



**DataLab**  
*Version 0.15.1*

mai 03, 2024



---

## Table des matières

---

<b>1</b>	<b>Premiers pas</b>	<b>3</b>
1.1	Installation . . . . .	3
1.2	Cas d’usage, principales fonctionnalités et points forts . . . . .	9
1.3	Fonctionnalités principales . . . . .	11
1.4	Tutoriels . . . . .	14
<b>2</b>	<b>Fonctionnalités</b>	<b>81</b>
2.1	Fonctionnalités générales . . . . .	81
2.2	Traitement du signal . . . . .	120
2.3	Traitement d’image . . . . .	145
<b>3</b>	<b>API</b>	<b>183</b>
3.1	Algorithmes ( <code>cdl.algorithms</code> ) . . . . .	183
3.2	Paramètres ( <code>cdl.param</code> ) . . . . .	193
3.3	Modèle de données ( <code>cdl.obj</code> ) . . . . .	224
3.4	Calcul ( <code>cdl.core.computation</code> ) . . . . .	252
3.5	Objets proxy ( <code>cdl.proxy</code> ) . . . . .	303
3.6	GUI . . . . .	314
3.7	Fenêtre principale . . . . .	315
3.8	Panneau . . . . .	321
3.9	Gestionnaire d’actions . . . . .	334
3.10	Vue des objets . . . . .	339
3.11	Gestionnaire de visualisation . . . . .	342
3.12	Editeur de ROI . . . . .	344
3.13	Processeur . . . . .	345
3.14	Docks . . . . .	356
3.15	E/S HDF5 . . . . .	357
<b>4</b>	<b>Contribuer</b>	<b>359</b>
4.1	Partagez vos idées et vos expériences . . . . .	359
4.2	Partagez vos connaissances scientifiques/techniques . . . . .	359
4.3	Contribuer aux nouvelles fonctionnalités . . . . .	360
4.4	Développer de nouvelles fonctionnalités . . . . .	360
	<b>Index des modules Python</b>	<b>381</b>





DataLab est une **plateforme open-source de traitement et de visualisation de données scientifiques et techniques** avec des fonctionnalités uniques conçues pour répondre à des niveaux d'exigence industriels. Exploitant la richesse de l'écosystème scientifique Python<sup>1</sup> et des interfaces graphiques Qt, DataLab est un outil polyvalent, extensible avec des *Plugins* et fonctionnant parfaitement avec *vosre IDE* ou *vos notebooks Jupyter*.

Pour voir DataLab en action immédiatement, vous avez deux options :

- Lisez ou regardez nos *Tutoriels*,
- Essayez DataLab en ligne, sans installation, en utilisant notre *environnement Binder*.

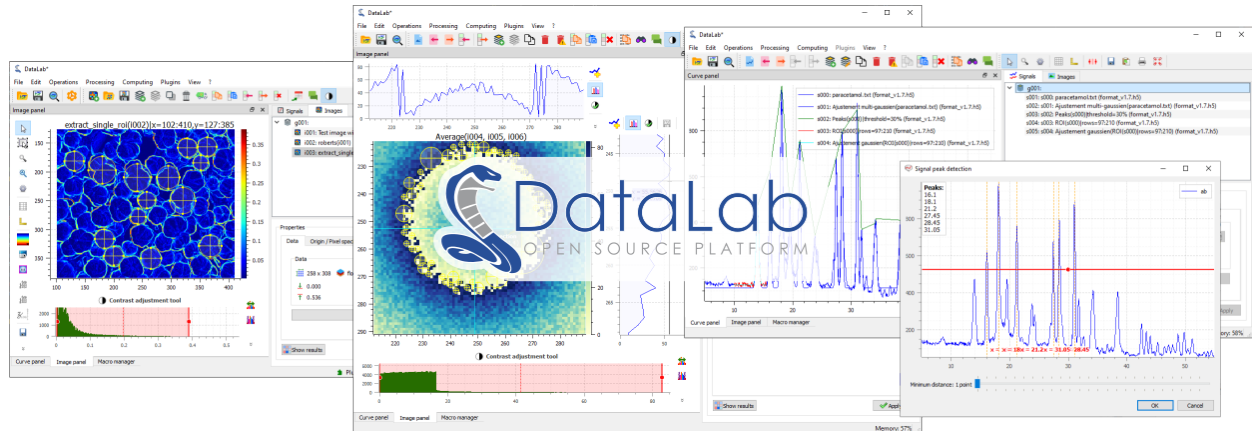


FIG. 1 – Visualisation de signaux et d'images dans DataLab

Avec son expérience utilisateur conviviale et ses *Modes d'utilisation* polyvalents, DataLab permet le développement efficace de vos applications de traitement et de visualisation de données tout en bénéficiant d'une plateforme technologique de qualité industrielle.



FIG. 2 – DataLab est propulsé par PlotPyStack, les outils de visualisation et d'interface graphique scientifiques Python-Qt.

1. Les fonctionnalités de traitement de DataLab sont principalement basées sur les bibliothèques NumPy, SciPy, scikit-image, OpenCV et PyWavelets. Les capacités de visualisation de DataLab sont basées sur la boîte à outils PlotPyStack, un ensemble de bibliothèques Python pour la réalisation d'applications scientifiques avec des interfaces graphiques Qt.



# CHAPITRE 1

---

## Premiers pas

---

DataLab est une plateforme ouverte de traitement de signaux et d'images. Son périmètre fonctionnel est volontairement large. Avec ses nombreuses fonctions, certaines techniquement avancées, DataLab permet le traitement et la visualisation de tous types de données scientifiques. Ainsi, les acteurs scientifiques, industriels et de l'innovation peuvent disposer d'un outil facile à utiliser, simple à adapter et offrant la fiabilité d'un logiciel industriel.

DataLab s'appuie sur la puissance de Python et de son écosystème scientifique, grâce à l'utilisation des bibliothèques suivantes :

- NumPy pour le calcul numérique (tableaux, algèbre linéaire, etc.)
- SciPy pour le calcul scientifique (interpolation, fonctions spéciales, etc.)
- scikit-image et OpenCV <<https://opencv.org/>> pour le traitement d'images
- PyWavelets pour la transformée en ondelettes
- PlotPyStack pour la visualisation interactive de données basée sur Qt

## 1.1 Installation

Cette section fournit des informations sur l'installation de DataLab sur votre système. Une fois installé, vous pouvez démarrer DataLab en exécutant la commande `cdl` dans un terminal, ou en cliquant sur le raccourci DataLab dans le menu Démarrer (sous Windows).

### Voir aussi :

Pour plus de détails sur l'exécution de DataLab et ses options en ligne de commande, voir *Ligne de commande*.

### 1.1.1 Modes d'installation

DataLab est disponible sous plusieurs formes :

- Un paquet Python qui peut être installé à l'aide du *Gestionnaire de paquets pip*.
- Windows En tant qu'application autonome, qui ne nécessite pas d'installation de Python. Il suffit d'exécuter l'*Installeur tout-en-un* et le tour est joué !
- Windows Dans une distribution prête à l'emploi *Distribution Python*, basée sur *WinPython*.
- En tant que *Paquet Wheel* précompilé, qui peut être installé à l'aide de *pip*.
- En tant que *Paquet source*, qui peut être installé à l'aide de *pip* ou manuellement.

**Voir aussi :**

Impatient d'essayer la prochaine version de DataLab ? Vous pouvez également installer la dernière version de développement de DataLab à partir de la branche principale du dépôt Git. Voir *Version de développement* pour plus d'informations.

#### Gestionnaire de paquets pip

GNU/Linux Windows macOS

Le paquet *cdl* de DataLab est disponible sur l'index des paquets Python (PyPI) à l'adresse suivante : <https://pypi.python.org/pypi/cdl>.

L'installation de DataLab depuis PyPI avec Qt est aussi simple que d'exécuter cette commande (vous devrez peut-être utiliser *pip3* au lieu de *pip* sur certains systèmes) :

```
$ pip install cdl[qt]
```

Ou, si vous préférez, vous pouvez installer DataLab sans la bibliothèque Qt (non recommandé) :

```
$ pip install cdl
```

---

**Note :** Si vous avez déjà une version antérieure de DataLab installée, vous pouvez la mettre à jour en exécutant la même commande avec l'option *--upgrade* :

```
$ pip install --upgrade cdl[qt]
```

---

#### Installeur tout-en-un

Windows

DataLab est disponible sous la forme d'une application autonome pour Windows qui ne nécessite pas d'installation de Python. Il suffit d'exécuter l'installateur et vous êtes prêt à partir !

Le paquet d'installation est disponible dans la section *Releases*. Il prend en charge la désinstallation et la mise à jour automatiques (pas besoin de désinstaller DataLab avant d'exécuter l'installateur d'une autre version de l'application).

**Avertissement :** L'installateur Windows de DataLab est disponible pour Windows 8, 10 et 11 (version principale, basée sur Python 3.11) et également pour Windows 7 SP1 (version basée sur Python 3.8, voir le fichier se terminant par *-Win7.exe*).

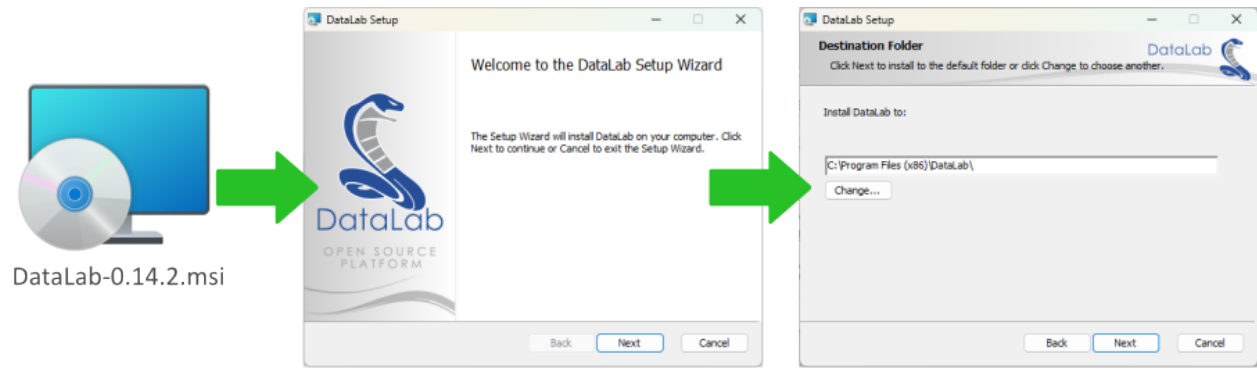


FIG. 1 – Installeur tout-en-un de DataLab pour Windows

Sur Windows 7 SP1, avant d'exécuter DataLab (ou toute autre application Python 3), vous devez installer la mise à jour Microsoft KB2533623 (*Windows6.1-KB2533623-x64.msu*) et vous devrez peut-être également installer le package redistribuable Microsoft Visual C++ 2015-2022.

## Distribution Python

### Windows

DataLab est également disponible dans une distribution Python prête à l'emploi, basée sur WinPython. Cette distribution s'appelle DataLab-WinPython et est disponible dans la section DataLab-WinPython Releases.



FIG. 2 – DataLab-WinPython est une distribution Python prête à l'emploi incluant la plateforme DataLab.

La principale différence avec l'installeur tout-en-un est que vous pouvez utiliser la distribution Python à d'autres fins que l'exécution de DataLab, et vous pouvez également l'étendre avec des paquets supplémentaires. En revanche, elle est également *beaucoup plus volumineuse* que l'installeur tout-en-un car elle inclut une distribution Python complète.

**Avertissement :** Alors que l'installeur tout-en-un fournit un paquet monolithique qui garantit la compatibilité de tous ses composants car il ne peut pas être modifié par l'utilisateur, la distribution WinPython est plus flexible et peut donc être endommagée par une mauvaise manipulation de la distribution Python par l'utilisateur. Cela doit être pris en compte lors du choix de la méthode d'installation.

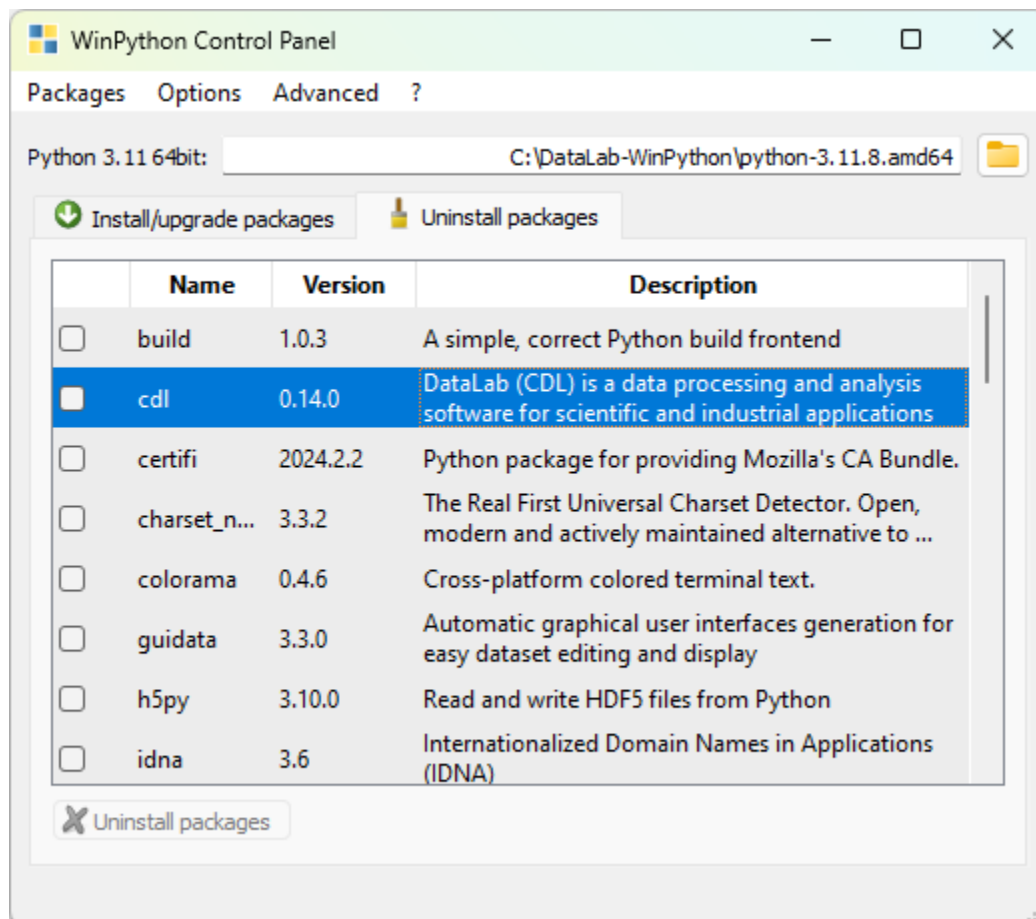


FIG. 3 – Panneau de contrôle DataLab-WinPython

## Paquet Wheel

GNU/Linux Windows macOS

Sur n'importe quel système d'exploitation, l'utilisation de pip et du paquet Wheel est le moyen le plus simple d'installer DataLab sur une distribution Python existante :

```
$ pip install --upgrade DataLab-0.11.1-py2.py3-none-any.whl
```

## Paquet source

GNU/Linux Windows macOS

L'installation de DataLab directement depuis le paquet source peut être effectuée à l'aide de pip :

```
$ pip install --upgrade cdl-0.11.1.tar.gz
```

Ou, si vous préférez, vous pouvez l'installer manuellement en exécutant la commande suivante depuis le répertoire racine du paquet source :

```
$ pip install --upgrade .
```

Enfin, vous pouvez également créer votre propre paquet Wheel et l'installer à l'aide de pip, en exécutant la commande suivante depuis le répertoire racine du paquet source (cela nécessite que les paquets build et wheel soient installés) :

```
$ pip install build wheel # Install build and wheel packages (if needed)
$ python -m build # Build the wheel package
$ pip install --upgrade dist/cdl-0.11.1-py2.py3-none-any.whl # Install the wheel package
```

## Version de développement

GNU/Linux Windows macOS

Si vous souhaitez essayer la dernière version de développement de DataLab, vous pouvez l'installer directement depuis la branche principale du dépôt Git.

La première fois que vous installez DataLab depuis le dépôt Git, entrez la commande suivante :

```
$ pip install git+https://github.com/DataLab-Platform/DataLab.git
```

Ensuite, si vous souhaitez à un moment donné passer à la dernière version de DataLab, exécutez simplement la même commande avec les options pour forcer la réinstallation du paquet sans gérer les dépendances (car cela réinstallerait toutes les dépendances) :

```
$ pip install --force-reinstall --no-deps git+https://github.com/DataLab-Platform/
↪DataLab.git
```

**Note :** Si les dépendances ont changé, vous devrez peut-être exécuter la même commande que ci-dessus, mais sans l'option `--no-deps`.

## 1.1.2 Dépendances

**Note :** L'installateur tout-en-un de DataLab inclut déjà toutes ces dépendances ainsi que Python lui-même.

Le paquet `cdl` requiert les modules Python suivants :

Nom	Ver- sion	Description
Python	>=3.8, <4	Langage de programmation Python
h5py	>= 3.0	Ecriture et lecture de fichiers HDF5 depuis Python
NumPy	>= 1.21	Calcul matriciel et algèbre linéaire en Python
SciPy	>= 1.7	Algorithmes fondamentaux pour le calcul scientifique en Python
scikit-image	>= 0.18	Traitement d'images en Python
opencv-python-headless	>= 4.5	Interface Python pour OpenCV
pandas	>= 1.3	Analyse de données, séries temporelles et statistiques
PyWavelets	>= 1.1	PyWavelets, module de transformation en ondelettes
psutil	>= 5.5	Bibliothèque multiplateforme pour la surveillance des processus et du système en Python.
guidata	>= 3.5	Génération automatique d'interfaces graphiques pour l'édition et l'affichage de jeux de données
PlotPy	>= 2.3	Outils de tracé de courbes et d'images pour les applications Python/Qt
QtPy	>= 1.9	Couche d'abstraction pour les différentes bibliothèques Qt (PyQt5/6 et PySide2/6).
PyQt5	>=5.11	Bibliothèque d'interfaces graphiques Qt pour Python

Modules optionnels pour le développement :

Nom	Ver- sion	Description
ruff		Analyseur de code et formateur Python extrêmement rapide, écrit en Rust.
pylint		Analyseur statique de code Python
Cove- rage		Mesure de la couverture de code pour Python
pyinstal- ler	>=6.0	PyInstaller permet de créer un exécutable unique à partir d'une application Python et de ses dépendances.

Modules optionnels pour la génération de la documentation :



Nom	Version	Description
PyQt5		Bibliothèque d'interfaces graphiques Qt pour Python
sphinx		Générateur de documentation Python
sphinx_intl		Utilitaire pour la traduction de la documentation générée par Sphinx.
sphinx-sitemap		Sitemap generator for Sphinx
myst_parser		Un parseur étendu compatible avec [CommonMark]( <a href="https://spec.commonmark.org/">https://spec.commonmark.org/</a> )
sphinx_design		Extension sphinx pour la conception de composants web réactifs.
sphinx-copybutton		Extension sphinx ajoutant un bouton de copie à chaque cellule de code.
pydata-sphinx-theme		Thème Bootstrap pour Sphinx de la communauté PyData

Modules optionnels pour l'exécution de la suite de tests :

Nom	Version	Description
pytest		pytest : tests simples et puissants avec Python
pytest-xvfb		Plugin pytest pour exécuter Xvfb (ou Xephyr/Xvnc) pour les tests.

**Note :** Python 3.11 et PyQt5 sont les références pour la version de production

## 1.2 Cas d'usage, principales fonctionnalités et points forts

DataLab est une plateforme de traitement et de visualisation de données (signaux ou images) qui intègre de nombreuses fonctions. Développé en Python, il bénéficie de la richesse de l'écosystème associé en termes de bibliothèques scientifiques et techniques.

### 1.2.1 Quelles sont les applications de DataLab ?

#### Exemples concrets

Quelques exemples concrets et spécifiques illustrent la nature des travaux pouvant être réalisés avec DataLab :

- Traitement de données expérimentales (signaux et images) acquises sur une installation scientifique dans le domaine nucléaire
- Traitement de données acquises par un capteur dans un contexte industriel
- Traitement d'images acquises par une caméra dans un contexte médical
- Détection automatique de défauts sur une surface, dans le contexte du contrôle qualité
- Détection automatique des positions des tâches laser dans une scène, dans le contexte de l'alignement laser
- Alignement d'instrument par traitement d'image
- Détection automatique de motifs et corrections géométriques d'images, dans le contexte du contrôle non destructif

## Modes d'utilisation

Selon l'application, DataLab peut être utilisé selon trois modes différents :

- **Mode autonome** : DataLab est une application de traitement à part entière qui peut être adaptée aux besoins du client par l'ajout de plugins spécifiques à son métier.
- **Mode embarqué** : DataLab est intégré dans votre application pour apporter les fonctionnalités de traitement et de visualisation nécessaires.
- **Mode commandé à distance** : DataLab communique avec votre application, lui permettant de bénéficier de ses fonctionnalités sans perturber l'expérience utilisateur.

## Cas d'usage

Voir aussi :

Pour des exemples pratiques de cas d'usage, voir la section *Tutoriels* :

- La plupart des tutoriels décrivent des exemples concrets d'utilisation de DataLab dans un contexte scientifique ou technique.
- Concernant l'utilisation de DataLab avec un IDE (Integrated Development Environment) tel que Visual Studio Code ou Spyder, voir le tutoriel *DataLab et Spyder : un mariage parfait*.
- Quant à l'utilisation de DataLab avec des notebooks Jupyter, c'est l'un des sujets abordés dans le tutoriel *Ajouter vos propres fonctionnalités*.

DataLab est un outil polyvalent qui peut être utilisé dans différents contextes :

### Traitement de données

DataLab est un outil puissant pour le traitement de signaux et d'images. Il peut être utilisé pour développer des algorithmes complexes, ou pour prototyper rapidement une chaîne de traitement.

Voir nos *Tutoriels* pour des exemples pratiques d'utilisation dans le traitement de données.

### Outil de soutien aux travaux scientifiques/techniques

DataLab peut être utilisé comme un outil de soutien aux travaux scientifiques/techniques. Il vous permet de visualiser et de traiter des données, et de partager vos résultats avec vos collègues. Il peut facilement être adapté à vos besoins par l'ajout de plugins, et peut même être utilisé avec vos outils quotidiens (par exemple Visual Studio Code, Spyder, ... ou des notebooks Jupyter).

Voir nos *Tutoriels* pour des exemples pratiques d'utilisation dans un contexte scientifique/technique.

### Prototypage d'une application de traitement de données

DataLab peut être utilisé pour prototyper rapidement une application de traitement de données. Il peut ensuite être utilisé comme base pour le développement d'une application à part entière.

Voir le tutoriel *Prototypage d'une chaîne de traitement personnalisée* pour un exemple concret.

### Débogage d'une application de traitement de données

DataLab peut être utilisé comme un outil de débogage avancé pour vos applications de traitement de données, indépendamment de l'environnement de développement ou du langage utilisé (Python, C#, C++, ...). Tout ce dont vous avez besoin est de pouvoir communiquer avec DataLab via son interface de pilotage à distance (protocole XML-RPC standard). Cela vous permet d'envoyer des données à DataLab (signaux, images ou même des formes géométriques), de visualiser les données à chaque étape de la chaîne de traitement, de les manipuler pour mieux comprendre le comportement de vos algorithmes, et même de les modifier pour tester la robustesse de votre code.

Voir le tutoriel *Déboguer votre algorithme avec DataLab* pour un aperçu rapide de cette fonctionnalité.

---

**Note** : DataLab peut également être piloté depuis votre environnement de développement familier (par exemple Visual Studio Code, Spyder, ...) ou depuis un notebook Jupyter, afin d'effectuer des calculs en utilisant vos fonctions de traitement tout en bénéficiant des fonctionnalités avancées de DataLab. Voir les tutoriels *Prototypage d'une chaîne de traitement personnalisée* ou *DataLab et Spyder : un mariage parfait* pour des exemples d'utilisation.

---

Avec son expérience utilisateur conviviale et ses modes d'utilisation polyvalents, DataLab permet un développement efficace de vos applications de traitement et de visualisation de données tout en bénéficiant d'une plateforme technologique industrielle.

## 1.2.2 Principales fonctionnalités

Les principales fonctionnalités techniques de DataLab sont :

- Prise en charge de nombreux formats de données standards et propriétaires
- Ouverture d'un nombre arbitraire d'objets (signaux ou images) pour un traitement par lot, avec possibilité de définir des groupes d'objets
- Visualisation simultanée de plusieurs objets avec prise en charge des annotations
- Opérations et traitements standards sur les signaux et les images
- Traitement d'image avancé (restauration, morphologie, détection de contours, etc.)
- Gestion de plusieurs régions d'intérêt (calculs, extractions)
- Éditeur de macro-commandes
- API pilotable à distance
- Console Python interactive embarquée

## 1.2.3 Points forts

Pour résumer, les quatre points forts de DataLab sont les suivants :

### Extensibilité

Le système de plugins de DataLab permet de coder facilement de nouvelles fonctionnalités (traitement spécifique, formats de fichiers spécifiques, interfaces graphiques personnalisées). Il peut également être utilisé comme une plateforme personnalisable.

### Interopérabilité

DataLab peut également être intégré dans votre propre application. Par exemple, au sein de logiciels de traitement de données, de systèmes de contrôle de niveau machine ou d'applications de banc d'essai.

### Automatisation

Une API publique de haut niveau permet de piloter à distance DataLab pour ouvrir et traiter des données.

### Maintenabilité et testabilité

DataLab est un logiciel de traitement scientifique et technique industriel. Les tests automatisés intégrés à DataLab couvrent 90 % de ses fonctionnalités, ce qui est significatif pour un logiciel avec des interfaces graphiques et permet de réduire les risques de régression.

## 1.3 Fonctionnalités principales

Cette page présente brièvement les principales fonctionnalités de DataLab.

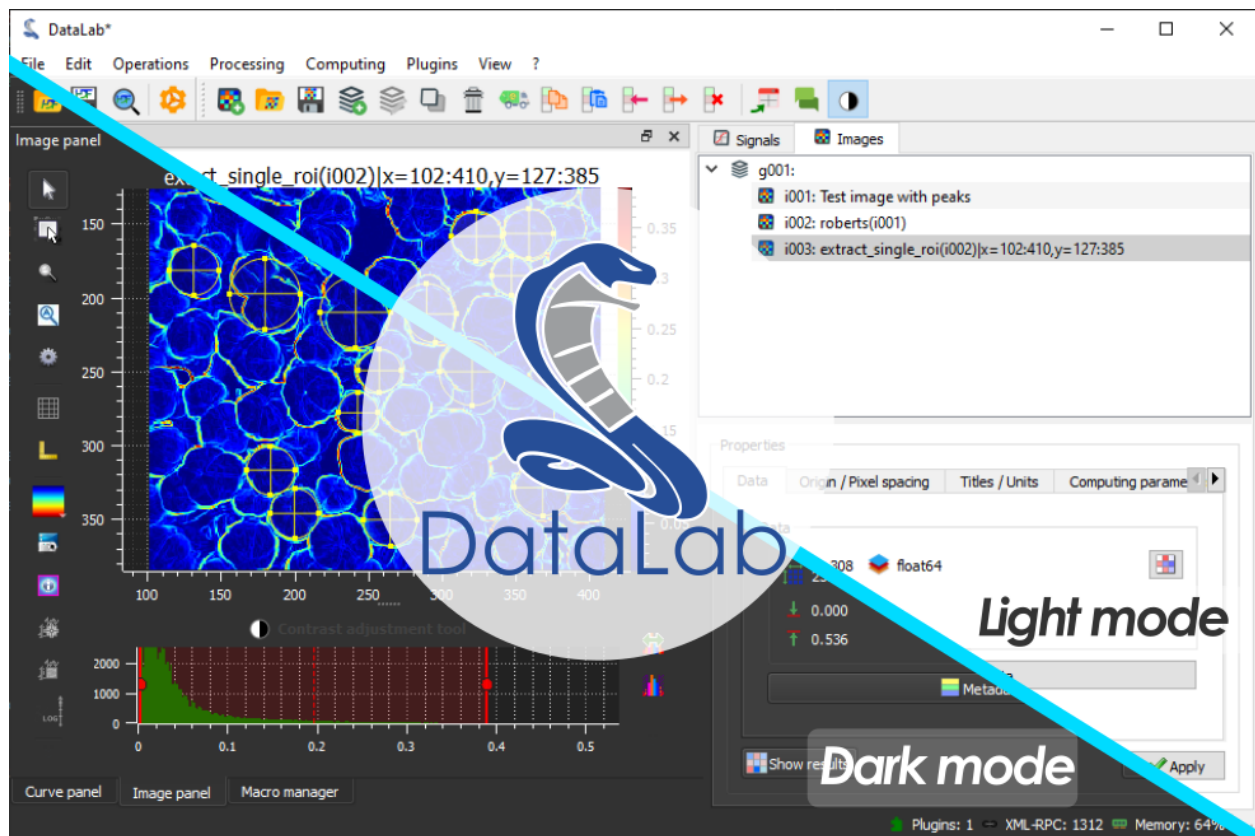


FIG. 4 – DataLab supports dark and light mode depending on your platform settings (this is handled by the `guidata` package, and may be overridden by setting the `QT_COLOR_MODE` environment variable to `dark` or `light`).

### 1.3.1 Visualisation de données

Signal	Image	Fonctionnalité
✓	✓	Captures d'écran (enregistrer, copier)
✓	Axe Z	Échelles linéaire/logarithmique
✓	✓	Édition de table de données
✓	✓	Statistiques sur ROI défini par l'utilisateur
✓	✓	Marqueurs
	✓	Ratio d'aspect (1 :1, personnalisé)
	✓	Plus de 50 échelles de couleurs disponibles
	✓	Profils X/Y bruts/moyennés
✓	✓	Annotations
✓	✓	Persistance des paramètres dans l'espace de travail
	✓	Distribuer les images sur une grille

### 1.3.2 Traitement de données

Signal	Image	Fonctionnalité
✓	✓	Processus isolé pour l'exécution des calculs
✓	✓	Contrôle à distance depuis Jupyter, Spyder ou tout autre IDE
✓	✓	Contrôle à distance depuis une application tierce
✓	✓	Somme, moyenne, différence, produit, ...
✓	✓	Extraction de ROI, permutation des axes X/Y
✓		Détection de pics semi-automatique
✓		Convolution
	✓	Correction de champ plat
	✓	Rotation (retournement, rotation), redimensionnement, ...
	✓	Profils d'intensité (ligne, moyen, radial)
	✓	Binning de pixels
✓		Normalisation, dérivée, intégrale
✓	✓	Calibration linéaire
	✓	Seuillage, rognage
✓	✓	Filtre gaussien, filtre de Wiener
✓	✓	Moyenne mobile, médiane mobile
✓	✓	FFT, FFT inverse
✓		Interpolation, rééchantillonnage
✓		Élimination de tendance
✓		Ajustement interactif : Gauss, Lorentz, Voigt, polynôme
✓		Ajustement interactif multi-gaussien
	✓	Filtre de Butterworth
	✓	Correction d'exposition (gamma, log, ...)
	✓	Restauration (variation totale, bilatérale, ...)
	✓	Morphologie (érosion, dilatation, ...)
	✓	Détection de contours (Roberts, Sobel, ...)
✓	✓	Calcul sur ROI personnalisé
✓		FWHM, FW @ $1/e^2$
	✓	Barycentre (méthode robuste par rapport au bruit)
	✓	Centre du cercle d'encadrement minimal
	✓	Détection de pics 2D

suite sur la page suivante

Tableau 1 – suite de la page précédente

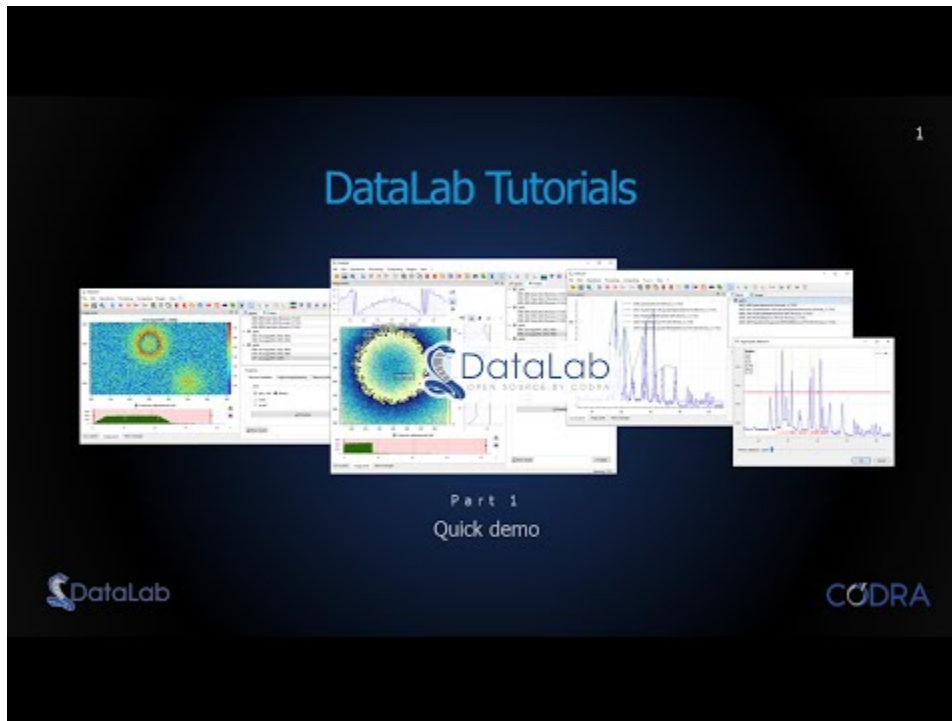
Signal	Image	Fonctionnalité
	✓	Détection de contours
	✓	Circle Hough transform
	✓	Détection de taches (OpenCV, Laplacien de Gauss, ...)

## 1.4 Tutoriels

### 1.4.1 Tutoriels vidéo

Les tutoriels vidéo de DataLab ont pour but de fournir un matériel complémentaire à la documentation et aux autres tutoriels disponibles ici.

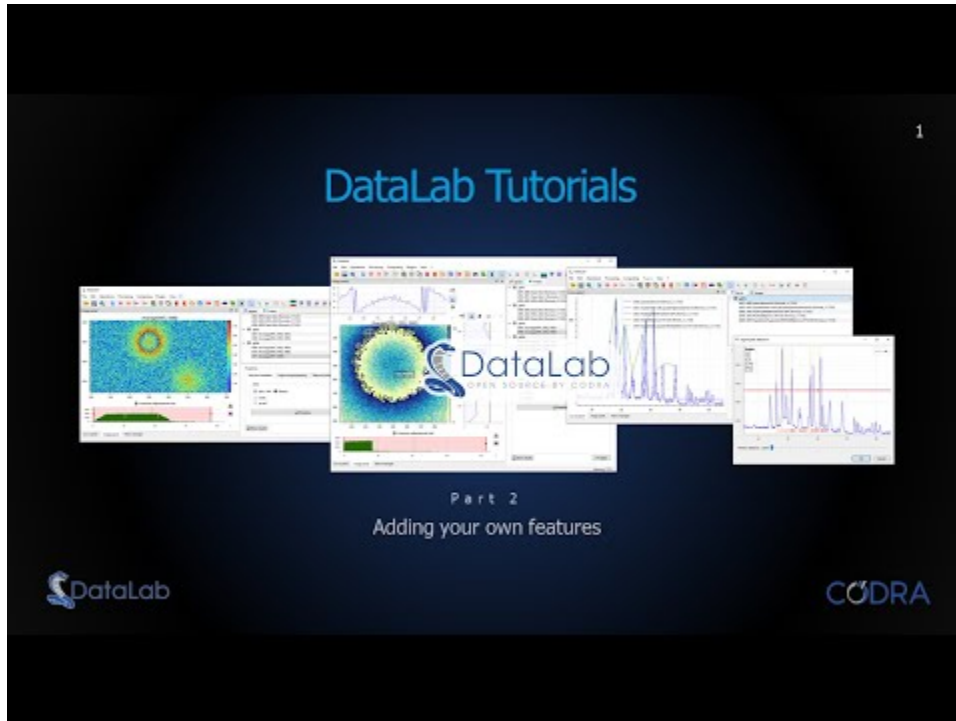
#### Démo rapide



Dans cette première vidéo, nous allons rapidement passer en revue les principales fonctionnalités de DataLab, et montrer comment effectuer un traitement de signal et d'image de base.

**Avertissement :** Cette vidéo est volontairement courte et ne couvre pas toutes les fonctionnalités de DataLab. Elle a pour but de vous donner un aperçu rapide du logiciel. Pour une description plus détaillée des fonctionnalités, veuillez regarder les autres vidéos ou lire la documentation.

## Ajouter vos propres fonctionnalités



Dans ce tutoriel, nous allons montrer comment ajouter vos propres fonctionnalités à DataLab en utilisant trois approches différentes :

1. Les macro-commandes, en utilisant le gestionnaire de macro intégré
2. Le contrôle à distance de DataLab depuis un IDE externe (par exemple Spyder) ou un notebook Jupyter
3. Les plugins

Le premier point commun entre ces trois approches est qu'elles reposent toutes sur l'API de haut niveau de DataLab, qui permet d'interagir avec presque tous les aspects du logiciel. Cette API est ici accédée à l'aide de scripts Python, mais elle peut également être accédée à l'aide de n'importe quel autre langage lors de l'utilisation de l'approche de contrôle à distance (car elle repose sur un protocole de communication standard, XML-RPC).

Le second point commun est qu'ils utilisent tous du code Python et des objets proxy compatibles, de sorte que le même code peut être au moins partiellement réutilisé dans les trois approches.

## 1.4.2 Autres tutoriels

Les tutoriels suivants sont des guides détaillés étape par étape pour effectuer des tâches spécifiques avec DataLab, ou pour illustrer les fonctionnalités du logiciel dans le contexte d'un problème scientifique ou technique. Chaque tutorial se concentre sur un aspect spécifique du logiciel et est destiné à être autonome.

### Traitement d'un spectre

Cet exemple montre comment traiter un spectre avec DataLab :

- Lire le spectre à partir d'un fichier
- Appliquer un filtre au spectre
- Extraire une région d'intérêt
- Ajuster un modèle au spectre
- Sauvegarder l'espace de travail dans un fichier

Tout d'abord, nous ouvrons DataLab et lisons le spectre à partir d'un fichier.

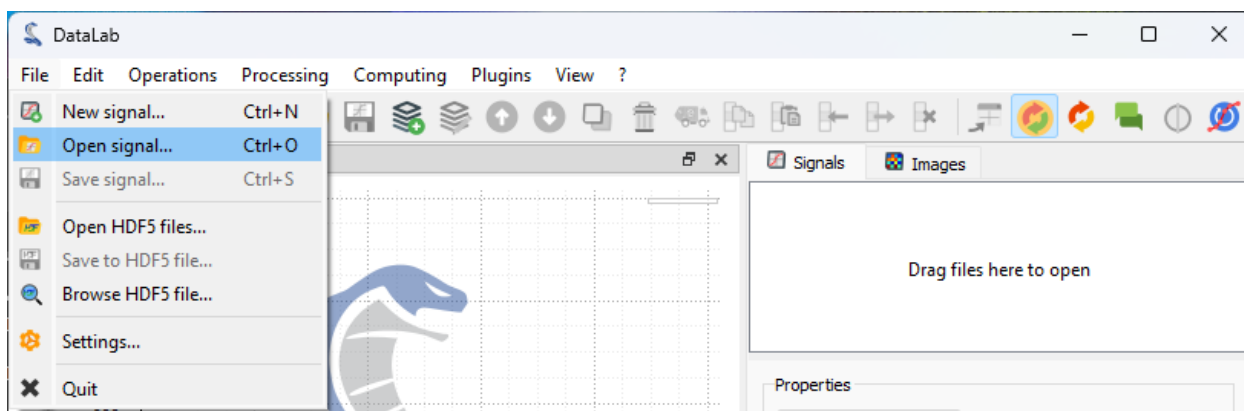


FIG. 5 – Ouvrir le fichier de spectre avec « Fichier > Ouvrir... », ou avec le bouton dans la barre d'outils, ou en faisant glisser et déposer le fichier dans DataLab (sur le panneau de droite).

Ici, nous générons en fait le signal à partir d'un fichier de données de test (en utilisant « Plugins > Test data > Load spectrum of paracetamol »), mais le principe est le même.

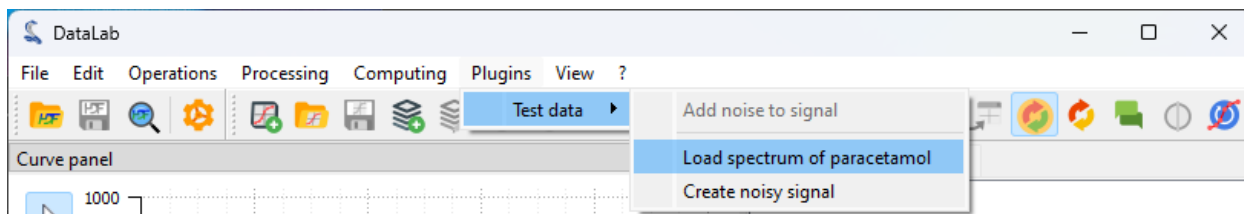


FIG. 6 – Utiliser le plugin « Données de test » est un moyen pratique de générer des données de test pour les tutoriels, mais vous pouvez utiliser n'importe quel fichier contenant un spectre, comme un spectre provenant d'une véritable expérience.

Le spectre est affiché dans la fenêtre principale.

A présent, traitons ce spectre en lui appliquant un filtre. Nous utiliserons un filtre de Wiener, qui est un filtre qui peut être utilisé pour supprimer le bruit d'un signal, même si cela paraît superflu dans le cas présent.

Si nous voulons analyser une région spécifique du spectre, nous pouvons l'extraire du spectre en utilisant la fonction « Extraction de ROI » du menu « Opérations ».



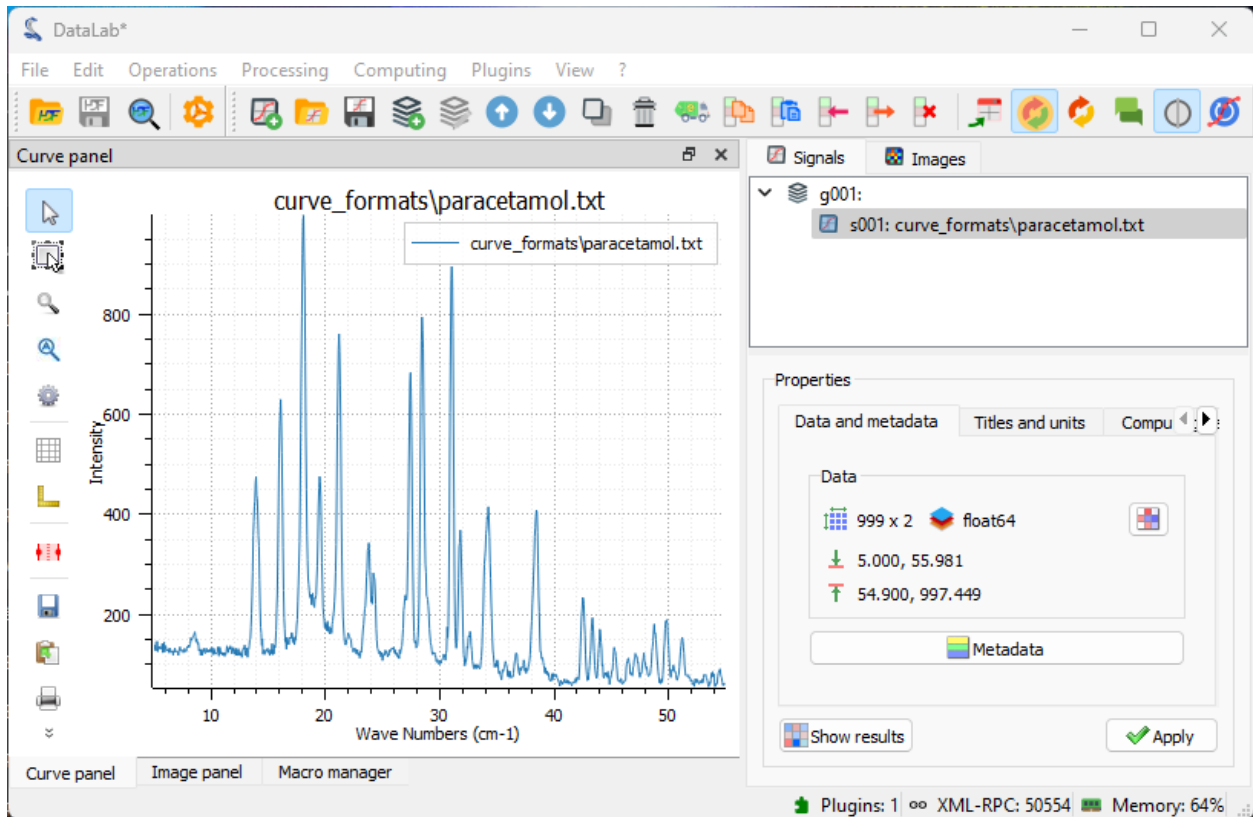


FIG. 7 – Le spectre est un signal 1D, il est donc affiché sous forme de courbe. L'axe horizontal est l'axe de l'énergie et l'axe vertical est l'axe de l'intensité.

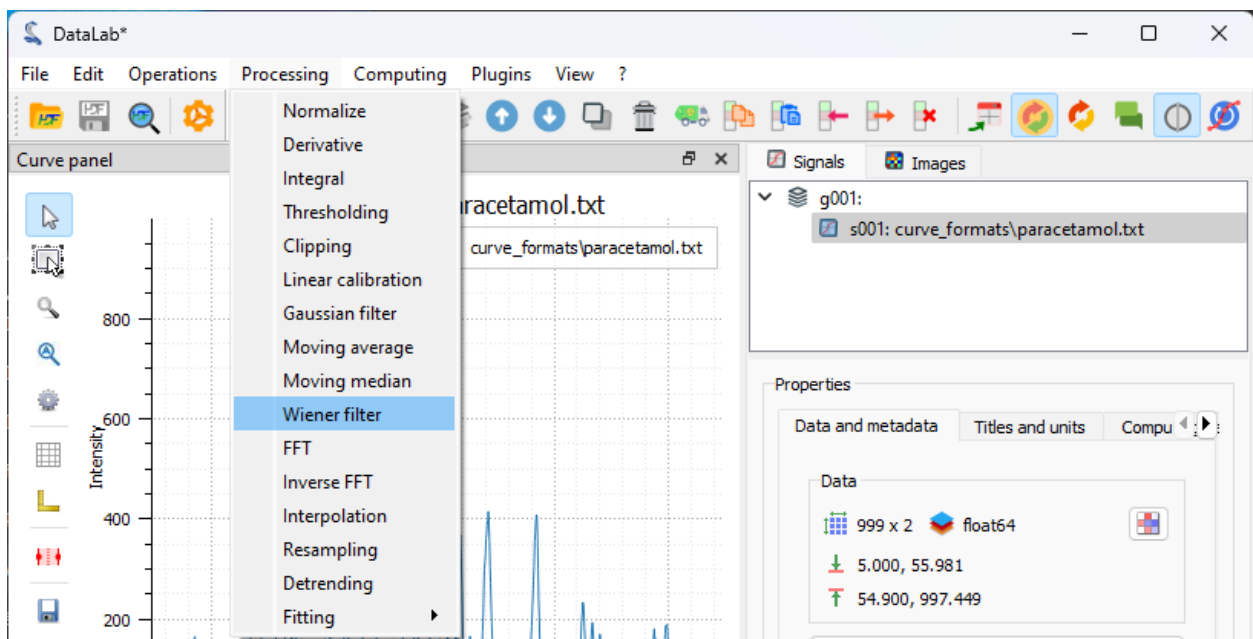


FIG. 8 – Ouvrir la fenêtre de filtre avec « Traitement > Filtre de Wiener ».

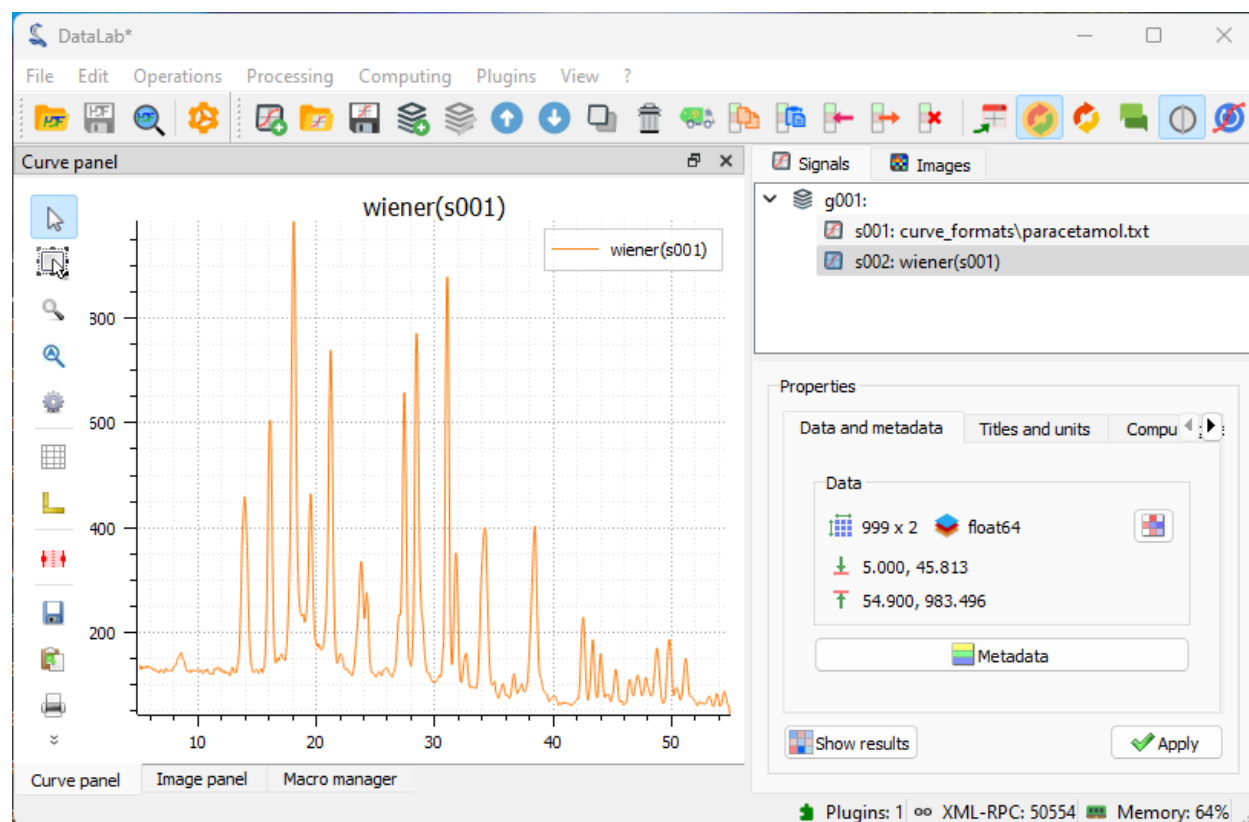


FIG. 9 – Le résultat du filtre est affiché dans la fenêtre principale.

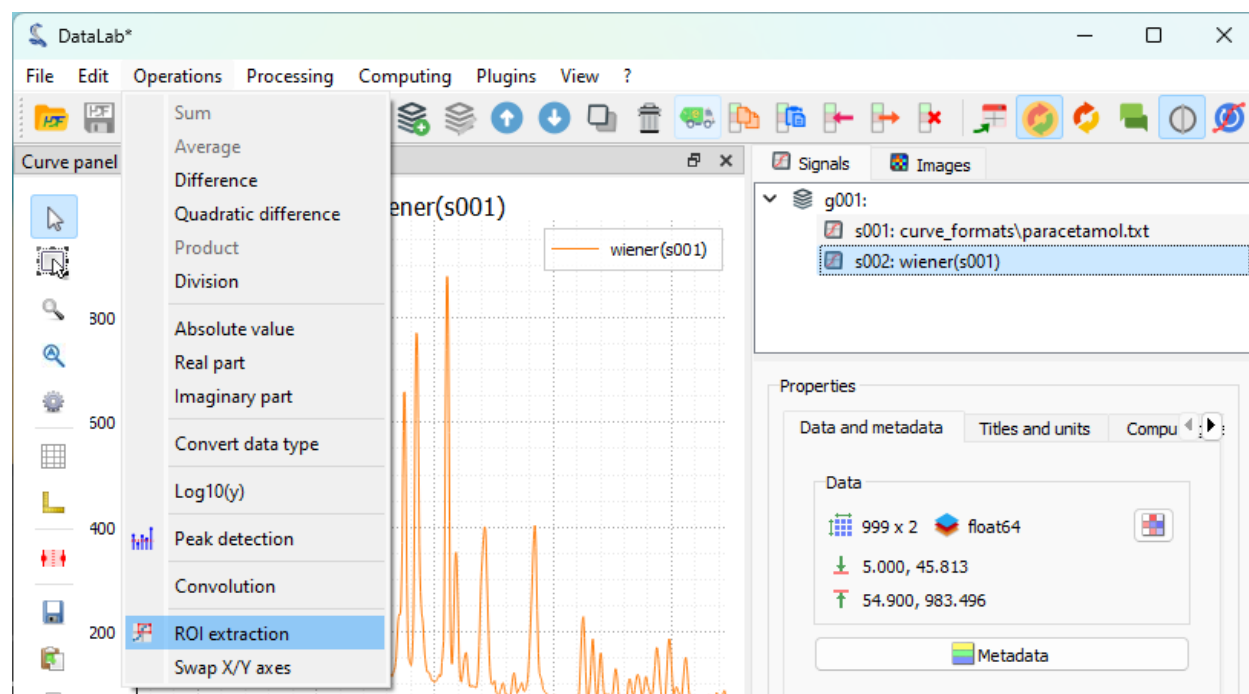


FIG. 10 – Ouvrir la fenêtre d'extraction de ROI avec « Opérations &gt; Extraction de ROI ».

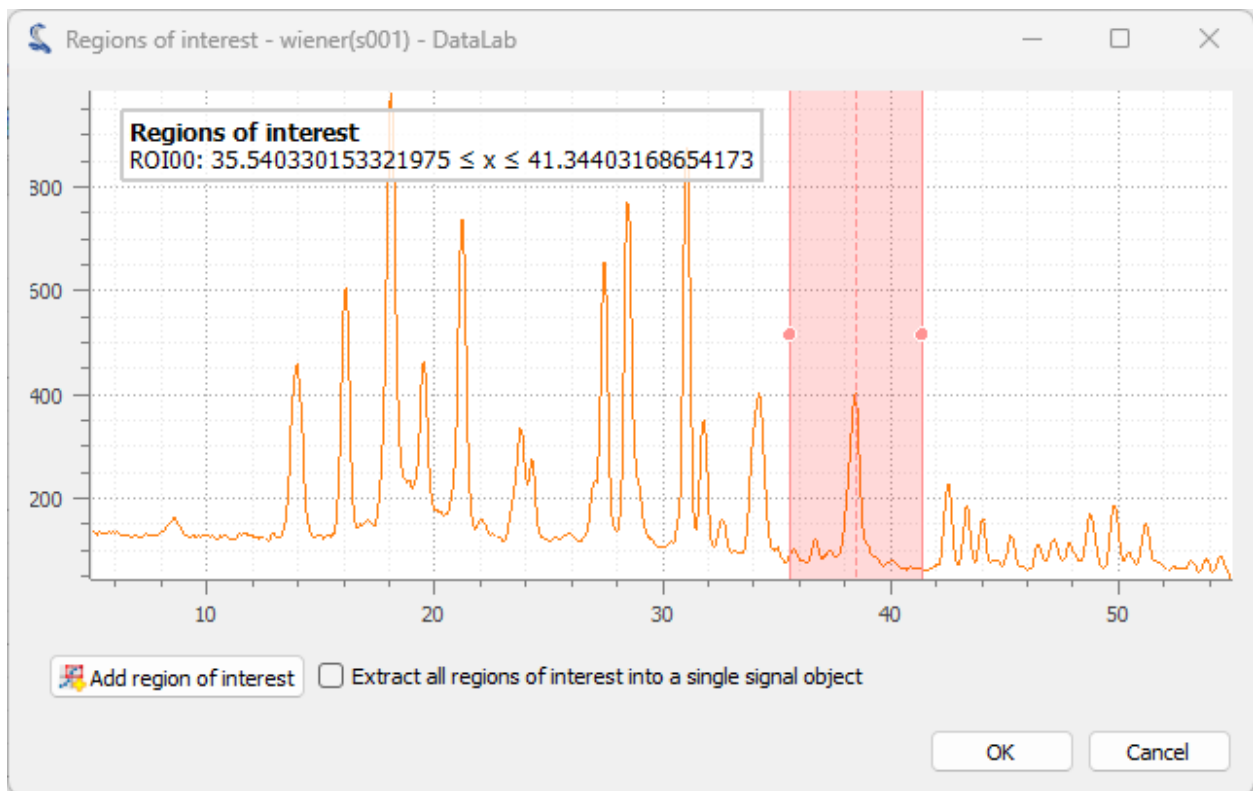


FIG. 11 – La boîte de dialogue « Régions d'intérêt » est affichée. Cliquez sur « Ajouter une région d'intérêt » et redimensionnez la fenêtre horizontale pour sélectionner la zone. Ensuite, cliquez sur « OK ».

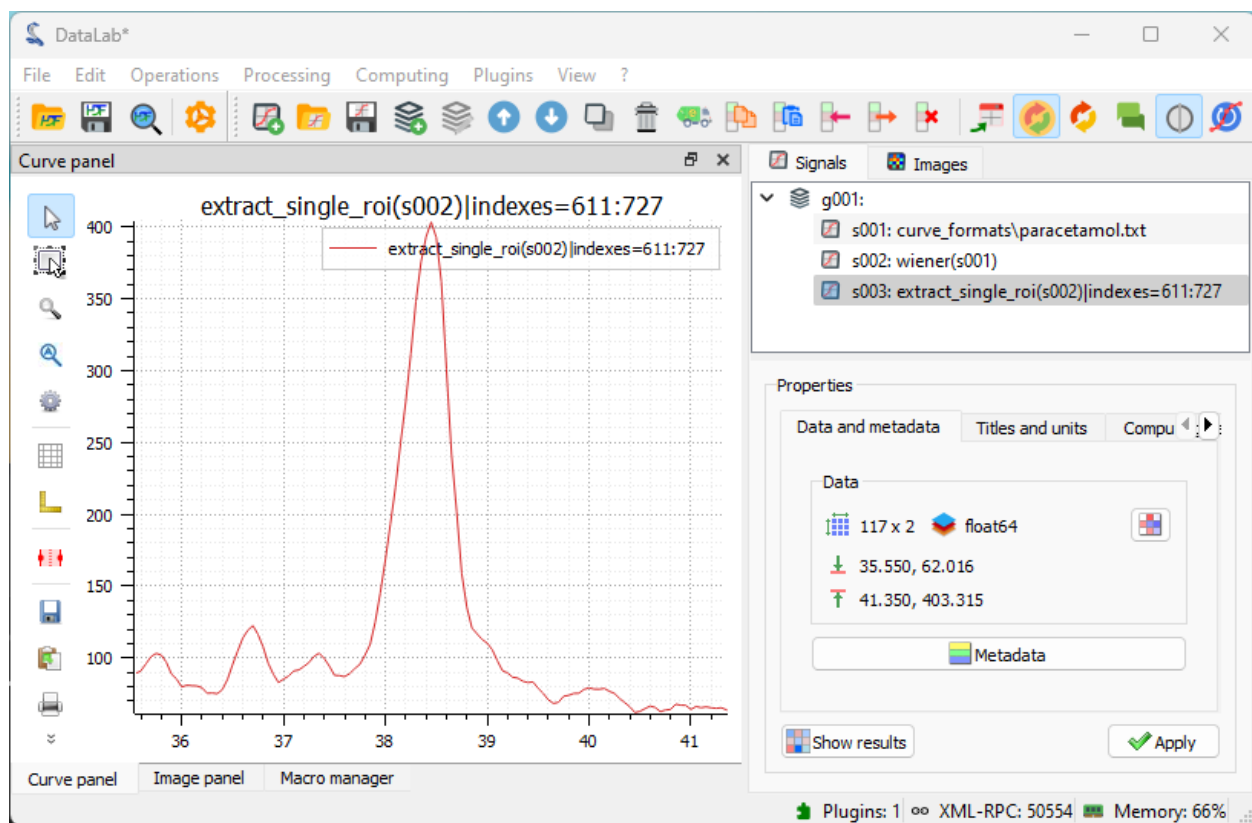


FIG. 12 – La région d'intérêt est affichée dans la fenêtre principale.

Essayons d'ajuster un modèle au spectre. Nous utiliserons un modèle gaussien, qui est un modèle typiquement utilisé pour ajuster un pic dans un spectre.

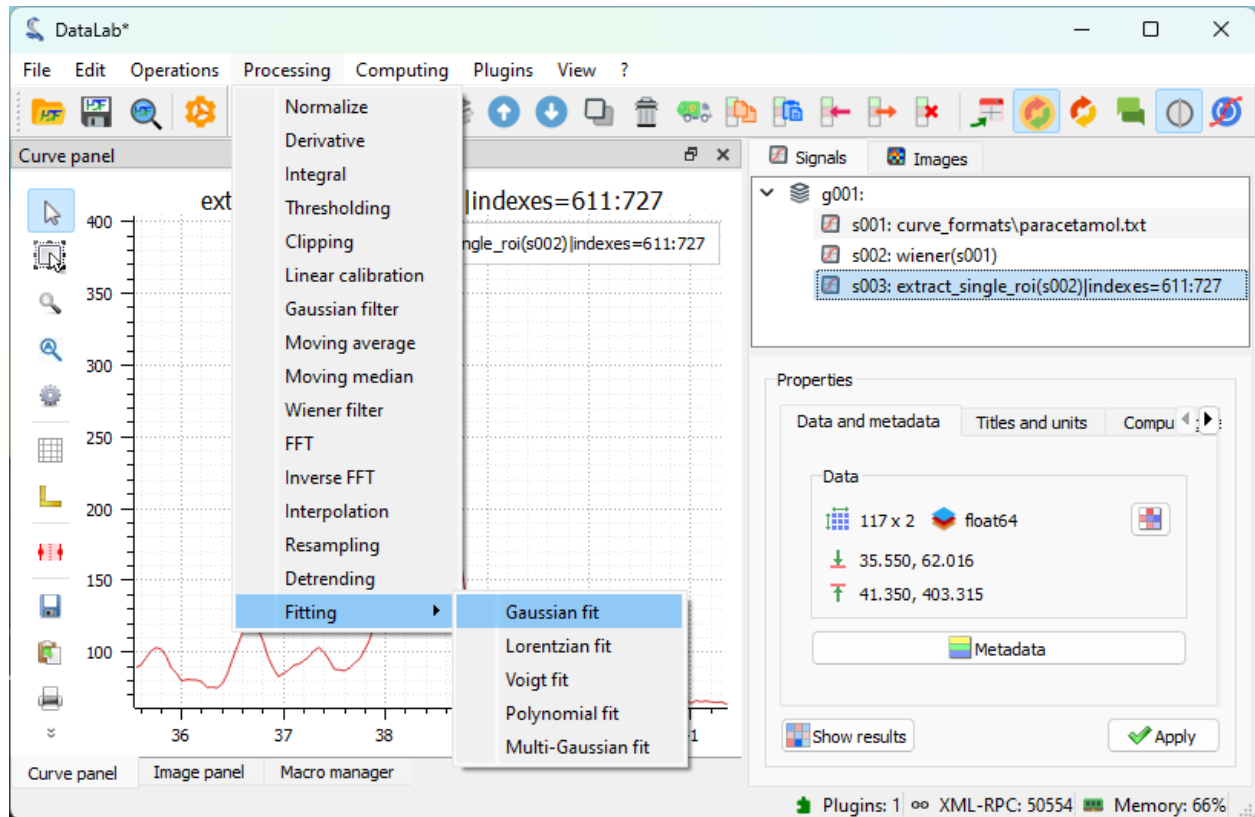


FIG. 13 – Ouvrir la fenêtre d'ajustement du modèle avec « Traitement > Ajustement > Ajustement gaussien ».

Pour faire la démonstration d'une autre fonction de traitement, nous pouvons également essayer la fonctionnalité d'élimination de tendance.

Lors de l'analyse d'un spectre, il peut être utile d'essayer d'identifier les pics dans le spectre. Nous pouvons le faire en ajustant un modèle multi-gaussien au spectre, en utilisant la fonction « Traitement > Ajustement > Ajustement multi-gaussien ».

Nous aurions également pu utiliser la fonction « Détection de pics » du menu « Opérations » pour détecter les pics dans le spectre.

Enfin, nous pouvons sauvegarder l'espace de travail dans un fichier. L'espace de travail contient tous les signaux qui ont été chargés dans DataLab, ainsi que les résultats du traitement. Il contient également les paramètres de visualisation (couleurs de courbe, etc.).

Si vous voulez charger à nouveau l'espace de travail, vous pouvez utiliser le « Fichier > Ouvrir un fichier HDF5... » (ou le bouton dans la barre d'outils) pour charger l'ensemble de l'espace de travail, ou le « Fichier > Parcourir un fichier HDF5... » (ou le bouton dans la barre d'outils) pour charger uniquement une sélection d'ensembles de données de l'espace de travail.

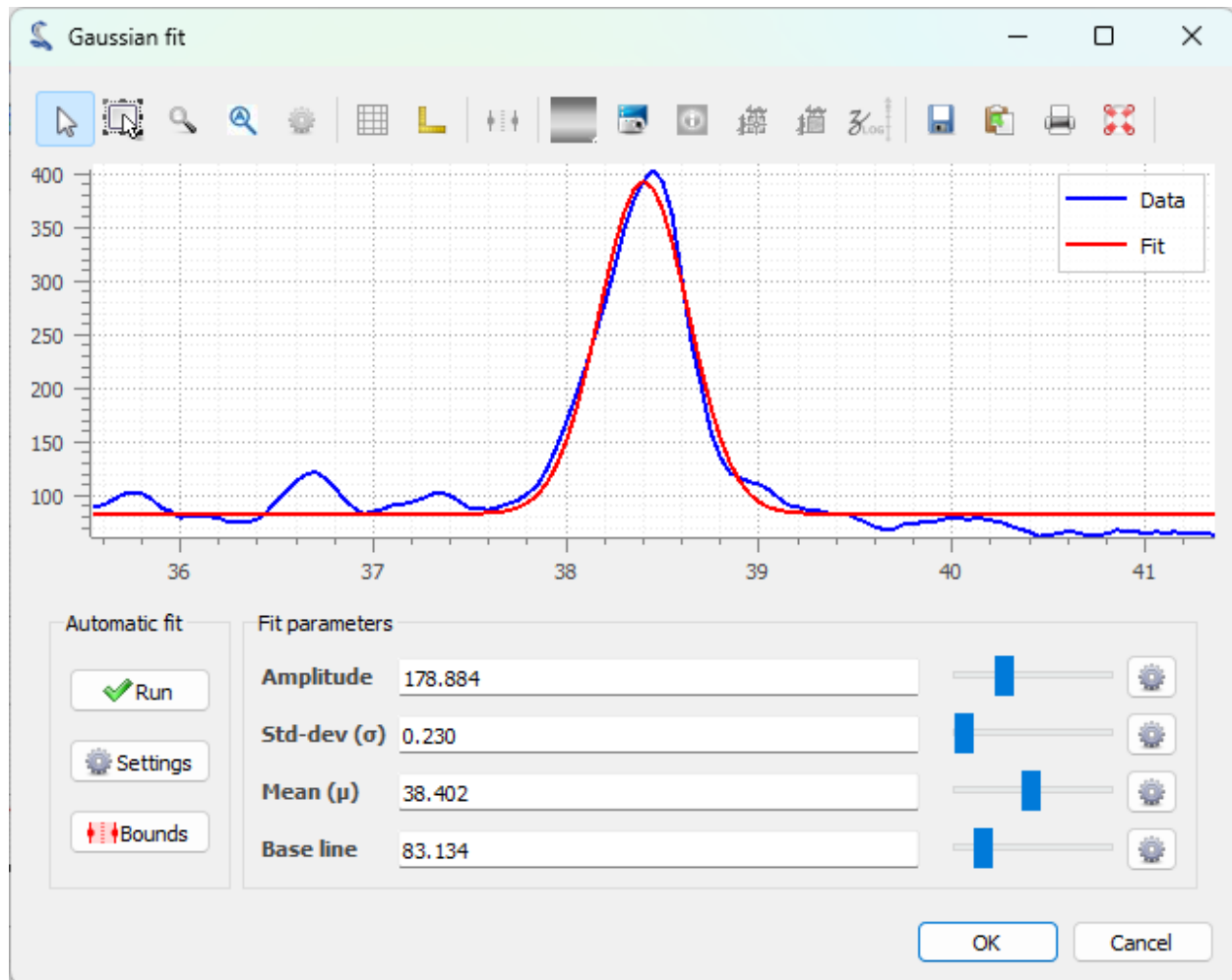


FIG. 14 – La boîte de dialogue « Ajustement gaussien » est affichée. Un ajustement automatique est effectué par défaut. Cliquez sur « OK » (ou essayez éventuellement d’ajuster le modèle manuellement en ajustant les paramètres ou les curseurs, ou essayez de modifier les paramètres d’ajustement automatique).

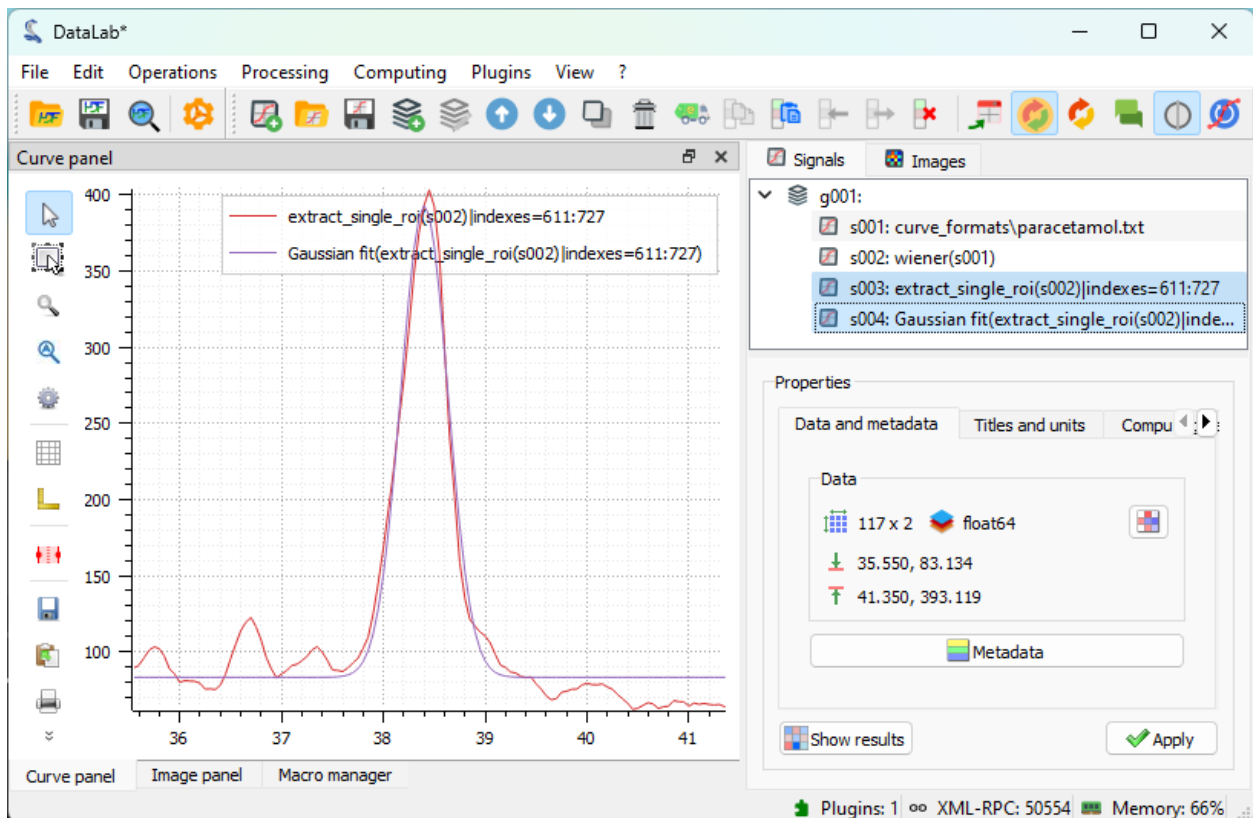


FIG. 15 – Le résultat de l’ajustement est affiché dans la fenêtre principale. Ici, nous avons sélectionné à la fois le spectre et l’ajustement dans le panneau « Signaux » à droite, donc les deux sont affichés dans le panneau de visualisation à gauche.

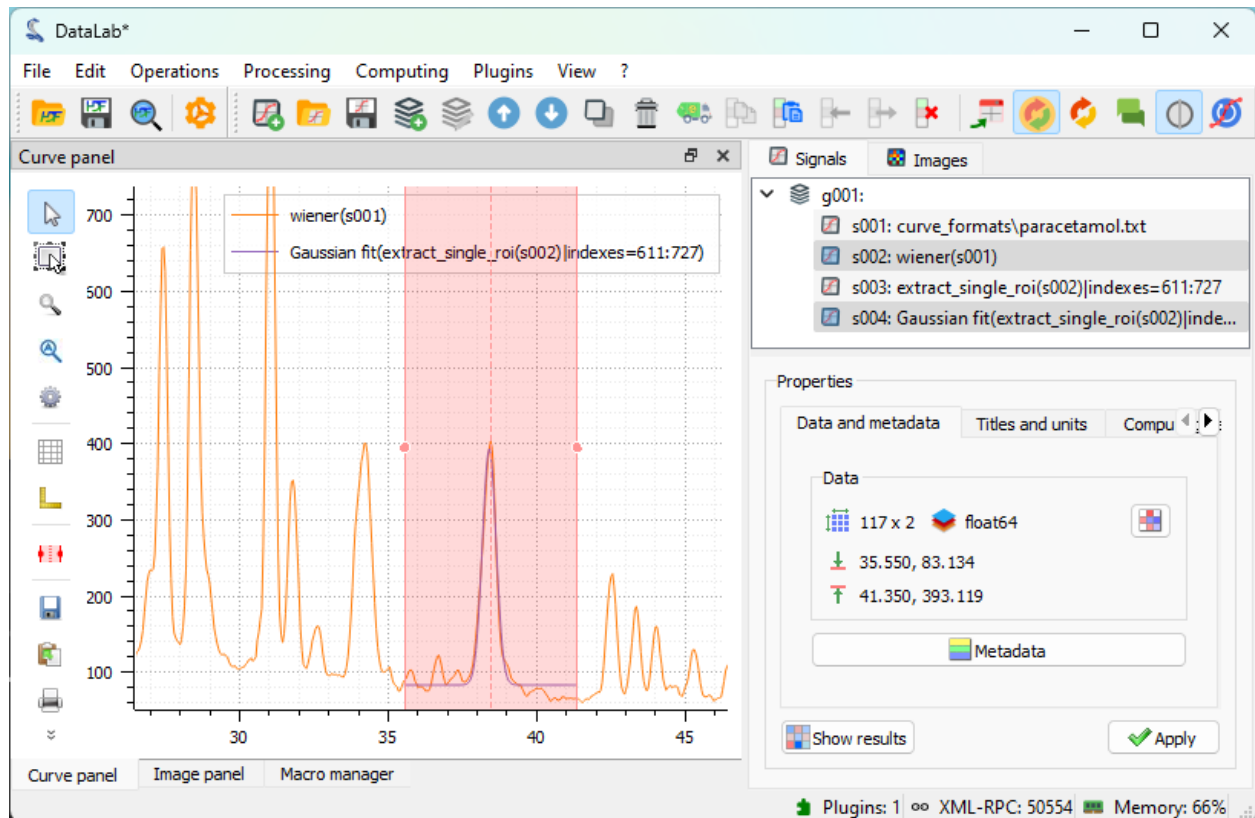


FIG. 16 – Nous pouvons également sélectionner le spectre complet et l'ajustement dans le panneau « Signaux » à droite, de sorte que les deux soient affichés dans le panneau de visualisation à gauche, si cela a un sens pour l'analyse que nous voulons effectuer. Notez que la visualisation du spectre complet contient également la région d'intérêt que nous avons extraite précédemment.



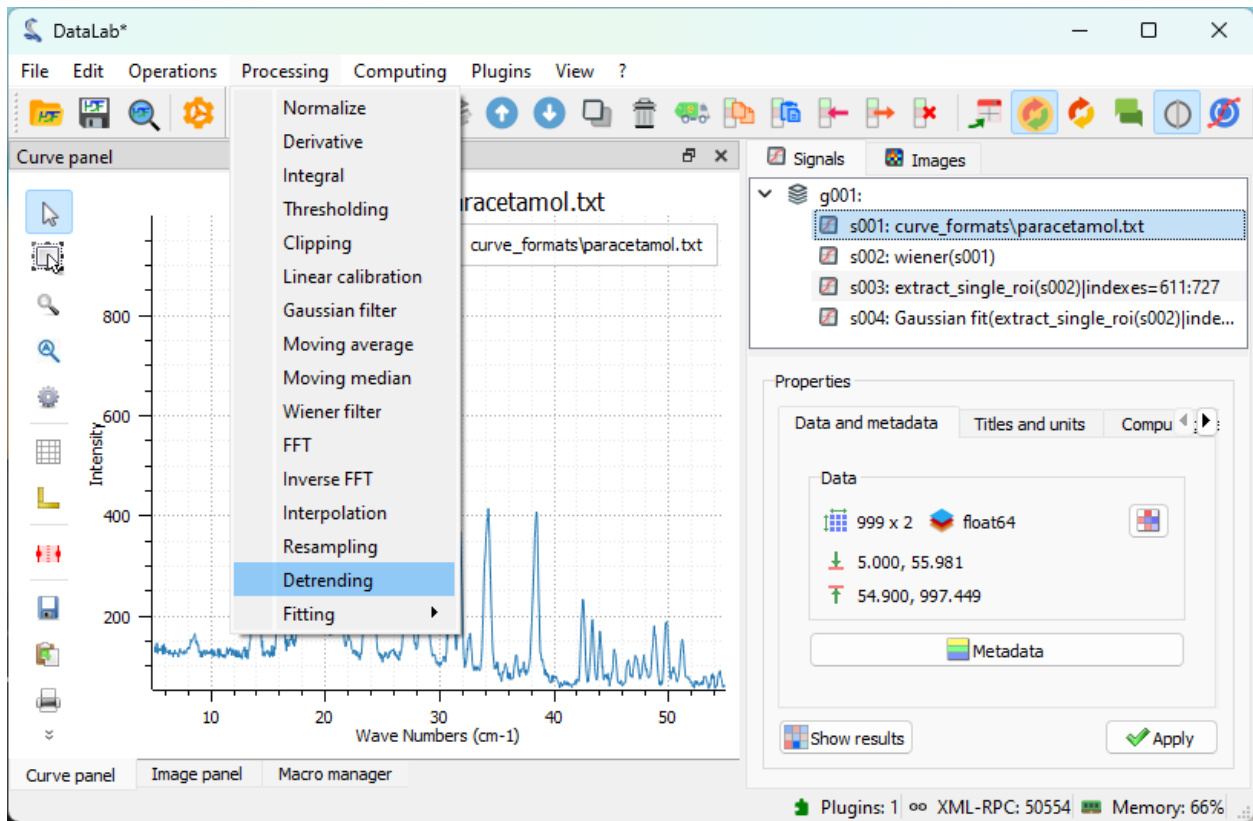


FIG. 17 – Exécutez la fonction « Traitement > Elimination de tendance ».

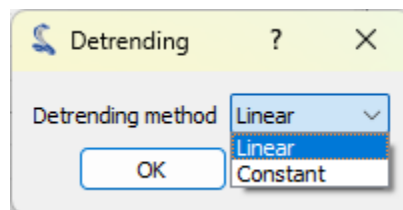


FIG. 18 – Nous choisissons une méthode d'élimination de tendance linéaire, et nous cliquons sur « OK ».

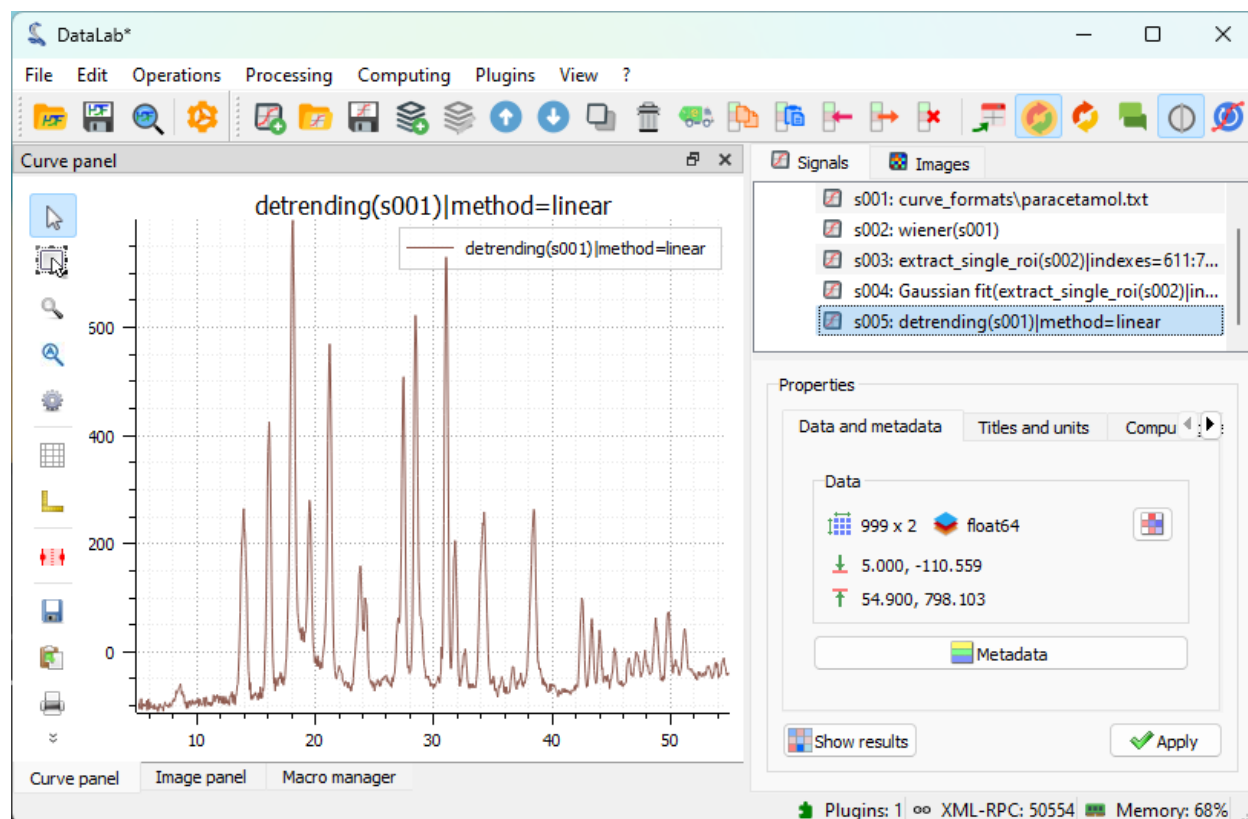


FIG. 19 – Le résultat du traitement est affiché dans la fenêtre principale (dans ce cas précis, l'élimination de tendance n'est pas nécessairement appropriée, mais c'est juste pour démontrer la fonctionnalité).

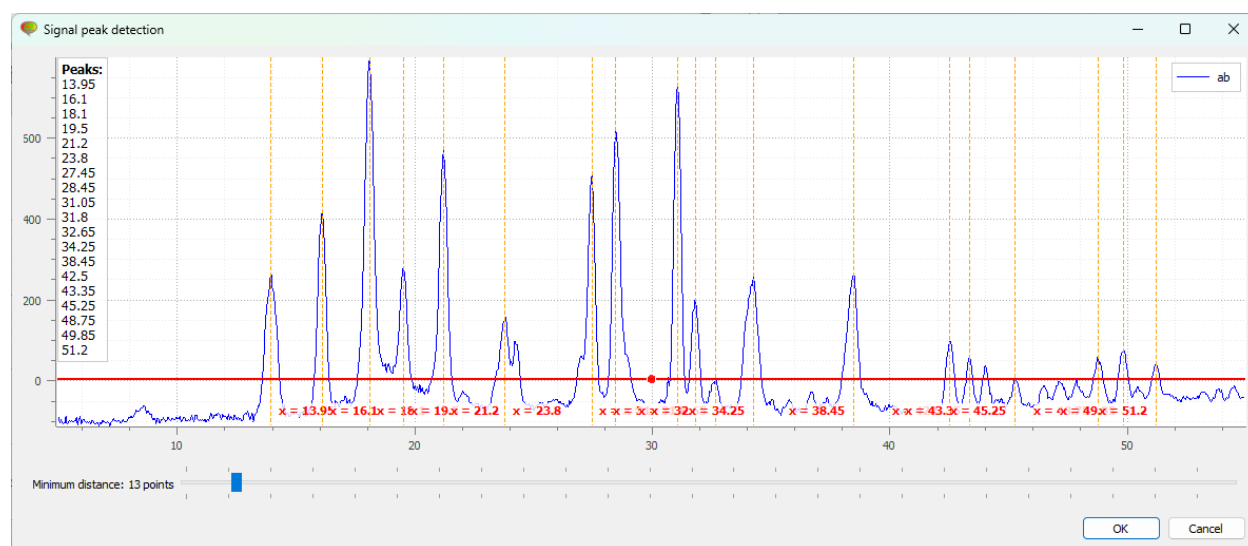


FIG. 20 – Tout d'abord, une boîte de dialogue « Détection de pics de signal » est affichée. Nous pouvons ajuster la position du curseur vertical pour sélectionner le seuil de détection des pics, ainsi que la distance minimale entre deux pics. Ensuite, nous cliquons sur « OK ».

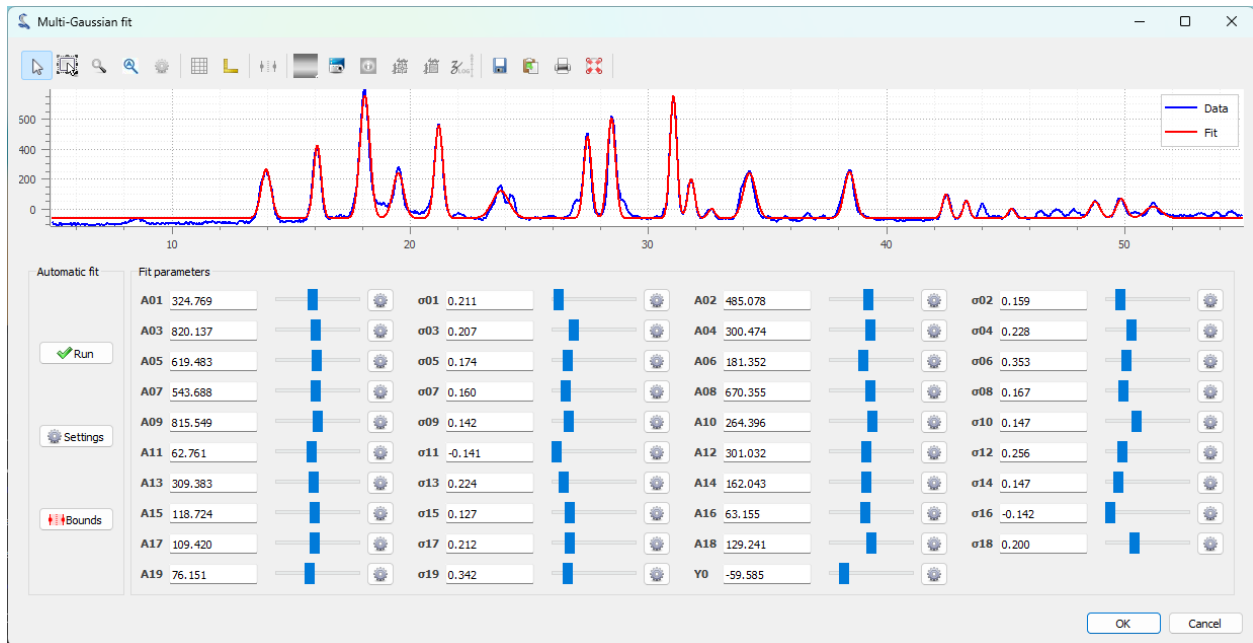


FIG. 21 – La boîte de dialogue « Ajustement multi-gaussien » est affichée. Un ajustement automatique est effectué par défaut. Cliquez sur « OK » (ou essayez éventuellement d’ajuster le modèle manuellement en ajustant les paramètres ou les curseurs, ou essayez de modifier les paramètres d’ajustement automatique).

## Détection de taches sur une image

Cet exemple montre comment détecter des taches sur une image avec DataLab, et couvre également d’autres fonctionnalités telles que le système de plugins :

- Ajouter un nouveau plugin à DataLab
- Débruitage d’une image
- Détecter des taches sur une image
- Enregistrer l’espace de travail dans un fichier

Tout d’abord, nous ouvrons DataLab, et ouvrons la boîte de dialogue des paramètres (en utilisant « Fichier > Paramètres... », ou l’icône dans la barre d’outils).

### Voir aussi :

Le système de plugins est décrit dans la section [Plugins](#).

Ajoutons le plugin `cdd_example_imageproc.py` à DataLab (c’est un plugin d’exemple qui est livré avec le package source de DataLab, ou peut être téléchargé [ici](#) sur [GitHub](#)).

Si nous fermons et rouvrons DataLab, nous pouvons voir que le plugin est maintenant disponible dans le menu « Plugins » : il y a une nouvelle entrée « Extract blobs (exemple) ».

Pour information, l’image est générée par le plugin en utilisant le code suivant :

```
def generate_test_image(self) -> None:
    """Generate test image"""
    # Create a NumPy array:
    arr = np.random.normal(10000, 1000, (2048, 2048))
    for _ in range(10):
        row = np.random.randint(0, arr.shape[0])
        col = np.random.randint(0, arr.shape[1])
```

(suite sur la page suivante)

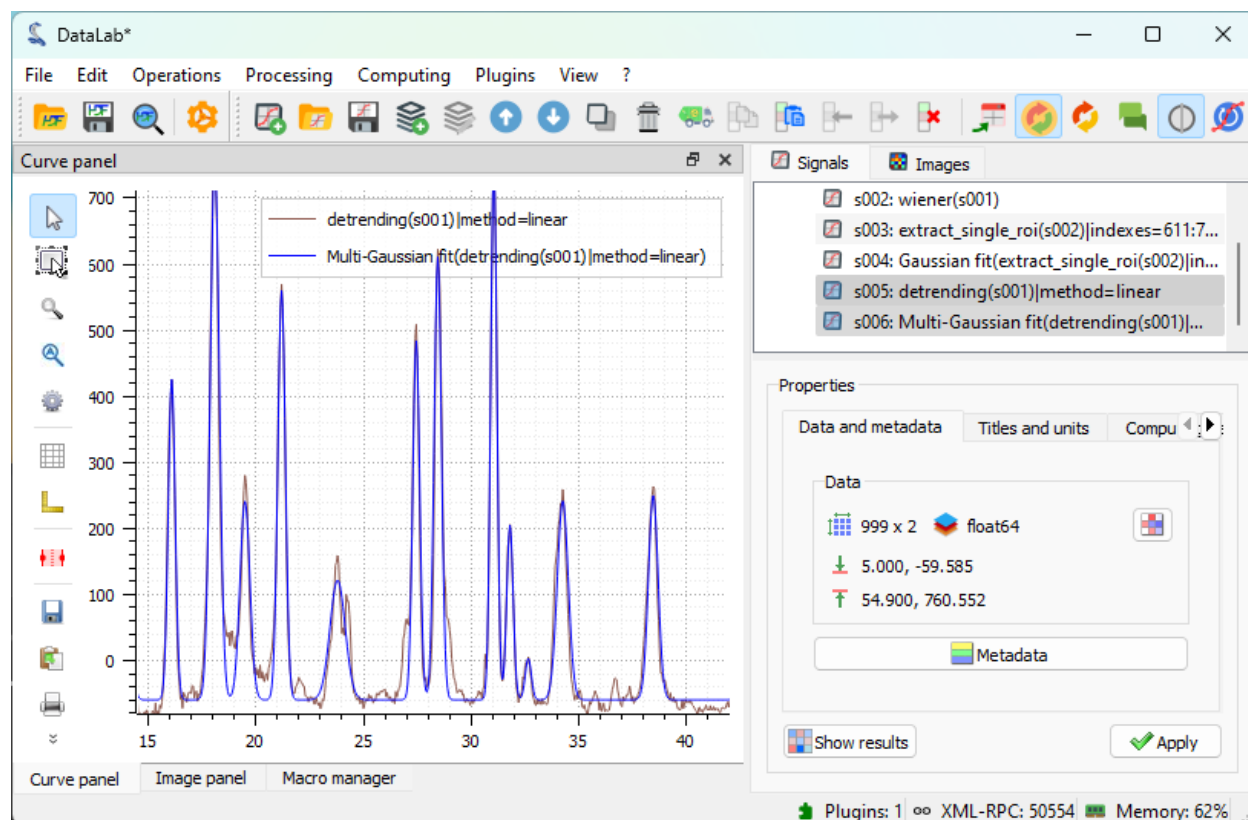


FIG. 22 – Le résultat de l'ajustement est affiché dans la fenêtre principale. Ici, nous avons sélectionné à la fois le spectre et l'ajustement dans le panneau « Signaux » à droite, donc les deux sont affichés dans le panneau de visualisation à gauche.

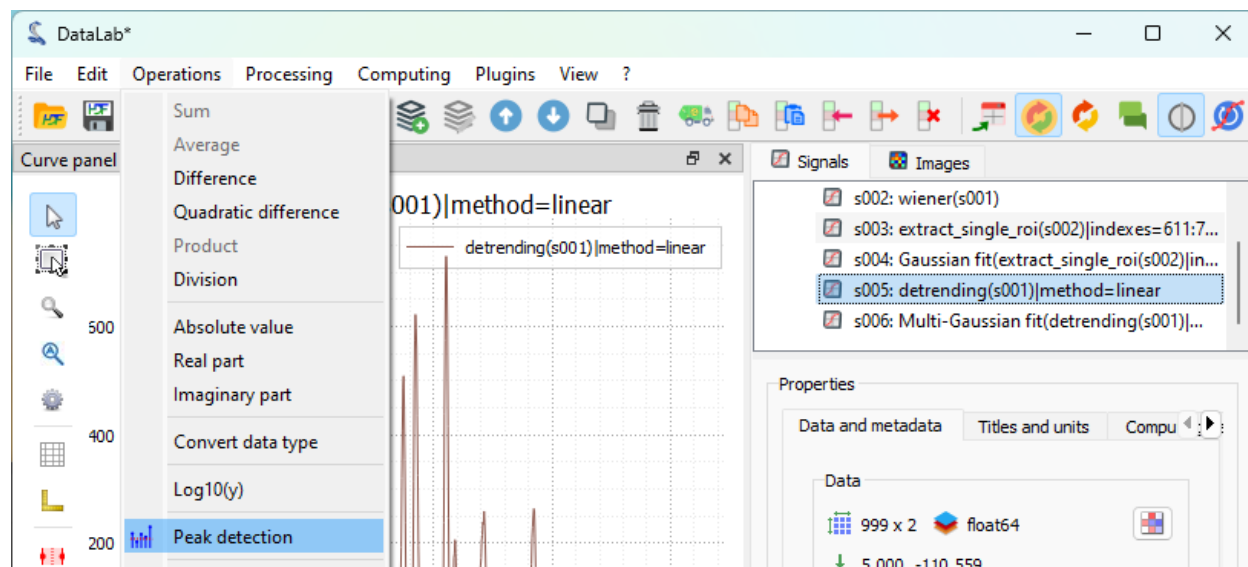


FIG. 23 – Ouvrir la fenêtre « Détection de pics » avec « Opérations > Détection de pics ».

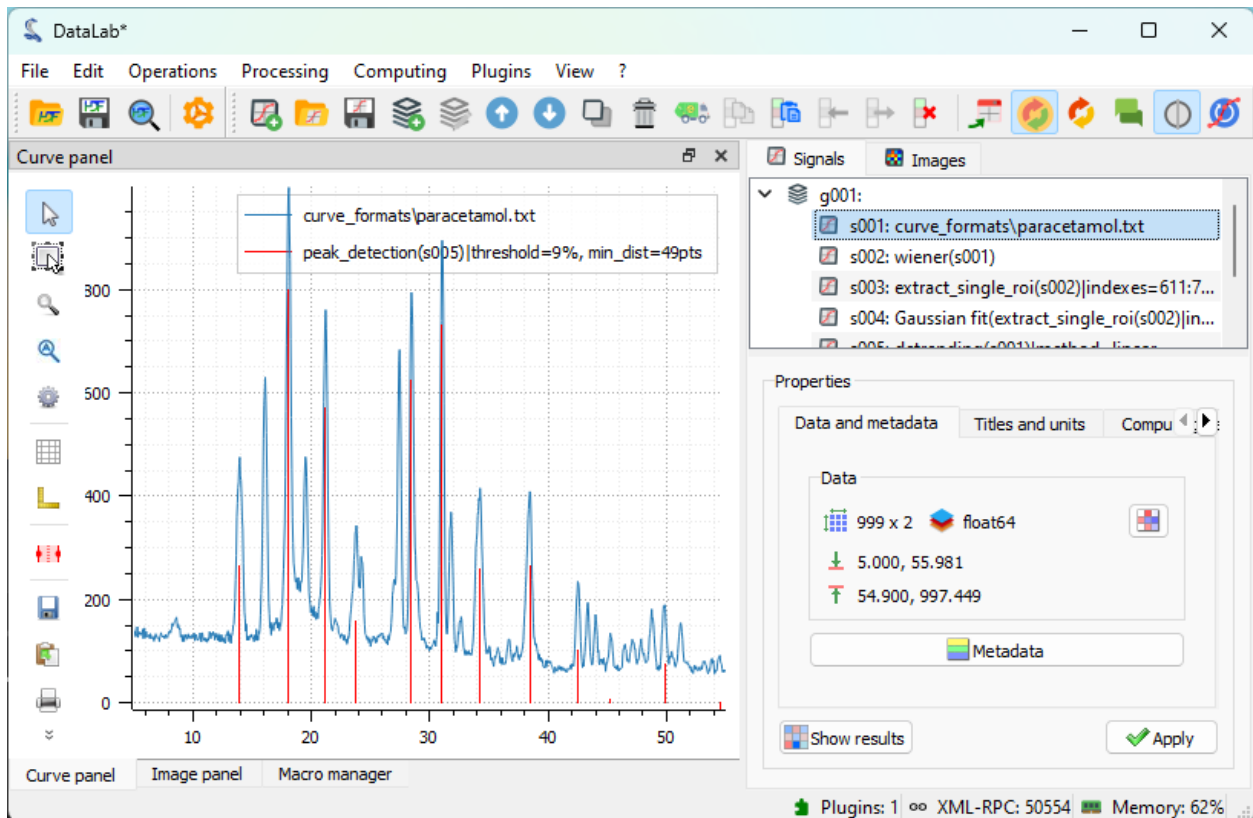


FIG. 24 – Après avoir ajusté les paramètres de la boîte de dialogue de détection de pics (même boîte de dialogue que celle utilisée pour l’ajustement multi-gaussien), cliquez sur « OK ». Ensuite, nous sélectionnons la « détection\_de\_pics » et le spectre d’origine dans le panneau « Signaux » à droite, de sorte que les deux soient affichés dans le panneau de visualisation à gauche.

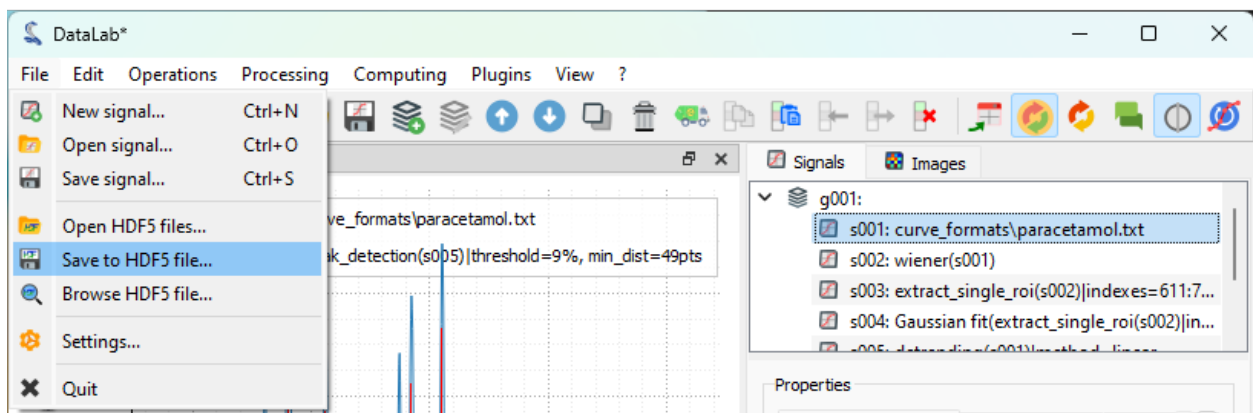


FIG. 25 – Sauvegarder l’espace de travail dans un fichier avec « Fichier > Sauvegarder dans un fichier HDF5... », ou le bouton dans la barre d’outils.

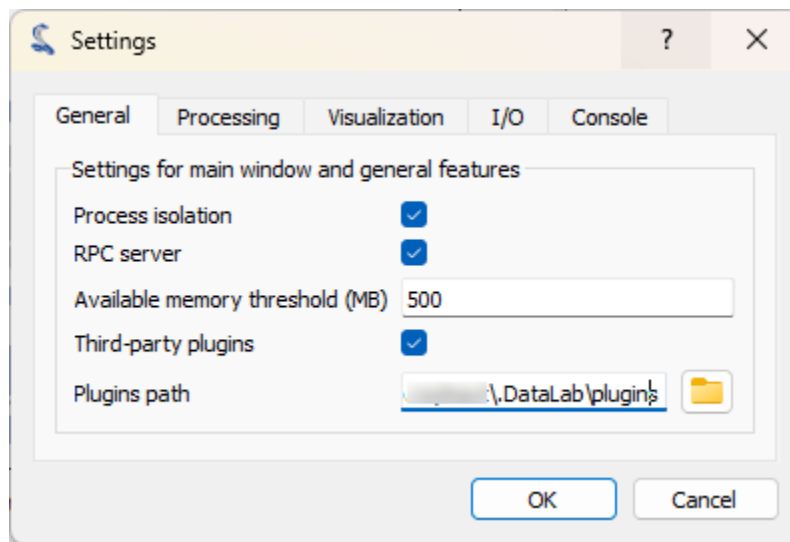


FIG. 26 – Dans l’onglet « Général », nous pouvons voir le champ « Chemin des plugins ». C’est le chemin où DataLab recherchera les plugins. Nous pouvons ajouter un nouveau plugin en copiant/collant le fichier du plugin dans ce répertoire.

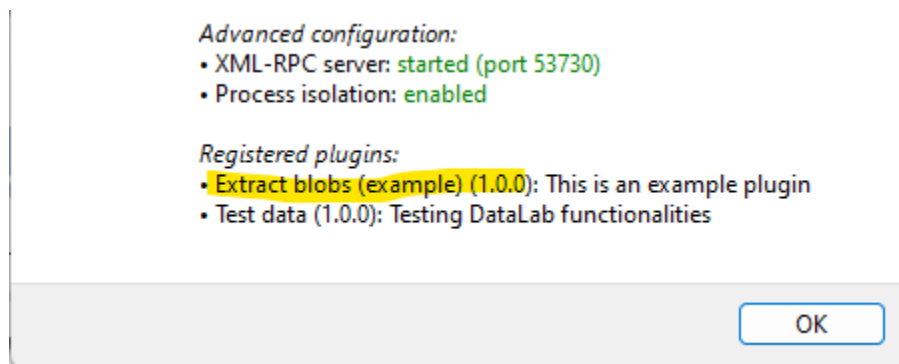


FIG. 27 – La boîte de dialogue « À propos de DataLab » affiche la liste des plugins disponibles.

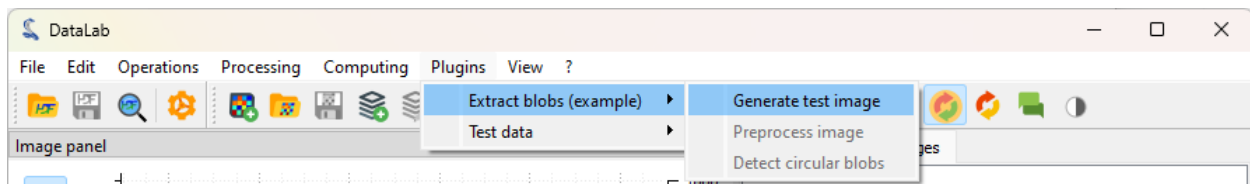


FIG. 28 – Cliquons sur « Extract blobs (example) > Generate test image »

(suite de la page précédente)

```

rr, cc = skimage.draw.disk((row, col), 40, shape=arr.shape)
arr[rr, cc] -= np.random.randint(5000, 6000)
icenter = arr.shape[0] // 2
rr, cc = skimage.draw.disk((icenter, icenter), 200, shape=arr.shape)
arr[rr, cc] -= np.random.randint(5000, 8000)
data = np.clip(arr, 0, 65535).astype(np.uint16)

# Create a new image object and add it to the image panel
image = cdl.obj.create_image("Test image", data, units=("mm", "mm", "lsb"))
self.proxy.add_object(image)

```

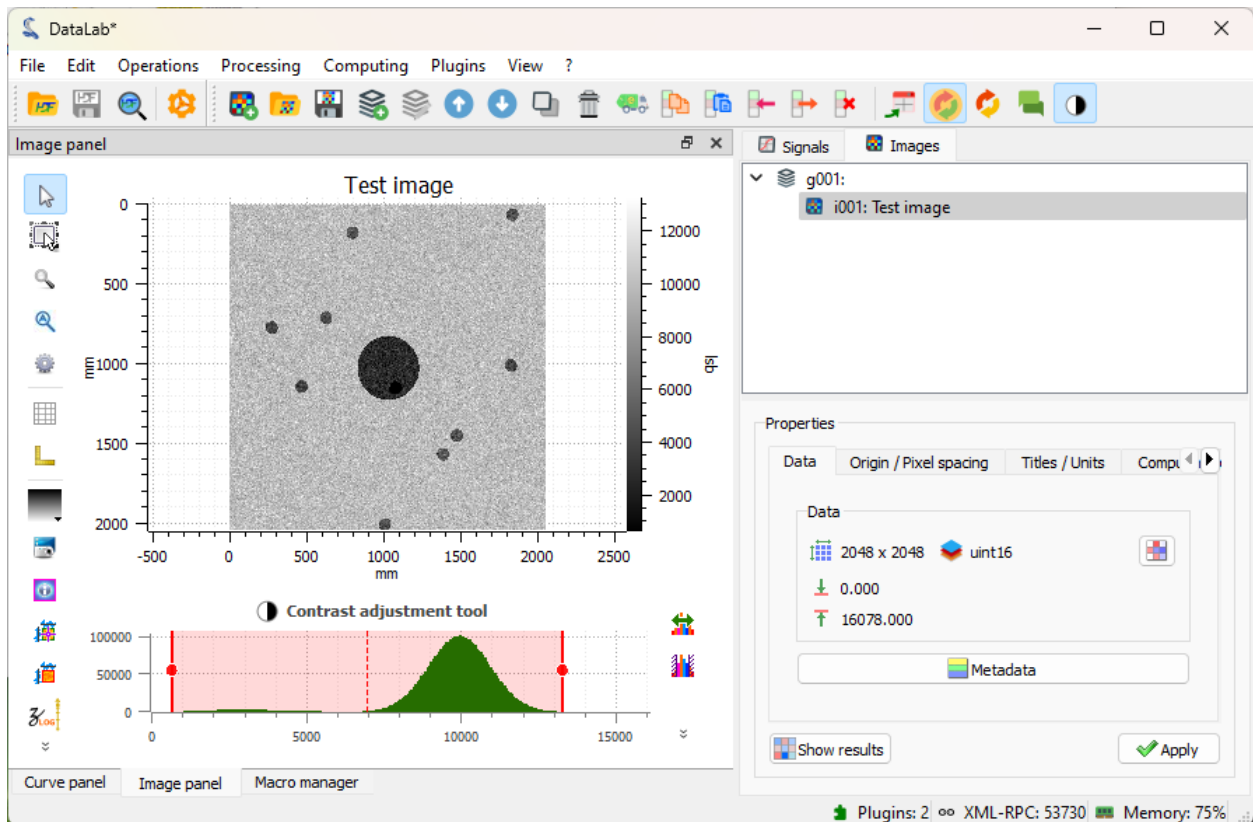


Fig. 29 – Le plugin a généré une image de test, et l’a ajoutée au panneau « Images ». L’image montre quelques taches, avec un disque sombre central, et un fond bruité.

Ce plugin a d’autres fonctionnalités, telles que le débruitage de l’image, et la détection de taches sur l’image, mais nous ne les couvrirons pas ici : nous utiliserons les mêmes fonctionnalités natives de DataLab que le plugin, manuellement.

L’image est un peu bruitée, et aussi assez grande. Réduisons la taille de l’image tout en la débruitant un peu en la binarisant par un facteur de 2.

Appliquons un filtre médian mobile à l’image, pour la débruiteur un peu plus.

A présent, détectons les taches sur l’image.

**Note :** Si vous souhaitez afficher à nouveau les résultats de calcul, vous pouvez sélectionner l’entrée « Afficher les résultats » dans le menu « Calcul », ou le bouton « Afficher les résultats », en dessous de la liste des images :



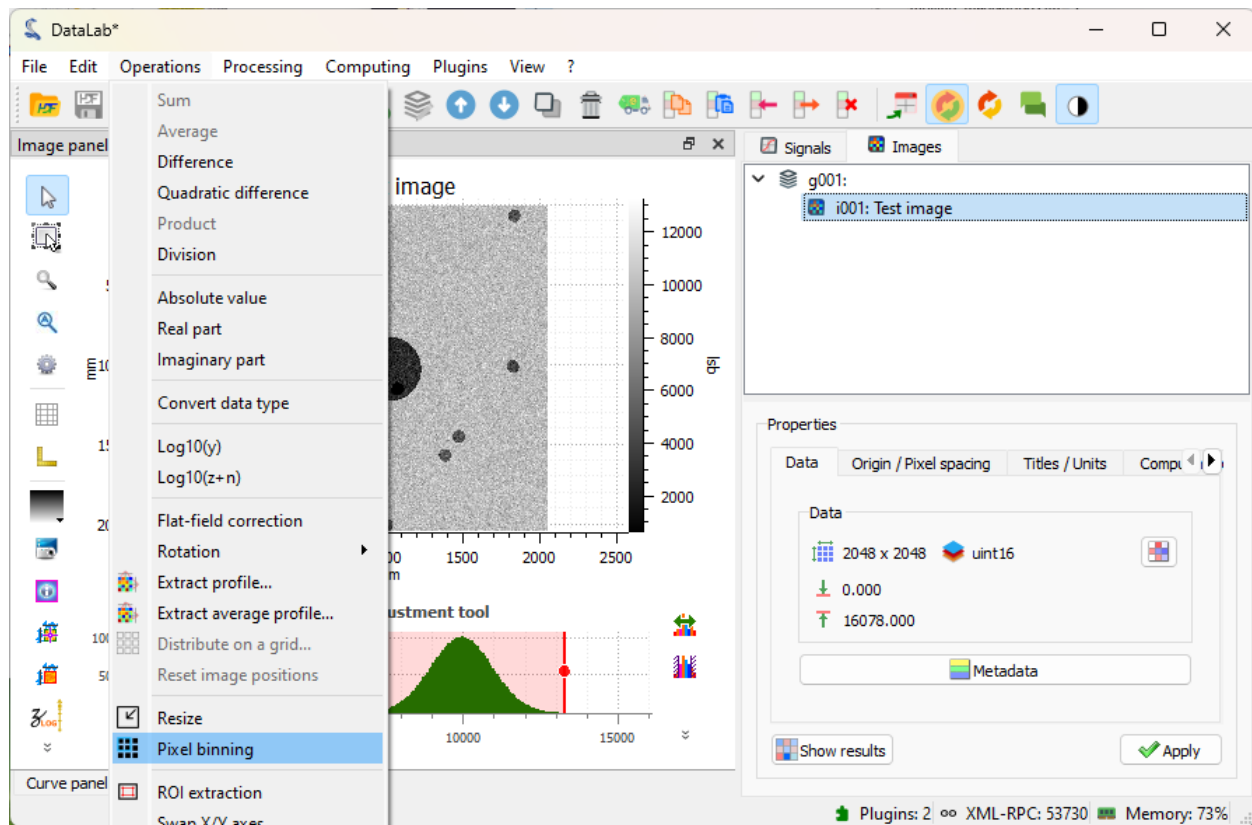


FIG. 30 – Cliques sur « Opérations > Pixel binning ».

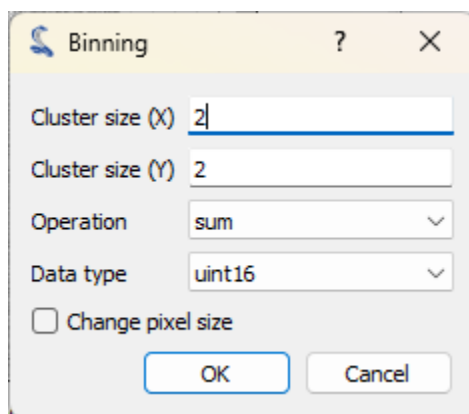


FIG. 31 – La boîte de dialogue « Binning » s'ouvre. Réglez le facteur de binning à 2, et cliquez sur « OK ».



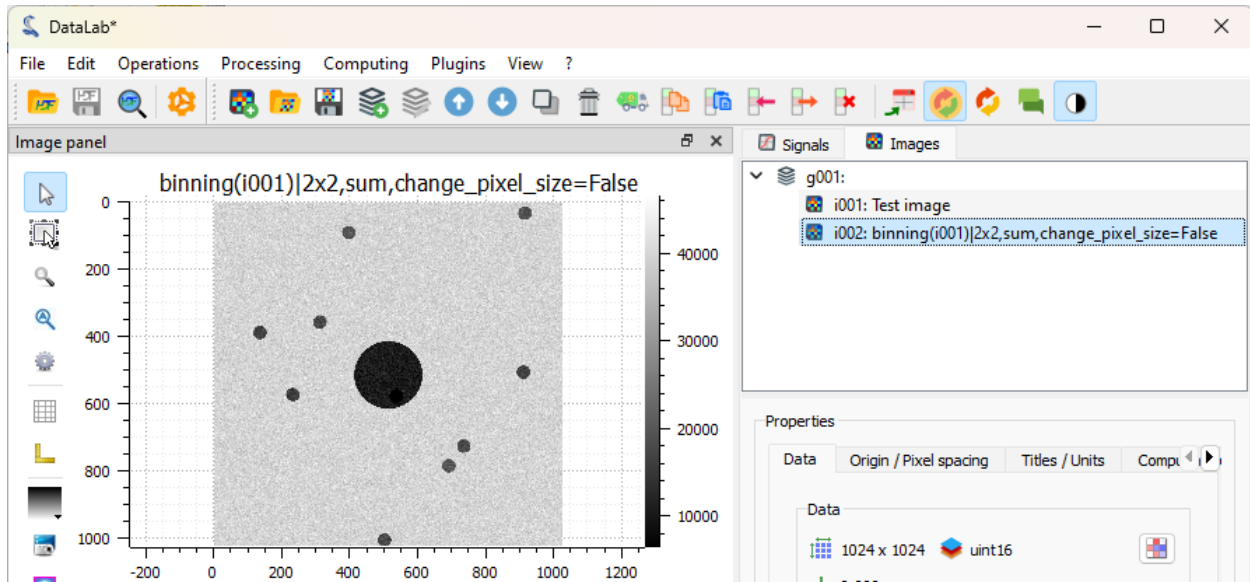


FIG. 32 – L'image binnée est ajoutée au panneau « Images ». Il est maintenant plus facile de voir les taches (même si elles étaient déjà assez visibles sur l'image d'origine : c'est juste un exemple), et l'image sera plus rapide à traiter.

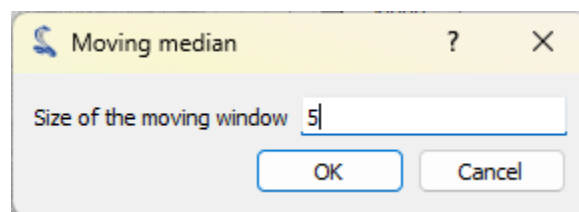


FIG. 33 – Cliquez sur l'entrée « Processing > Moving median », et réglez la taille de la fenêtre sur 5.

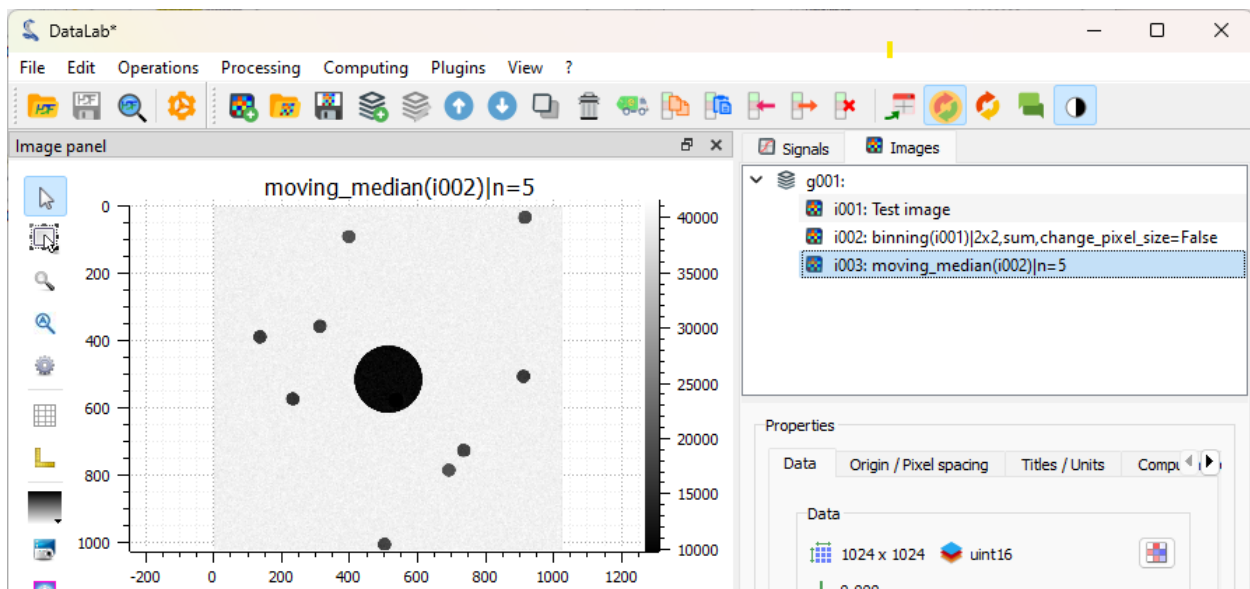


FIG. 34 – L'image filtrée est ajoutée au panneau « Images ». Le débruitage est assez efficace.

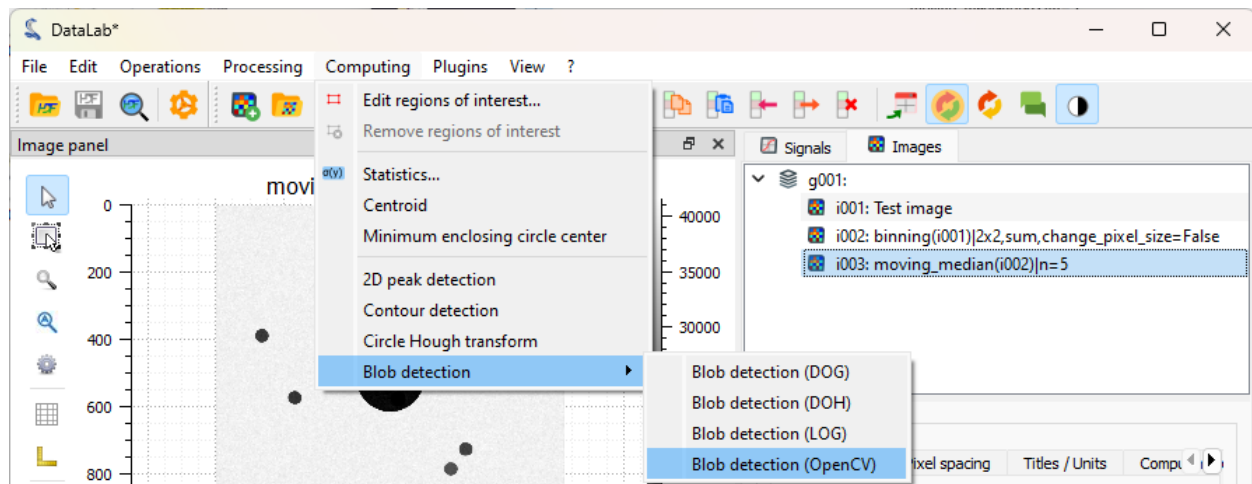


Fig. 35 – Cliques sur « Computing > Blob detection > Blob detection (OpenCV) ».

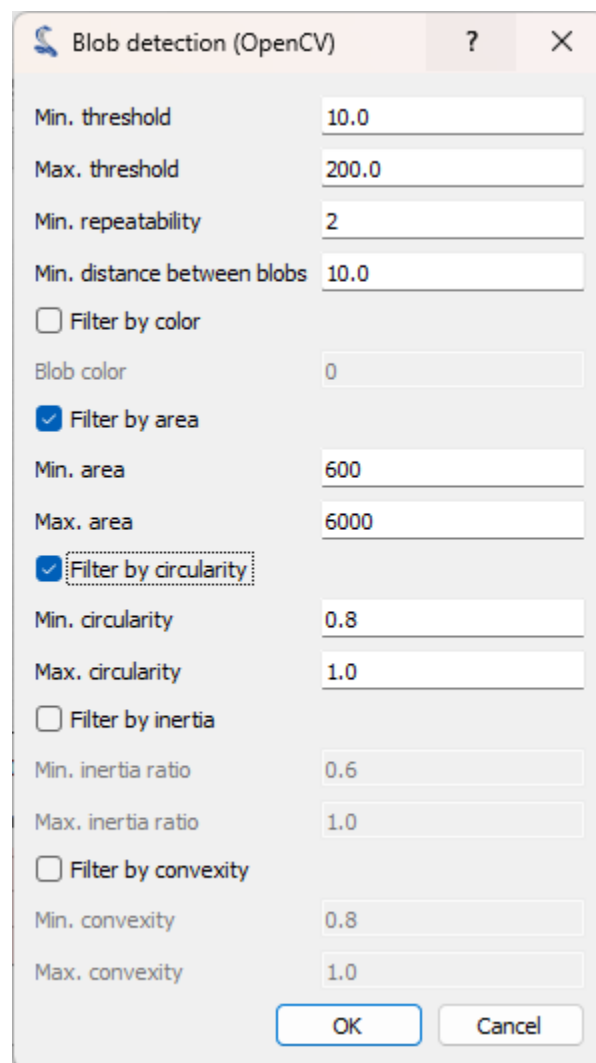
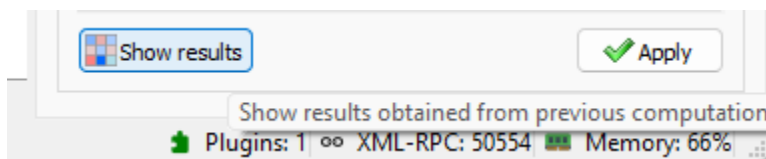


Fig. 36 – La boîte de dialogue « Blob detection (OpenCV) » s'ouvre. Réglez les paramètres comme indiqué sur la capture d'écran, et cliquez sur « OK ».

	ROI	x	y	r
i003: blob_opencv	0	535.761	574.238	20.3568
i003: blob_opencv	0	230.764	570.232	20.2508
i003: blob_opencv	0	909.226	503.213	20.2885
i003: blob_opencv	0	133.739	385.76	20.2788
i003: blob_opencv	0	733.768	723.256	20.3057
i003: blob_opencv	0	310.252	354.791	20.2885

Fig. 37 – La boîte de dialogue « Résultats » s’ouvre, montrant les taches détectées : une ligne par tache, avec les coordonnées et le rayon de la tache.



Enfin, nous pouvons enregistrer l’espace de travail dans un fichier. L’espace de travail contient toutes les images qui ont été chargées dans DataLab, ainsi que les résultats de traitement. Il contient également les paramètres de visualisation (palettes de couleurs, contraste, etc.), les métadonnées et les annotations. Pour enregistrer l’espace de travail, cliquez sur « Fichier > Enregistrer dans un fichier HDF5... », ou sur le bouton dans la barre d’outils.

Si vous souhaitez charger à nouveau l’espace de travail, vous pouvez utiliser « Fichier > Ouvrir un fichier HDF5... » (ou le bouton dans la barre d’outils) pour charger l’ensemble de l’espace de travail, ou « Fichier > Parcourir un fichier HDF5... » (ou le bouton dans la barre d’outils) pour charger uniquement une sélection d’ensembles de données de l’espace de travail.

## Mesure de franges de Fabry-Perot

Cet exemple montre comment mesurer des franges de Fabry-Perot à l’aide des fonctionnalités de traitement d’image de DataLab :

- Charger une image d’un interféromètre de Fabry-Perot
- Définir une région d’intérêt circulaire (ROI) autour de la frange centrale
- Détecter les contours dans la ROI et les ajuster à des cercles
- Afficher le rayon des cercles
- Annoter l’image
- Copier/coller la ROI dans une autre image
- Extraire le profil d’intensité le long de l’axe X
- Sauvegarder l’espace de travail

Tout d’abord, nous ouvrons DataLab et chargeons les images :

L’image sélectionnée est affichée dans la fenêtre principale. Nous pouvons zoomer en appuyant sur le bouton droit de la souris et en faisant glisser la souris vers le haut et vers le bas. Nous pouvons également déplacer l’image en appuyant

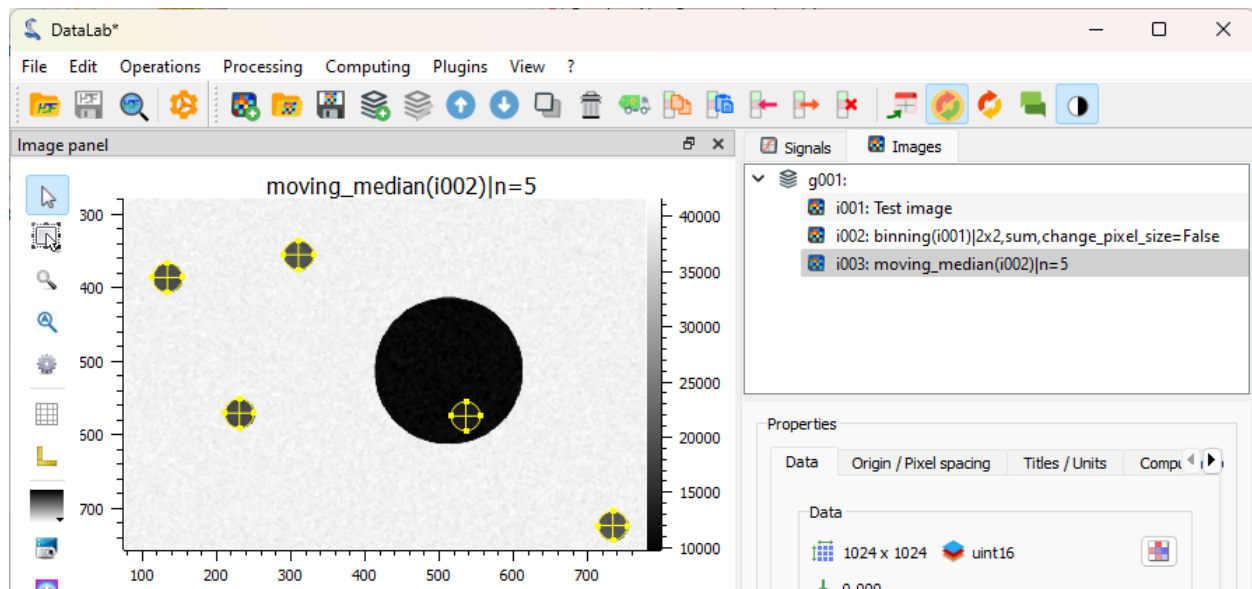


FIG. 38 – Les taches détectées sont également ajoutées aux métadonnées de l'image, et peuvent être vues dans le panneau de visualisation à gauche.

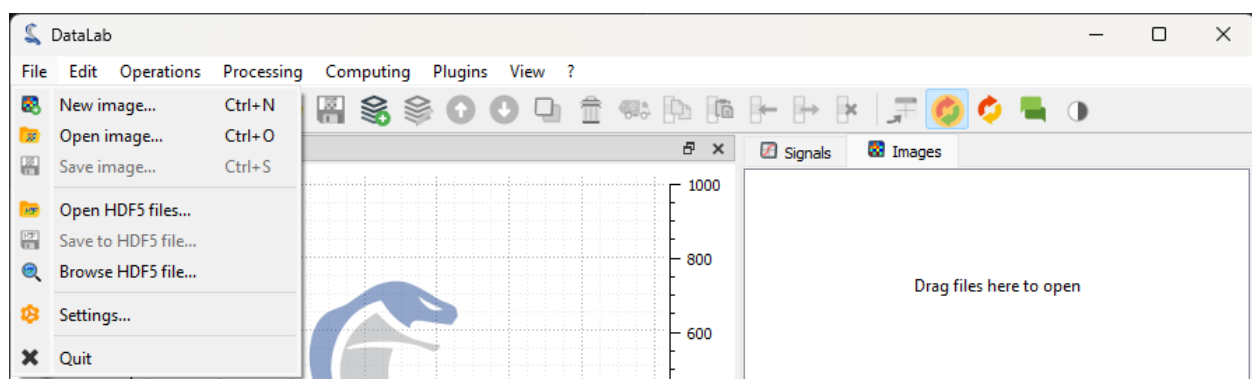


FIG. 39 – Ouvrir les fichiers d'image avec « Fichier > Ouvrir... », ou avec le bouton dans la barre d'outils, ou en faisant glisser-déposer les fichiers dans DataLab (sur le panneau de droite).

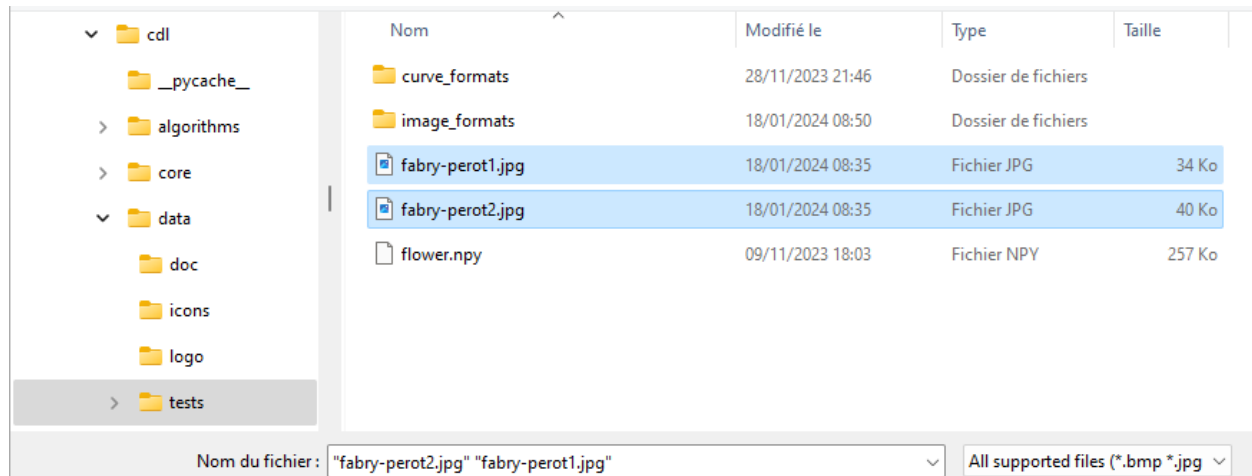


FIG. 40 – Sélectionnez les images de test « fabry\_perot1.jpg » et « fabry\_perot2.jpg » et cliquez sur « Ouvrir ».

sur le bouton du milieu de la souris et en faisant glisser la souris.

**Note :** Lorsque vous travaillez sur des images spécifiques à une application (par exemple des images de radiographie X, ou des images de microscopie optique), il est souvent utile de changer la colormap en une colormap en niveaux de gris. Si vous voyez une colormap d'image différente de celle affichée dans l'image, vous pouvez la modifier en sélectionnant l'image dans le panneau de visualisation, puis en sélectionnant la colormap dans la barre d'outils verticale à gauche du panneau de visualisation.

Ou, encore mieux, vous pouvez modifier la colormap par défaut dans les paramètres de DataLab en sélectionnant « Edition > Paramètres... » dans le menu, ou le bouton dans la barre d'outils.

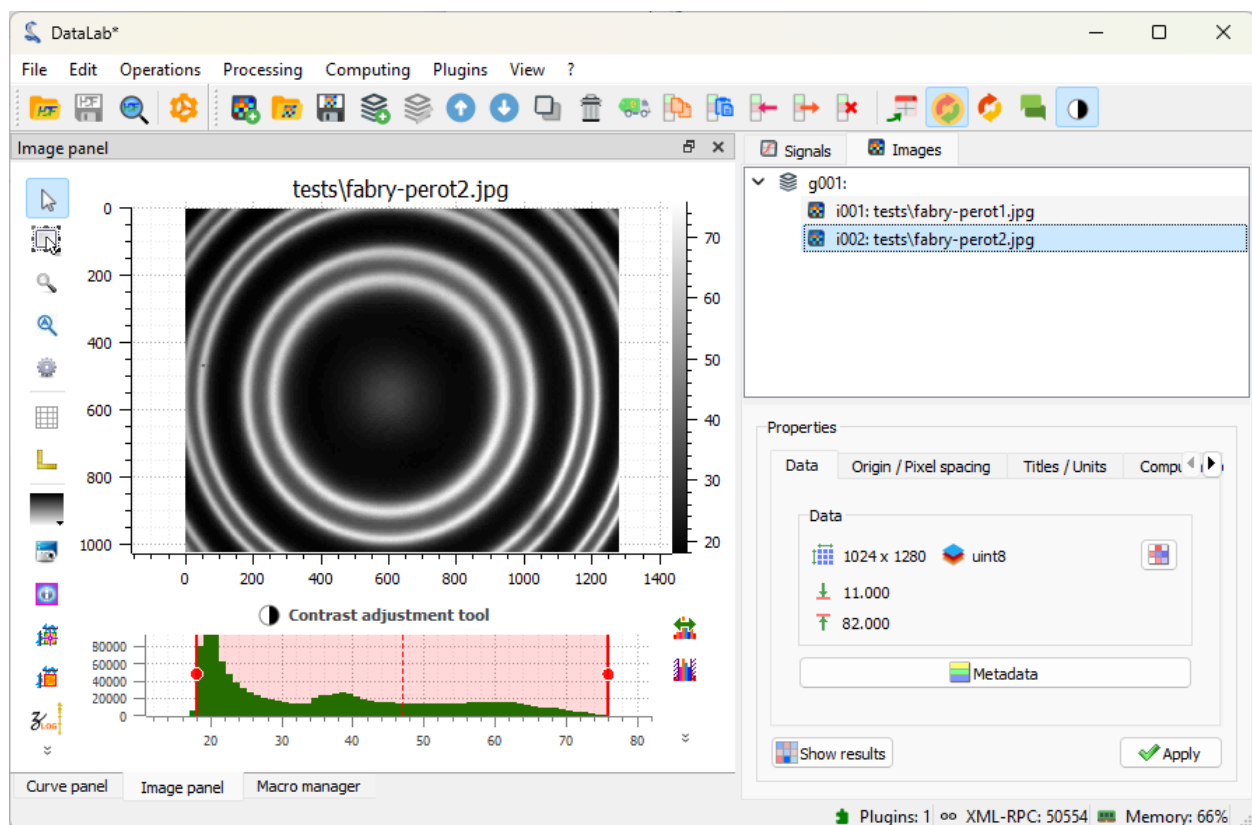


FIG. 41 – Zoomer avec le bouton droit de la souris. Déplacer l'image avec le bouton du milieu de la souris.

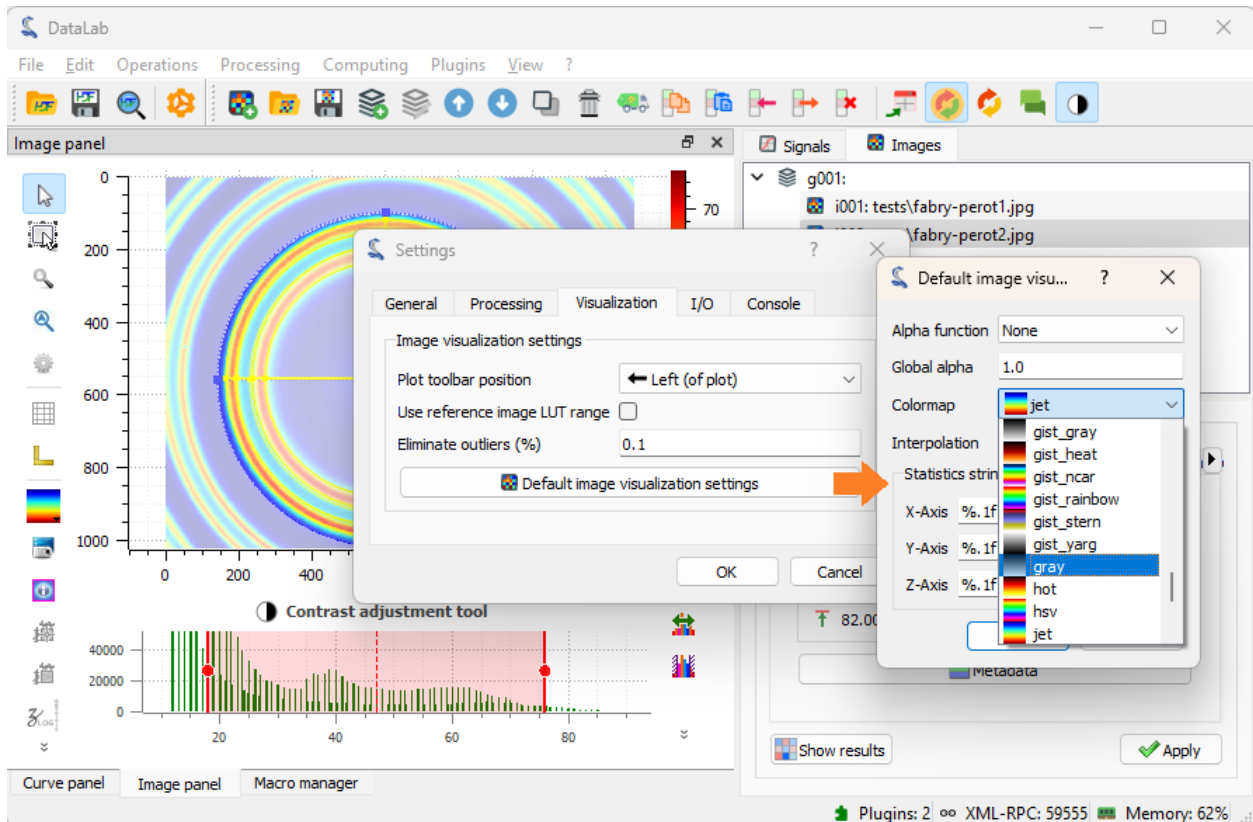


FIG. 42 – Sélectionnez l'onglet « Visualisation », et sélectionnez la colormap « gray ».

Ensuite, définissons une région d'intérêt circulaire (ROI) autour de la frange centrale.

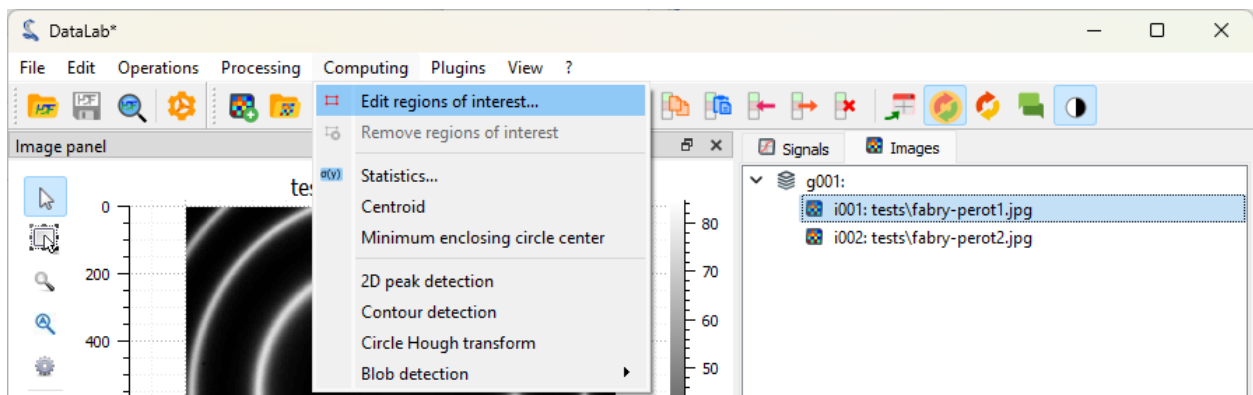


FIG. 43 – Sélectionnez l'outil « Modifier les régions d'intérêt » dans le menu « Calcul ».

A présent, détectons les contours dans la ROI et ajustons-les à des cercles.

**Note :** Si vous souhaitez afficher à nouveau les résultats de calcul, vous pouvez sélectionner l'entrée « Afficher les résultats » dans le menu « Calcul », ou le bouton « Afficher les résultats », en dessous de la liste des images :

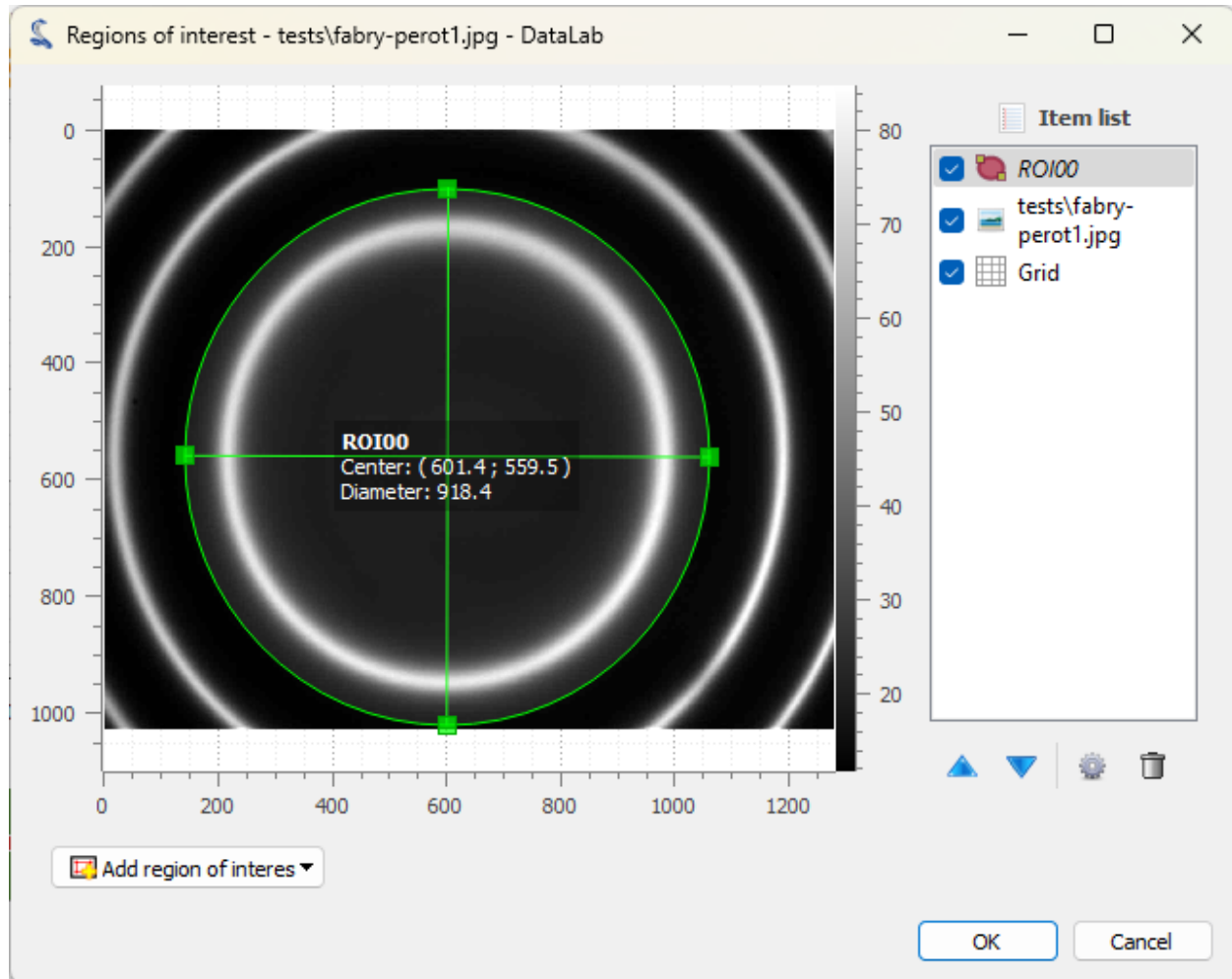


FIG. 44 – La boîte de dialogue « Régions d'intérêt » s'ouvre. Cliquez sur « Ajouter une région d'intérêt » et sélectionnez une ROI circulaire. Redimensionnez la ROI prédéfinie en faisant glisser les poignées. Notez que vous pouvez modifier le rayon de la ROI tout en gardant son centre fixe en appuyant sur la touche « Ctrl ». Cliquez sur « OK » pour fermer la boîte de dialogue.

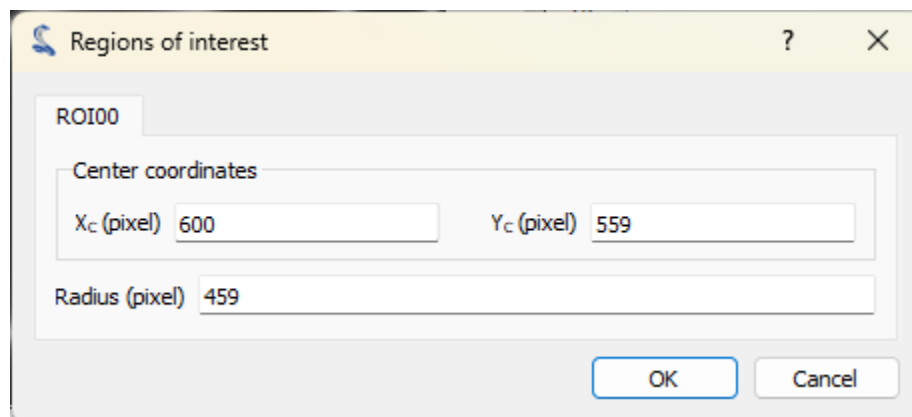


FIG. 45 – Une autre boîte de dialogue s'ouvre et vous demande de confirmer les paramètres de la ROI. Cliquez sur « OK ».



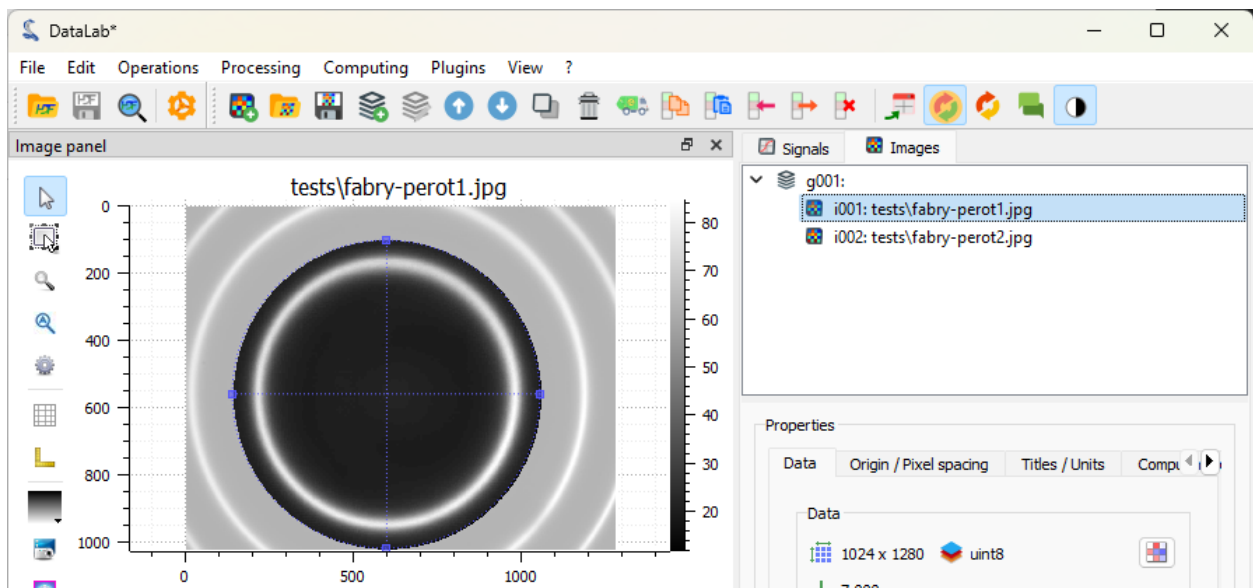


FIG. 46 – La ROI est affichée sur l'image : les pixels masqués sont grisés, et la limite de la ROI est affichée en bleu (notez que, en interne, la ROI est définie par un masque binaire, c'est-à-dire que les données d'image sont représentées sous la forme d'un tableau masqué NumPy).

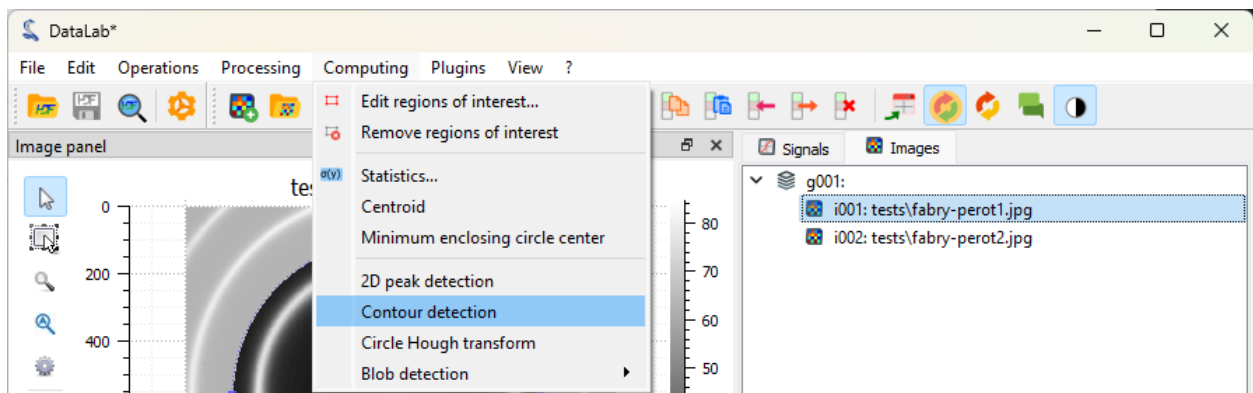


FIG. 47 – Sélectionnez l'outil « Détection de contour » dans le menu « Calcul ».

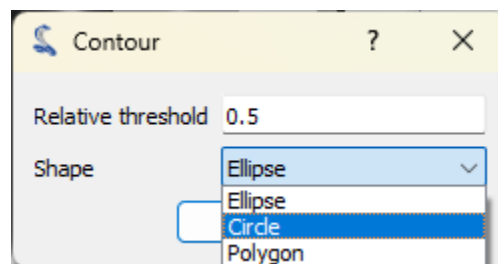


FIG. 48 – La boîte de dialogue « Contour » s'ouvre. Sélectionnez la forme « Cercle » et cliquez sur « OK ».

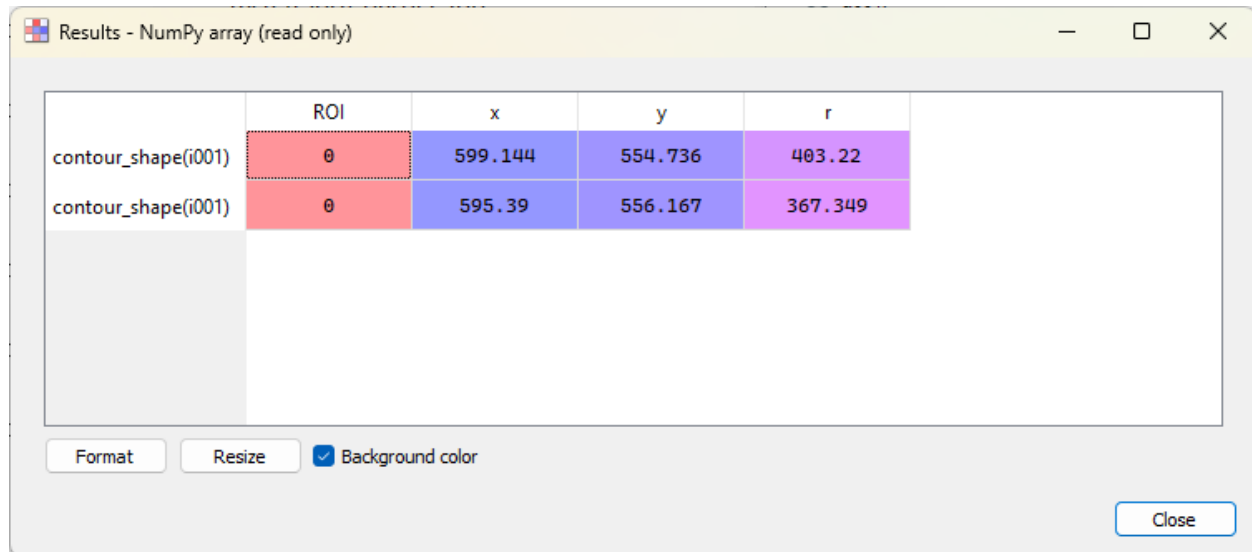


FIG. 49 – La boîte de dialogue « Résultats » s'ouvre et affiche les paramètres du cercle ajusté. Cliquez sur « OK ».

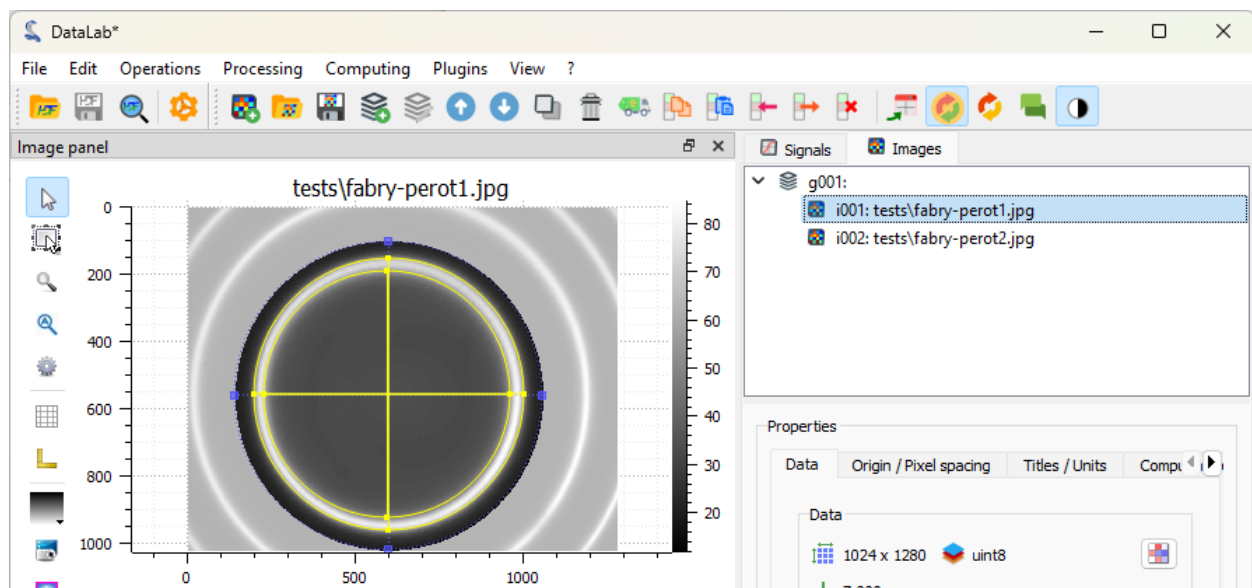
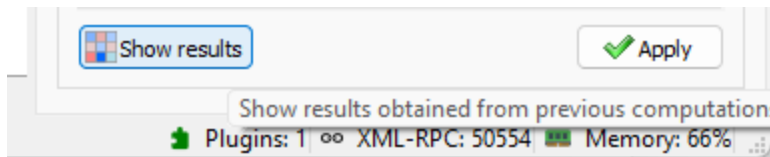


FIG. 50 – Les cercles ajustés sont affichés sur l'image.



Les images (ou signaux) peuvent également être affichés dans une fenêtre séparée, en cliquant sur l'entrée « Afficher dans une nouvelle fenêtre » dans le menu « Affichage » (ou le bouton dans la barre d'outils). Ceci est utile pour comparer côte à côte des images ou des signaux.

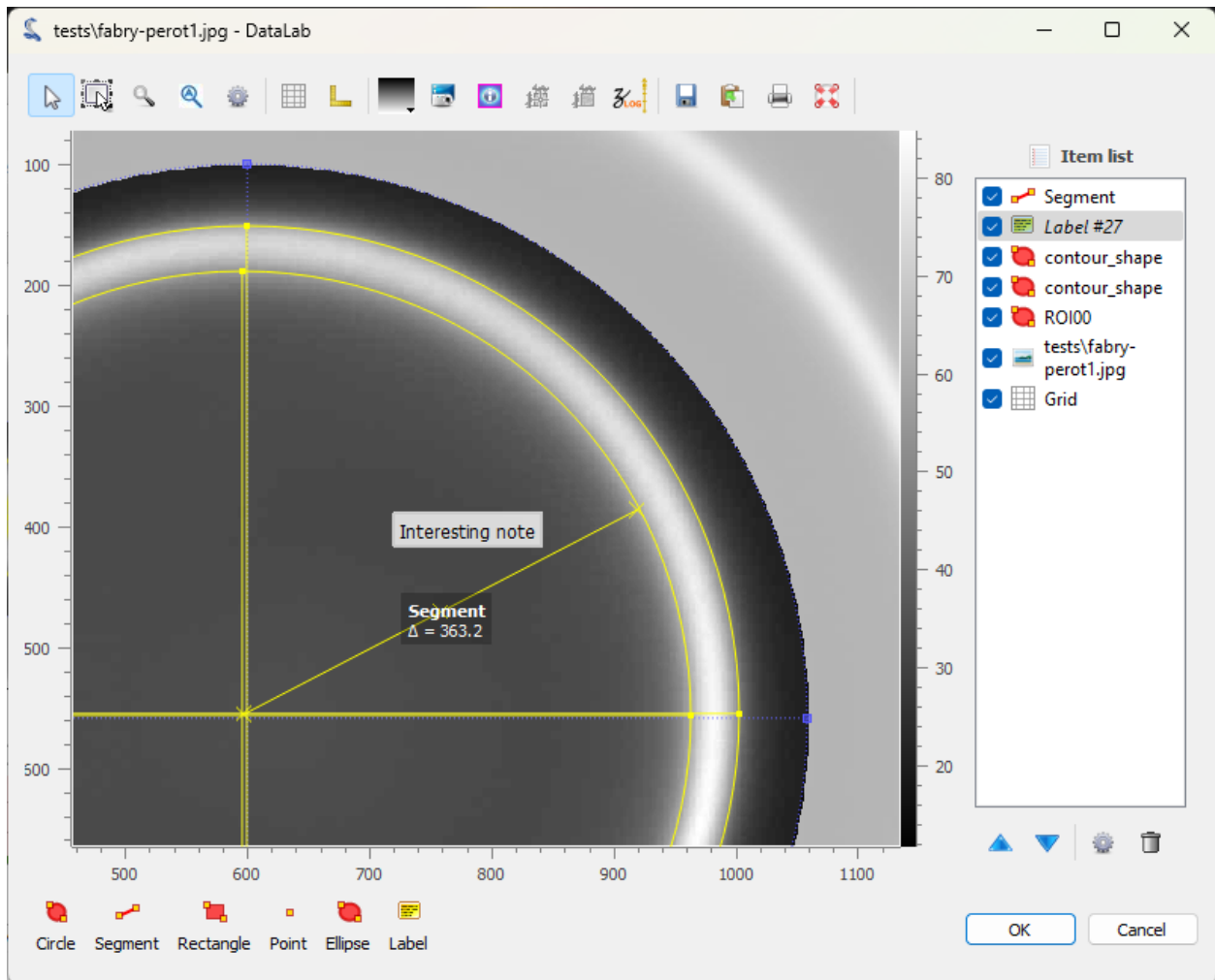


FIG. 51 – L'image est affichée dans une fenêtre séparée. La ROI et les cercles ajustés sont également affichés. Des annotations peuvent être ajoutées à l'image en cliquant sur les boutons en bas de la fenêtre. Les annotations sont stockées dans les métadonnées de l'image, et avec les données de l'image lorsque l'espace de travail est sauvegardé. Cliquez sur « OK » pour fermer la fenêtre.

Si vous souhaitez examiner de plus près les métadonnées, vous pouvez ouvrir la boîte de dialogue « Métadonnées ».

Maintenant, supprimons les métadonnées de l'image (y compris les annotations) pour nettoyer l'image.

Si nous voulons définir la même ROI sur la deuxième image, nous pouvons copier/coller la ROI de la première image vers la deuxième image, en utilisant les métadonnées.

Pour extraire le profil d'intensité le long de l'axe X, nous avons deux options :

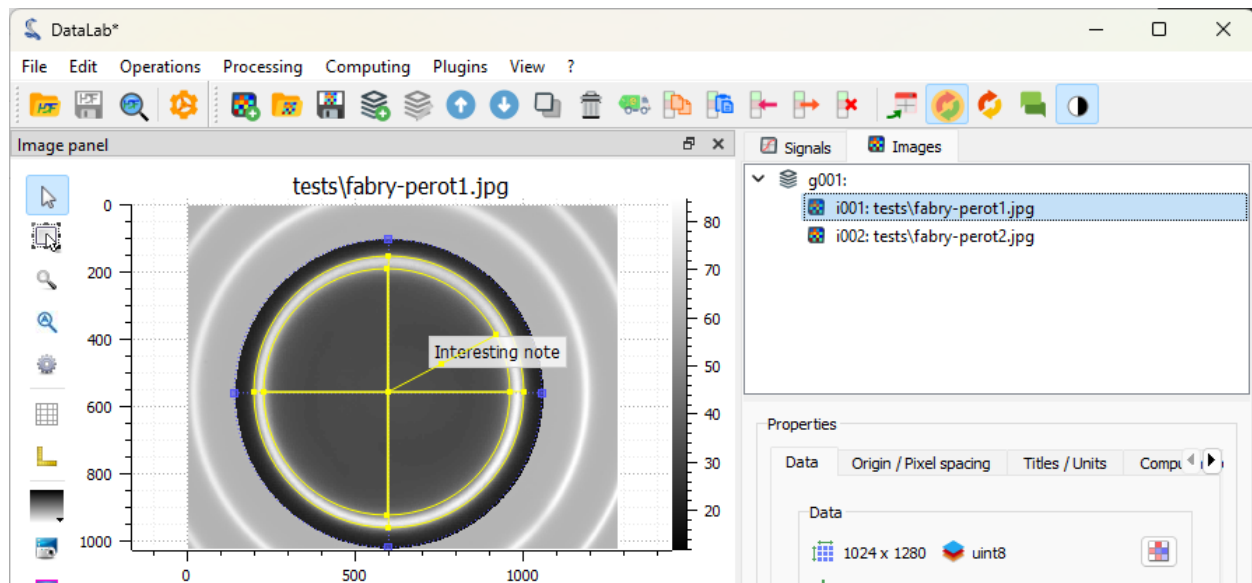


FIG. 52 – L'image est affichée dans la fenêtre principale, avec les annotations.

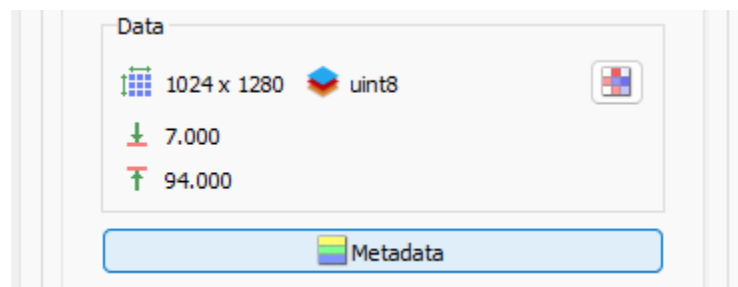


FIG. 53 – Le bouton « Métadonnées » est situé en dessous de la liste des images.

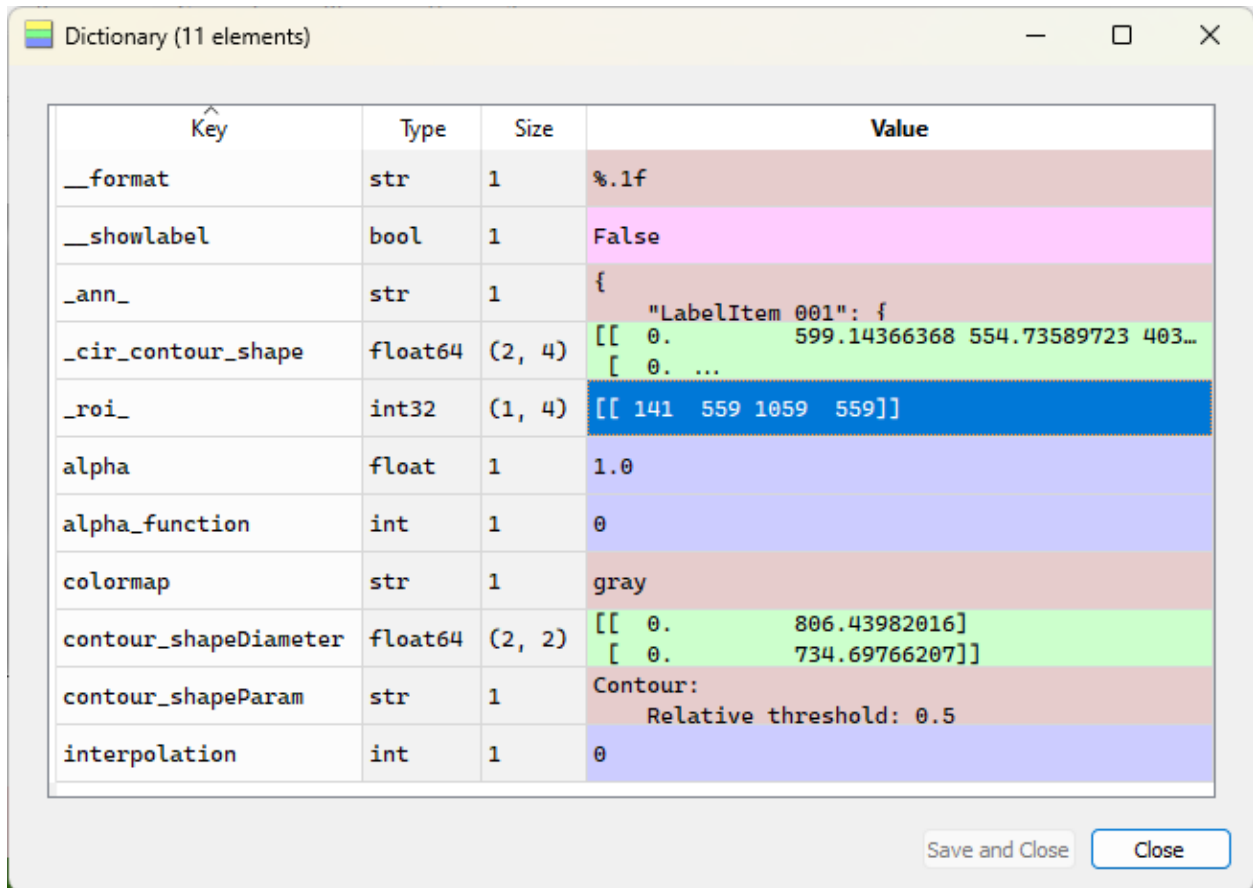


FIG. 54 – La boîte de dialogue « Métadonnées » s'ouvre. Parmi d'autres informations, elle affiche les annotations (dans un format JSON), des informations de style (par exemple la colormap), et la ROI.

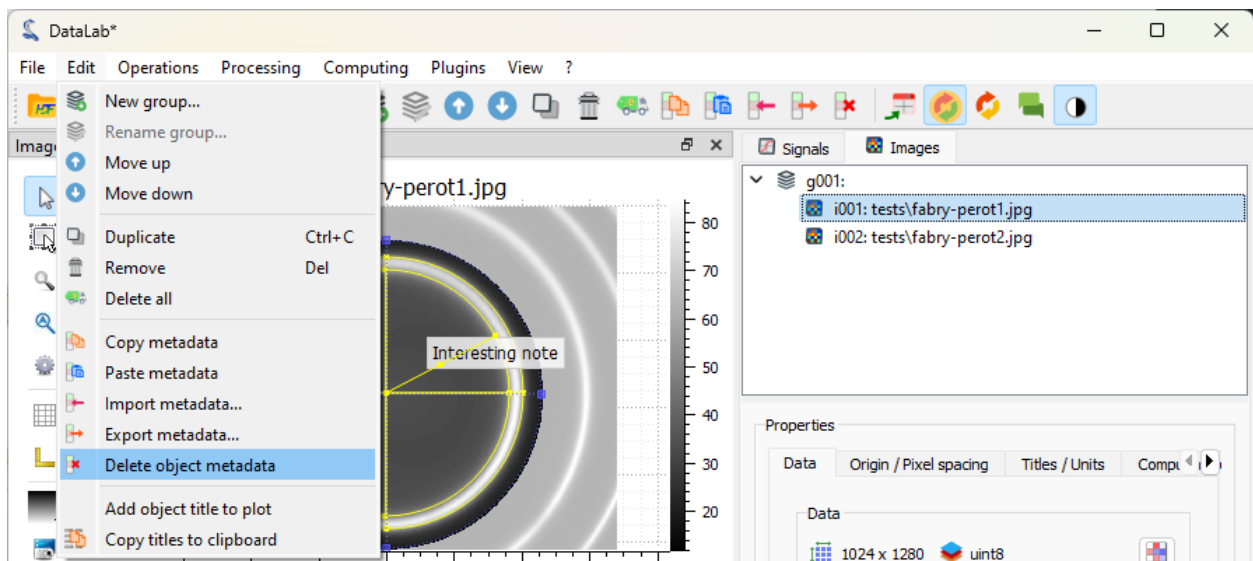


FIG. 55 – Sélectionnez l'entrée « Supprimer les métadonnées » dans le menu « Edition », ou le bouton dans la barre d'outils.

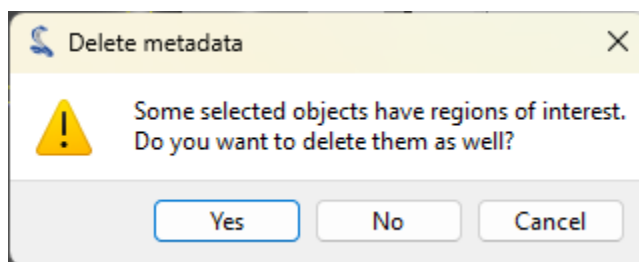


Fig. 56 – La boîte de dialogue « Supprimer les métadonnées » s'ouvre. Cliquez sur « Non » pour conserver la ROI et supprimer le reste des métadonnées.

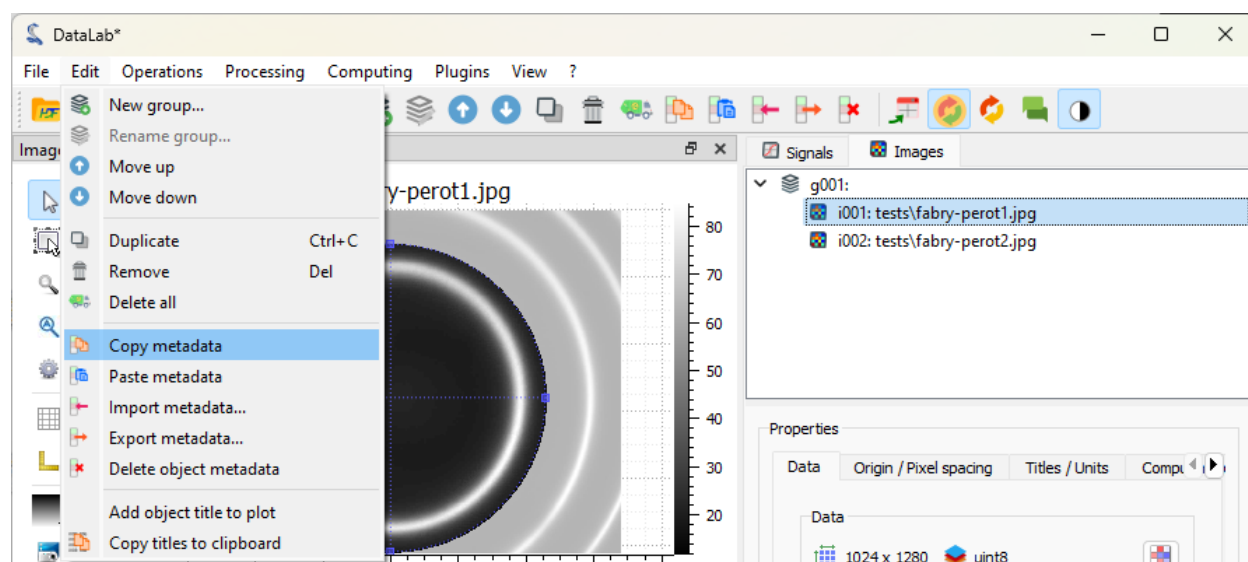


Fig. 57 – Sélectionnez l'entrée « Copier les métadonnées » dans le menu « Edition », ou le bouton dans la barre d'outils.

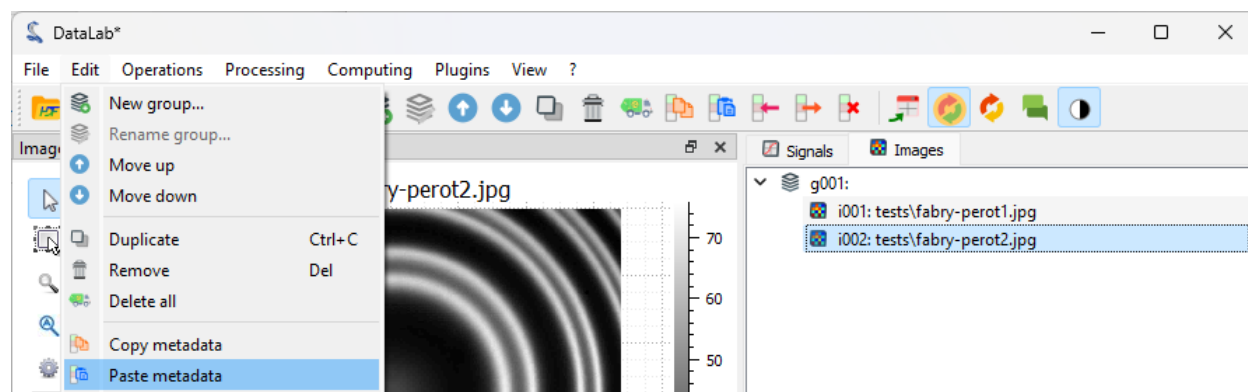


Fig. 58 – Sélectionnez la deuxième image dans le panneau « Images », puis sélectionnez l'entrée « Coller les métadonnées » dans le menu « Edition », ou le bouton dans la barre d'outils.

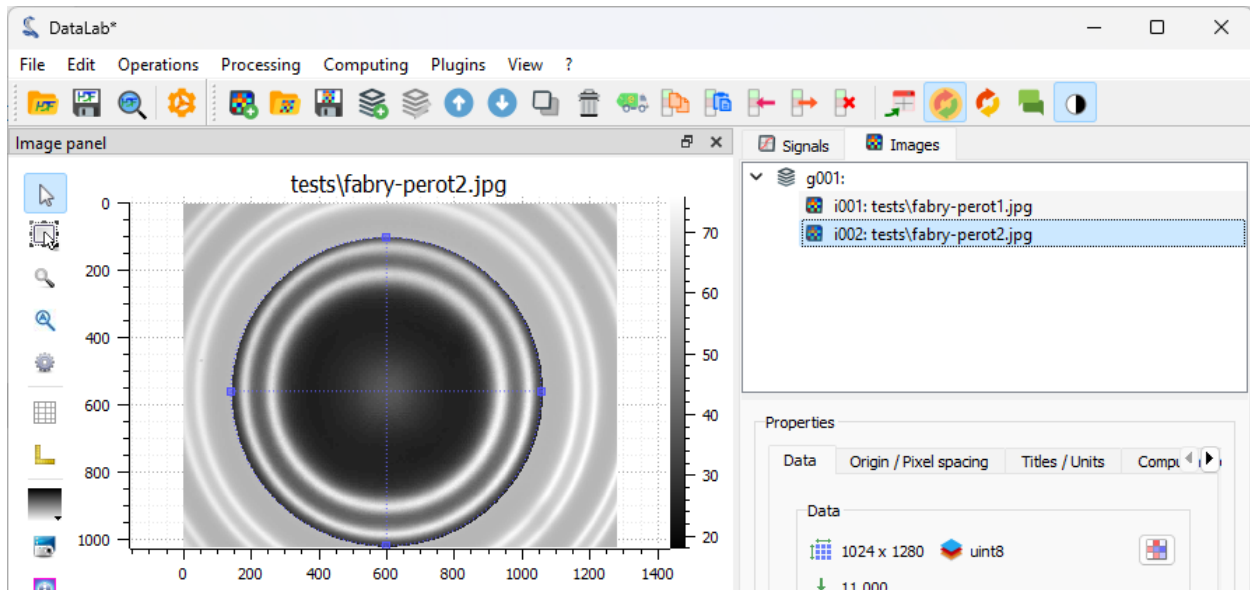


Fig. 59 – La ROI est ajoutée à la deuxième image.



Fig. 60 – Sélectionnez l'outil « Détection de contour » dans le menu « Calcul », avec les mêmes paramètres qu'auparavant (forme « Cercle »). Sur cette image, il y a deux franges, donc quatre cercles sont ajustés. La boîte de dialogue « Résultats » s'ouvre et affiche les paramètres du cercle ajusté. Cliquez sur « OK ».

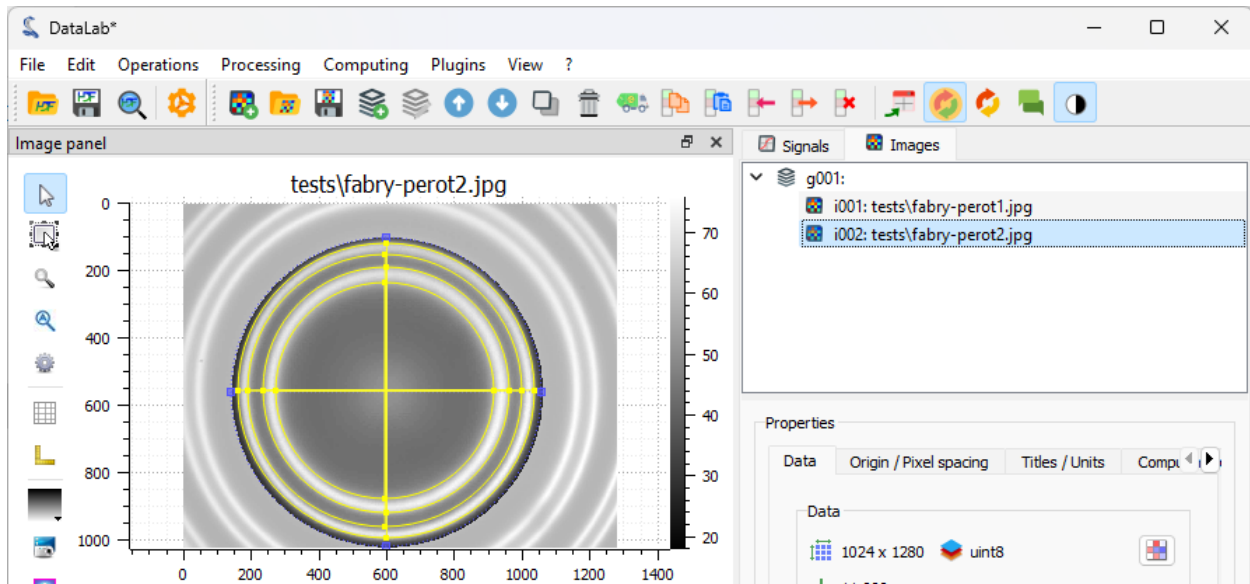




FIG. 61 – Les cercles ajustés sont affichés sur l'image.



- Soit sélectionner l'entrée « Profil rectiligne... » dans le menu « Opérations > Profils d'intensité ».
- Soit activer l'outil « Profil rectiligne »  dans la barre d'outils verticale à gauche du panneau de visualisation. Essayons la première option, en sélectionnant l'entrée « Extraire le profil... » : c'est la façon la plus simple d'extraire un profil d'une image, et cela correspond à la méthode `compute_profile` de l'API de DataLab (donc elle peut être utilisée dans un script, un plugin ou une macro).

Si vous souhaitez effectuer des mesures sur le profil, ou ajouter des annotations, vous pouvez ouvrir le signal dans une fenêtre séparée, en cliquant sur l'entrée « Afficher dans une nouvelle fenêtre » dans le menu « Affichage » (ou le bouton dans la barre d'outils).

Maintenant, essayons la deuxième option pour extraire le profil d'intensité le long de l'axe X, en activant l'outil « Profil rectiligne »  dans la barre d'outils verticale à gauche du panneau de visualisation (cet outil est une fonctionnalité de [PlotPy](#)). Avant de pouvoir l'utiliser, nous devons sélectionner l'image dans le panneau de visualisation (sinon l'outil est grisé). Ensuite, nous pouvons cliquer sur l'image pour afficher le profil d'intensité le long de l'axe X. DataLab intègre une version modifiée de cet outil, qui permet de transférer le profil vers le panneau « Signaux » pour un traitement ultérieur.

Ensuite, cliquez sur le bouton « Traiter le signal » dans la barre d'outils près du profil pour transférer le profil vers le panneau « Signaux ».

Enfin, nous pouvons sauvegarder l'espace de travail dans un fichier. L'espace de travail contient toutes les images et signaux qui ont été chargés ou traités dans DataLab. Il contient également les résultats de calcul, les paramètres de visualisation (colormaps, contraste, etc.), les métadonnées et les annotations.

Si vous souhaitez charger à nouveau l'espace de travail, vous pouvez utiliser « Fichier > Ouvrir un fichier HDF5... » (ou le bouton  dans la barre d'outils) pour charger l'ensemble de l'espace de travail, ou « Fichier > Parcourir un fichier HDF5... » (ou le bouton  dans la barre d'outils) pour charger uniquement une sélection d'ensembles de données de l'espace de travail.



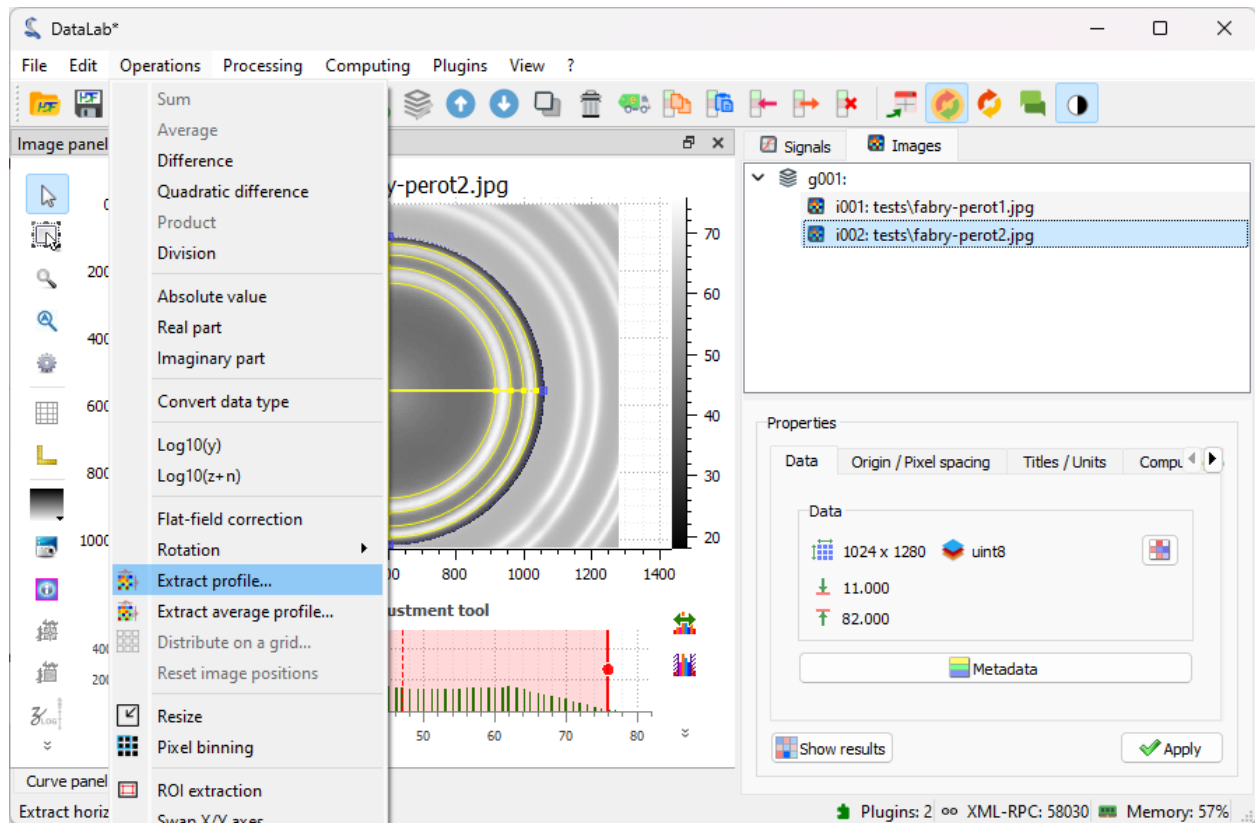


FIG. 62 – Sélectionnez l'entrée « Profil rectiligne... » dans le menu « Opérations ».

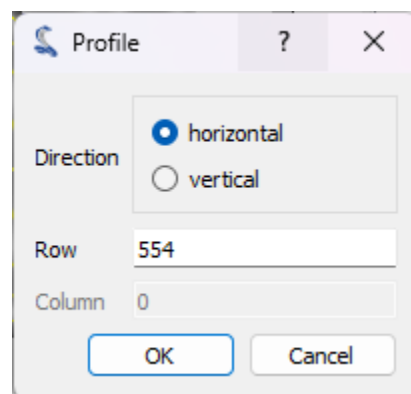


FIG. 63 – La boîte de dialogue « Profil » s'ouvre. Entrez la ligne du profil horizontal (ou la colonne du profil vertical) dans la boîte de dialogue qui s'ouvre. Cliquez sur « OK ».

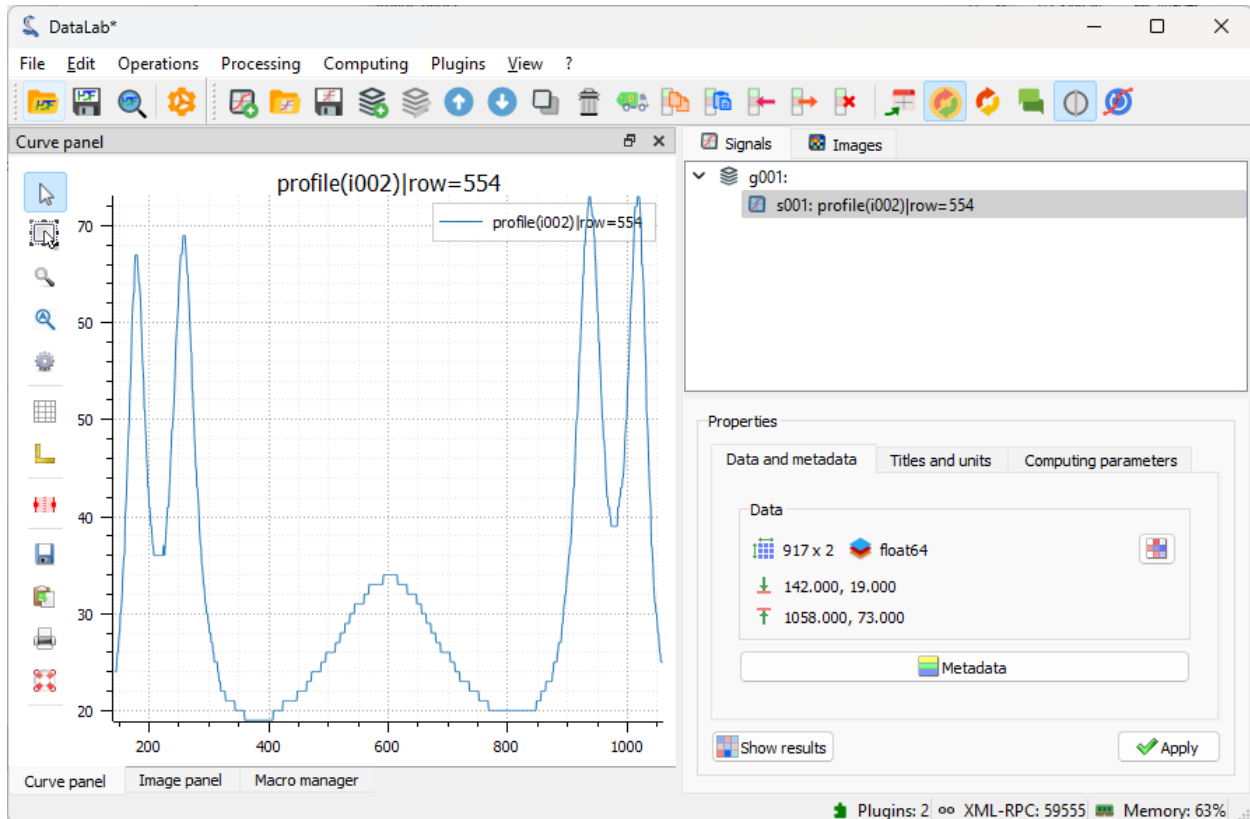


FIG. 64 – Le profil d'intensité est ajouté au panneau « Signaux », et DataLab bascule vers ce panneau pour afficher le profil.

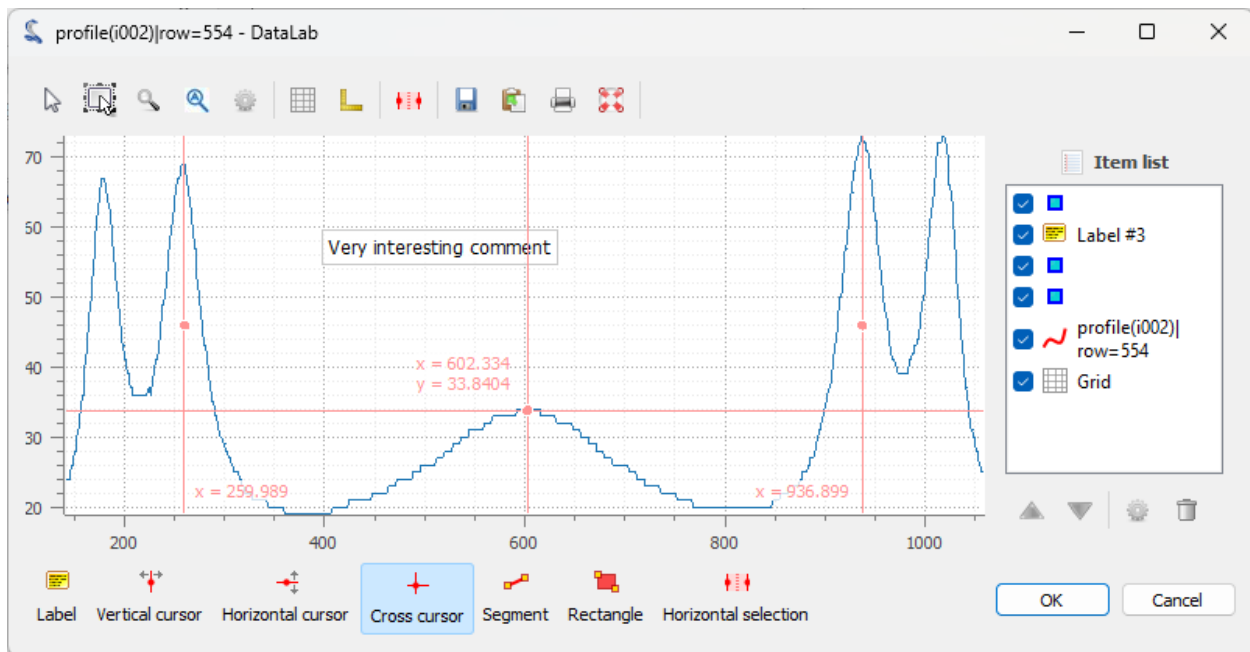


FIG. 65 – Le signal est affiché dans une fenêtre séparée. Ici, nous avons ajouté des curseurs verticaux et une étiquette de texte très intéressante. Comme pour les images, les annotations sont stockées dans les métadonnées du signal, et avec les données du signal lorsque l'espace de travail est sauvegardé. Cliquez sur « OK » pour fermer la fenêtre.

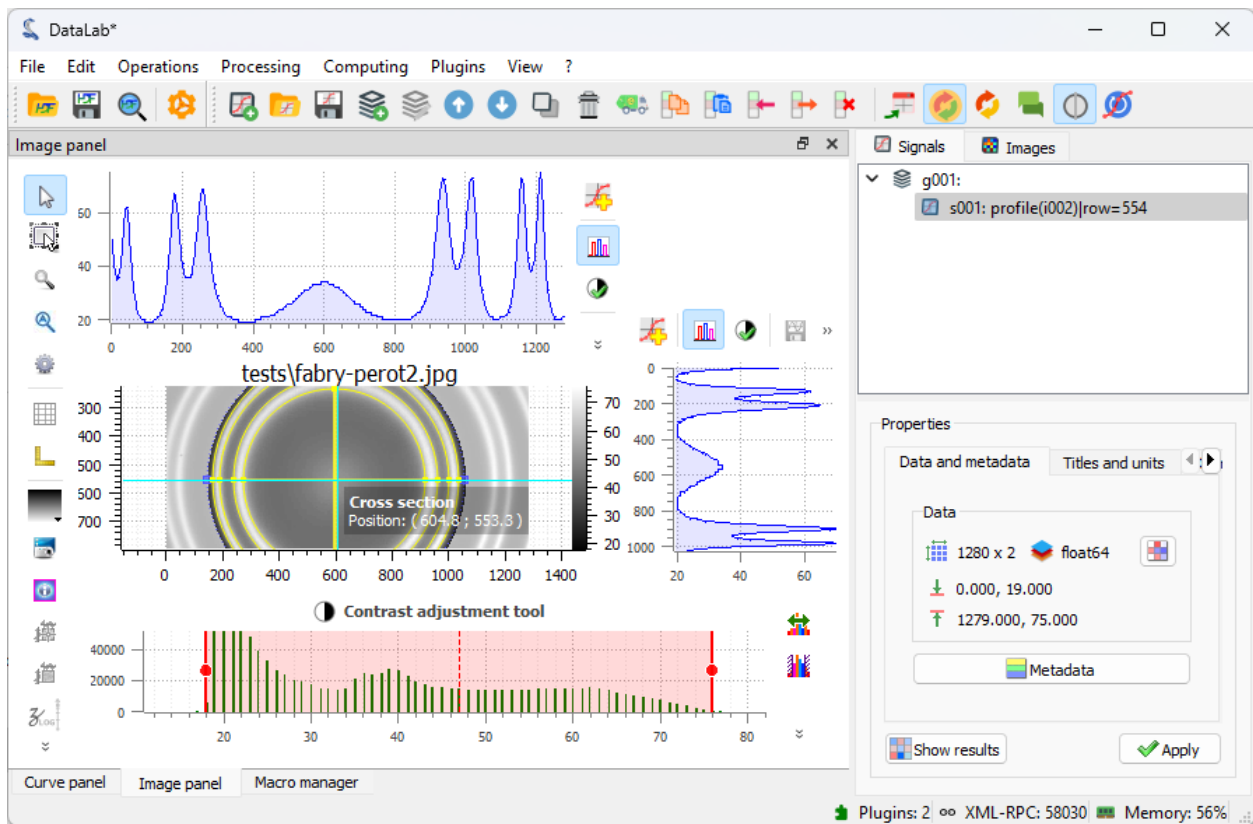


Fig. 66 – Revenez au panneau « Images » et sélectionnez l'image dans le panneau de visualisation (sinon l'outil « Section transversale » est grisée). Sélectionnez l'outil « Section transversale » dans la barre d'outils verticale, et cliquez sur l'image pour afficher les profils d'intensité le long des axes X et Y.

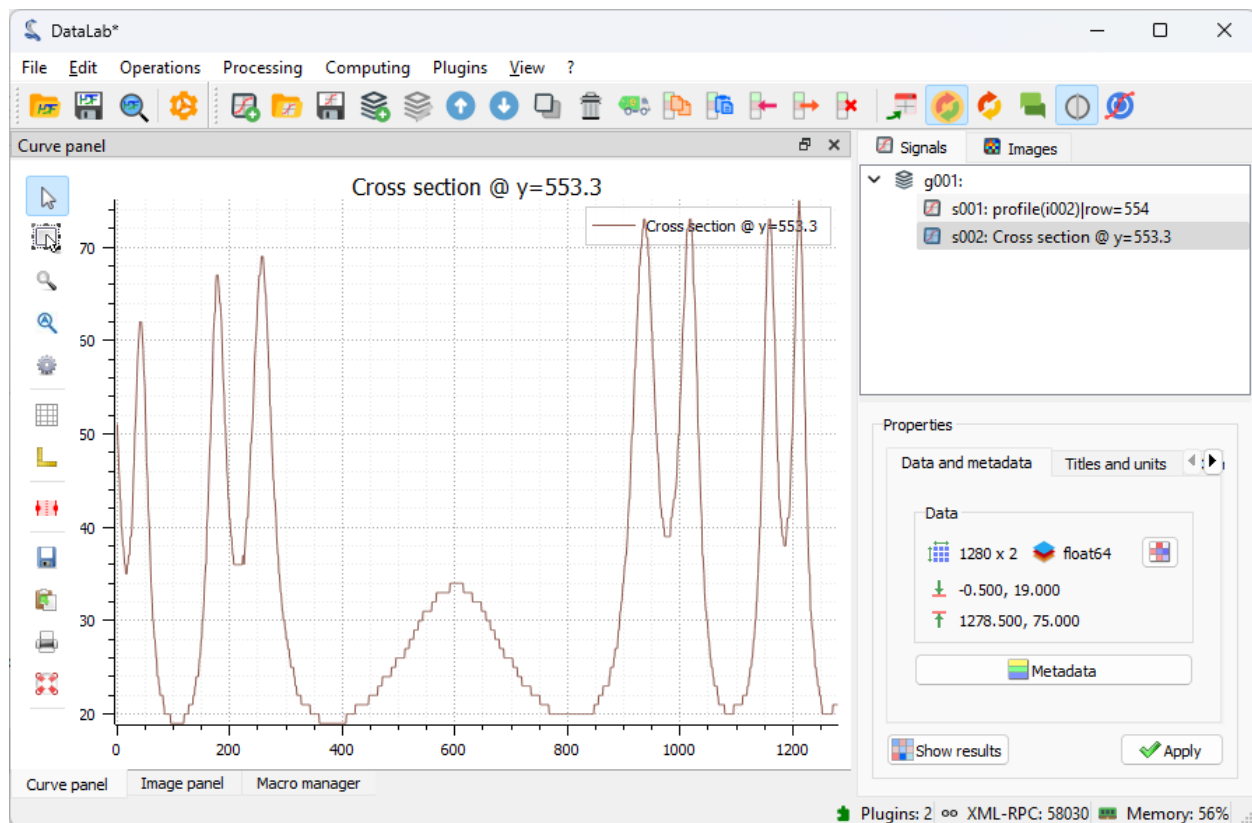


FIG. 67 – Le profil d'intensité est ajouté au panneau « Signaux », et DataLab bascule vers ce panneau pour afficher le profil.

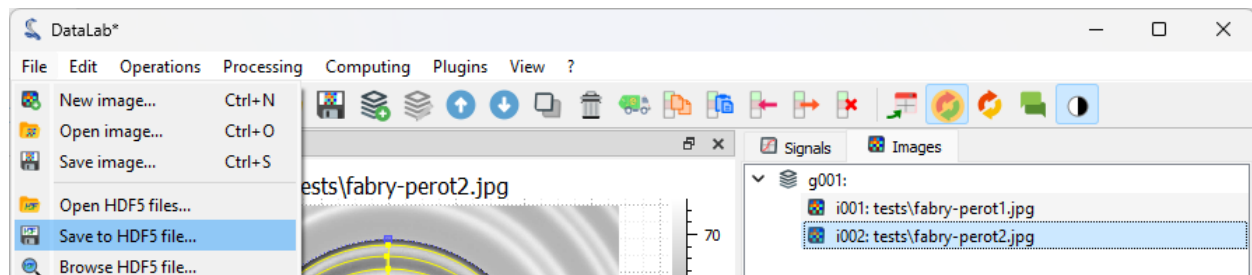


FIG. 68 – Sauvegardez l'espace de travail dans un fichier avec « Fichier > Sauvegarder dans un fichier HDF5... », ou le bouton dans la barre d'outils.

## Mesurer la taille d'un faisceau laser

Cet exemple montre comment mesurer la taille d'un faisceau laser le long de l'axe de propagation, en utilisant DataLab :

- Ouvrir toutes les images d'un dossier
- Appliquer un seuillage aux images
- Extraire le profil d'intensité le long d'une ligne horizontale
- Ajuster le profil d'intensité à une fonction gaussienne
- Calculer la largeur à mi-hauteur (FWHM) du profil d'intensité
- Essayer une autre méthode : extraire le profil d'intensité radial
- Calculer la FWHM du profil d'intensité radial
- Effectuer la même analyse sur une pile d'images et sur les profils résultants
- Tracer la taille du faisceau en fonction de la position le long de l'axe de propagation

Tout d'abord, nous ouvrons DataLab et chargeons les images :

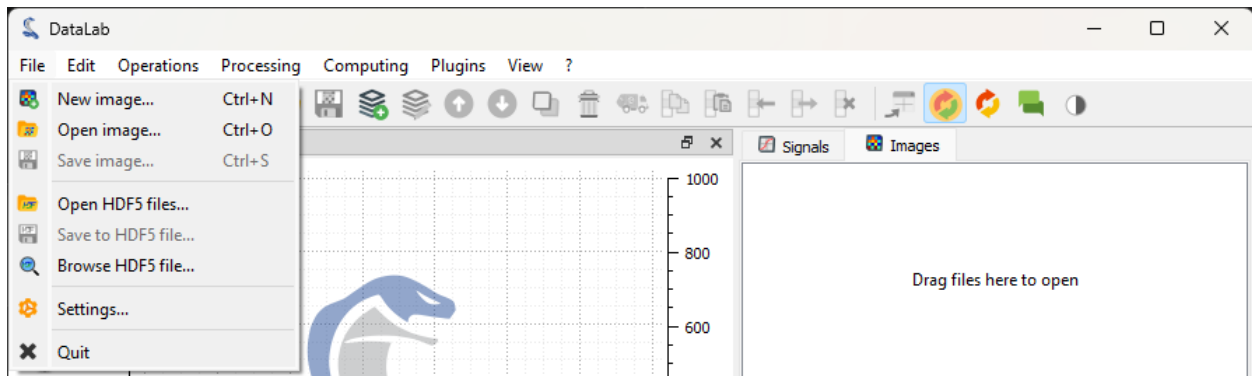


FIG. 69 – Ouvrir les fichiers d'images avec « Fichier > Ouvrir... », ou avec le bouton dans la barre d'outils, ou en faisant glisser et déposer les fichiers dans DataLab (sur le panneau de droite).

Les images sélectionnées sont chargées dans le panneau « Images ». La dernière image est affichée dans la fenêtre principale. Sur chaque image, nous pouvons zoomer en appuyant sur le bouton droit de la souris et en faisant glisser la souris vers le haut et vers le bas. Nous pouvons également déplacer l'image en appuyant sur le bouton du milieu de la souris et en faisant glisser la souris.

**Note :** Si nous voulons afficher les images côte à côte, nous pouvons sélectionner l'entrée « Distribuer sur une grille » dans le menu « Opérations ».

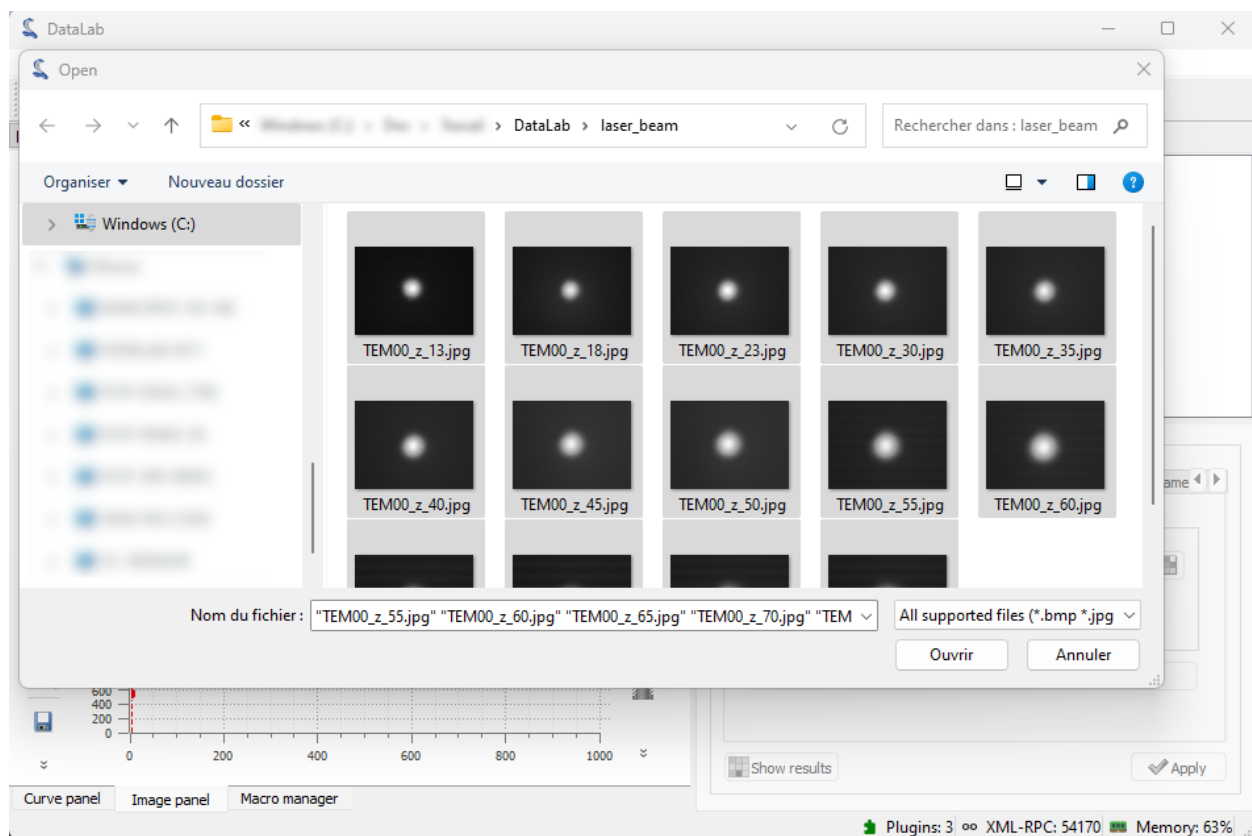


FIG. 70 – Sélectionnez les images de test « TEM00\_z\_\*.jpg » et cliquez sur « Ouvrir ».

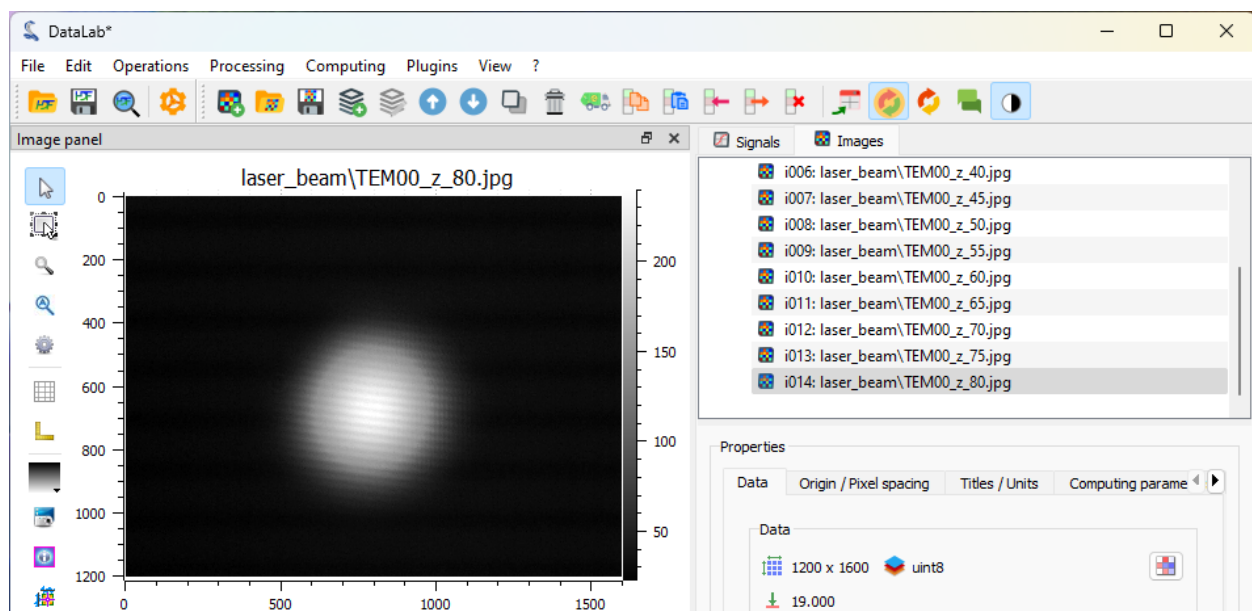


FIG. 71 – Zoomer avec le bouton droit de la souris. Déplacer l'image avec le bouton du milieu de la souris.

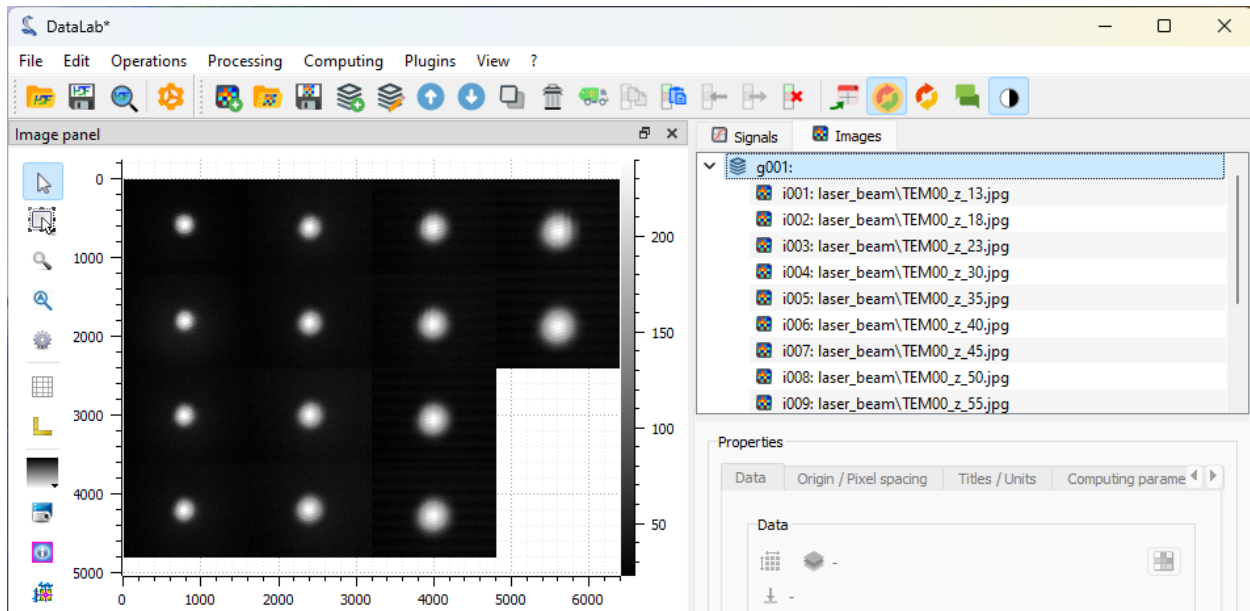


FIG. 72 – Images distribuées sur une grille de 4 lignes

Mais, revenons à l’affichage initial en sélectionnant l’entrée « Réinitialiser les positions des images » dans le menu « Opérations ».

Si nous sélectionnons l’une des images, nous pouvons voir qu’il y a du bruit de fond, il peut donc être utile d’appliquer un seuillage aux images.

Maintenant, essayons une autre méthode pour mesurer la taille du faisceau.

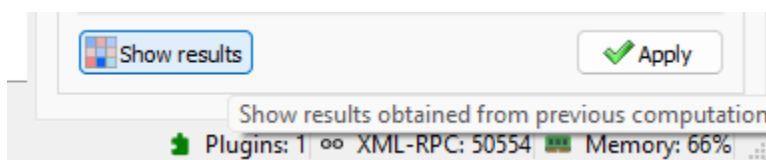
À partir du panneau « Images », nous pouvons extraire le profil d’intensité radial avec « Opérations > Profils d’intensité > Profil radial ».

Toutes ces opérations et calculs que nous avons effectués sur une seule image peuvent être appliqués à toutes les images du panneau « Images ».

Pour ce faire, nous commençons par nettoyer le panneau « Signaux » (avec « Édition > Tout supprimer » ou le bouton dans la barre d’outils). Nous nettoyons également les résultats intermédiaires dans le panneau « Images » en sélectionnant les images obtenues lors de notre prototypage et en les supprimant individuellement (avec « Édition > Supprimer » ou le bouton ).

Ensuite, nous sélectionnons toutes les images dans le panneau « Images » (individuellement, ou en sélectionnant l’ensemble du groupe « g001 »).

**Note :** Si vous souhaitez afficher à nouveau les résultats de calcul, vous pouvez sélectionner l’entrée « Afficher les résultats » dans le menu « Calcul », ou le bouton « Afficher les résultats », en dessous de la liste des images :



Enfin, nous pouvons enregistrer l’espace de travail dans un fichier . L’espace de travail contient toutes les images et signaux qui ont été chargés ou traités dans DataLab. Il contient également les résultats des calculs, les paramètres de



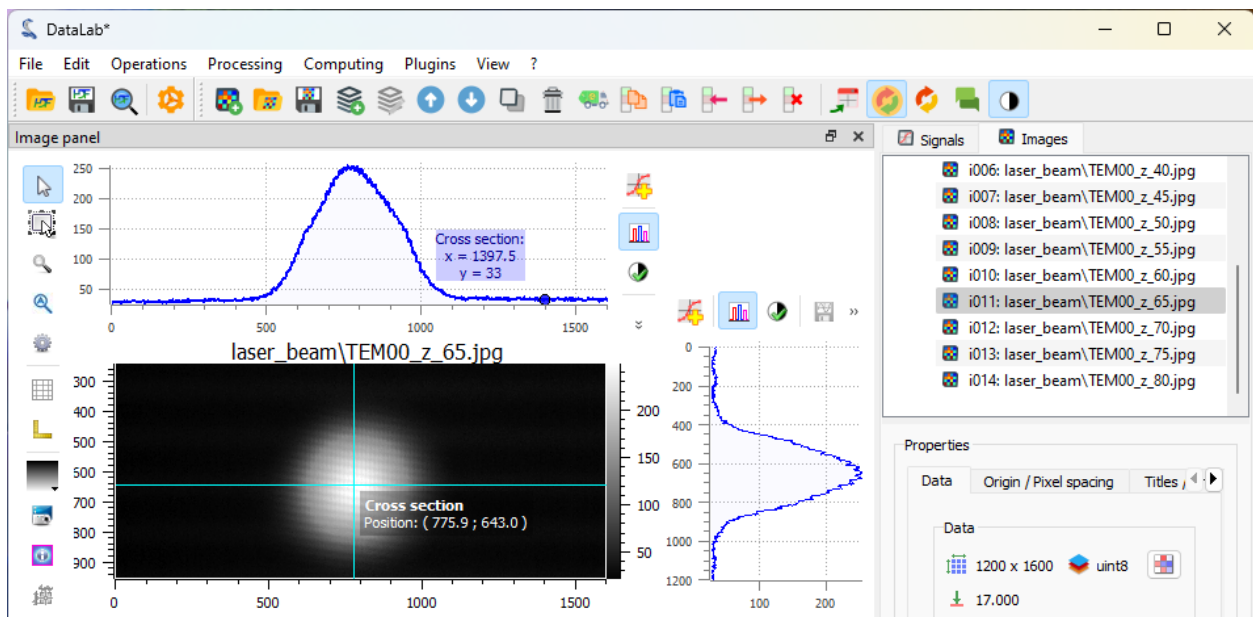


FIG. 73 – Sélectionnez l’une des images dans le panneau « Images », sélectionnez l’image associée dans le panneau de visualisation, et activez l’outil « Section transversale » dans la barre d’outils verticale à gauche du panneau de visualisation (cet outil est une fonctionnalité PlotPy). Sur cette figure, nous pouvons voir que le bruit de fond est d’environ 30 lsb (pour afficher le marqueur de courbe, nous avons dû sélectionner la courbe de profil et cliquer avec le bouton droit de la souris dessus pour afficher le menu contextuel, puis sélectionner « Marqueurs > Lié à l’élément actif »).

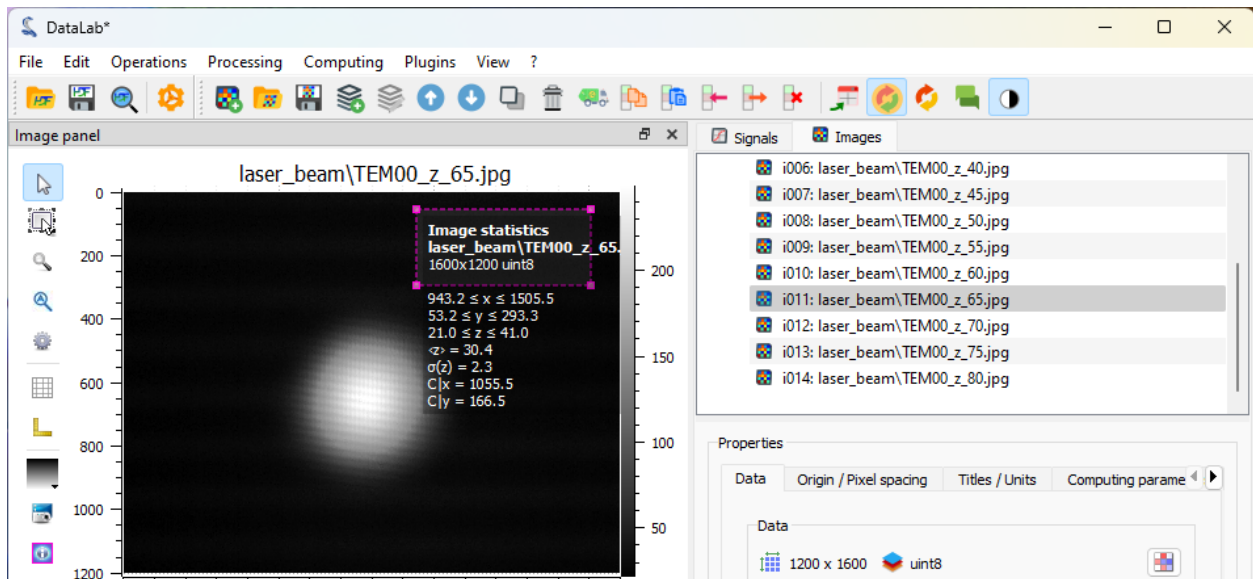


FIG. 74 – Une autre façon de mesurer le bruit de fond est d’utiliser l’outil « Statistiques de l’image » dans la barre d’outils verticale à gauche du panneau de visualisation. Il affiche des statistiques sur une zone rectangulaire définie en faisant glisser la souris sur l’image. Cela confirme que le bruit de fond est d’environ 30 lsb.



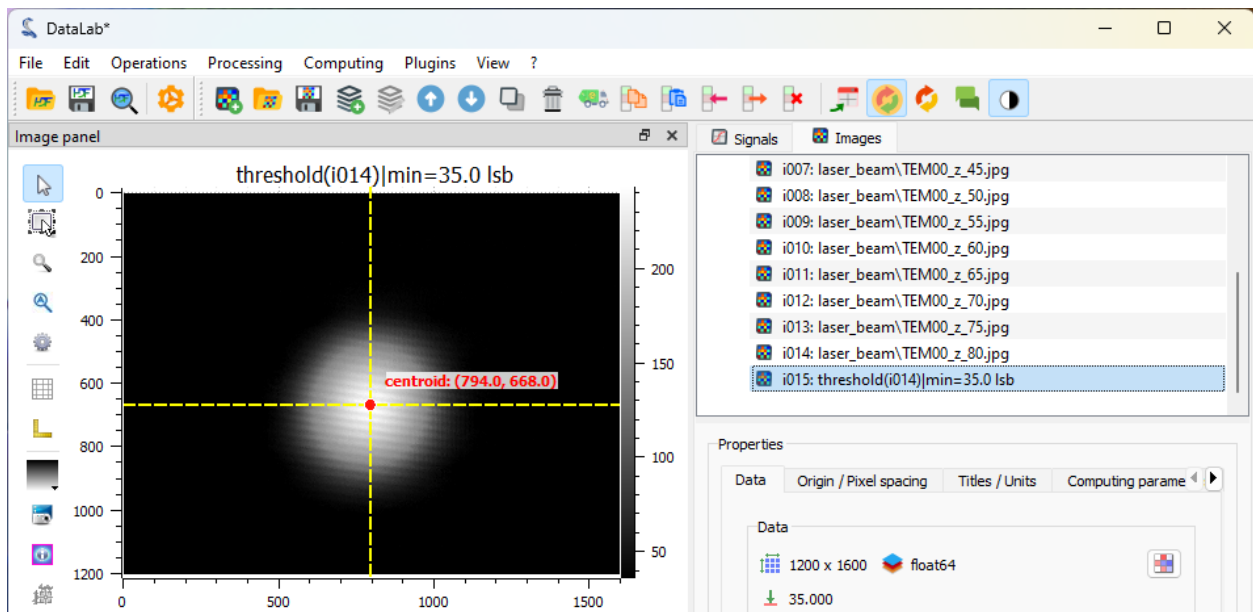


FIG. 75 – Après avoir appliqué un seuil à 35 lsb (avec « Traitement > Seuillage... »), nous pouvons calculer une position plus précise du centre du faisceau en utilisant « Calcul > Centre de gravité ».

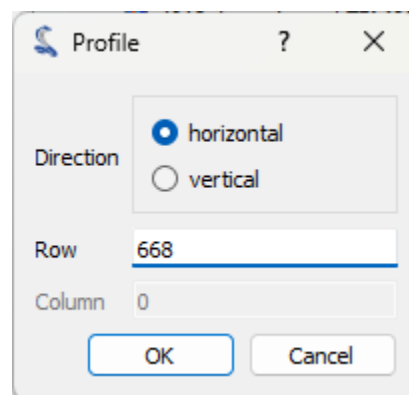


FIG. 76 – Ensuite, nous pouvons extraire un profil de ligne le long de l'axe horizontal avec « Opérations > Profils d'intensité > Profil de ligne ». Nous définissons la position de la ligne sur la position du centre de gravité calculée précédemment (c'est-à-dire 668).



FIG. 77 – Le profil d'intensité est affiché dans le panneau « Signaux ». Nous pouvons ajuster le profil à une fonction gaussienne avec « Traitement > Ajustement > Ajustement gaussien ». Ici, nous avons sélectionné les deux signaux.

The screenshot shows the 'Results - NumPy array (read only)' dialog box. It contains a table with the following data:

	ROI	x0	y0	x1	y1	L
fwhm(s001)	0	621.306	138.588	964.075	138.588	342.769

The value 342.769 in the 'L' column is circled in red. The dialog box also includes buttons for 'Format', 'Resize', 'Background color', and 'Close'.

FIG. 78 – Si nous revenons au premier signal, le profil d'intensité, nous pouvons également calculer directement la FWHM avec « Calcul > Largeur à mi-hauteur ». La boîte de dialogue « Résultats » affiche beaucoup d'informations sur le calcul, y compris la valeur FWHM (qui est la colonne L, « L » pour « Longueur » car la forme du résultat est un segment et FWHM est la longueur du segment).

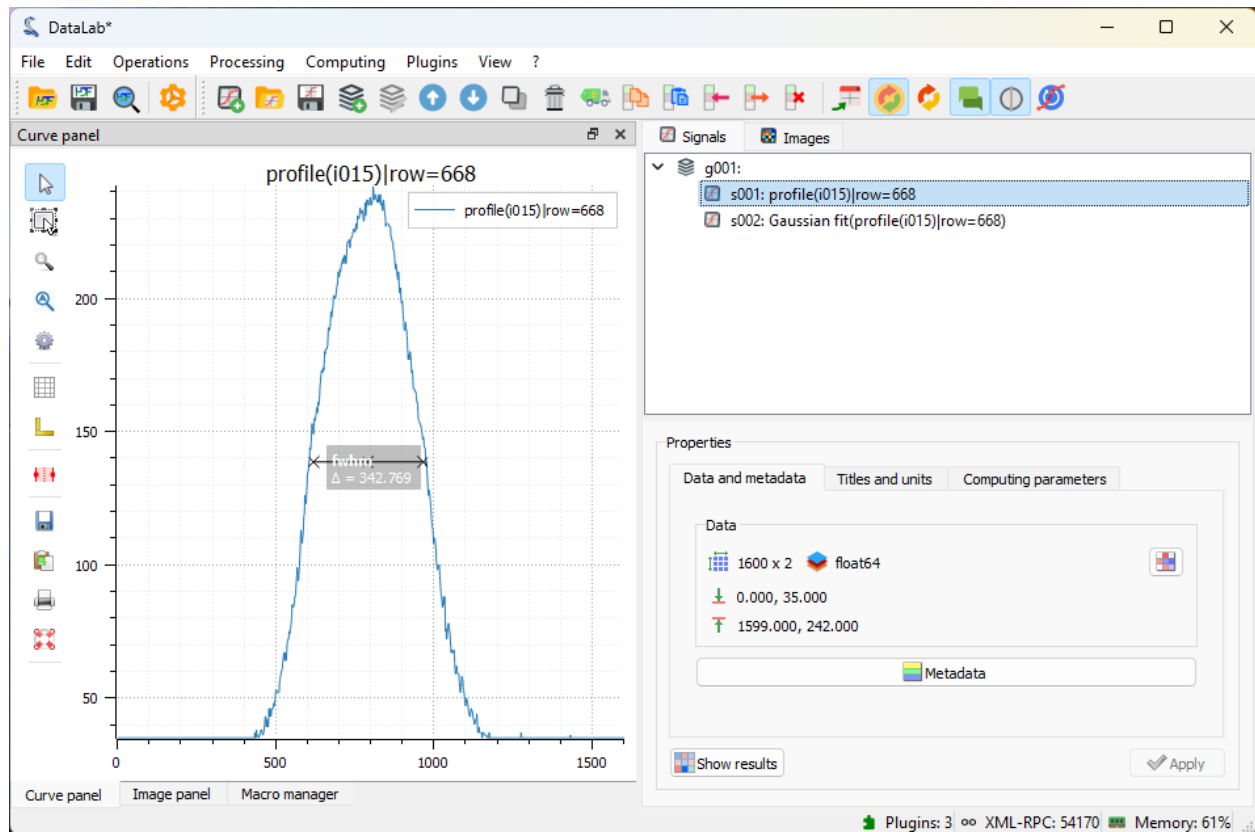


FIG. 79 – La largeur à mi-hauteur est également affichée sur la courbe, avec une étiquette optionnelle (ici, le titre de cette mesure a été affiché avec « Affichage > Afficher les titres des objets graphiques » ou le bouton dans la barre d'outils).

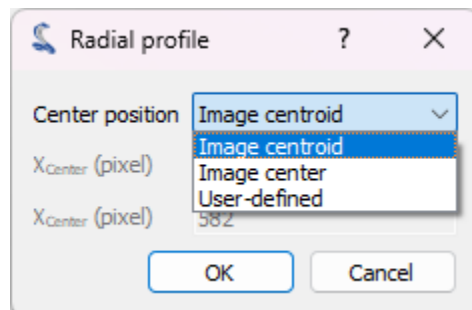


FIG. 80 – Le profil d'intensité radial peut être calculé autour de la position du centre de gravité, ou autour du centre de l'image, ou autour d'une position définie par l'utilisateur. Ici, nous avons sélectionné la position du centre de gravité.

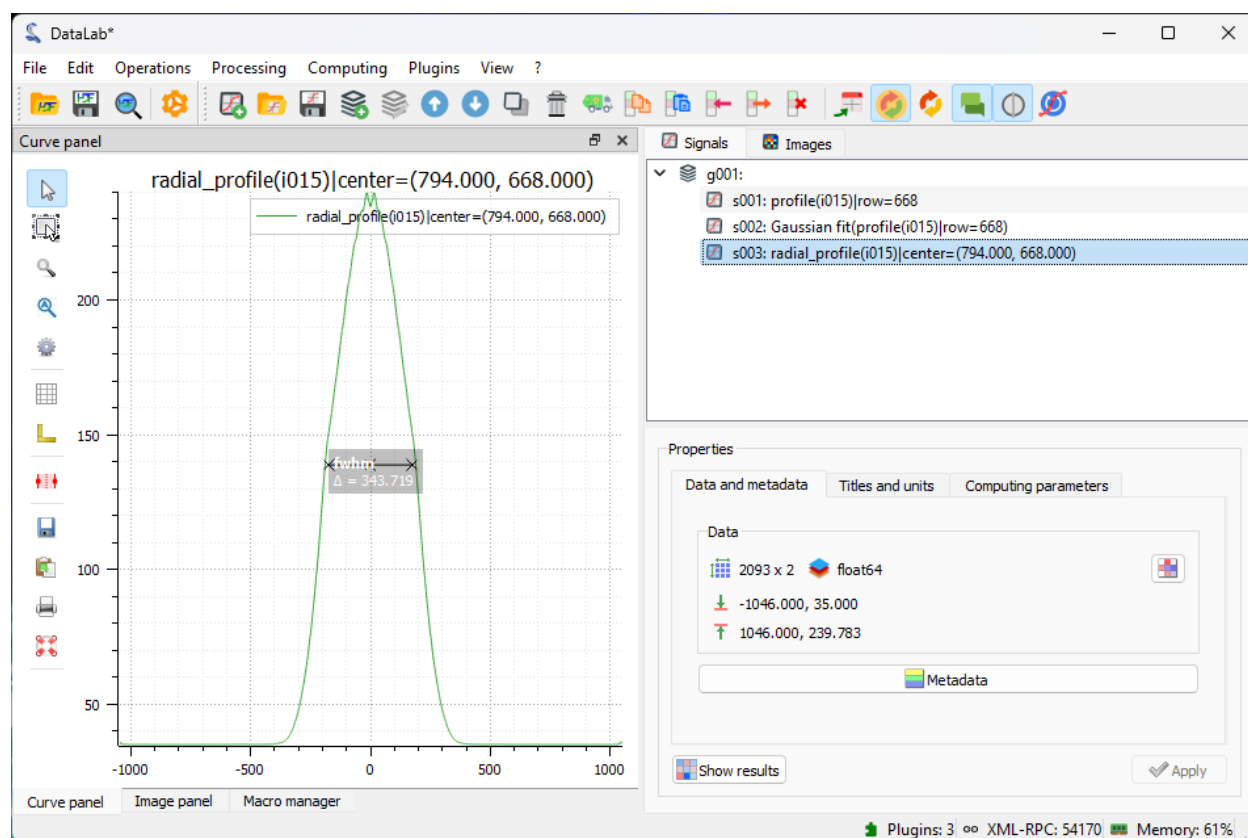


FIG. 81 – Le profil d'intensité radial est affiché dans le panneau « Signaux ». Il est plus lisse que le profil de ligne, car il est calculé à partir d'un plus grand nombre de pixels, ce qui permet de lisser le bruit.

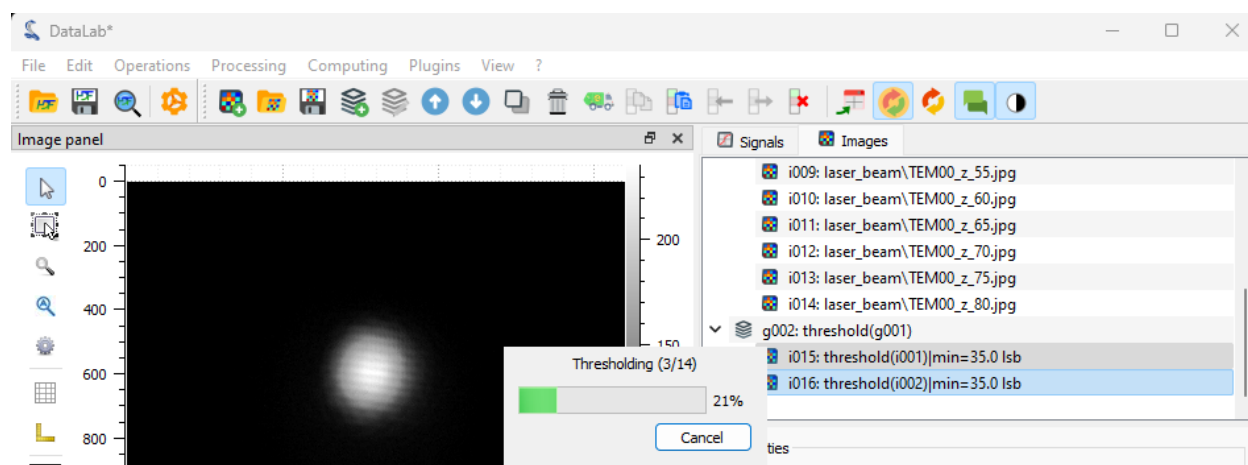


FIG. 82 – Nous appliquons le seuil à toutes les images, puis nous extrayons le profil d'intensité radial pour toutes les images (après avoir sélectionné l'ensemble du groupe « g002 » - il devrait être automatiquement sélectionné si vous aviez sélectionné « g001 » avant d'appliquer le seuil).

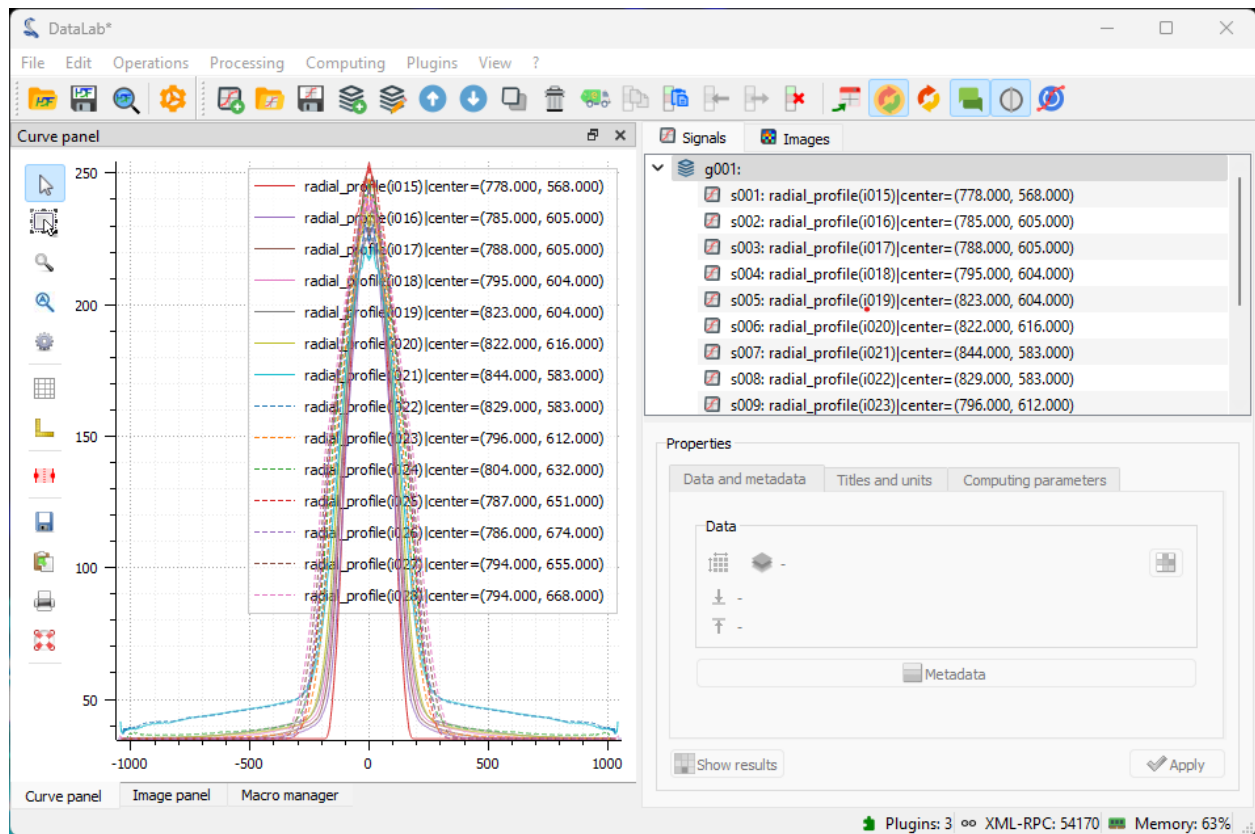


FIG. 83 – Le panneau « Signaux » contient maintenant tous les profils d'intensité radiaux.

Results - NumPy array (read only)

	ROI	x0	y0	x1	y1	L	Xc	Yc
fwhm(s001)	0	-90.146	146.086	90.1454	146.086	180.291	-0.000307247	146.086
fwhm(s002)	0	-97.5273	134.95	97.5273	134.95	195.055	-2.84217e-14	134.95
fwhm(s003)	0	-102.844	144.563	102.845	144.563	205.689	0.000226296	144.563
fwhm(s004)	0	-108.246	140.839	108.246	140.839	216.492	-1.66472e-05	140.839
fwhm(s005)	0	-114.898	134.226	114.898	134.226	229.796	-1.0366e-05	134.226
fwhm(s006)	0	-120.149	138.229	120.147	138.229	240.295	-0.000828078	138.229
fwhm(s007)	0	-132.471	134.219	132.471	134.219	264.942	2.84217e-14	134.219
fwhm(s008)	0	-136.738	138.216	136.737	138.216	273.475	-0.000167016	138.216
fwhm(s009)	0	-136.727	139.425	136.727	139.425	273.454	-0.000201918	139.425

Format    Resize    ☒ Background color

Close

FIG. 84 – Nous pouvons calculer la FWHM de tous les profils d'intensité radiaux : la boîte de dialogue « Résultats » affiche les valeurs FWHM pour tous les profils.

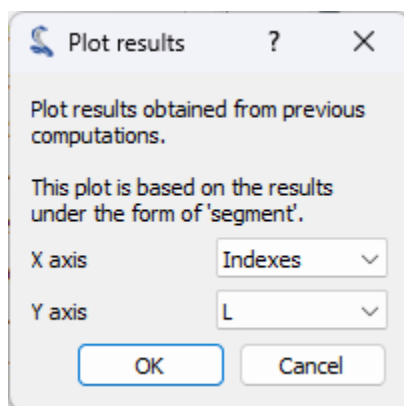


FIG. 85 – Enfin, nous pouvons tracer la taille du faisceau en fonction de la position le long de l’axe de propagation. Pour ce faire, nous utilisons la fonction « Tracer les résultats » dans le menu « Calcul ». Cette fonction permet de tracer les ensembles de données de résultats en choisissant les axes x et y parmi les colonnes de résultats. Ici, nous choisissons de tracer les valeurs FWHM ( $L$ ) en fonction de l’index de l’image ( $Indexes$ ).

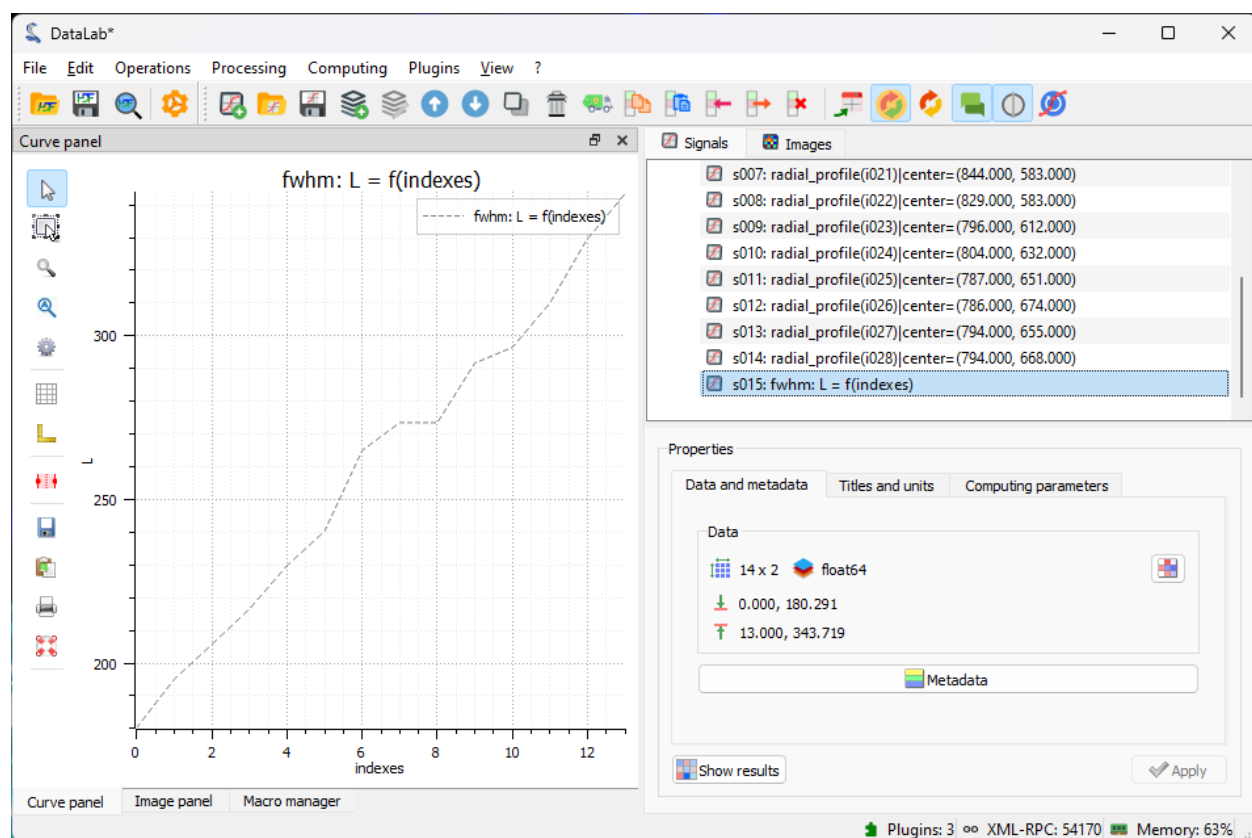


FIG. 86 – Le tracé est affiché dans le panneau « Signaux » et montre que la taille du faisceau augmente avec la position le long de l’axe de propagation (la position est ici en unités arbitraires, l’index de l’image).

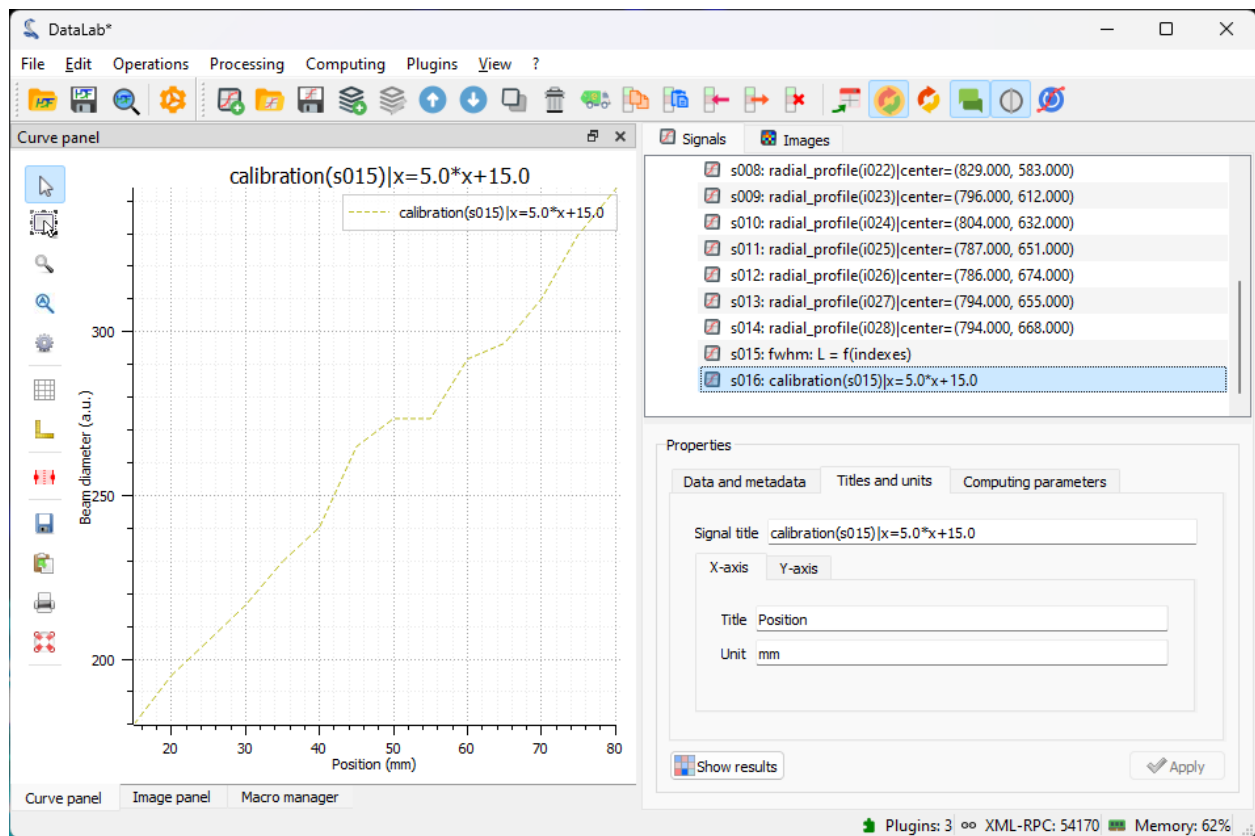




FIG. 87 – Nous pouvons également étalonner les axes X et Y en utilisant « Traitement > Étalonnage linéaire ». Ici, nous avons réglé l'axe X sur la position en mm (et entré le titre et l'unité dans le groupe de boîtes « Propriétés »).

visualisation (cartes de couleurs, contraste, etc.), les métadonnées et les annotations.

Si vous souhaitez charger à nouveau l'espace de travail, vous pouvez utiliser « Fichier > Ouvrir un fichier HDF5... » (ou le bouton  dans la barre d'outils) pour charger l'ensemble de l'espace de travail, ou « Fichier > Parcourir un fichier HDF5... » (ou le bouton  dans la barre d'outils) pour charger uniquement une sélection d'ensembles de données de l'espace de travail.

## Prototypage d'une chaîne de traitement personnalisée

Cet exemple montre comment prototyper une chaîne de traitement d'image personnalisée en utilisant DataLab :

- Définir une fonction de traitement personnalisée
- Créer une macro-commande pour appliquer la fonction à une image
- Utiliser le même code à partir d'un IDE externe (par exemple Spyder) ou d'un notebook Jupyter
- Créer un plugin pour intégrer la fonction dans l'interface graphique de DataLab

## Définir une fonction de traitement personnalisée

Pour illustrer l'extensibilité de DataLab, nous utiliserons une fonction de traitement d'image simple qui n'est pas disponible dans la distribution standard de DataLab, et qui représente un cas d'utilisation typique pour le prototypage d'une chaîne de traitement personnalisée.

La fonction sur laquelle nous allons travailler est un filtre de débruitage qui combine les idées de moyennage et de détection de contours. Ce filtre va moyenner les valeurs de pixels dans le voisinage, mais avec une particularité : il donnera moins de poids aux pixels qui sont significativement différents du pixel central, en supposant qu'ils pourraient faire partie d'un bord ou d'un bruit.

Voici le code de la fonction `weighted_average_denoise` :

```
def weighted_average_denoise(data: np.ndarray) -> np.ndarray:
    """Apply a custom denoising filter to an image.

    This filter averages the pixels in a 5x5 neighborhood, but gives less weight
    to pixels that significantly differ from the central pixel.
    """

    def filter_func(values: np.ndarray) -> float:
        """Filter function"""
        central_pixel = values[len(values) // 2]
        differences = np.abs(values - central_pixel)
        weights = np.exp(-differences / np.mean(differences))
        return np.average(values, weights=weights)

    return spi.generic_filter(data, filter_func, size=5)
```

Pour tester notre fonction de traitement, nous utiliserons une image générée à partir d'un exemple de plugin DataLab (plugins/examples/cdl\_example\_imageproc.py). Avant de commencer, assurez-vous que le plugin est installé dans DataLab (voir les premières étapes du tutoriel [Détection de taches sur une image](#)).



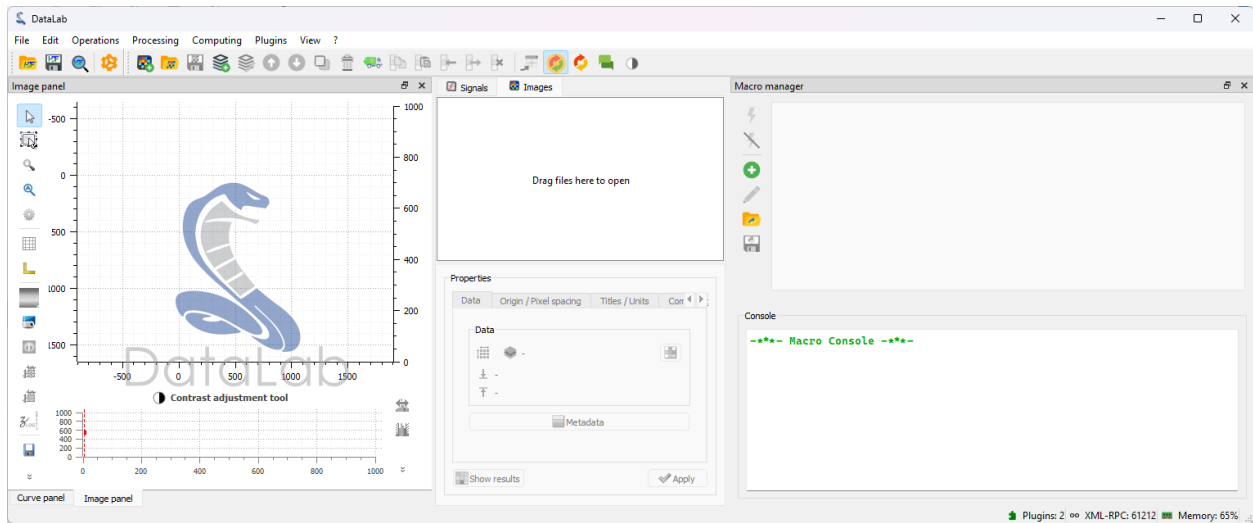


FIG. 88 – Pour commencer, nous réorganisons la disposition de la fenêtre de DataLab pour avoir le « Panneau Image » à gauche et le « Gestionnaire de Macros » à droite.

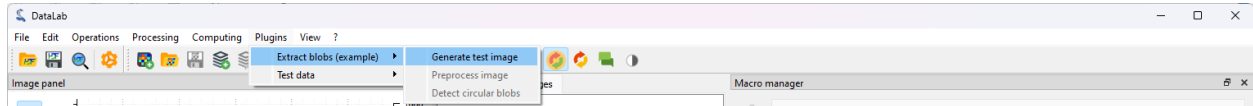


FIG. 89 – Nous générons une nouvelle image en utilisant le menu « Plugins > Extract blobs (example) > Generate test image ».

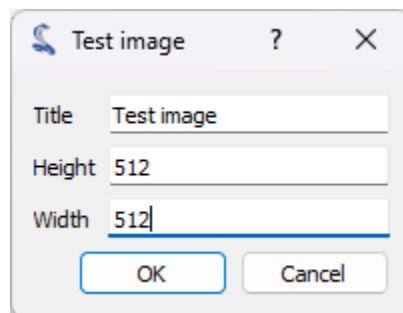


FIG. 90 – Nous sélectionnons une taille limitée pour l'image (par exemple 512x512 pixels) car notre algorithme est assez lent, et cliquons sur « OK ».

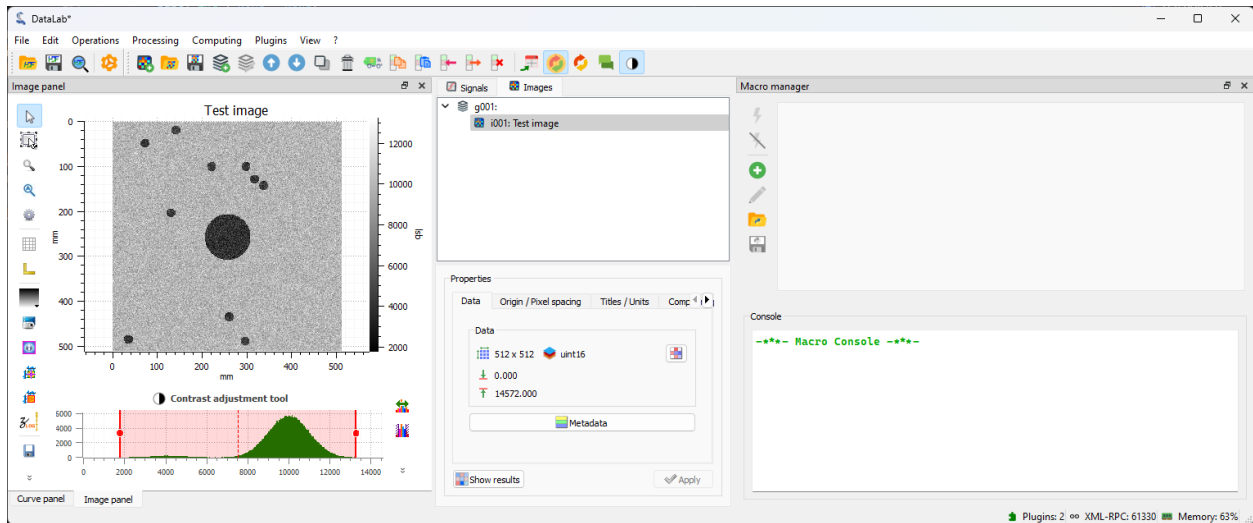


FIG. 91 – Nous pouvons maintenant voir l'image générée dans le « Panneau Image ».

## Créer une macro-commande

Revenons à notre fonction personnalisée. Nous pouvons créer une nouvelle macro-commande qui appliquera la fonction à l'image actuelle. Pour ce faire, nous ouvrons le « Gestionnaire de Macros » et cliquons sur le bouton « Nouvelle macro ».

DataLab crée une nouvelle macro-commande qui n'est pas vide : elle contient un code d'exemple qui montre comment créer une nouvelle image et l'ajouter au « Panneau Image ». Nous pouvons supprimer ce code et le remplacer par le nôtre :

```
# Import the necessary modules
import numpy as np
import scipy.ndimage as spi
from cdl.proxy import RemoteProxy

# Define our custom processing function
def weighted_average_denoise(values: np.ndarray) -> float:
    """Apply a custom denoising filter to an image.

    This filter averages the pixels in a 5x5 neighborhood, but gives less weight
    to pixels that significantly differ from the central pixel.
    """
    central_pixel = values[len(values) // 2]
    differences = np.abs(values - central_pixel)
    weights = np.exp(-differences / np.mean(differences))
    return np.average(values, weights=weights)

# Initialize the proxy to DataLab
proxy = RemoteProxy()

# Switch to the "Image Panel" and get the current image
proxy.set_current_panel("image")
image = proxy.get_object()
if image is None:
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```
# We raise an explicit error if there is no image to process
raise RuntimeError("No image to process!")

# Get a copy of the image data, and apply the function to it
data = np.array(image.data, copy=True)
data = spi.generic_filter(data, weighted_average_denoise, size=5)

# Add new image to the panel
proxy.add_image("My custom filtered data", data)
```

Dans DataLab, les macro-commandes sont simplement des scripts Python :

- Les macros font partie de l'**espace de travail** de DataLab, ce qui signifie qu'elles sont sauvegardées et restaurées lors de l'exportation et de l'importation vers/depuis un fichier HDF5.
- Les macros sont exécutées dans un processus séparé, nous devons donc importer les modules nécessaires et initialiser le proxy vers DataLab. Le proxy est un objet spécial qui permet de communiquer avec DataLab.
- En conséquence, **lors de la définition d'un plugin ou du contrôle de DataLab à partir d'un IDE externe, nous pouvons utiliser exactement le même code que dans la macro-commande.** C'est un point très important, car cela signifie que nous pouvons prototyper notre chaîne de traitement dans DataLab, puis utiliser le même code dans un plugin ou dans un IDE externe pour le développer davantage.

**Note :** La macro-commande est exécutée dans l'environnement Python de DataLab, nous pouvons donc utiliser les modules disponibles dans DataLab. Cependant, nous pouvons également utiliser nos propres modules, tant qu'ils sont installés dans l'environnement Python de DataLab ou dans une distribution Python compatible avec l'environnement Python de DataLab.

Si vos modules personnalisés ne sont pas installés dans l'environnement Python de DataLab, et s'ils sont compatibles avec la version Python de DataLab, vous pouvez préfixer `sys.path` avec le chemin vers la distribution Python qui contient vos modules :

```
import sys
sys.path.insert(0, "/path/to/my/python/distribution")
```

Cela vous permettra d'importer vos modules dans la macro-commande et de les mélanger avec les modules disponibles dans DataLab.

**Avertissement :** Si vous utilisez cette méthode, assurez-vous que vos modules sont compatibles avec la version Python de DataLab. Sinon, vous obtiendrez des erreurs lors de leur importation.

Maintenant, exécutons la macro-commande en cliquant sur le bouton « Exécuter la macro » :

- La macro-commande est exécutée dans un processus séparé, nous pouvons donc continuer à travailler dans DataLab pendant que la macro-commande s'exécute. Et, si la macro-commande prend trop de temps à s'exécuter, nous pouvons l'arrêter en cliquant sur le bouton « Arrêter la macro ».
- Pendant l'exécution de la macro-commande, nous pouvons voir la progression dans la fenêtre « Gestionnaire de Macros » : la sortie standard du processus est affichée dans la « Console » en dessous de l'éditeur de macro. Nous pouvons voir les messages suivants :
  - `---[...]---[# ==> Running 'Untitled 01' macro...]` : la macro-commande démarre
  - `Connecting to DataLab XML-RPC server...OK [...]` : le proxy est connecté à DataLab
  - `---[...]---[# <== 'Untitled 01' macro has finished]` : la macro-commande se termine

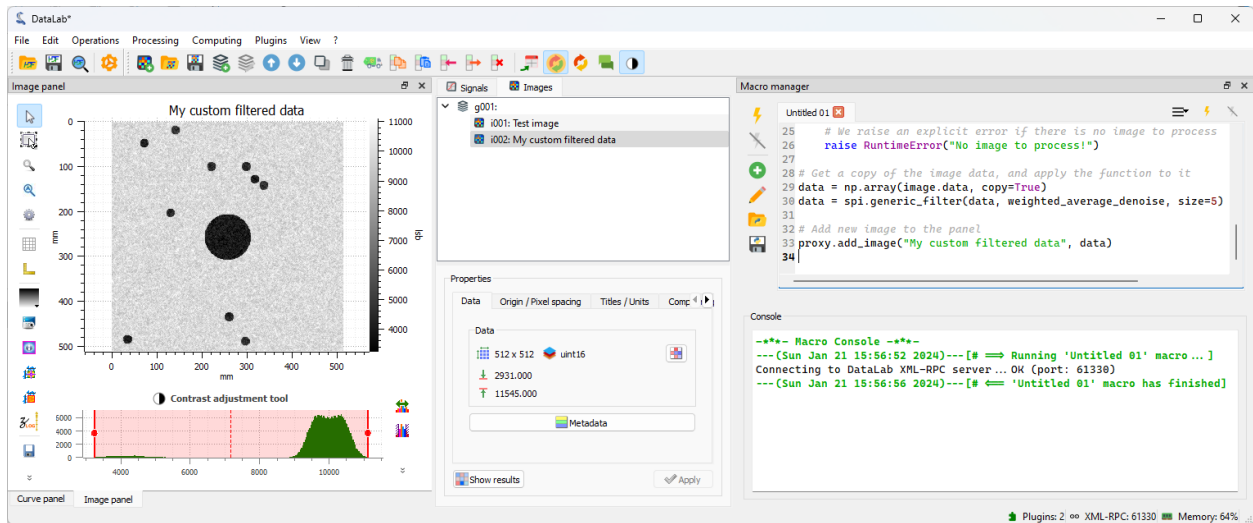


FIG. 92 – Lorsque la macro-commande est terminée, nous pouvons voir la nouvelle image dans le « Panneau Image ». Notre filtre a été appliqué à l'image, et nous pouvons voir que le bruit a été réduit.

## Prototypage avec un IDE externe

Maintenant que nous avons un prototype fonctionnel de notre chaîne de traitement, nous pouvons utiliser le même code dans un IDE externe pour le développer davantage.

Par exemple, nous pouvons utiliser l'IDE Spyder pour déboguer notre code. Pour ce faire, nous devons installer Spyder mais pas nécessairement dans l'environnement Python de DataLab (dans le cas de la version autonome de DataLab, ce ne serait de toute façon pas possible).

Le seul prérequis est d'installer un client DataLab dans l'environnement Python de Spyder :

- Si vous utilisez la version autonome de DataLab ou si vous voulez ou devez garder DataLab et Spyder dans des environnements Python séparés, vous pouvez installer le [DataLab Simple Client](#) (`cdl-client`) en utilisant le gestionnaire de paquets `pip` :

```
pip install cdl-client
```

Ou vous pouvez également installer le [paquet Python DataLab](#) (`cdl`) qui inclut le client (mais aussi d'autres modules, donc nous ne recommandons pas cette méthode si vous n'avez pas besoin de toutes les fonctionnalités de DataLab dans cet environnement Python) :

```
pip install cdl
```

- Si vous utilisez le paquet Python DataLab, vous pouvez exécuter Spyder dans le même environnement Python que DataLab, vous n'avez donc pas besoin d'installer le client : il est déjà disponible dans le paquet principal DataLab (le paquet `cdl`).

Une fois le client installé, nous pouvons démarrer Spyder et créer un nouveau script Python :

```
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 """
3 Example of remote control of DataLab current session,
4 from a Python script running outside DataLab (e.g. in Spyder)
5
6 Created on Fri May 12 12:28:56 2023
7
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

8  @author: p.raybaut
9  """
10
11  # %% Importing necessary modules
12
13  import numpy as np
14  import scipy.ndimage as spi
15  from cdlclient import SimpleRemoteProxy
16
17  # %% Connecting to DataLab current session
18
19  proxy = SimpleRemoteProxy()
20  proxy.connect()
21
22  # %% Executing commands in DataLab (...)
23
24
25  # Define our custom processing function
26  def weighted_average_denoise(data: np.ndarray) -> np.ndarray:
27      """Apply a custom denoising filter to an image.
28
29      This filter averages the pixels in a 5x5 neighborhood, but gives less weight
30      to pixels that significantly differ from the central pixel.
31      """
32
33      def filter_func(values: np.ndarray) -> float:
34          """Filter function"""
35          central_pixel = values[len(values) // 2]
36          differences = np.abs(values - central_pixel)
37          weights = np.exp(-differences / np.mean(differences))
38          return np.average(values, weights=weights)
39
40      return spi.generic_filter(data, filter_func, size=5)
41
42
43  # Switch to the "Image Panel" and get the current image
44  proxy.set_current_panel("image")
45  image = proxy.get_object()
46  if image is None:
47      # We raise an explicit error if there is no image to process
48      raise RuntimeError("No image to process!")
49
50  # Get a copy of the image data, and apply the function to it
51  data = np.array(image.data, copy=True)
52  data = weighted_average_denoise(data)
53
54  # Add new image to the panel
55  proxy.add_image("Filtered using Spyder", data)

```

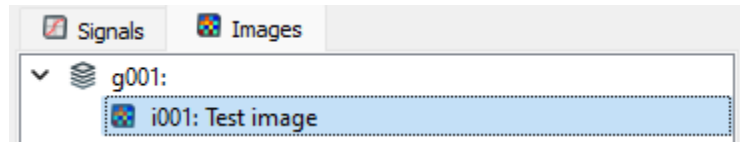


FIG. 93 – Nous retournons à DataLab et sélectionnons la première image dans le « Panneau Image ».

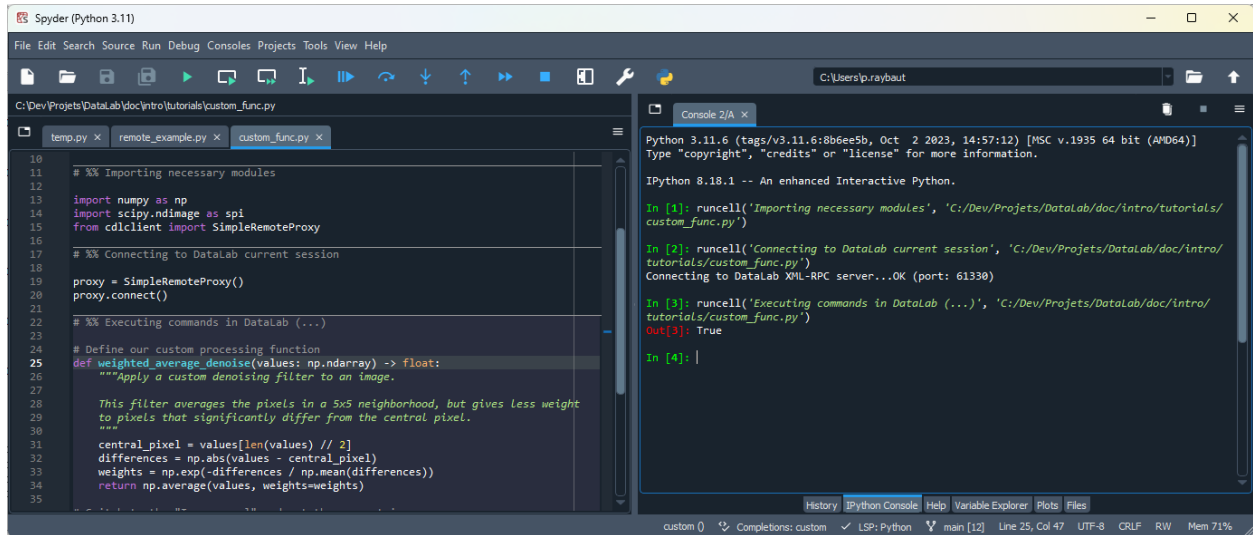


FIG. 94 – Ensuite, nous exécutons le script dans Spyder, étape par étape (en utilisant les cellules définies), et nous pouvons voir le résultat dans DataLab.

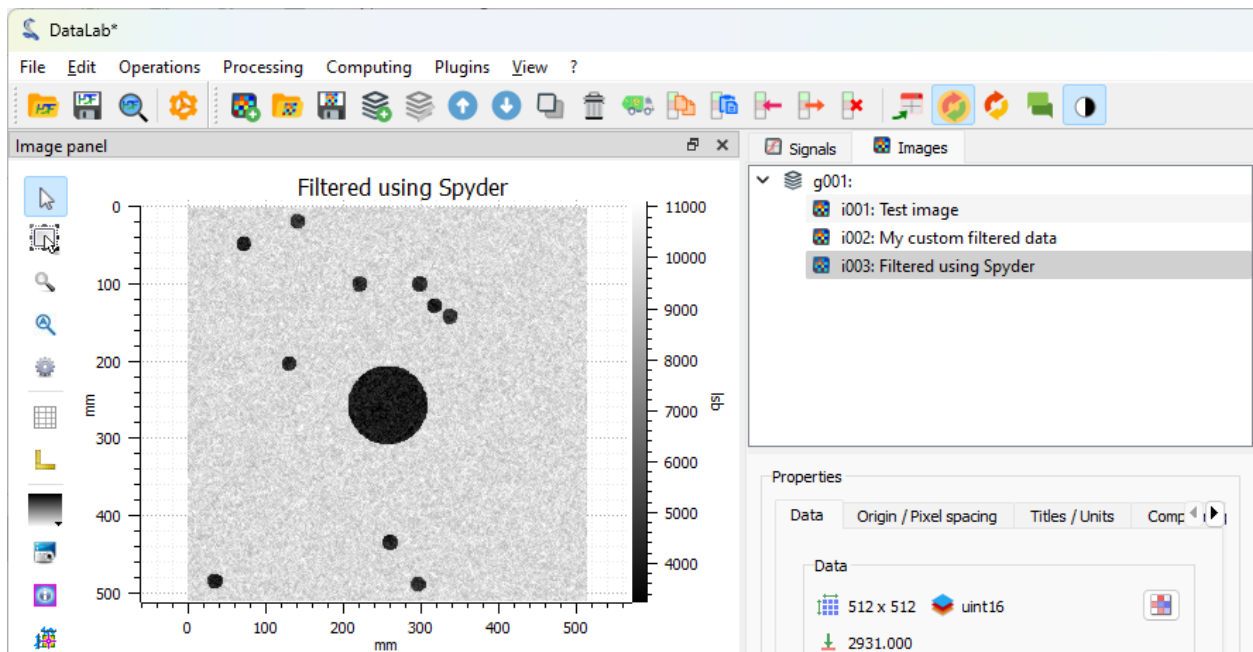


FIG. 95 – Nous pouvons voir dans DataLab qu'une nouvelle image a été ajoutée au « Panneau Image ». Cette image est le résultat de l'exécution du script dans Spyder. Ici, nous avons utilisé le script sans aucune modification, mais nous aurions pu le modifier pour tester de nouvelles idées, puis utiliser le script modifié dans DataLab.

## Prototypage avec un notebook Jupyter

Nous pouvons également utiliser un notebook Jupyter pour prototyper notre chaîne de traitement. Pour ce faire, nous devons installer Jupyter mais pas nécessairement dans l'environnement Python de DataLab (dans le cas de la version autonome de DataLab, ce ne serait de toute façon pas possible).

Le seul prérequis est d'installer un client DataLab dans l'environnement Python de Jupyter (voir la section précédente pour plus de détails : c'est exactement la même procédure que pour Spyder ou tout autre IDE comme Visual Studio Code, par exemple).

### DataLab custom function example

This is part of the DataLab's custom function tutorial which aims at illustrating the extensibility of DataLab (macros, plugins, and control from an external IDE or a Jupyter notebook).

The only requirement is to install the *DataLab Simple Client* package (using `pip install cdclient`, for example).

```
[2]: import numpy as np
import scipy.ndimage as spi
from cdclient import SimpleRemoteProxy

# Define our custom processing function
def weighted_average_denoise(values: np.ndarray) -> float:
    """Apply a custom denoising filter to an image.

    This filter averages the pixels in a 5x5 neighborhood, but gives less weight
    to pixels that significantly differ from the central pixel.
    """
    central_pixel = values[len(values) // 2]
    differences = np.abs(values - central_pixel)
    weights = np.exp(-differences / np.mean(differences))
    return np.average(values, weights=weights)
```

Connecting to DataLab current session:

```
[3]: proxy = SimpleRemoteProxy()
proxy.connect()

Connecting to DataLab XML-RPC server...OK (port: 61330)

Switch to the "Image panel" and get the current image
```

```
[5]: proxy.set_current_panel("image")
image = proxy.get_object()
if image is None:
    # We raise an explicit error if there is no image to process
    raise RuntimeError("No image to process!")
```

Get a copy of the image data, apply the function to it, and add new image to the panel

```
[6]: data = np.array(image.data, copy=True)
data = spi.generic_filter(data, weighted_average_denoise, size=5)
proxy.add_image("Filtered using a Jupyter notebook", data)
```

FIG. 96 – Une fois le client installé, nous pouvons démarrer Jupyter et créer un nouveau notebook.

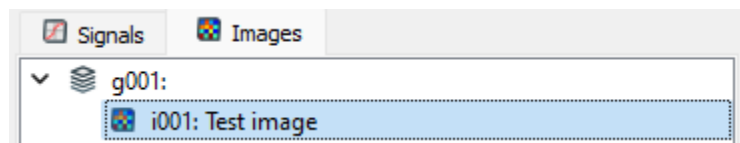


FIG. 97 – Nous retournons à DataLab et sélectionnons la première image dans le « Panneau Image ».

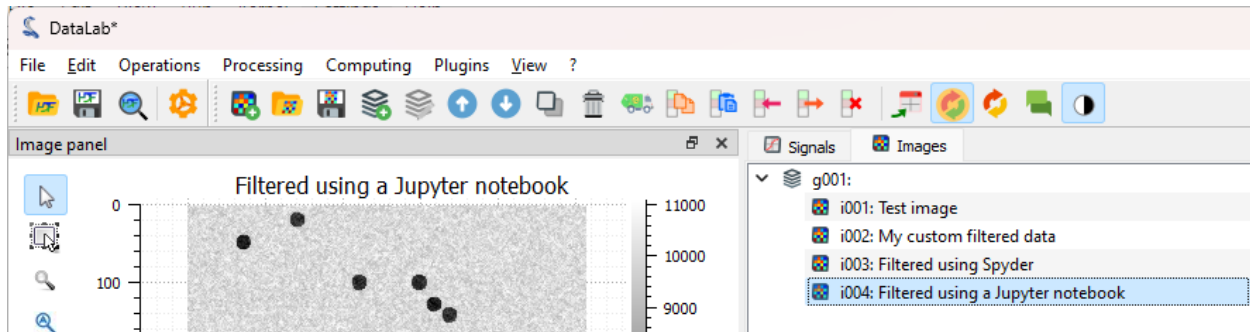


Fig. 98 – Ensuite, nous exécutons le notebook dans Jupyter, étape par étape (en utilisant les cellules définies), et nous pouvons voir le résultat dans DataLab. Une fois de plus, nous pouvons voir dans DataLab qu’une nouvelle image a été ajoutée au « Panneau Image ». Cette image est le résultat de l’exécution du notebook dans Jupyter. Comme pour le script dans Spyder, nous aurions pu modifier le notebook pour tester de nouvelles idées, puis utiliser le notebook modifié dans DataLab.

## Création d’un plugin

Maintenant que nous avons un prototype fonctionnel de notre chaîne de traitement, nous pouvons créer un plugin pour l’intégrer dans l’interface graphique de DataLab. Pour ce faire, nous devons créer un nouveau module Python qui contiendra le code du plugin. Nous pouvons utiliser le même code que dans la macro-commande, mais nous devons apporter quelques modifications.

### Voir aussi :

Le système de plugins est décrit dans la section [Plugins](#).

Mis à part l’intégration de la fonctionnalité à l’interface graphique de DataLab qui est plus pratique pour l’utilisateur, l’avantage de créer un plugin est que nous pouvons tirer parti de l’infrastructure de DataLab, si nous encapsulons notre fonction de traitement d’une certaine manière (voir ci-dessous) :

- Notre fonction sera exécutée dans un processus séparé, nous pouvons donc l’interrompre si elle prend trop de temps à s’exécuter.
- Les avertissements et les erreurs seront gérés par DataLab, nous n’avons donc pas besoin de les gérer nous-mêmes.

Le changement le plus significatif est que nous devons définir une fonction qui fonctionnera sur les objets d’image natifs de DataLab (`cdl.obj.ImageObj`), au lieu de fonctionner sur des tableaux NumPy. Nous devons donc trouver un moyen d’appeler notre fonction personnalisée `weighted_average_denoise` avec un `cdl.obj.ImageObj` en entrée et en sortie. Pour éviter d’écrire beaucoup de code de base, nous pouvons utiliser l’enveloppe de fonction fournie par DataLab : `cdl.core.computation.image.Wrap11Func`.

Par ailleurs, nous devons définir une classe qui décrit notre plugin, qui doit hériter de `cdl.plugins.PluginBase` et nommer le script Python qui contient le code du plugin avec un nom qui commence par `cdl_` (par exemple `cdl_custom_func.py`), afin que DataLab puisse le découvrir au démarrage.

De plus, dans le code du plugin, nous voulons ajouter une entrée dans le menu « Plugins », afin que l’utilisateur puisse accéder à notre plugin depuis l’interface graphique.

Voici le code du plugin :

```

1 # -*- coding: utf-8 -*-
2
3 """
4 Custom denoising filter plugin
5 """

```

(suite sur la page suivante)



(suite de la page précédente)

```

6  This is a simple example of a DataLab image processing plugin.
7
8
9  It is part of the DataLab custom function tutorial.
10
11  .. note::
12
13      This plugin is not installed by default. To install it, copy this file to
14      your DataLab plugins directory (see `DataLab documentation
15      <https://datalab-platform.com/en/features/general/plugins.html>`).
16  """
17
18  import numpy as np
19  import scipy.ndimage as spi
20
21  import cdl.core.computation.image as cpi
22  import cdl.obj
23  import cdl.param
24  import cdl.plugins
25
26
27  def weighted_average_denoise(data: np.ndarray) -> np.ndarray:
28      """Apply a custom denoising filter to an image.
29
30      This filter averages the pixels in a 5x5 neighborhood, but gives less weight
31      to pixels that significantly differ from the central pixel.
32      """
33
34      def filter_func(values: np.ndarray) -> float:
35          """Filter function"""
36          central_pixel = values[len(values) // 2]
37          differences = np.abs(values - central_pixel)
38          weights = np.exp(-differences / np.mean(differences))
39          return np.average(values, weights=weights)
40
41      return spi.generic_filter(data, filter_func, size=5)
42
43
44  class CustomFilters(cdl.plugins.PluginBase):
45      """DataLab Custom Filters Plugin"""
46
47      PLUGIN_INFO = cdl.plugins.PluginInfo(
48          name="My custom filters",
49          version="1.0.0",
50          description="This is an example plugin",
51      )
52
53      def create_actions(self) -> None:
54          """Create actions"""
55          acth = self.imagepanel.acthandler
56          proc = self.imagepanel.processor
57          with acth.new_menu(self.PLUGIN_INFO.name):

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

58     for name, func in (("Weighted average denoise", weighted_average_denoise),):
59         # Wrap function to handle ``ImageObj`` objects instead of NumPy arrays
60         wrapped_func = cpi.Wrap11Func(func)
61         acth.new_action(
62             name, triggered=lambda: proc.compute_11(wrapped_func, title=name)
63         )

```

Pour le tester, nous devons ajouter le script du plugin à l'un des répertoires de plugins qui sont découverts par DataLab au démarrage (voir la section [Plugins](#) pour plus de détails, ou le [Détection de taches sur une image](#) pour un exemple).

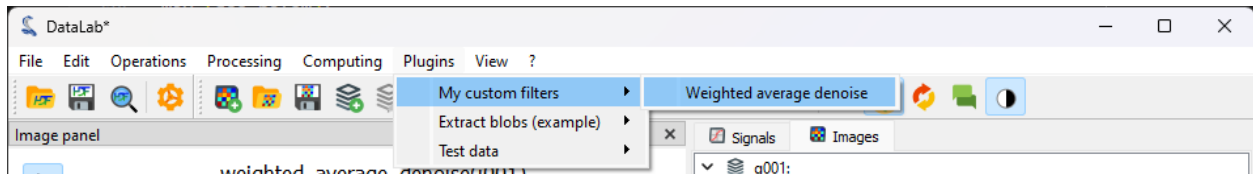


FIG. 99 – Nous redémarrons DataLab et nous pouvons voir que le plugin a été chargé.

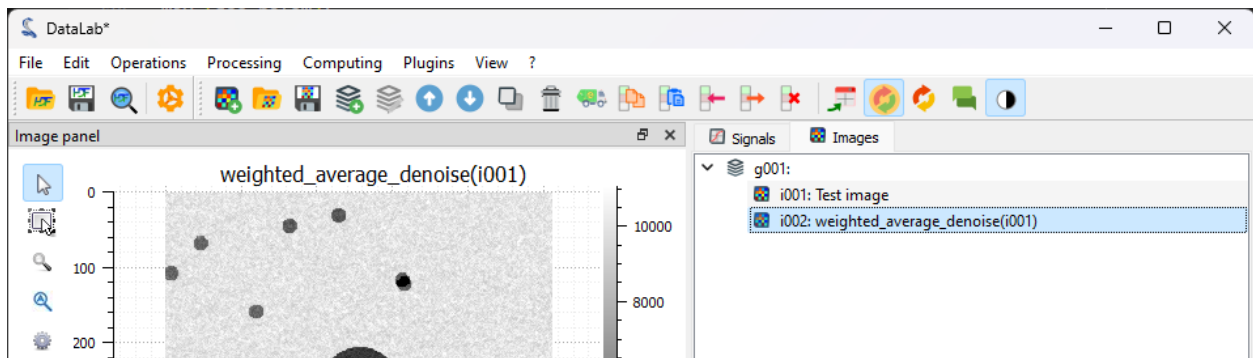
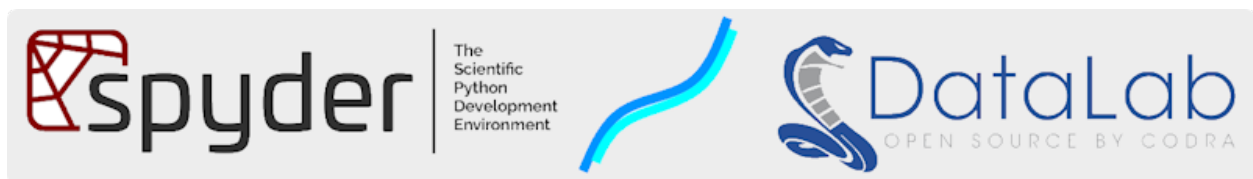


FIG. 100 – Nous générons à nouveau notre image de test en utilisant (voir les premières étapes du tutoriel), et nous la traitons en utilisant le plugin : « Plugins > My custom filters > Weighted average denoise ».

## DataLab et Spyder : un mariage parfait

Ce tutoriel montre comment utiliser [Spyder](#) pour travailler avec DataLab à travers un exemple, en utilisant des algorithmes et des données fictifs qui représentent un travail de recherche/technique hypothétique. L'objectif est d'illustrer comment utiliser DataLab pour tester vos algorithmes avec des données, et comment les déboguer si nécessaire.

L'exemple est assez simple, mais il illustre les concepts de base du travail avec DataLab *et* [Spyder](#).



**Note :** DataLab et [Spyder](#) sont des outils **complémentaires**. Alors que [Spyder](#) est un environnement de développement puissant avec des capacités de calcul scientifique interactif, DataLab est un outil d'analyse de données polyvalent qui peut être utilisé pour effectuer un large éventail de tâches, de la simple visualisation de données à l'analyse et au traitement de données complexes. En d'autres termes, [Spyder](#) est un outil de **développement**, tandis que DataLab est

un outil d’**analyse de données**. Vous pouvez utiliser [Spyder](#) pour développer des algorithmes, puis utiliser DataLab pour analyser les données avec ces algorithmes.

## Concepts de base

Dans le contexte de votre travail de recherche ou technique, nous supposons que vous développez un logiciel pour traiter des données (signaux ou images) : ce logiciel peut être une application autonome ou une bibliothèque que vous utiliserez dans d’autres applications, ou même un simple script que vous exécuterez à partir de la ligne de commande. Dans tous les cas, vous devrez suivre un processus de développement qui comprendra les étapes suivantes :

0. Prototyper l’algorithme dans un environnement de développement, tel que [Spyder](#).
1. Développer l’algorithme dans un environnement de développement, tel que [Spyder](#).
2. Tester l’algorithme avec des données.
3. Déboguer l’algorithme si nécessaire.
4. Répéter les étapes 2 et 3 jusqu’à ce que l’algorithme fonctionne comme prévu.
5. Utiliser l’algorithme dans votre application.

**Note :** DataLab peut vous aider avec l’étape 0 car il fournit toutes les primitives de traitement dont vous avez besoin pour prototyper votre algorithme : vous pouvez charger des données, les visualiser et effectuer des opérations de traitement de base. Nous ne couvrirons pas cette étape dans les paragraphes suivants car la documentation de DataLab fournit déjà beaucoup d’informations à ce sujet.

Dans ce tutoriel, nous verrons comment utiliser DataLab pour effectuer les étapes 2 et 3. Nous supposons que vous avez déjà prototypé (de préférence dans DataLab !) et développé votre algorithme dans [Spyder](#). Maintenant, vous voulez le tester avec des données, mais sans quitter [Spyder](#) car vous devrez peut-être apporter des modifications à votre algorithme et le re-tester. De plus, votre flux de travail est déjà configuré dans [Spyder](#) et vous ne voulez pas le changer.

**Note :** Dans ce tutoriel, nous supposons que vous avez déjà installé DataLab et que vous l’avez démarré. Si vous ne l’avez pas encore fait, veuillez vous référer à la section [Installation](#) de la documentation.

De plus, nous supposons que vous avez déjà installé [Spyder](#) et que vous l’avez démarré. Si vous ne l’avez pas encore fait, veuillez vous référer à la documentation de [Spyder](#). **Notez que vous n’avez pas besoin d’installer DataLab dans le même environnement que Spyder.** : c’est tout l’intérêt de DataLab, c’est une application autonome qui peut être utilisée à partir de n’importe quel environnement. Pour ce tutoriel, vous n’avez besoin d’installer que le client DataLab Simple (*pip install cdlclient*) dans le même environnement que [Spyder](#).

## Tester votre algorithme avec DataLab

Supposons que vous ayez développé des algorithmes dans le module `my_work` de votre projet. Vous les avez déjà prototypés dans DataLab, et vous les avez développés dans [Spyder](#) en écrivant des fonctions qui prennent des données en entrée et renvoient des données traitées en sortie. Maintenant, vous voulez tester ces algorithmes avec des données.

Pour tester ces algorithmes, vous avez écrit deux fonctions dans le module `my_work` :

- `test_my_1d_algorithm` : cette fonction renvoie des données 1D qui vous permettront de valider votre premier algorithme qui fonctionne sur des données 1D.
- `test_my_2d_algorithm` : cette fonction renvoie des données 2D qui vous permettront de valider votre deuxième algorithme qui fonctionne sur des données 2D.

Vous pouvez maintenant utiliser DataLab pour visualiser les données renvoyées par ces fonctions directement depuis [Spyder](#) :

- Tout d’abord, vous devez démarrer DataLab et [Spyder](#).

- Rappelez-vous que DataLab est une application autonome qui peut être utilisée à partir de n'importe quel environnement, vous n'avez donc pas besoin de l'installer dans le même environnement que [Spyder](#) car la connexion entre ces deux applications se fait via un protocole de communication.

Voici comment faire :

```
# %% Connecting to DataLab current session

from cdlclient import SimpleRemoteProxy

proxy = SimpleRemoteProxy()
proxy.connect()

# %% Visualizing 1D data from my work

from my_work import test_my_1d_algorithm

x, y = test_my_1d_algorithm() # Here is all my research/technical work!
proxy.add_signal("My 1D result data", x, y) # Let's visualize it in DataLab
proxy.compute_wiener() # Denoise the signal using the Wiener filter

# %% Visualizing 2D data from my work

from my_work import test_my_2d_algorithm

z = test_my_2d_algorithm()[1] # Here is all my research/technical work!
proxy.add_image("My 2D result data", z) # Let's visualize it in DataLab
```

Si nous exécutons les deux premières cellules, nous verrons la sortie suivante dans la console [Spyder](#) :

```
Python 3.11.5 (tags/v3.11.5:cce6ba9, Aug 24 2023, 14:38:34) [MSC v.1936 64 bit (AMD64)]
Type "copyright", "credits" or "license" for more information.

IPython 8.15.0 -- An enhanced Interactive Python.

In [1]: runcell('Connecting to DataLab current session', 'my_work_test_with_cdl.py')
Connecting to DataLab XML-RPC server...OK (port: 54577)

In [2]: runcell('Visualizing 1D data from my work', 'my_work_test_with_cdl.py')
Out[2]: True
```

## Déboguer votre algorithme avec DataLab

Maintenant que vous avez testé vos algorithmes avec des données, vous voudrez peut-être les déboguer si nécessaire. Pour ce faire, vous pouvez combiner les capacités de débogage de [Spyder](#) avec DataLab.

Voici le code de l'algorithme fictif que nous voulons déboguer, dans lequel nous avons introduit un paramètre optionnel `debug_with_datalab` qui - s'il est défini sur `True` - créera un objet proxy permettant de visualiser les données étape par étape dans DataLab :

```
def generate_2d_data(
    num_lines: int = 10,
    noise_std: float = 0.1,
```

(suite sur la page suivante)

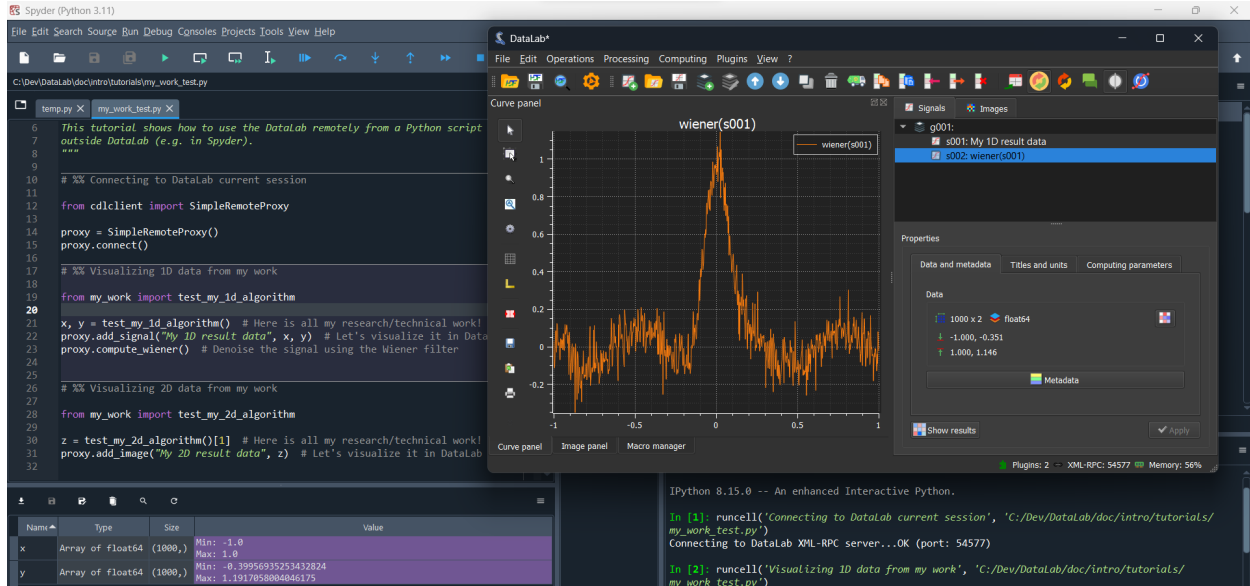


FIG. 101 – Sur cette capture d’écran, nous pouvons voir le résultat de l’évaluation des deux premières cellules : la première cellule se connecte à DataLab, et la deuxième cellule visualise les données 1D renvoyées par la fonction `test_my_1d_algorithm`.

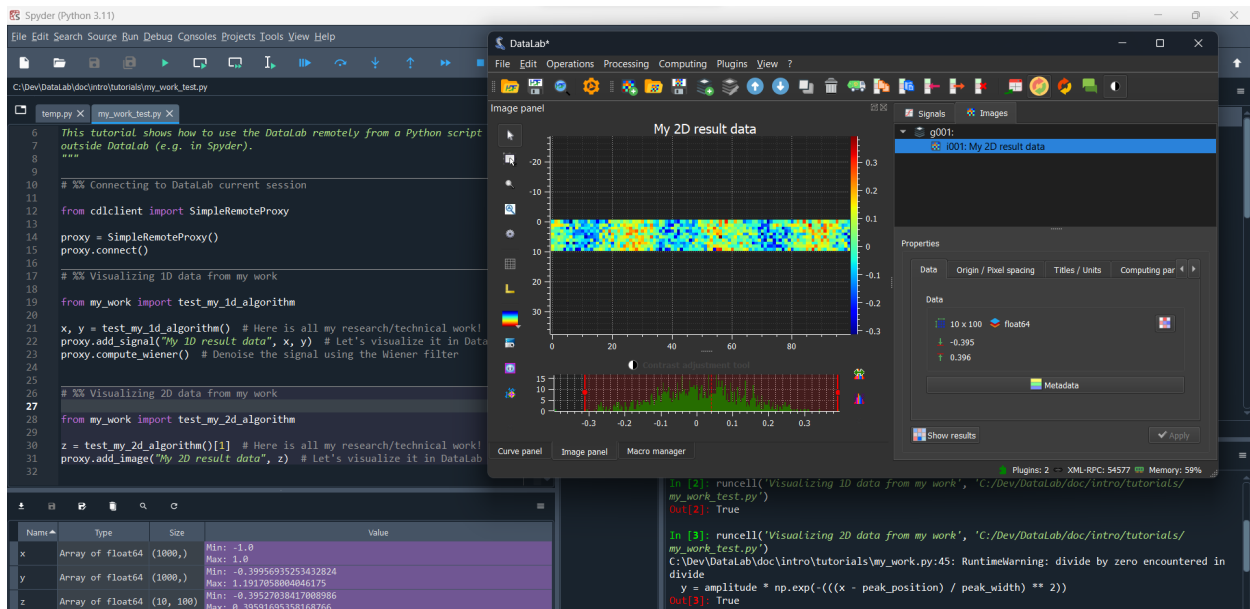


FIG. 102 – Sur cette capture d’écran, nous pouvons voir le résultat de l’évaluation de la troisième cellule : la fonction `test_my_2d_algorithm` renvoie un tableau 2D, et nous pouvons le visualiser directement dans DataLab.

(suite de la page précédente)

```

x_min: float = -1,
x_max: float = 1,
num_points: int = 100,
debug_with_datalab: bool = False,
) -> tuple[np.ndarray, np.ndarray]:
    """Generate 2D data that can be used in the tutorials to represent some results.

    Args:
        num_lines: Number of lines in the generated data, by default 10.
        noise_std: Standard deviation of the noise, by default 0.1.
        x_min: Minimum value of the x axis, by default -1.
        x_max: Maximum value of the x axis, by default 1.
        num_points: Number of points in the generated data, by default 100.
        debug_with_datalab: Whether to use the DataLab to debug the function,
            by default False.

    Returns:
        Generated data (x, y; where y is a 2D array and x is a 1D array).
    """
    proxy = None
    if debug_with_datalab:
        proxy = SimpleRemoteProxy()
        proxy.connect()
    z = np.zeros((num_lines, num_points))
    for i in range(num_lines):
        amplitude = 0.1 * i**2
        peak_position = 0.5 * i**2
        peak_width = 0.1 * i**2
        x, y = generate_1d_data(
            amplitude,
            peak_position,
            peak_width,
            relaxation_oscillations=True,
            noise=True,
            noise_std=noise_std,
            x_min=x_min,
            x_max=x_max,
            num_points=num_points,
        )
        z[i] = y
        if proxy is not None:
            proxy.add_signal(f"Line {i}", x, y)
    return x, z

```

La fonction `test_my_2d_algorithm` correspondante a également un paramètre optionnel `debug_with_datalab` qui est simplement passé à la fonction `generate_2d_data`.

Maintenant, nous pouvons utiliser `Spyder` pour déboguer la fonction `test_my_2d_algorithm` :

```

# %% Debugging my work with DataLab

from my_work import generate_2d_data

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```
x, z = generate_2d_data(debug_with_datalab=True)
```

Dans cet exemple simple, l'algorithme itère simplement 10 fois et génère un tableau 1D à chaque itération. Chaque tableau 1D est ensuite empilé dans un tableau 2D qui est renvoyé par la fonction `generate_2d_data`. Avec le paramètre `debug_with_datalab` défini sur `True`, nous pouvons visualiser chaque tableau 1D dans DataLab : de cette façon, nous pouvons vérifier que l'algorithme fonctionne comme prévu.

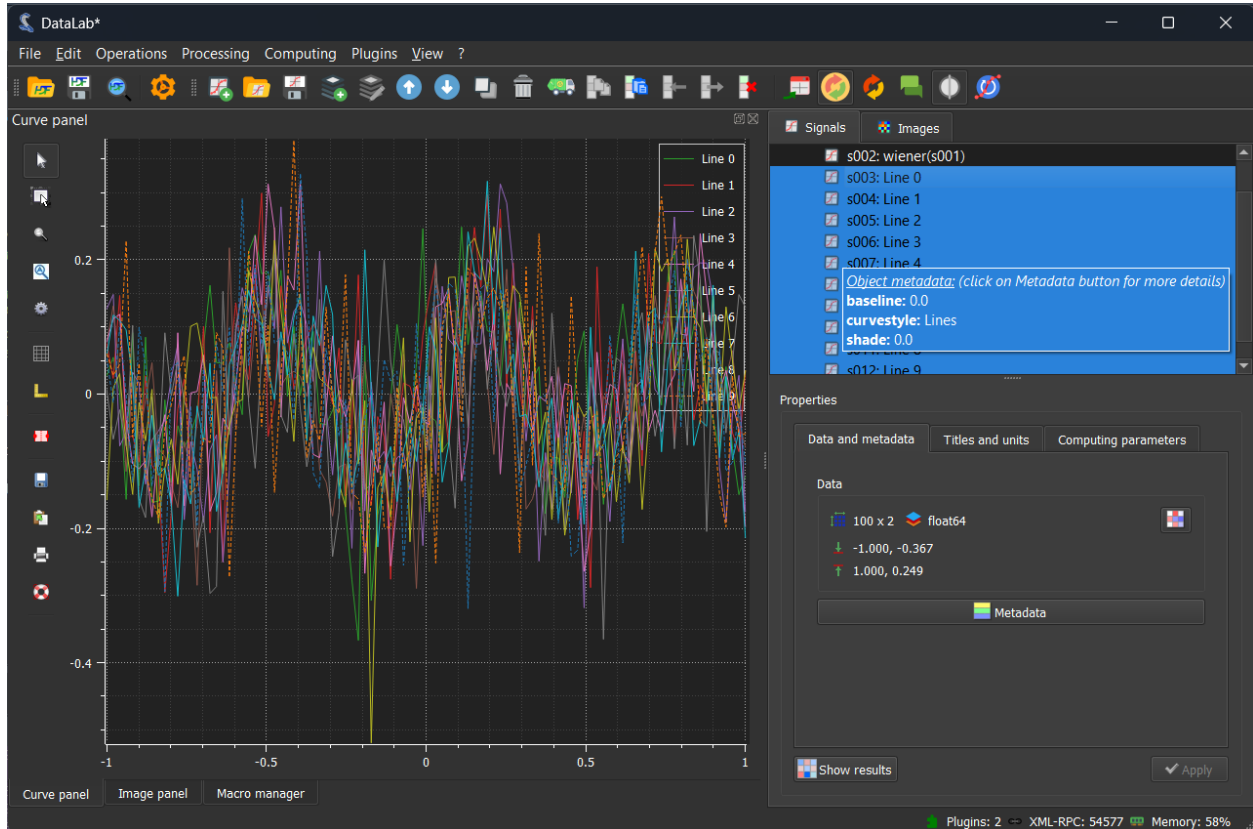


Fig. 103 – Sur cette capture d'écran, nous pouvons voir le résultat de l'évaluation de la première cellule : la fonction `test_my_2d_algorithm` est appelée avec le paramètre `debug_with_datalab` défini sur `True` : 10 tableaux 1D sont générés et visualisés dans DataLab.

**Note :** Si nous avions exécuté le script en utilisant le débogueur `Spyder` et défini un point d'arrêt dans la fonction `generate_2d_data`, nous aurions vu les tableaux 1D générés dans DataLab à chaque itération : comme DataLab est exécuté dans un processus séparé, nous aurions pu manipuler les données dans DataLab pendant que l'algorithme est en pause dans `Spyder`.





# CHAPITRE 2

---

## Fonctionnalités

---

Les fonctionnalités de DataLab sont détaillées dans les sections suivantes. La première section décrit les fonctionnalités générales de DataLab, puis les deux sections suivantes décrivent les fonctionnalités spécifiques aux panneaux de traitement du signal et d'image.

Avant de plonger dans les détails des autres parties de la documentation, il est recommandé de commencer par la page *Espace de travail*, qui décrit les concepts de base de DataLab.

### Voir aussi :

Pour une vue d'ensemble synthétique des fonctionnalités de DataLab, veuillez vous référer à la page *Fonctionnalités principales*.

## 2.1 Fonctionnalités générales

Cette section décrit les fonctionnalités générales de DataLab, qui concernent à la fois les panneaux de traitement du signal et d'image.

### 2.1.1 Espace de travail

Travailler avec DataLab est très simple. L'interface est intuitive et appréhendable facilement. La fenêtre principale est divisée en deux zones principales :

- La zone de droite affiche la liste des jeux de données actuellement chargés dans DataLab, répartis sur deux onglets : **Signaux** et **Images**. L'utilisateur peut basculer entre les deux onglets en cliquant sur l'onglet correspondant : cela bascule la fenêtre principale vers le panneau correspondant, ainsi que le contenu du menu et de la barre d'outils. Sous la liste des jeux de données, une vue **Propriétés** affiche des informations sur le jeu de données actuellement sélectionné.
- La zone de gauche affiche la visualisation du jeu de données actuellement sélectionné. La visualisation est mise à jour automatiquement lorsque l'utilisateur sélectionne un nouveau jeu de données dans la liste des jeux de données.

DataLab a son propre modèle de données interne, dans lequel les jeux de données sont organisés autour d'une structure arborescente. Chaque panneau de la fenêtre principale correspond à une branche de l'arbre. Chaque jeu de données

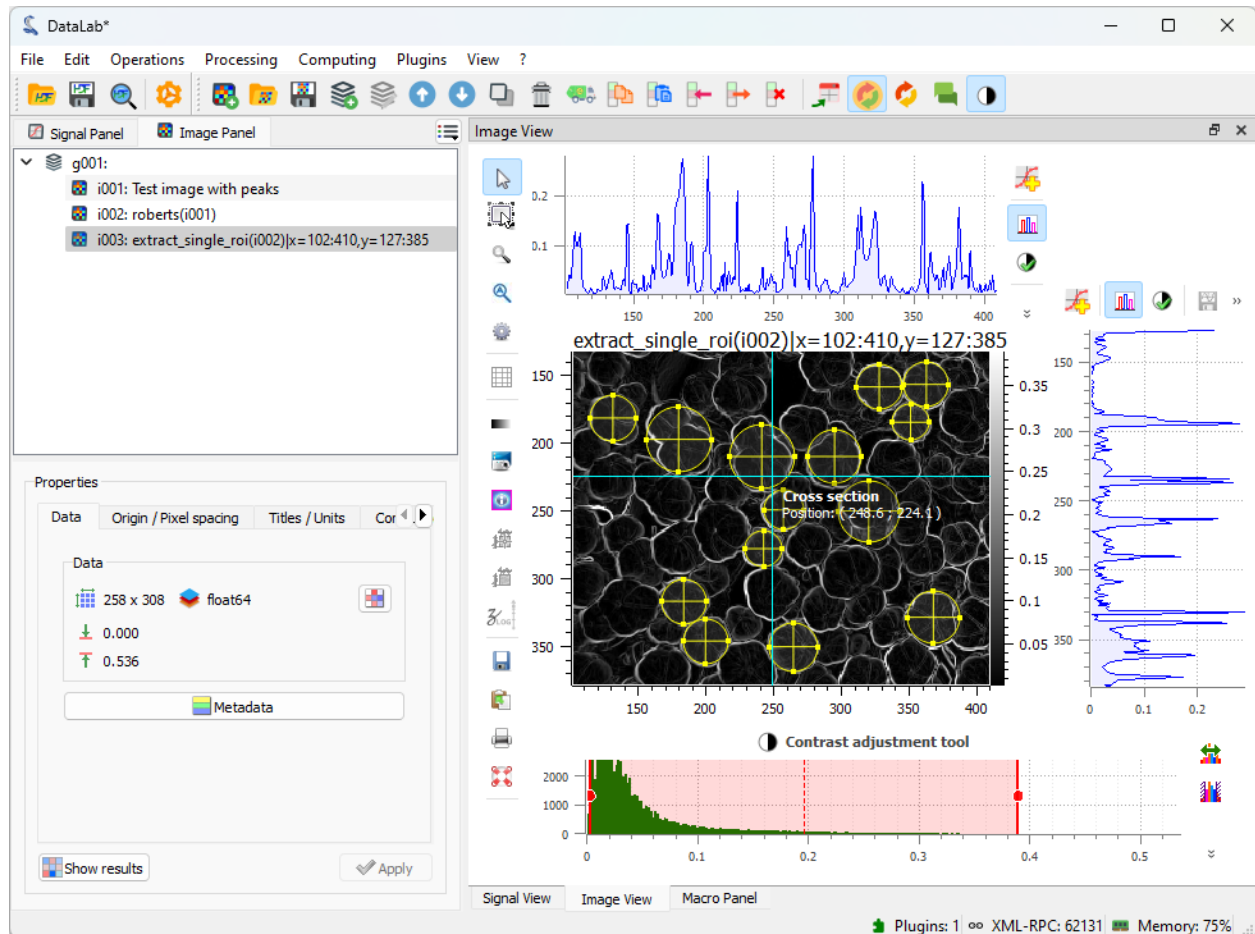


FIG. 1 – Fenêtre principale de DataLab

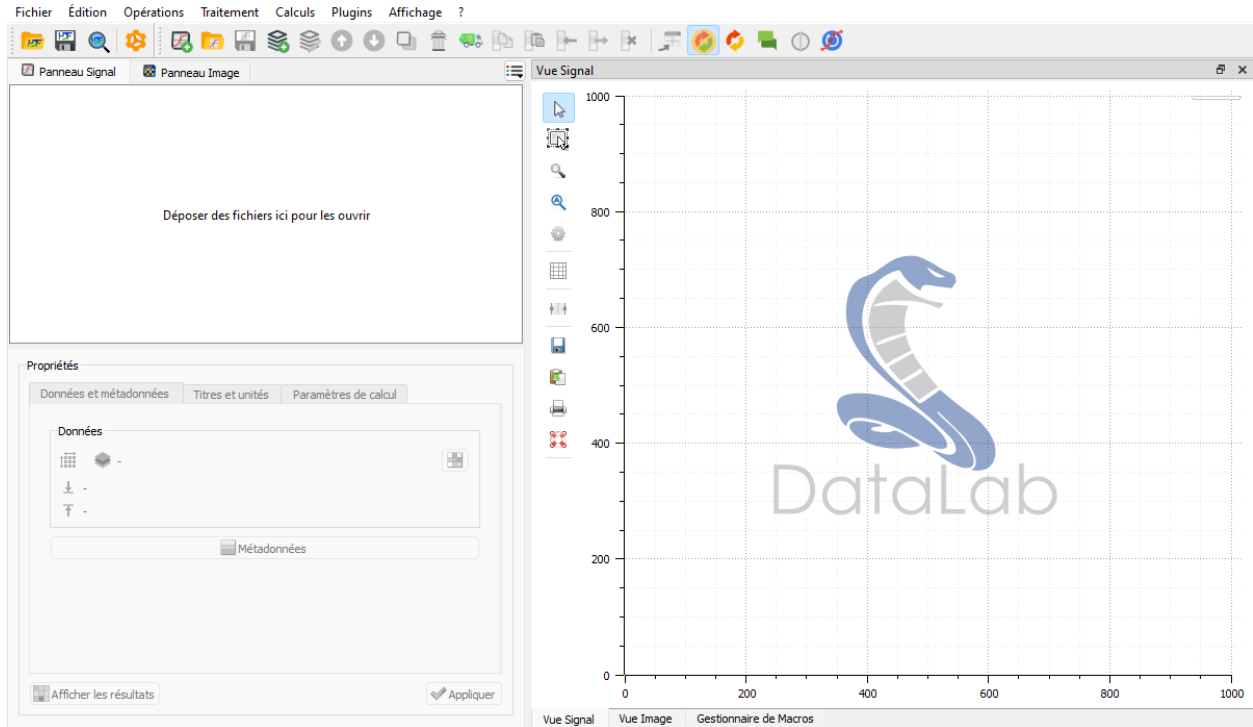


FIG. 2 – Fenêtre principale de DataLab, au démarrage.

affiché dans les panneaux correspond à une feuille de l'arbre. À l'intérieur du jeu de données, les données sont organisées de manière orientée objet, avec un ensemble d'attributs et de méthodes. Le modèle de données est décrit plus en détail dans la section API (voir [cdl.obj](#)).

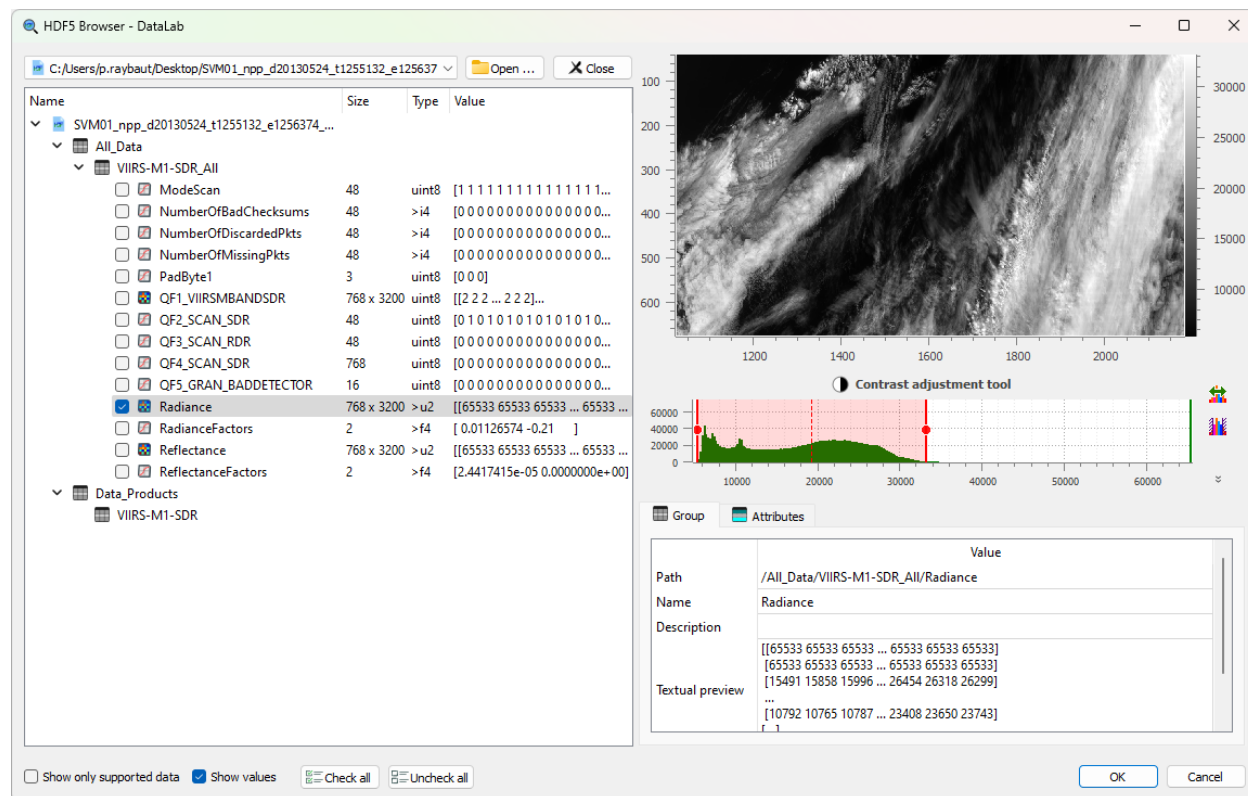
Pour chaque jeu de données (signal 1D ou image 2D), non seulement les données elles-mêmes sont stockées, mais aussi un ensemble de métadonnées, qui décrit les données ou la façon dont elles doivent être affichées. Les métadonnées sont stockées dans un dictionnaire, qui est accessible via l'attribut `metadata` du jeu de données (et peuvent également être parcourues dans la vue **Propriétés**, avec le bouton **Métadonnées**).

L'**Espace de travail** de DataLab est défini comme l'ensemble de tous les jeux de données qui sont actuellement chargés dans DataLab, dans les panneaux **Signaux** et **Images**. L'espace de travail peut être enregistré dans un fichier HDF5, puis rechargé ultérieurement. Il est également possible d'importer des jeux de données à partir d'un fichier HDF5 dans l'espace de travail, en utilisant l'*Explorateur HDF5*.

**Note :** Les jeux de données peuvent également être enregistrés ou chargés individuellement, en utilisant des formats de données tels que `.txt` ou `.npy` pour les signaux 1D (voir [Ouvrir un signal](#) pour la liste des formats pris en charge), ou `.tiff` ou `.dcm` pour les images 2D (voir [Ouvrir une image](#) pour la liste des formats pris en charge).

## 2.1.2 Explorateur HDF5

L'explorateur HDF5 est une boîte de dialogue modale permettant d'importer presque n'importe quelles données à 1 ou 2 dimensions dans l'espace de travail de DataLab. Dans certains cas, des métadonnées sont également importées.



Les données de type courbe ou image sont affichées sous la forme d'une vue hiérarchique dans le panneau de gauche, de même que les données scalaires (les valeurs scalaires sont simplement affichées à titre d'informations contextuelles et ne peuvent pas être importées dans l'espace de travail de DataLab).

Le panneau de droite affiche les données de courbe ou d'image sélectionnées. Il affiche également des informations sur le « Groupe » (chemin, description, etc.) et les « Attributs » (noms et valeurs).

### L'explorateur de fichiers HDF5 est très simple à utiliser :

- Dans le panneau de gauche, sélectionner la courbe ou l'image à importer
- Les données sélectionnées peuvent être visualisées graphiquement dans le panneau de droite
- Cliquer sur « Cocher tout » pour importer toutes les données compatibles
- Valider ensuite en cliquant sur « OK »

**Note :** L'explorateur HDF5 peut être utilisé pour explorer plusieurs fichiers HDF5 à la fois, permettant ainsi d'importer des données de différents fichiers dans le même espace de travail de DataLab.

## 2.1.3 Macros

### Généralités

Plusieurs méthodes permettent d'étendre les fonctionnalités de DataLab (voir *Plugins* ou *Contrôle à distance*). La manière la plus simple de le faire est d'utiliser des macros. Les macros sont de petits scripts Python qui peuvent être exécutés depuis le « Gestionnaire de Macros » dans DataLab.



FIG. 3 – Le Gestionnaire de Macros dans DataLab.

Les macros peuvent être utilisées pour automatiser des tâches répétitives, ou pour créer de nouvelles fonctionnalités. Comme le système de plugins et de contrôle à distance, les macros reposent sur l'API de haut niveau de DataLab pour interagir avec l'application. Cela signifie que vous pouvez réutiliser les mêmes extraits de code dans les macros, les plugins et les scripts de contrôle à distance.

**Avertissement :** DataLab gère les macros comme des scripts Python. Cela signifie que vous pouvez utiliser toute la puissance de Python pour créer vos macros. Même si c'est une fonctionnalité puissante, cela signifie également que vous devez être prudent lorsque vous exécutez des macros à partir de sources inconnues, car elles peuvent potentiellement endommager votre système.

### Voir aussi :

L'API de haut niveau de DataLab est documentée dans la section [API](#). Le système de plugins est documenté dans la section [Plugins](#), et le système de contrôle à distance est documenté dans la section [Contrôle à distance](#).

## Fonctionnalités principales

Le Gestionnaire de Macros est une interface simple pour :

- Créer de nouvelles macros, en utilisant le bouton « Nouvelle macro » .
- Renommer des macros existantes, en utilisant le bouton « Renommer macro » .
- Importer/exporter des macros depuis/vers des fichiers, en utilisant les boutons « Importer macro » et « Exporter macro » .
- Exécuter des macros, en utilisant le bouton « Exécuter macro » .
- Arrêter l'exécution d'une macro, en utilisant le bouton « Arrêter macro » .

Les macros sont intégrées dans l'espace de travail de DataLab, elles sont donc enregistrées avec le reste des données (c'est-à-dire avec les signaux et les images) lors de l'exportation de l'espace de travail vers un fichier HDF5. Cela signifie que vous pouvez partager vos macros avec d'autres utilisateurs simplement en partageant le fichier d'espace de travail.

---

**Note :** Les macros sont exécutées dans un processus séparé, elles ne bloqueront donc pas l'application principale de DataLab. Cela signifie que vous pouvez continuer à travailler avec DataLab pendant qu'une macro est en cours d'exécution et que *vous pouvez arrêter une macro à tout moment* en utilisant le bouton .

---

## Exemple

Pour un exemple détaillé de création d'une macro, voir le tutoriel [Prototypage d'une chaîne de traitement personnalisée](#).

### 2.1.4 Contrôle à distance

DataLab peut être contrôlé à distance en utilisant le protocole [XML-RPC](#) qui est nativement supporté par Python (et beaucoup d'autres langages). Le contrôle à distance permet d'accéder aux principales fonctionnalités de DataLab à partir d'un processus séparé.

---

**Note :** Si vous recherchez une solution alternative légère pour contrôler DataLab à distance (c'est-à-dire sans avoir à installer l'ensemble du package DataLab et ses dépendances sur votre environnement), veuillez consulter le package [DataLab Simple Client](#) (*pip install cdlclient*).

---

## Depuis un IDE

DataLab peut être contrôlé à distance depuis un IDE (par exemple [Spyder](#) ou tout autre IDE, ou même un Jupyter Notebook) qui exécute un script Python. Il permet de se connecter à une instance de DataLab en cours d'exécution, d'ajouter un signal et une image, puis d'exécuter des calculs. Cette fonctionnalité est exposée par la classe RemoteProxy fournie dans le module `cdl.proxy`.

## Depuis une application tierce

DataLab peut également être contrôlé à distance depuis une application tierce, dans le même but.

Si l'application tierce est écrite en Python 3, elle peut directement utiliser la classe `RemoteProxy` comme mentionné ci-dessus. Depuis un autre langage, c'est également réalisable, mais cela nécessite d'implémenter un client XML-RPC dans ce langage en utilisant les mêmes méthodes de serveur proxy que dans la classe `RemoteProxy`.

Les données (signaux et images) peuvent également être échangées entre DataLab et l'application cliente distante, dans les deux sens.

L'application cliente distante peut être écrite dans n'importe quel langage qui prend en charge XML-RPC. Par exemple, il est possible d'écrire une application cliente distante en Python, Java, C++, C#, etc. L'application cliente distante peut être une application graphique ou une application en ligne de commande.

L'application cliente distante peut être exécutée sur le même ordinateur que DataLab ou sur un ordinateur différent. Dans ce dernier cas, l'application cliente distante doit connaître l'adresse IP de l'ordinateur exécutant DataLab.

L'application cliente distante peut être exécutée avant ou après DataLab. Dans ce dernier cas, l'application cliente distante doit essayer de se connecter à DataLab jusqu'à ce qu'elle réussisse.

## Fonctionnalités prises en charge

Les fonctionnalités prises en charge sont les suivantes :

- Basculer vers le panneau de signal ou d'image
- Supprimer tous les signaux et images
- Enregistrer la session en cours dans un fichier HDF5
- Ouvrir des fichiers HDF5 dans la session en cours
- Parcourir un fichier HDF5
- Ouvrir un signal ou une image à partir d'un fichier
- Ajouter un signal
- Ajouter une image
- Obtenir la liste des objets
- Exécuter un calcul avec des paramètres

---

**Note :** Les objets signal et image sont décrits dans cette section : [Modèle de données interne](#).

---

Quelques exemples sont fournis pour aider à implémenter une telle communication entre votre application et DataLab :

- Voir le module : `cdl.tests.remoteclient_app`
- Voir le module : `cdl.tests.remoteclient_unit`

## Exemples

Lorsque vous utilisez Python 3, vous pouvez utiliser directement la classe `RemoteProxy` comme dans les exemples cités ci-dessus ou ci-dessous.

Voici un exemple en Python 3 d'un script qui se connecte à une instance de DataLab en cours d'exécution, ajoute un signal et une image, puis exécute des calculs (la structure de cellule du script le rend pratique à utiliser dans l'IDE Spyder) :

```
"""
Example of remote control of DataLab current session,
from a Python script running outside DataLab (e.g. in Spyder)

Created on Fri May 12 12:28:56 2023
```

(suite sur la page suivante)

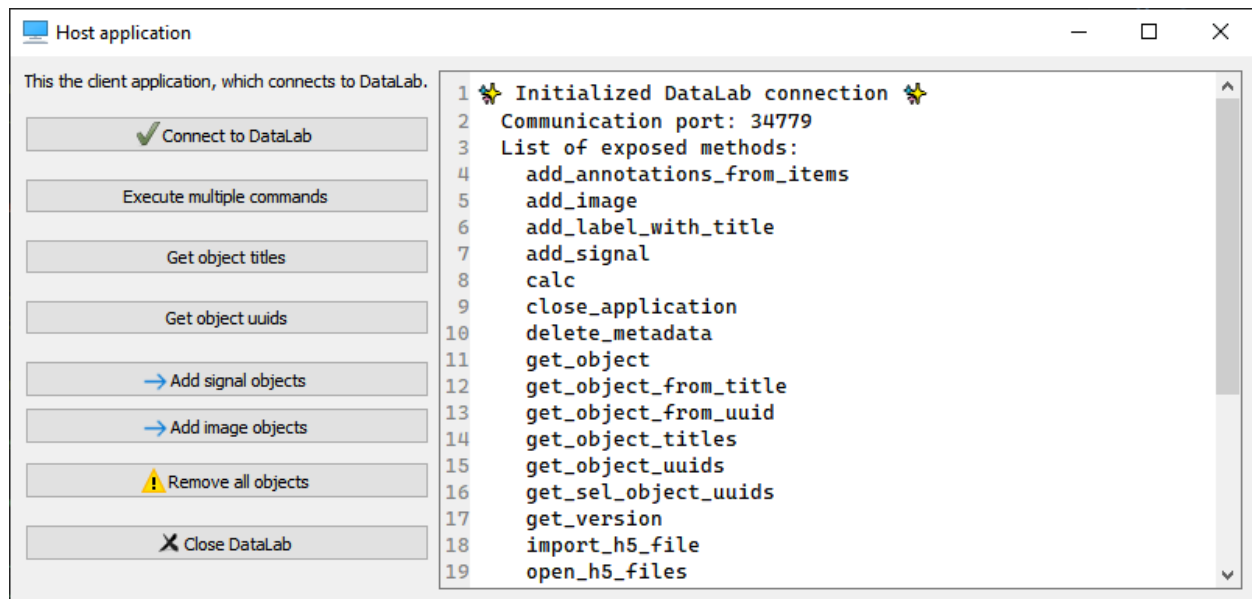


FIG. 4 – Capture d'écran du test de l'application cliente distante (cdl.tests.remoteclient\_app)

(suite de la page précédente)

```

@author: p.raybaut
"""

# %% Importing necessary modules

# NumPy for numerical array computations:
import numpy as np

# DataLab remote control client:
from cdl.proxy import RemoteProxy

# %% Connecting to DataLab current session

proxy = RemoteProxy()

# %% Executing commands in DataLab (...)

z = np.random.rand(20, 20)
proxy.add_image("toto", z)

# %% Executing commands in DataLab (...)

proxy.toggle_auto_refresh(False) # Turning off auto-refresh
x = np.array([1.0, 2.0, 3.0])
y = np.array([4.0, 5.0, -1.0])
proxy.add_signal("toto", x, y)

# %% Executing commands in DataLab (...)

```

(suite sur la page suivante)



(suite de la page précédente)

```

proxy.compute_derivative()
proxy.toggle_auto_refresh(True) # Turning on auto-refresh

# %% Executing commands in DataLab (...)

proxy.set_current_panel("image")

# %% Executing a lot of commands without refreshing DataLab

z = np.random.rand(400, 400)
proxy.add_image("foobar", z)
with proxy.context_no_refresh():
    for _idx in range(100):
        proxy.compute_fft()

```

Voici une réimplémentation de cette classe en Python 2.7 :

```

# Copyright (c) DataLab Platform Developers, BSD 3-Clause license, see LICENSE file.

"""
DataLab remote controlling class for Python 2.7
"""

import io
import os
import os.path as osp
import socket
import sys

import ConfigParser as cp
import numpy as np
from guidata.userconfig import get_config_dir
from xmlrpclib import Binary, ServerProxy

def array_to_rpcbinary(data):
    """Convert NumPy array to XML-RPC Binary object, with shape and dtype"""
    dbytes = io.BytesIO()
    np.save(dbytes, data, allow_pickle=False)
    return Binary(dbytes.getvalue())

def get_cdl_xmlrpc_port():
    """Return DataLab current XML-RPC port"""
    if sys.platform == "win32" and "HOME" in os.environ:
        os.environ.pop("HOME") # Avoid getting old WinPython settings dir
    fname = osp.join(get_config_dir(), ".DataLab", "DataLab.ini")
    ini = cp.ConfigParser()
    ini.read(fname)
    try:
        return ini.get("main", "rpc_server_port")
    except (cp.NoSectionError, cp.NoOptionError):

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

        raise ConnectionRefusedError("DataLab has not yet been executed")

class RemoteClient(object):
    """Object representing a proxy/client to DataLab XML-RPC server"""

    def __init__(self):
        self.port = None
        self.serverproxy = None

    def connect(self, port=None):
        """Connect to DataLab XML-RPC server"""
        if port is None:
            port = get_cdl_xmlrpc_port()
        self.port = port
        url = "http://127.0.0.1:" + port
        self.serverproxy = ServerProxy(url, allow_none=True)
        try:
            self.get_version()
        except socket.error:
            raise ConnectionRefusedError("DataLab is currently not running")

    def get_version(self):
        """Return DataLab version"""
        return self.serverproxy.get_version()

    def close_application(self):
        """Close DataLab application"""
        self.serverproxy.close_application()

    def raise_window(self):
        """Raise DataLab window"""
        self.serverproxy.raise_window()

    def get_current_panel(self):
        """Return current panel"""
        return self.serverproxy.get_current_panel()

    def set_current_panel(self, panel):
        """Switch to panel"""
        self.serverproxy.set_current_panel(panel)

    def reset_all(self):
        """Reset all application data"""
        self.serverproxy.reset_all()

    def toggle_auto_refresh(self, state):
        """Toggle auto refresh state"""
        self.serverproxy.toggle_auto_refresh(state)

    def toggle_show_titles(self, state):
        """Toggle show titles state"""

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

        self.serverproxy.toggle_show_titles(state)

def save_to_h5_file(self, filename):
    """Save to a DataLab HDF5 file"""
    self.serverproxy.save_to_h5_file(filename)

def open_h5_files(self, h5files, import_all, reset_all):
    """Open a DataLab HDF5 file or import from any other HDF5 file"""
    self.serverproxy.open_h5_files(h5files, import_all, reset_all)

def import_h5_file(self, filename, reset_all):
    """Open DataLab HDF5 browser to Import HDF5 file"""
    self.serverproxy.import_h5_file(filename, reset_all)

def load_from_files(self, filenames):
    """Open objects from files in current panel (signals/images)"""
    self.serverproxy.load_from_files(filenames)

def add_signal(
    self, title, xdata, ydata, xunit=None, yunit=None, xlabel=None, ylabel=None
):
    """Add signal data to DataLab"""
    xbinary = array_to_rpcbinary(xdata)
    ybinary = array_to_rpcbinary(ydata)
    p = self.serverproxy
    return p.add_signal(title, xbinary, ybinary, xunit, yunit, xlabel, ylabel)

def add_image(
    self,
    title,
    data,
    xunit=None,
    yunit=None,
    zunit=None,
    xlabel=None,
    ylabel=None,
    zlabel=None,
):
    """Add image data to DataLab"""
    zbinary = array_to_rpcbinary(data)
    p = self.serverproxy
    return p.add_image(title, zbinary, xunit, yunit, zunit, xlabel, ylabel, zlabel)

def get_object_titles(self, panel=None):
    """Get object (signal/image) list for current panel"""
    return self.serverproxy.get_object_titles(panel)

def get_object(self, nb_id_title=None, panel=None):
    """Get object (signal/image) by number, id or title"""
    return self.serverproxy.get_object(nb_id_title, panel)

def get_object_uuids(self, panel=None):

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

        """Get object (signal/image) list for current panel"""
        return self.serverproxy.get_object_uuids(panel)

def test_remote_client():
    """DataLab Remote Client test"""
    cdl = RemoteClient()
    cdl.connect()
    data = np.array([[3, 4, 5], [7, 8, 0]], dtype=np.uint16)
    cdl.add_image("toto", data)

if __name__ == "__main__":
    test_remote_client()

```

### Boîte de dialogue de connexion

Le package DataLab fournit également une boîte de dialogue de connexion qui peut être utilisée pour se connecter à une instance de DataLab en cours d'exécution. Elle est exposée par la classe `cdl.widgets.connection.ConnectionDialog`.

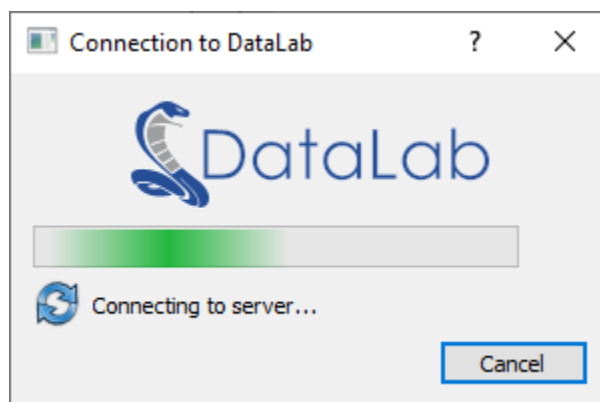


FIG. 5 – Capture d'écran de la boîte de dialogue de connexion (`cdl.widgets.connection.ConnectionDialog`)

Exemple d'utilisation :

```

# Copyright (c) DataLab Platform Developers, BSD 3-Clause license, see LICENSE file.

"""
DataLab Remote client connection dialog example
"""

# guitest: show,skip

from guidata.qthelpers import qt_app_context
from qtpy import QtWidgets as QW

from cdl.proxy import RemoteProxy
from cdl.widgets.connection import ConnectionDialog

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```
def test_dialog():
    """Test connection dialog"""
    proxy = RemoteProxy(autoconnect=False)
    with qt_app_context():
        dlg = ConnectionDialog(proxy.connect)
        if dlg.exec():
            QW.QMessageBox.information(None, "Connection", "Successfully connected")
        else:
            QW.QMessageBox.critical(None, "Connection", "Connection failed")

if __name__ == "__main__":
    test_dialog()
```

## API publique : client distant

### class cdl.core.remote.RemoteClient

Objet représentant un proxy/client vers le serveur XML-RPC de DataLab. Cet objet est utilisé pour appeler les fonctions de DataLab à partir d'un script Python.

### Exemples

Voici un exemple simple de l'utilisation de RemoteClient dans un script Python ou dans un notebook Jupyter :

```
>>> from cdl.core.remote import RemoteClient
>>> proxy = RemoteClient()
>>> proxy.connect()
Connecting to DataLab XML-RPC server...OK (port: 28867)
>>> proxy.get_version()
'1.0.0'
>>> proxy.add_signal("toto", np.array([1., 2., 3.]), np.array([4., 5., -1.]))
True
>>> proxy.get_object_titles()
['toto']
>>> proxy["toto"]
<cdl.core.model.signal.SignalObj at 0x7f7f1c0b4a90>
>>> proxy[1]
<cdl.core.model.signal.SignalObj at 0x7f7f1c0b4a90>
>>> proxy[1].data
array([1., 2., 3.])
```

**connect**(port : str | None = None, timeout : float | None = None, retries : int | None = None) → None

Tentative de connexion au serveur XML-RPC de DataLab.

#### Paramètres

- **port** (str | None) – Port XML-RPC auquel se connecter. Si non spécifié, le port est automatiquement récupéré à partir de la configuration de DataLab.
- **timeout** (float | None) – Délai d'attente en secondes. Par défaut, 5.0.
- **retries** (int | None) – Nombre de tentatives. Par défaut, 10.

**Lève**

- **ConnectionRefusedError** – Impossible de se connecter à DataLab
- **ValueError** – Délai d'attente non valide (doit être  $\geq 0.0$ )
- **ValueError** – Nombre de tentatives non valide (doit être  $\geq 1$ )

**disconnect()** → *None*

Déconnexion du serveur XML-RPC de DataLab.

**is\_connected()** → *bool*

Renvoie True si connecté au serveur XML-RPC de DataLab.

**get\_method\_list()** → *list[str]*

Renvoie la liste des méthodes disponibles.

**add\_signal**(*title : str, xdata : ndarray, ydata : ndarray, xunit : str | None = None, yunit : str | None = None, xlabel : str | None = None, ylabel : str | None = None*) → *bool*

Ajouter des données de signal à DataLab.

**Paramètres**

- **title** (*str*) – Titre du signal
- **xdata** (*numpy.ndarray*) – Données X
- **ydata** (*numpy.ndarray*) – Données Y
- **xunit** (*str | None*) – Unité X. Par défaut, None.
- **yunit** (*str | None*) – Unité Y. Par défaut, None.
- **xlabel** (*str | None*) – Libellé X. Par défaut, None.
- **ylabel** (*str | None*) – Libellé Y. Par défaut, None.

**Renvoie**

True si le signal a été ajouté avec succès, False sinon

**Type renvoyé***bool***Lève**

- **ValueError** – Type de données xdata non valide
- **ValueError** – Type de données ydata non valide

**add\_image**(*title : str, data : ndarray, xunit : str | None = None, yunit : str | None = None, zunit : str | None = None, xlabel : str | None = None, ylabel : str | None = None, zlabel : str | None = None*) → *bool*

Ajouter des données d'image à DataLab.

**Paramètres**

- **title** (*str*) – Titre de l'image
- **data** (*numpy.ndarray*) – Données de l'image
- **xunit** (*str | None*) – Unité X. Par défaut, None.
- **yunit** (*str | None*) – Unité Y. Par défaut, None.
- **zunit** (*str | None*) – Unité Z. Par défaut, None.
- **xlabel** (*str | None*) – Libellé X. Par défaut, None.
- **ylabel** (*str | None*) – Libellé Y. Par défaut, None.
- **zlabel** (*str | None*) – Libellé Z. Par défaut, None.

**Renvoie**

True si l'image a été ajoutée avec succès, False sinon

**Type renvoyé***bool***Lève****ValueError** – Type de données non valide**calc**(*name : str, param : DataSet | None = None*) → *DataSet*

Appeler la fonction de calcul name dans le processeur du panneau en cours.

**Paramètres**

- **name** (*str*) – Nom de la fonction de calcul
- **param** (*guidata.dataset.DataSet* / *None*) – Paramètre de la fonction de calcul. Par défaut, *None*.

**Renvoie**

Résultat de la fonction de calcul

**Type renvoyé**

*guidata.dataset.DataSet*

**get\_object**(*nb\_id\_title* : *int* | *str* | *None* = *None*, *panel* : *str* | *None* = *None*) → *SignalObj* | *ImageObj*

Obtenir un objet (signal/image) à partir de l'index.

**Paramètres**

- **nb\_id\_title** – Numéro d'objet, ou identifiant d'objet, ou titre d'objet. Par défaut, *None* (objet en cours).
- **panel** – Nom du panneau. Par défaut, *None* (panneau en cours).

**Renvoie**

Objet

**Lève**

**KeyError** – si l'objet n'est pas trouvé

**get\_object\_shapes**(*nb\_id\_title* : *int* | *str* | *None* = *None*, *panel* : *str* | *None* = *None*) → *list*

Obtenir les formes géométriques des éléments de tracé associés à l'objet (signal/image).

**Paramètres**

- **nb\_id\_title** – Numéro d'objet, ou identifiant d'objet, ou titre d'objet. Par défaut, *None* (objet en cours).
- **panel** – Nom du panneau. Par défaut, *None* (panneau en cours).

**Renvoie**

Liste des formes géométriques des éléments de tracé

**add\_annotations\_from\_items**(*items* : *list*, *refresh\_plot* : *bool* = *True*, *panel* : *str* | *None* = *None*) → *None*

Ajouter des annotations d'objet (éléments de tracé d'annotation).

**Paramètres**

- **items** (*list*) – éléments de tracé d'annotation
- **refresh\_plot** (*bool* / *None*) – rafraîchir le tracé. Par défaut, *True*.
- **panel** (*str* / *None*) – nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image »). Si *None*, le panneau en cours est utilisé.

**add\_object**(*obj* : *SignalObj* | *ImageObj*) → *None*

Ajouter un objet à DataLab.

**Paramètres**

**obj** (*SignalObj* / *ImageObj*) – Objet signal ou image

**add\_label\_with\_title**(*title* : *str* | *None* = *None*, *panel* : *str* | *None* = *None*) → *None*

Ajouter une étiquette avec le titre de l'objet sur le tracé associé

**Paramètres**

- **title** (*str* / *None*) – Titre de l'étiquette. Par défaut, *None*. Si *None*, le titre est le titre de l'objet.
- **panel** (*str* / *None*) – nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image »). Si *None*, le panneau en cours est utilisé.

**close\_application**() → *None*

Fermer l'application DataLab

**context\_no\_refresh()** → `Generator[None, None, None]`

Renvoie un gestionnaire de contexte pour désactiver temporairement le rafraîchissement automatique.

**Renvoie**

Gestionnaire de contexte

**Exemple**

```
>>> with proxy.context_no_refresh():
...     proxy.add_image("image1", data1)
...     proxy.compute_fft()
...     proxy.compute_wiener()
...     proxy.compute_ifft()
...     # Auto refresh is disabled during the above operations
```

**delete\_metadata**(*refresh\_plot* : `bool` = `True`, *keep\_roi* : `bool` = `False`) → `None`

Supprimer les métadonnées des objets sélectionnés

**Paramètres**

- **refresh\_plot** – Rafraîchir le tracé. Par défaut, `True`.
- **keep\_roi** – Conserver la ROI. Par défaut, `False`.

**get\_current\_panel()** → `str`

Renvoie le nom du panneau en cours.

**Renvoie**

Nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image », « macro »)

**Type renvoyé**

`str`

**get\_group\_titles\_with\_object\_infos()** → `tuple[list[str], list[list[str]], list[list[str]]]`

Renvoie les titres des groupes et les listes des uuids et titres des objets internes.

**Renvoie**

titres des groupes, listes des uuids et titres des objets internes

**Type renvoyé**

Tuple

**get\_object\_titles**(*panel* : `str` | `None` = `None`) → `list[str]`

Obtenir la liste des objets (signal/image) pour le panneau en cours. Les objets sont triés par numéro de groupe et index d'objet dans le groupe.

**Paramètres**

**panel** – nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image », « macro »). Si `None`, le panneau de données en cours est utilisé (c'est-à-dire le panneau de signal ou d'image).

**Renvoie**

Liste des titres des objets

**Lève**

**ValueError** – si le panneau n'est pas trouvé

**get\_object\_uuids**(*panel* : `str` | `None` = `None`) → `list[str]`

Obtenir la liste des uuids des objets (signal/image) pour le panneau en cours. Les objets sont triés par numéro de groupe et index d'objet dans le groupe.

**Paramètres**

**panel** (`str` / `None`) – nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image »). Si `None`, le panneau en cours est utilisé.



**Renvoie**

liste des uuids des objets

**Type renvoyé**`list[str]`**Lève****ValueError** – si le panneau n’est pas trouvé**classmethod** `get_public_methods()` → `list[str]`

Renvoie toutes les méthodes publiques de la classe, sauf elle-même.

**Renvoie**

Liste des méthodes publiques

**Type renvoyé**`list[str]`**get\_sel\_object\_uuids**(*include\_groups* : *bool* = *False*) → `list[str]`

Renvoie les uuids des objets sélectionnés.

**Paramètres****include\_groups** – Si *True*, renvoie également les objets des groupes sélectionnés.**Renvoie**

Liste des uuids des objets sélectionnés.

**get\_version**() → *str*

Renvoie la version de DataLab.

**Renvoie**

Version de DataLab

**Type renvoyé***str***import\_h5\_file**(*filename* : *str*, *reset\_all* : *bool* | *None* = *None*) → *None*

Ouvrir le navigateur HDF5 de DataLab pour importer un fichier HDF5.

**Paramètres**— **filename** (*str*) – Nom du fichier HDF5— **reset\_all** (*bool* | *None*) – Réinitialiser toutes les données de l’application. Par défaut, *None*.**import\_macro\_from\_file**(*filename* : *str*) → *None*

Importer une macro à partir d’un fichier

**Paramètres****filename** – Nom du fichier.**load\_from\_files**(*filenames* : *list[str]*) → *None*

Ouvrir des objets à partir de fichiers dans le panneau en cours

**Paramètres****filenames** – liste des noms de fichiers**open\_h5\_files**(*h5files* : *list[str]* | *None* = *None*, *import\_all* : *bool* | *None* = *None*, *reset\_all* : *bool* | *None* = *None*) → *None*

Ouvrir un fichier HDF5 de DataLab ou importer à partir de tout autre fichier HDF5.

**Paramètres**— **h5files** (*list[str]* | *None*) – Liste des fichiers HDF5 à ouvrir. Par défaut, *None*.— **import\_all** (*bool* | *None*) – Importer tous les objets à partir des fichiers HDF5. Par défaut, *None*.— **reset\_all** (*bool* | *None*) – Réinitialiser toutes les données de l’application. Par défaut, *None*.

**raise\_window()** → *None*

Faire apparaître la fenêtre de DataLab

**reset\_all()** → *None*

Réinitialiser toutes les données de l'application

**run\_macro**(*number\_or\_title : int | str | None = None*) → *None*

Exécute la macro.

**Paramètres**

**number\_or\_title** – Numéro de macro, ou titre de macro. Par défaut, *None* (macro en cours).

**Lève**

**ValueError** – si la macro n'est pas trouvée

**save\_to\_h5\_file**(*filename : str*) → *None*

Enregistrer dans un fichier HDF5 de DataLab.

**Paramètres**

**filename** (*str*) – Nom du fichier HDF5

**select\_groups**(*selection : list[int | str] | None = None, panel : str | None = None*) → *None*

Sélectionner des groupes dans le panneau en cours.

**Paramètres**

— **selection** – Liste des numéros de groupe (1 à N), ou liste des uuids de groupe, ou *None* pour sélectionner tous les groupes. Par défaut, *None*.

— **panel** (*str | None*) – nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image »). Si *None*, le panneau en cours est utilisé. Par défaut, *None*.

**select\_objects**(*selection : list[int | str], panel : str | None = None*) → *None*

Sélectionner des objets dans le panneau en cours.

**Paramètres**

— **selection** – Liste des numéros d'objet (1 à N) ou uuids à sélectionner

— **panel** – nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image »). Si *None*, le panneau en cours est utilisé. Par défaut, *None*.

**set\_current\_panel**(*panel : str*) → *None*

Basculer vers le panneau.

**Paramètres**

**panel** (*str*) – Nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image », « macro »)

**stop\_macro**(*number\_or\_title : int | str | None = None*) → *None*

Arrête la macro.

**Paramètres**

**number\_or\_title** – Numéro de macro, ou titre de macro. Par défaut, *None* (macro en cours).

**Lève**

**ValueError** – si la macro n'est pas trouvée

**toggle\_auto\_refresh**(*state : bool*) → *None*

Basculer l'état du rafraîchissement automatique.

**Paramètres**

**state** (*bool*) – État du rafraîchissement automatique

**toggle\_show\_titles**(*state : bool*) → *None*

Basculer l'état d'affichage des titres.

**Paramètres**

**state** (*bool*) – État d'affichage des titres

## API publique : méthodes supplémentaires

Les méthodes de la classe de contrôle à distance (en utilisant le proxy ou le client distant) peuvent être complétées par des méthodes supplémentaires qui sont ajoutées dynamiquement à l'exécution. Ce mécanisme permet d'accéder aux méthodes des processeurs de DataLab (voir `cdl.core.gui.processor`).

### Processeur de signal

Lorsque vous travaillez avec des signaux, les méthodes de `cdl.core.gui.processor.signal.SignalProcessor` peuvent être accédées.

**class** `cdl.core.gui.processor.signal.SignalProcessor`(*panel* : `SignalPanel` | `ImagePanel`, *plotwidget* : `PlotWidget`)

Objet de traitement de signal : opérations, traitement, calcul

**compute\_sum**() → `None`

Calculer la somme

**compute\_average**() → `None`

Calculer la moyenne

**compute\_product**() → `None`

Calculer le produit

**compute\_roi\_extraction**(*param* : `ROIDataParam` | `None = None`) → `None`

Extraire une région d'intérêt (ROI) des données

**compute\_swap\_axes**() → `None`

Permuter les axes des données

**compute\_abs**() → `None`

Calculer la valeur absolue

**compute\_re**() → `None`

Calculer la partie réelle

**compute\_im**() → `None`

Calculer la partie imaginaire

**compute\_astype**(*param* : `DataTypeSParam` | `None = None`) → `None`

Convertir le type de données

**compute\_log10**() → `None`

Calculer Log10

**compute\_difference**(*obj2* : `SignalObj` | `None = None`) → `None`

Calculer la différence entre deux signaux

**compute\_quadratic\_difference**(*obj2* : `SignalObj` | `None = None`) → `None`

Calculer la différence quadratique entre deux signaux

**compute\_division**(*obj2* : `SignalObj` | `None = None`) → `None`

Calculer la division entre deux signaux

**compute\_peak\_detection**(*param* : `PeakDetectionParam` | `None = None`) → `None`

Détecter les pics à partir des données

**compute\_normalize**(*param* : [NormalizeYParam](#) | *None* = *None*) → *None*  
Normaliser les données

**compute\_derivative**() → *None*  
Calculer la dérivée

**compute\_integral**() → *None*  
Calculer l'intégrale

**compute\_calibration**(*param* : [XYCalibrateParam](#) | *None* = *None*) → *None*  
Calculer l'étalonnage linéaire des données

**compute\_threshold**(*param* : [ThresholdParam](#) | *None* = *None*) → *None*  
Calculer le seuillage des données

**compute\_clip**(*param* : [ClipParam](#) | *None* = *None*) → *None*  
Calculer le seuillage maximum des données

**compute\_gaussian\_filter**(*param* : [GaussianParam](#) | *None* = *None*) → *None*  
Calculer le filtre gaussien

**compute\_moving\_average**(*param* : [MovingAverageParam](#) | *None* = *None*) → *None*  
Calculer la moyenne mobile

**compute\_moving\_median**(*param* : [MovingMedianParam](#) | *None* = *None*) → *None*  
Calculer la médiane mobile

**compute\_wiener**() → *None*  
Calculer le filtre de Wiener

**compute\_fft**(*param* : [FFTParam](#) | *None* = *None*) → *None*  
Calculer l'iFFT

**compute\_ifft**(*param* : [FFTParam](#) | *None* = *None*) → *None*  
Calculer la FFT

**compute\_interpolation**(*obj2* : [SignalObj](#) | *None* = *None*, *param* : [InterpolationParam](#) | *None* = *None*)  
Calculer l'interpolation

**compute\_resampling**(*param* : [ResamplingParam](#) | *None* = *None*)  
Calculer le rééchantillonnage

**compute\_detrending**(*param* : [DetrendingParam](#) | *None* = *None*)  
Calculer l'élimination de la tendance

**compute\_convolution**(*obj2* : [SignalObj](#) | *None* = *None*) → *None*  
Calculer la convolution

**compute\_fit**(*name*, *fitDlfunc*)  
Calculer la courbe de régression

**compute\_polyfit**(*param* : [PolynomialFitParam](#) | *None* = *None*) → *None*  
Calculer la courbe de régression polynomiale

**compute\_multigaussianfit**() → *None*  
Calculer la courbe de régression multi-Gaussienne

**compute\_fwhm**(*param* : [FWHMParam](#) | *None* = *None*) → [dict\[str, ResultShape\]](#)  
Calculer la LMH

**compute\_fw1e2()** → dict[str, ResultShape]

Calculer la largeur à  $1/e^2$

**compute\_histogram**(param : HistogramParam | None = None) → dict[str, ResultShape]

Calcule l'intégrale

## Processeur d'image

Lorsque vous travaillez avec des images, les méthodes de `cdl.core.gui.processor.image.ImageProcessor` peuvent être accédées.

**class** `cdl.core.gui.processor.image.ImageProcessor`(panel : SignalPanel | ImagePanel, plotwidget : PlotWidget)

Objet de traitement d'image : opérations, traitement, calcul

**compute\_sum()** → None

Calculer la somme

**compute\_average()** → None

Calculer la moyenne

**compute\_product()** → None

Calculer le produit

**compute\_logp1**(param : LogP1Param | None = None) → None

Calculer le logarithme en base 10

**compute\_rotate**(param : RotateParam | None = None) → None

Rotation arbitraire des données

**compute\_rotate90()** → None

Rotation des données de 90°

**compute\_rotate270()** → None

Rotation des données de 270°

**compute\_fliph()** → None

Retournement horizontal des données

**compute\_flipv()** → None

Retournement vertical des données

**distribute\_on\_grid**(param : GridParam | None = None) → None

Distribuer les images sur une grille

**reset\_positions()** → None

Réinitialiser les positions des images

**compute\_resize**(param : ResizeParam | None = None) → None

Redimensionner l'image

**compute\_binning**(param : BinningParam | None = None) → None

Binning de l'image

**compute\_roi\_extraction**(param : ROIDataParam | None = None) → None

Extraire une région d'intérêt (ROI) des données

**compute\_profile**(*param* : ProfileParam | None = None) → None  
Calculer le profil

**compute\_average\_profile**(*param* : AverageProfileParam | None = None) → None  
Calculer le profil moyen

**compute\_radial\_profile**(*param* : RadialProfileParam | None = None) → None  
Calculer le profil radial

**compute\_histogram**(*param* : HistogramParam | None = None) → None  
Calcule l'intégrale

**compute\_swap\_axes**() → None  
Permuter les axes des données

**compute\_abs**() → None  
Calculer la valeur absolue

**compute\_re**() → None  
Calculer la partie réelle

**compute\_im**() → None  
Calculer la partie imaginaire

**compute\_astype**(*param* : DataTypeIParam | None = None) → None  
Convertir le type de données

**compute\_log10**() → None  
Calculer Log10

**compute\_difference**(*obj2* : ImageObj | None = None) → None  
Calculer la différence entre deux images

**compute\_quadratic\_difference**(*obj2* : ImageObj | None = None) → None  
Calculer la différence quadratique entre deux images

**compute\_division**(*obj2* : ImageObj | None = None) → None  
Calculer la division entre deux images

**compute\_flatfield**(*obj2* : ImageObj | None = None, *param* : FlatFieldParam | None = None) → None  
Calculer la correction de champ plat

**compute\_calibration**(*param* : ZCalibrateParam | None = None) → None  
Calculer l'étalonnage linéaire des données

**compute\_threshold**(*param* : ThresholdParam | None = None) → None  
Calculer le seuillage des données

**compute\_clip**(*param* : ClipParam | None = None) → None  
Calculer le seuillage maximum des données

**compute\_gaussian\_filter**(*param* : GaussianParam | None = None) → None  
Calculer le filtre gaussien

**compute\_moving\_average**(*param* : MovingAverageParam | None = None) → None  
Calculer la moyenne mobile

**compute\_moving\_median**(*param* : MovingMedianParam | None = None) → None  
Calculer la médiane mobile

**compute\_wiener()** → *None*  
Calculer le filtre de Wiener

**compute\_fft**(*param* : *FFTParam* | *None* = *None*) → *None*  
Calculer la FFT

**compute\_ifft**(*param* : *FFTParam* | *None* = *None*) → *None*  
Calculer l'iFFT

**compute\_butterworth**(*param* : *ButterworthParam* | *None* = *None*) → *None*  
Calculer le filtre de Butterworth

**compute\_adjust\_gamma**(*param* : *AdjustGammaParam* | *None* = *None*) → *None*  
Calculer la correction gamma

**compute\_adjust\_log**(*param* : *AdjustLogParam* | *None* = *None*) → *None*  
Calculer la correction logarithmique

**compute\_adjust\_sigmoid**(*param* : *AdjustSigmoidParam* | *None* = *None*) → *None*  
Calculer la correction sigmoïde

**compute\_rescale\_intensity**(*param* : *RescaleIntensityParam* | *None* = *None*) → *None*  
Rééchelonner les niveaux d'intensité de l'image

**compute\_equalize\_hist**(*param* : *EqualizeHistParam* | *None* = *None*) → *None*  
Égalisation d'histogramme

**compute\_equalize\_adapthist**(*param* : *EqualizeAdaptHistParam* | *None* = *None*) → *None*  
Égalisation d'histogramme adaptative

**compute\_denoise\_tv**(*param* : *DenoiseTVParam* | *None* = *None*) → *None*  
Calculer le débruitage par variation totale

**compute\_denoise\_bilateral**(*param* : *DenoiseBilateralParam* | *None* = *None*) → *None*  
Calculer le débruitage par filtre bilatéral

**compute\_denoise\_wavelet**(*param* : *DenoiseWaveletParam* | *None* = *None*) → *None*  
Calculer le débruitage par ondelettes

**compute\_denoise\_tophat**(*param* : *MorphologyParam* | *None* = *None*) → *None*  
Débruitage par White Top-Hat

**compute\_all\_denoise**(*params* : *list* | *None* = *None*) → *None*  
Calculer tous les filtres de débruitage

**compute\_white\_tophat**(*param* : *MorphologyParam* | *None* = *None*) → *None*  
Calculer le White Top-Hat

**compute\_black\_tophat**(*param* : *MorphologyParam* | *None* = *None*) → *None*  
Calculer le Black Top-Hat

**compute\_erosion**(*param* : *MorphologyParam* | *None* = *None*) → *None*  
Calculer l'érosion

**compute\_dilation**(*param* : *MorphologyParam* | *None* = *None*) → *None*  
Calculer la dilatation

**compute\_opening**(*param* : *MorphologyParam* | *None* = *None*) → *None*  
Calculer l'ouverture morphologique

**compute\_closing**(*param* : [MorphologyParam](#) | *None* = *None*) → *None*  
Calculer la fermeture morphologique

**compute\_all\_morphology**(*param* : [MorphologyParam](#) | *None* = *None*) → *None*  
Calculer tous les filtres de morphologie

**compute\_canny**(*param* : [CannyParam](#) | *None* = *None*) → *None*  
Calculer le filtre de Canny

**compute\_roberts**() → *None*  
Calculer le filtre de Roberts

**compute\_prewitt**() → *None*  
Calculer le filtre de Prewitt

**compute\_prewitt\_h**() → *None*  
Calculer le filtre de Prewitt (horizontal)

**compute\_prewitt\_v**() → *None*  
Calculer le filtre de Prewitt (vertical)

**compute\_sobel**() → *None*  
Calculer le filtre de Sobel

**compute\_sobel\_h**() → *None*  
Calculer le filtre de Sobel (horizontal)

**compute\_sobel\_v**() → *None*  
Calculer le filtre de Sobel (vertical)

**compute\_scharr**() → *None*  
Calculer le filtre de Scharr

**compute\_scharr\_h**() → *None*  
Calculer le filtre de Scharr (horizontal)

**compute\_scharr\_v**() → *None*  
Calculer le filtre de Scharr (vertical)

**compute\_farid**() → *None*  
Calculer le filtre de Farid

**compute\_farid\_h**() → *None*  
Calculer le filtre de Farid (horizontal)

**compute\_farid\_v**() → *None*  
Calculer le filtre de Farid (vertical)

**compute\_laplace**() → *None*  
Calculer le filtre de Laplace

**compute\_all\_edges**() → *None*  
Calculer tous les contours

**compute\_centroid**() → [dict\[str, ResultShape\]](#)  
Calculer le centre de gravité de l'image

**compute\_enclosing\_circle**() → [dict\[str, ResultShape\]](#)  
Calculer le cercle d'encadrement minimum



**compute\_peak\_detection**(*param* : [Peak2DDetectionParam](#) | *None* = *None*) → dict[str, *ResultShape*]

Calculer la détection de pics 2D

**compute\_contour\_shape**(*param* : [ContourShapeParam](#) | *None* = *None*) → dict[str, *ResultShape*]

Calculer l'ajustement de la forme du contour

**compute\_hough\_circle\_peaks**(*param* : [HoughCircleParam](#) | *None* = *None*) → dict[str, *ResultShape*]

Calculer la détection de pics basée sur une transformée de Hough circulaire

**compute\_blob\_dog**(*param* : [BlobDOGParam](#) | *None* = *None*) → dict[str, *ResultShape*]

Calculer la détection de taches en utilisant la méthode de différence de Gaussienne

**compute\_blob\_doh**(*param* : [BlobDOHParam](#) | *None* = *None*) → dict[str, *ResultShape*]

Calculer la détection de taches en utilisant la méthode du déterminant de Hessian

**compute\_blob\_log**(*param* : [BlobLOGParam](#) | *None* = *None*) → dict[str, *ResultShape*]

Calculer la détection de taches en utilisant la méthode du Laplacien de Gaussienne

**compute\_blob\_opencv**(*param* : [BlobOpenCVParam](#) | *None* = *None*) → dict[str, *ResultShape*]

Calculer la détection de taches en utilisant OpenCV

## 2.1.5 Modèle de données interne

Dans son modèle de données interne, DataLab stocke les données à l'aide de deux classes principales :

- [cdl.obj.SignalObj](#), qui représente un objet signal, et
- [cdl.obj.ImageObj](#), qui représente un objet image.

Ces classes sont définies dans le paquet `cdl.core.model` mais sont exposées publiquement dans le paquet [cdl.obj](#).

Par ailleurs, DataLab utilise de nombreux jeux de données différents (basés sur la classe `DataSet` de `guidata`) pour stocker les paramètres des calculs. Ces jeux de données sont définis dans différents modules mais sont exposés publiquement dans le paquet [cdl.param](#).

**Voir aussi :**

La section [API](#) pour plus d'informations sur l'API publique.

## 2.1.6 Plugins

DataLab est une application modulaire. Il est possible d'ajouter de nouvelles fonctionnalités à DataLab en écrivant des plugins. Un plugin est un module Python qui est chargé au démarrage par DataLab. Un plugin peut ajouter de nouvelles fonctionnalités à DataLab, ou modifier des fonctionnalités existantes.

Le système de plugins prend actuellement en charge les fonctionnalités suivantes :

- Fonctionnalités de traitement : ajouter de nouvelles tâches de traitement au système de traitement DataLab, y compris des interfaces graphiques spécifiques.
- Entrée/sortie : ajouter de nouveaux formats de fichiers au système d'entrée/sortie de DataLab.
- Fonctionnalités HDF5 : ajouter de nouveaux formats de fichiers HDF5 au système d'entrée/sortie HDF5 de DataLab.

## Qu'est-ce qu'un plugin ?

Un plugin est un module Python qui est chargé au démarrage par DataLab. Un plugin peut ajouter de nouvelles fonctionnalités à DataLab, ou modifier des fonctionnalités existantes.

Un plugin est un module Python qui contient une classe dérivée de la classe `cdl.plugins.PluginBase`. Le nom de la classe n'est pas important, tant qu'elle est dérivée de `cdl.plugins.PluginBase` et qu'elle dispose d'un attribut `PLUGIN_INFO` qui est une instance de la classe `cdl.plugins.PluginInfo`. L'attribut `PLUGIN_INFO` est utilisé par DataLab pour récupérer des informations sur le plugin.

## Où est positionné un plugin ?

Etant donné que les plugins sont des modules Python, ils peuvent être placés n'importe où dans le chemin Python de l'installation de DataLab.

Des emplacements supplémentaires spéciaux sont disponibles pour les plugins :

- Le répertoire *plugins* dans le dossier de configuration de l'utilisateur (par exemple `C:\Users\JohnDoe\DataLab\plugins` sur Windows ou `~/DataLab/plugins` sur Linux).
- Le répertoire *plugins* dans le même dossier que l'exécutable *DataLab* en cas d'installation autonome.
- Le répertoire *plugins* dans le package *cdl* en cas de plugins internes uniquement (c'est-à-dire qu'il n'est pas recommandé d'y placer vos propres plugins).

## Exemple : plugin de traitement

Voici un exemple simple d'un plugin qui ajoute une nouvelle fonctionnalité à DataLab.

```
# Copyright (c) DataLab Platform Developers, BSD 3-Clause license, see LICENSE file.

"""
Test Data Plugin for DataLab
-----

This plugin is an example of DataLab plugin. It provides test data samples
and some actions to test DataLab functionalities.
"""

import cdl.obj as dlo
import cdl.tests.data as test_data
from cdl.config import _
from cdl.core.computation import image as cpima
from cdl.core.computation import signal as cpsig
from cdl.plugins import PluginBase, PluginInfo

# -----
# All computation functions must be defined as global functions, otherwise
# they cannot be pickled and sent to the worker process
# -----

def add_noise_to_signal(
    src: dlo.SignalObj, p: test_data.GaussianNoiseParam
) -> dlo.SignalObj:
    """Add gaussian noise to signal"""
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

dst = cpsig.dst_11(src, "add_gaussian_noise", f"mu={p.mu},sigma={p.sigma}")
test_data.add_gaussian_noise_to_signal(dst, p)
return dst

def add_noise_to_image(src: dlo.ImageObj, p: dlo.NormalRandomParam) -> dlo.ImageObj:
    """Add gaussian noise to image"""
    dst = cpima.dst_11(src, "add_gaussian_noise", f"mu={p.mu},sigma={p.sigma}")
    test_data.add_gaussian_noise_to_image(dst, p)
    return dst

class PluginTestData(PluginBase):
    """DataLab Test Data Plugin"""

    PLUGIN_INFO = PluginInfo(
        name=_("Test data"),
        version="1.0.0",
        description=_("Testing DataLab functionalities"),
    )

    # Signal processing features -----
    def add_noise_to_signal(self) -> None:
        """Add noise to signal"""
        self.signalpanel.processor.compute_11(
            add_noise_to_signal,
            paramclass=test_data.GaussianNoiseParam,
            title=_("Add noise"),
        )

    def create_paracetamol_signal(self) -> None:
        """Create paracetamol signal"""
        obj = test_data.create_paracetamol_signal()
        self.proxy.add_object(obj)

    def create_noisy_signal(self) -> None:
        """Create noisy signal"""
        obj = self.signalpanel.new_object(add_to_panel=False)
        if obj is not None:
            noiseparam = test_data.GaussianNoiseParam(_("Noise"))
            self.signalpanel.processor.update_param_defaults(noiseparam)
            if noiseparam.edit(self.signalpanel):
                test_data.add_gaussian_noise_to_signal(obj, noiseparam)
                self.proxy.add_object(obj)

    # Image processing features -----
    def add_noise_to_image(self) -> None:
        """Add noise to image"""
        self.imagepanel.processor.compute_11(
            add_noise_to_image,
            paramclass=dlo.NormalRandomParam,
            title=_("Add noise"),

```

(suite sur la page suivante)

```

    )

def create_peak2d_image(self) -> None:
    """Create 2D peak image"""
    obj = self.imagepanel.new_object(add_to_panel=False)
    if obj is not None:
        param = test_data.PeakDataParam.create(size=max(obj.data.shape))
        self.imagepanel.processor.update_param_defaults(param)
        if param.edit(self.imagepanel):
            obj.data = test_data.get_peak2d_data(param)
            self.proxy.add_object(obj)

def create_sincos_image(self) -> None:
    """Create 2D sin cos image"""
    newparam = self.edit_new_image_parameters(hide_image_type=True)
    if newparam is not None:
        obj = test_data.create_sincos_image(newparam)
        self.proxy.add_object(obj)

def create_noisygauss_image(self) -> None:
    """Create 2D noisy gauss image"""
    newparam = self.edit_new_image_parameters(hide_image_type=True)
    if newparam is not None:
        obj = test_data.create_noisygauss_image(newparam)
        self.proxy.add_object(obj)

def create_multigauss_image(self) -> None:
    """Create 2D multi gauss image"""
    newparam = self.edit_new_image_parameters(hide_image_type=True)
    if newparam is not None:
        obj = test_data.create_multigauss_image(newparam)
        self.proxy.add_object(obj)

def create_2dstep_image(self) -> None:
    """Create 2D step image"""
    newparam = self.edit_new_image_parameters(hide_image_type=True)
    if newparam is not None:
        obj = test_data.create_2dstep_image(newparam)
        self.proxy.add_object(obj)

def create_ring_image(self) -> None:
    """Create 2D ring image"""
    param = test_data.RingParam_("Ring")
    if param.edit(self.imagepanel):
        obj = test_data.create_ring_image(param)
        self.proxy.add_object(obj)

def create_annotated_image(self) -> None:
    """Create annotated image"""
    obj = test_data.create_annotated_image()
    self.proxy.add_object(obj)

```

(suite de la page précédente)

```

# Plugin menu entries -----
def create_actions(self) -> None:
    """Create actions"""
    # Signal Panel -----
    sah = self.signalpanel.acthandler
    with sah.new_menu(_("Test data")):
        sah.new_action(_("Add noise to signal"), triggered=self.add_noise_to_signal)
        sah.new_action(
            _("Load spectrum of paracetamol"),
            triggered=self.create_paracetamol_signal,
            select_condition="always",
            separator=True,
        )
        sah.new_action(
            _("Create noisy signal"),
            triggered=self.create_noisy_signal,
            select_condition="always",
        )
    # Image Panel -----
    iah = self.imagepanel.acthandler
    with iah.new_menu(_("Test data")):
        iah.new_action(_("Add noise to image"), triggered=self.add_noise_to_image)
        # with iah.new_menu(_("Data samples")):
        iah.new_action(
            _("Create image with peaks"),
            triggered=self.create_peak2d_image,
            select_condition="always",
            separator=True,
        )
        iah.new_action(
            _("Create 2D sin cos image"),
            triggered=self.create_sincos_image,
            select_condition="always",
        )
        iah.new_action(
            _("Create 2D noisy gauss image"),
            triggered=self.create_noisygauss_image,
            select_condition="always",
        )
        iah.new_action(
            _("Create 2D multi gauss image"),
            triggered=self.create_multigauss_image,
            select_condition="always",
        )
        iah.new_action(
            _("Create annotated image"),
            triggered=self.create_annotated_image,
            select_condition="always",
        )
        iah.new_action(
            _("Create 2D step image"),
            triggered=self.create_2dstep_image,

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

        select_condition="always",
    )
    iah.new_action(
        _("Create ring image"),
        triggered=self.create_ring_image,
        select_condition="always",
    )

```

### Exemple : plugin d'entrée/sortie

Voici un exemple simple d'un plugin qui ajoute de nouveaux formats de fichiers à DataLab.

```

# Copyright (c) DataLab Platform Developers, BSD 3-Clause license, see LICENSE file.

"""
Image file formats Plugin for DataLab
-----

This plugin is an example of DataLab plugin.
It provides image file formats from cameras, scanners, and other acquisition devices.
"""

import struct

import numpy as np

from cdl.core.io.base import FormatInfo
from cdl.core.io.image.base import ImageFormatBase

# =====
# Thales Pixium FXD file format
# =====

class FXDFile:
    """Class implementing Thales Pixium FXD Image file reading feature

    Args:
        fname (str): path to FXD file
        debug (bool): debug mode
    """

    HEADER = "<111111ffl"

    def __init__(self, fname: str = None, debug: bool = False) -> None:
        self.__debug = debug
        self.file_format = None # long
        self.nbcolls = None # long
        self.nbrows = None # long
        self.nbframes = None # long
        self.pixeltype = None # long

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

self.quantlevels = None # long
self.maxlevel = None # float
self.minlevel = None # float
self.comment_length = None # long
self.fname = None
self.data = None
if fname is not None:
    self.load(fname)

def __repr__(self) -> str:
    """Return a string representation of the object"""
    info = (
        ("Image width", f"{self.nbcols:d}"),
        ("Image Height", f"{self.nbrows:d}"),
        ("Frame number", f"{self.nbframes:d}"),
        ("File format", f"{self.file_format:d}"),
        ("Pixel type", f"{self.pixeltype:d}"),
        ("Quantlevels", f"{self.quantlevels:d}"),
        ("Min. level", f"{self.minlevel:f}"),
        ("Max. level", f"{self.maxlevel:f}"),
        ("Comment length", f"{self.comment_length:d}"),
    )
    desc_len = max(len(d) for d in list(zip(*info))[0]) + 3
    res = ""
    for description, value in info:
        res += ("{" + str(desc_len) + "}" + "\n").format(description + ": ", value)

    res = object.__repr__(self) + "\n" + res
    return res

def load(self, fname: str) -> None:
    """Load header and image pixel data

    Args:
        fname (str): path to FXD file
    """
    with open(fname, "rb") as data_file:
        header_s = struct.Struct(self.HEADER)
        record = data_file.read(9 * 4)
        unpacked_rec = header_s.unpack(record)
        (
            self.file_format,
            self.nbcols,
            self.nbrows,
            self.nbframes,
            self.pixeltype,
            self.quantlevels,
            self.maxlevel,
            self.minlevel,
            self.comment_length,
        ) = unpacked_rec
        if self.__debug:

```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```

        print(unpacked_rec)
        print(self)
        data_file.seek(128 + self.comment_length)
        if self.pixeltype == 0:
            size, dtype = 4, np.float32
        elif self.pixeltype == 1:
            size, dtype = 2, np.uint16
        elif self.pixeltype == 2:
            size, dtype = 1, np.uint8
        else:
            raise NotImplementedError(f"Unsupported pixel type: {self.pixeltype}")
        block = data_file.read(self.nbrows * self.nbcolls * size)
        data = np.frombuffer(block, dtype=dtype)
        self.data = data.reshape(self.nbrows, self.nbcolls)

class FXDImageFormat(ImageFormatBase):
    """Object representing Thales Pixium (FXD) image file type"""

    FORMAT_INFO = FormatInfo(
        name="Thales Pixium",
        extensions="*.fxd",
        readable=True,
        writeable=False,
    )

    @staticmethod
    def read_data(filename: str) -> np.ndarray:
        """Read data and return it

        Args:
            filename (str): path to FXD file

        Returns:
            np.ndarray: image data
        """
        fxd_file = FXDFile(filename)
        return fxd_file.data

# =====
# Dürr NDT XYZ file format
# =====

class XYZImageFormat(ImageFormatBase):
    """Object representing Dürr NDT XYZ image file type"""

    FORMAT_INFO = FormatInfo(
        name="Dürr NDT",
        extensions="*.xyz",
        readable=True,

```

(suite sur la page suivante)



(suite de la page précédente)

```

        writeable=True,
    )

    @staticmethod
    def read_data(filename: str) -> np.ndarray:
        """Read data and return it

        Args:
            filename (str): path to XYZ file

        Returns:
            np.ndarray: image data
        """
        with open(filename, "rb") as fdesc:
            cols = int(np.fromfile(fdesc, dtype=np.uint16, count=1)[0])
            rows = int(np.fromfile(fdesc, dtype=np.uint16, count=1)[0])
            arr = np.fromfile(fdesc, dtype=np.uint16, count=cols * rows)
            arr = arr.reshape((rows, cols))
        return np.fliplr(arr)

    @staticmethod
    def write_data(filename: str, data: np.ndarray) -> None:
        """Write data to file

        Args:
            filename: File name
            data: Image array data
        """
        data = np.fliplr(data)
        with open(filename, "wb") as fdesc:
            fdesc.write(np.array(data.shape[1], dtype=np.uint16).tobytes())
            fdesc.write(np.array(data.shape[0], dtype=np.uint16).tobytes())
            fdesc.write(data.tobytes())

```

## Autres exemples

D'autres exemples de plugins peuvent être trouvés dans le répertoire *plugins/examples* du code source de DataLab (explorez [ici](#) sur [GitHub](#)).

## API publique

### Système de plugins de DataLab

Le système de plugins de DataLab fournit un moyen d'étendre l'application avec de nouvelles fonctionnalités.

Les plugins sont des modules Python qui reposent sur deux classes :

- *PluginInfo*, qui stocke des informations sur le plugin
- *PluginBase*, qui est la classe de base pour tous les plugins

Les plugins peuvent également étendre les fonctionnalités d'entrée/sortie de DataLab en fournissant de nouveaux formats d'image ou de signal. Pour ce faire, ils doivent fournir une sous-classe de *ImageFormatBase* ou *SignalFormatBase*, dans laquelle les informations de format sont définies à l'aide de la classe *FormatInfo*.

```
class cdl.plugins.PluginRegistry(name, bases, attrs)
    Métaclasse pour l'enregistrement des plugins

    classmethod get_plugin_classes() → list[type[PluginBase]]
        Retourne les classes de plugins

    classmethod get_plugins() → list[PluginBase]
        Retourne les instances de plugins

    classmethod get_plugin(name_or_class : str | type[PluginBase]) → PluginBase | None
        Retourne l'instance de plugin

    classmethod register_plugin(plugin : PluginBase)
        Enregistrer le plugin

    classmethod unregister_plugin(plugin : PluginBase)
        Désenregistrer le plugin

    classmethod get_plugin_infos(html : bool = True) → str
        Retourne les informations sur les plugins (noms, versions, descriptions) au format html

        Paramètres
        html – retourner du texte formaté en html (par défaut : True)

class cdl.plugins.PluginInfo(name : str = None, version : str = '0.0.0', description : str = "", icon : str =
    None)

    Informations sur le plugin

class cdl.plugins.PluginBaseMeta(name, bases, namespace, /, **kwargs)
    Métaclasse mixte pour éviter les conflits

class cdl.plugins.PluginBase
    Classe de base du plugin

    property signalpanel : SignalPanel
        Retourne le panneau de signal

    property imagepanel : ImagePanel
        Retourne le panneau d'image

    show_warning(message : str)
        Afficher un message d'avertissement

    show_error(message : str)
        Afficher un message d'erreur

    show_info(message : str)
        Afficher un message d'information

    ask_yesno(message : str, title : str | None = None, cancelable : bool = False) → bool
        Poser une question oui/non

    edit_new_signal_parameters(title : str | None = None, size : int | None = None, hide_signal_type : bool =
        True) → NewSignalParam

        Créer et éditer un nouveau jeu de paramètres de signal

        Paramètres
        — title – titre du nouveau signal
        — size – taille du nouveau signal (par défaut : None, obtenue à partir du signal actuel)
```

— **hide\_signal\_type** – masquer le paramètre de type de signal (par défaut : True)

**Renvoie**

Nouveau jeu de paramètres de signal (ou None si annulé)

**edit\_new\_image\_parameters**(*title* : *str* | *None* = *None*, *shape* : *tuple[int, int]* | *None* = *None*,  
*hide\_image\_type* : *bool* = *True*, *hide\_image\_dtype* : *bool* = *False*) →  
*NewImageParam* | *None*

Créer et éditer un nouveau jeu de paramètres d'image

**Paramètres**

- **title** – titre de la nouvelle image
- **shape** – dimensions de la nouvelle image (par défaut : None, obtenues à partir de l'image actuelle)
- **hide\_image\_type** – masquer le paramètre de type d'image (par défaut : True)
- **hide\_image\_dtype** – masquer le paramètre de type de données d'image (par défaut : False)

**Renvoie**

Nouveau jeu de paramètres d'image (ou None si annulé)

**is\_registered()**

Retourne True si le plugin est enregistré

**register**(*main* : *main.CDLMainWindow*) → *None*

Enregistrer le plugin

**unregister()**

Désenregistrer le plugin

**register\_hooks()**

Enregistrer les hooks du plugin

**unregister\_hooks()**

Désenregistrer les hooks du plugin

**abstract create\_actions()**

Créer des actions

*cdl.plugins.discover\_plugins()* → *list[type[PluginBase]]*

Découvrir les plugins en utilisant la convention de nommage

**Renvoie**

Liste des plugins découverts (en tant que classes)

*cdl.plugins.get\_available\_plugins()* → *list[PluginBase]*

Instancier et obtenir les plugins disponibles

**Renvoie**

Liste des plugins disponibles (en tant qu'instances)

## 2.1.7 Journaux de bord

Malgré des efforts considérables en matière de tests (tests unitaires, couverture de tests, etc.), DataLab peut s'arrêter inopinément ou se comporter de façon inattendue.

Pour traiter ce type de situation, DataLab fournit deux types de journaux de bord (localisés dans votre répertoire utilisateur) :

- « Traceback log », pour les exceptions Python
- « Faulthandler log », pour les erreurs système (p.ex. crash lié à Qt)

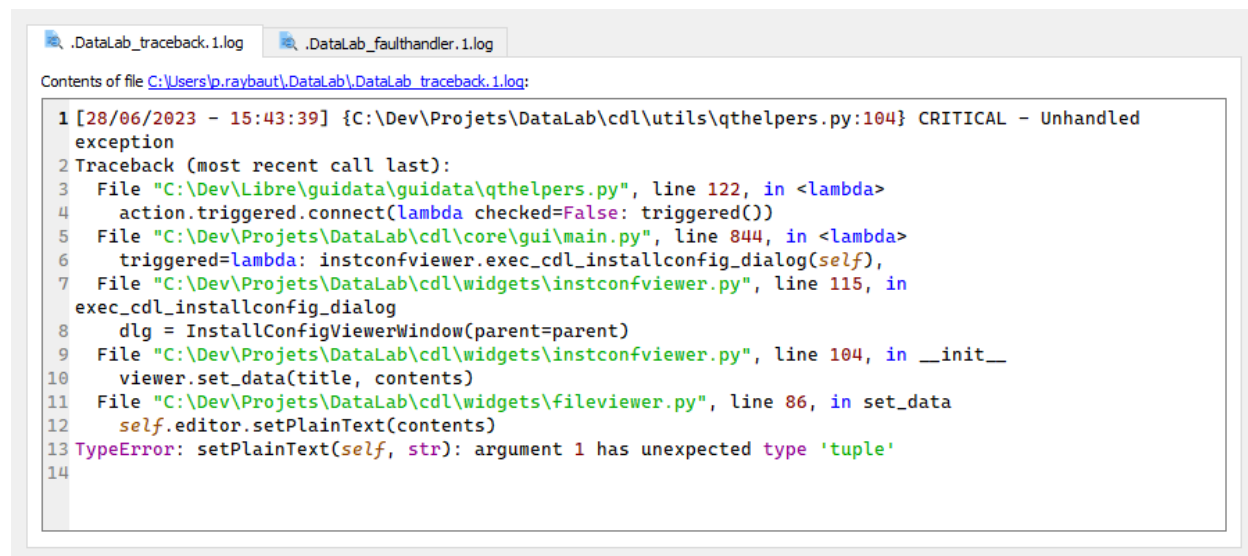


FIG. 6 – Journaux de bord DataLab (voir le menu « ? »)

Lorsque DataLab s'arrête brutalement en raison d'une erreur système ou si une exception Python est levée durant son exécution, ces journaux de bord sont mis à jour en conséquence. DataLab notifie même l'utilisateur de la disponibilité de nouvelles informations dans les journaux de bord, lors du prochain démarrage de l'application. Ceci est une invitation à soumettre un rapport d'anomalie.

Signaler un comportement inattendu ou tout autre type d'anomalie sur la page [GitHub Issues](#) sera grandement apprécié, d'autant plus si vous prenez soin de joindre le contenu des journaux de bord (ainsi que des informations sur votre configuration, cf. *Installation et configuration*).

## 2.1.8 Installation et configuration

En raison des multiples façons d'installer DataLab sur votre machine, comprendre l'origine d'un dysfonctionnement de l'application sans information sur votre configuration peut s'avérer très difficile.

C'est pourquoi DataLab fournit la boîte de dialogue « Installation et configuration » qui rassemble toutes les informations sur votre installation et votre configuration utilisateur.

Signaler un comportement inattendu ou tout autre type d'anomalie sur la page [GitHub Issues](#) sera grandement apprécié, d'autant plus si vous prenez soin de joindre les informations ci-dessus (ainsi que les journaux d'historique, cf. *Journaux de bord*).

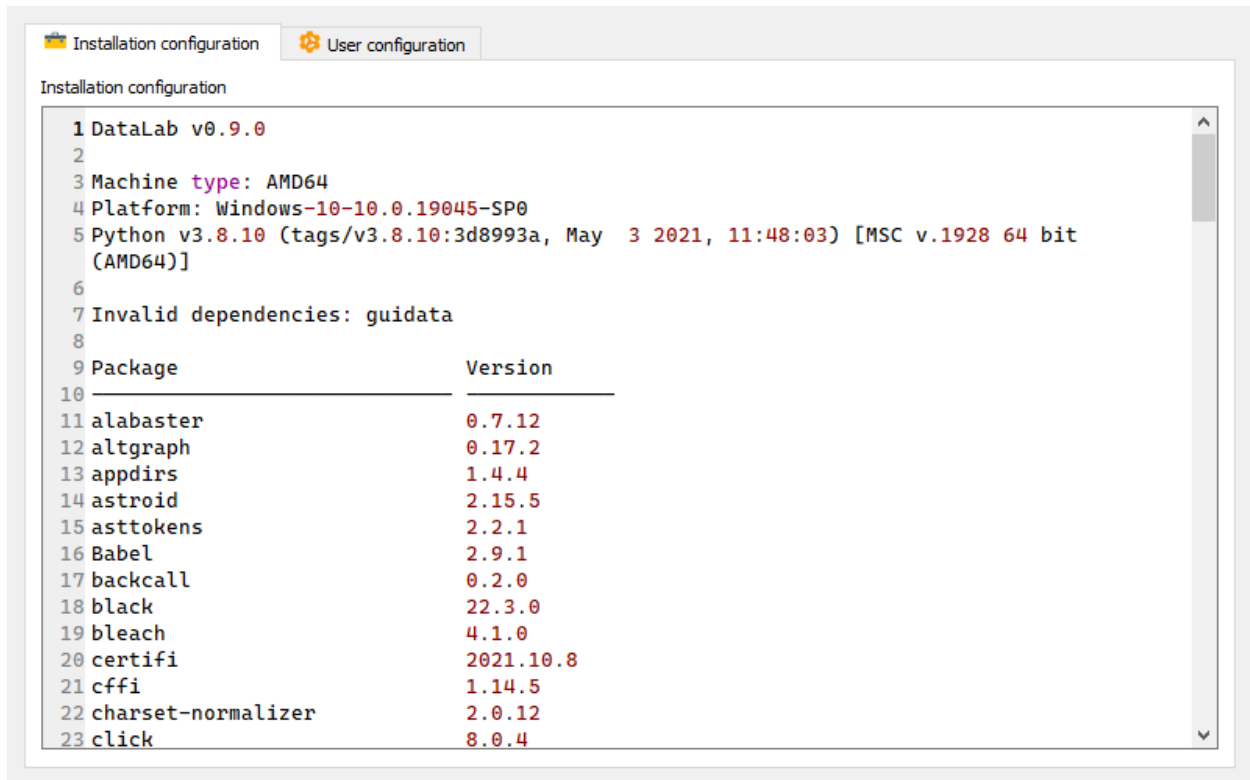


FIG. 7 – Installation et configuration (voir menu « ? »)

## 2.1.9 Ligne de commande

### Exécuter DataLab

Pour exécuter DataLab depuis la ligne de commande, taper la commande suivante :

```
$ cdl
```

Pour afficher l'aide de l'utilisation en ligne de commande, taper simplement :

```
$ cdl --help
usage: app.py [-h] [-b path] [-v] [--unattended] [--screenshot] [--delay DELAY] [--
↪xmlrpcport PORT]
               [--verbose {quiet,minimal,normal}]
               [h5]

Run DataLab

positional arguments:
h5                      HDF5 file names (separated by ';'), optionally with dataset name.
↪(separated by ',')
```

options:

```
-h, --help            show this help message and exit
-b path, --h5browser path
```

(suite sur la page suivante)

(suite de la page précédente)

```
                                path to open with HDF5 browser
-v, --version                  show DataLab version
--reset                        reset DataLab configuration
--unattended                   non-interactive mode
--accept_dialogs               accept dialogs in unattended mode
--screenshot                   automatic screenshots
--delay DELAY                  delay (seconds) before quitting application in unattended mode
--xmlrpcport XMLRPCPORT        XML-RPC port number
--verbose {quiet,normal,debug} verbosity level: for debugging/testing purpose
```

### Ouvrir un fichier HDF5 au démarrage

Pour ouvrir des fichiers HDF5, en important éventuellement un dataset précis du fichier HDF5, utiliser l'une des commandes suivantes :

```
$ cdl /path/to/file1.h5
$ cdl /path/to/file1.h5,/path/to/dataset1
$ cdl /path/to/file1.h5,/path/to/dataset1;/path/to/file2.h5,/path/to/dataset2
```

### Ouvrir l'explorateur de fichiers HDF5 au démarrage

Pour ouvrir l'explorateur de fichiers HDF5 au démarrage, utiliser l'une des commandes suivantes :

```
$ cdl -b /path/to/file1.h5
$ cdl --h5browser /path/to/file1.h5
```

### Mode démonstration de DataLab

Pour exécuter le mode de démonstration de DataLab, taper la commande suivante :

```
$ cdl-demo
```

### Exécuter les tests unitaires

---

**Note :** Cette suite de tests est basée sur le mécanisme de découverte de *guidata.guitest*. Elle n'est pas compatible avec *pytest* car la plupart des tests de haut niveau doivent être exécutés dans un processus séparé (par exemple, les tests de scénario échoueront s'ils sont exécutés dans le même processus que les autres tests).

---

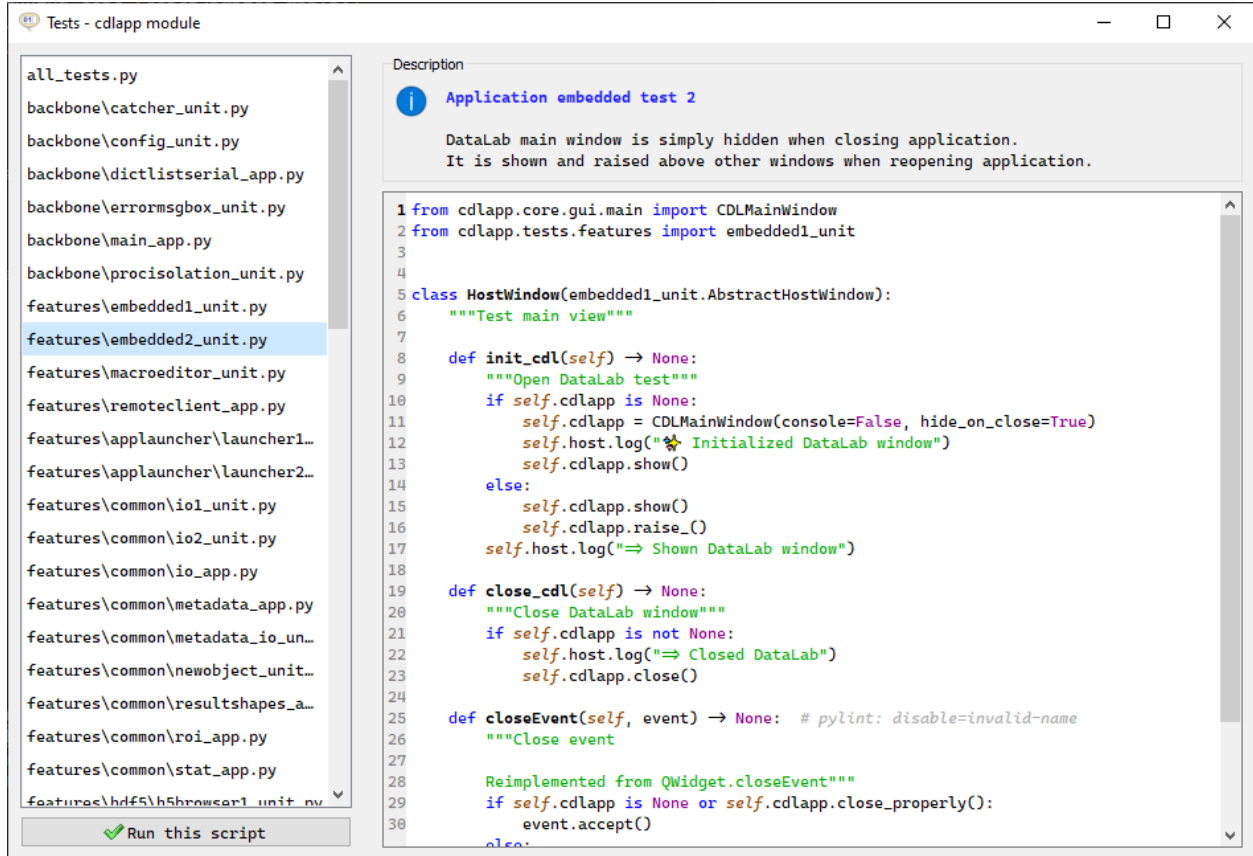
Pour exécuter l'ensemble des tests unitaires de DataLab, taper la commande suivante :

```
$ pytest
```

## Exécuter les tests interactifs

Pour exécuter les tests interactifs de DataLab, taper la commande suivante :

```
$ cdl-tests
```



## 2.2 Traitement du signal

Cette section décrit les fonctionnalités spécifiques au panneau de traitement du signal. Le panneau de traitement du signal est le panneau par défaut lorsque DataLab est démarré.

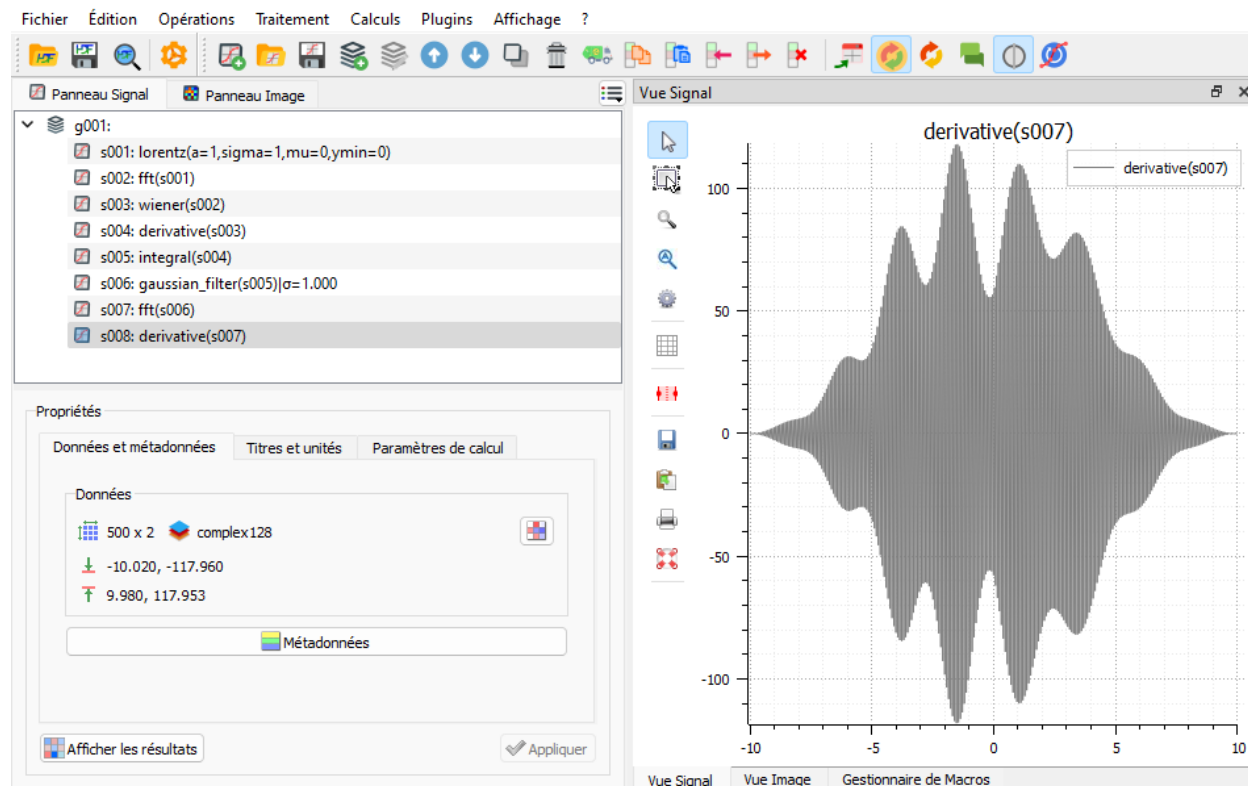


FIG. 8 – Fenêtre principale de DataLab : vue du traitement du signal

### 2.2.1 Menus

Cette section décrit les fonctionnalités liées aux signaux de DataLab, en présentant les différents menus et leurs entrées.

#### Menu « Fichier »

Le menu « Fichier » permet de créer, ouvrir, enregistrer et fermer des signaux. Il permet également d'importer et d'exporter des données depuis/vers des fichiers HDF5, et d'éditer les paramètres de la session courante.



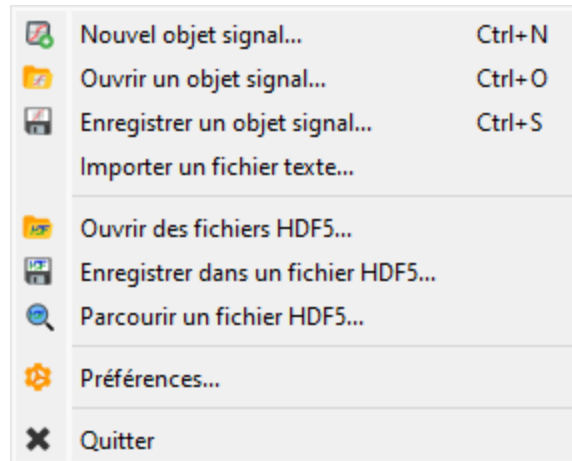


FIG. 9 – Capture d’écran du menu « Fichier ».

## Nouveau signal

Crée un nouveau signal depuis différents modèles :

Modèle	Equation
Zéros	$y[i] = 0$
Aléatoire	$y[i] \in [-0.5, 0.5]$
Gaussienne	$y = y_0 + \frac{A}{\sqrt{2\pi} \cdot \sigma} \cdot \exp\left(-\frac{1}{2} \cdot \left(\frac{x - x_0}{\sigma}\right)^2\right)$
Lorentzienne	$y = y_0 + \frac{A}{\sigma \cdot \pi} \cdot \frac{1}{1 + \left(\frac{x - x_0}{\sigma}\right)^2}$
Voigt	$y = y_0 + A \cdot \frac{\text{Re}(\exp(-z^2)) \cdot \text{erfc}(-j \cdot z))}{\sqrt{2\pi} \cdot \sigma}$ avec $z = \frac{x - x_0 - j \cdot \sigma}{\sqrt{2} \cdot \sigma}$

## Ouvrir un signal

Crée un signal depuis l’un des types de fichiers pris en charge :

Type de fichier	Extensions
Fichiers texte	.txt, .csv
Tableaux NumPy	.npy

## Enregistrer un signal

Enregistre le signal sélectionné dans l'un des types de fichier pris en charge :

Type de fichier	Extensions
Fichiers texte	.csv

## Importer un fichier texte

Importer les données depuis un fichier texte.

### Voir aussi :

Voir la page [Importation d'un fichier texte signal](#) pour plus de détails sur l'importation de fichiers texte.

## Ouvrir un fichier HDF5

Importer les données d'un fichier HDF5.

## Enregistrer un fichier HDF5

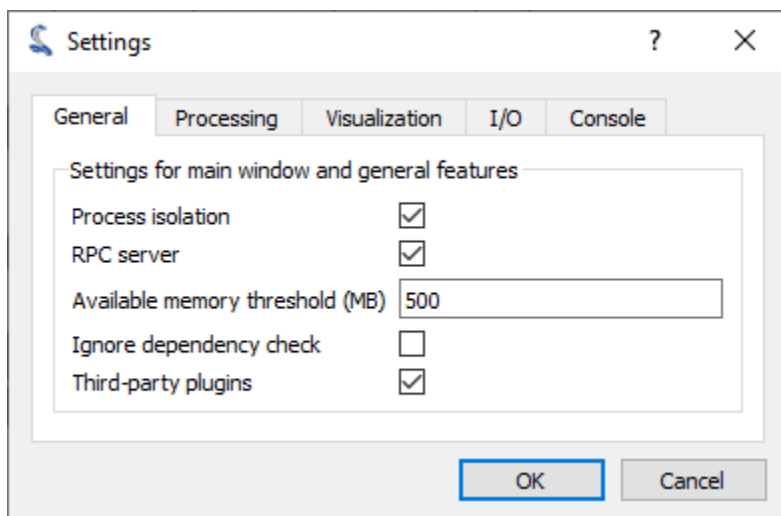
Exporter l'ensemble de la session DataLab (tous les signaux et images) vers un fichier HDF5.

## Explorer un fichier HDF5

Ouvrir l'*Explorateur HDF5* dans une nouvelle fenêtre pour explorer et éventuellement importer des données depuis un fichier HDF5.

## Préférences

Ouvrir la boîte de dialogue « Préférences ».



## Menu « Edition »

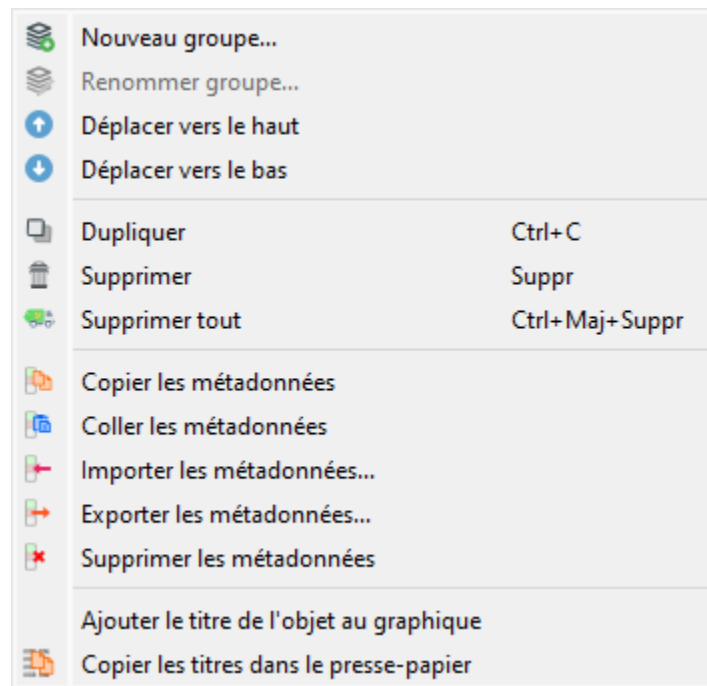


FIG. 10 – Capture d’écran du menu « Edition ».

Le menu « Edition » permet d’éditer le signal ou le groupe de signaux courant, en ajoutant, supprimant, renommant, déplaçant vers le haut ou vers le bas, ou dupliquant des signaux. Il permet également de manipuler les métadonnées, ou de gérer les titres des signaux.

### Nouveau groupe

Crée un nouveau groupe de signaux. Les images peuvent être déplacées d’un groupe à un autre par glisser-déposer.

### Renommer le groupe

Renomme le groupe sélectionné.

### Déplacer vers le haut

Déplace la sélection vers le haut dans la liste (groupes ou signaux peuvent être sélectionnés). Si plusieurs objets sont sélectionnés, ils sont déplacés ensemble. Si un signal sélectionné est déjà en haut de son groupe, il est déplacé en bas du groupe précédent.

### **Déplacer vers le bas**

Déplace la sélection vers le bas dans la liste (groupes ou signaux peuvent être sélectionnés). Si plusieurs objets sont sélectionnés, ils sont déplacés ensemble. Si un signal sélectionné est déjà en bas de son groupe, il est déplacé en haut du groupe suivant.

### **Dupliquer**

Crée un nouveau signal identique à l'objet sélectionné.

### **Supprimer**

Supprimer le signal sélectionné.

### **Supprimer tout**

Supprimer tous les signaux.

### **Copier les métadonnées**

Copier les métadonnées du signal sélectionné dans le presse-papier.

### **Coller les métadonnées**

Coller les métadonnées depuis le presse-papier vers le signal sélectionné.

### **Importer les métadonnées dans le signal**

Importer les métadonnées depuis un fichier texte JSON.

### **Exporter les métadonnées du signal**

Exporter les métadonnées vers un fichier texte JSON.

### **Supprimer les métadonnées**

Supprime les métadonnées du signal sélectionné. Les métadonnées contiennent des informations additionnelles telles que les régions d'intérêt ou encore des résultats de calcul.

### Ajouter le titre de l'objet au graphique

Ajoute le titre du signal sélectionné au graphique associé.

### Copier les titres dans le presse-papier

Copie les titres de tous les signaux dans le presse-papier, sous la forme d'un texte multiligne. Ce texte peut être ensuite utilisé pour reproduire une chaîne de traitement, par exemple.

### Menu « Opérations »

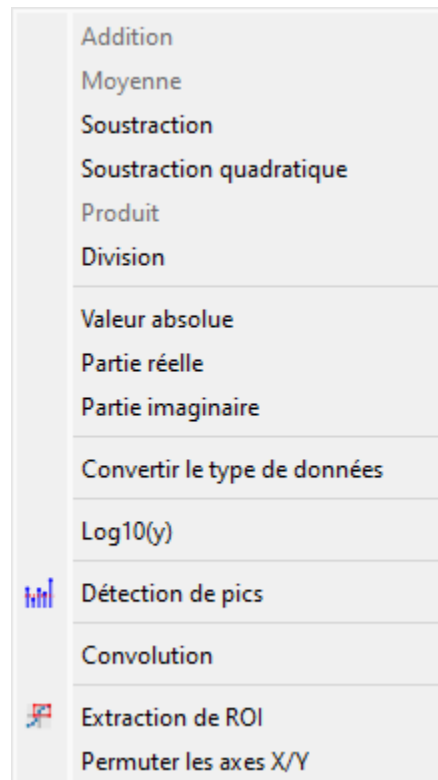


FIG. 11 – Capture d'écran du menu « Opérations ».

Le menu « Opérations » permet d'effectuer diverses opérations sur les signaux sélectionnés, telles que des opérations arithmétiques, la détection de pics, ou encore la convolution.

## Addition

Crée un signal à partir de la somme des signaux sélectionnés :

$$y_M = \sum_{k=0}^{M-1} y_k$$

## Moyenne

Crée un signal à partir de la moyenne des signaux sélectionnés :

$$y_M = \frac{1}{M} \sum_{k=0}^{M-1} y_k$$

## Soustraction

Crée un signal à partir de la différence des **deux** signaux sélectionnés :

$$y_2 = y_1 - y_0$$

## Produit

Crée un signal à partir du produit de tous les signaux sélectionnés :

$$y_M = \prod_{k=0}^{M-1} y_k$$

## Division

Crée un signal à partir de la division des **deux** signaux sélectionnés :

$$y_2 = \frac{y_1}{y_0}$$

## Valeur absolue

Crée un signal à partir de la valeur absolue de chaque signal sélectionné :

$$y_k = |y_{k-1}|$$

## Partie réelle

Crée un signal à partir de la partie réelle de chaque signal sélectionné :

$$y_k = \Re(y_{k-1})$$

## Partie imaginaire

Crée un signal à partir de la partie imaginaire de chaque signal sélectionné :

$$y_k = \Im(y_{k-1})$$

## Convertir le type de données

Crée un signal à partir de la conversion du type de données du signal sélectionné.

**Note :** La conversion du type de données utilise la fonction `numpy.ndarray.astype()` avec les paramètres par défaut (`casting="unsafe"`).

## Log10(y)

Crée un signal à partir du logarithme base 10 de chaque signal sélectionné :

$$z_k = \log_{10}(z_{k-1})$$

## Détection de pics

Crée un signal à partir de la détection automatique des pics de chaque signal sélectionné :

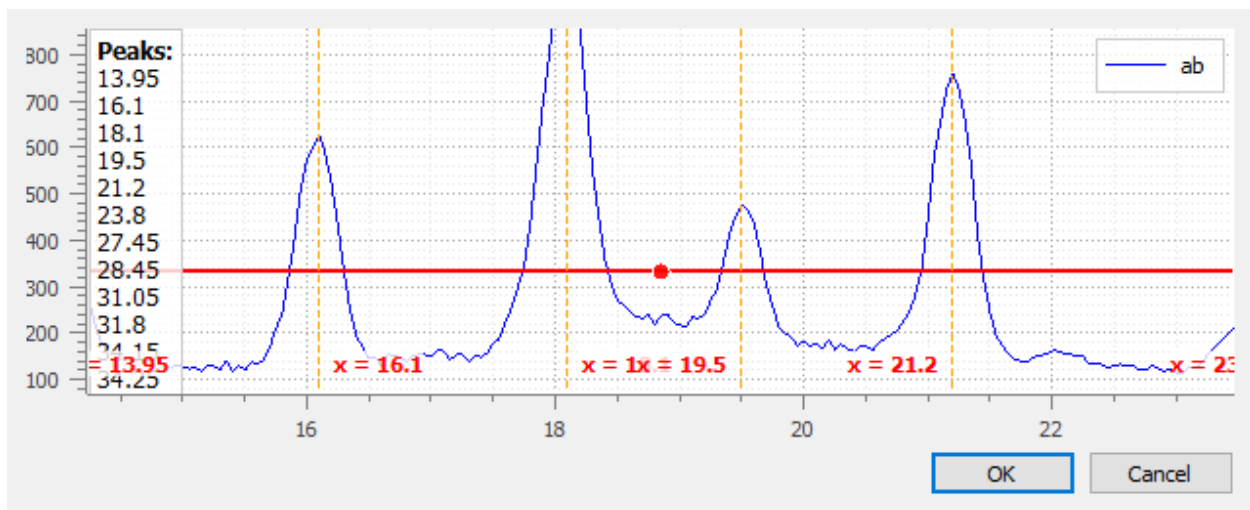


FIG. 12 – Boîte de dialogue de détection de pics : le seuil de détection est ajustable en déplaçant le curseur horizontal, les pics sont détectés automatiquement (des marqueurs verticaux indiquent les pics détectés avec leur position)

## Convolution

Crée un signal à partir de la convolution de chaque signal sélectionné par rapport à un autre signal.

Cette fonctionnalité est basée sur la fonction `scipy.signal.convolve` de SciPy.

## Extraction de ROI

Crée un signal à partir d'une région d'intérêt (ROI) définie par l'utilisateur.

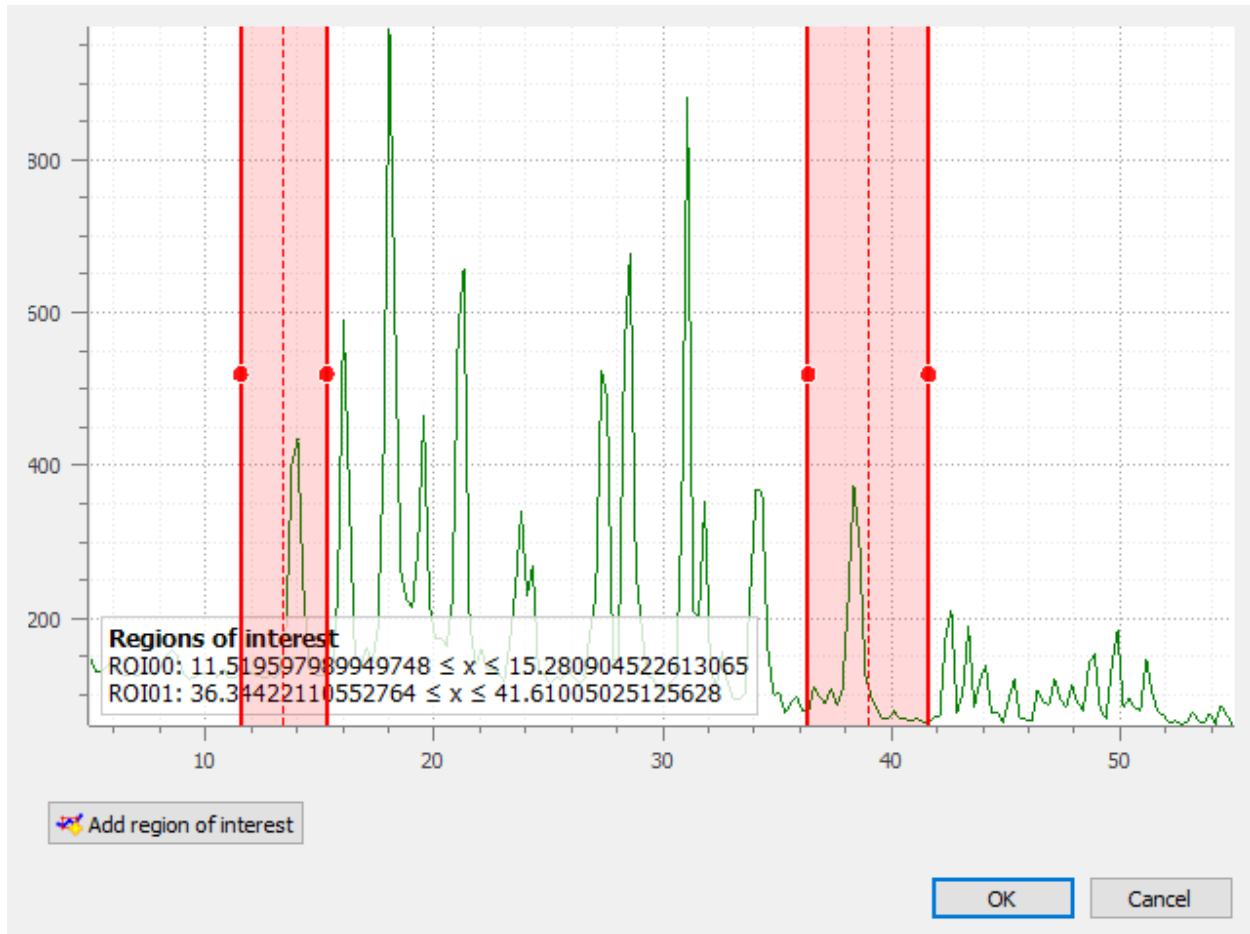


FIG. 13 – Boîte de dialogue d'extraction de ROI : la région d'intérêt (ROI) est définie en ajustant la position et la largeur de l'échelle horizontale de sélection.



## Permuter les axes X/Y

Crée un signal à partir des données inversées X/Y du signal sélectionné.

## Menu « Traitement »



FIG. 14 – Capture d’écran du menu « Traitement ».

Le menu « Traitement » permet d’effectuer divers traitements sur les signaux sélectionnés, tels que le lissage, la normalisation, ou encore l’interpolation.

## Normaliser

Crée un signal à partir de la normalisation de chaque signal sélectionné (normalisation par le maximum, en amplitude, en somme ou en énergie) :

Paramètre	Normalisation
Maximum	$y_1 = \frac{y_0}{\max(y_0)}$
Amplitude	$y_1 = \frac{y'_0}{\max(y'_0)}$ avec $y'_0 = y_0 - \min(y_0)$
Addition	$y_1 = \frac{\sum_{n=0}^N y_0[n]}{y_0}$
Energie	$y_1 = \frac{\sum_{n=0}^N  y_0[n] ^2}{y_0}$

### Dérivée

Crée un signal à partir de la dérivée de chaque signal sélectionné.

### Intégrale

Crée un signal à partir de l'intégrale de chaque signal sélectionné.

### Étalonnage linéaire

Crée un signal à partir de l'étalonnage linéaire (par rapport aux axes X et Y) de chaque signal sélectionné.

Paramètre	Étalonnage linéaire
Axe des X	$x_1 = a.x_0 + b$
Axe des Y	$y_1 = a.y_0 + b$

### Filtre gaussien

Calcule le résultat du filtre gaussien 1D de chaque signal sélectionné (implémentation basée sur `scipy.ndimage.gaussian_filter1d`).

### Moyenne mobile

Calcule le résultat de la moyenne mobile sur  $M$  points de chaque signal sélectionné, sans effet de bord :

$$y_1[i] = \frac{1}{M} \sum_{j=0}^{M-1} y_0[i+j]$$

### Médiane mobile

Calcule le résultat de la médiane mobile de chaque signal sélectionné (implémentation basée sur `scipy.signal.medfilt`).

### Filtre de Wiener

Calcule le résultat du filtre de Wiener sur chaque signal sélectionné (implémentation basée sur `scipy.signal.wiener`).

## FFT

Crée un signal à partir de la transformée de Fourier rapide (FFT) de chaque signal sélectionné.

## FFT inverse

Crée un signal à partir de la transformée de Fourier rapide inverse (FFT inverse) de chaque signal sélectionné.

## Interpolation

Crée un signal à partir de l'interpolation de chaque signal sélectionné, par rapport à l'axe X d'un second signal (qui peut être l'un des signaux sélectionnés).

Les méthodes d'interpolation suivantes sont disponibles :

Méthode	Description
Linéaire	Interpolation linéaire, utilisant la fonction <code>interp</code> de NumPy.
Spline	Interpolation par spline cubique, utilisant la fonction <code>scipy.interpolate.splev</code> de SciPy.
Quadratique	Interpolation quadratique, utilisant la fonction <code>polyval</code> de NumPy.
Cubique	Interpolation cubique, utilisant la classe <code>Akima1DInterpolator</code> de SciPy.
Barycentrique	Interpolation barycentrique, utilisant la classe <code>BarycentricInterpolator</code> de SciPy.
PCHIP	Interpolation par polynôme de Hermite cubique par morceaux (PCHIP), utilisant la classe <code>PchipInterpolator</code> de SciPy.

## Rééchantillonnage

Crée un signal à partir du rééchantillonnage de chaque signal.

Les paramètres suivants sont disponibles :

Paramètre	Description
Méthode	Méthode d'interpolation (voir section précédente)
Valeur de remplissage	Valeur de remplissage pour l'interpolation (voir section précédente)
Xmin	Borne inférieure
Xmax	Borne supérieure
Mode	Mode de rééchantillonnage : pas ou nombre de points
Pas	Pas de rééchantillonnage
Nombre de points	Nombre de points de rééchantillonnage

## Elimination de tendance

Crée un signal à partir de l'élimination de tendance de chaque signal. Cette fonctionnalité est basée sur la fonction `scipy.signal.detrend` de SciPy.

Les paramètres suivants sont disponibles :

Paramètre	Description
Méthode	Méthode d'élimination de tendance : "linéaire" ou "constante". Voir la fonction <code>scipy.signal.detrend</code> de SciPy.

## Ajustements lorentzien, Voigt, polynomial et multi-gaussien

Ouvre une boîte de dialogue permettant de réaliser des ajustements de courbe de manière interactive.

Modèle	Equation
Gaussienne	$y = y_0 + \frac{A}{\sqrt{2\pi} \cdot \sigma} \cdot \exp\left(-\frac{1}{2} \cdot \left(\frac{x - x_0}{\sigma}\right)^2\right)$
Lorentzienne	$y = y_0 + \frac{A}{\sigma \cdot \pi} \cdot \frac{1}{1 + \left(\frac{x - x_0}{\sigma}\right)^2}$
Voigt	$y = y_0 + A \cdot \frac{\operatorname{Re}(\exp(-z^2)) \cdot \operatorname{erfc}(-j \cdot z)}{\sqrt{2\pi} \cdot \sigma}$ avec $z = \frac{x - x_0 - j \cdot \sigma}{\sqrt{2} \cdot \sigma}$
Multi-gaussien	$y = y_0 + \sum_{i=0}^K \frac{A_i}{\sqrt{2\pi} \cdot \sigma_i} \cdot \exp\left(-\frac{1}{2} \cdot \left(\frac{x - x_{0,i}}{\sigma_i}\right)^2\right)$

## Menu « Calculs »

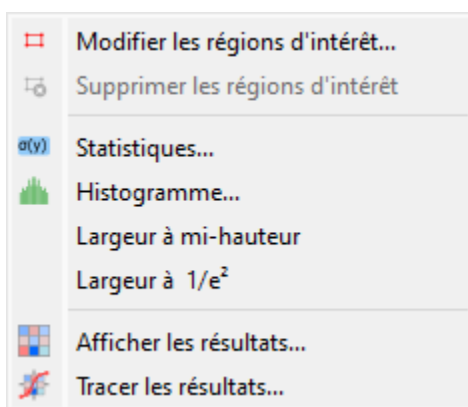


FIG. 15 – Capture d'écran du menu « Calculs ».

Le menu « Calculs » permet d'effectuer divers calculs sur les signaux sélectionnés, tels que des statistiques, la largeur à mi-hauteur, ou encore la largeur à  $1/e^2$ .

**Note :** Dans le vocabulaire de DataLab, un « calcul » est une fonctionnalité qui calcule un résultat scalaire à partir d'un signal. Ce résultat est stocké sous la forme de métadonnées ; il est donc attaché au signal. Cela diffère d'un « traitement »

qui crée un nouveau signal à partir d'un signal existant.

## Modifier les régions d'intérêt

Ouvre une boîte de dialogue pour définir des régions d'intérêt (ROI) multiples. Les ROI sont stockées sous la forme de métadonnées ; elles sont donc attachées au signal.

La boîte de dialogue de définition de ROI est exactement la même que celle utilisée pour l'extraction de ROI (voir plus haut) : la ROI est définie en ajustant la position et la largeur de l'échelle horizontale de sélection.

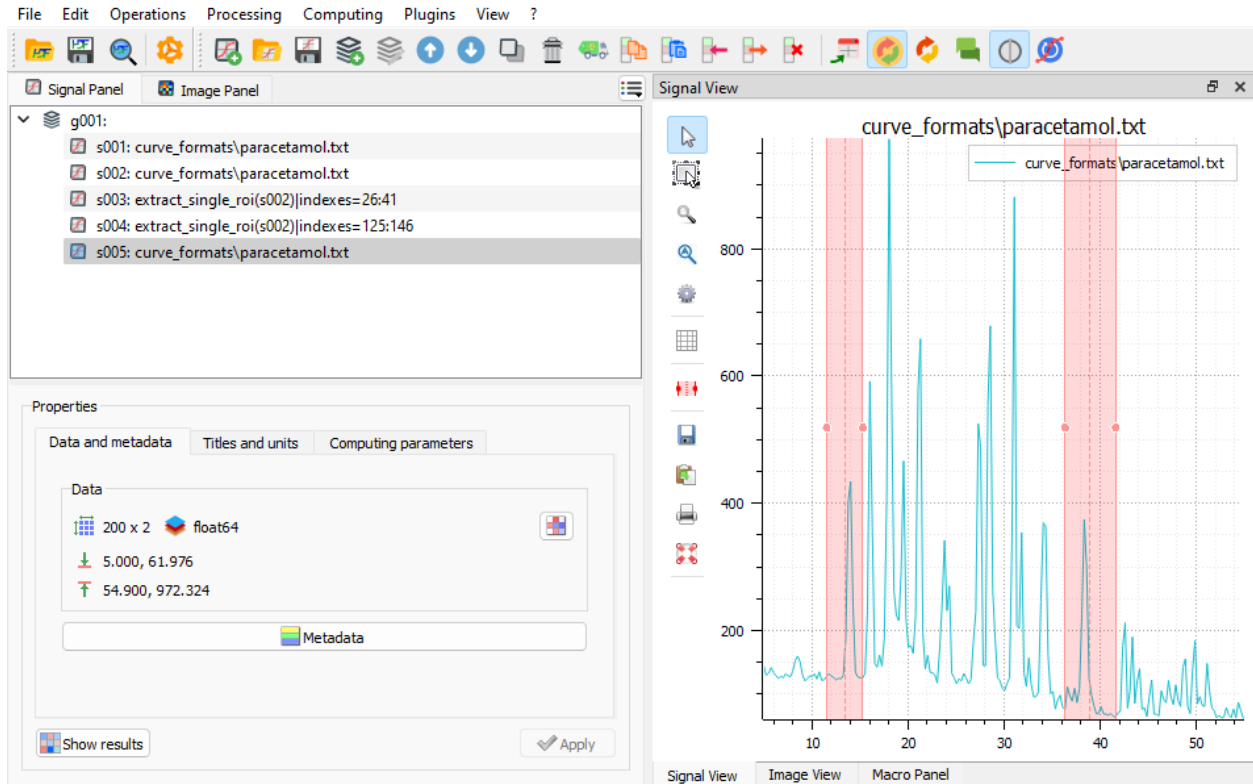


FIG. 16 – Un signal avec une ROI.

## Supprimer les régions d'intérêt

Supprimer toutes les ROI définies pour l'objet ou les objets sélectionné(s).

## Statistiques

Calcule des statistiques sur les signaux sélectionnés et affiche un tableau récapitulatif.

	min(y)	max(y)	$\langle y \rangle$	$\sigma(y)$	$\Sigma(y)$	$\int y dx$
s000	7.6946e-23	0.398862	0.0499	0.107641	24.95	1
s000 ROI00	1.1479e-22	0.398862	0.0501004	0.10781	12.475	0.492007

Format
Resize
☒ Background color

Close

FIG. 17 – Exemple de tableau récapitulatif de statistiques : chaque ligne est associée à une ROI (à l'exception de la première qui correspond aux statistiques calculées sur la totalité des données).

## Histogramme

Calcule l'histogramme du signal sélectionné et l'affiche.

Paramètres :

Paramètre	Description
Classes	Nombre de classes
Limite inférieure	Limite inférieure de l'histogramme
Limite supérieure	Limite supérieure de l'histogramme

## Largeur à mi-hauteur

Réalise l'ajustement des données à une gaussienne, une lorentzienne ou une courbe de Voigt en utilisant un algorithme de moindres carrés. Calcule ensuite la largeur à mi-hauteur du modèle d'ajustement.

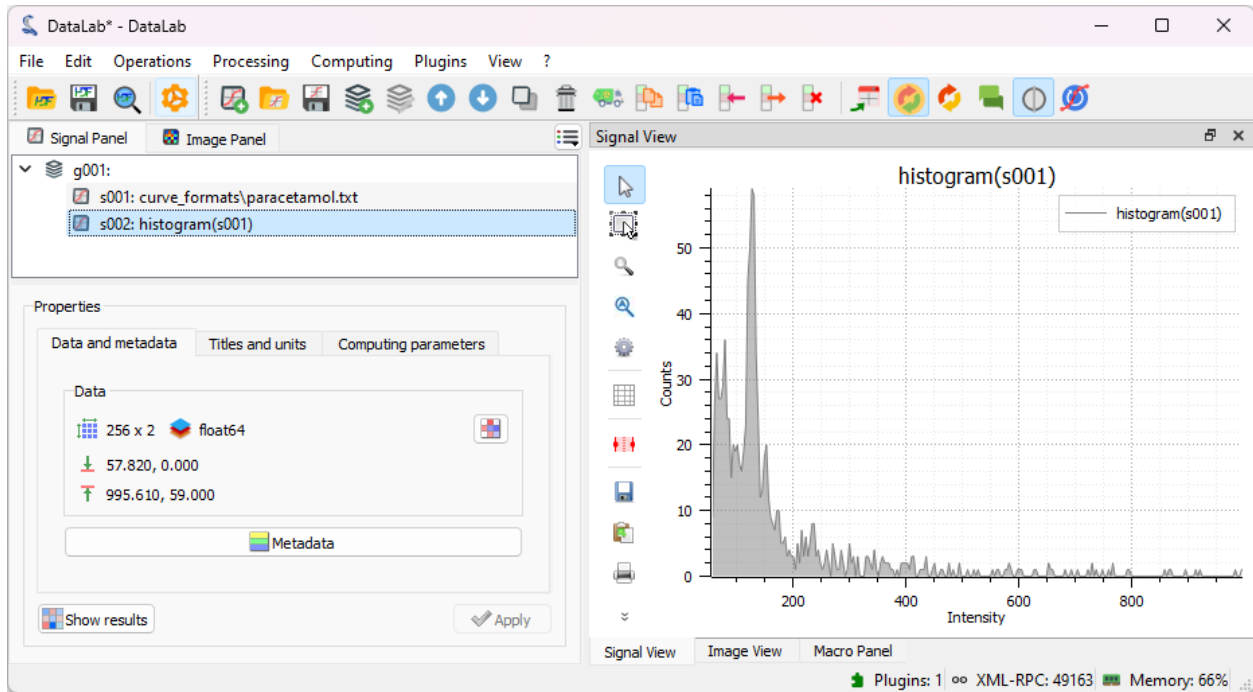


FIG. 18 – Exemple d'histogramme.

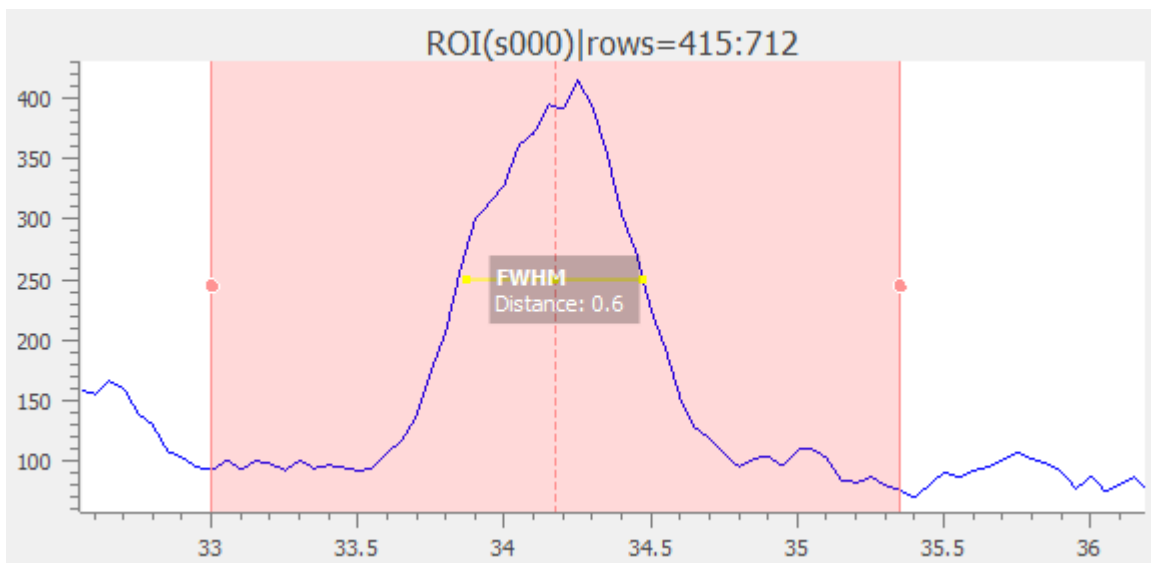


FIG. 19 – Le résultat du calcul est affiché sous la forme d'un segment annoté.

## Largeur à $1/e^2$

Réalise l'ajustement des données à une gaussienne en utilisant un algorithme de moindres carrés. Calcule ensuite la largeur à  $1/e^2$  du modèle d'ajustement.

---

**Note :** Les résultats de calcul scalaires sont systématiquement stockés dans les métadonnées. Les métadonnées sont attachées au signal et sérialisées avec ce dernier par exemple lors de l'export d'une session de DataLab vers un fichier HDF5.

---

## Afficher les résultats

Affiche les résultats de tous les calculs effectués sur les signaux sélectionnés. Cela affiche le même tableau que celui affiché après avoir effectué un calcul.

## Tracer les résultats

Trace les résultats des calculs effectués sur les signaux sélectionnés, avec des axes X et Y définis par l'utilisateur (p.ex. trace la largeur à mi-hauteur en fonction de l'indice du signal).

## Menu « Affichage »

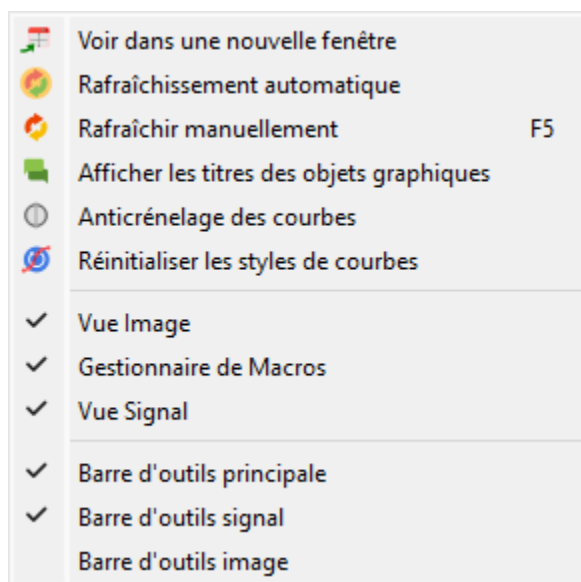


FIG. 20 – Capture d'écran du menu « Affichage ».

Le menu « Affichage » permet de visualiser le signal ou le groupe de signaux courant. Il permet également d'afficher/cacher les titres, d'activer/désactiver l'anticrénelage, ou encore de rafraîchir la visualisation.



## Voir dans une nouvelle fenêtre

Ouvre une nouvelle fenêtre pour visualiser les signaux sélectionnés.

Dans cette nouvelle fenêtre, la visualisation des données est plus aisée (p.ex. en maximisant la fenêtre) et des annotations peuvent être ajoutées aux données.

### Voir aussi :

Voir *Annotations (Signaux)* pour plus de détails sur les annotations.

## Afficher les titres des objets graphiques

Affiche/cache les titres des objets graphiques liés aux résultats de calculs et aux annotations.

## Rafraîchissement automatique

Rafraîchit automatiquement la visualisation quand les données changent. Quand ce réglage est activé (par défaut), la visualisation est automatiquement rafraîchie quand les données changent. Quand il est désactivé, la visualisation n'est pas rafraîchie tant que vous ne cliquez pas sur le bouton « Rafraîchir manuellement » dans la barre d'outils. Même si l'algorithme de rafraîchissement est optimisé, il peut prendre du temps pour rafraîchir la visualisation quand les données changent, surtout quand le jeu de données est grand. Par conséquent, vous pouvez désactiver le rafraîchissement automatique quand vous travaillez avec des données volumineuses, et l'activer à nouveau quand vous avez terminé. Cela évitera des rafraîchissements inutiles.

## Rafraîchir manuellement

Rafraîchit la visualisation manuellement. Cela déclenche un rafraîchissement de la visualisation, même si le rafraîchissement automatique est désactivé.

## Anticrénelage des courbes

Active/désactive l'anticrénelage sur les courbes. L'anticrénelage rend les courbes plus lisses, mais peut aussi les rendre moins nettes.

---

**Note :** L'anticrénelage est activé par défaut.

---

**Avertissement :** L'anticrénelage peut ralentir significativement l'affichage, surtout quand on travaille avec des données volumineuses.

## Réinitialiser les styles de courbes

Lors de l’affichage de courbes, DataLab attribue automatiquement une couleur et un style de ligne à chaque courbe. Les deux paramètres sont choisis dans une liste prédéfinie de couleurs et de styles de ligne, et sont attribués de manière cyclique.

Cette entrée de menu permet de réinitialiser les styles de courbes, de sorte que la prochaine fois que vous afficherez des courbes, la première courbe sera attribuée la première couleur et le premier style de ligne de la liste prédéfinie, et la boucle recommencera à partir de là.

## Autres entrées du menu

Affiche/cache les panneaux et barres d’outils.

## Menu « ? »

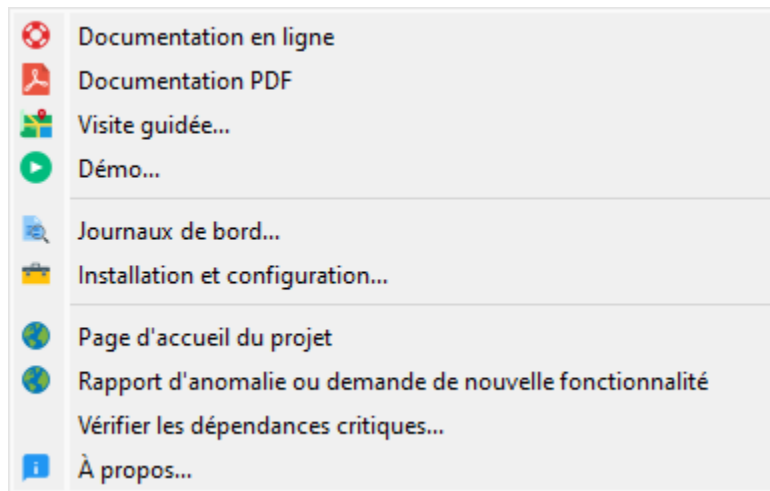
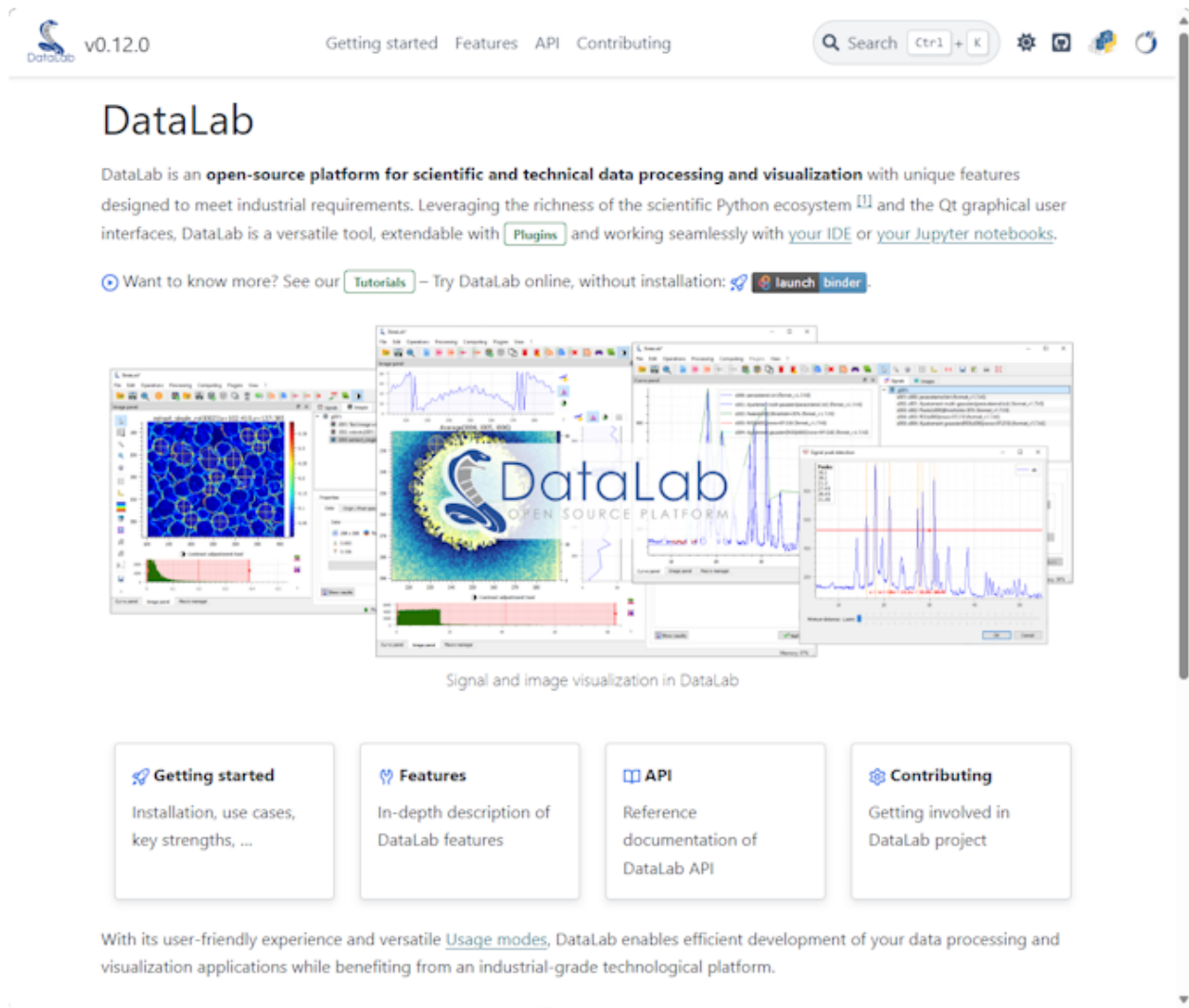


FIG. 21 – Capture d’écran du menu « ? ».

Le menu « ? » permet d’accéder à la documentation en ligne, d’afficher les journaux de bords, d’afficher des informations sur votre configuration d’installation de DataLab, et d’afficher la boîte de dialogue « A propos de DataLab ».

## Documentation en ligne ou locale

Affiche la documentation en ligne ou locale :



**DataLab**

DataLab is an **open-source platform for scientific and technical data processing and visualization** with unique features designed to meet industrial requirements. Leveraging the richness of the scientific Python ecosystem [\[1\]](#) and the Qt graphical user interfaces, DataLab is a versatile tool, extendable with [Plugins](#) and working seamlessly with [your IDE](#) or [your Jupyter notebooks](#).

Want to know more? See our [Tutorials](#) – Try DataLab online, without installation: [launch binder](#).

Signal and image visualization in DataLab

- Getting started**  
Installation, use cases, key strengths, ...
- Features**  
In-depth description of DataLab features
- API**  
Reference documentation of DataLab API
- Contributing**  
Getting involved in DataLab project

With its user-friendly experience and versatile [Usage modes](#), DataLab enables efficient development of your data processing and visualization applications while benefiting from an industrial-grade technological platform.

## Afficher les journaux de bords

Affiche l'explorateur de journaux de bord de DataLab

**Voir aussi :**

Voir la page *Journaux de bord* pour plus de détails sur les journaux de bord.

## Configuration d'installation de DataLab

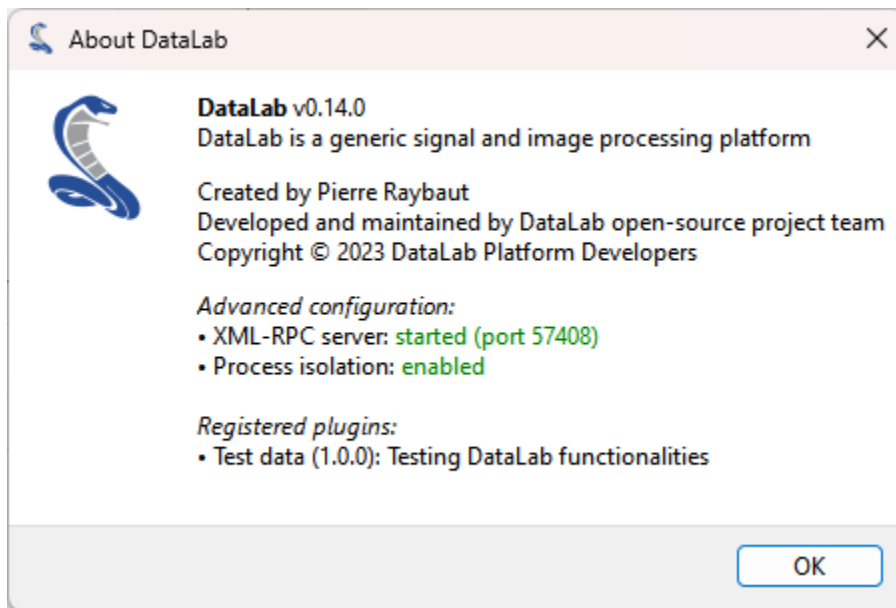
Affiche des informations sur votre configuration d'installation de DataLab (particulièrement utile pour signaler des anomalies de manière efficace).

**Voir aussi :**

Voir la page *Installation et configuration* pour plus de détails sur cette boîte de dialogue.

## À propos

Affiche la boîte de dialogue « A propos de DataLab »



### 2.2.2 Importation d'un fichier texte signal

DataLab peut importer nativement des fichiers de signaux (par exemple CSV, NPY, etc.). Cependant, certains formats de fichiers texte spécifiques peuvent ne pas être pris en charge. Dans ce cas, vous pouvez utiliser la fonctionnalité « Importer un fichier texte », qui vous permet d'importer un fichier texte et de le convertir en signal.

Cette fonctionnalité est accessible depuis le menu « Fichier », sous l'option « Importer un fichier texte ».

Il ouvre un assistant d'importation qui vous guide tout au long du processus d'importation du fichier texte.

## Etape 1 : Sélectionner la source

La première étape consiste à sélectionner la source du fichier texte. Vous pouvez soit sélectionner un fichier de votre ordinateur, soit le presse-papiers si vous avez copié le texte à partir d'une autre application.

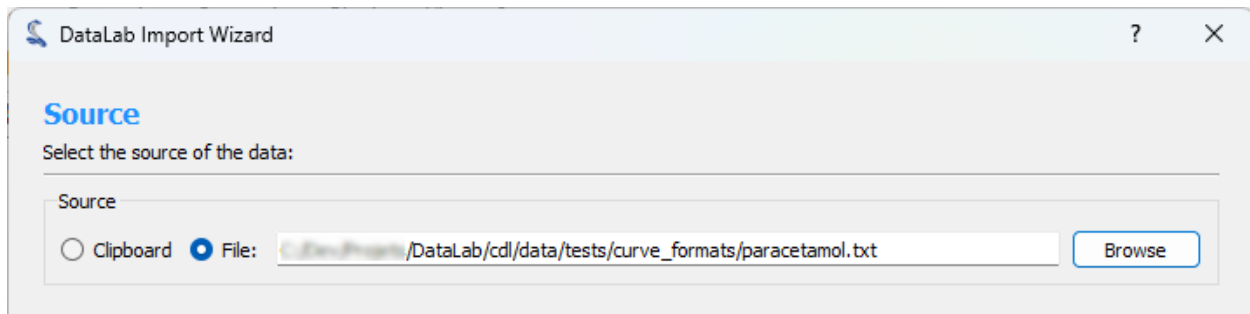


FIG. 22 – Etape 1 : Sélectionner la source

## Etape 2 : Aperçu et configuration de l'importation

La deuxième étape consiste à configurer l'importation et à prévisualiser le résultat. Vous pouvez configurer les options suivantes :

- **Délimiteur** : Le caractère utilisé pour séparer les valeurs dans le fichier texte.
- **Commentaires** : Le caractère utilisé pour indiquer que la ligne est un commentaire et doit être ignorée.
- **Lignes à sauter** : Le nombre de lignes à sauter au début du fichier.
- **Nombre maximum de lignes** : Le nombre maximum de lignes à importer. Si le fichier contient plus de lignes, elles seront ignorées.
- **Transposer** : Si coché, les lignes et les colonnes seront transposées.
- **Type de données** : Le type de données de destination des données importées.
- **La première colonne est X** : Si coché, la première colonne sera utilisée comme axe X.

Lorsque vous avez terminé de configurer l'importation, cliquez sur le bouton « Appliquer » pour voir le résultat.

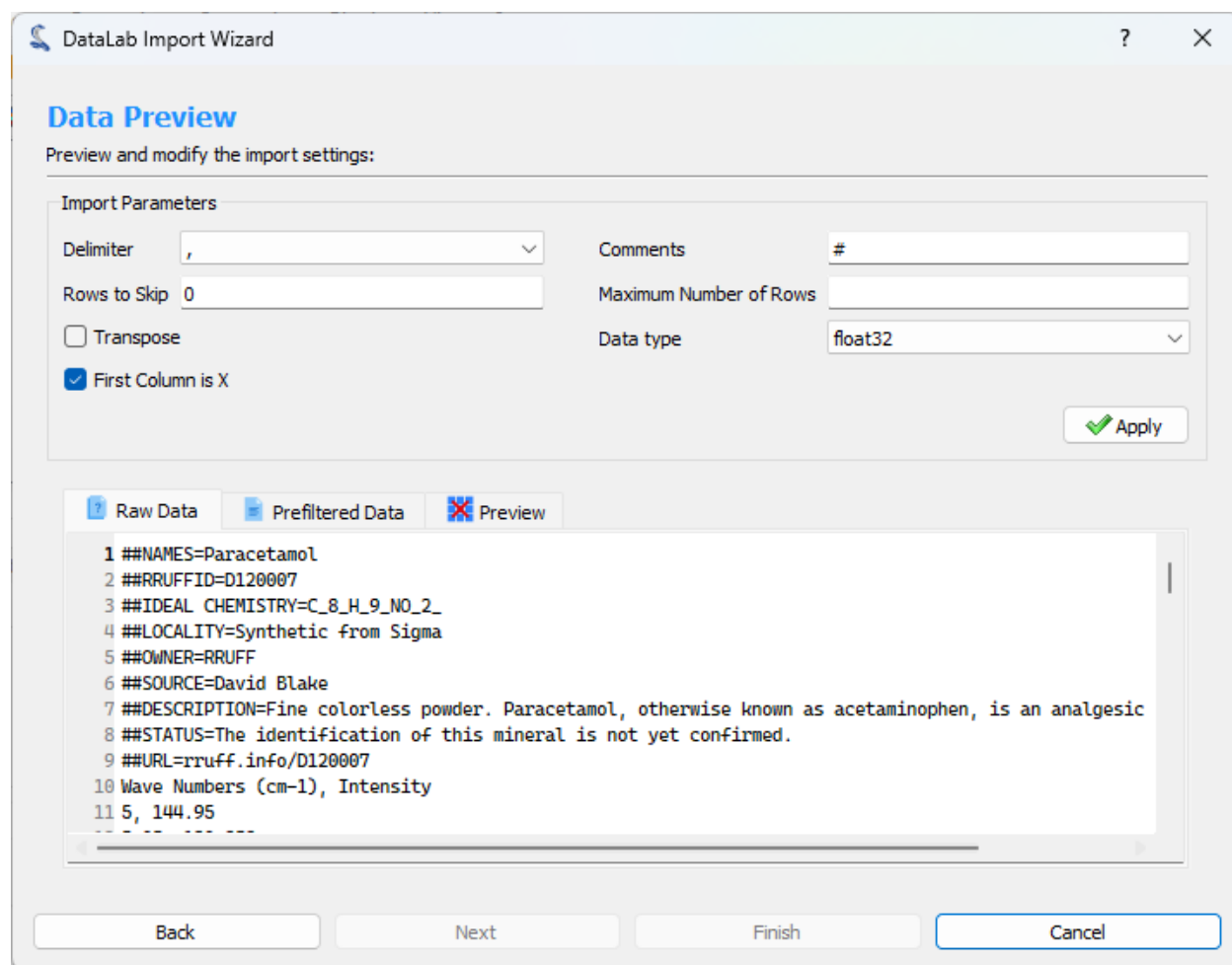


FIG. 23 – Etape 2 : Configurer l'importation

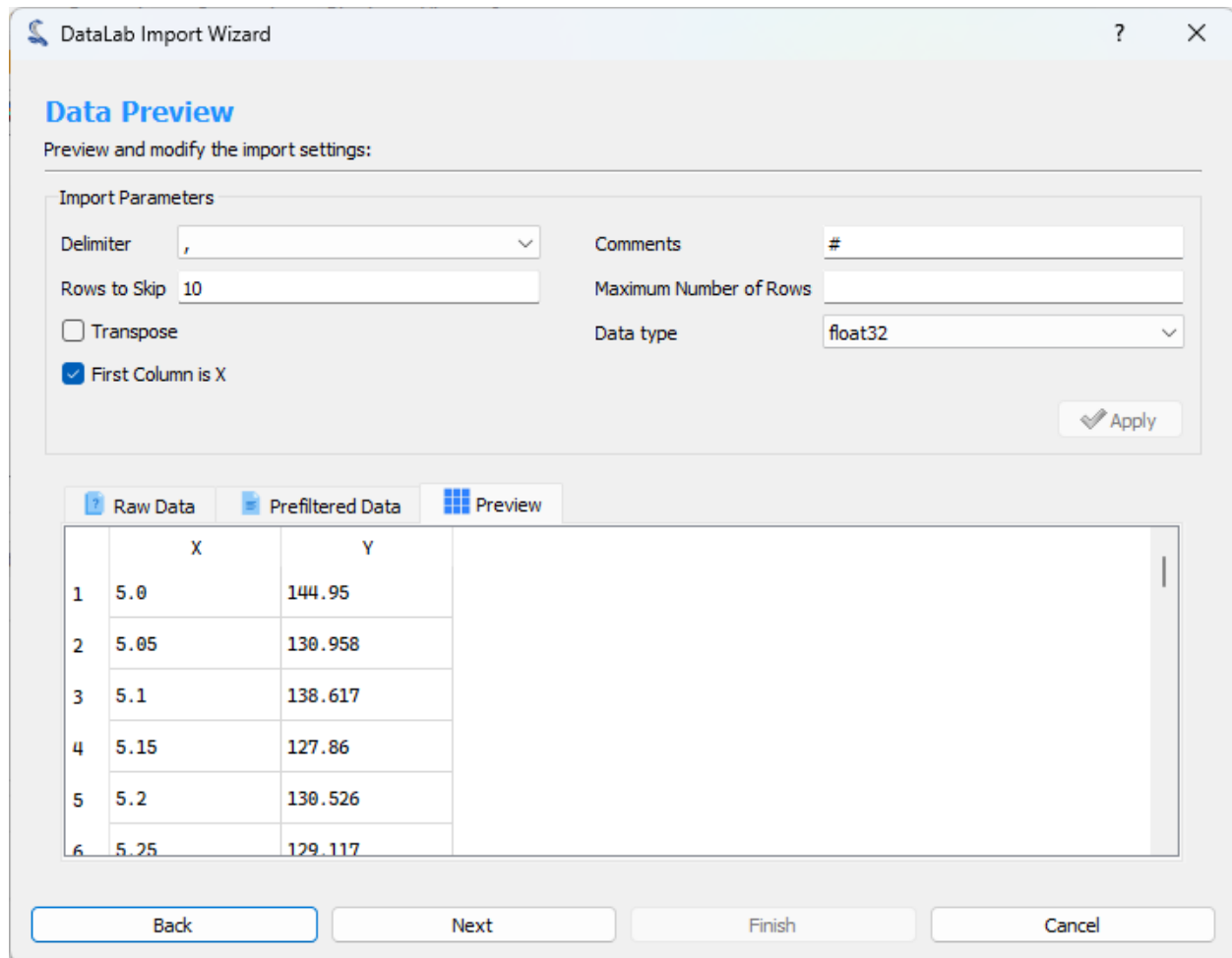


FIG. 24 – Etape 2 : Prévisualiser le résultat

### Etape 3 : Afficher la représentation graphique

La troisième étape montre une représentation graphique des données importées. Vous pouvez utiliser le bouton « Terminer » pour importer les données dans l'espace de travail de DataLab.

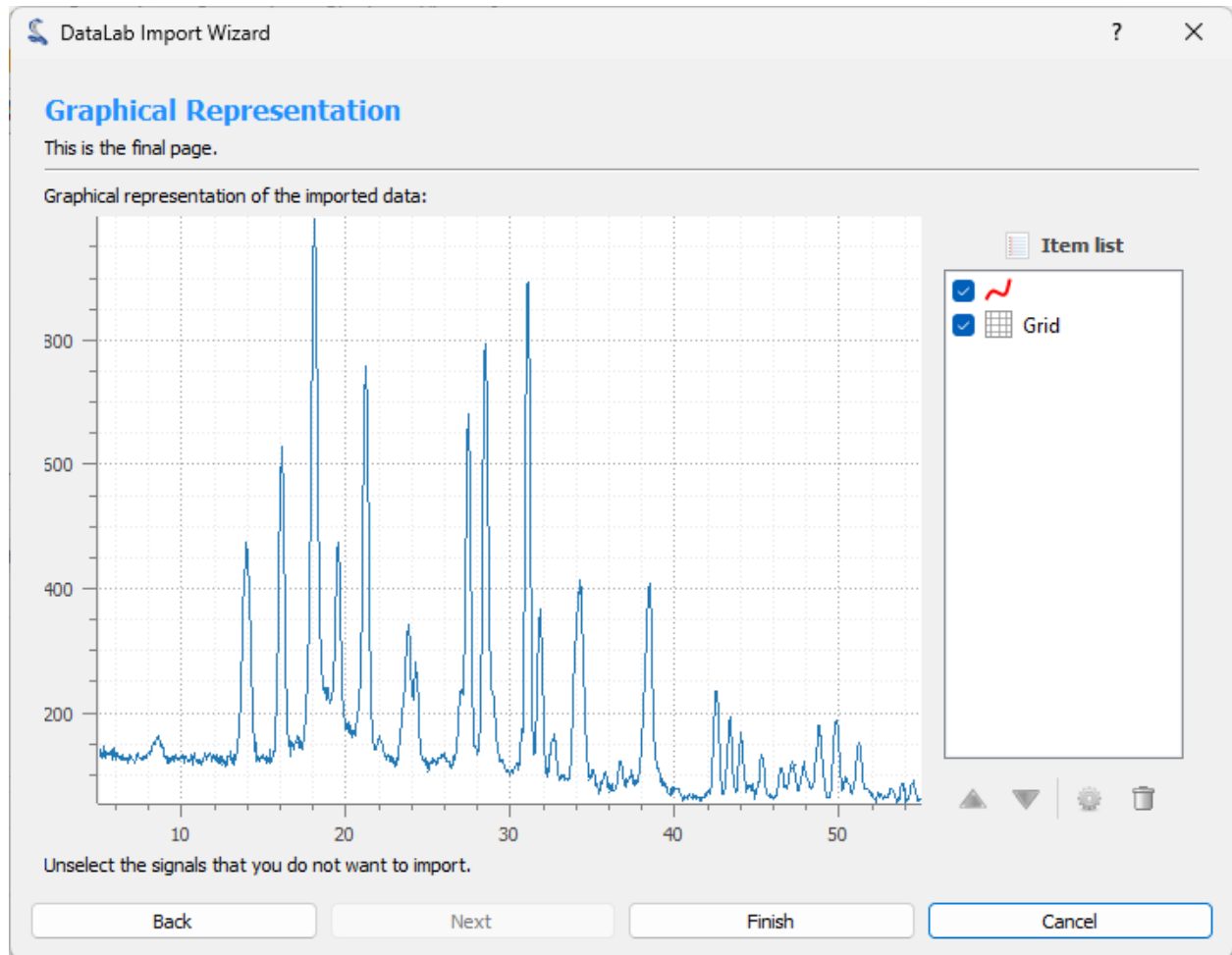
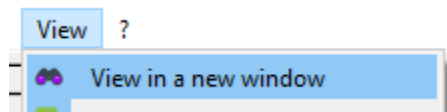


FIG. 25 – Etape 3 : Afficher la représentation graphique

### 2.2.3 Annotations (Signaux)

DataLab dispose d'une fonctionnalité d'annotation pour les signaux (ainsi que pour les images).



**La fonctionnalité s'utilise de la façon suivante :**

- Créer ou ouvrir un signal dans l'espace de travail de DataLab
- Double-cliquer sur le signal ou sélectionner « Voir dans une nouvelle fenêtre » dans le menu « Affichage »
- Ajouter des annotations (étiquettes, curseurs, rectangles et segments)
- Personnaliser éventuellement les annotations (clic-droit, « Paramètres »)
- Valider vos changements en cliquant sur le bouton « OK »

- A présent, les annotations sont attachées au signal et seront ainsi sauvegardées avec l'espace de travail DataLab.

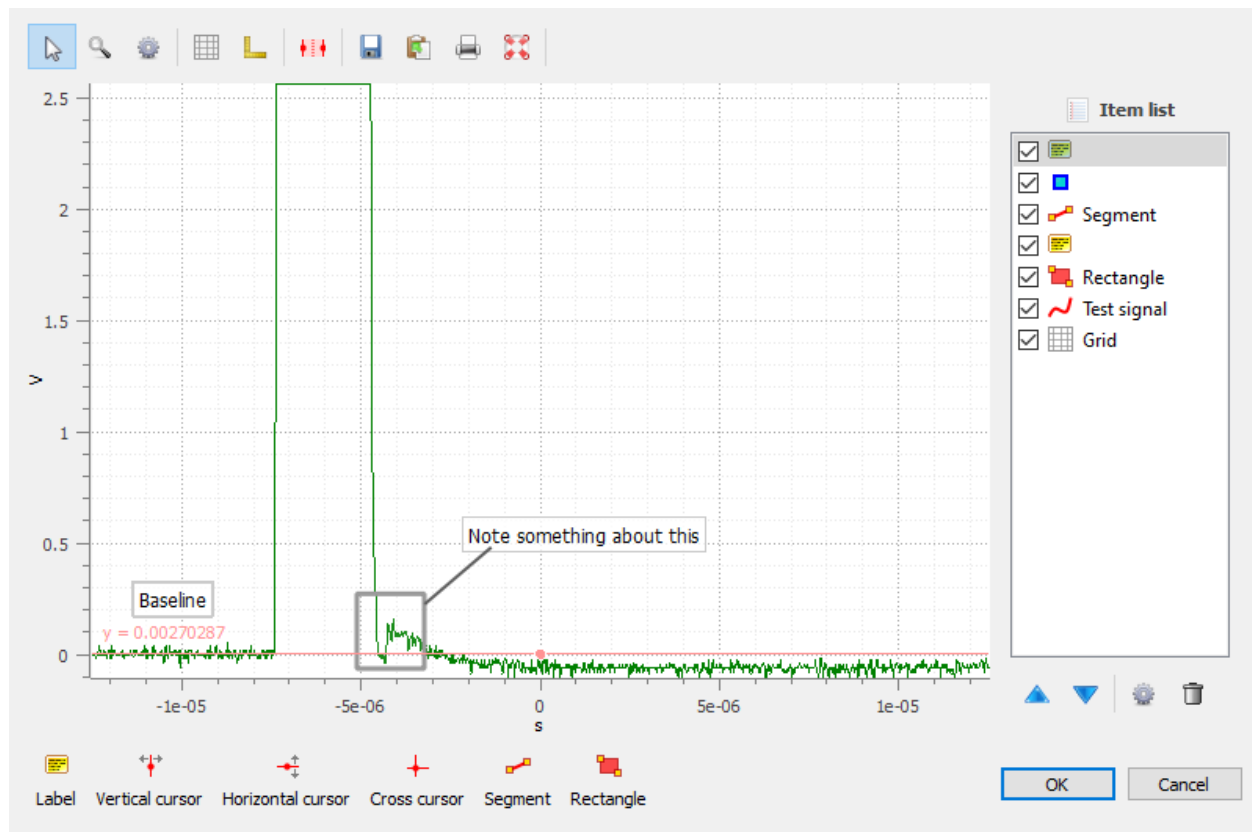


FIG. 26 – Les annotations peuvent être ajoutées dans la fenêtre séparée.

Une fois que les annotations ont été ajoutées dans la fenêtre séparée (cf. ci-dessus), elles sont intégrées aux métadonnées de l'objet signal (cf. ci-dessous).

**Note :** Les annotations peuvent être copiées d'un signal à l'autre en utilisant la fonctionnalité de « Copier/coller » des métadonnées.



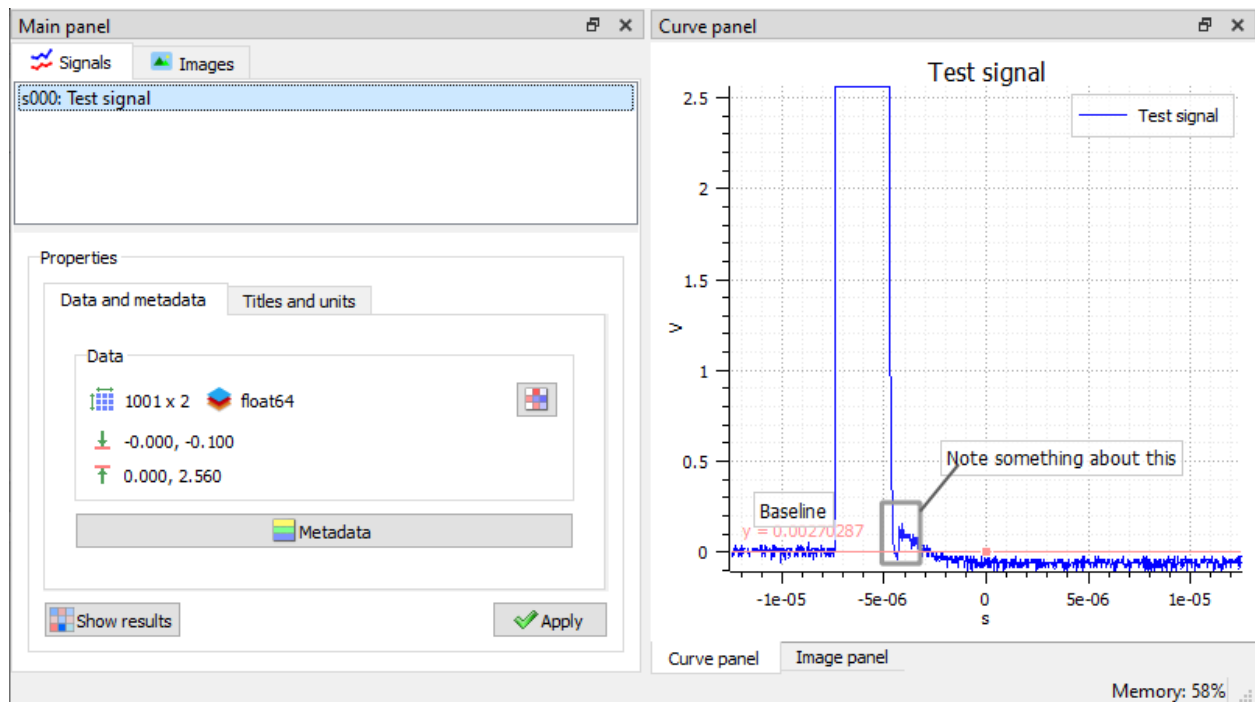


FIG. 27 – Les annotations font maintenant partie des métadonnées du signal.

## 2.3 Traitement d'image

Cette section décrit les fonctionnalités spécifiques au panneau de traitement d'image. Le panneau de traitement d'image peut être sélectionné en cliquant sur l'onglet « Images » en bas à droite de la fenêtre principale de DataLab.

### 2.3.1 Menus

Cette section décrit les fonctionnalités liées aux images de DataLab, en présentant les différents menus et leurs fonctions associées.

#### Menu « Fichier »

Le menu « Fichier » permet de créer, ouvrir, enregistrer et fermer des images. Il permet également d'importer et d'exporter des données depuis/vers des fichiers HDF5, et d'éditer les paramètres de la session courante.

#### Nouvelle image

Crée une image à partir de différents modèles (types de données pris en charge : uint8, uint16, int16, float32, float64) :

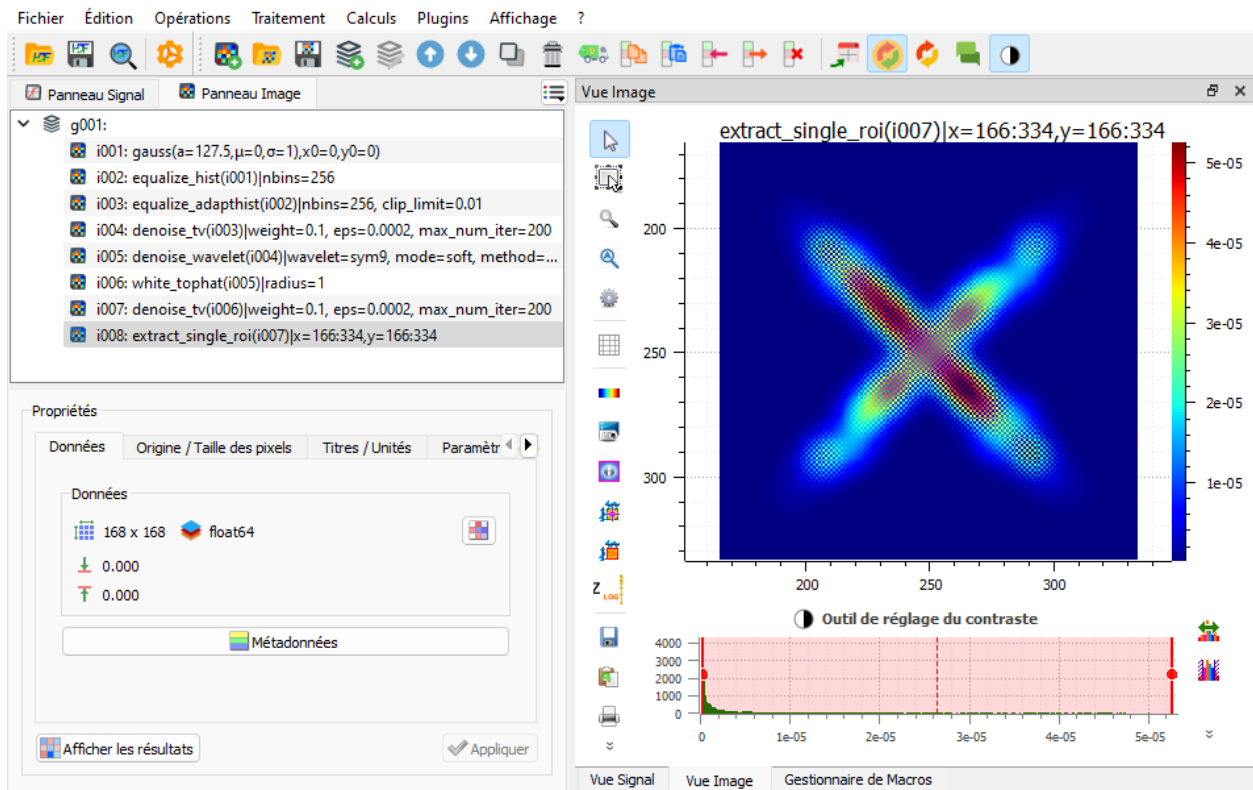


FIG. 28 – Fenêtre principale de DataLab : vue du traitement d'image

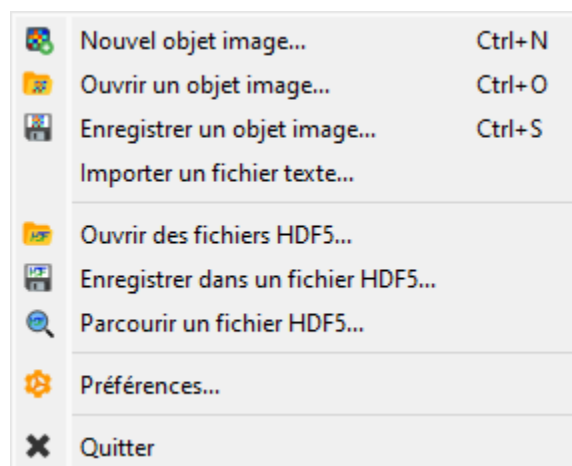


FIG. 29 – Capture d'écran du menu « Fichier ».

Modèle	Equation
Zéros	$z[i] = 0$
Vide	Données mémoire en l'état
Aléatoire	$z[i] \in [0, z_{max})$ où $z_{max}$ est la valeur maximale correspondant au type de données
Gaussienne 2D	$z = A.exp(-\frac{(\sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2} - \mu)^2}{2\sigma^2})$

## Ouvrir une image

Crée une image depuis l'un des types de fichiers pris en charge :

Type de fichier	Extensions
Fichiers PNG	.png
Fichiers TIFF	.tif, .tiff
Images 8bits	.jpg, .gif
Tableaux NumPy	.npy
Fichiers texte	.txt, .csv, .asc
Fichiers Andor SIF	.sif
Fichiers SPIRICON	.scor-data
Fichiers FXD	.fxd
Images Bitmap	.bmp

## Enregistrer l'image

Enregistre l'image sélectionnée dans l'un des types de fichier pris en charge :

## Importer un fichier texte

Importer les données depuis un fichier texte.

**Voir aussi :**

Voir la page [Importation d'un fichier texte image](#) pour plus de détails sur l'importation de fichiers texte.

## Ouvrir un fichier HDF5

Importer les données d'un fichier HDF5.

## Enregistrer un fichier HDF5

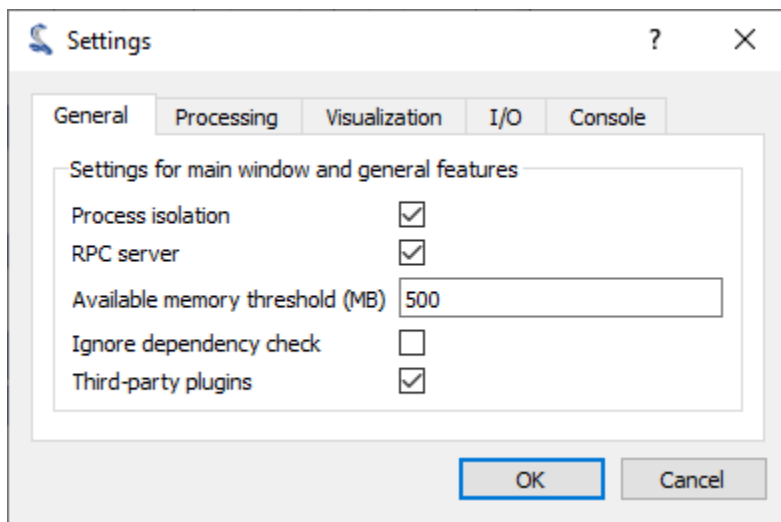
Exporter l'ensemble de la session DataLab (tous les signaux et images) vers un fichier HDF5.

## Explorer un fichier HDF5

Ouvrir l'*Explorateur HDF5* dans une nouvelle fenêtre pour explorer et éventuellement importer des données depuis un fichier HDF5.

## Préférences

Ouvrir la boîte de dialogue « Préférences ».



## Menu « Edition »

Le menu « Edition » permet d'éditer l'image ou le groupe d'images courant, en ajoutant, supprimant, renommant, déplaçant vers le haut ou le bas, ou dupliquant des images. Il permet également de manipuler les métadonnées, ou de gérer les titres des images.

## Nouveau groupe

Crée un nouveau groupe d'images. Les images peuvent être déplacées d'un groupe à un autre par glisser-déposer.

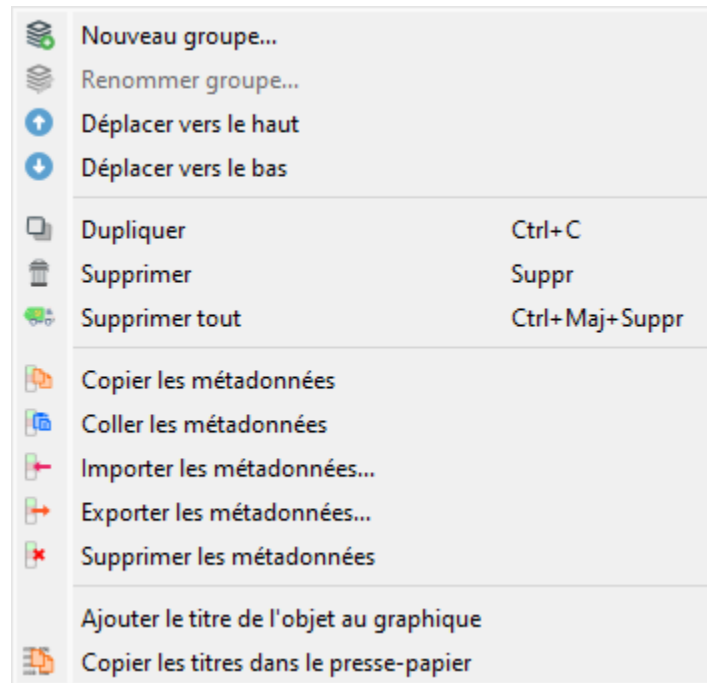


FIG. 30 – Capture d’écran du menu « Edition ».

### Renommer le groupe

Renomme le groupe sélectionné.

### Déplacer vers le haut

Déplace la sélection vers le haut dans la liste (groupes ou images peuvent être sélectionnés). Si plusieurs objets sont sélectionnés, ils sont déplacés ensemble. Si une image sélectionnée est déjà en haut de son groupe, elle est déplacée en bas du groupe précédent.

### Déplacer vers le bas

Déplace la sélection vers le bas dans la liste (groupes ou images peuvent être sélectionnés). Si plusieurs objets sont sélectionnés, ils sont déplacés ensemble. Si une image sélectionnée est déjà en bas de son groupe, elle est déplacée en haut du groupe suivant.

### **Dupliquer**

Crée une nouvelle image identique à l'objet sélectionné.

### **Supprimer**

Supprimer l'image sélectionnée.

### **Supprimer tout**

Supprimer toutes les images.

### **Copier les métadonnées**

Copier les métadonnées de l'image sélectionnée vers le presse-papier.

### **Coller les métadonnées**

Coller les métadonnées depuis le presse-papier vers l'image sélectionnée.

### **Importer les métadonnées dans l'image**

Importer les métadonnées depuis un fichier texte au format JSON.

### **Exporter les métadonnées de l'image**

Exporter les métadonnées vers un fichier texte au format JSON.

### **Supprimer les métadonnées**

Supprime les métadonnées de l'image sélectionnée. Les métadonnées contiennent des informations additionnelles telles que les régions d'intérêt ou encore des résultats de calcul.

### **Ajouter le titre de l'objet au graphique**

Ajoute le titre de l'image sélectionnée au graphique associé.

## Copier les titres dans le presse-papier

Copie les titres de toutes les images dans le presse-papier, sous la forme d'un texte multiligne. Ce texte peut être ensuite utilisé pour reproduire une chaîne de traitement, par exemple.

## Menu « Opérations »

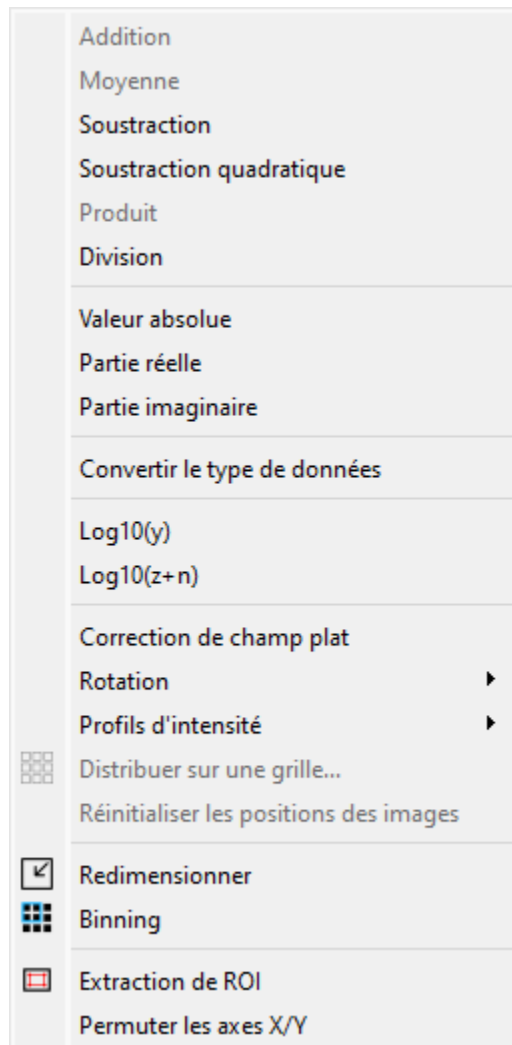


FIG. 31 – Capture d'écran du menu « Opérations ».

Le menu « Opérations » permet d'effectuer diverses opérations sur l'image ou le groupe d'images courant. Il permet également d'extraire des profils, de distribuer des images sur une grille, ou de redimensionner des images.

## Addition

Crée une image à partir de la somme des images sélectionnées :

$$z_M = \sum_{k=0}^{M-1} z_k$$

## Moyenne

Crée une image à partir de la moyenne des images sélectionnées :

$$z_M = \frac{1}{M} \sum_{k=0}^{M-1} z_k$$

## Soustraction

Crée une image à partir de la différence des **deux** images sélectionnées :

$$z_2 = z_1 - z_0$$

## Soustraction quadratique

Crée une image à partir de la différence quadratique des **deux** images sélectionnées :

$$z_2 = \frac{z_1 - z_0}{\sqrt{2}}$$

## Produit

Crée une image à partir du produit de toutes les images sélectionnées :

$$z_M = \prod_{k=0}^{M-1} z_k$$

## Division

Crée une image à partir de la division des **deux** images sélectionnées :

$$z_2 = \frac{z_1}{z_0}$$



### Valeur absolue

Crée une image à partir de la valeur absolue de chaque image sélectionnée :

$$z_k = |z_{k-1}|$$

### Partie réelle

Crée une image à partir de la partie réelle de chaque image sélectionnée :

$$z_k = \Re(z_{k-1})$$

### Partie imaginaire

Crée une image à partir de la partie imaginaire de chaque image sélectionnée :

$$z_k = \Im(z_{k-1})$$

### Convertir le type de données

Crée une image à partir de la conversion du type de données de l'image sélectionnée.

---

**Note :** La conversion du type de données utilise la fonction `numpy.ndarray.astype()` avec les paramètres par défaut (`casting="unsafe"`).

---

### Log10(z)

Crée une image à partir du logarithme base 10 de chaque image sélectionnée :

$$z_k = \log_{10}(z_{k-1})$$

### Log10(z+n)

Crée une image à partir du Log10(z+n) de chaque image sélectionnée (effet d'augmentation de la dynamique d'un logarithme en évitant de calculer Log10(0) sur l'arrière-plan de l'image) :

$$z_k = \log_{10}(z_{k-1} + n)$$

### Correction de champ plat

Calcule la correction de champ plat à partir des **deux** images sélectionnées :

$$z_1 = \begin{cases} \frac{z_0}{z_f} \cdot \overline{z_f} & \text{if } z_0 > z_{threshold} \\ z_0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

où  $z_0$  est l'image brute,  $z_f$  est l'image d'homogénéité,  $z_{threshold}$  est un seuil ajustable et  $\overline{z_f}$  est la valeur moyenne de l'image d'homogénéité :

$$\overline{z_f} = \frac{1}{N_{row} \cdot N_{col}} \cdot \sum_{i=0}^{N_{row}} \sum_{j=0}^{N_{col}} z_f(i, j)$$

---

**Note :** L'image brute et l'image d'homogénéité sont supposées avoir déjà été corrigées par soustraction d'image de noir.

---

## Rotation

Crée une image qui est le résultat de la rotation (90°, 270° ou angle arbitraire) ou de l'inversion (horizontale ou verticale) des données de l'image sélectionnée.

## Profils d'intensité

### Profil rectiligne

Extraire un profil horizontal ou vertical de chaque image sélectionnée et créer un nouveau signal à partir de ces profils.

### Profil moyen

Extraire un profil horizontal ou vertical moyenné sur une zone rectangulaire de chaque image sélectionnée et créer un nouveau signal à partir de ces profils.

### Extraire un profil radial

Extraire un profil radial de chaque image sélectionnée et créer un nouveau signal à partir de ces profils.

Les paramètres suivants sont disponibles :

Paramètre	Description
Centre	Centre autour duquel le profil radial est calculé : centre de masse, centre de l'image, ou défini par l'utilisateur
X	Coordonnée X du centre (si défini par l'utilisateur), en pixels
Y	Coordonnée Y du centre (si défini par l'utilisateur), en pixels

## Distribuer sur une grille

Distribuer les images sélectionnées sur une grille régulière.

## Réinitialiser les positions

Réinitialiser les positions des images sélectionnées sur les coordonnées (x0, y0) de la première image.

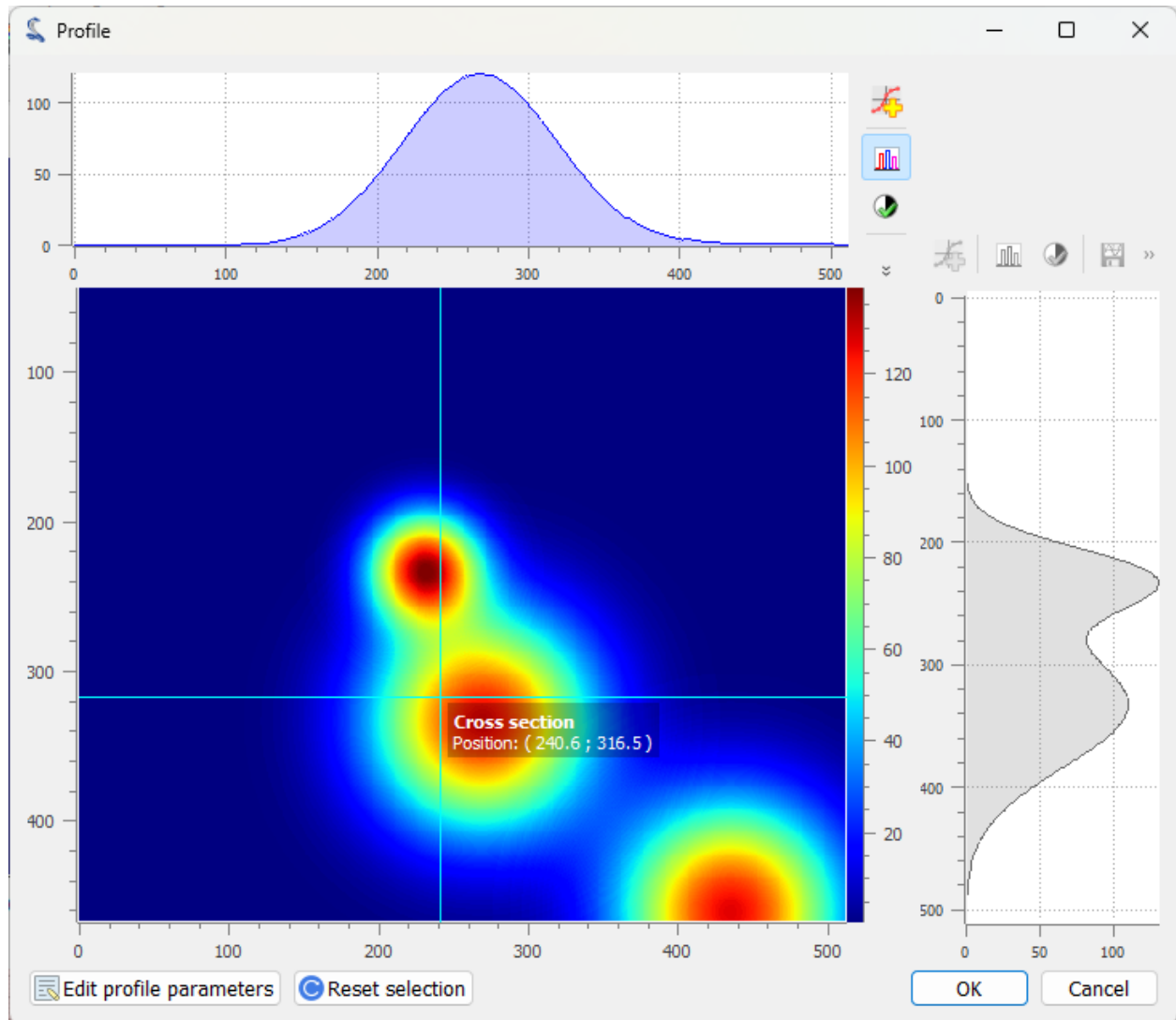


FIG. 32 – Boîte de dialogue d'extraction de profil. Les paramètres peuvent être également définis manuellement (bouton « Editer les paramètres du profil »).

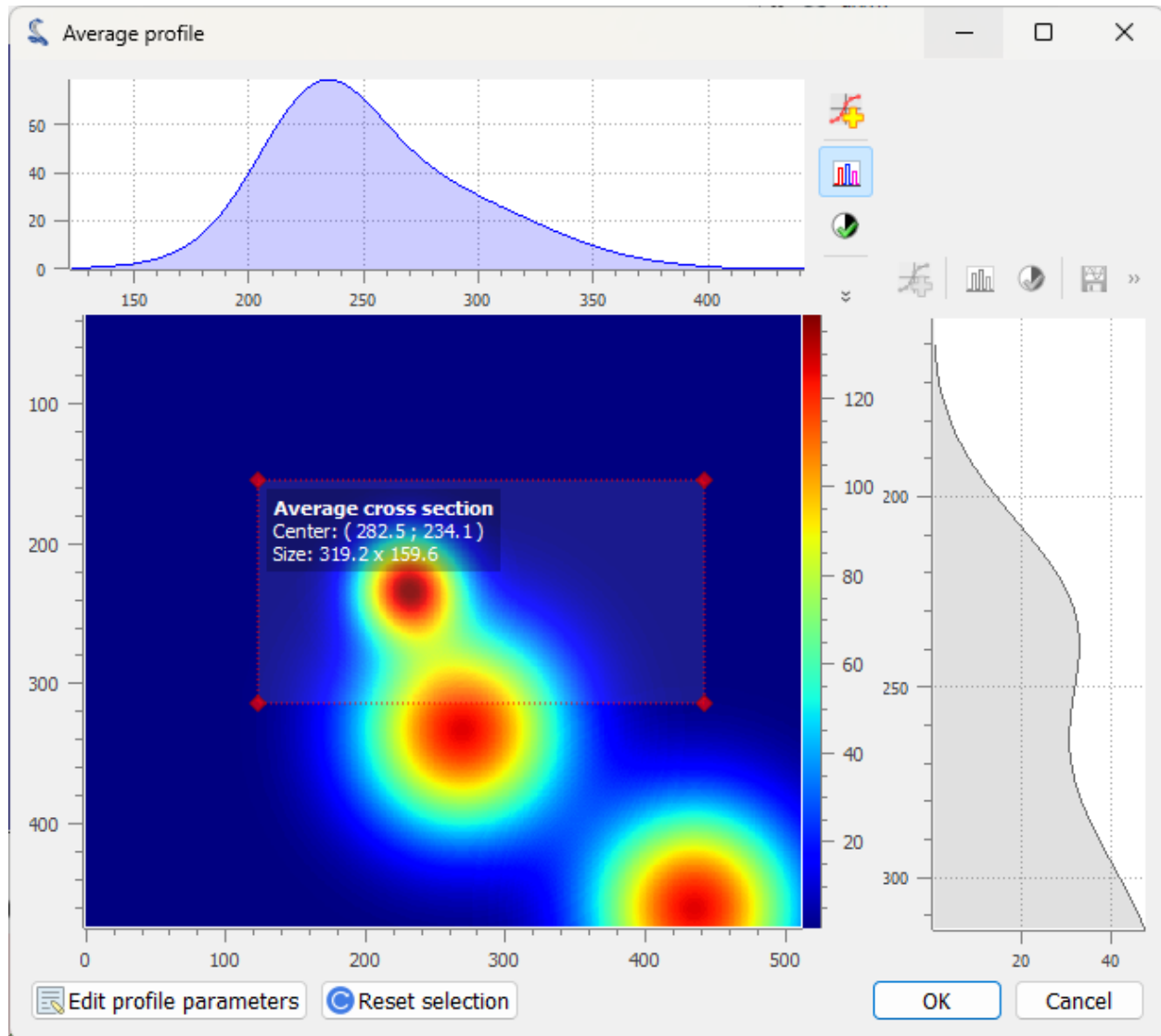


FIG. 33 – Boîte de dialogue d'extraction de profil moyen : la zone est définie par un rectangle. Les paramètres peuvent être également définis manuellement (bouton « Editer les paramètres du profil »).

## Redimensionner

Crée une image qui est le résultat du redimensionnement de chaque image sélectionnée.

## Binning

Regroupe des pixels adjacents de l'image en un seul pixel (somme, moyenne, médiane, minimum ou maximum de la valeur des pixels adjacents).

## Extraction de ROI

Crée une image à partir d'une région d'intérêt (ROI) définie par l'utilisateur.

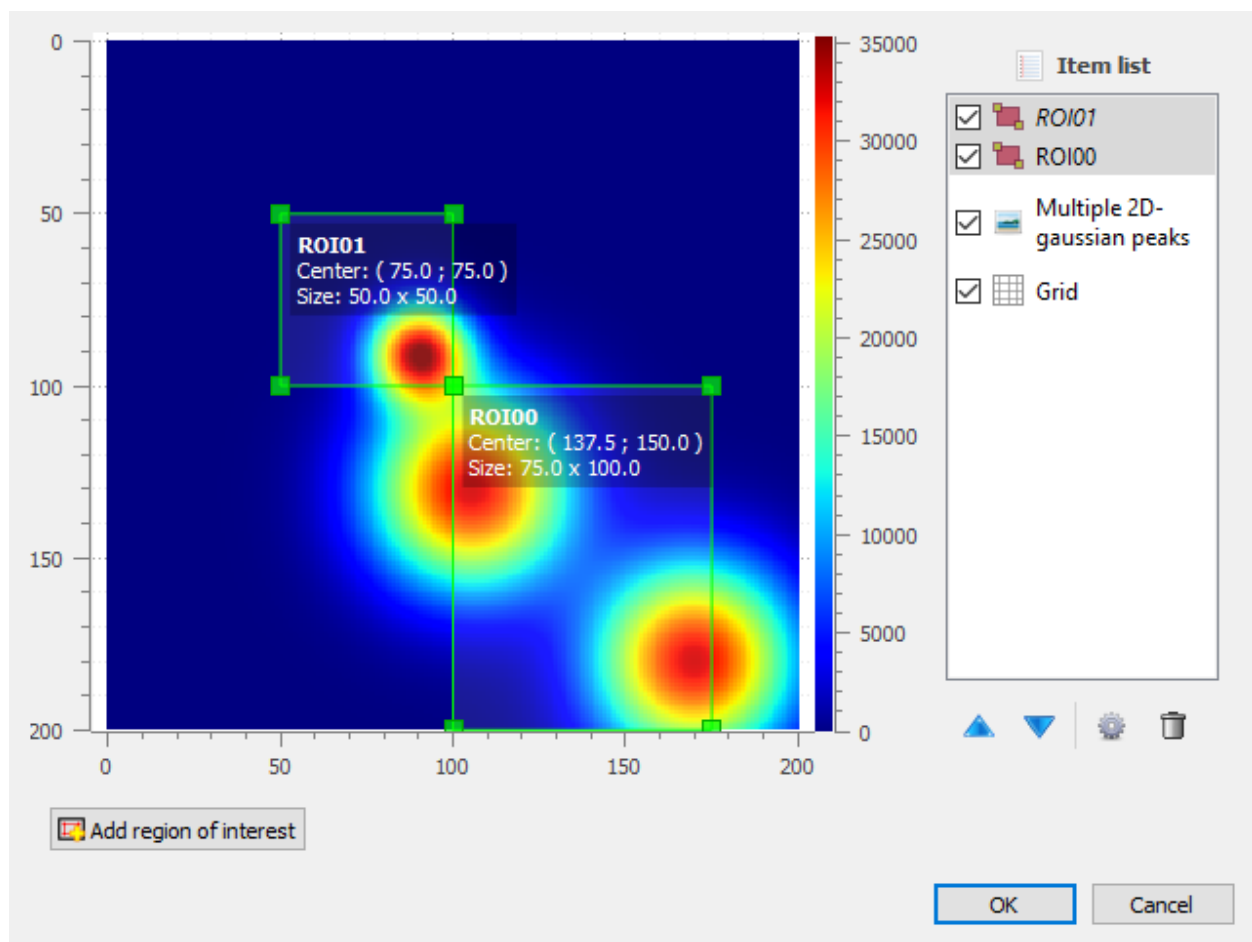


FIG. 34 – Boîte de dialogue d'extraction de ROI : la région d'intérêt (ROI) est définie en ajustant la position et la taille du rectangle de sélection.

## Permuter les axes X/Y

Crée une image à partir des données inversées X/Y de l'image sélectionnée.

## Menu « Traitement »

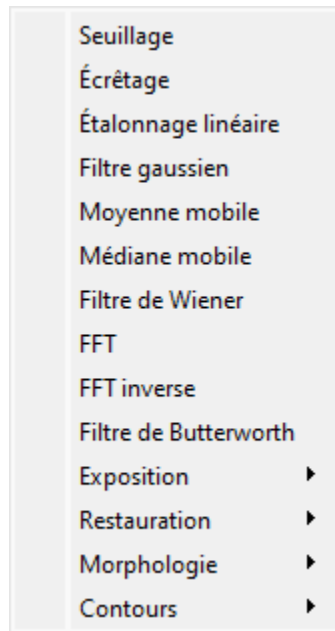


FIG. 35 – Capture d'écran du menu « Traitement ».

Le menu « Traitement » permet d'effectuer divers traitements sur l'image ou le groupe d'images courant : il permet d'appliquer des filtres, de corriger l'exposition, de réduire le bruit, d'effectuer des opérations morphologiques, etc.

## Étalonnage linéaire

Crée une image à partir de l'étalonnage linéaire (par rapport à l'axe des Z) de chaque image sélectionnée.

Paramètre	Étalonnage linéaire
Axe des Z	$z_1 = a.z_0 + b$

## Seuillage

Applique un seuillage sur chaque image sélectionnée.

## Ecrêtage

Applique un écrêtage sur chaque image sélectionnée.

## Moyenne mobile

Calcule le résultat de la moyenne mobile de chaque image sélectionnée (implémentation basée sur `scipy.ndimage.uniform_filter`).

## Médiane mobile

Calcule le résultat de la médiane mobile de chaque image sélectionnée (implémentation basée sur `scipy.signal.medfilt`).

## Filtre de Wiener

Calcule le résultat du filtre de Wiener sur chaque image sélectionnée (implémentation basée sur `scipy.signal.wiener`).

## FFT

Crée une image à partir de la transformée de Fourier rapide (FFT) de chaque image sélectionnée.

## FFT inverse

Crée une image à partir de la transformée de Fourier rapide inverse (FFT inverse) de chaque image sélectionnée.

## Filtre de Butterworth

Calcule le résultat d'un filtre de Butterworth sur l'image (implémentation basée sur `skimage.filters.butterworth`)

## Exposition

### Correction gamma

Applique une correction gamma sur chaque image sélectionnée (implémentation basée sur `skimage.exposure.adjust_gamma`)

### Correction logarithmique

Applique une correction logarithmique sur chaque image sélectionnée (implémentation basée sur `skimage.exposure.adjust_log`)

### Correction sigmoïde

Applique une correction sigmoïde sur chaque image sélectionnée (implémentation basée sur `skimage.exposure.adjust_sigmoid`)

### Egalisation d'histogramme

Egalise les niveaux de l'histogramme de l'image (implémentation basée sur `skimage.exposure.equalize_hist`)

### Egalisation d'histogramme adaptative

Egalise les niveaux de l'histogramme de l'image, en utilisant l'algorithme Contrast Limited Adaptive Histogram Equalization (CLAHE) (implémentation basée sur `skimage.exposure.equalize_adapthist`)

### Ajustement des niveaux

Réduit ou étend la plage de répartition des niveaux de l'image (implémentation basée sur `skimage.exposure.rescale_intensity`)

## Restauration

### Filtrage variationnel (débruitage)

Calcule le résultat d'un débruitage par filtrage variationnel selon l'algorithme de Chambolle (implémentation basée sur `skimage.restoration.denoise_tv_chambolle`)

### Filtrage bilatéral (débruitage)

Calcule le résultat d'un débruitage par filtrage bilatéral (implémentation basée sur `skimage.restoration.denoise_bilateral`)

### Débruitage par ondelettes

Calcule le résultat d'un débruitage par ondelettes (implémentation basée sur `skimage.restoration.denoise_wavelet`)

### Débruitage par Top-Hat

Débruitage de l'image par soustraction de la transformée Top-Hat avec ouverture circulaire de rayon paramétrable

### Tous les débruitages

Applique tous les débruitages à l'image. Combiné avec l'option « distribuer sur une grille », cela permet de comparer les différents débruitages sur la même image.

## Morphologie

### Top-Hat (disque)

Calcule le résultat d'un Top-Hat de l'image, avec une ouverture circulaire (disque) de rayon paramétrable (implémentation basée sur `skimage.restoration.denoise_wavelet`)

### Top-Hat dual (disque)

Calcule le résultat d'un Top-Hat dual de l'image, avec une ouverture circulaire (disque) de rayon paramétrable (implémentation basée sur `skimage.restoration.denoise_wavelet`)

### Erosion (disque)

Calcule le résultat d'une érosion de l'image, avec une ouverture circulaire (disque) de rayon paramétrable (implémentation basée sur `skimage.morphology.erosion`)

### Dilatation (disque)

Calcule le résultat d'une dilatation de l'image, avec une ouverture circulaire (disque) de rayon paramétrable (implémentation basée sur `skimage.morphology.dilation`)

### Ouverture (disque)

Calcule le résultat d'une ouverture morphologique de l'image, avec une forme circulaire (disque) de rayon paramétrable (implémentation basée sur `skimage.morphology.opening`)

### Fermeture (disque)

Calcule le résultat d'une fermeture morphologique de l'image, avec une forme circulaire (disque) de rayon paramétrable (implémentation basée sur `skimage.morphology.closing`)

### Toutes les opérations morphologiques

Applique toutes les opérations morphologiques à une image. Combiné avec l'option « distribuer sur une grille », cela permet de comparer les différentes opérations morphologiques sur la même image.



## Contours

### Filtre de Roberts

Calcule le résultat d'une détection de contours à l'aide l'algorithme de Roberts (implémentation basée sur `skimage.filters.roberts`)

### Filtre de Prewitt

Calcule le résultat d'une détection de contours à l'aide l'algorithme de Prewitt (implémentation basée sur `skimage.filters.prewitt`)

### Filtre de Prewitt (horizontal)

Recherche les contours horizontaux d'une image, à l'aide de l'algorithme de Prewitt (implémentation basée sur `skimage.filters.prewitt_h`)

### Filtre de Prewitt (vertical)

Recherche les contours verticaux d'une image, à l'aide de l'algorithme de Prewitt (implémentation basée sur `skimage.filters.prewitt_v`)

### Filtre de Sobel

Calcule le résultat d'une détection de contours à l'aide l'algorithme de Sobel (implémentation basée sur `skimage.filters.sobel`)

### Filtre de Sobel (horizontal)

Recherche les contours horizontaux d'une image, à l'aide de l'algorithme de Sobel (implémentation basée sur `skimage.filters.sobel_h`)

### Filtre de Sobel (vertical)

Recherche les contours verticaux d'une image, à l'aide de l'algorithme de Sobel (implémentation basée sur `skimage.filters.sobel_v`)

### Filtre de Scharr

Calcule le résultat d'une détection de contours à l'aide l'algorithme de Scharr (implémentation basée sur `skimage.filters.scharr`)

### Filtre de Scharr (horizontal)

Recherche les contours horizontaux d'une image, à l'aide de l'algorithme de Scharr (implémentation basée sur `skimage.filters.scharr_h`)

### Filtre de Scharr (vertical)

Recherche les contours verticaux d'une image, à l'aide de l'algorithme de Scharr (implémentation basée sur `skimage.filters.scharr_v`)

### Filtre de Farid

Calcule le résultat d'une détection de contours à l'aide l'algorithme de Farid (implémentation basée sur `skimage.filters.farid`)

### Filtre de Farid (horizontal)

Recherche les contours horizontaux d'une image, à l'aide de l'algorithme de Farid (implémentation basée sur `skimage.filters.farid_h`)

### Filtre de Farid (vertical)

Recherche les contours verticaux d'une image, à l'aide de l'algorithme de Farid (implémentation basée sur `skimage.filters.farid_v`)

### Filtre de Laplace

Calcule le résultat d'une détection de contours à l'aide l'algorithme de Laplace (implémentation basée sur `skimage.filters.laplace`)

### Tous les filtres de contours

Applique tous les algorithmes de détection de contours (voir ci-dessus) à une image. Combiné avec l'option « distribuer sur une grille », cela permet de comparer les différents filtres de contours sur la même image.

### Filtre de Canny

Calcule le résultat d'une détection de contours à l'aide l'algorithme de Canny (implémentation basée sur `skimage.feature.canny`)

## Menu « Calculs »

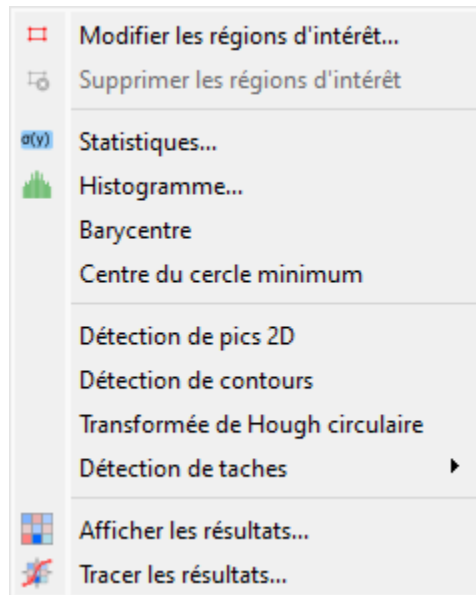


FIG. 36 – Capture d'écran du menu « Calculs ».

Le menu « Calculs » permet d'effectuer divers calculs sur l'image courante ou sur un groupe d'images. Il permet également de calculer des statistiques, le barycentre, de détecter des pics, des contours, etc.

---

**Note :** Dans le vocabulaire de DataLab, un « calcul » est une fonction qui calcule un résultat scalaire à partir d'une image. Ce résultat est stocké sous la forme de métadonnées, et donc attaché à l'image. C'est différent d'un « traitement » qui crée une nouvelle image à partir d'une image existante.

---

## Modifier les régions d'intérêt

Ouvre une boîte de dialogue pour définir des régions d'intérêt (ROI) multiples. Les ROI sont stockées sous la forme de métadonnées ; elles sont donc attachées à l'image.

La boîte de dialogue de définition de ROI est identique à celle utilisée pour l'extraction de ROI (voir plus haut).

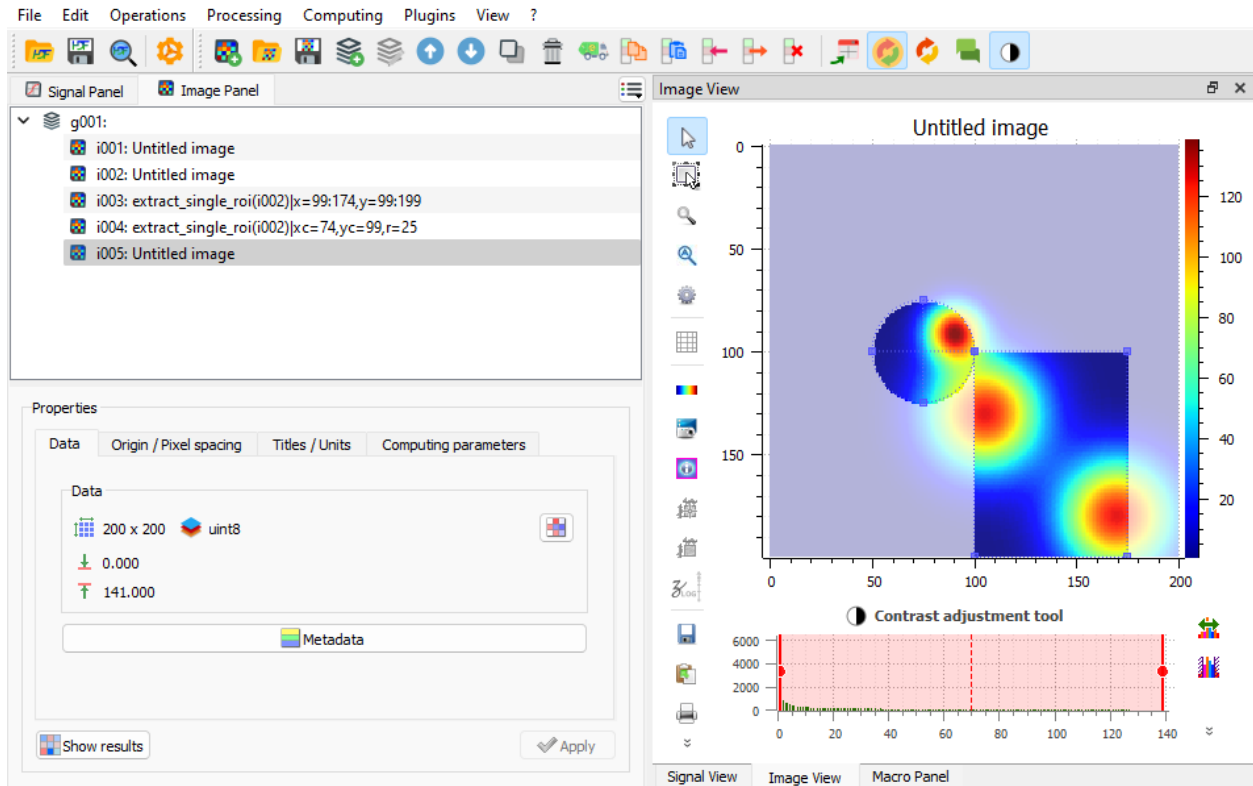


FIG. 37 – Une image avec une ROI.

## Supprimer les régions d'intérêt

Supprimer toutes les ROI définies pour l'objet ou les objets sélectionné(s).

## Statistiques

Calcule des statistiques sur les images sélectionnées et affiche un tableau récapitulatif.

## Histogramme

Calcule l'histogramme de l'image sélectionnée et l'affiche dans le panneau Signal.

Paramètres :

Paramètre	Description
Classes	Nombre de classes
Limite inférieure	Limite inférieure de l'histogramme
Limite supérieure	Limite supérieure de l'histogramme

	min(z)	max(z)	<z>	$\sigma(z)$	$\Sigma(z)$	SNR(z)
i000	0	32754	512.558	2852.36	1.28139e+08	5.56494
i000 ROI00	0	32754	512.558	2852.36	6.40697e+07	5.56494
i000 ROI01	0	0	0	0	0	nan
i000 ROI02	0	32754	512.558	2852.36	3.20349e+07	5.56494

Format    Resize    ☒ Background color

Close

FIG. 38 – Exemple de tableau récapitulatif de statistiques : chaque ligne est associée à une ROI (à l'exception de la première qui correspond aux statistiques calculées sur la totalité des données).

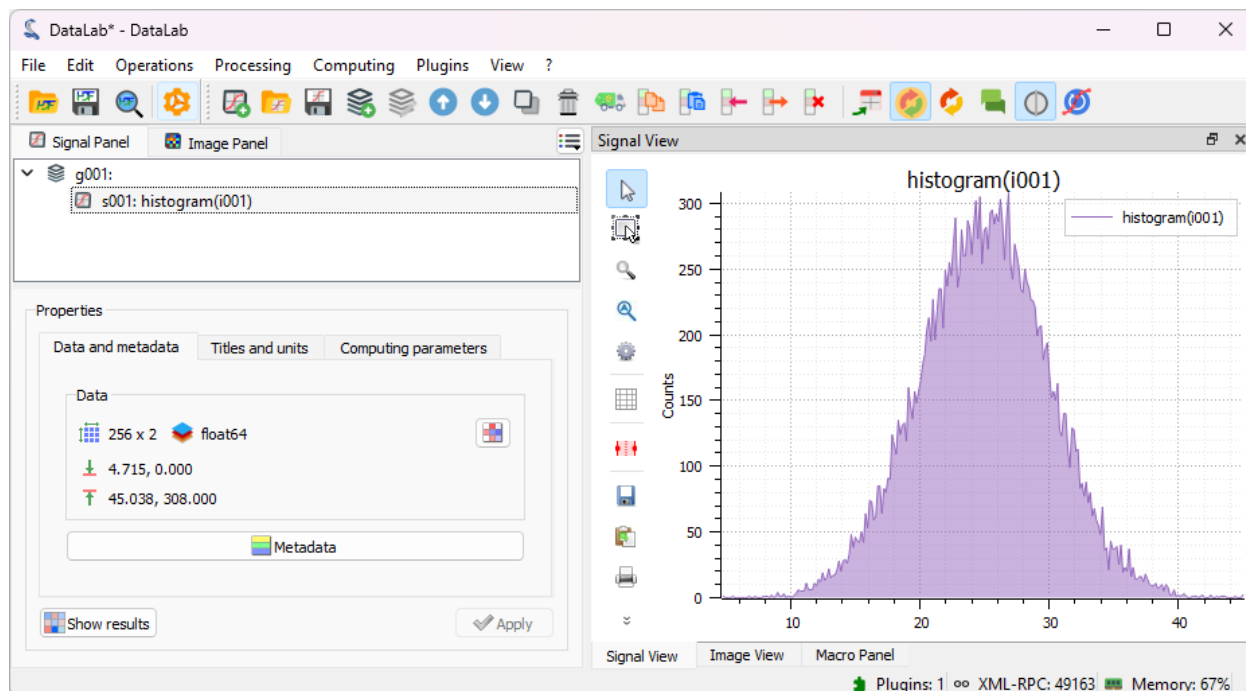


FIG. 39 – Exemple d'histogramme.

## Barycentre

Calcule le barycentre en utilisant une méthode basée sur la transformée de Fourier (telle que décrite dans [Weisshaar et al.](#)). Cette méthode présente l'avantage d'être peu sensible au bruit de fond.

## Centre du cercle minimum

Calcule le contour circulaire entourant les valeurs de l'image au-delà d'un seuil (moitié du maximum de l'image).

## Détection de pics 2D

Détecte automatiquement des pics sur une image en utilisant un algorithme basé sur des filtres minimum-maximum.

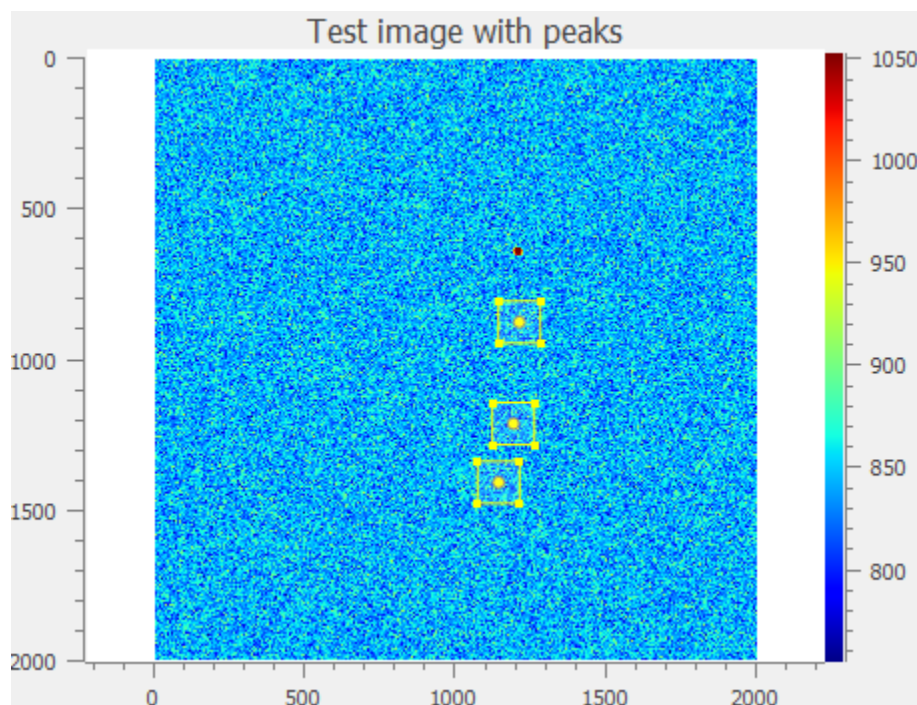


FIG. 40 – Exemple de détection de pics 2D.

### Voir aussi :

Voir [Détection de pics 2D](#) pour plus de détails sur l'algorithme et les paramètres associés.

## Détection de contours

Détecte automatiquement les contours et ajuste ces derniers par des cercles ou des ellipses, ou les représente directement par des polygones.

### Voir aussi :

Voir [Détection de contours](#) pour plus de détails sur l'algorithme et les paramètres associés.

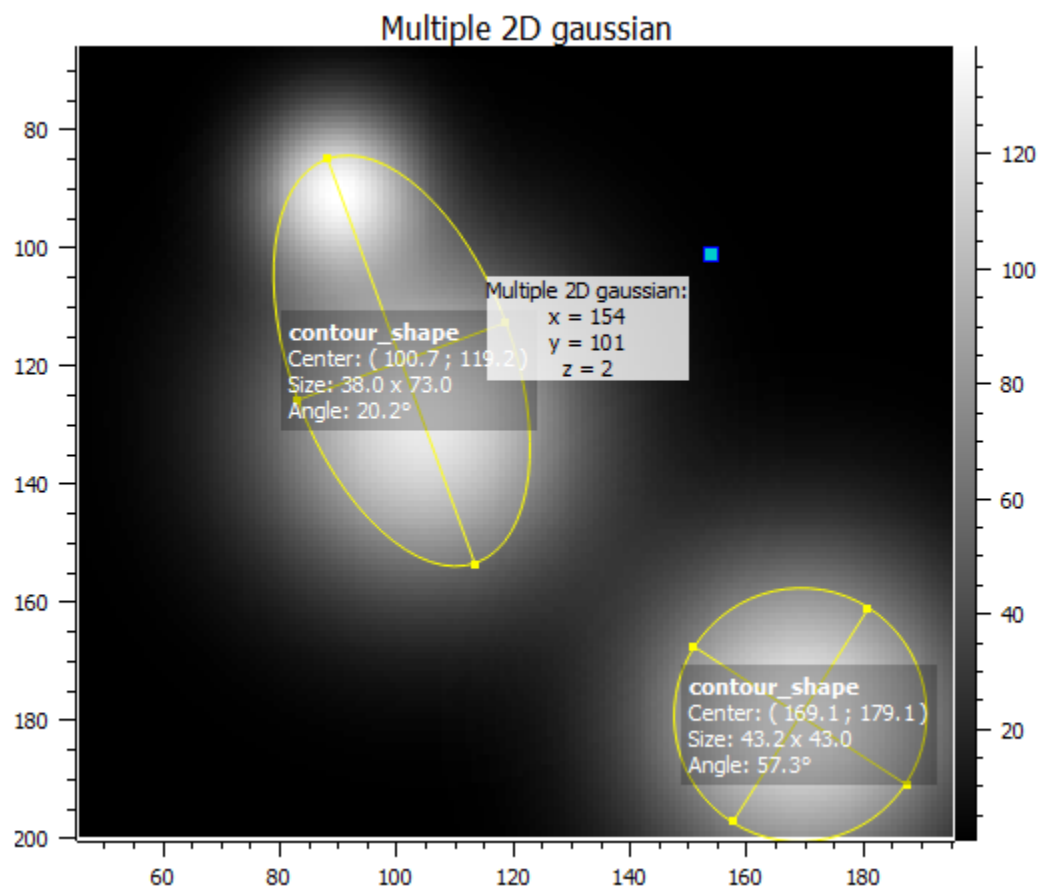


FIG. 41 – Exemple de détection de contours.

---

**Note :** Les résultats de calcul scalaires sont systématiquement stockés dans les métadonnées. Les métadonnées sont attachées à l'image et sérialisées avec cette dernière par exemple lors de l'export d'une session de DataLab vers un fichier HDF5.

---

## Transformée de Hough circulaire

Détection de formes circulaires à partir d'une tranformée de Hough (implémentation basée sur `skimage.transform.hough_circle_peaks`)

## Détection de taches

### Détection de taches (DOG)

Détection de taches basée sur la méthode de différence de gaussienne (DOG) (implementation basée sur `skimage.feature.blob_dog`).

### Détection de taches (hessien)

Détection de taches basée sur la méthode du discriminant hessien (implementation basée sur `skimage.feature.blob_doh`).

### Détection de taches (LOG)

Détection de taches basée sur la méthode du laplacien de gaussienne (LOG) (implementation basée sur `skimage.feature.blob_log`).

### Détection de taches (OpenCV)

Détection de taches basée sur l'implémentation OpenCV de `SimpleBlobDetector`.

## Afficher les résultats

Affiche les résultats des calculs effectués sur les images sélectionnées. Cela affiche le même tableau que celui affiché après avoir effectué un calcul.

## Tracer les résultats

Trace les résultats des calculs effectués sur les images sélectionnées, avec des axes X et Y définis par l'utilisateur (p.ex. trace le rayon du cercle de contour en fonction du numéro de l'image).

## Menu « Affichage »

Le menu « Affichage » permet de visualiser l'image courante ou un groupe d'images. Il permet également d'afficher/cacher les titres, d'afficher/cacher le panneau de contraste, de rafraîchir la visualisation, etc.

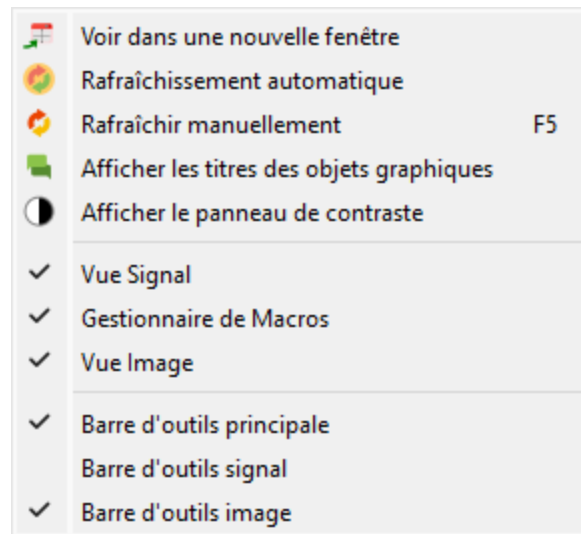


FIG. 42 – Capture d’écran du menu « Affichage ».

### Voir dans une nouvelle fenêtre

Ouvre une nouvelle fenêtre pour visualiser les images sélectionnées.

Dans cette nouvelle fenêtre, la visualisation des données est plus aisée (p.ex. en maximisant la fenêtre) et des annotations peuvent être ajoutées aux données.

#### Voir aussi :

Voir *Annotations (Images)* pour plus de détails sur les annotations.

### Afficher les titres des objets graphiques

Affiche/cache les titres des objets graphiques liés aux résultats de calculs et aux annotations.

### Rafraîchissement automatique

Rafraîchit automatiquement la visualisation quand les données changent. Quand ce réglage est activé (par défaut), la visualisation est automatiquement rafraîchie quand les données changent. Quand il est désactivé, la visualisation n’est pas rafraîchie tant que vous ne cliquez pas sur le bouton « Rafraîchir manuellement » dans la barre d’outils. Même si l’algorithme de rafraîchissement est optimisé, il peut prendre du temps pour rafraîchir la visualisation quand les données changent, surtout quand le jeu de données est grand. Par conséquent, vous pouvez désactiver le rafraîchissement automatique quand vous travaillez avec des données volumineuses, et l’activer à nouveau quand vous avez terminé. Cela évitera des rafraîchissements inutiles.



### Rafraîchir manuellement

Rafraîchit la visualisation manuellement. Cela déclenche un rafraîchissement de la visualisation, même si le rafraîchissement automatique est désactivé.

### Afficher le panneau de contraste

Affiche/cache le panneau de réglage du contraste.

### Autres entrées du menu

Affiche/cache les panneaux et barres d'outils.

### Menu « ? »

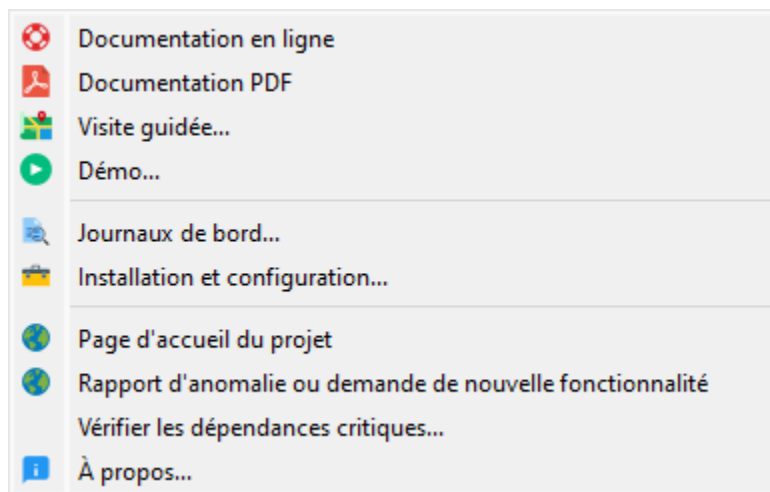
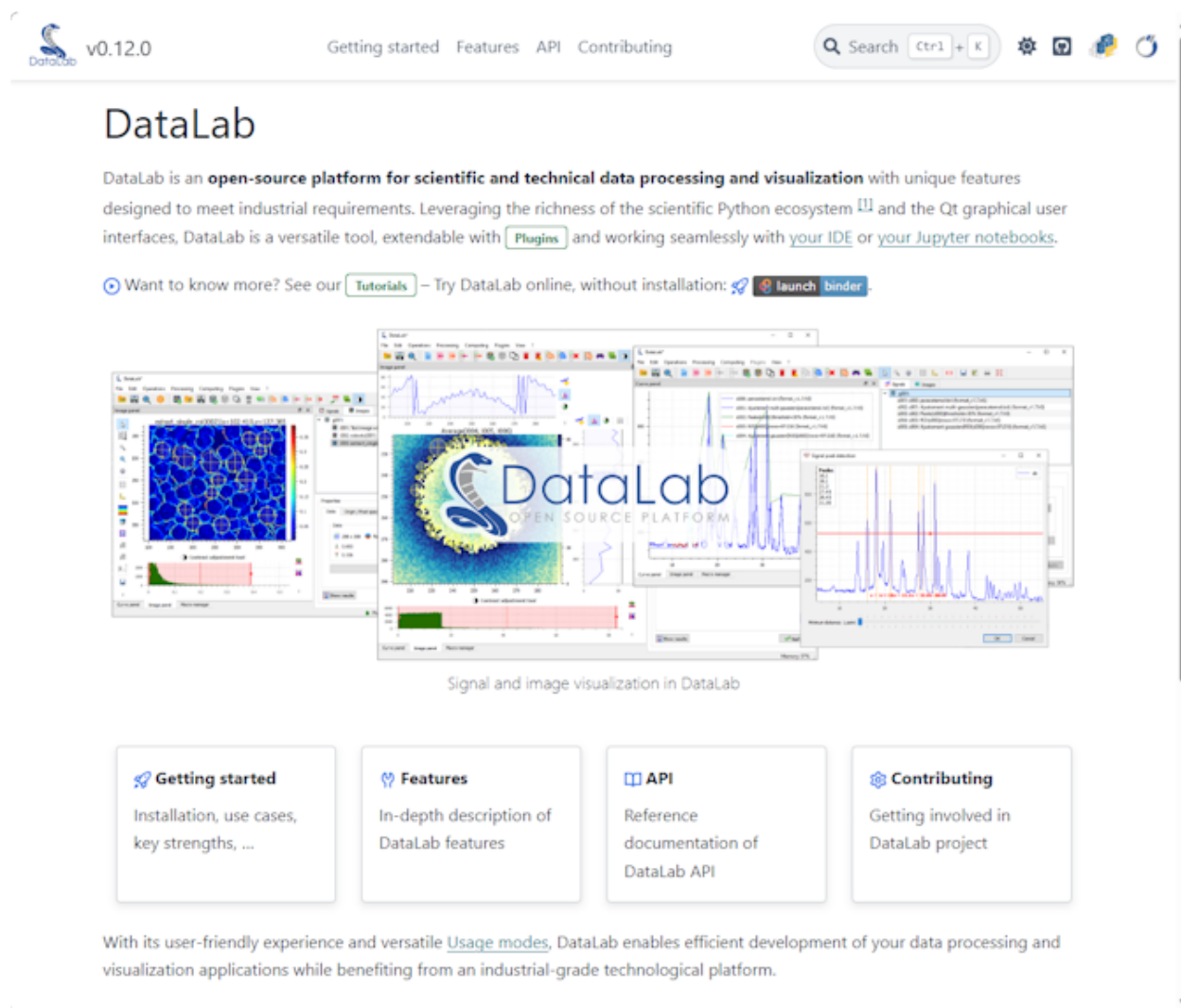


FIG. 43 – Capture d'écran du menu « ? ».

Le menu « ? » permet d'accéder à la documentation en ligne, d'afficher les journaux de bords, d'afficher des informations sur votre configuration d'installation de DataLab, et d'afficher la boîte de dialogue « A propos de DataLab ».

### Documentation en ligne ou locale

Affiche la documentation en ligne ou locale :



**DataLab**

DataLab is an **open-source platform for scientific and technical data processing and visualization** with unique features designed to meet industrial requirements. Leveraging the richness of the scientific Python ecosystem and the Qt graphical user interfaces, DataLab is a versatile tool, extendable with **Plugins** and working seamlessly with **your IDE** or **your Jupyter notebooks**.

Want to know more? See our **Tutorials** – Try DataLab online, without installation: [launch binder](#)

Signal and image visualization in DataLab

- Getting started**  
Installation, use cases, key strengths, ...
- Features**  
In-depth description of DataLab features
- API**  
Reference documentation of DataLab API
- Contributing**  
Getting involved in DataLab project

With its user-friendly experience and versatile [Usage modes](#), DataLab enables efficient development of your data processing and visualization applications while benefiting from an industrial-grade technological platform.

## Afficher les journaux de bords

Affiche l'explorateur de journaux de bord de DataLab

**Voir aussi :**

Voir la page *Journaux de bord* pour plus de détails sur les journaux de bord.

## Configuration d'installation de DataLab

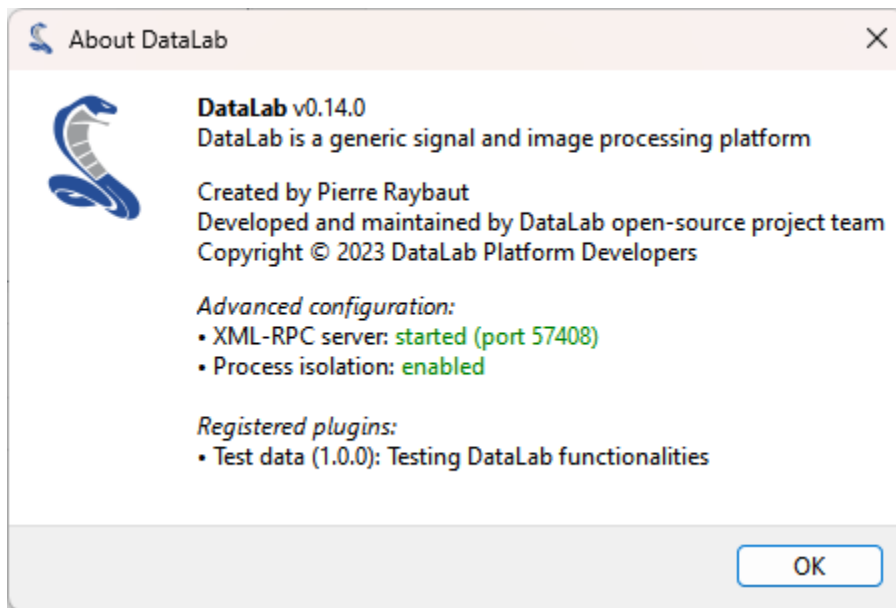
Affiche des informations sur votre configuration d'installation de DataLab (particulièrement utile pour signaler des anomalies de manière efficace).

**Voir aussi :**

Voir la page *Installation et configuration* pour plus de détails sur cette boîte de dialogue.

## À propos

Affiche la boîte de dialogue « A propos de DataLab »



### 2.3.2 Importation d'un fichier texte image

DataLab peut importer nativement de nombreux types de fichiers image (par exemple TIFF, JPEG, PNG, etc.). Cependant, certains formats de fichiers texte spécifiques peuvent ne pas être pris en charge. Dans ce cas, vous pouvez utiliser la fonctionnalité « Importer un fichier texte », qui vous permet d'importer un fichier texte et de le convertir en image.

Cette fonctionnalité est accessible depuis le menu « Fichier », sous l'option « Importer un fichier texte ».

Il ouvre un assistant d'importation qui vous guide tout au long du processus d'importation du fichier texte.

## Etape 1 : Sélectionner la source

La première étape consiste à sélectionner la source du fichier texte. Vous pouvez soit sélectionner un fichier de votre ordinateur, soit le presse-papiers si vous avez copié le texte à partir d'une autre application.

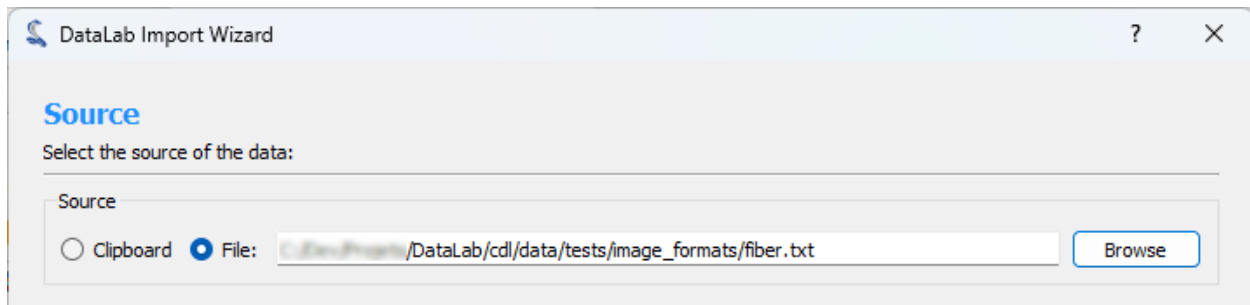


FIG. 44 – Etape 1 : Sélectionner la source

## Etape 2 : Aperçu et configuration de l'importation

La deuxième étape consiste à configurer l'importation et à prévisualiser le résultat. Vous pouvez configurer les options suivantes :

- **Délimiteur** : Le caractère utilisé pour séparer les valeurs dans le fichier texte.
- **Commentaires** : Le caractère utilisé pour indiquer que la ligne est un commentaire et doit être ignorée.
- **Lignes à sauter** : Le nombre de lignes à sauter au début du fichier.
- **Nombre maximum de lignes** : Le nombre maximum de lignes à importer. Si le fichier contient plus de lignes, elles seront ignorées.
- **Transposer** : Si coché, les lignes et les colonnes seront transposées.
- **Type de données** : Le type de données de destination des données importées.

Lorsque vous avez terminé de configurer l'importation, cliquez sur le bouton « Appliquer » pour voir le résultat.

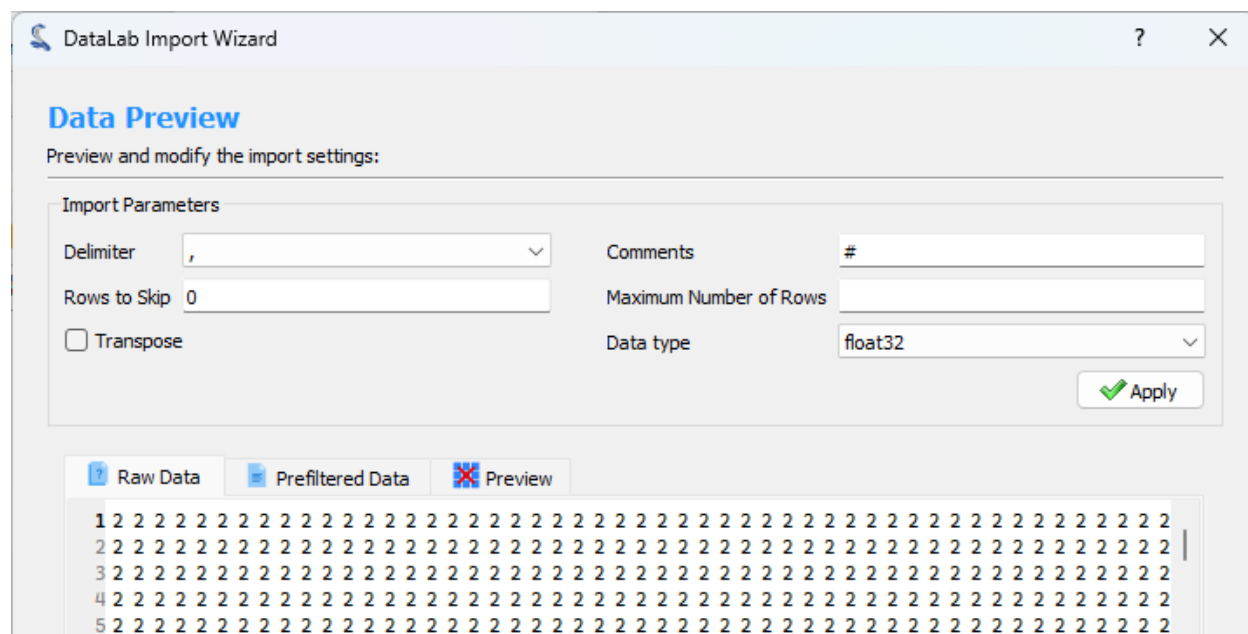


FIG. 45 – Etape 2 : Configurer l'importation

## Etape 3 : Afficher la représentation graphique

La troisième étape montre une représentation graphique des données importées. Vous pouvez utiliser le bouton « Terminer » pour importer les données dans l'espace de travail de DataLab.

### 2.3.3 Détection de pics 2D

DataLab fournit une fonctionnalité de « Détection de pics 2D » qui est basée sur un algorithme de filtrage minimum-maximum.

**La fonctionnalité s'utilise de la façon suivante :**

- Créer ou ouvrir une image dans l'espace de travail de DataLab
- Sélectionner « Détection de pics 2D » dans le menu « Calculs »
- Saisir les paramètres « Taille de voisinage » et « Seuil relatif »
- Cocher « Créer des régions d'intérêt » si vous souhaitez que des ROI soient définies pour chaque pic détecté (ce qui peut s'avérer utile en cas de calcul ultérieur sur chaque pic détecté, tel que par exemple une détection de contour).

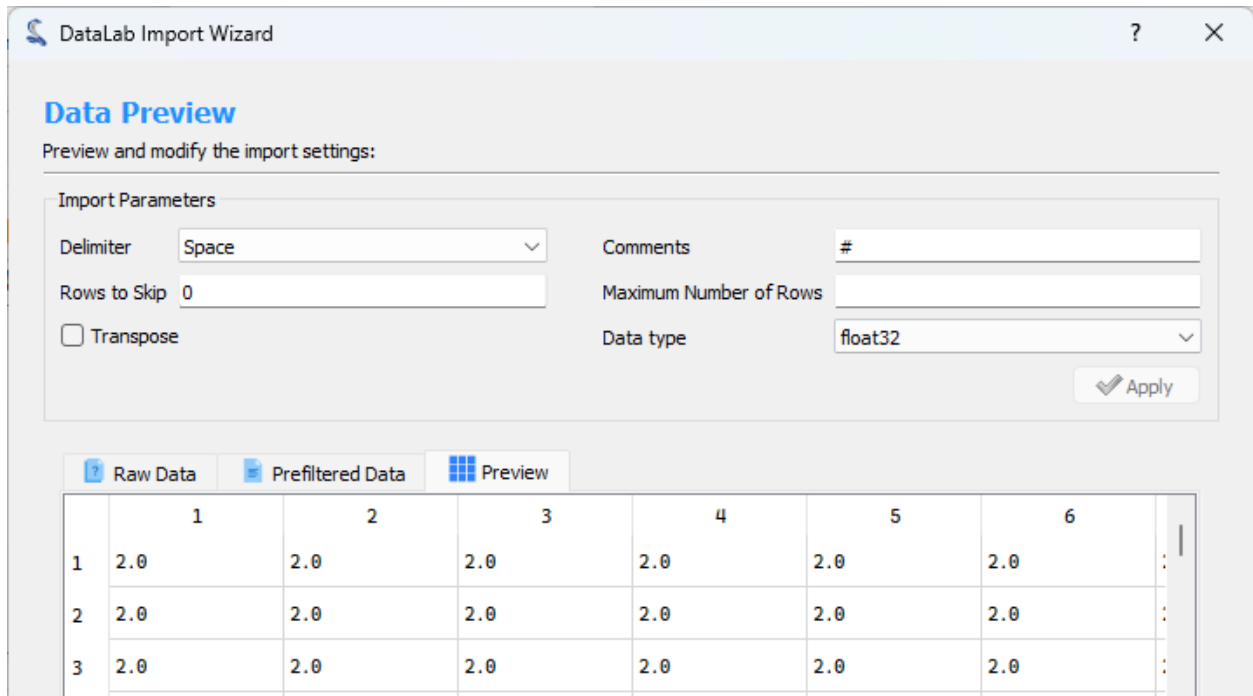


FIG. 46 – Etape 2 : Prévisualiser le résultat

**Les résultats sont affichés dans un tableau :**

- Chaque ligne est associée à un pic détecté
- La première colonne contient l'indice de la ROI (0 si aucune ROI n'est définie)
- Les deuxième et troisième colonnes contiennent les coordonnées des pics

**L'algorithme de détection de pics 2D fonctionne de la manière suivante :**

- Tout d'abord, des images filtrées minimum-maximum sont calculées en utilisant un algorithme de fenêtre glissante dont la taille est définie par l'utilisateur (implémentation basée sur `scipy.ndimage.minimum_filter` et `scipy.ndimage.maximum_filter`)
- Ensuite, la différence entre ces deux images filtrées est écrêtée à une valeur correspondant à un seuil défini par l'utilisateur
- L'image résultante est étiquetée en utilisant `scipy.ndimage.label`
- Les coordonnées des pics sont ensuite obtenues en calculant le centre de chaque étiquette
- Les doublons sont éventuellement supprimés

**Les paramètres de la détection de pics 2D sont les suivants :**

- « Taille de voisinage » : taille de la fenêtre glissante (cf. plus haut)
- « Seuil relatif » : seuil de détection

La fonctionnalité est basée sur la fonction `get_2d_peaks_coords` du module `cdl.algorithms` :

```
def get_2d_peaks_coords(
    data: np.ndarray, size: int | None = None, level: float = 0.5
) -> np.ndarray:
    """Detect peaks in image data, return coordinates.

    If neighborhoods size is None, default value is the highest value
    between 50 pixels and the 1/40th of the smallest image dimension.
```

(suite sur la page suivante)

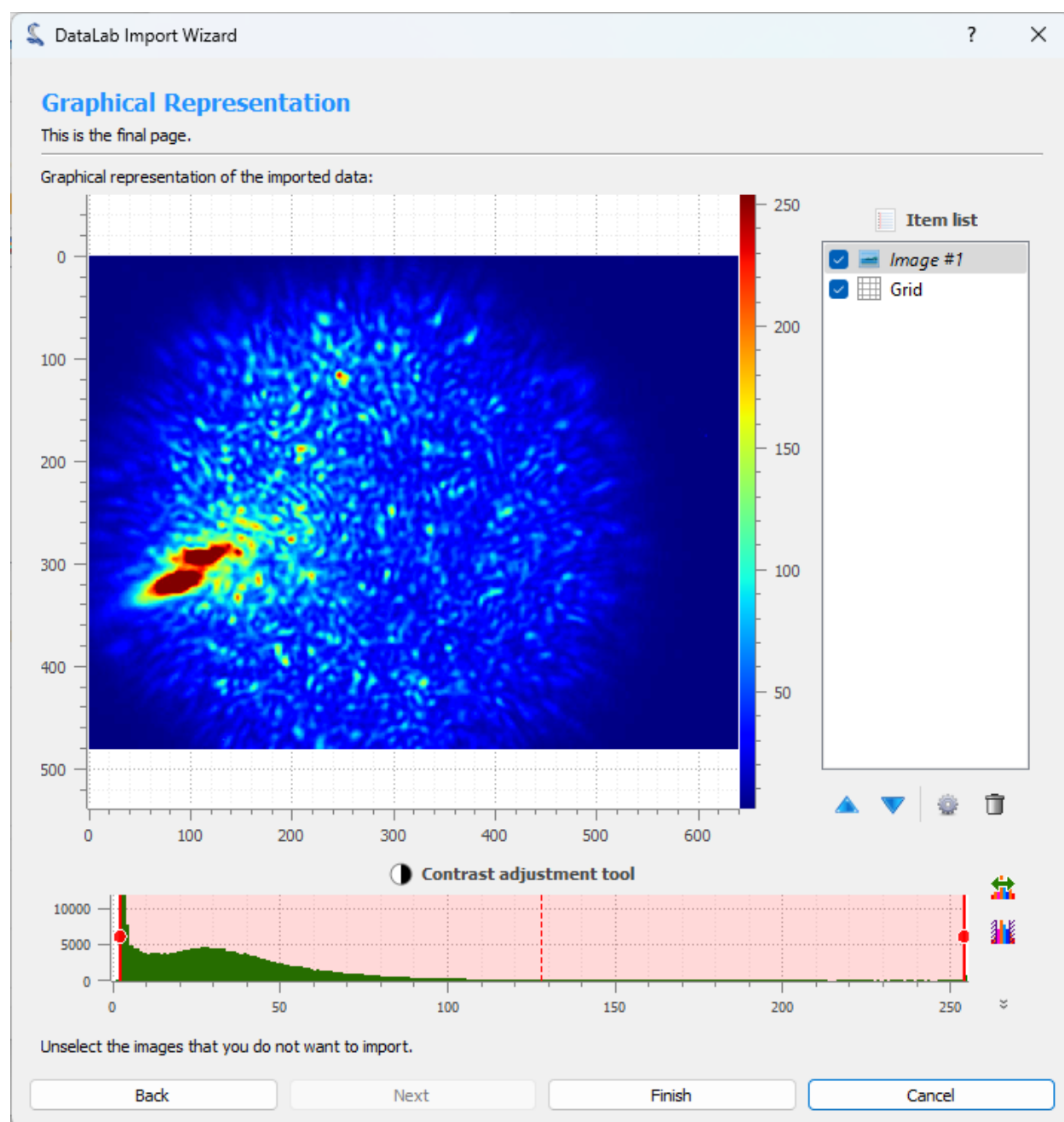


FIG. 47 – Etape 3 : Afficher la représentation graphique

Neighborhoods size (pixels) 50

Relative threshold 0.5

☐ Create regions of interest

OK Cancel

FIG. 48 – Paramètres de détection de pics 2D.

Results - NumPy array (read only)

	ROI	x	y
Peaks(i000)	0	1366	638
Peaks(i000)	0	1416	1069
Peaks(i000)	0	1018	1135
Peaks(i000)	0	828	1229

Format    Resize    ☒ Background color

Close

FIG. 49 – Résultats d'une détection de pics 2D (voir le test « peak2d\_app.py »)

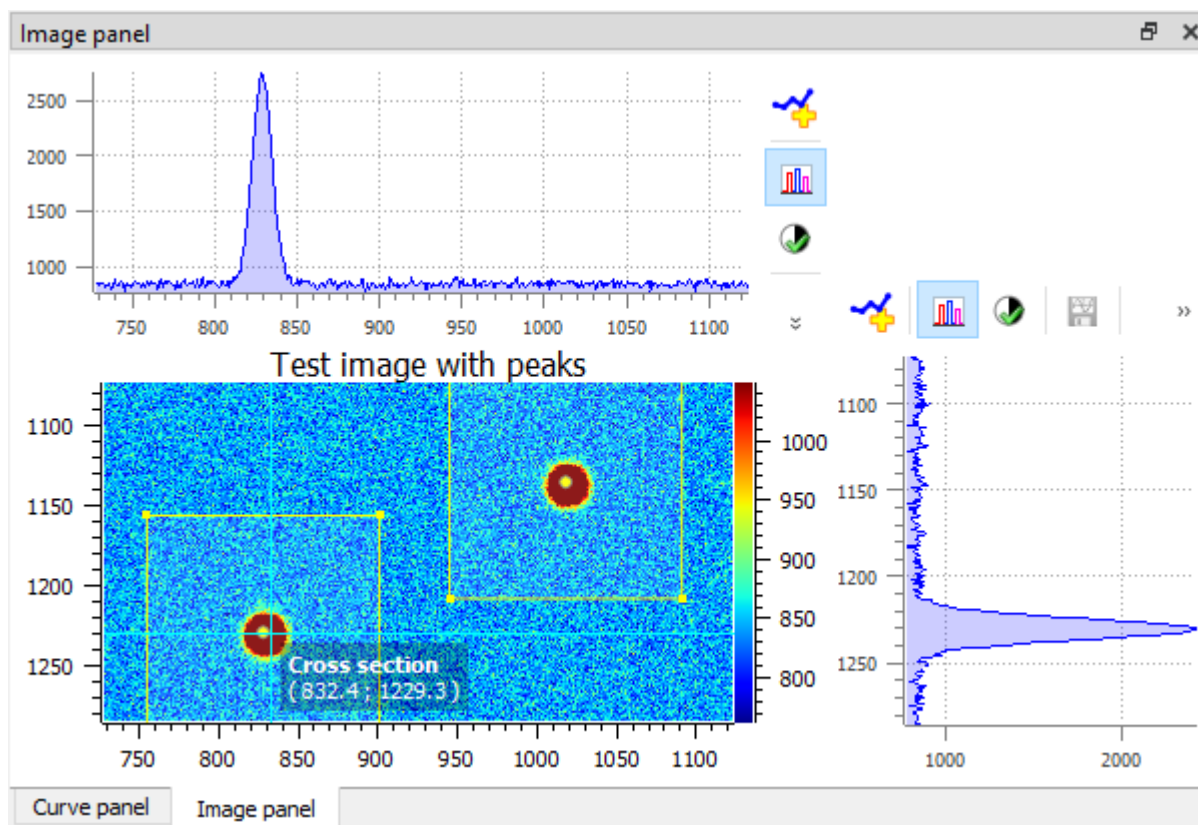


FIG. 50 – Exemple de détection de pics 2D.

(suite de la page précédente)

```

Detection threshold level is relative to difference
between data maximum and minimum values.

Args:
    data: Input data
    size: Neighborhood size (default: None)
    level: Relative level (default: 0.5)

Returns:
    Coordinates of peaks
    """
    if size is None:
        size = max(min(data.shape) // 40, 50)
    data_max = spi.maximum_filter(data, size)
    data_min = spi.minimum_filter(data, size)
    data_diff = data_max - data_min
    diff = (data_max - data_min) > get_absolute_level(data_diff, level)
    maxima = data == data_max
    maxima[diff == 0] = 0
    labeled, _num_objects = spi.label(maxima)
    slices = spi.find_objects(labeled)
    coords = []
    for dy, dx in slices:
        x_center = int(0.5 * (dx.start + dx.stop - 1))
        y_center = int(0.5 * (dy.start + dy.stop - 1))
        coords.append((x_center, y_center))
    if len(coords) > 1:
        # Eventually removing duplicates
        dist = distance_matrix(coords)
        for index in reversed(np.unique(np.where((dist < size) & (dist > 0)))[1])):
            coords.pop(index)
    return np.array(coords)

```

### 2.3.4 Détection de contours

DataLab fournit une fonctionnalité de « Détection de contours » qui est basée sur l’algorithme des [marching cubes](#)

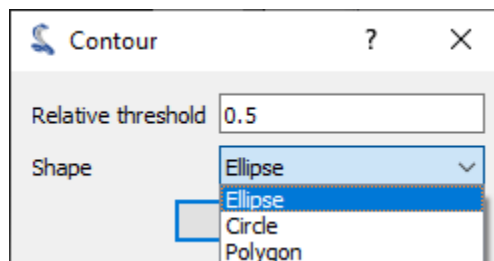
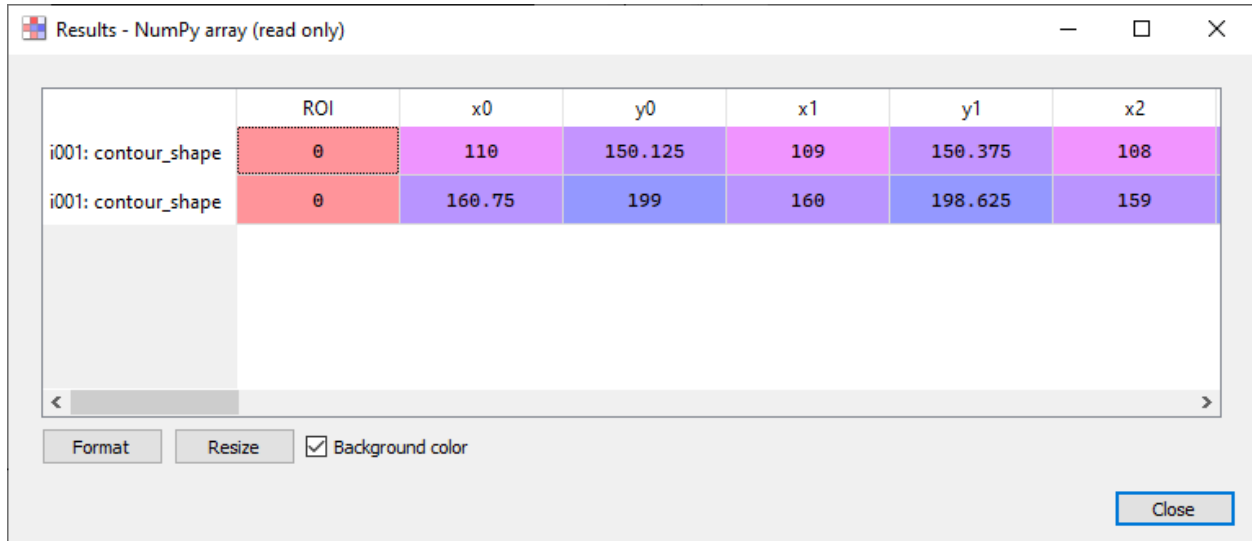


FIG. 51 – Paramètres de détection de contours.

La fonctionnalité s’utilise de la façon suivante :



- Créer ou ouvrir une image dans l'espace de travail de DataLab
- Créer éventuellement une ROI autour de la zone cible de l'image
- Sélectionner « Détection de contours » dans le menu « Calculs »
- Saisir le paramètre « Forme » (« Ellipse », « Cercle » ou « Polygone »)



	ROI	x0	y0	x1	y1	x2
i001: contour_shape	0	110	150.125	109	150.375	108
i001: contour_shape	0	160.75	199	160	198.625	159

Format    Resize    ☒ Background color    Close

FIG. 52 – Résultats de la détection de contours (cf. test « contour\_app.py »)

#### Les résultats sont affichés dans un tableau :

- Chaque ligne est associée à un contour
- La première colonne contient l'indice de la ROI (0 si aucune ROI n'est définie)
- Les colonnes suivantes présentent les coordonnées des contours : 4 colonnes pour les cercles (coordonnées du diamètre) et 8 colonnes pour les ellipses (coordonnées des diamètres)

#### L'algorithme de détection de contours fonctionne de la manière suivante :

- Tout d'abord, les isocontours sont calculés (l'implémentation est basée sur `skimage.measure.find_contours.find_contours`)
- Ensuite, chaque contour est ajusté à une ellipse (ou à un cercle)

La fonctionnalité est basée sur la fonction `get_contour_shapes` du module `cdl.core.computation` :

```
def get_contour_shapes(
    data: np.ndarray | ma.MaskedArray, shape: str = "ellipse", level: float =
    0.5
) -> np.ndarray:
    """Find iso-valued contours in a 2D array, above relative level (.5 means
    FWHM),
    then fit contours with shape ('ellipse' or 'circle')

    Args:
        data: Input data
        shape: Shape to fit. Valid values: 'circle', 'ellipse', 'polygon'.
            (default: 'ellipse')
        level: Relative level (default: 0.5)
```

(suite sur la page suivante)

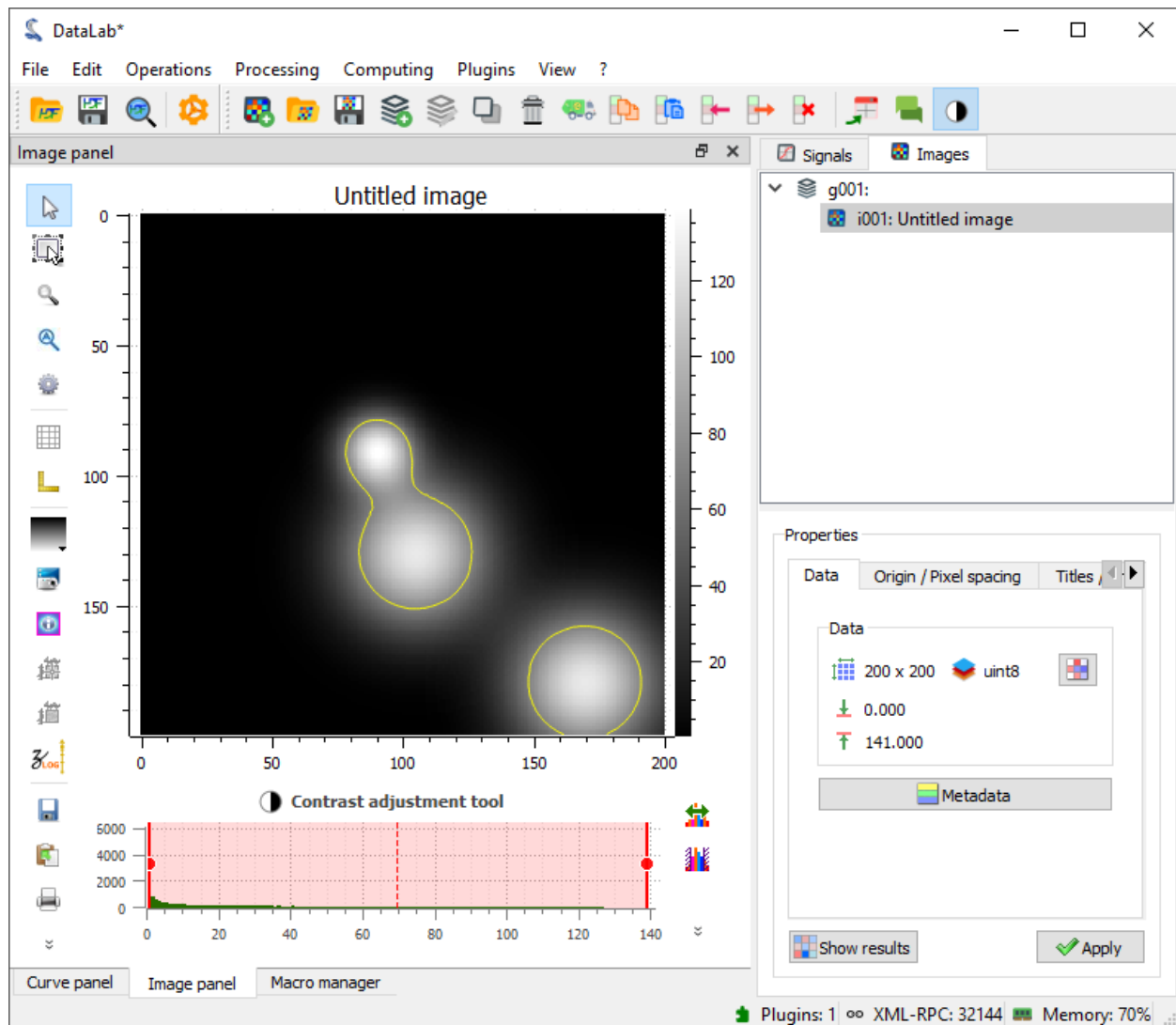


FIG. 53 – Exemple de détection de contours.

(suite de la page précédente)

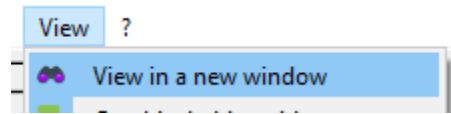
```

Returns:
    Coordinates of shapes
    """
    # pylint: disable=too-many-locals
    assert shape in ("circle", "ellipse", "polygon")
    contours = measure.find_contours(data, level=get_absolute_level(data,
→level))
    coords = []
    for contour in contours:
        # `contour` is a (N, 2) array (rows, cols): we need to check if all
→those
        # coordinates are masked: if so, we skip this contour
        if isinstance(data, ma.MaskedArray) and np.all(
            data.mask[contour[:, 0].astype(int), contour[:, 1].astype(int)]
        ):
            continue
        if shape == "circle":
            model = measure.CircleModel()
            if model.estimate(contour):
                yc, xc, r = model.params
                if r <= 1.0:
                    continue
                coords.append([xc, yc, r])
        elif shape == "ellipse":
            model = measure.EllipseModel()
            if model.estimate(contour):
                yc, xc, b, a, theta = model.params
                if a <= 1.0 or b <= 1.0:
                    continue
                coords.append([xc, yc, a, b, theta])
        elif shape == "polygon":
            # `contour` is a (N, 2) array (rows, cols): we need to convert it
            # to a list of x, y coordinates flattened in a single list
            coords.append(contour[:, :-1].flatten())
        else:
            raise NotImplementedError(f"Invalid contour model {model}")
    if shape == "polygon":
        # `coords` is a list of arrays of shape (N, 2) where N is the number of
→points
        # that can vary from one array to another, so we need to padd with
→NaNs each
        # array to get a regular array:
        max_len = max(coord.shape[0] for coord in coords)
        arr = np.full((len(coords), max_len), np.nan)
        for i_row, coord in enumerate(coords):
            arr[i_row, : coord.shape[0]] = coord
        return arr
    return np.array(coords)

```

### 2.3.5 Annotations (Images)

DataLab dispose d'une fonctionnalité d'annotation pour les images (ainsi que pour les signaux).



**La fonctionnalité s'utilise de la façon suivante :**

- Créer ou ouvrir une image dans l'espace de travail de DataLab
- Double-cliquer sur l'image ou sélectionner « Voir dans une nouvelle fenêtre » dans le menu « Affichage »
- Ajouter des annotations (étiquettes, rectangles, cercles, etc.)
- Personnaliser éventuellement les annotations (clic-droit, « Paramètres »)
- Valider vos changements en cliquant sur le bouton « OK »
- A présent, les annotations sont attachées à l'image et seront ainsi sauvegardées avec l'espace de travail DataLab.

Une fois que les annotations ont été ajoutées dans la fenêtre séparée (cf. ci-dessus), elles sont intégrées aux métadonnées de l'objet image (cf. ci-dessous).

---

**Note :** Les annotations peuvent être copiées d'une image à l'autre en utilisant la fonctionnalité de « Copier/coller » des métadonnées.

---

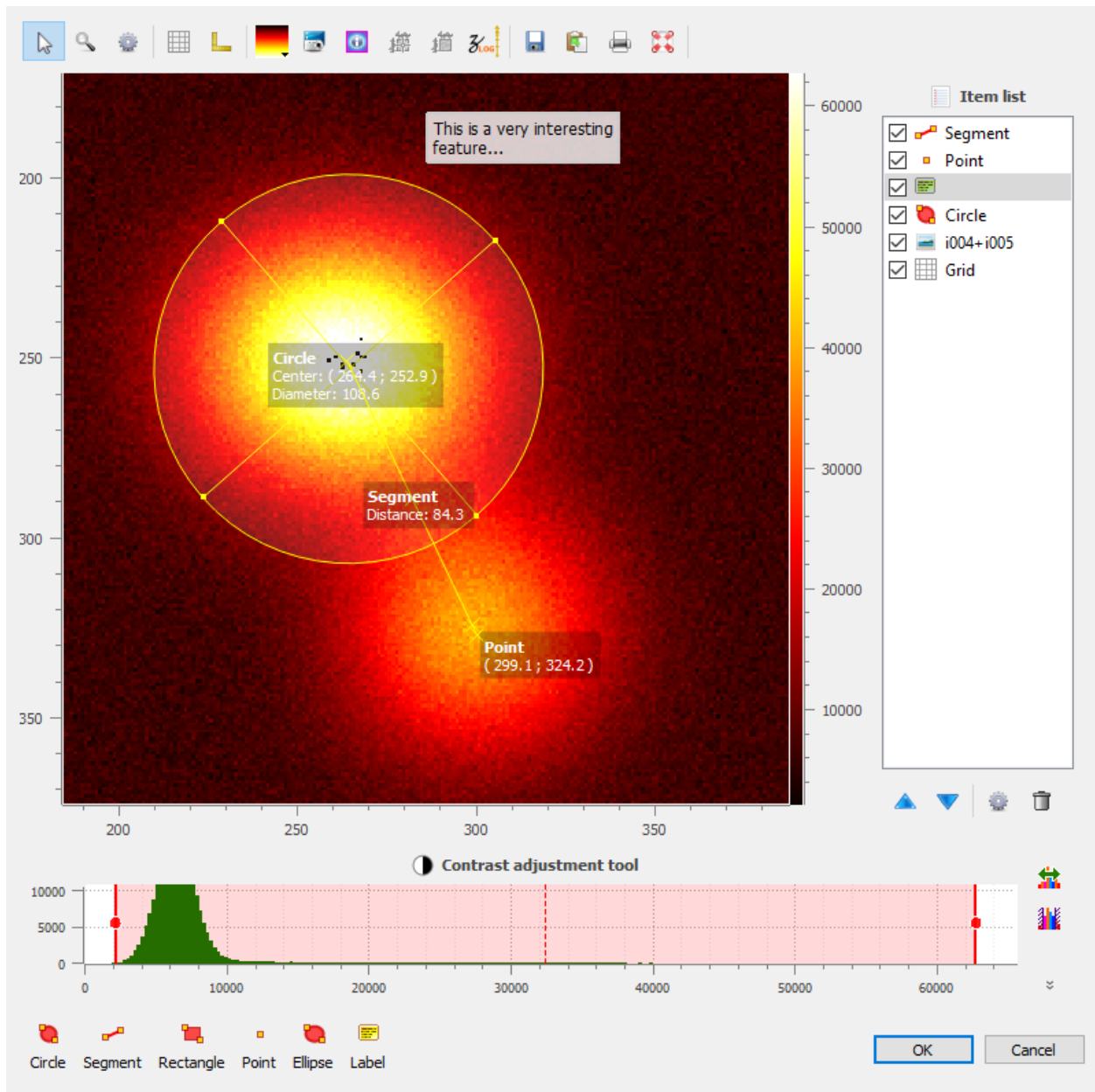


FIG. 54 – Les annotations peuvent être ajoutées dans la fenêtre séparée.

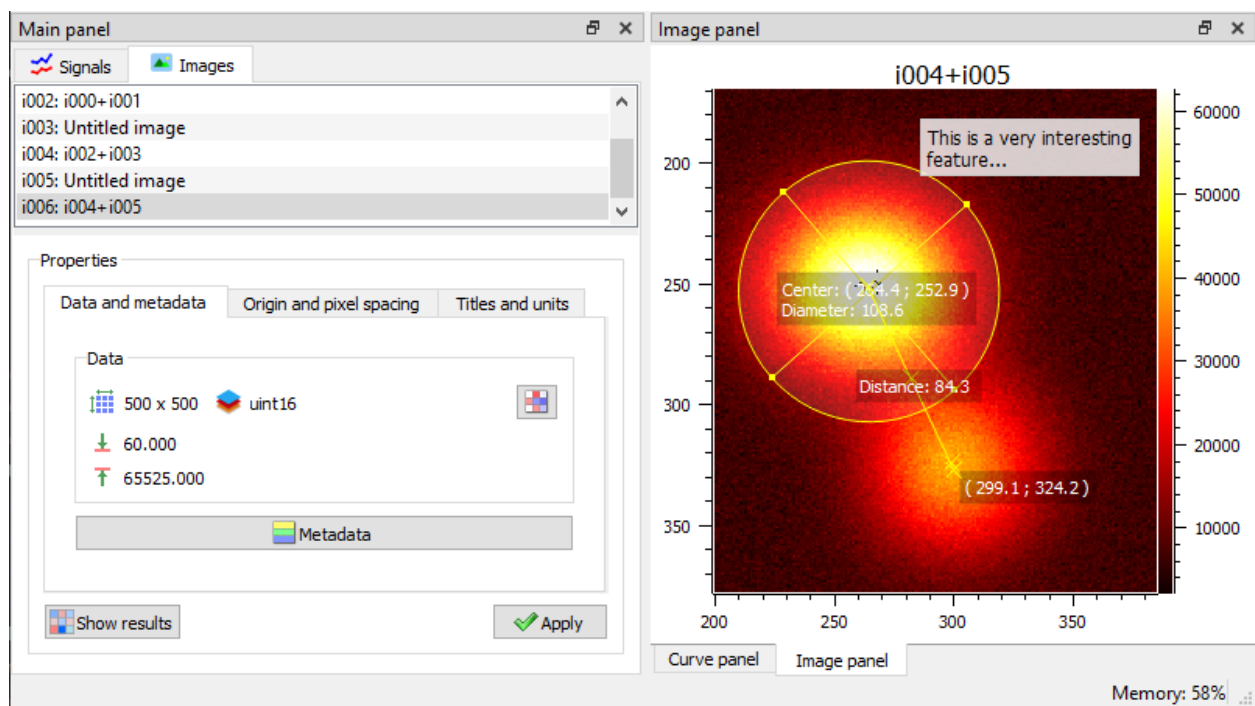


FIG. 55 – Les annotations font maintenant partie des métadonnées de l'image.

L'interface de programmation d'application (API) publique de DataLab offre un ensemble de fonctions pour accéder aux fonctionnalités de DataLab. Ces fonctions sont disponibles dans divers sous-modules du package *cdl*. Le tableau suivant répertorie les sous-modules disponibles et leurs contenus respectifs :

Sous-module	Contenu
<i>cdl.algorithms</i>	Algorithmes pour l'analyse de données, qui opèrent sur des tableaux NumPy
<i>cdl.param</i>	Module de commodité pour accéder aux ensembles de paramètres DataLab (instances d'objets <i>guidata.dataset.DataSet</i> )
<i>cdl.obj</i>	Module de commodité pour accéder aux objets DataLab ( <i>cdl.obj.SignalObj</i> ou <i>cdl.obj.ImageObj</i> ) et fonctions associées
<i>cdl.core.computation</i>	Fonctions de calcul, qui opèrent sur les objets DataLab ( <i>cdl.obj.SignalObj</i> ou <i>cdl.obj.ImageObj</i> )
<i>cdl.proxy</i>	Objets proxy pour accéder à l'interface DataLab à partir d'un script Python ou d'une application distante

### 3.1 Algorithmes (*cdl.algorithms*)

Ce paquet contient les algorithmes utilisés par le projet DataLab. Ces algorithmes opèrent directement sur des tableaux NumPy et sont conçus pour être utilisés dans le pipeline DataLab, mais peuvent également être utilisés indépendamment.

#### Voir aussi :

Le module *cdl.algorithms* est le point d'entrée principal pour les algorithmes DataLab lors de la manipulation de tableaux NumPy. Voir le module *cdl.core.computation* pour les algorithmes qui opèrent directement sur les objets DataLab (c'est-à-dire *cdl.obj.SignalObj* et *cdl.obj.ImageObj*).

Les algorithmes sont organisés en sous-paquets en fonction de leur objectif. Les sous-paquets suivants sont disponibles :

- *cdl.algorithms.signal* : Algorithmes de traitement du signal
- *cdl.algorithms.image* : Algorithmes de traitement d'image

- `cdl.algorithms.datatypes` : Algorithmes de conversion de type de données
- `cdl.algorithms.coordinates` : Algorithmes de conversion de coordonnées
- `cdl.algorithms.fit` : Algorithmes de régression

### 3.1.1 Algorithmes de traitement du signal

`cdl.algorithms.signal.moving_average(y : ndarray, n : int) → ndarray`

Calculer la moyenne mobile.

**Paramètres**

- **y** (`numpy.ndarray`) – Tableau d’entrée
- **n** (`int`) – Taille de la fenêtre

**Renvoie**

Moyenne mobile

**Type renvoyé**

`np.ndarray`

`cdl.algorithms.signal.derivative(x : ndarray, y : ndarray) → ndarray`

Calculer la dérivée numérique.

**Paramètres**

- **x** (`numpy.ndarray`) – Données X
- **y** (`numpy.ndarray`) – Données Y

**Renvoie**

Dérivée numérique

**Type renvoyé**

`np.ndarray`

`cdl.algorithms.signal.normalize(yin : ndarray, parameter : str = 'maximum') → ndarray`

Normaliser le tableau d’entrée à un paramètre donné.

**Paramètres**

- **yin** (`numpy.ndarray`) – Tableau d’entrée
- **parameter** (`str` | `None`) – Normalisation du paramètre. Par défaut : « maximum ». Valeurs prises en charge : “maximum”, “amplitude”, “sum”, “energy”

**Renvoie**

Tableau normalisé

**Type renvoyé**

`np.ndarray`

`cdl.algorithms.signal.xy_fft(x : ndarray, y : ndarray, shift : bool = True) → tuple[ndarray, ndarray]`

Calculer la FFT sur les données X,Y.

**Paramètres**

- **x** (`numpy.ndarray`) – Données X
- **y** (`numpy.ndarray`) – Données Y
- **shift** (`bool` | `None`) – Décaler la fréquence nulle vers le centre du spectre. Par défaut : `True`.

**Renvoie**

Données X,Y

**Type renvoyé**

`tuple[np.ndarray, np.ndarray]`

`cdl.algorithms.signal.xy_ifft(x : ndarray, y : ndarray, shift : bool = True) → tuple[ndarray, ndarray]`

Calculer la iFFT sur les données X,Y.



**Paramètres**

- **x** (*numpy.ndarray*) – Données X
- **y** (*numpy.ndarray*) – Données Y
- **shift** (*bool* | *None*) – Décaler la fréquence nulle vers le centre du spectre. Par défaut : *True*.

**Renvoie**

Données X,Y

**Type renvoyé***tuple*[*np.ndarray*, *np.ndarray*]

`cdl.algorithms.signal.peak_indexes(y, thres : float = 0.3, min_dist : int = 1, thres_abs : bool = False) → ndarray`

Routine de détection de pics.

Recherche l'index numérique des pics dans y en prenant sa première différence d'ordre. En utilisant les paramètres *thres* et *min\_dist*, il est possible de réduire le nombre de pics détectés. y doit être signé.

**Paramètres**

- **y** (*ndarray (signed)*) – Données d'amplitude 1D à rechercher pour les pics.
- **thres** (*float between [0., 1.]*) – Seuil normalisé. Seuls les pics dont l'amplitude est supérieure au seuil seront détectés.
- **min\_dist** (*int*) – Distance minimale entre chaque pic détecté. Le pic avec l'amplitude la plus élevée est préféré pour satisfaire cette contrainte.
- **thres\_abs** (*boolean*) – Si *True*, la valeur *thres* sera interprétée comme une valeur absolue, au lieu d'un seuil normalisé.

**Renvoie**

Tableau contenant les index numériques des pics qui ont été détectés

**Type renvoyé***ndarray*

`cdl.algorithms.signal.xpeak(x : ndarray, y : ndarray) → float`

Retourne la position X du pic par défaut (en supposant un seul pic).

**Paramètres**

- **x** (*numpy.ndarray*) – Données X
- **y** (*numpy.ndarray*) – Données Y

**Renvoie**

Position X du pic

**Type renvoyé***float*

`cdl.algorithms.signal.interpolate(x : ndarray, y : ndarray, xnew : ndarray, method : str, fill_value : float | None = None) → ndarray`

Interpoler les données.

**Paramètres**

- **x** (*numpy.ndarray*) – Données X
- **y** (*numpy.ndarray*) – Données Y
- **xnew** (*numpy.ndarray*) – Nouvelles données X
- **method** (*str*) – Méthode d'interpolation. Les valeurs valides sont "linear", "spline", "quadratic", "cubic", "barycentric", "pchip"
- **fill\_value** (*float* | *None*) – Valeur de remplissage. Par défaut : *None*. Cette valeur est utilisée pour remplir les points demandés en dehors de la plage de données X. Elle n'est utilisée que si l'argument de méthode est "linear", "cubic" ou "pchip".

### 3.1.2 Algorithmes de traitement d'image

`cdl.algorithms.image.scale_data_to_min_max(data : ndarray, zmin : float | int, zmax : float | int) → ndarray`  
Mettre à l'échelle le tableau *data* pour s'adapter à la plage dynamique [zmin, zmax]

**Paramètres**

- **data** – Données d'entrée
- **zmin** – Valeur minimale des données de sortie
- **zmax** – Valeur maximale des données de sortie

**Renvoie**

Données mises à l'échelle

`cdl.algorithms.image.z_fft(z : ndarray, shift : bool = True) → ndarray`

Calculer la FFT du tableau complexe *z*

**Paramètres**

- **z** – Données d'entrée
- **shift** – Décaler la fréquence nulle vers le centre (par défaut : True)

**Renvoie**

FFT des données d'entrée

`cdl.algorithms.image.z_ifft(z : ndarray, shift : bool = True) → ndarray`

Calculer la FFT inverse du tableau complexe *z*

**Paramètres**

- **z** – Données d'entrée
- **shift** – Décaler la fréquence nulle vers le centre (par défaut : True)

**Renvoie**

FFT inverse des données d'entrée

`cdl.algorithms.image.binning(data : ndarray, binning_x : int, binning_y : int, operation : str, dtype=None) → ndarray`

Effectuer le binning des pixels de l'image

**Paramètres**

- **data** – Données d'entrée
- **binning\_x** – Facteur de binning le long de l'axe x
- **binning\_y** – Facteur de binning le long de l'axe y
- **operation** – Opération de binning (sum, average, median, min, max)
- **dtype** – Type de données de sortie (par défaut : None, c'est-à-dire identique à l'entrée)

**Renvoie**

Données binnées

`cdl.algorithms.image.flatfield(rawdata : ndarray, flatdata : ndarray, threshold : float | None = None) → ndarray`

Calculer la correction du champ plat

**Paramètres**

- **rawdata** – Données brutes
- **flatdata** – Données de champ plat
- **threshold** – Seuil de correction du champ plat (par défaut : None)

**Renvoie**

Données corrigées du champ plat

`cdl.algorithms.image.get_centroid_fourier(data : ndarray) → tuple[float, float]`

Retourne le centre de gravité de l'image en utilisant l'algorithme de Fourier

**Paramètres**

- data** – Données d'entrée

**Renvoie**

Coordonnées du centre de gravité (ligne, colonne)

`cdl.algorithms.image.get_absolute_level(data : ndarray, level : float) → float`

Retourne le niveau absolu

**Paramètres**

- **data** – Données d'entrée
- **level** – Niveau relatif (0.0 à 1.0)

**Renvoie**

Niveau absolu

`cdl.algorithms.image.get_enclosing_circle(data : ndarray, level : float = 0.5) → tuple[int, int, float]`

Retourne (x, y, rayon) pour le contour du cercle contenant les valeurs d'image au-dessus du niveau relatif du seuil (.5 signifie FWHM)

**Paramètres**

- **data** – Données d'entrée
- **level** – Niveau relatif (par défaut : 0.5)

**Renvoie**

Un tuple (x, y, rayon)

**Lève****ValueError** – Aucun contour n'a été trouvé`cdl.algorithms.image.get_radial_profile(data : ndarray, center : tuple[int, int]) → tuple[ndarray, ndarray]`

Retourne le profil radial des données d'image

**Paramètres**

- **data** – Tableau d'entrée (2D)
- **center** – Coordonnées du centre du profil (x, y)

**Renvoie**

Profil radial (X, Y) où X est la distance du centre (tableau 1D) et Y est la valeur moyenne des pixels à cette distance (tableau 1D)

`cdl.algorithms.image.distance_matrix(coords : list) → ndarray`

Retourne la matrice de distance à partir des coordonnées

**Paramètres**

- **coords** – Liste des coordonnées

**Renvoie**

Matrice de distance

`cdl.algorithms.image.get_2d_peaks_coords(data : ndarray, size : int | None = None, level : float = 0.5) → ndarray`

Détection des pics dans les données d'image, retourne les coordonnées.

Si la taille du voisinage est None, la valeur par défaut est la plus élevée entre 50 pixels et le 1/40ème de la plus petite dimension de l'image.

Le niveau de seuil de détection est relatif à la différence entre les valeurs maximales et minimales des données.

**Paramètres**

- **data** – Données d'entrée
- **size** – Taille du voisinage (par défaut : None)
- **level** – Niveau relatif (par défaut : 0.5)

**Renvoie**

Coordonnées des pics

```
cdl.algorithms.image.get_contour_shapes(data : ndarray | MaskedArray, shape : str = 'ellipse', level : float = 0.5) → ndarray
```

Trouve les contours de valeur iso dans un tableau 2D, au-dessus du niveau relatif (.5 signifie FWHM), puis ajuste les contours avec la forme (“ellipse” ou “cercle”)

#### Paramètres

- **data** – Données d’entrée
- **shape** – Forme à ajuster. Valeurs valides : “circle”, “ellipse”, “polygon”. (par défaut : “ellipse”)
- **level** – Niveau relatif (par défaut : 0.5)

#### Renvoie

Coordonnées des formes

```
cdl.algorithms.image.get_hough_circle_peaks(data : ndarray, min_radius : float | None = None,
max_radius : float | None = None, nb_radius : int | None = None, min_distance : int = 1) → ndarray
```

Détecte les pics dans l’image à partir de la transformée de Hough du cercle, retourne les coordonnées du cercle.

#### Paramètres

- **data** – Données d’entrée
- **min\_radius** – Rayon minimum (par défaut : None)
- **max\_radius** – Rayon maximum (par défaut : None)
- **nb\_radius** – Nombre de rayons (par défaut : None)
- **min\_distance** – Distance minimale entre les cercles (par défaut : 1)

#### Renvoie

Coordonnées des cercles

```
cdl.algorithms.image.find_blobs_dog(data : ndarray, min_sigma : float = 1, max_sigma : float = 30,
overlap : float = 0.5, threshold_rel : float = 0.2, exclude_border : bool = True) → ndarray
```

Recherche les taches dans l’image en niveaux de gris donnée en utilisant la méthode de différence de Gauss (DoG).

#### Paramètres

- **data** – L’image d’entrée en niveaux de gris.
- **min\_sigma** – Le rayon minimum de la tache en pixels.
- **max\_sigma** – Le rayon maximum de la tache en pixels.
- **overlap** – Le chevauchement minimum entre deux taches en pixels. Par exemple, si deux taches sont détectées avec des rayons de 10 et 12 respectivement, et que le chevauchement est défini sur 0,5, alors la zone de la plus petite tache sera ignorée et seule la zone de la plus grande tache sera retournée.
- **threshold\_rel** – La limite inférieure absolue pour les maxima de l’espace d’échelle. Les maxima locaux plus petits que **threshold\_rel** sont ignorés. Réduisez ceci pour détecter les taches avec moins d’intensité.
- **exclude\_border** – Si True, exclure les taches de la détection si elles sont trop proches du bord de l’image. La taille de la bordure est **min\_sigma**.

#### Renvoie

Coordonnées des taches

```
cdl.algorithms.image.find_blobs_doh(data : ndarray, min_sigma : float = 1, max_sigma : float = 30,
overlap : float = 0.5, log_scale : bool = False, threshold_rel : float = 0.2) → ndarray
```

Recherche les taches dans l’image en niveaux de gris donnée en utilisant la méthode du déterminant de Hessian (DoH).

#### Paramètres

- **data** – L’image d’entrée en niveaux de gris.

- **min\_sigma** – Le rayon minimum de la tache en pixels.
- **max\_sigma** – Le rayon maximum de la tache en pixels.
- **overlap** – Le chevauchement minimum entre deux taches en pixels. Par exemple, si deux taches sont détectées avec des rayons de 10 et 12 respectivement, et que le chevauchement est défini sur 0,5, alors la zone de la plus petite tache sera ignorée et seule la zone de la plus grande tache sera retournée.
- **log\_scale** – Si True, le rayon de chaque tache est retourné comme `sqrt(sigma)` pour chaque tache détectée.
- **threshold\_rel** – La limite inférieure absolue pour les maxima de l'espace d'échelle. Les maxima locaux plus petits que `threshold_rel` sont ignorés. Réduisez ceci pour détecter les taches avec moins d'intensité.

**Renvoie**

Coordonnées des taches

```
cdl.algorithms.image.find_blobs_log(data : ndarray, min_sigma : float = 1, max_sigma : float = 30,
                                   overlap : float = 0.5, log_scale : bool = False, threshold_rel : float =
                                   0.2, exclude_border : bool = True) → ndarray
```

Recherche les taches dans l'image en niveaux de gris donnée en utilisant la méthode du Laplacien de Gauss (LoG).

**Paramètres**

- **data** – L'image d'entrée en niveaux de gris.
- **min\_sigma** – Le rayon minimum de la tache en pixels.
- **max\_sigma** – Le rayon maximum de la tache en pixels.
- **overlap** – Le chevauchement minimum entre deux taches en pixels. Par exemple, si deux taches sont détectées avec des rayons de 10 et 12 respectivement, et que le chevauchement est défini sur 0,5, alors la zone de la plus petite tache sera ignorée et seule la zone de la plus grande tache sera retournée.
- **log\_scale** – Si True, le rayon de chaque tache est retourné comme `sqrt(sigma)` pour chaque tache détectée.
- **threshold\_rel** – La limite inférieure absolue pour les maxima de l'espace d'échelle. Les maxima locaux plus petits que `threshold_rel` sont ignorés. Réduisez ceci pour détecter les taches avec moins d'intensité.
- **exclude\_border** – Si True, exclure les taches de la détection si elles sont trop proches du bord de l'image. La taille de la bordure est `min_sigma`.

**Renvoie**

Coordonnées des taches

```
cdl.algorithms.image.remove_overlapping_disks(coords : ndarray) → ndarray
```

Supprimer les disques qui se chevauchent parmi les coordonnées

**Paramètres**

**coords** – Les coordonnées des disques

**Renvoie**

Les coordonnées des disques avec les disques qui se chevauchent supprimés

```
cdl.algorithms.image.find_blobs_opencv(data : ndarray, min_threshold : float | None = None,
                                       max_threshold : float | None = None, min_repeatability : int |
                                       None = None, min_dist_between_blobs : float | None = None,
                                       filter_by_color : bool | None = None, blob_color : int | None =
                                       None, filter_by_area : bool | None = None, min_area : float |
                                       None = None, max_area : float | None = None,
                                       filter_by_circularity : bool | None = None, min_circularity : float |
                                       None = None, max_circularity : float | None = None,
                                       filter_by_inertia : bool | None = None, min_inertia_ratio : float |
                                       None = None, max_inertia_ratio : float | None = None,
                                       filter_by_convexity : bool | None = None, min_convexity : float |
                                       None = None, max_convexity : float | None = None) → ndarray
```

Recherche les taches dans l'image en niveaux de gris donnée en utilisant le détecteur de taches simples d'OpenCV.

#### Paramètres

- **data** – L'image d'entrée en niveaux de gris.
- **min\_threshold** – L'intensité minimale de la tache.
- **max\_threshold** – L'intensité maximale de la tache.
- **min\_repeatability** – Le nombre minimum de fois qu'une tache est détectée avant qu'elle ne soit signalée.
- **min\_dist\_between\_blobs** – La distance minimale entre les taches.
- **filter\_by\_color** – Si True, les taches sont filtrées par couleur.
- **blob\_color** – La couleur des taches à filtrer par.
- **filter\_by\_area** – Si True, les taches sont filtrées par zone.
- **min\_area** – La zone minimale de la tache.
- **max\_area** – La zone maximale de la tache.
- **filter\_by\_circularity** – Si True, les taches sont filtrées par circularité.
- **min\_circularity** – La circularité minimale de la tache.
- **max\_circularity** – La circularité maximale de la tache.
- **filter\_by\_inertia** – Si True, les taches sont filtrées par inertie.
- **min\_inertia\_ratio** – Le rapport d'inertie minimale de la tache.
- **max\_inertia\_ratio** – Le rapport d'inertie maximale de la tache.
- **filter\_by\_convexity** – Si True, les taches sont filtrées par convexité.
- **min\_convexity** – La convexité minimale de la tache.
- **max\_convexity** – La convexité maximale de la tache.

#### Renvoie

Coordonnées des taches

### 3.1.3 Algorithmes de conversion de type de données

```
cdl.algorithms.datatypes.is_integer_dtype(dtype : dtype) → bool
```

Retourne True si le type de données est un type entier

#### Paramètres

**dtype** – Type de données à vérifier

#### Renvoie

True si le type de données est un type entier

```
cdl.algorithms.datatypes.is_complex_dtype(dtype : dtype) → bool
```

Retourne True si le type de données est un type complexe

#### Paramètres

**dtype** – Type de données à vérifier

#### Renvoie

True si le type de données est un type complexe

### 3.1.4 Algorithmes de conversion de coordonnées

`cdl.algorithms.coordinates.circle_to_diameter(xc : float, yc : float, r : float) → tuple[float, float, float, float]`

Convertit le centre et le rayon du cercle en coordonnées de diamètre X

**Paramètres**

- **xc** – Abscisse du centre du cercle
- **yc** – Ordonnée du centre du cercle
- **r** – Rayon du cercle

**Renvoie**

Coordonnées de diamètre X du cercle

**Type renvoyé**

tuple

`cdl.algorithms.coordinates.array_circle_to_diameter(data : ndarray) → ndarray`

Convertit le centre et le rayon du cercle en coordonnées de diamètre X (version tableau)

**Paramètres**

**data** – Centre et rayon du cercle, sous la forme d'un tableau 2D (N, 3)

**Renvoie**

Coordonnées de diamètre X du cercle, sous la forme d'un tableau 2D (N, 4)

`cdl.algorithms.coordinates.circle_to_center_radius(x0 : float, y0 : float, x1 : float, y1 : float) → tuple[float, float, float]`

Convertit les coordonnées de diamètre X du cercle en centre et rayon

**Paramètres**

- **x0** – Abscisse de début de diamètre du cercle
- **y0** – Ordonnée de début de diamètre du cercle
- **x1** – Abscisse de fin de diamètre du cercle
- **y1** – Ordonnée de fin de diamètre du cercle

**Renvoie**

Centre et rayon du cercle

**Type renvoyé**

tuple

`cdl.algorithms.coordinates.array_circle_to_center_radius(data : ndarray) → ndarray`

Convertit les coordonnées de diamètre X du cercle en centre et rayon (version tableau)

**Paramètres**

**data** – Coordonnées de diamètre X du cercle, sous la forme d'un tableau 2D (N, 4)

**Renvoie**

Centre et rayon du cercle, sous la forme d'un tableau 2D (N, 3)

`cdl.algorithms.coordinates.ellipse_to_diameters(xc : float, yc : float, a : float, b : float, theta : float) → tuple[float, float, float, float, float, float, float, float]`

Convertit le centre, les axes et l'angle de l'ellipse en coordonnées de diamètres X/Y

**Paramètres**

- **xc** – Abscisse du centre de l'ellipse
- **yc** – Ordonnée du centre de l'ellipse
- **a** – Demi grand axe de l'ellipse
- **b** – Demi petit axe de l'ellipse
- **theta** – Angle de l'ellipse

**Renvoie**

Coordonnées des diamètres X/Y (grands/petits axes) de l'ellipse

`cdl.algorithms.coordinates.array_ellipse_to_diameters(data : ndarray) → ndarray`

Convertit le centre, les axes et l'angle de l'ellipse en coordonnées de diamètres X/Y (version tableau)

**Paramètres**

**data** – Centre, axes et angle de l'ellipse, sous la forme d'un tableau 2D (N, 5)

**Renvoie**

Coordonnées des diamètres X/Y de l'ellipse (grands/petits axes), sous la forme d'un tableau 2D (N, 8)

`cdl.algorithms.coordinates.ellipse_to_center_axes_angle(x0 : float, y0 : float, x1 : float, y1 : float, x2 : float, y2 : float, x3 : float, y3 : float) → tuple[float, float, float, float, float]`

Convertit les coordonnées de diamètres X/Y de l'ellipse en centre, axes et angle

**Paramètres**

- **x0** – abscisse de début du grand axe
- **y0** – ordonnée de début du grand axe
- **x1** – abscisse de fin du grand axe
- **y1** – ordonnée de fin du grand axe
- **x2** – abscisse de début du petit axe
- **y2** – ordonnée de début du petit axe
- **x3** – abscisse de fin du petit axe
- **y3** – ordonnée de fin du petit axe

**Renvoie**

Centre, axes et angle de l'ellipse

`cdl.algorithms.coordinates.array_ellipse_to_center_axes_angle(data : ndarray) → ndarray`

Convertit les coordonnées de diamètres X/Y de l'ellipse en centre, axes et angle (version tableau)

**Paramètres**

**data** – Coordonnées de diamètres X/Y de l'ellipse, sous la forme d'un tableau 2D (N, 8)

**Renvoie**

Centre, axes et angle de l'ellipse, sous la forme d'un tableau 2D (N, 5)

### 3.1.5 Algorithmes de régression

`class cdl.algorithms.fit.FitModel`

Classe de base du modèle de régression

**abstract classmethod func**(*x, amp, sigma, x0, y0*)

Retourne la fonction de régression

**classmethod get\_amp\_from\_amplitude**(*amplitude, sigma*)

Retourne amp à partir de l'amplitude de la fonction et de sigma

**classmethod amplitude**(*amp, sigma*)

Retourne l'amplitude de la fonction

**abstract classmethod fwhm**(*amp, sigma*)

Retourne la LMH de la fonction

**classmethod half\_max\_segment**(*amp, sigma, x0, y0*)

Retourne les coordonnées du segment pour l'intersection y=half-maximum

`class cdl.algorithms.fit.GaussianModel`

Modèle de régression gaussien à 1 dimension



```

classmethod func(x, amp, sigma, x0, y0)
    Retourne la fonction de régression

classmethod get_amp_from_amplitude(amplitude, sigma)
    Retourne amp à partir de l'amplitude de la fonction et de sigma

classmethod amplitude(amp, sigma)
    Retourne l'amplitude de la fonction

classmethod fwhm(amp, sigma)
    Retourne la LMH de la fonction

class cdl.algorithms.fit.LorentzianModel
    Modèle de régression lorentzien à 1 dimension

    classmethod func(x, amp, sigma, x0, y0)
        Retourne la fonction de régression

    classmethod get_amp_from_amplitude(amplitude, sigma)
        Retourne amp à partir de l'amplitude de la fonction et de sigma

    classmethod amplitude(amp, sigma)
        Retourne l'amplitude de la fonction

    classmethod fwhm(amp, sigma)
        Retourne la LMH de la fonction

class cdl.algorithms.fit.VoigtModel
    Modèle de régression Voigt à 1 dimension

    classmethod func(x, amp, sigma, x0, y0)
        Retourne la fonction de régression

    classmethod fwhm(amp, sigma)
        Retourne la LMH de la fonction

```

## 3.2 Paramètres (cdl.param)

Le module `cdl.param` fournit tous les paramètres de jeu de données utilisés par les modules `cdl.core.computation` et `cdl.core.gui.processor`.

Those datasets are defined in other modules :

- `cdl.core.computation.base`
- `cdl.core.computation.image`
- `cdl.core.computation.signal`

Le module `cdl.param` est donc un moyen pratique d'importer tous les ensembles de paramètres en une seule fois.

En fait, l'instruction d'importation suivante est équivalente à la précédente :

```

# Original import statement
from cdl.core.computation.base import MovingAverageParam
from cdl.core.computation.signal import PolynomialFitParam
from cdl.core.computation.image.exposure import EqualizeHistParam

# Equivalent import statement
from cdl.param import MovingAverageParam, PolynomialFitParam, EqualizeHistParam

```

### 3.2.1 Introduction to *DataSet* parameters

The datasets listed in the following sections are used to define the parameters necessary for the various computations and processing operations available in DataLab.

Each dataset is a subclass of `guidata.dataset.datatypes.DataSet` and thus needs to be instantiated before being used.

Here is a complete example of how to instantiate a dataset and access its parameters with the `cdl.param.BinningParam` dataset :

```
class cdl.param.BinningParam
    Paramètres de binning

    binning_x
        Nombre de pixels (X). Nombre de pixels adjacents à regrouper le long de l'axe des x. Entier
        supérieur à 2. Par défaut : 2.
        Type
            guidata.dataset.dataitems.IntItem

    binning_y
        Nombre de pixels (Y). Nombre de pixels adjacents à regrouper le long de l'axe des y. Entier
        supérieur à 2. Par défaut : 2.
        Type
            guidata.dataset.dataitems.IntItem

    operation
        Opération. Sélection unique parmi : "sum", "average", "median", "min", "max". Par défaut :
        "sum".
        Type
            guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem

    dtype_str
        Type de données. Type de données de l'image générée. Sélection unique parmi : "dtype",
        "float32", "float64", "complex128", "int32", "int16", "uint16", "uint8". Par défaut : "dtype".
        Type
            guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem

    change_pixel_size
        Modification de la taille des pixels de sorte que les dimensions de l'images restent les mêmes
        après l'opération. Par défaut : False.
        Type
            guidata.dataset.dataitems.BoolItem

    classmethod create(binning_x : int, binning_y : int, operation : str, dtype_str : str,
                        change_pixel_size : bool) → cdl.core.computation.image.BinningParam

    Renvoie une nouvelle instance de BinningParam avec les champs initialisés aux valeurs don-
    nées.

    Paramètres
    — binning_x (int) – Nombre de pixels (X). Nombre de pixels adjacents à re-
      grouper le long de l'axe des x. Entier supérieur à 2. Par défaut : 2.
    — binning_y (int) – Nombre de pixels (Y). Nombre de pixels adjacents à re-
      grouper le long de l'axe des y. Entier supérieur à 2. Par défaut : 2.
    — operation (str) – Opération. Sélection unique parmi : "sum", "average", "me-
      dian", "min", "max". Par défaut : "sum".
```

- **dtype\_str** (*str*) – Type de données. Type de données de l’image générée. Sélection unique parmi : “dtype”, “float32”, “float64”, “complex128”, “int32”, “int16”, “uint16”, “uint8”. Par défaut : “dtype”.
- **change\_pixel\_size** (*bool*) – Modification de la taille des pixels de sorte que les dimensions de l’images restent les mêmes après l’opération. Par défaut : False.

**Renvoie**

Nouvelle instance de BinningParam.

**Note :** Pour instancier un nouveau jeu de données BinningParam, vous pouvez utiliser la méthode de classe BinningParam.create() comme ceci :

```
BinningParam.create(binning_x=2, binning_y=2, operation='sum', dtype_str=
↳ 'dtype', change_pixel_size=False)
```

Vous pouvez également instancier un BinningParam par défaut puis initialiser les champs comme ceci :

```
param = BinningParam()
param.binning_x = 2
param.binning_y = 2
param.operation = 'sum'
param.dtype_str = 'dtype'
param.change_pixel_size = False
```

### 3.2.2 Paramètres communs

#### **class** cdl.param.ClipParam

Paramètres d’écrtage

**value**

Valeur d’écrtage. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** **create**(*value : float*) → *cdl.core.computation.base.ClipParam*

Renvoie une nouvelle instance de ClipParam avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**value** (*float*) – Valeur d’écrtage. Par défaut : None.

**Renvoie**

Nouvelle instance de ClipParam.

#### **class** cdl.param.FFTParam

Paramètres FFT

**shift**

Décaler la fréquence nulle au centre. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**classmethod create**(*shift : bool*) → *cdl.core.computation.base.FFTParam*

Renvoie une nouvelle instance de `FFTParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**shift** (*bool*) – Décaler la fréquence nulle au centre. Par défaut : `None`.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `FFTParam`.

**class** `cdl.param.GaussianParam`

Paramètres de filtre gaussien

**sigma**

. Par défaut : 1.0.

**Type**

*guidata.dataset.dataitems.FloatItem*

**classmethod create**(*sigma : float*) → *cdl.core.computation.base.GaussianParam*

Renvoie une nouvelle instance de `GaussianParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**sigma** (*float*) – . Par défaut : 1.0.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `GaussianParam`.

**class** `cdl.param.MovingAverageParam`

Paramètres de moyenne mobile

**n**

Taille de la fenêtre glissante. Entier supérieur à 1. Par défaut : 3.

**Type**

*guidata.dataset.dataitems.IntItem*

**classmethod create**(*n : int*) → *cdl.core.computation.base.MovingAverageParam*

Renvoie une nouvelle instance de `MovingAverageParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**n** (*int*) – Taille de la fenêtre glissante. Entier supérieur à 1. Par défaut : 3.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `MovingAverageParam`.

**class** `cdl.param.MovingMedianParam`

Paramètres de médiane mobile

**n**

Taille de la fenêtre glissante. Entier supérieur à 1, impair. Par défaut : 3.

**Type**

*guidata.dataset.dataitems.IntItem*

**classmethod create**(*n : int*) → *cdl.core.computation.base.MovingMedianParam*

Renvoie une nouvelle instance de `MovingMedianParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**n** (*int*) – Taille de la fenêtre glissante. Entier supérieur à 1, impair. Par défaut : 3.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `MovingMedianParam`.

**class** `cdl.param.ROIDataParam`

Données de l'éditeur de ROI

**roidata**

Données de la ROI. Pour plus de commodité, cet élément accepte un tableau numpy 2d, une liste de listes de nombres, ou none. En fin de compte, les données sont converties en un tableau numpy 2d d'entiers (si non nul). Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatArrayItem`

**singleobj**

Extrait la roi comme un objet unique ou non. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**classmethod** `create(roidata : numpy.ndarray, singleobj : bool) →`  
`cdl.core.computation.base.ROIDataParam`

Renvoie une nouvelle instance de `ROIDataParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **roidata** (`numpy.ndarray`) – Données de la ROI. Pour plus de commodité, cet élément accepte un tableau numpy 2d, une liste de listes de nombres, ou none. En fin de compte, les données sont converties en un tableau numpy 2d d'entiers (si non nul). Par défaut : None.
- **singleobj** (`bool`) – Extrait la roi comme un objet unique ou non. Par défaut : None.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `ROIDataParam`.

**property is\_empty: bool**

Retourne True s'il n'y a pas de ROI

**class** `cdl.param.ThresholdParam`

Paramètres de seuillage

**value**

Seuil. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create(value : float) → cdl.core.computation.base.ThresholdParam`

Renvoie une nouvelle instance de `ThresholdParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- value** (`float`) – Seuil. Par défaut : None.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `ThresholdParam`.

### 3.2.3 Paramètres des signaux

**class** `cdl.param.DataTypeSParam`

Convertir les paramètres de type de données du signal

**dtype\_str**

Type de données de destination. Type de données de l'image générée. Sélection unique parmi : "float32", "float64", "complex128". Par défaut : "float32".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**classmethod** `create(dtype_str : str) → cdl.core.computation.signal.DataTypeSParam`

Renvoie une nouvelle instance de `DataTypeSParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**dtype\_str** (*str*) – Type de données de destination. Type de données de l’image générée. Sélection unique parmi : “float32”, “float64”, “complex128”. Par défaut : “float32”.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `DataTypeSParam`.

**class** `cdl.param.FWHMParam`

Paramètres de LMH

**fittype**

Type d’ajustement. Sélection unique parmi : “GaussianModel”, “LorentzianModel”, “VoigtModel”. Par défaut : “GaussianModel”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**classmethod** `create(fittype : str) → cdl.core.computation.signal.FWHMParam`

Renvoie une nouvelle instance de `FWHMParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**fittype** (*str*) – Type d’ajustement. Sélection unique parmi : “GaussianModel”, “LorentzianModel”, “VoigtModel”. Par défaut : “GaussianModel”.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `FWHMParam`.

**class** `cdl.param.NormalizeYParam`

Paramètres de normalisation

**method**

Normaliser par rapport à. Sélection unique parmi : “maximum”, “amplitude”, “intégrale”, “énergie”. Par défaut : “maximum”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**classmethod** `create(method : str) → cdl.core.computation.signal.NormalizeYParam`

Renvoie une nouvelle instance de `NormalizeYParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**method** (*str*) – Normaliser par rapport à. Sélection unique parmi : “maximum”, “amplitude”, “intégrale”, “énergie”. Par défaut : “maximum”.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `NormalizeYParam`.

**class** `cdl.param.PeakDetectionParam`

Paramètres de détection de pics

**threshold**

Seuil. Entier compris entre 0 et 100, unité : %. Par défaut : 30.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**min\_dist**

Distance minimale. Entier supérieur à 1, unité : points. Par défaut : 1.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** `create(threshold : int, min_dist : int) → cdl.core.computation.signal.PeakDetectionParam`

Renvoie une nouvelle instance de `PeakDetectionParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **threshold** (*int*) – Seuil. Entier compris entre 0 et 100, unité : %. Par défaut : 30.
- **min\_dist** (*int*) – Distance minimale. Entier supérieur à 1, unité : points. Par défaut : 1.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `PeakDetectionParam`.

**class** `cdl.param.PolynomialFitParam`

Paramètres de régression polynomiale

**degree**

Degré. Entier compris entre 1 et 10. Par défaut : 3.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** `create(degree : int) → cdl.core.computation.signal.PolynomialFitParam`

Renvoie une nouvelle instance de `PolynomialFitParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **degree** (*int*) – Degré. Entier compris entre 1 et 10. Par défaut : 3.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `PolynomialFitParam`.

**class** `cdl.param.XYCalibrateParam`

Paramètres de calibration du signal

**axis**

Étalonner. Sélection unique parmi : “x”, “y”. Par défaut : “y”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**a**

Par défaut : 1.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**b**

Par défaut : 0.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create(axis : str, a : float, b : float) → cdl.core.computation.signal.XYCalibrateParam`

Renvoie une nouvelle instance de `XYCalibrateParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **axis** (*str*) – Étalonner. Sélection unique parmi : “x”, “y”. Par défaut : “y”.
- **a** (*float*) – Par défaut : 1.0.
- **b** (*float*) – Par défaut : 0.0.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `XYCalibrateParam`.

**class** `cdl.param.InterpolationParam`

Paramètres d’interpolation

**method**

Méthode d'interpolation. Sélection unique parmi : “linear”, “spline”, “quadratic”, “cubic”, “barycentric”, “pchip”. Par défaut : “linear”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**fill\_value**

Valeur de remplissage. Valeur à utiliser pour les points en dehors du domaine d'interpolation (utilisé uniquement avec les méthodes linéaire, cubique et pchip). Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create(method : str, fill_value : float) → cdl.core.computation.signal.InterpolationParam`

Renvoie une nouvelle instance de `InterpolationParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **method** (*str*) – Méthode d'interpolation. Sélection unique parmi : “linear”, “spline”, “quadratic”, “cubic”, “barycentric”, “pchip”. Par défaut : “linear”.
- **fill\_value** (*float*) – Valeur de remplissage. Valeur à utiliser pour les points en dehors du domaine d'interpolation (utilisé uniquement avec les méthodes linéaire, cubique et pchip). Par défaut : None.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `InterpolationParam`.

**class** `cdl.param.ResamplingParam`

Paramètres de rééchantillonnage

**method**

Méthode d'interpolation. Sélection unique parmi : “linear”, “spline”, “quadratic”, “cubic”, “barycentric”, “pchip”. Par défaut : “linear”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**fill\_value**

Valeur de remplissage. Valeur à utiliser pour les points en dehors du domaine d'interpolation (utilisé uniquement avec les méthodes linéaire, cubique et pchip). Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**xmin**

$X_{\min}$ . Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**xmax**

$X_{\max}$ . Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**mode**

Sélection unique parmi : “dx”, “nbpts”. Par défaut : “nbpts”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`



**dx**

X. Par défaut : None.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**nbpts**

Nombre de points. Par défaut : None.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** `create(method : str, fill_value : float, xmin : float, xmax : float, mode : str, dx : float, nbpts : int) → cdl.core.computation.signal.ResamplingParam`

Renvoie une nouvelle instance de `ResamplingParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.**Paramètres**

- **method** (*str*) – Méthode d’interpolation. Sélection unique parmi : “linear”, “spline”, “quadratic”, “cubic”, “barycentric”, “pchip”. Par défaut : “linear”.
- **fill\_value** (*float*) – Valeur de remplissage. Valeur à utiliser pour les points en dehors du domaine d’interpolation (utilisé uniquement avec les méthodes linéaire, cubique et pchip). Par défaut : None.
- **xmin** (*float*) –  $X_{\min}$ . Par défaut : None.
- **xmax** (*float*) –  $X_{\max}$ . Par défaut : None.
- **mode** (*str*) – Sélection unique parmi : “dx”, “nbpts”. Par défaut : “nbpts”.
- **dx** (*float*) – X. Par défaut : None.
- **nbpts** (*int*) – Nombre de points. Par défaut : None.

**Renvoie**Nouvelle instance de `ResamplingParam`.**class** `cdl.param.DetrendingParam`

Élimination de tendance

**method**

Méthode d’élimination de la tendance. Sélection unique parmi : “linear”, “constant”. Par défaut : “linear”.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**classmethod** `create(method : str) → cdl.core.computation.signal.DetrendingParam`

Renvoie une nouvelle instance de `DetrendingParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.**Paramètres**

- **method** (*str*) – Méthode d’élimination de la tendance. Sélection unique parmi : “linear”, “constant”. Par défaut : “linear”.

**Renvoie**Nouvelle instance de `DetrendingParam`.

## 3.2.4 Paramètres des images

### Paramètres de base des images

**class** `cdl.param.AverageProfileParam`

Paramètres de profil horizontal ou vertical moyen

**direction**

Sélection unique parmi : “horizontal”, “vertical”. Par défaut : “horizontal”.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`**row1**

Ligne 1. Entier supérieur à 0. Par défaut : 0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.IntItem`**row2**

Ligne 2. Entier supérieur à -1. Par défaut : -1.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.IntItem`**col1**

Colonne 1. Entier supérieur à 0. Par défaut : 0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.IntItem`**col2**

Colonne 2. Entier supérieur à -1. Par défaut : -1.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod create**(*direction* : *str*, *row1* : *int*, *row2* : *int*, *col1* : *int*, *col2* : *int*) →  
`cdl.core.computation.image.AverageProfileParam`

Renvoie une nouvelle instance de `AverageProfileParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.**Paramètres**

- **direction** (*str*) – Sélection unique parmi : “horizontal”, “vertical”. Par défaut : “horizontal”.
- **row1** (*int*) – Ligne 1. Entier supérieur à 0. Par défaut : 0.
- **row2** (*int*) – Ligne 2. Entier supérieur à -1. Par défaut : -1.
- **col1** (*int*) – Colonne 1. Entier supérieur à 0. Par défaut : 0.
- **col2** (*int*) – Colonne 2. Entier supérieur à -1. Par défaut : -1.

**Renvoie**Nouvelle instance de `AverageProfileParam`.**class** `cdl.param.RadialProfileParam`

Paramètres de profil radial

**center**

Position du centre. Sélection unique parmi : “centroid”, “center”, “user”. Par défaut : “centroid”.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`**x0**`XCentre`. Flottant, unité : pixel. Par défaut : None.**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**y0**`XCentre`. Flottant, unité : pixel. Par défaut : None.**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod create**(*center* : *str*, *x0* : *float*, *y0* : *float*) → *cdl.core.computation.image.RadialProfileParam*

Renvoie une nouvelle instance de `RadialProfileParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **center** (*str*) – Position du centre. Sélection unique parmi : “centroid”, “center”, “user”. Par défaut : “centroid”.
- **x0** (*float*) –  $X_{\text{Centre}}$ . Flottant, unité : pixel. Par défaut : None.
- **y0** (*float*) –  $X_{\text{Centre}}$ . Flottant, unité : pixel. Par défaut : None.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `RadialProfileParam`.

**update\_from\_image**(*obj* : *ImageObj*) → *None*

Mettre à jour les paramètres à partir de l’image

**choice\_callback**(*item*, *value*)

Callback pour l’item de choix

**class** `cdl.param.BinningParam`

Paramètres de binning

**binning\_x**

Nombre de pixels (X). Nombre de pixels adjacents à regrouper le long de l’axe des x. Entier supérieur à 2. Par défaut : 2.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**binning\_y**

Nombre de pixels (Y). Nombre de pixels adjacents à regrouper le long de l’axe des y. Entier supérieur à 2. Par défaut : 2.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**operation**

Opération. Sélection unique parmi : “sum”, “average”, “median”, “min”, “max”. Par défaut : “sum”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**dtype\_str**

Type de données. Type de données de l’image générée. Sélection unique parmi : “dtype”, “float32”, “float64”, “complex128”, “int32”, “int16”, “uint16”, “uint8”. Par défaut : “dtype”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**change\_pixel\_size**

Modification de la taille des pixels de sorte que les dimensions de l’images restent les mêmes après l’opération. Par défaut : False.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**classmethod create**(*binning\_x* : *int*, *binning\_y* : *int*, *operation* : *str*, *dtype\_str* : *str*, *change\_pixel\_size* : *bool*) → *cdl.core.computation.image.BinningParam*

Renvoie une nouvelle instance de `BinningParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **binning\_x** (*int*) – Nombre de pixels (X). Nombre de pixels adjacents à regrouper le long de l’axe des x. Entier supérieur à 2. Par défaut : 2.

- **binning\_y** (*int*) – Nombre de pixels (Y). Nombre de pixels adjacents à regrouper le long de l’axe des y. Entier supérieur à 2. Par défaut : 2.
- **operation** (*str*) – Opération. Sélection unique parmi : “sum”, “average”, “median”, “min”, “max”. Par défaut : “sum”.
- **dtype\_str** (*str*) – Type de données. Type de données de l’image générée. Sélection unique parmi : “dtype”, “float32”, “float64”, “complex128”, “int32”, “int16”, “uint16”, “uint8”. Par défaut : “dtype”.
- **change\_pixel\_size** (*bool*) – Modification de la taille des pixels de sorte que les dimensions de l’images restent les mêmes après l’opération. Par défaut : False.

**Renvoie**

Nouvelle instance de BinningParam.

**class cdl.param.ButterworthParam**

Paramètres de filtre Butterworth

**cut\_off**

Fréquence de coupure relative. Fréquence de coupure relative (0.0 - 1.0). Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**high\_pass**

Si vrai, appliquer un filtre passe-haut au lieu d’un filtre passe-bas. Par défaut : False.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**order**

Ordre. Ordre du filtre de butterworth. Entier supérieur à 1. Par défaut : 2.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod create**(*cut\_off*: *float*, *high\_pass*: *bool*, *order*: *int*) → *cdl.core.computation.image.ButterworthParam*

Renvoie une nouvelle instance de ButterworthParam avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **cut\_off** (*float*) – Fréquence de coupure relative. Fréquence de coupure relative (0.0 - 1.0). Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.
- **high\_pass** (*bool*) – Si vrai, appliquer un filtre passe-haut au lieu d’un filtre passe-bas. Par défaut : False.
- **order** (*int*) – Ordre. Ordre du filtre de butterworth. Entier supérieur à 1. Par défaut : 2.

**Renvoie**

Nouvelle instance de ButterworthParam.

**class cdl.param.DataTypeIParam**

Convertir les paramètres de type de données de l’image

**dtype\_str**

Type de données de destination. Type de données de l’image générée. Sélection unique parmi : “float32”, “float64”, “complex128”, “int32”, “int16”, “uint16”, “uint8”. Par défaut : “float32”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**classmethod create**(*dtype\_str*: *str*) → *cdl.core.computation.image.DataTypeIParam*

Renvoie une nouvelle instance de DataTypeIParam avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**dtype\_str** (*str*) – Type de données de destination. Type de données de l’image générée. Sélection unique parmi : “float32”, “float64”, “complex128”, “int32”, “int16”, “uint16”, “uint8”. Par défaut : “float32”.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `DataTypeIParam`.

**class** `cdl.param.FlatFieldParam`

Paramètres de correction de champ plat

**threshold**

Seuil. Par défaut : 0.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create(threshold : float) → cdl.core.computation.image.FlatFieldParam`

Renvoie une nouvelle instance de `FlatFieldParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**threshold** (*float*) – Seuil. Par défaut : 0.0.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `FlatFieldParam`.

**class** `cdl.param.GridParam`

Paramètres de grille

**direction**

Distribuer selon les. Sélection unique parmi : “col”, “row”. Par défaut : “col”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**cols**

Colonnes. Entier, non nul. Par défaut : 1.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**rows**

Lignes. Entier, non nul. Par défaut : 1.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**colspac**

Espace entre chaque colonne. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 0.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**rowspac**

Espace entre chaque ligne. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 0.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create(direction : str, cols : int, rows : int, colspac : float, rowspac : float) →`

`cdl.core.computation.image.GridParam`

Renvoie une nouvelle instance de `GridParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **direction** (*str*) – Distribuer selon les. Sélection unique parmi : “col”, “row”. Par défaut : “col”.
- **cols** (*int*) – Colonnes. Entier, non nul. Par défaut : 1.
- **rows** (*int*) – Lignes. Entier, non nul. Par défaut : 1.
- **colspac** (*float*) – Espace entre chaque colonne. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 0.0.
- **rowspac** (*float*) – Espace entre chaque ligne. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 0.0.

**Renvoie**

Nouvelle instance de GridParam.

**class** `cdl.param.HoughCircleParam`

Paramètres de transformation de Hough circulaire

**min\_radius**

Rayon<sub>min</sub>. Entier supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**max\_radius**

Rayon<sub>max</sub>. Entier supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**min\_distance**

Distance minimale. Entier supérieur à 0. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** `create(min_radius : int, max_radius : int, min_distance : int) →`  
`cdl.core.computation.image.HoughCircleParam`

Renvoie une nouvelle instance de `HoughCircleParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **min\_radius** (*int*) – Rayon<sub>min</sub>. Entier supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : None.
- **max\_radius** (*int*) – Rayon<sub>max</sub>. Entier supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : None.
- **min\_distance** (*int*) – Distance minimale. Entier supérieur à 0. Par défaut : None.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `HoughCircleParam`.

**class** `cdl.param.LogP1Param`

Paramètres de log10

**n**

Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create(n : float) → cdl.core.computation.image.LogP1Param`

Renvoie une nouvelle instance de `LogP1Param` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**n** (*float*) – Par défaut : None.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `LogP1Param`.

**class** `cdl.param.ProfileParam`

Paramètres de profil horizontal ou vertical

**direction**

Sélection unique parmi : “horizontal”, “vertical”. Par défaut : “horizontal”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**row**

Ligne. Entier supérieur à 0. Par défaut : 0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**col**

Colonne. Entier supérieur à 0. Par défaut : 0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** `create(direction : str, row : int, col : int) → cdl.core.computation.image.ProfileParam`

Renvoie une nouvelle instance de `ProfileParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **direction** (*str*) – Sélection unique parmi : “horizontal”, “vertical”. Par défaut : “horizontal”.
- **row** (*int*) – Ligne. Entier supérieur à 0. Par défaut : 0.
- **col** (*int*) – Colonne. Entier supérieur à 0. Par défaut : 0.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `ProfileParam`.

**class** `cdl.param.ResizeParam`

Paramètres de redimensionnement

**zoom**

Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**mode**

Sélection unique parmi : “constant”, “nearest”, “reflect”, “wrap”. Par défaut : “constant”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**cval**

Valeur utilisée pour les points situés en dehors des frontières de l’image d’origine (si le mode est “constant”).  
Par défaut : 0.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**prefilter**

Par défaut : True.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**order**

Ordre. Ordre de l’interpolation de type spline. Entier compris entre 0 et 5. Par défaut : 3.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** **create**(*zoom : float, mode : str, cval : float, prefilter : bool, order : int*) →  
*cdl.core.computation.image.ResizeParam*

Renvoie une nouvelle instance de `ResizeParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **zoom** (*float*) – Par défaut : `None`.
- **mode** (*str*) – Sélection unique parmi : “constant”, “nearest”, “reflect”, “wrap”. Par défaut : “constant”.
- **cval** (*float*) – Valeur utilisée pour les points situés en dehors des frontières de l’image d’origine (si le mode est “constant”). Par défaut : 0.0.
- **prefilter** (*bool*) – Par défaut : `True`.
- **order** (*int*) – Ordre. Ordre de l’interpolation de type spline. Entier compris entre 0 et 5. Par défaut : 3.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `ResizeParam`.

**class** `cdl.param.RotateParam`

Paramètres de rotation

**angle**

Angle (°). Par défaut : `None`.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**mode**

Sélection unique parmi : “constant”, “nearest”, “reflect”, “wrap”. Par défaut : “constant”.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`**cval**

Valeur utilisée pour les points situés en dehors des frontières de l’image d’origine (si le mode est “constant”). Par défaut : 0.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**reshape**

Redimensionner l’image de destination de sorte qu’elle puisse contenir la totalité de l’image source. Par défaut : `False`.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`**prefilter**

Par défaut : `True`.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`**order**

Ordre. Ordre de l’interpolation de type spline. Entier compris entre 0 et 5. Par défaut : 3.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.IntItem`



**classmethod** `create`(*angle* : *float*, *mode* : *str*, *cval* : *float*, *reshape* : *bool*, *prefilter* : *bool*, *order* : *int*) → *cdl.core.computation.image.RotateParam*

Renvoie une nouvelle instance de `RotateParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **angle** (*float*) – Angle (°). Par défaut : `None`.
- **mode** (*str*) – Sélection unique parmi : “constant”, “nearest”, “reflect”, “wrap”. Par défaut : “constant”.
- **cval** (*float*) – Valeur utilisée pour les points situés en dehors des frontières de l’image d’origine (si le mode est “constant”). Par défaut : 0.0.
- **reshape** (*bool*) – Redimensionner l’image de destination de sorte qu’elle puisse contenir la totalité de l’image source. Par défaut : `False`.
- **prefilter** (*bool*) – Par défaut : `True`.
- **order** (*int*) – Ordre. Ordre de l’interpolation de type spline. Entier compris entre 0 et 5. Par défaut : 3.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `RotateParam`.

**class** `cdl.param.ZCalibrateParam`

Paramètres de calibration linéaire de l’image

**a**

Par défaut : 1.0.

**Type**

*guidata.dataset.dataitems.FloatItem*

**b**

Par défaut : 0.0.

**Type**

*guidata.dataset.dataitems.FloatItem*

**classmethod** `create`(*a* : *float*, *b* : *float*) → *cdl.core.computation.image.ZCalibrateParam*

Renvoie une nouvelle instance de `ZCalibrateParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **a** (*float*) – Par défaut : 1.0.
- **b** (*float*) – Par défaut : 0.0.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `ZCalibrateParam`.

## Paramètres de correction d’exposition

**class** `cdl.param.AdjustGammaParam`

Paramètres d’ajustement gamma

**gamma**

Facteur de correction gamma (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 1.0.

**Type**

*guidata.dataset.dataitems.FloatItem*

**gain**

Facteur de gain (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 1.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod create**(*gamma* : *float*, *gain* : *float*) →  
*cdl.core.computation.image.exposure.AdjustGammaParam*

Renvoie une nouvelle instance de `AdjustGammaParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **gamma** (*float*) – Facteur de correction gamma (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 1.0.
- **gain** (*float*) – Facteur de gain (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 1.0.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `AdjustGammaParam`.

**class** `cdl.param.AdjustLogParam`

Paramètres d'ajustement logarithmique

**gain**

Facteur de gain (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 1.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**inv**

Si vrai, appliquer une transformation logarithmique inverse. Par défaut : False.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**classmethod create**(*gain* : *float*, *inv* : *bool*) → *cdl.core.computation.image.exposure.AdjustLogParam*

Renvoie une nouvelle instance de `AdjustLogParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **gain** (*float*) – Facteur de gain (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 1.0.
- **inv** (*bool*) – Si vrai, appliquer une transformation logarithmique inverse. Par défaut : False.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `AdjustLogParam`.

**class** `cdl.param.AdjustSigmoidParam`

Paramètres d'ajustement sigmoïde

**cutoff**

Valeur de coupure (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**gain**

Facteur de gain (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 10.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**inv**

Si vrai, appliquer une transformation sigmoïde inverse. Par défaut : False.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**classmethod create**(*cutoff* : float, *gain* : float, *inv* : bool) →

`cdl.core.computation.image.exposure.AdjustSigmoidParam`

Renvoie une nouvelle instance de `AdjustSigmoidParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **cutoff** (float) – Valeur de coupure (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.
- **gain** (float) – Facteur de gain (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 10.0.
- **inv** (bool) – Si vrai, appliquer une transformation sigmoïde inverse. Par défaut : False.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `AdjustSigmoidParam`.

**class** `cdl.param.EqualizeAdaptHistParam`

Paramètres d'égalisation d'histogramme adaptatif

**nbins**

Nombre de classes. Nombre de classes de l'histogramme des niveaux de l'image. Entier supérieur à 1. Par défaut : 256.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**clip\_limit**

Écrêtage limite. Valeur d'écrtage (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.01.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod create**(*nbins* : int, *clip\_limit* : float) →

`cdl.core.computation.image.exposure.EqualizeAdaptHistParam`

Renvoie une nouvelle instance de `EqualizeAdaptHistParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **nbins** (int) – Nombre de classes. Nombre de classes de l'histogramme des niveaux de l'image. Entier supérieur à 1. Par défaut : 256.
- **clip\_limit** (float) – Écrêtage limite. Valeur d'écrtage (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.01.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `EqualizeAdaptHistParam`.

**class** `cdl.param.EqualizeHistParam`

Paramètres d'égalisation d'histogramme

**nbins**

Nombre de classes. Nombre de classes de l'histogramme des niveaux de l'image. Entier supérieur à 1. Par défaut : 256.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** `create(nbins : int) → cdl.core.computation.image.exposure.EqualizeHistParam`

Renvoie une nouvelle instance de `EqualizeHistParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**nbins** (*int*) – Nombre de classes. Nombre de classes de l’histogramme des niveaux de l’image. Entier supérieur à 1. Par défaut : 256.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `EqualizeHistParam`.

**class** `cdl.param.RescaleIntensityParam`

Paramètres de rééchantillonnage d’intensité

**in\_range**

Echelle de niveaux en entrée. Valeurs min/max d’intensité de l’image en entrée (“image” correspond aux niveaux min/max de l’image en entrée, “dtype” correspond aux valeurs min/max du type de données de l’image). Sélection unique parmi : “image”, “dtype”, “float32”, “float64”, “complex128”, “int32”, “int16”, “uint16”, “uint8”. Par défaut : “image”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**out\_range**

Echelle de niveaux en sortie. Valeurs min/max d’intensité de l’image en sortie (“image” correspond aux niveaux min/max de l’image en entrée, “dtype” correspond aux valeurs min/max du type de données de l’image). Sélection unique parmi : “image”, “dtype”, “float32”, “float64”, “complex128”, “int32”, “int16”, “uint16”, “uint8”. Par défaut : “dtype”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**classmethod** `create(in_range : str, out_range : str) →`

`cdl.core.computation.image.exposure.RescaleIntensityParam`

Renvoie une nouvelle instance de `RescaleIntensityParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **in\_range** (*str*) – Echelle de niveaux en entrée. Valeurs min/max d’intensité de l’image en entrée (“image” correspond aux niveaux min/max de l’image en entrée, “dtype” correspond aux valeurs min/max du type de données de l’image). Sélection unique parmi : “image”, “dtype”, “float32”, “float64”, “complex128”, “int32”, “int16”, “uint16”, “uint8”. Par défaut : “image”.
- **out\_range** (*str*) – Echelle de niveaux en sortie. Valeurs min/max d’intensité de l’image en sortie (“image” correspond aux niveaux min/max de l’image en entrée, “dtype” correspond aux valeurs min/max du type de données de l’image). Sélection unique parmi : “image”, “dtype”, “float32”, “float64”, “complex128”, “int32”, “int16”, “uint16”, “uint8”. Par défaut : “dtype”.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `RescaleIntensityParam`.

## Paramètres de restauration

### **class** `cdl.param.DenoiseBilateralParam`

Paramètres de débruitage par filtre bilatéral

#### **sigma\_spatial**

spatial. Ecart-type dans le domaine spatial. Une valeur élevée a pour effet de moyenner des pixels séparés par de grandes distances. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.

##### **Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

#### **mode**

Sélection unique parmi : “constant”, “edge”, “symmetric”, “reflect”, “wrap”. Par défaut : “constant”.

##### **Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

#### **cval**

Valeur de remplissage en dehors des bornes de l’image (en mode constant). Par défaut : 0.

##### **Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create(sigma_spatial : float, mode : str, cval : float) →`

`cdl.core.computation.image.restoration.DenoiseBilateralParam`

Renvoie une nouvelle instance de `DenoiseBilateralParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

#### **Paramètres**

- **sigma\_spatial** (*float*) – spatial. Ecart-type dans le domaine spatial. Une valeur élevée a pour effet de moyenner des pixels séparés par de grandes distances. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.
- **mode** (*str*) – Sélection unique parmi : “constant”, “edge”, “symmetric”, “reflect”, “wrap”. Par défaut : “constant”.
- **cval** (*float*) – Valeur de remplissage en dehors des bornes de l’image (en mode constant). Par défaut : 0.

#### **Renvoie**

Nouvelle instance de `DenoiseBilateralParam`.

### **class** `cdl.param.DenoiseTVParam`

Paramètres de débruitage par variation totale

#### **weight**

Poids de débruitage. Plus le poids est élevé, plus le débruitage est fort (aux dépens de la fidélité des données). Flottant supérieur à 0, non nul. Par défaut : 0.1.

##### **Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

#### **eps**

Epsilon. Différence relative de la valeur de la fonction de coût qui détermine le critère d’arrêt de l’algorithme. Ce dernier s’arrête lorsque :  $(e_{(n-1)} - e_n) < \text{eps} * e_0$ . Flottant supérieur à 0, non nul. Par défaut : 0.0002.

##### **Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

#### **max\_num\_iter**

Nb. max. d’itérations. Nombre maximal d’itérations utilisé pour l’optimisation. Entier supérieur à 0, non nul. Par défaut : 200.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** `create(weight : float, eps : float, max_num_iter : int) →`  
`cdl.core.computation.image.restoration.DenoiseTVParam`

Renvoie une nouvelle instance de `DenoiseTVParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **weight** (*float*) – Poids de débruitage. Plus le poids est élevé, plus le débruitage est fort (aux dépens de la fidélité des données). Flottant supérieur à 0, non nul. Par défaut : 0.1.
- **eps** (*float*) – Epsilon. Différence relative de la valeur de la fonction de coût qui détermine le critère d'arrêt de l'algorithme. Ce dernier s'arrête lorsque :  $(e_{(n-1)} - e_n) < \text{eps} * e_0$ . Flottant supérieur à 0, non nul. Par défaut : 0.0002.
- **max\_num\_iter** (*int*) – Nb. max. d'itérations. Nombre maximal d'itérations utilisé pour l'optimisation. Entier supérieur à 0, non nul. Par défaut : 200.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `DenoiseTVParam`.

**class** `cdl.param.DenoiseWaveletParam`

Paramètres de débruitage par ondelettes

**wavelet**

Ondelette. Sélection unique parmi : "bior1.1", "bior1.3", "bior1.5", "bior2.2", "bior2.4", "bior2.6", "bior2.8", "bior3.1", "bior3.3", "bior3.5", "bior3.7", "bior3.9", "bior4.4", "bior5.5", "bior6.8", "cgau1", "cgau2", "cgau3", "cgau4", "cgau5", "cgau6", "cgau7", "cgau8", "cmor", "coif1", "coif2", "coif3", "coif4", "coif5", "coif6", "coif7", "coif8", "coif9", "coif10", "coif11", "coif12", "coif13", "coif14", "coif15", "coif16", "coif17", "db1", "db2", "db3", "db4", "db5", "db6", "db7", "db8", "db9", "db10", "db11", "db12", "db13", "db14", "db15", "db16", "db17", "db18", "db19", "db20", "db21", "db22", "db23", "db24", "db25", "db26", "db27", "db28", "db29", "db30", "db31", "db32", "db33", "db34", "db35", "db36", "db37", "db38", "dmey", "fbsp", "gaus1", "gaus2", "gaus3", "gaus4", "gaus5", "gaus6", "gaus7", "gaus8", "haar", "mexh", "morl", "rbio1.1", "rbio1.3", "rbio1.5", "rbio2.2", "rbio2.4", "rbio2.6", "rbio2.8", "rbio3.1", "rbio3.3", "rbio3.5", "rbio3.7", "rbio3.9", "rbio4.4", "rbio5.5", "rbio6.8", "shan", "sym2", "sym3", "sym4", "sym5", "sym6", "sym7", "sym8", "sym9", "sym10", "sym11", "sym12", "sym13", "sym14", "sym15", "sym16", "sym17", "sym18", "sym19", "sym20". Par défaut : "sym9".

**Type**`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`**mode**

Sélection unique parmi : "soft", "hard". Par défaut : "soft".

**Type**`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`**method**

Méthode. Sélection unique parmi : "BayesShrink", "VisuShrink". Par défaut : "VisuShrink".

**Type**`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**classmethod** `create(wavelet : str, mode : str, method : str) →`  
`cdl.core.computation.image.restoration.DenoiseWaveletParam`

Renvoie une nouvelle instance de `DenoiseWaveletParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **wavelet** (*str*) – Ondelette. Sélection unique parmi : "bior1.1", "bior1.3", "bior1.5", "bior2.2", "bior2.4", "bior2.6", "bior2.8", "bior3.1", "bior3.3", "bior3.5", "bior3.7", "bior3.9", "bior4.4", "bior5.5", "bior6.8", "cgau1", "cgau2", "cgau3", "cgau4", "cgau5", "cgau6", "cgau7", "cgau8", "cmor", "coif1", "coif2", "coif3", "coif4", "coif5", "coif6",

“coif7”, “coif8”, “coif9”, “coif10”, “coif11”, “coif12”, “coif13”, “coif14”, “coif15”, “coif16”, “coif17”, “db1”, “db2”, “db3”, “db4”, “db5”, “db6”, “db7”, “db8”, “db9”, “db10”, “db11”, “db12”, “db13”, “db14”, “db15”, “db16”, “db17”, “db18”, “db19”, “db20”, “db21”, “db22”, “db23”, “db24”, “db25”, “db26”, “db27”, “db28”, “db29”, “db30”, “db31”, “db32”, “db33”, “db34”, “db35”, “db36”, “db37”, “db38”, “dmey”, “fbsp”, “gaus1”, “gaus2”, “gaus3”, “gaus4”, “gaus5”, “gaus6”, “gaus7”, “gaus8”, “haar”, “mexh”, “morl”, “rbio1.1”, “rbio1.3”, “rbio1.5”, “rbio2.2”, “rbio2.4”, “rbio2.6”, “rbio2.8”, “rbio3.1”, “rbio3.3”, “rbio3.5”, “rbio3.7”, “rbio3.9”, “rbio4.4”, “rbio5.5”, “rbio6.8”, “shan”, “sym2”, “sym3”, “sym4”, “sym5”, “sym6”, “sym7”, “sym8”, “sym9”, “sym10”, “sym11”, “sym12”, “sym13”, “sym14”, “sym15”, “sym16”, “sym17”, “sym18”, “sym19”, “sym20”. Par défaut : “sym9”.

- **mode** (*str*) – Sélection unique parmi : “soft”, “hard”. Par défaut : “soft”.
- **method** (*str*) – Méthode. Sélection unique parmi : “BayesShrink”, “VisuShrink”. Par défaut : “VisuShrink”.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `DenoiseWaveletParam`.

**Paramètres morphologiques**

**class** `cdl.param.MorphologyParam`

Paramètres de White Top-Hat

**radius**

Rayon. Rayon de l’ouverture circulaire (disque). Entier supérieur à 1. Par défaut : 1.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** `create(radius : int) → cdl.core.computation.image.morphology.MorphologyParam`

Renvoie une nouvelle instance de `MorphologyParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**radius** (*int*) – Rayon. Rayon de l’ouverture circulaire (disque). Entier supérieur à 1. Par défaut : 1.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `MorphologyParam`.

**Paramètres de détection de contours**

**class** `cdl.param.CannyParam`

Paramètres de filtre Canny

**sigma**

Ecart-type du filtrage gaussien. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**low\_threshold**

Seuil bas. Borne inférieure pour le seuillage par hystérésis (liaison des contours). Flottant supérieur à 0. Par défaut : 0.1.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**high\_threshold**

Seuil haut. Borne supérieure pour le seuillage par hystérésis (liaison des contours). Flottant supérieur à 0. Par défaut : 0.9.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**use\_quantiles**

Interprète les seuils bas et haut en tant que quantiles des niveaux des contours, au lieu de valeurs absolues des contours. Si le réglage est actif, alors les seuils doivent être compris entre 0 et 1. Par défaut : True.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**mode**

Sélection unique parmi : “reflect”, “constant”, “nearest”, “mirror”, “wrap”. Par défaut : “constant”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**cval**

Valeur de remplissage si le mode est constant. Par défaut : 0.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod create**(*sigma* : *float*, *low\_threshold* : *float*, *high\_threshold* : *float*, *use\_quantiles* : *bool*, *mode* : *str*, *cval* : *float*) → *cdl.core.computation.image.edges.CannyParam*

Renvoie une nouvelle instance de `CannyParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **sigma** (*float*) – Ecart-type du filtrage gaussien. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.
- **low\_threshold** (*float*) – Seuil bas. Borne inférieure pour le seuillage par hystérésis (liaison des contours). Flottant supérieur à 0. Par défaut : 0.1.
- **high\_threshold** (*float*) – Seuil haut. Borne supérieure pour le seuillage par hystérésis (liaison des contours). Flottant supérieur à 0. Par défaut : 0.9.
- **use\_quantiles** (*bool*) – Interprète les seuils bas et haut en tant que quantiles des niveaux des contours, au lieu de valeurs absolues des contours. Si le réglage est actif, alors les seuils doivent être compris entre 0 et 1. Par défaut : True.
- **mode** (*str*) – Sélection unique parmi : “reflect”, “constant”, “nearest”, “mirror”, “wrap”. Par défaut : “constant”.
- **cval** (*float*) – Valeur de remplissage si le mode est constant. Par défaut : 0.0.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `CannyParam`.

**Paramètres de détection****class cdl.param.BlobDOGParam**

Détection de taches par méthode de différence de gaussiennes

**min\_sigma**

min. L'écart-type minimal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être faible pour détecter de petites taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`



**max\_sigma**

max. L'écart-type maximal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être élevée pour détecter de grandes taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 30.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**threshold\_rel**

Seuil relatif. Intensité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.2.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**overlap**

Recouvrement. Si deux taches ont un taux de recouvrement supérieur à ce seuil, alors la plus petite tache est éliminée. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**exclude\_border**

Si le réglage est actif, exclure les taches de la bordure de l'image. Par défaut : True.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**classmethod** `create(min_sigma : float, max_sigma : float, threshold_rel : float, overlap : float, exclude_border : bool) → cdl.core.computation.image.detection.BlobDOGParam`

Renvoie une nouvelle instance de `BlobDOGParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **min\_sigma** (*float*) – min. L'écart-type minimal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être faible pour détecter de petites taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.
- **max\_sigma** (*float*) – max. L'écart-type maximal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être élevée pour détecter de grandes taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 30.0.
- **threshold\_rel** (*float*) – Seuil relatif. Intensité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.2.
- **overlap** (*float*) – Recouvrement. Si deux taches ont un taux de recouvrement supérieur à ce seuil, alors la plus petite tache est éliminée. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.
- **exclude\_border** (*bool*) – Si le réglage est actif, exclure les taches de la bordure de l'image. Par défaut : True.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `BlobDOGParam`.

**class** `cdl.param.BlobDOHParam`

Détection de taches par méthode du déterminant du Hessien

**min\_sigma**

min. L'écart-type minimal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être faible pour détecter de petites taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**max\_sigma**

max. L'écart-type maximal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être élevée pour détecter de grandes taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 30.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**threshold\_rel**

Seuil relatif. Intensité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.2.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**overlap**

Recouvrement. Si deux taches ont un taux de recouvrement supérieur à ce seuil, alors la plus petite tache est éliminée. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**log\_scale**

Les valeurs intermédiaires d'écart-type peuvent être interpolées selon une échelle linéaire ou logarithmique. Par défaut : False.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**classmethod create**(*min\_sigma* : *float*, *max\_sigma* : *float*, *threshold\_rel* : *float*, *overlap* : *float*, *log\_scale* : *bool*) → *cdl.core.computation.image.detection.BlobDOHParam*

Renvoie une nouvelle instance de `BlobDOHParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **min\_sigma** (*float*) – <sub>min</sub>. L'écart-type minimal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être faible pour détecter de petites taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.
- **max\_sigma** (*float*) – <sub>max</sub>. L'écart-type maximal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être élevée pour détecter de grandes taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 30.0.
- **threshold\_rel** (*float*) – Seuil relatif. Intensité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.2.
- **overlap** (*float*) – Recouvrement. Si deux taches ont un taux de recouvrement supérieur à ce seuil, alors la plus petite tache est éliminée. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.
- **log\_scale** (*bool*) – Les valeurs intermédiaires d'écart-type peuvent être interpolées selon une échelle linéaire ou logarithmique. Par défaut : False.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `BlobDOHParam`.

**class cdl.param.BlobLOGParam**

Détection de taches par méthode du Laplacien de gaussiennes

**min\_sigma**

<sub>min</sub>. L'écart-type minimal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être faible pour détecter de petites taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**max\_sigma**

<sub>max</sub>. L'écart-type maximal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être élevée pour détecter de grandes taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 30.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**threshold\_rel**

Seuil relatif. Intensité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.2.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**overlap**

Recouvrement. Si deux taches ont un taux de recouvrement supérieur à ce seuil, alors la plus petite tache est éliminée. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**log\_scale**

Les valeurs intermédiaires d'écart-type peuvent être interpolées selon une échelle linéaire ou logarithmique. Par défaut : False.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**exclude\_border**

Si le réglage est actif, exclure les taches de la bordure de l'image. Par défaut : True.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**classmethod create**(*min\_sigma* : *float*, *max\_sigma* : *float*, *threshold\_rel* : *float*, *overlap* : *float*, *log\_scale* : *bool*, *exclude\_border* : *bool*) → *cdl.core.computation.image.detection.BlobLOGParam*

Renvoie une nouvelle instance de `BlobLOGParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **min\_sigma** (*float*) – <sub>min</sub>. L'écart-type minimal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être faible pour détecter de petites taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.
- **max\_sigma** (*float*) – <sub>max</sub>. L'écart-type maximal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être élevée pour détecter de grandes taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 30.0.
- **threshold\_rel** (*float*) – Seuil relatif. Intensité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.2.
- **overlap** (*float*) – Recouvrement. Si deux taches ont un taux de recouvrement supérieur à ce seuil, alors la plus petite tache est éliminée. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.
- **log\_scale** (*bool*) – Les valeurs intermédiaires d'écart-type peuvent être interpolées selon une échelle linéaire ou logarithmique. Par défaut : False.
- **exclude\_border** (*bool*) – Si le réglage est actif, exclure les taches de la bordure de l'image. Par défaut : True.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `BlobLOGParam`.

**class cdl.param.BlobOpenCVParam**

Détection de taches par OpenCV

**min\_threshold**

Seuil min. Le seuil minimum entre les maxima et minima locaux. Ce paramètre n'affecte pas la qualité des taches, mais seulement leur nombre. Un seuil bas donne un nombre plus important de taches. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 10.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**max\_threshold**

Seuil max. Le seuil maximum entre les maxima et minima locaux. Ce paramètre n'affecte pas la qualité des taches, mais seulement leur nombre. Un seuil bas donne un nombre plus important de taches. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 200.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**min\_repeatability**

Répétabilité min. Le nombre minimum de fois qu'une tache doit être détectée dans une séquence d'images pour être considérée valide. Entier supérieur à 1. Par défaut : 2.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**min\_dist\_between\_blobs**

Distance min. entre taches. La distance minimale entre deux taches. Si deux taches sont détectées à une distance inférieure à celle-ci, alors la plus petite tache est éliminée. Flottant supérieur à 0.0, non nul. Par défaut : 10.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**filter\_by\_color**

Si vrai, l'image est filtrée par couleur au lieu d'intensité. Par défaut : True.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**blob\_color**

Couleur de la tache. La couleur des taches à détecter (0 pour les taches foncées, 255 pour les taches claires). Par défaut : 0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**filter\_by\_area**

Si vrai, l'image est filtrée par l'aire des taches. Par défaut : True.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**min\_area**

Aire min. L'aire minimale des taches. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 25.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**max\_area**

Aire max. L'aire maximale des taches. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 500.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**filter\_by\_circularity**

Si vrai, l'image est filtrée par la circularité des taches. Par défaut : False.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**min\_circularity**

Circularité min. La circularité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.8.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**max\_circularity**

Circularité max. La circularité maximale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 1.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**filter\_by\_inertia**

Si vrai, l'image est filtrée par l'inertie des taches. Par défaut : False.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`**min\_inertia\_ratio**

Ratio d'inertie min. Le ratio d'inertie minimal des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.6.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**max\_inertia\_ratio**

Ratio d'inertie max. Le ratio d'inertie maximal des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 1.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**filter\_by\_convexity**

Si vrai, l'image est filtrée par la convexité des taches. Par défaut : False.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`**min\_convexity**

Convexité min. La convexité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.8.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**max\_convexity**

Convexité max. La convexité maximale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 1.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod create**(*min\_threshold : float, max\_threshold : float, min\_repeatability : int, min\_dist\_between\_blobs : float, filter\_by\_color : bool, blob\_color : int, filter\_by\_area : bool, min\_area : float, max\_area : float, filter\_by\_circularity : bool, min\_circularity : float, max\_circularity : float, filter\_by\_inertia : bool, min\_inertia\_ratio : float, max\_inertia\_ratio : float, filter\_by\_convexity : bool, min\_convexity : float, max\_convexity : float*) → *cdl.core.computation.image.detection.BlobOpenCVParam*

Renvoie une nouvelle instance de `BlobOpenCVParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **min\_threshold** (*float*) – Seuil min. Le seuil minimum entre les maxima et minima locaux. Ce paramètre n'affecte pas la qualité des taches, mais seulement leur nombre. Un seuil bas donne un nombre plus important de taches. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 10.0.
- **max\_threshold** (*float*) – Seuil max. Le seuil maximum entre les maxima et minima locaux. Ce paramètre n'affecte pas la qualité des taches, mais seulement leur nombre. Un

- seuil bas donne un nombre plus important de taches. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 200.0.
- **min\_repeatability** (*int*) – Répétabilité min. Le nombre minimum de fois qu’une tache doit être détectée dans une séquence d’images pour être considérée valide. Entier supérieur à 1. Par défaut : 2.
  - **min\_dist\_between\_blobs** (*float*) – Distance min. entre taches. La distance minimale entre deux taches. Si deux taches sont détectées à une distance inférieure à celle-ci, alors la plus petite tache est éliminée. Flottant supérieur à 0.0, non nul. Par défaut : 10.0.
  - **filter\_by\_color** (*bool*) – Si vrai, l’image est filtrée par couleur au lieu d’intensité. Par défaut : True.
  - **blob\_color** (*int*) – Couleur de la tache. La couleur des taches à détecter (0 pour les taches foncées, 255 pour les taches claires). Par défaut : 0.
  - **filter\_by\_area** (*bool*) – Si vrai, l’image est filtrée par l’aire des taches. Par défaut : True.
  - **min\_area** (*float*) – Aire min. L’aire minimale des taches. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 25.0.
  - **max\_area** (*float*) – Aire max. L’aire maximale des taches. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 500.0.
  - **filter\_by\_circularity** (*bool*) – Si vrai, l’image est filtrée par la circularité des taches. Par défaut : False.
  - **min\_circularity** (*float*) – Circularité min. La circularité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.8.
  - **max\_circularity** (*float*) – Circularité max. La circularité maximale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 1.0.
  - **filter\_by\_inertia** (*bool*) – Si vrai, l’image est filtrée par l’inertie des taches. Par défaut : False.
  - **min\_inertia\_ratio** (*float*) – Ratio d’inertie min. Le ratio d’inertie minimal des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.6.
  - **max\_inertia\_ratio** (*float*) – Ratio d’inertie max. Le ratio d’inertie maximal des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 1.0.
  - **filter\_by\_convexity** (*bool*) – Si vrai, l’image est filtrée par la convexité des taches. Par défaut : False.
  - **min\_convexity** (*float*) – Convexité min. La convexité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.8.
  - **max\_convexity** (*float*) – Convexité max. La convexité maximale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 1.0.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `BlobOpenCVParam`.

**class** `cdl.param.ContourShapeParam`

Paramètres de forme de contour

**threshold**

Seuil relatif. Seuil de détection, relatif à la différence entre le maximum et le minimum des données de l’image. Flottant compris entre 0.1 et 0.9. Par défaut : 0.5.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**shape**

Forme. Sélection unique parmi : “ellipse”, “circle”, “polygon”. Par défaut : “ellipse”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**classmethod** `create`(*threshold* : *float*, *shape* : *str*) →

`cdl.core.computation.image.detection.ContourShapeParam`

Renvoie une nouvelle instance de `ContourShapeParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **threshold** (*float*) – Seuil relatif. Seuil de détection, relatif à la différence entre le maximum et le minimum des données de l’image. Flottant compris entre 0.1 et 0.9. Par défaut : 0.5.
- **shape** (*str*) – Forme. Sélection unique parmi : “ellipse”, “circle”, “polygon”. Par défaut : “ellipse”.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `ContourShapeParam`.

**class** `cdl.param.Peak2DDetectionParam`

Paramètres de détection de pics

**threshold**

Seuil relatif. Seuil de détection, relatif à la différence entre le maximum et le minimum des données de l’image. Flottant compris entre 0.1 et 0.9. Par défaut : 0.5.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**size**

Taille du voisinage. Taille de la fenêtre glissante utilisée dans l’algorithme de filtrage maximum/minimum. Entier supérieur à 1, unité : pixels. Par défaut : 10.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**create\_rois**

Par défaut : True.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**classmethod** `create`(*threshold : float, size : int, create\_rois : bool*) →

`cdl.core.computation.image.detection.Peak2DDetectionParam`

Renvoie une nouvelle instance de `Peak2DDetectionParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **threshold** (*float*) – Seuil relatif. Seuil de détection, relatif à la différence entre le maximum et le minimum des données de l’image. Flottant compris entre 0.1 et 0.9. Par défaut : 0.5.
- **size** (*int*) – Taille du voisinage. Taille de la fenêtre glissante utilisée dans l’algorithme de filtrage maximum/minimum. Entier supérieur à 1, unité : pixels. Par défaut : 10.
- **create\_rois** (*bool*) – Par défaut : True.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `Peak2DDetectionParam`.

### 3.3 Modèle de données (cdl.obj)

Le module `cdl.obj` fournit les classes et fonctions nécessaires pour créer et manipuler des objets signal et image.

Ces classes et fonctions sont définies dans d'autres modules :

- `cdl.core.model.base`
- `cdl.core.model.image`
- `cdl.core.model.signal`
- `cdl.core.io`

Le module `cdl.obj` est donc un moyen pratique d'importer tous les objets en une seule fois. En fait, l'instruction d'importation suivante est équivalente à la précédente :

```
# Original import statement
from cdl.core.model.signal import SignalObj
from cdl.core.model.image import ImageObj

# Equivalent import statement
from cdl.obj import SignalObj, ImageObj
```

#### 3.3.1 Objets communs

**class** `cdl.obj.ResultShape`(*shapetype* : `ShapeTypes`, *array* : `ndarray`, *label* : `str` = "")

Objet représentant une forme géométrique sérialisable dans les métadonnées du signal/image.

Le tableau de résultats *array* est un tableau NumPy 2-D : chaque ligne est un résultat, éventuellement associé à une ROI (valeur de la première colonne).

L'index de la ROI commence à 0 (ou est simplement 0 s'il n'y a pas de ROI).

##### Paramètres

- **shapetype** – type de forme
- **array** – coordonnées de la forme (plusieurs formes : une forme par ligne), la première colonne est l'index de la ROI (0 s'il n'y a pas de ROI)
- **label** – étiquette de la forme

##### Lève

`AssertionError` – argument invalide

**classmethod** `label_shapetype_from_key`(*key* : `str`)

Retourne l'étiquette de la forme et le type de forme à partir de la clé des métadonnées

**classmethod** `from_metadata_entry`(*key*, *value*) → `ResultShape` | `None`

Crée un objet de forme de métadonnées à partir de l'entrée de métadonnées (clé, valeur)

**classmethod** `match`(*key*, *value*) → `bool`

Retourne True si l'entrée du dictionnaire de métadonnées (clé, valeur) est un résultat de métadonnées

**property** `key`: `str`

Retourne la clé de métadonnées associée au résultat

**property** `shown_xlabels`: `tuple[str]`

Retourne les étiquettes pour les colonnes du tableau de résultats

**property** `shown_array`: `ndarray`

Retourne le tableau des résultats affichés, c'est-à-dire incluant le tableau complémentaire

##### Renvoie

Tableau des résultats affichés



**add\_to**(*obj* : *BaseObj*)

Ajoute une forme de métadonnées à l'objet (signal/image)

**merge\_with**(*obj* : *BaseObj*, *other\_obj* : *BaseObj* | *None* = *None*)

Fusionne la forme résultat de l'objet avec celle d'un autre : *obj* <- *other\_obj* ou fusionne simplement cette forme résultat avec *obj* si *other\_obj* est *None*

**property data\_colnb**

Retourne le numéro de colonne des résultats de données brutes

**is\_first\_column\_roi\_index**() → *bool*

Retourne *True* si la première colonne est l'index de la ROI

**property data**

Retourne les données brutes (tableau sans informations sur la ROI)

**transform\_coordinates**(*func* : *Callable*[[*ndarray*], *None*]) → *None*

Transforme les coordonnées de la forme.

**Paramètres**

**func** – fonction pour transformer les coordonnées

**check\_array**()

Vérifie si le tableau est valide

**iterate\_plot\_items**(*fnt* : *str*, *lbl* : *bool*, *option* : *str*) → *Iterable*

Itère sur les éléments de tracé de la forme de métadonnées.

**Paramètres**

— **fnt** – format numérique (par exemple « *%0.3f* »)

— **lbl** – si *True*, affiche les étiquettes de forme

— **option** – option de style de forme (par exemple « *shape/drag* »)

**Produit** (*yield*)

Item graphique

**create\_plot\_item**(*args* : *ndarray*, *fnt* : *str*, *lbl* : *bool*, *option* : *str*)

Crée un élément de tracé.

**Paramètres**

— **args** – données de forme

— **fnt** – format numérique (par exemple « *%0.3f* »)

— **lbl** – si *True*, affiche les étiquettes de forme

— **option** – option de style de forme (par exemple « *shape/drag* »)

**Renvoie**

Item graphique

**make\_marker\_item**(*args*, *fnt*)

Crée un élément de marqueur

**class** *cdl.obj.ShapeTypes*(*value*, *names*=*None*, \*, *module*=*None*, *qualname*=*None*, *type*=*None*, *start*=*1*, *boundary*=*None*)

Types de formes pour les métadonnées d'image

**RECTANGLE** = *'\_rec\_'*

Forme rectangulaire

**CIRCLE** = *'\_cir\_'*

Forme circulaire

**ELLIPSE** = `'_ell_'`

Forme elliptique

**SEGMENT** = `'_seg_'`

Forme segment

**MARKER** = `'_mar_'`

Forme marqueur

**POINT** = `'_poi_'`

Forme point

**POLYGON** = `'_pol_'`

Forme polygonale

**class** `cdl.obj.UniformRandomParam`(*title=None, comment=None, icon=""*)

Paramètres de signal/image aléatoire de loi uniforme

**apply\_integer\_range**(*vmin, vmax*)

Fait quelque chose en cas de plage min-max entière

**class** `cdl.obj.NormalRandomParam`(*title=None, comment=None, icon=""*)

Paramètres de signal/image aléatoire de loi normale

**apply\_integer\_range**(*vmin, vmax*)

Fait quelque chose en cas de plage min-max entière

### 3.3.2 Modèle de signal

**class** `cdl.obj.SignalObj`

Objet signal

**uuid**

Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**xydata**

Données. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatArrayItem`

**metadata**

Métadonnées. Par défaut : {}.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.DictItem`

**title**

Titre du signal. Par défaut : “Sans titre”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**xlabel**

Titre. Par défaut : “”.

**Type**

guidata.dataset.dataitems.StringItem

**xunit**

Unité. Par défaut : "".

**Type**

guidata.dataset.dataitems.StringItem

**ylabel**

Titre. Par défaut : "".

**Type**

guidata.dataset.dataitems.StringItem

**yunit**

Unité. Par défaut : "".

**Type**

guidata.dataset.dataitems.StringItem

**classmethod create**(*uuid* : str, *xydata* : numpy.ndarray, *metadata* : dict, *title* : str, *xlabel* : str, *xunit* : str, *ylabel* : str, *yunit* : str) → *cdl.core.model.signal.SignalObj*

Renvoie une nouvelle instance de *SignalObj* avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **uuid** (str) – Par défaut : None.
- **xydata** (numpy.ndarray) – Données. Par défaut : None.
- **metadata** (dict) – Métadonnées. Par défaut : {}.
- **title** (str) – Titre du signal. Par défaut : "Sans titre".
- **xlabel** (str) – Titre. Par défaut : "".
- **xunit** (str) – Unité. Par défaut : "".
- **ylabel** (str) – Titre. Par défaut : "".
- **yunit** (str) – Unité. Par défaut : "".

**Renvoie**

Nouvelle instance de *SignalObj*.

**regenerate\_uuid()**

Regénère l'UUID

Cette méthode est utilisée pour régénérer l'UUID après avoir chargé l'objet à partir d'un fichier. Cela est nécessaire pour éviter les conflits d'UUID lors du chargement d'objets à partir d'un fichier sans effacer l'espace de travail au préalable.

**copy**(*title* : str | None = None, *dtype* : dtype | None = None) → *SignalObj*

Copie l'objet.

**Paramètres**

- **title** – titre
- **dtype** – type de données

**Renvoie**

Objet copié

**set\_data\_type**(*dtype* : dtype) → None

Change le type de données.

**Paramètres**

**type** (Data) –

**set\_xydata**(*x* : ndarray | list, *y* : ndarray | list, *dx* : ndarray | list | None = None, *dy* : ndarray | list | None = None) → None

Définit les données xy

**Paramètres**

- **x** – données x
- **y** – données y
- **dx** – données dx (optionnel : barres d'erreur)
- **dy** – données dy (optionnel : barres d'erreur)

**property x:** `ndarray` | `None`

Récupère les données x

**property y:** `ndarray` | `None`

Récupère les données y

**property data:** `ndarray` | `None`

Récupère les données y

**property dx:** `ndarray` | `None`

Récupère les données dx

**property dy:** `ndarray` | `None`

Récupère les données dy

**get\_data**(*roi\_index* : `int` | `None` = `None`) → `ndarray`

Renvoie les données originales (si la ROI n'est pas définie ou si l'"*roi\_index* est `None`), ou les données de la ROI (si la ROI et l'"*roi\_index* sont définis).

**Paramètres**

**roi\_index** – index de la ROI

**Renvoie**

Données

**update\_plot\_item\_parameters**(*item* : `CurveItem`) → `None`

Met à jour les paramètres de l'élément de tracé à partir des données/métadonnées de l'objet

Prend en compte un sous-ensemble de paramètres d'élément de tracé. Ces paramètres peuvent avoir été remplacés par des entrées de métadonnées d'objet ou d'autres données d'objet. Le but est de mettre à jour l'élément de tracé en conséquence.

C'est *presque* l'opération inverse de *update\_metadata\_from\_plot\_item*.

**Paramètres**

**item** – élément de tracé

**update\_metadata\_from\_plot\_item**(*item* : `CurveItem`) → `None`

Met à jour les métadonnées à partir de l'élément de tracé.

Prend en compte un sous-ensemble de paramètres d'élément de tracé. Ces paramètres peuvent avoir été modifiés par l'utilisateur via l'interface graphique de l'élément de tracé. Le but est de mettre à jour les métadonnées en conséquence.

C'est *presque* l'opération inverse de *update\_plot\_item\_parameters*.

**Paramètres**

**item** – élément de tracé

**make\_item**(*update\_from* : `CurveItem` = `None`) → `CurveItem`

Crée un élément de tracé à partir des données.

**Paramètres**

**update\_from** – élément de tracé à mettre à jour à partir de

**Renvoie**

Item graphique

**update\_item**(*item* : *CurveItem*, *data\_changed* : *bool* = *True*) → *None*

Met à jour l'élément de tracé à partir des données.

**Paramètres**

- **item** – élément de tracé
- **data\_changed** – si *True*, les données ont changé

**roi\_coords\_to\_indexes**(*coords* : *list*) → *ndarray*

Convertit les coordonnées de la ROI en index.

**Paramètres**

- coords** – coordonnées

**Renvoie**

Indices

**get\_roi\_param**(*title* : *str*, *\*defaults* : *int*) → *ROIParam*

Renvoie le jeu de données de paramètres de la ROI.

**Paramètres**

- **title** – titre
- **\*defaults** – valeurs par défaut

**static params\_to\_roidata**(*params* : *DataSetGroup*) → *ndarray*

Convertit le groupe de données de la ROI en données de tableau de la ROI.

**Paramètres**

- params** – groupe de données de la ROI

**Renvoie**

données de tableau de la ROI

**new\_roi\_item**(*fmt* : *str*, *lbl* : *bool*, *editable* : *bool*)

Renvoyer un nouvel élément ROI à partir de zéro

**Paramètres**

- **fmt** – chaîne de format
- **lbl** – si *True*, ajouter une étiquette
- **editable** – si *True*, ROI est modifiable

**iterate\_roi\_items**(*fmt* : *str*, *lbl* : *bool*, *editable* : *bool* = *True*)

Créer un élément de tracé représentant une région d'intérêt.

**Paramètres**

- **fmt** – chaîne de format
- **lbl** – si *True*, ajouter une étiquette
- **editable** – si *True*, ROI est modifiable

**Produit** (*yield*)

Item graphique

**add\_label\_with\_title**(*title* : *str* | *None* = *None*) → *None*

Ajouter une étiquette avec une annotation de titre

**Paramètres**

- title** – titre (si *None*, utiliser le titre du signal)

**accept**(*vis* : *object*) → *None*

Fonction d'aide qui transmet le visiteur aux méthodes accept des éléments dans cet ensemble de données

**Paramètres**

- vis** (*object*) – objet visiteur

**add\_annotations\_from\_file**(*filename* : *str*) → *None*

Ajouter des annotations d'objet à partir d'un fichier (JSON).

**Paramètres**

**filename** – nom du fichier

**add\_annotations\_from\_items**(*items* : *list*) → *None*

Ajouter des annotations d'objet (éléments de tracé d'annotation).

**Paramètres**

**items** – éléments de tracé d'annotation

**add\_resultshape**(*label* : *str*, *shapetype* : *ShapeTypes*, *array* : *ndarray*, *param* : *DataSet* | *None* = *None*) → *ResultShape*

Ajouter une forme géométrique en tant qu'entrée de métadonnées et renvoyer une instance ResultShape.

**Paramètres**

- **label** – étiquette
- **shapetype** – type de forme
- **array** – tableau
- **param** – paramètres

**Renvoie**

Forme résultat

**property annotations**: *str*

Obtenir les annotations d'objet (chaîne JSON décrivant les éléments de tracé d'annotation)

**check**() → *list*[*str*]

Vérifier les valeurs des éléments de l'ensemble de données

**Renvoie**

liste des erreurs

**Type renvoyé**

*list*[*str*]

**check\_data**()

Vérifier si les données sont valides, lever une exception si ce n'est pas le cas

**Lève**

*TypeError* – si le type de données n'est pas pris en charge

**deserialize**(*reader* : *HDF5Reader* | *JSONReader* | *INIRReader*) → *None*

Désérialiser l'ensemble de données

**Paramètres**

**reader** (*HDF5Reader* | *JSONReader* | *INIRReader*) – objet lecteur

**edit**(*parent* : *QWidget* | *None* = *None*, *apply* : *Callable* | *None* = *None*, *wordwrap* : *bool* = *True*, *size* : *QSize* | *tuple*[*int*, *int*] | *None* = *None*) → *DataSetEditDialog*

Ouvrir une boîte de dialogue pour modifier l'ensemble de données

**Paramètres**

- **parent** – widget parent (par défaut, *None* signifie pas de parent)
- **apply** – callback d'application (par défaut, *None*)
- **wordwrap** – si *True*, le texte du commentaire est enveloppé
- **size** – taille de la boîte de dialogue (objet *QSize* ou tuple d'entiers (largeur, hauteur))

**export\_metadata\_to\_file**(*filename* : *str*) → *None*

Exporter les métadonnées de l'objet vers un fichier (JSON).

**Paramètres**

**filename** – nom du fichier

**get\_comment()** → *str* | *None*

Renvoyer le commentaire de l'ensemble de données

**Renvoie**

commentaire

**Type renvoyé**

*str* | *None*

**get\_icon()** → *str* | *None*

Renvoyer l'icône de l'ensemble de données

**Renvoie**

icône

**Type renvoyé**

*str* | *None*

**get\_items(copy=False)** → *list*[*DataItem*]

Renvoie tous les objets *DataItem* de l'instance *DataSet*. Ignore les objets privés qui ont un nom commençant par un tiret bas (par exemple “\_private\_item = ...”)

**Paramètres**

- **copy** – Si *True*, effectue une copie profonde de la liste *DataItem*, sinon renvoie l'original.
- **False.** (*Defaults to*) –

**Renvoie**

\_description\_

**get\_metadata\_option(name : *str*)** → *Any*

Renvoyer la valeur de l'option de métadonnées

Une option de métadonnées est une entrée de métadonnées commençant par un underscore. C'est un moyen de stocker des options spécifiques à l'application dans les métadonnées de l'objet.

**Paramètres**

**name** – nom de l'option

**Renvoie**

Valeur de l'option

**Noms d'options valides :**

“format” : chaîne de format “showlabel” : afficher l'étiquette

**get\_title()** → *str*

Renvoyer le titre de l'ensemble de données

**Renvoie**

titre

**Type renvoyé**

*str*

**classmethod get\_valid\_dtypenames()** → *list*[*str*]

Obtenir les noms de types de données valides

**Renvoie**

Noms de types de données valides pris en charge par cette classe

**import\_metadata\_from\_file(filename : *str*)** → *None*

Importer les métadonnées de l'objet à partir d'un fichier (JSON).

**Paramètres**

**filename** – nom du fichier

**iterate\_resultshapes()**

Itérer sur les formes de résultat de l'objet.

**Produit (*yield*)**

Forme résultat

**iterate\_roi\_indexes()**

Itérer sur les index de ROI de l'objet ([0] s'il n'y a pas de ROI)

**iterate\_shape\_items(*editable* : *bool* = *False*)**

Itérer sur les éléments de calcul encodés dans les métadonnées (s'il y en a).

**Paramètres**

**editable** – si True, ROI est modifiable

**Produit (*yield*)**

Item graphique

**metadata\_to\_html() → *str***

Convertir les métadonnées en chaîne lisible par l'homme.

**Renvoie**

chaîne HTML

**property number: *int***

Renvoyer le numéro de l'objet (utilisé pour l'ID court)

**read\_config(*conf* : *UserConfig*, *section* : *str*, *option* : *str*) → *None***

Lire la configuration à partir d'une instance UserConfig

**Paramètres**

— **conf** (*UserConfig*) – instance UserConfig

— **section** (*str*) – nom de la section

— **option** (*str*) – nom de l'option

**remove\_all\_shapes() → *None***

Supprimer les formes de métadonnées et les ROI

**reset\_metadata\_to\_defaults() → *None***

Réinitialiser les métadonnées aux valeurs par défaut

**property roi: *ndarray* | *None***

Renvoie le tableau des régions d'intérêt de l'objet (une ROI par ligne).

**Renvoie**

Tableau des régions d'intérêt

**roi\_has\_changed() → *bool***

Renvoie True si la ROI a changé depuis le dernier appel à cette méthode.

Le premier appel à cette méthode renverra True si la ROI n'a pas encore été définie, ou si la ROI a été définie et a changé depuis le dernier appel à cette méthode. Le prochain appel à cette méthode renverra toujours False si la ROI n'a pas changé entre-temps.

**Renvoie**

True si la ROI a changé

**roidata\_to\_params(*roidata* : *ndarray* | *list*[*list*[*int*]]) → *DataSetGroup***

Convertit les données du tableau ROI en groupe de jeu de données ROI.

**Paramètres**

**roidata** – ROI array data (array or list of lists, floating point values are accepted and will be converted to integers)



**Renvoie**

groupe de données de la ROI

**serialize**(*writer* : *HDF5Writer* | *JSONWriter* | *INIWriter*) → *None*

Sérialiser le jeu de données

**Paramètres****writer** (*HDF5Writer* | *JSONWriter* | *INIWriter*) – objet écrivain**set\_annotations\_from\_file**(*filename* : *str*) → *None*

Définir les annotations de l'objet à partir du fichier (JSON).

**Paramètres****filename** – nom du fichier**set\_defaults**() → *None*

Définir les valeurs par défaut

**classmethod set\_global\_prop**(*realm* : *str*, *\*\*kwargs*) → *None*

Définir les propriétés globales pour tous les éléments de données du jeu de données

**Paramètres**— **realm** (*str*) – nom du domaine— **kwargs** (*dict*) – propriétés à définir**set\_metadata\_option**(*name* : *str*, *value* : *Any*) → *None*

Définir la valeur de l'option de métadonnées

Une option de métadonnées est une entrée de métadonnées commençant par un underscore. C'est un moyen de stocker des options spécifiques à l'application dans les métadonnées de l'objet.

**Paramètres**— **name** – nom de l'option— **value** – valeur de l'option**Noms d'options valides :**

“format” : chaîne de format “showlabel” : afficher l'étiquette

**property short\_id**

ID court de l'objet

**text\_edit**() → *None*

Modifier le jeu de données avec une saisie de texte uniquement

**to\_string**(*debug* : *bool* | *None* = *False*, *indent* : *str* | *None* = *None*, *align* : *bool* | *None* = *False*,  
*show\_hidden* : *bool* | *None* = *True*) → *str*

Renvoie une représentation lisible du jeu de données. Si *debug* est *True*, ajoute plus de détails sur les éléments de données

**Paramètres**— **debug** (*bool*) – si *True*, ajoute plus de détails sur les éléments de données— **indent** (*str*) – chaîne d'indentation (par défaut, *None* signifie aucune indentation)— **align** (*bool*) – si *True*, aligne les éléments de données (par défaut, *False*)— **show\_hidden** (*bool*) – si *True*, affiche les éléments de données masqués (par défaut, *True*)**Renvoie**

représentation sous forme de chaîne du jeu de données

**Type renvoyé***str*

**transform\_shapes**(*orig, func, param=None*)

Appliquer la fonction de transformation aux coordonnées de la forme / des annotations du résultat.

**Paramètres**

- **orig** – objet d’origine
- **func** – fonction de transformation
- **param** – paramètre de la fonction de transformation

**update\_metadata\_view\_settings**() → *None*

Mettre à jour les paramètres d’affichage des métadonnées à partir de Conf.view

**update\_resultshapes\_from**(*other : BaseObj*) → *None*

Mettre à jour la forme géométrique à partir d’un autre objet (fusionner les métadonnées).

**Paramètres**

- other** – autre objet, à partir duquel mettre à jour cet objet

**view**(*parent : QWidget | None = None, wordwrap : bool = True, size : QSize | tuple[int, int] | None = None*) → *None*

Ouvrir une boîte de dialogue pour afficher le jeu de données

**Paramètres**

- **parent** – widget parent (par défaut, None signifie pas de parent)
- **wordwrap** – si True, le texte du commentaire est enveloppé
- **size** – taille de la boîte de dialogue (objet QSize ou tuple d’entiers (largeur, hauteur))

**write\_config**(*conf : UserConfig, section : str, option : str*) → *None*

Écrire la configuration dans une instance UserConfig

**Paramètres**

- **conf** (*UserConfig*) – instance UserConfig
- **section** (*str*) – nom de la section
- **option** (*str*) – nom de l’option

**cdl.obj.read\_signal**(*filename : str*) → *SignalObj*

Lire un signal à partir d’un fichier.

**Paramètres**

- filename** – Nom de fichier.

**Renvoie**

Signal.

**cdl.obj.read\_signals**(*filename : str*) → *list[SignalObj]*

Lire une liste de signaux à partir d’un fichier.

**Paramètres**

- filename** – Nom de fichier.

**Renvoie**

Liste de signaux.

**cdl.obj.create\_signal**(*title : str, x : ndarray | None = None, y : ndarray | None = None, dx : ndarray | None = None, dy : ndarray | None = None, metadata : dict | None = None, units : tuple[str, str] | None = None, labels : tuple[str, str] | None = None*) → *SignalObj*

Créer un nouvel objet Signal.

**Paramètres**

- **title** – titre du signal
- **x** – données X
- **y** – données Y
- **dx** – données dX (facultatif : barres d’erreur)

- **dy** – données dY (facultatif : barres d'erreur)
- **metadata** – métadonnées du signal
- **units** – unités X, Y (tuple de chaînes)
- **labels** – étiquettes X, Y (tuple de chaînes)

**Renvoie**

Objet signal

```
cdl.obj.create_signal_from_param(newparam : NewSignalParam, addparam : gds.DataSet | None = None,
                                edit : bool = False, parent : QW.QWidget | None = None) → SignalObj |
                                None
```

Créer un nouvel objet Signal à partir d'une boîte de dialogue.

**Paramètres**

- **newparam** – nouveaux paramètres du signal
- **addparam** – paramètres supplémentaires
- **edit** – Ouvrir une boîte de dialogue pour modifier les paramètres (par défaut : False)
- **parent** – widget parent

**Renvoie**

Objet Signal ou None si annulé

```
cdl.obj.new_signal_param(title : str | None = None, stype : str | None = None, xmin : float | None = None,
                         xmax : float | None = None, size : int | None = None) → NewSignalParam
```

Créer une nouvelle instance de jeu de données Signal.

**Paramètres**

- **title** – titre du jeu de données (par défaut : None, utilise le titre par défaut)
- **stype** – type de signal (par défaut : None, utilise le type par défaut)
- **xmin** – X min (par défaut : None, utilise la valeur par défaut)
- **xmax** – X max (par défaut : None, utilise la valeur par défaut)
- **size** – taille du signal (par défaut : None, utilise la valeur par défaut)

**Renvoie**

nouvelle instance de jeu de données signal

**Type renvoyé**

*NewSignalParam*

```
class cdl.obj.SignalTypes(value, names=None, *, module=None, qualname=None, type=None, start=1,
                          boundary=None)
```

Types de signal

**ZEROS** = 'zéros'

Signal rempli de zéros

**GAUSS** = 'gaussienne'

Fonction gaussienne

**LORENTZ** = 'lorentzienne'

Fonction lorentzienne

**VOIGT** = 'Voigt'

Fonction de Voigt

**UNIFORMRANDOM** = 'aléatoire (loi uniforme)'

Signal aléatoire (loi uniforme)

**NORMALRANDOM** = 'aléatoire (loi normale)'

Signal aléatoire (loi normale)

**SINUS = 'sinus'**

Fonction sinus

**COSINUS = 'cosinus'**

Fonction cosinus

**SAWTOOTH = 'dent de scie'**

Fonction en dents de scie

**TRIANGLE = 'triangle'**

Fonction triangle

**SQUARE = 'carré'**

Fonction carrée

**SINC = 'sinus cardinal'**

Sinus cardinal

**STEP = 'échelon'**

Fonction échelon

**class** `cdl.obj.NewSignalParam`

Nouveau jeu de données signal

**title**

Titre. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**xmin**

Par défaut : -10.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**xmax**

Par défaut : 10.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**size**

Taille. Nombre de points. Entier supérieur à 1. Par défaut : 500.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**stype**

Sélection unique parmi : `SignalTypes.ZEROS`, `SignalTypes.GAUSS`, `SignalTypes.LORENTZ`, `SignalTypes.VOIGT`, `SignalTypes.UNIFORMRANDOM`, `SignalTypes.NORMALRANDOM`, `SignalTypes.SINUS`, `SignalTypes.COSINUS`, `SignalTypes.SAWTOOTH`, `SignalTypes.TRIANGLE`, `SignalTypes.SQUARE`, `SignalTypes.SINC`, `SignalTypes.STEP`. Par défaut : `SignalTypes.ZEROS`.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**classmethod** `create(title : str, xmin : float, xmax : float, size : int, stype :`

`cdl.core.model.signal.SignalTypes) → cdl.core.model.signal.NewSignalParam`

Renvoie une nouvelle instance de `NewSignalParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **title** (*str*) – Titre. Par défaut : None.
- **xmin** (*float*) – Par défaut : -10.0.
- **xmax** (*float*) – Par défaut : 10.0.
- **size** (*int*) – Taille. Nombre de points. Entier supérieur à 1. Par défaut : 500.
- **stype** (*cdl.core.model.signal.SignalTypes*) – Sélection unique parmi : `SignalTypes.ZEROS`, `SignalTypes.GAUSS`, `SignalTypes.LORENTZ`, `SignalTypes.VOIGT`, `SignalTypes.UNIFORMRANDOM`, `SignalTypes.NORMALRANDOM`, `SignalTypes.SINUS`, `SignalTypes.COSINUS`, `SignalTypes.SAWTOOTH`, `SignalTypes.TRIANGLE`, `SignalTypes.SQUARE`, `SignalTypes.SINC`, `SignalTypes.STEP`. Par défaut : `SignalTypes.ZEROS`.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `NewSignalParam`.

**class** `cdl.obj.GaussLorentzVoigtParam`

Paramètres pour les fonctions gaussiennes et lorentziennes

**a**

Par défaut : 1.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**ymin**

Par défaut : 0.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**sigma**

. Par défaut : 1.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**mu**

. Par défaut : 0.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create(a : float, ymin : float, sigma : float, mu : float) →`  
`cdl.core.model.signal.GaussLorentzVoigtParam`

Renvoie une nouvelle instance de `GaussLorentzVoigtParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **a** (*float*) – Par défaut : 1.0.
- **ymin** (*float*) – Par défaut : 0.0.
- **sigma** (*float*) – . Par défaut : 1.0.
- **mu** (*float*) – . Par défaut : 0.0.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `GaussLorentzVoigtParam`.

**class** `cdl.obj.StepParam`

Paramètres pour la fonction d'étape

**a1**

Par défaut : 0.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**a2**

Par défaut : 1.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**x0**

Par défaut : 0.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**classmethod create**(*a1* : *float*, *a2* : *float*, *x0* : *float*) → *cdl.core.model.signal.StepParam*Renvoie une nouvelle instance de *StepParam* avec les champs initialisés aux valeurs données.**Paramètres**

- **a1** (*float*) – Par défaut : 0.0.
- **a2** (*float*) – Par défaut : 1.0.
- **x0** (*float*) – Par défaut : 0.0.

**Renvoie**Nouvelle instance de *StepParam*.**class** `cdl.obj.PeriodicParam`

Paramètres pour les fonctions périodiques

**a**

Par défaut : 1.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**ymin**

Par défaut : 0.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**freq**

Fréquence. Par défaut : 1.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**freq\_unit**Unité. Sélection unique parmi : `FreqUnits.HZ`, `FreqUnits.KHZ`, `FreqUnits.MHZ`, `FreqUnits.GHZ`. Par défaut : `FreqUnits.HZ`.**Type**`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`**phase**

Flottant, unité : °. Par défaut : 0.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**classmethod create**(*a* : *float*, *ymin* : *float*, *freq* : *float*, *freq\_unit* : *cdl.core.model.signal.FreqUnits*, *phase* : *float*) → *cdl.core.model.signal.PeriodicParam*Renvoie une nouvelle instance de *PeriodicParam* avec les champs initialisés aux valeurs données.**Paramètres**

- **a** (*float*) – Par défaut : 1.0.

- **ymin** (*float*) – Par défaut : 0.0.
- **freq** (*float*) – Fréquence. Par défaut : 1.0.
- **freq\_unit** (*cdl.core.model.signal.FreqUnits*) – Unité. Sélection unique parmi : FreqUnits.HZ, FreqUnits.KHZ, FreqUnits.MHZ, FreqUnits.GHZ. Par défaut : FreqUnits.HZ.
- **phase** (*float*) – Flottant, unité : °. Par défaut : 0.0.

**Renvoie**

Nouvelle instance de *PeriodicParam*.

**get\_frequency\_in\_hz()**

Renvoie la fréquence en Hz

### 3.3.3 Modèle d'image

#### **class** *cdl.obj.ImageObj*

Objet image

**uuid**

Par défaut : None.

**Type**

*guidata.dataset.dataitems.StringItem*

**data**

Données. Par défaut : None.

**Type**

*guidata.dataset.dataitems.FloatArrayItem*

**metadata**

Métadonnées. Par défaut : {}.

**Type**

*guidata.dataset.dataitems.DictItem*

**x0**

$X_0$ . Par défaut : 0.0.

**Type**

*guidata.dataset.dataitems.FloatItem*

**y0**

$Y_0$ . Par défaut : 0.0.

**Type**

*guidata.dataset.dataitems.FloatItem*

**dx**

x. Flottant, non nul. Par défaut : 1.0.

**Type**

*guidata.dataset.dataitems.FloatItem*

**dy**

y. Flottant, non nul. Par défaut : 1.0.

**Type**

*guidata.dataset.dataitems.FloatItem*

**title**

Titre de l'image. Par défaut : "Sans titre".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**xlabel**

Titre. Par défaut : "".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**xunit**

Unité. Par défaut : "".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**ylabel**

Titre. Par défaut : "".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**yunit**

Unité. Par défaut : "".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**zlabel**

Titre. Par défaut : "".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**zunit**

Unité. Par défaut : "".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**classmethod create**(*uuid* : *str*, *data* : *numpy.ndarray*, *metadata* : *dict*, *x0* : *float*, *y0* : *float*, *dx* : *float*, *dy* : *float*, *title* : *str*, *xlabel* : *str*, *xunit* : *str*, *ylabel* : *str*, *yunit* : *str*, *zlabel* : *str*, *zunit* : *str*)  
→ *cdl.core.model.image.ImageObj*

Renvoie une nouvelle instance de *ImageObj* avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **uuid** (*str*) – Par défaut : None.
- **data** (*numpy.ndarray*) – Données. Par défaut : None.
- **metadata** (*dict*) – Métadonnées. Par défaut : {}.
- **x0** (*float*) –  $X_0$ . Par défaut : 0.0.
- **y0** (*float*) –  $Y_0$ . Par défaut : 0.0.
- **dx** (*float*) –  $x$ . Flottant, non nul. Par défaut : 1.0.
- **dy** (*float*) –  $y$ . Flottant, non nul. Par défaut : 1.0.
- **title** (*str*) – Titre de l'image. Par défaut : "Sans titre".
- **xlabel** (*str*) – Titre. Par défaut : "".
- **xunit** (*str*) – Unité. Par défaut : "".
- **ylabel** (*str*) – Titre. Par défaut : "".
- **yunit** (*str*) – Unité. Par défaut : "".
- **zlabel** (*str*) – Titre. Par défaut : "".



— **zunit** (*str*) – Unité. Par défaut : “”.

**Renvoie**

Nouvelle instance de *ImageObj*.

**regenerate\_uuid()**

Regénère l’UUID

Cette méthode est utilisée pour régénérer l’UUID après avoir chargé l’objet à partir d’un fichier. Cela est nécessaire pour éviter les conflits d’UUID lors du chargement d’objets à partir d’un fichier sans effacer l’espace de travail au préalable.

**set\_metadata\_from**(*obj* : *Mapping* | *dict*) → *None*

Définir les métadonnées à partir de l’objet : semblable à un dictionnaire

**Paramètres**

**obj** – objet

**property dicom\_template**

Obtenir le modèle DICOM

**property xc: float**

Renvoie la coordonnée X du centre de l’image

**property yc: float**

Renvoie la coordonnée Y du centre de l’image

**get\_data**(*roi\_index* : *int* | *None* = *None*) → *ndarray*

Renvoie les données originales (si la ROI n’est pas définie ou si l’*roi\_index* est *None*), ou les données de la ROI (si la ROI et l’*roi\_index* sont définis).

**Paramètres**

**roi\_index** – index de la ROI

**Renvoie**

Données masquées

**copy**(*title* : *str* | *None* = *None*, *dtype* : *dtype* | *None* = *None*) → *ImageObj*

Copie l’objet.

**Paramètres**

— **title** – titre

— **dtype** – type de données

**Renvoie**

Objet copié

**set\_data\_type**(*dtype* : *dtype*) → *None*

Change le type de données.

**Paramètres**

**type** (*Data*) –

**update\_plot\_item\_parameters**(*item* : *MaskedImageItem*) → *None*

Met à jour les paramètres de l’élément de tracé à partir des données/métadonnées de l’objet

Prend en compte un sous-ensemble de paramètres d’élément de tracé. Ces paramètres peuvent avoir été remplacés par des entrées de métadonnées d’objet ou d’autres données d’objet. Le but est de mettre à jour l’élément de tracé en conséquence.

C’est *presque* l’opération inverse de *update\_metadata\_from\_plot\_item*.

**Paramètres**

**item** – élément de tracé

**update\_metadata\_from\_plot\_item**(*item* : *MaskedImageItem*) → *None*

Met à jour les métadonnées à partir de l'élément de tracé.

Prend en compte un sous-ensemble de paramètres d'élément de tracé. Ces paramètres peuvent avoir été modifiés par l'utilisateur via l'interface graphique de l'élément de tracé. Le but est de mettre à jour les métadonnées en conséquence.

C'est *presque* l'opération inverse de *update\_plot\_item\_parameters*.

**Paramètres**

**item** – élément de tracé

**make\_item**(*update\_from* : *MaskedImageItem* | *None* = *None*) → *MaskedImageItem*

Crée un élément de tracé à partir des données.

**Paramètres**

**update\_from** – mettre à jour à partir de l'élément de tracé

**Renvoie**

Item graphique

**update\_item**(*item* : *MaskedImageItem*, *data\_changed* : *bool* = *True*) → *None*

Met à jour l'élément de tracé à partir des données.

**Paramètres**

— **item** – élément de tracé

— **data\_changed** – si *True*, les données ont changé

**get\_roi\_param**(*title*, *\*defaults* : *int*) → *DataSet*

Renvoie le jeu de données de paramètres de la ROI.

**Paramètres**

— **title** – titre

— **\*defaults** – valeurs par défaut

**static params\_to\_roidata**(*params* : *DataSetGroup*) → *ndarray* | *None*

Convertit le groupe de données de la ROI en données de tableau de la ROI.

**Paramètres**

**params** – groupe de données de la ROI

**Renvoie**

données de tableau de la ROI

**new\_roi\_item**(*fmt* : *str*, *lbl* : *bool*, *editable* : *bool*, *geometry* : *RoiDataGeometries*) → *MaskedImageItem*

Renvoyer un nouvel élément ROI à partir de zéro

**Paramètres**

— **fmt** – chaîne de format

— **lbl** – si *True*, ajouter une étiquette

— **editable** – si *True*, ROI est modifiable

— **geometry** – géométrie de la ROI

**roi\_coords\_to\_indexes**(*coords* : *list*) → *ndarray*

Convertit les coordonnées de la ROI en index.

**Paramètres**

**coords** – coordonnées

**Renvoie**

Indices

**iterate\_roi\_items**(*fmt* : *str*, *lbl* : *bool*, *editable* : *bool* = *True*) → *Iterator*

Créer un élément de tracé représentant une région d'intérêt.

**Paramètres**

- **fmt** – chaîne de format
- **lbl** – si True, ajouter une étiquette
- **editable** – si True, ROI est modifiable

**Produit (*yield*)**

Item graphique

**property maskdata: ndarray**

Renvoie les données masquées (zones en dehors des régions d'intérêt définies)

**Renvoie**

Données masquées

**get\_masked\_view()** → MaskedArray

Retourne une vue masquée des données

**Renvoie**

Vue masquée

**invalidate\_maskdata\_cache()** → None

Invalider le cache des données masquées : force la reconstruction

**add\_label\_with\_title(title : str | None = None)** → None

Ajouter une étiquette avec une annotation de titre

**Paramètres****title** – titre (si None, utilise le titre de l'image)**accept(vis : object)** → None

Fonction d'aide qui transmet le visiteur aux méthodes accept des éléments dans cet ensemble de données

**Paramètres****vis (object)** – objet visiteur**add\_annotations\_from\_file(filename : str)** → None

Ajouter des annotations d'objet à partir d'un fichier (JSON).

**Paramètres****filename** – nom du fichier**add\_annotations\_from\_items(items : list)** → None

Ajouter des annotations d'objet (éléments de tracé d'annotation).

**Paramètres****items** – éléments de tracé d'annotation**add\_resultshape(label : str, shapetype : ShapeTypes, array : ndarray, param : DataSet | None = None)** → ResultShape

Ajouter une forme géométrique en tant qu'entrée de métadonnées et renvoyer une instance ResultShape.

**Paramètres**

- **label** – étiquette
- **shapetype** – type de forme
- **array** – tableau
- **param** – paramètres

**Renvoie**

Forme résultat

**property annotations: str**

Obtenir les annotations d'objet (chaîne JSON décrivant les éléments de tracé d'annotation)

**check()** → `list[str]`

Vérifier les valeurs des éléments de l'ensemble de données

**Renvoie**

liste des erreurs

**Type renvoyé**

`list[str]`

**check\_data()**

Vérifier si les données sont valides, lever une exception si ce n'est pas le cas

**Lève**

**TypeError** – si le type de données n'est pas pris en charge

**deserialize()** (*reader* : `HDF5Reader` | `JSONReader` | `INIReader`) → `None`

Désérialiser l'ensemble de données

**Paramètres**

**reader** (`HDF5Reader` | `JSONReader` | `INIReader`) – objet lecteur

**edit()** (*parent* : `QWidget` | `None` = `None`, *apply* : `Callable` | `None` = `None`, *wordwrap* : `bool` = `True`, *size* : `QSize` | `tuple[int, int]` | `None` = `None`) → `DataSetEditDialog`

Ouvrir une boîte de dialogue pour modifier l'ensemble de données

**Paramètres**

— **parent** – widget parent (par défaut, `None` signifie pas de parent)

— **apply** – callback d'application (par défaut, `None`)

— **wordwrap** – si `True`, le texte du commentaire est enveloppé

— **size** – taille de la boîte de dialogue (objet `QSize` ou tuple d'entiers (largeur, hauteur))

**export\_metadata\_to\_file()** (*filename* : `str`) → `None`

Exporter les métadonnées de l'objet vers un fichier (JSON).

**Paramètres**

**filename** – nom du fichier

**get\_comment()** → `str` | `None`

Renvoyer le commentaire de l'ensemble de données

**Renvoie**

commentaire

**Type renvoyé**

`str` | `None`

**get\_icon()** → `str` | `None`

Renvoyer l'icône de l'ensemble de données

**Renvoie**

icône

**Type renvoyé**

`str` | `None`

**get\_items()** (*copy*=`False`) → `list[DataItem]`

Renvoie tous les objets `DataItem` de l'instance `DataSet`. Ignore les objets privés qui ont un nom commençant par un tiret bas (par exemple “\_private\_item = ...”)

**Paramètres**

— **copy** – Si `True`, effectue une copie profonde de la liste `DataItem`, sinon renvoie l'original.

— **False.** (*Defaults to*) –

**Renvoie**

\_description\_

**get\_metadata\_option**(*name* : *str*) → *Any*

Renvoyer la valeur de l’option de métadonnées

Une option de métadonnées est une entrée de métadonnées commençant par un underscore. C’est un moyen de stocker des options spécifiques à l’application dans les métadonnées de l’objet.

**Paramètres**

**name** – nom de l’option

**Renvoie**

Valeur de l’option

**Noms d’options valides :**

“format” : chaîne de format “showlabel” : afficher l’étiquette

**get\_title**() → *str*

Renvoyer le titre de l’ensemble de données

**Renvoie**

titre

**Type renvoyé**

*str*

**classmethod get\_valid\_dtypenames**() → *list[str]*

Obtenir les noms de types de données valides

**Renvoie**

Noms de types de données valides pris en charge par cette classe

**import\_metadata\_from\_file**(*filename* : *str*) → *None*

Importer les métadonnées de l’objet à partir d’un fichier (JSON).

**Paramètres**

**filename** – nom du fichier

**iterate\_resultshapes**()

Itérer sur les formes de résultat de l’objet.

**Produit (yield)**

Forme résultat

**iterate\_roi\_indexes**()

Itérer sur les index de ROI de l’objet ([0] s’il n’y a pas de ROI)

**iterate\_shape\_items**(*editable* : *bool* = *False*)

Itérer sur les éléments de calcul encodés dans les métadonnées (s’il y en a).

**Paramètres**

**editable** – si True, ROI est modifiable

**Produit (yield)**

Item graphique

**metadata\_to\_html**() → *str*

Convertir les métadonnées en chaîne lisible par l’homme.

**Renvoie**

chaîne HTML

**property number**: *int*

Renvoyer le numéro de l’objet (utilisé pour l’ID court)

**read\_config**(*conf* : *UserConfig*, *section* : *str*, *option* : *str*) → *None*

Lire la configuration à partir d'une instance UserConfig

**Paramètres**

- **conf** (*UserConfig*) – instance UserConfig
- **section** (*str*) – nom de la section
- **option** (*str*) – nom de l'option

**remove\_all\_shapes**() → *None*

Supprimer les formes de métadonnées et les ROI

**reset\_metadata\_to\_defaults**() → *None*

Réinitialiser les métadonnées aux valeurs par défaut

**property roi**: *ndarray* | *None*

Renvoie le tableau des régions d'intérêt de l'objet (une ROI par ligne).

**Renvoie**

Tableau des régions d'intérêt

**roi\_has\_changed**() → *bool*

Renvoie True si la ROI a changé depuis le dernier appel à cette méthode.

Le premier appel à cette méthode renverra True si la ROI n'a pas encore été définie, ou si la ROI a été définie et a changé depuis le dernier appel à cette méthode. Le prochain appel à cette méthode renverra toujours False si la ROI n'a pas changé entre-temps.

**Renvoie**

True si la ROI a changé

**roidata\_to\_params**(*roidata* : *ndarray* | *list[list[int]]*) → *DataSetGroup*

Convertit les données du tableau ROI en groupe de jeu de données ROI.

**Paramètres**

**roidata** – ROI array data (array or list of lists, floating point values are accepted and will be converted to integers)

**Renvoie**

groupe de données de la ROI

**serialize**(*writer* : *HDF5Writer* | *JSONWriter* | *INIWriter*) → *None*

Sérialiser le jeu de données

**Paramètres**

**writer** (*HDF5Writer* | *JSONWriter* | *INIWriter*) – objet écrivain

**set\_annotations\_from\_file**(*filename* : *str*) → *None*

Définir les annotations de l'objet à partir du fichier (JSON).

**Paramètres**

**filename** – nom du fichier

**set\_defaults**() → *None*

Définir les valeurs par défaut

**classmethod set\_global\_prop**(*realm* : *str*, *\*\*kwargs*) → *None*

Définir les propriétés globales pour tous les éléments de données du jeu de données

**Paramètres**

- **realm** (*str*) – nom du domaine
- **kwargs** (*dict*) – propriétés à définir

**set\_metadata\_option**(*name* : *str*, *value* : *Any*) → *None*

Définir la valeur de l’option de métadonnées

Une option de métadonnées est une entrée de métadonnées commençant par un underscore. C’est un moyen de stocker des options spécifiques à l’application dans les métadonnées de l’objet.

**Paramètres**

- **name** – nom de l’option
- **value** – valeur de l’option

**Noms d’options valides :**

“format” : chaîne de format “showlabel” : afficher l’étiquette

**property short\_id**

ID court de l’objet

**text\_edit**() → *None*

Modifier le jeu de données avec une saisie de texte uniquement

**to\_string**(*debug* : *bool* | *None* = *False*, *indent* : *str* | *None* = *None*, *align* : *bool* | *None* = *False*, *show\_hidden* : *bool* | *None* = *True*) → *str*

Renvoie une représentation lisible du jeu de données. Si *debug* est *True*, ajoute plus de détails sur les éléments de données

**Paramètres**

- **debug** (*bool*) – si *True*, ajoute plus de détails sur les éléments de données
- **indent** (*str*) – chaîne d’indentation (par défaut, *None* signifie aucune indentation)
- **align** (*bool*) – si *True*, aligne les éléments de données (par défaut, *False*)
- **show\_hidden** (*bool*) – si *True*, affiche les éléments de données masqués (par défaut, *True*)

**Renvoie**

représentation sous forme de chaîne du jeu de données

**Type renvoyé**

*str*

**transform\_shapes**(*orig*, *func*, *param*=*None*)

Appliquer la fonction de transformation aux coordonnées de la forme / des annotations du résultat.

**Paramètres**

- **orig** – objet d’origine
- **func** – fonction de transformation
- **param** – paramètre de la fonction de transformation

**update\_metadata\_view\_settings**() → *None*

Mettre à jour les paramètres d’affichage des métadonnées à partir de *Conf.view*

**update\_resultshapes\_from**(*other* : *BaseObj*) → *None*

Mettre à jour la forme géométrique à partir d’un autre objet (fusionner les métadonnées).

**Paramètres**

- other** – autre objet, à partir duquel mettre à jour cet objet

**view**(*parent* : *QWidget* | *None* = *None*, *wordwrap* : *bool* = *True*, *size* : *QSize* | *tuple*[*int*, *int*] | *None* = *None*) → *None*

Ouvrir une boîte de dialogue pour afficher le jeu de données

**Paramètres**

- **parent** – widget parent (par défaut, *None* signifie pas de parent)
- **wordwrap** – si *True*, le texte du commentaire est enveloppé

— **size** – taille de la boîte de dialogue (objet QSize ou tuple d’entiers (largeur, hauteur))

**write\_config**(*conf* : *UserConfig*, *section* : *str*, *option* : *str*) → *None*

Écrire la configuration dans une instance UserConfig

**Paramètres**

- **conf** (*UserConfig*) – instance UserConfig
- **section** (*str*) – nom de la section
- **option** (*str*) – nom de l’option

**cdl.obj.read\_image**(*filename* : *str*) → *ImageObj*

Lire une image à partir d’un fichier.

**Paramètres**

**filename** – Nom de fichier.

**Renvoie**

Image.

**cdl.obj.read\_images**(*filename* : *str*) → *list[ImageObj]*

Lire une liste d’images à partir d’un fichier.

**Paramètres**

**filename** – Nom de fichier.

**Renvoie**

Liste d’images.

**cdl.obj.create\_image**(*title* : *str*, *data* : *ndarray* | *None* = *None*, *metadata* : *dict* | *None* = *None*, *units* : *tuple* | *None* = *None*, *labels* : *tuple* | *None* = *None*) → *ImageObj*

Créer un nouvel objet Image

**Paramètres**

- **title** – titre de l’image
- **data** – données de l’image
- **metadata** – métadonnées de l’image
- **units** – unités X, Y, Z (tuple de chaînes)
- **labels** – étiquettes X, Y, Z (tuple de chaînes)

**Renvoie**

Objet image

**cdl.obj.create\_image\_from\_param**(*newparam* : *NewImageParam*, *addparam* : *gds.DataSet* | *None* = *None*, *edit* : *bool* = *False*, *parent* : *QW.QWidget* | *None* = *None*) → *ImageObj* | *None*

Créer un nouvel objet Image à partir d’une boîte de dialogue.

**Paramètres**

- **newparam** – nouveaux paramètres de l’image
- **addparam** – paramètres supplémentaires
- **edit** – Ouvrir une boîte de dialogue pour modifier les paramètres (par défaut : *False*)
- **parent** – widget parent

**Renvoie**

Nouvel objet image ou *None* si l’utilisateur a annulé

**cdl.obj.new\_image\_param**(*title* : *str* | *None* = *None*, *itype* : *ImageTypes* | *None* = *None*, *height* : *int* | *None* = *None*, *width* : *int* | *None* = *None*, *dtype* : *ImageDatatypes* | *None* = *None*) → *NewImageParam*

Créer une nouvelle instance de jeu de données Image.

**Paramètres**

- **title** – titre du jeu de données (par défaut : *None*, utilise le titre par défaut)



- **itype** – type d'image (par défaut : None, utilise le type par défaut)
- **height** – hauteur de l'image (par défaut : None, utilise la hauteur par défaut)
- **width** – largeur de l'image (par défaut : None, utilise la largeur par défaut)
- **dtype** – type de données de l'image (par défaut : None, utilise le type de données par défaut)

**Renvoie**

Nouvelle instance de jeu de données image

```
class cdl.obj.ImageTypes(value, names=None, *, module=None, qualname=None, type=None, start=1,
                           boundary=None)
```

Types d'image

**ZEROS** = 'zéros'

Image remplie de zéros

**EMPTY** = 'vide'

Image vide (remplie de données de l'état de la mémoire)

**GAUSS** = 'gaussienne'

Image gaussienne 2D

**UNIFORMRANDOM** = 'aléatoire (loi uniforme)'

Image remplie de données aléatoires (loi uniforme)

**NORMALRANDOM** = 'aléatoire (loi normale)'

Image remplie de données aléatoires (loi normale)

```
class cdl.obj.NewImageParam
```

Nouveau jeu de données image

**title**

Titre. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**height**

Hauteur. Hauteur de l'image (nombre de lignes). Entier supérieur à 1. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**width**

Largeur. Largeur de l'image (nombre de colonnes). Entier supérieur à 1. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**dtype**

Type de données. Sélection unique parmi : ImageDatatypes.UINT8, ImageDatatypes.UINT16, ImageDatatypes.INT16, ImageDatatypes.FLOAT32, ImageDatatypes.FLOAT64. Par défaut : ImageDatatypes.UINT8.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**itype**

Sélection unique parmi : ImageTypes.ZEROS, ImageTypes.EMPTY, ImageTypes.GAUSS, ImageTypes.UNIFORMRANDOM, ImageTypes.NORMALRANDOM. Par défaut : ImageTypes.ZEROS.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**classmethod** `create(title : str, height : int, width : int, dtype : cdl.core.model.image.ImageDatatypes, itype : cdl.core.model.image.ImageTypes) → cdl.core.model.image.NewImageParam`

Renvoie une nouvelle instance de *NewImageParam* avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **title** (*str*) – Titre. Par défaut : None.
- **height** (*int*) – Hauteur. Hauteur de l'image (nombre de lignes). Entier supérieur à 1. Par défaut : None.
- **width** (*int*) – Largeur. Largeur de l'image (nombre de colonnes). Entier supérieur à 1. Par défaut : None.
- **dtype** (*cdl.core.model.image.ImageDatatypes*) – Type de données. Sélection unique parmi : *ImageDatatypes.UINT8*, *ImageDatatypes.UINT16*, *ImageDatatypes.INT16*, *ImageDatatypes.FLOAT32*, *ImageDatatypes.FLOAT64*. Par défaut : *ImageDatatypes.UINT8*.
- **itype** (*cdl.core.model.image.ImageTypes*) – Sélection unique parmi : *ImageTypes.ZEROS*, *ImageTypes.EMPTY*, *ImageTypes.GAUSS*, *ImageTypes.UNIFORMRANDOM*, *ImageTypes.NORMALRANDOM*. Par défaut : *ImageTypes.ZEROS*.

**Renvoie**

Nouvelle instance de *NewImageParam*.

**class** `cdl.obj.Gauss2DParam`

Paramètres gaussiens 2D

**a**

Norm. Par défaut : None.

**Type**

*guidata.dataset.dataitems.FloatItem*

**xmin**

Par défaut : -10.

**Type**

*guidata.dataset.dataitems.FloatItem*

**sigma**

. Par défaut : 1.0.

**Type**

*guidata.dataset.dataitems.FloatItem*

**xmax**

Par défaut : 10.

**Type**

*guidata.dataset.dataitems.FloatItem*

**mu**

. Par défaut : 0.0.

**Type**

*guidata.dataset.dataitems.FloatItem*

**ymin**

Par défaut : -10.

**Type**

*guidata.dataset.dataitems.FloatItem*

**x0**

Par défaut : 0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**ymax**

Par défaut : 10.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**y0**

Par défaut : 0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod create**(*a : float, xmin : float, sigma : float, xmax : float, mu : float, ymin : float, x0 : float, ymax : float, y0 : float*) → `cdl.core.model.image.Gauss2DParam`

Renvoie une nouvelle instance de `Gauss2DParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.**Paramètres**

- **a** (*float*) – Norm. Par défaut : None.
- **xmin** (*float*) – Par défaut : -10.
- **sigma** (*float*) – . Par défaut : 1.0.
- **xmax** (*float*) – Par défaut : 10.
- **mu** (*float*) – . Par défaut : 0.0.
- **ymin** (*float*) – Par défaut : -10.
- **x0** (*float*) – Par défaut : 0.
- **ymax** (*float*) – Par défaut : 10.
- **y0** (*float*) – Par défaut : 0.

**Renvoie**Nouvelle instance de `Gauss2DParam`.

**class** `cdl.obj.RoiDataGeometries`(*value, names=None, \*, module=None, qualname=None, type=None, start=1, boundary=None*)

Types de géométrie des données ROI

**class** `cdl.obj.ImageDatatypes`(*value, names=None, \*, module=None, qualname=None, type=None, start=1, boundary=None*)

Types de données d'image

**classmethod from\_dtype**(*dtype*)

Renvoie le membre à partir du dtype NumPy

**classmethod check**()

Vérifie si les types de données sont valides

**UINT8** = `'uint8'`

Entier non signé stocké avec 8 bits

**UINT16** = `'uint16'`

Entier non signé stocké avec 16 bits

**INT16** = `'int16'`

Entier signé stocké avec 16 bits

**FLOAT32 = 'float32'**

Nombre flottant stocké avec 32 bits

**FLOAT64 = 'float64'**

Nombre flottant stocké avec 64 bits

## 3.4 Calcul (`cdl.core.computation`)

Ce paquet contient les fonctions de calcul utilisées par le projet DataLab. Ces fonctions opèrent directement sur les objets DataLab (c'est-à-dire `cdl.obj.SignalObj` et `cdl.obj.ImageObj`) et sont conçues pour être utilisées dans le pipeline DataLab, mais peuvent également être utilisées indépendamment.

### Voir aussi :

Le module `cdl.core.computation` est le point d'entrée principal pour les fonctions de calcul DataLab lors de la manipulation d'objets DataLab. Voir le module `cdl.algorithms` pour les algorithmes qui opèrent directement sur les tableaux NumPy.

Chaque module de calcul définit un ensemble d'objets de calcul, c'est-à-dire des fonctions qui implémentent des fonctionnalités de traitement et des classes qui implémentent les paramètres correspondants (sous la forme de sous-classes `guidata.dataset.datatypes.Dataset`). Les fonctions de calcul prennent un objet DataLab (par exemple `cdl.obj.SignalObj`) et un objet de paramètre (par exemple `cdl.param.MovingAverageParam`) en entrée et renvoient un objet DataLab en sortie (le résultat du calcul). L'objet de paramètre est utilisé pour configurer la fonction de calcul (par exemple, la taille de la fenêtre de moyenne mobile).

Dans l'architecture globale de DataLab, le but de ce paquet est de fournir les fonctions de calcul qui sont utilisées par le module `cdl.core.gui.processor`, basé sur les algorithmes définis dans le module `cdl.algorithms` et sur le modèle de données défini dans le module `cdl.obj` (ou `cdl.core.model`).

Les modules de calcul sont organisés en sous-paquets en fonction de leur objectif. Les sous-paquets suivants sont disponibles :

- `cdl.core.computation.base` : fonctionnalités de traitement communes
- `cdl.core.computation.signal` : fonctionnalités de traitement du signal
- `cdl.core.computation.image` : fonctionnalités de traitement d'image

### 3.4.1 Fonctionnalités de traitement communes

**class** `cdl.core.computation.base.GaussianParam`

Paramètres du filtre gaussien

**sigma**

. Par défaut : 1.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create(sigma : float) → cdl.core.computation.base.GaussianParam`

Renvoie une nouvelle instance de `GaussianParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**sigma** (*float*) – . Par défaut : 1.0.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `GaussianParam`.

**class** `cdl.core.computation.base.MovingAverageParam`

Paramètres de la moyenne mobile

**n**

Taille de la fenêtre glissante. Entier supérieur à 1. Par défaut : 3.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** `create(n : int) → cdl.core.computation.base.MovingAverageParam`

Renvoie une nouvelle instance de `MovingAverageParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**n** (`int`) – Taille de la fenêtre glissante. Entier supérieur à 1. Par défaut : 3.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `MovingAverageParam`.

**class** `cdl.core.computation.base.MovingMedianParam`

Paramètres de la médiane mobile

**n**

Taille de la fenêtre glissante. Entier supérieur à 1, impair. Par défaut : 3.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** `create(n : int) → cdl.core.computation.base.MovingMedianParam`

Renvoie une nouvelle instance de `MovingMedianParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**n** (`int`) – Taille de la fenêtre glissante. Entier supérieur à 1, impair. Par défaut : 3.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `MovingMedianParam`.

**class** `cdl.core.computation.base.ThresholdParam`

Paramètres du seuillage

**value**

Seuil. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create(value : float) → cdl.core.computation.base.ThresholdParam`

Renvoie une nouvelle instance de `ThresholdParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**value** (`float`) – Seuil. Par défaut : None.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `ThresholdParam`.

**class** `cdl.core.computation.base.ClipParam`

Paramètres du rognage des données

**value**

Valeur d'écrêtage. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create(value : float) → cdl.core.computation.base.ClipParam`

Renvoie une nouvelle instance de `ClipParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**value** (*float*) – Valeur d’écrtage. Par défaut : None.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `ClipParam`.

**class** `cdl.core.computation.base.HistogramParam`

Paramètres de l’histogramme

**bins**

Nombre de classes. Entier supérieur à 1. Par défaut : 256.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**lower**

Limite inférieure. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**upper**

Limite supérieure. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create(bins : int, lower : float, upper : float) → cdl.core.computation.base.HistogramParam`

Renvoie une nouvelle instance de `HistogramParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

— **bins** (*int*) – Nombre de classes. Entier supérieur à 1. Par défaut : 256.

— **lower** (*float*) – Limite inférieure. Par défaut : None.

— **upper** (*float*) – Limite supérieure. Par défaut : None.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `HistogramParam`.

**get\_suffix**(*data : ndarray*) → *str*

Renvoie le suffixe pour le calcul de l’histogramme

**Paramètres**

**data** – tableau de données

**class** `cdl.core.computation.base.ROIDataParam`

Données de l’éditeur de ROI

**roidata**

Données de la ROI. Pour plus de commodité, cet élément accepte un tableau numpy 2d, une liste de listes de nombres, ou none. En fin de compte, les données sont converties en un tableau numpy 2d d’entiers (si non nul). Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatArrayItem`

**singleobj**

Extrait la roi comme un objet unique ou non. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**classmethod** `create(roidata : numpy.ndarray, singleobj : bool) →`  
`cdl.core.computation.base.ROIDataParam`

Renvoie une nouvelle instance de `ROIDataParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **roidata** (`numpy.ndarray`) – Données de la ROI. Pour plus de commodité, cet élément accepte un tableau numpy 2d, une liste de listes de nombres, ou none. En fin de compte, les données sont converties en un tableau numpy 2d d'entiers (si non nul). Par défaut : None.
- **singleobj** (`bool`) – Extrait la roi comme un objet unique ou non. Par défaut : None.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `ROIDataParam`.

**property** `is_empty: bool`

Renvoie True s'il n'y a pas de ROI

**class** `cdl.core.computation.base.FFTParam`

Paramètres FFT

**shift**

Décaler la fréquence nulle au centre. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**classmethod** `create(shift : bool) → cdl.core.computation.base.FFTParam`

Renvoie une nouvelle instance de `FFTParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **shift** (`bool`) – Décaler la fréquence nulle au centre. Par défaut : None.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `FFTParam`.

`cdl.core.computation.base.new_signal_result(src : SignalObj | ImageObj, name : str, suffix : str | None = None, units : tuple[str, str] | None = None, labels : tuple[str, str] | None = None) → SignalObj`

Créer un nouvel objet de signal en tant que résultat d'une fonction `compute_11`

Contrairement aux fonctions `dst_11`, cette fonction crée un nouvel objet de signal sans copier les métadonnées de l'objet d'origine, sauf pour l'entrée « source ».

**Paramètres**

- **src** – objet de signal ou d'image d'entrée
- **name** – nom de la fonction de traitement
- **suffix** – suffixe à ajouter au titre
- **units** – unités du signal de sortie
- **labels** – étiquettes du signal de sortie

**Renvoie**

Objet de signal de sortie

### 3.4.2 Fonctionnalités de traitement du signal

`cdl.core.computation.signal.dst_11(src : SignalObj, name : str, suffix : str | None = None) → SignalObj`

Create a result signal object, as returned by the callback function of the `cdl.core.gui.processor.base.BaseProcessor.compute_11()` method

**Paramètres**

- **src** – signal source
- **name** – nom de la fonction

**Renvoie**

Objet signal résultat

**class** `cdl.core.computation.signal.Wrap11Func(func : Callable)`

Encapsule une fonction 1 tableau → 1 tableau (le cas simple de  $y1 = f(y0)$ ) pour produire une fonction 1 signal → 1 signal, qui peut être utilisée à l'intérieur de l'infrastructure de DataLab pour effectuer des calculs avec `cdl.core.gui.processor.signal.SignalProcessor`.

Ce mécanisme d'encapsulation à l'aide d'une classe est nécessaire pour que la fonction résultante puisse être sélectionnée par le module multiprocessing.

L'instance de cet encapsuleur est callable et renvoie un objet `cdl.obj.SignalObj`.

#### Exemple

```
>>> import numpy as np
>>> from cdl.core.computation.signal import Wrap11Func
>>> import cdl.obj
>>> def square(y):
...     return y**2
>>> compute_square = Wrap11Func(square)
>>> x = np.linspace(0, 10, 100)
>>> y = np.sin(x)
>>> sig0 = cdl.obj.create_signal("Example", x, y)
>>> sig1 = compute_square(sig0)
```

**Paramètres**

**func** – Fonction 1 tableau → 1 tableau

`cdl.core.computation.signal.dst_n1n(src1 : SignalObj, src2 : SignalObj, name : str, suffix : str | None = None)`

Crée un objet signal résultat, tel que renvoyé par la fonction de rappel de la méthode `cdl.core.gui.processor.base.BaseProcessor.compute_n1n()`

**Paramètres**

- **src1** – signal source 1
- **src2** – signal source 2
- **name** – nom de la fonction

**Renvoie**

Objet signal résultat

`cdl.core.computation.signal.compute_add(dst : SignalObj, src : SignalObj) → SignalObj`

Ajoute les signaux **dst** et **src** et renvoie le signal **dst** modifié sur place

**Paramètres**

- **dst** – signal de destination



— **src** – signal source

**Renvoie**

Signal **dst** modifié

`cdl.core.computation.signal.compute_product(dst : SignalObj, src : SignalObj) → SignalObj`

Multiplie les signaux **dst** et **src** et renvoie le signal **dst** modifié sur place

**Paramètres**

— **dst** – signal de destination

— **src** – signal source

**Renvoie**

Signal **dst** modifié

`cdl.core.computation.signal.compute_difference(src1 : SignalObj, src2 : SignalObj) → SignalObj`

Calculer la différence entre deux signaux

---

**Note :** Si une incertitude est disponible, elle est propagée.

---

**Paramètres**

— **src1** – signal source 1

— **src2** – signal source 2

**Renvoie**

Objet signal résultat **src1 - src2**

`cdl.core.computation.signal.compute_quadratic_difference(src1 : SignalObj, src2 : SignalObj) → SignalObj`

Calculer la différence quadratique entre deux signaux

---

**Note :** Si une incertitude est disponible, elle est propagée.

---

**Paramètres**

— **src1** – signal source 1

— **src2** – signal source 2

**Renvoie**

Objet signal résultat **(src1 - src2) / sqrt(2.0)**

`cdl.core.computation.signal.compute_division(src1 : SignalObj, src2 : SignalObj) → SignalObj`

Calculer la division entre deux signaux

**Paramètres**

— **src1** – signal source 1

— **src2** – signal source 2

**Renvoie**

Objet signal résultat **src1 / src2**

`cdl.core.computation.signal.extract_multiple_roi(src : SignalObj, group : DataSetGroup) → SignalObj`

Extrait plusieurs régions d'intérêt des données

**Paramètres**

— **src** – signal source

— **group** – groupe de paramètres

**Renvois**

Signal avec plusieurs régions d'intérêt

`cdl.core.computation.signal.extract_single_roi(src : SignalObj, p : DataSet) → SignalObj`

Extrait une seule région d'intérêt des données

**Paramètres**

- **src** – signal source
- **p** – paramètres

**Renvois**

Signal avec une seule région d'intérêt

`cdl.core.computation.signal.compute_swap_axes(src : SignalObj) → SignalObj`

Permute les axes

**Paramètres**

**src** – signal source

**Renvois**

Objet signal résultat

`cdl.core.computation.signal.compute_abs(src : SignalObj) → SignalObj`

Calcule la valeur absolue

**Paramètres**

**src** – signal source

**Renvois**

Objet signal résultat

`cdl.core.computation.signal.compute_re(src : SignalObj) → SignalObj`

Calcule la partie réelle

**Paramètres**

**src** – signal source

**Renvois**

Objet signal résultat

`cdl.core.computation.signal.compute_im(src : SignalObj) → SignalObj`

Calcule la partie imaginaire

**Paramètres**

**src** – signal source

**Renvois**

Objet signal résultat

**class** `cdl.core.computation.signal.DataTypeSParam`

Convertir les paramètres du type de données du signal

**dtype\_str**

Type de données de destination. Type de données de l'image générée. Sélection unique parmi : "float32", "float64", "complex128". Par défaut : "float32".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**classmethod** `create(dtype_str : str) → cdl.core.computation.signal.DataTypeSParam`

Renvois une nouvelle instance de `DataTypeSParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**dtype\_str** (*str*) – Type de données de destination. Type de données de l'image générée. Sélection unique parmi : "float32", "float64", "complex128". Par défaut : "float32".

**Renvoie**Nouvelle instance de *DataTypeSParam*.`cdl.core.computation.signal.compute_astype(src : SignalObj, p : DataTypeSParam) → SignalObj`

Convertit le type de données

**Paramètres**

- **src** – signal source
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet signal résultat

`cdl.core.computation.signal.compute_log10(src : SignalObj) → SignalObj`

Calcule Log10

**Paramètres**

- src** – signal source

**Renvoie**

Objet signal résultat

`class cdl.core.computation.signal.PeakDetectionParam`

Paramètres de détection de pics

**threshold**

Seuil. Entier compris entre 0 et 100, unité : %. Par défaut : 30.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.IntItem`**min\_dist**

Distance minimale. Entier supérieur à 1, unité : points. Par défaut : 1.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.IntItem``classmethod create(threshold : int, min_dist : int) → cdl.core.computation.signal.PeakDetectionParam`Renvoie une nouvelle instance de *PeakDetectionParam* avec les champs initialisés aux valeurs données.**Paramètres**

- **threshold** (*int*) – Seuil. Entier compris entre 0 et 100, unité : %. Par défaut : 30.
- **min\_dist** (*int*) – Distance minimale. Entier supérieur à 1, unité : points. Par défaut : 1.

**Renvoie**Nouvelle instance de *PeakDetectionParam*.`cdl.core.computation.signal.compute_peak_detection(src : SignalObj, p : PeakDetectionParam) → SignalObj`

Détection de pics

**Paramètres**

- **src** – signal source
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet signal résultat

`class cdl.core.computation.signal.NormalizeYParam`

Paramètres de normalisation

**method**

Normaliser par rapport à. Sélection unique parmi : “maximum”, “amplitude”, “intégrale”, “énergie”. Par défaut : “maximum”.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`**classmethod** `create(method : str) → cdl.core.computation.signal.NormalizeYParam`Renvoie une nouvelle instance de `NormalizeYParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.**Paramètres****method** (`str`) – Normaliser par rapport à. Sélection unique parmi : “maximum”, “amplitude”, “intégrale”, “énergie”. Par défaut : “maximum”.**Renvoie**Nouvelle instance de `NormalizeYParam`.`cdl.core.computation.signal.compute_normalize(src : SignalObj, p : NormalizeYParam) → SignalObj`

Normalise les données

**Paramètres**

- **src** – signal source
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet signal résultat

`cdl.core.computation.signal.compute_derivative(src : SignalObj) → SignalObj`

Calcule la dérivée

**Paramètres****src** – signal source**Renvoie**

Objet signal résultat

`cdl.core.computation.signal.compute_integral(src : SignalObj) → SignalObj`

Calcule l'intégrale

**Paramètres****src** – signal source**Renvoie**

Objet signal résultat

**class** `cdl.core.computation.signal.XYCalibrateParam`

Paramètres d'étalonnage du signal

**axis**

Étalonner. Sélection unique parmi : “x”, “y”. Par défaut : “y”.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`**a**

Par défaut : 1.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**b**

Par défaut : 0.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**classmethod** `create(axis : str, a : float, b : float) → cdl.core.computation.signal.XYCalibrateParam`Renvoie une nouvelle instance de `XYCalibrateParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.**Paramètres**

- **axis** (*str*) – Étalonner. Sélection unique parmi : “x”, “y”. Par défaut : “y”.
- **a** (*float*) – Par défaut : 1.0.
- **b** (*float*) – Par défaut : 0.0.

**Renvoie**

Nouvelle instance de *XYCalibrateParam*.

`cdl.core.computation.signal.compute_calibration(src : SignalObj, p : XYCalibrateParam) → SignalObj`

Calcule l'étalonnage linéaire

**Paramètres**

- **src** – signal source
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet signal résultat

`cdl.core.computation.signal.compute_threshold(src : SignalObj, p : ThresholdParam) → SignalObj`

Calcule le seuillage des données

**Paramètres**

- **src** – signal source
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet signal résultat

`cdl.core.computation.signal.compute_clip(src : SignalObj, p : ClipParam) → SignalObj`

Calcule l'écrêtage des données

**Paramètres**

- **src** – signal source
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet signal résultat

`cdl.core.computation.signal.compute_gaussian_filter(src : SignalObj, p : GaussianParam) → SignalObj`

Calcule le filtre gaussien

**Paramètres**

- **src** – signal source
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet signal résultat

`cdl.core.computation.signal.compute_moving_average(src : SignalObj, p : MovingAverageParam) → SignalObj`

Calcule la moyenne mobile

**Paramètres**

- **src** – signal source
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet signal résultat

`cdl.core.computation.signal.compute_moving_median(src : SignalObj, p : MovingMedianParam) → SignalObj`

Calcule la médiane mobile

**Paramètres**

- **src** – signal source

— **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet signal résultat

`cdl.core.computation.signal.compute_wiener(src : SignalObj) → SignalObj`

Calcule le filtre de Wiener

**Paramètres**

**src** – signal source

**Renvoie**

Objet signal résultat

`cdl.core.computation.signal.compute_fft(src : SignalObj, p : FFTParam) → SignalObj`

Calcule la FFT

**Paramètres**

— **src** – signal source

— **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet signal résultat

`cdl.core.computation.signal.compute_ifft(src : SignalObj, p : FFTParam) → SignalObj`

Calcule la iFFT

**Paramètres**

— **src** – signal source

— **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet signal résultat

**class** `cdl.core.computation.signal.PolynomialFitParam`

Paramètres de l’ajustement polynomial

**degree**

Degré. Entier compris entre 1 et 10. Par défaut : 3.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** `create(degree : int) → cdl.core.computation.signal.PolynomialFitParam`

Renvoie une nouvelle instance de `PolynomialFitParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**degree** (`int`) – Degré. Entier compris entre 1 et 10. Par défaut : 3.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `PolynomialFitParam`.

**class** `cdl.core.computation.signal.FWHMParam`

Paramètres LMH

**fittype**

Type d’ajustement. Sélection unique parmi : “GaussianModel”, “LorentzianModel”, “VoigtModel”. Par défaut : “GaussianModel”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**classmethod** `create(fittype : str) → cdl.core.computation.signal.FWHMParam`

Renvoie une nouvelle instance de `FWHMParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**fittype** (*str*) – Type d’ajustement. Sélection unique parmi : “GaussianModel”, “LorentzianModel”, “VoigtModel”. Par défaut : “GaussianModel”.

**Renvoie**

Nouvelle instance de *FWHMPParam*.

`cdl.core.computation.signal.compute_fwhm(signal : SignalObj, param : FWHMPParam)`

Calcule la LMH

`cdl.core.computation.signal.compute_fw1e2(signal : SignalObj)`

Calcule la largeur à  $1/e^2$

`cdl.core.computation.signal.compute_histogram(src : SignalObj, p : HistogramParam) → SignalObj`

Calcule l’histogramme

**Paramètres**

— **src** – signal source

— **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet signal résultat

**class** `cdl.core.computation.signal.InterpolationParam`

Paramètres d’interpolation

**method**

Méthode d’interpolation. Sélection unique parmi : “linear”, “spline”, “quadratic”, “cubic”, “barycentric”, “pchip”. Par défaut : “linear”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**fill\_value**

Valeur de remplissage. Valeur à utiliser pour les points en dehors du domaine d’interpolation (utilisé uniquement avec les méthodes linéaire, cubique et pchip). Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create(method : str, fill_value : float) → cdl.core.computation.signal.InterpolationParam`

Renvoie une nouvelle instance de *InterpolationParam* avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

— **method** (*str*) – Méthode d’interpolation. Sélection unique parmi : “linear”, “spline”, “quadratic”, “cubic”, “barycentric”, “pchip”. Par défaut : “linear”.

— **fill\_value** (*float*) – Valeur de remplissage. Valeur à utiliser pour les points en dehors du domaine d’interpolation (utilisé uniquement avec les méthodes linéaire, cubique et pchip). Par défaut : None.

**Renvoie**

Nouvelle instance de *InterpolationParam*.

`cdl.core.computation.signal.compute_interpolation(src1 : SignalObj, src2 : SignalObj, p : InterpolationParam) → SignalObj`

Interpole les données

**Paramètres**

— **src1** – signal source 1

— **src2** – signal source 2

— **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet signal résultat

**class** `cdl.core.computation.signal.ResamplingParam`

Paramètres de rééchantillonnage

**method**

Méthode d'interpolation. Sélection unique parmi : “linear”, “spline”, “quadratic”, “cubic”, “barycentric”, “pchip”. Par défaut : “linear”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**fill\_value**

Valeur de remplissage. Valeur à utiliser pour les points en dehors du domaine d'interpolation (utilisé uniquement avec les méthodes linéaire, cubique et pchip). Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**xmin**

$X_{\min}$ . Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**xmax**

$X_{\max}$ . Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**mode**

Sélection unique parmi : “dx”, “nbpts”. Par défaut : “nbpts”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**dx**

X. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**nbpts**

Nombre de points. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** `create`(*method* : *str*, *fill\_value* : *float*, *xmin* : *float*, *xmax* : *float*, *mode* : *str*, *dx* : *float*, *nbpts* : *int*) → `cdl.core.computation.signal.ResamplingParam`

Renvoie une nouvelle instance de [ResamplingParam](#) avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **method** (*str*) – Méthode d'interpolation. Sélection unique parmi : “linear”, “spline”, “quadratic”, “cubic”, “barycentric”, “pchip”. Par défaut : “linear”.
- **fill\_value** (*float*) – Valeur de remplissage. Valeur à utiliser pour les points en dehors du domaine d'interpolation (utilisé uniquement avec les méthodes linéaire, cubique et pchip). Par défaut : None.
- **xmin** (*float*) –  $X_{\min}$ . Par défaut : None.
- **xmax** (*float*) –  $X_{\max}$ . Par défaut : None.
- **mode** (*str*) – Sélection unique parmi : “dx”, “nbpts”. Par défaut : “nbpts”.
- **dx** (*float*) – X. Par défaut : None.
- **nbpts** (*int*) – Nombre de points. Par défaut : None.



**Renvoie**Nouvelle instance de *ResamplingParam*.`cdl.core.computation.signal.compute_resampling(src : SignalObj, p : ResamplingParam) → SignalObj`

Rééchantillonne les données

**Paramètres**

- **src** – signal source
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet signal résultat

**class** `cdl.core.computation.signal.DetrendingParam`

Paramètres d'élimination de tendance

**method**

Méthode d'élimination de la tendance. Sélection unique parmi : “linear”, “constant”. Par défaut : “linear”.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`**classmethod** `create(method : str) → cdl.core.computation.signal.DetrendingParam`Renvoie une nouvelle instance de *DetrendingParam* avec les champs initialisés aux valeurs données.**Paramètres****method** (*str*) – Méthode d'élimination de la tendance. Sélection unique parmi : “linear”, “constant”. Par défaut : “linear”.**Renvoie**Nouvelle instance de *DetrendingParam*.`cdl.core.computation.signal.compute_detrending(src : SignalObj, p : DetrendingParam) → SignalObj`

Élimine la tendance des données

**Paramètres**

- **src** – signal source
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet signal résultat

`cdl.core.computation.signal.compute_convolution(src1 : SignalObj, src2 : SignalObj) → SignalObj`

Calcule la convolution de deux signaux

**Paramètres**

- **src1** – signal source 1
- **src2** – signal source 2

**Renvoie**

Objet signal résultat

### 3.4.3 Fonctionnalités de traitement d'image

#### Fonctionnalités de traitement d'image de base

`cdl.core.computation.image.dst_11(src : ImageObj, name : str, suffix : str | None = None) → ImageObj`Crée un objet image résultat, tel que renvoyé par la fonction de rappel de la méthode `cdl.core.gui.processor.base.BaseProcessor.compute_11()`**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée

— **name** – nom de la fonction de traitement

#### Renvoie

Objet d'image de sortie

**class** `cdl.core.computation.image.Wrap11Func(func : Callable)`

Encapsule une fonction 1 tableau  $\rightarrow$  1 tableau pour produire une fonction 1 image  $\rightarrow$  1 image, qui peut être utilisée à l'intérieur de l'infrastructure de DataLab pour effectuer des calculs avec `cdl.core.gui.processor.signal.ImageProcessor`.

Ce mécanisme d'encapsulation à l'aide d'une classe est nécessaire pour que la fonction résultante puisse être sélectionnée par le module `multiprocessing`.

L'instance de cet encapsuleur est callable et renvoie un objet `cdl.obj.ImageObj`.

#### Exemple

```
>>> import numpy as np
>>> from cdl.core.computation.signal import Wrap11Func
>>> import cdl.obj
>>> def add_noise(data):
...     return data + np.random.random(data.shape)
>>> compute_add_noise = Wrap11Func(add_noise)
>>> data= np.ones((100, 100))
>>> ima0 = cdl.obj.create_image("Example", data)
>>> ima1 = compute_add_noise(ima0)
```

#### Paramètres

**func** – Fonction 1 tableau  $\rightarrow$  1 tableau

`cdl.core.computation.image.dst_11_signal(src : ImageObj, name : str, suffix : str | None = None)  $\rightarrow$  SignalObj`

Create a result signal object, as returned by the callback function of the `cdl.core.gui.processor.base.BaseProcessor.compute_11()` method

#### Paramètres

— **src** – objet d'image d'entrée  
— **name** – nom de la fonction de traitement

#### Renvoie

Objet de signal de sortie

`cdl.core.computation.image.dst_n1n(src1 : ImageObj, src2 : ImageObj, name : str, suffix : str | None = None)  $\rightarrow$  ImageObj`

Crée un objet image résultat, tel que renvoyé par la fonction de rappel de la méthode `cdl.core.gui.processor.base.BaseProcessor.compute_n1n()`

#### Paramètres

— **src1** – objet d'image d'entrée  
— **src2** – objet d'image d'entrée  
— **name** – nom de la fonction de traitement

#### Renvoie

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.compute_add(dst : ImageObj, src : ImageObj)  $\rightarrow$  ImageObj`

Ajoute les images **dst** et **src** et renvoie l'image **dst** modifiée sur place

#### Paramètres

- **dst** – objet d'image résultant
- **src** – objet d'image d'entrée

**Renvois**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.compute_product(dst : ImageObj, src : ImageObj) → ImageObj`

Multiplie les images **dst** et **src** et renvoie l'image **dst** modifiée sur place

**Paramètres**

- **dst** – objet d'image résultant
- **src** – objet d'image d'entrée

**Renvois**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.compute_difference(src1 : ImageObj, src2 : ImageObj) → ImageObj`

Calcule la différence entre deux images

**Paramètres**

- **src1** – objet d'image d'entrée
- **src2** – objet d'image d'entrée

**Renvois**

Objet image résultat **src1** - **src2**

`cdl.core.computation.image.compute_quadratic_difference(src1 : ImageObj, src2 : ImageObj) → ImageObj`

Calcule la différence quadratique entre deux images

**Paramètres**

- **src1** – objet d'image d'entrée
- **src2** – objet d'image d'entrée

**Renvois**

Objet image résultat (**src1** - **src2**) / sqrt(2.0)

`cdl.core.computation.image.compute_division(src1 : ImageObj, src2 : ImageObj) → ImageObj`

Calcule la division entre deux images

**Paramètres**

- **src1** – objet d'image d'entrée
- **src2** – objet d'image d'entrée

**Renvois**

Objet image résultat **src1** / **src2**

**class** `cdl.core.computation.image.FlatFieldParam`

Paramètres de correction de champ plat

**threshold**

Seuil. Par défaut : 0.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create(threshold : float) → cdl.core.computation.image.FlatFieldParam`

Renvois une nouvelle instance de `FlatFieldParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**threshold** (`float`) – Seuil. Par défaut : 0.0.

**Renvois**

Nouvelle instance de `FlatFieldParam`.

`cdl.core.computation.image.compute_flatfield`(*src1* : ImageObj, *src2* : ImageObj, *p* : FlatFieldParam) → *ImageObj*

Calcule la correction de champ plat

**Paramètres**

- **src1** – objet image brute
- **src2** – objet image de champ plat
- **p** – paramètres de champ plat

**Renvoie**

Objet d’image de sortie

**class** `cdl.core.computation.image.LogP1Param`

Paramètres Log10

**n**

Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create`(*n* : float) → `cdl.core.computation.image.LogP1Param`

Renvoie une nouvelle instance de `LogP1Param` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**n** (*float*) – Par défaut : None.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `LogP1Param`.

`cdl.core.computation.image.compute_logp1`(*src* : ImageObj, *p* : LogP1Param) → *ImageObj*

Calcule  $\log_{10}(z+n)$

**Paramètres**

- **src** – objet d’image d’entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d’image de sortie

**class** `cdl.core.computation.image.RotateParam`

Paramètres de rotation

**angle**

Angle (°). Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**mode**

Sélection unique parmi : “constant”, “nearest”, “reflect”, “wrap”. Par défaut : “constant”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**cval**

Valeur utilisée pour les points situés en dehors des frontières de l’image d’origine (si le mode est “constant”).  
Par défaut : 0.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**reshape**

Redimensionner l'image de destination de sorte qu'elle puisse contenir la totalité de l'image source. Par défaut : False.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**prefilter**

Par défaut : True.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**order**

Ordre. Ordre de l'interpolation de type spline. Entier compris entre 0 et 5. Par défaut : 3.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** `create`(*angle : float, mode : str, cval : float, reshape : bool, prefilter : bool, order : int*) → *cdl.core.computation.image.RotateParam*

Renvoie une nouvelle instance de *[RotateParam](#)* avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **angle** (*float*) – Angle (°). Par défaut : None.
- **mode** (*str*) – Sélection unique parmi : “constant”, “nearest”, “reflect”, “wrap”. Par défaut : “constant”.
- **cval** (*float*) – Valeur utilisée pour les points situés en dehors des frontières de l'image d'origine (si le mode est “constant”). Par défaut : 0.0.
- **reshape** (*bool*) – Redimensionner l'image de destination de sorte qu'elle puisse contenir la totalité de l'image source. Par défaut : False.
- **prefilter** (*bool*) – Par défaut : True.
- **order** (*int*) – Ordre. Ordre de l'interpolation de type spline. Entier compris entre 0 et 5. Par défaut : 3.

**Renvoie**

Nouvelle instance de *[RotateParam](#)*.

`cdl.core.computation.image.rotate_obj_coords`(*angle : float, obj : ImageObj, orig : ImageObj, coords : ndarray*) → None

Appliquer la rotation aux coordonnées associées à l'objet d'image

**Paramètres**

- **angle** – angle de rotation (en degrés)
- **obj** – objet image
- **orig** – objet image original
- **coords** – coordonnées à faire tourner

**Renvoie**

Données de sortie

`cdl.core.computation.image.rotate_obj_alpha`(*obj : ImageObj, orig : ImageObj, coords : ndarray, p : RotateParam*) → None

Appliquer la rotation aux coordonnées associées à l'objet d'image

`cdl.core.computation.image.compute_rotate`(*src : ImageObj, p : RotateParam*) → *ImageObj*

Rotation des données

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvois**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.rotate_obj_90(dst : ImageObj, src : ImageObj, coords : ndarray) → None`

Appliquer la rotation aux coordonnées associées à l'objet d'image

`cdl.core.computation.image.compute_rotate90(src : ImageObj) → ImageObj`

Rotation des données de 90°

**Paramètres****src** – objet d'image d'entrée**Renvois**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.rotate_obj_270(dst : ImageObj, src : ImageObj, coords : ndarray) → None`

Appliquer la rotation aux coordonnées associées à l'objet d'image

`cdl.core.computation.image.compute_rotate270(src : ImageObj) → ImageObj`

Rotation des données de 270°

**Paramètres****src** – objet d'image d'entrée**Renvois**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.hflip_coords(dst : ImageObj, src : ImageObj, coords : ndarray) → None`

Appliquer HFlip aux coordonnées

`cdl.core.computation.image.compute_fliph(src : ImageObj) → ImageObj`

Inversion horizontale des données

**Paramètres****src** – objet d'image d'entrée**Renvois**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.vflip_coords(dst : ImageObj, src : ImageObj, coords : ndarray) → None`

Appliquer VFlip aux coordonnées

`cdl.core.computation.image.compute_flipv(src : ImageObj) → ImageObj`

Inversion verticale des données

**Paramètres****src** – objet d'image d'entrée**Renvois**

Objet d'image de sortie

**class** `cdl.core.computation.image.GridParam`

Paramètres de grille

**direction**

Distribuer selon les. Sélection unique parmi : "col", "row". Par défaut : "col".

**Type**`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`**cols**

Colonnes. Entier, non nul. Par défaut : 1.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**rows**

Lignes. Entier, non nul. Par défaut : 1.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**colspac**

Espace entre chaque colonne. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 0.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**rowspac**

Espace entre chaque ligne. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 0.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create(direction : str, cols : int, rows : int, colspac : float, rowspac : float) →`  
`cdl.core.computation.image.GridParam`

Renvoie une nouvelle instance de `GridParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **direction** (*str*) – Distribuer selon les. Sélection unique parmi : “col”, “row”. Par défaut : “col”.
- **cols** (*int*) – Colonnes. Entier, non nul. Par défaut : 1.
- **rows** (*int*) – Lignes. Entier, non nul. Par défaut : 1.
- **colspac** (*float*) – Espace entre chaque colonne. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 0.0.
- **rowspac** (*float*) – Espace entre chaque ligne. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 0.0.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `GridParam`.

**class** `cdl.core.computation.image.ResizeParam`

Paramètres de redimensionnement

**zoom**

Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**mode**

Sélection unique parmi : “constant”, “nearest”, “reflect”, “wrap”. Par défaut : “constant”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**cval**

Valeur utilisée pour les points situés en dehors des frontières de l’image d’origine (si le mode est “constant”).  
 Par défaut : 0.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**prefilter**

Par défaut : True.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**order**

Ordre. Ordre de l'interpolation de type spline. Entier compris entre 0 et 5. Par défaut : 3.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** `create`(*zoom* : *float*, *mode* : *str*, *cval* : *float*, *prefilter* : *bool*, *order* : *int*) → *cdl.core.computation.image.ResizeParam*

Renvoie une nouvelle instance de *ResizeParam* avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **zoom** (*float*) – Par défaut : None.
- **mode** (*str*) – Sélection unique parmi : “constant”, “nearest”, “reflect”, “wrap”. Par défaut : “constant”.
- **cval** (*float*) – Valeur utilisée pour les points situés en dehors des frontières de l'image d'origine (si le mode est “constant”). Par défaut : 0.0.
- **prefilter** (*bool*) – Par défaut : True.
- **order** (*int*) – Ordre. Ordre de l'interpolation de type spline. Entier compris entre 0 et 5. Par défaut : 3.

**Renvoie**

Nouvelle instance de *ResizeParam*.

`cdl.core.computation.image.compute_resize`(*src* : *ImageObj*, *p* : *ResizeParam*) → *ImageObj*

Fonction de zoom

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

**class** `cdl.core.computation.image.BinningParam`

Paramètres de binning

**binning\_x**

Nombre de pixels (X). Nombre de pixels adjacents à regrouper le long de l'axe des x. Entier supérieur à 2. Par défaut : 2.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**binning\_y**

Nombre de pixels (Y). Nombre de pixels adjacents à regrouper le long de l'axe des y. Entier supérieur à 2. Par défaut : 2.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**operation**

Opération. Sélection unique parmi : “sum”, “average”, “median”, “min”, “max”. Par défaut : “sum”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**dtype\_str**

Type de données. Type de données de l'image générée. Sélection unique parmi : “dtype”, “float32”, “float64”, “complex128”, “int32”, “int16”, “uint16”, “uint8”. Par défaut : “dtype”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`



**change\_pixel\_size**

Modification de la taille des pixels de sorte que les dimensions de l'images restent les mêmes après l'opération. Par défaut : False.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**classmethod** `create`(*binning\_x* : *int*, *binning\_y* : *int*, *operation* : *str*, *dtype\_str* : *str*, *change\_pixel\_size* : *bool*) → *cdl.core.computation.image.BinningParam*

Renvoie une nouvelle instance de *BinningParam* avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **binning\_x** (*int*) – Nombre de pixels (X). Nombre de pixels adjacents à regrouper le long de l'axe des x. Entier supérieur à 2. Par défaut : 2.
- **binning\_y** (*int*) – Nombre de pixels (Y). Nombre de pixels adjacents à regrouper le long de l'axe des y. Entier supérieur à 2. Par défaut : 2.
- **operation** (*str*) – Opération. Sélection unique parmi : “sum”, “average”, “median”, “min”, “max”. Par défaut : “sum”.
- **dtype\_str** (*str*) – Type de données. Type de données de l'image générée. Sélection unique parmi : “dtype”, “float32”, “float64”, “complex128”, “int32”, “int16”, “uint16”, “uint8”. Par défaut : “dtype”.
- **change\_pixel\_size** (*bool*) – Modification de la taille des pixels de sorte que les dimensions de l'images restent les mêmes après l'opération. Par défaut : False.

**Renvoie**

Nouvelle instance de *BinningParam*.

`cdl.core.computation.image.compute_binning`(*src* : *ImageObj*, *param* : *BinningParam*) → *ImageObj*

Fonction de binning sur les données

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **param** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.extract_multiple_roi`(*src* : *ImageObj*, *group* : *DataSetGroup*) → *ImageObj*

Extrait plusieurs régions d'intérêt des données

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **group** – paramètres définissant les régions d'intérêt

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.extract_single_roi`(*src* : *ImageObj*, *p* : *DataSet*) → *ImageObj*

Extrait une seule ROI

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – Paramètres de ROI

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

**class** `cdl.core.computation.image.ProfileParam`

Paramètres de profil horizontal ou vertical

**direction**

Sélection unique parmi : “horizontal”, “vertical”. Par défaut : “horizontal”.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`**row**

Ligne. Entier supérieur à 0. Par défaut : 0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.IntItem`**col**

Colonne. Entier supérieur à 0. Par défaut : 0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.IntItem`**classmethod** `create(direction : str, row : int, col : int) → cdl.core.computation.image.ProfileParam`Renvoie une nouvelle instance de `ProfileParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.**Paramètres**

- **direction** (*str*) – Sélection unique parmi : “horizontal”, “vertical”. Par défaut : “horizontal”.
- **row** (*int*) – Ligne. Entier supérieur à 0. Par défaut : 0.
- **col** (*int*) – Colonne. Entier supérieur à 0. Par défaut : 0.

**Renvoie**Nouvelle instance de `ProfileParam`.`cdl.core.computation.image.compute_profile(src : ImageObj, p : ProfileParam) → ImageObj`

Calcule le profil horizontal ou vertical

**Paramètres**

- **src** – objet d’image d’entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d’image de sortie

**class** `cdl.core.computation.image.AverageProfileParam`

Paramètres de profil horizontal ou vertical moyen

**direction**

Sélection unique parmi : “horizontal”, “vertical”. Par défaut : “horizontal”.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`**row1**

Ligne 1. Entier supérieur à 0. Par défaut : 0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.IntItem`**row2**

Ligne 2. Entier supérieur à -1. Par défaut : -1.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.IntItem`**col1**

Colonne 1. Entier supérieur à 0. Par défaut : 0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**col2**

Colonne 2. Entier supérieur à -1. Par défaut : -1.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod create**(*direction* : *str*, *row1* : *int*, *row2* : *int*, *col1* : *int*, *col2* : *int*) →  
*cdl.core.computation.image.AverageProfileParam*

Renvoie une nouvelle instance de *AverageProfileParam* avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **direction** (*str*) – Sélection unique parmi : “horizontal”, “vertical”. Par défaut : “horizontal”.
- **row1** (*int*) – Ligne 1. Entier supérieur à 0. Par défaut : 0.
- **row2** (*int*) – Ligne 2. Entier supérieur à -1. Par défaut : -1.
- **col1** (*int*) – Colonne 1. Entier supérieur à 0. Par défaut : 0.
- **col2** (*int*) – Colonne 2. Entier supérieur à -1. Par défaut : -1.

**Renvoie**

Nouvelle instance de *AverageProfileParam*.

`cdl.core.computation.image.compute_average_profile`(*src* : *ImageObj*, *p* : *AverageProfileParam*) →  
*ImageObj*

Calcule le profil horizontal ou vertical moyen

**Paramètres**

- **src** – objet d’image d’entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d’image de sortie

**class** `cdl.core.computation.image.RadialProfileParam`

Paramètres de profil radial

**center**

Position du centre. Sélection unique parmi : “centroid”, “center”, “user”. Par défaut : “centroid”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**x0**

$X_{\text{Centre}}$ . Flottant, unité : pixel. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**y0**

$X_{\text{Centre}}$ . Flottant, unité : pixel. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod create**(*center* : *str*, *x0* : *float*, *y0* : *float*) → *cdl.core.computation.image.RadialProfileParam*

Renvoie une nouvelle instance de *RadialProfileParam* avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **center** (*str*) – Position du centre. Sélection unique parmi : “centroid”, “center”, “user”. Par défaut : “centroid”.
- **x0** (*float*) –  $X_{\text{Centre}}$ . Flottant, unité : pixel. Par défaut : None.
- **y0** (*float*) –  $X_{\text{Centre}}$ . Flottant, unité : pixel. Par défaut : None.

**Renvoie**

Nouvelle instance de *RadialProfileParam*.

**update\_from\_image**(*obj* : ImageObj) → None

Mettre à jour les paramètres à partir de l'image

**choice\_callback**(*item*, *value*)

Callback pour l'item de choix

**cdl.core.computation.image.compute\_radial\_profile**(*src* : ImageObj, *p* : RadialProfileParam) → *SignalObj*

Calculer le profil radial autour du centre de gravité

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvois**

Objet d'image de sortie

**cdl.core.computation.image.compute\_histogram**(*src* : ImageObj, *p* : HistogramParam) → *SignalObj*

Calcule l'histogramme des données de l'image

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvois**

Objet de signal de sortie

**cdl.core.computation.image.compute\_swap\_axes**(*src* : ImageObj) → *ImageObj*

Permute les axes de l'image

**Paramètres**

- src** – objet d'image d'entrée

**Renvois**

Objet d'image de sortie

**cdl.core.computation.image.compute\_abs**(*src* : ImageObj) → *ImageObj*

Calcule la valeur absolue

**Paramètres**

- src** – objet d'image d'entrée

**Renvois**

Objet d'image de sortie

**cdl.core.computation.image.compute\_re**(*src* : ImageObj) → *ImageObj*

Calcule la partie réelle

**Paramètres**

- src** – objet d'image d'entrée

**Renvois**

Objet d'image de sortie

**cdl.core.computation.image.compute\_im**(*src* : ImageObj) → *ImageObj*

Calcule la partie imaginaire

**Paramètres**

- src** – objet d'image d'entrée

**Renvois**

Objet d'image de sortie

**class** **cdl.core.computation.image.DataTypeIParam**

Convertir les paramètres du type de données de l'image

**dtype\_str**

Type de données de destination. Type de données de l'image générée. Sélection unique parmi : "float32", "float64", "complex128", "int32", "int16", "uint16", "uint8". Par défaut : "float32".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**classmethod** `create(dtype_str : str) → cdl.core.computation.image.DataTypeIParam`

Renvoie une nouvelle instance de `DataTypeIParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**dtype\_str** (*str*) – Type de données de destination. Type de données de l'image générée. Sélection unique parmi : "float32", "float64", "complex128", "int32", "int16", "uint16", "uint8". Par défaut : "float32".

**Renvoie**

Nouvelle instance de `DataTypeIParam`.

`cdl.core.computation.image.compute_astype(src : ImageObj, p : DataTypeIParam) → ImageObj`

Convertit le type de données de l'image

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.compute_log10(src : ImageObj) → ImageObj`

Calcule Log10

**Paramètres**

- src** – objet d'image d'entrée

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

**class** `cdl.core.computation.image.ZCalibrateParam`

Paramètres d'étalonnage linéaire de l'image

**a**

Par défaut : 1.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**b**

Par défaut : 0.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create(a : float, b : float) → cdl.core.computation.image.ZCalibrateParam`

Renvoie une nouvelle instance de `ZCalibrateParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **a** (*float*) – Par défaut : 1.0.
- **b** (*float*) – Par défaut : 0.0.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `ZCalibrateParam`.

`cdl.core.computation.image.compute_calibration(src : ImageObj, p : ZCalibrateParam) → ImageObj`

Calcule l'étalonnage linéaire

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres d'étalonnage

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.compute_threshold(src : ImageObj, p : ThresholdParam) → ImageObj`

Applique le seuillage

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.compute_clip(src : ImageObj, p : ClipParam) → ImageObj`

Applique l'écèlement

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.compute_gaussian_filter(src : ImageObj, p : GaussianParam) → ImageObj`

Calcule le filtre gaussien

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.compute_moving_average(src : ImageObj, p : MovingAverageParam) → ImageObj`

Calcule la moyenne mobile

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.compute_moving_median(src : ImageObj, p : MovingMedianParam) → ImageObj`

Calcule la médiane mobile

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.compute_wiener(src : ImageObj) → ImageObj`

Calcule le filtre de Wiener

**Paramètres**

- src** – objet d'image d'entrée

**Renvois**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.compute_fft(src : ImageObj, p : FFTParam) → ImageObj`

Calcule la FFT

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvois**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.compute_ifft(src : ImageObj, p : FFTParam) → ImageObj`

Calcule la FFT inverse

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvois**

Objet d'image de sortie

**class** `cdl.core.computation.image.ButterworthParam`

Paramètres du filtre de Butterworth

**cut\_off**

Fréquence de coupure relative. Fréquence de coupure relative (0.0 - 1.0). Flottant compris entre 0.0 et 1.0.  
Par défaut : 0.5.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**high\_pass**

Si vrai, appliquer un filtre passe-haut au lieu d'un filtre passe-bas. Par défaut : False.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`**order**

Ordre. Ordre du filtre de butterworth. Entier supérieur à 1. Par défaut : 2.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** `create(cut_off : float, high_pass : bool, order : int) →`

`cdl.core.computation.image.ButterworthParam`

Renvois une nouvelle instance de `ButterworthParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **cut\_off** (*float*) – Fréquence de coupure relative. Fréquence de coupure relative (0.0 - 1.0). Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.
- **high\_pass** (*bool*) – Si vrai, appliquer un filtre passe-haut au lieu d'un filtre passe-bas. Par défaut : False.
- **order** (*int*) – Ordre. Ordre du filtre de butterworth. Entier supérieur à 1. Par défaut : 2.

**Renvois**Nouvelle instance de `ButterworthParam`.

`cdl.core.computation.image.compute_butterworth(src : ImageObj, p : ButterworthParam) → ImageObj`

Calcule le filtre de Butterworth

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée

— **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.calc_with_osr(image : ImageObj, func : Callable, *args : Any) → ndarray`

Exécuter le calcul en tenant compte de l'image x0, y0, dx, dy et ROIs

**Paramètres**

- **image** – objet d'image d'entrée
- **func** – fonction de calcul
- **\*args** – arguments de la fonction de calcul

**Renvoie**

Résultat du calcul

**Avertissement :** La fonction de calcul doit prendre un seul argument (les données) ou de multiples arguments (les données suivies des paramètres de calcul).

De plus, la fonction de calcul doit renvoyer une seule valeur ou un tableau NumPy contenant le résultat du calcul. Ce tableau contient les coordonnées des points, des polygones, des cercles ou des ellipses sous la forme `[[x, y], ...]`, ou `[[x0, y0, x1, y1, ...], ...]`, ou `[[x0, y0, r], ...]`, ou `[[x0, y0, a, b, theta], ...]`.

`cdl.core.computation.image.get_centroid_coords(data : ndarray) → ndarray`

Retourne les coordonnées du centre de gravité

**Paramètres**

**data** – données d'entrée

**Renvoie**

Coordonnées du barycentre

`cdl.core.computation.image.compute_centroid(image : ImageObj) → ndarray`

Calcule le barycentre

**Paramètres**

**image** – image d'entrée

**Renvoie**

Coordonnées du barycentre

`cdl.core.computation.image.get_enclosing_circle_coords(data : ndarray) → ndarray`

Retourne les coordonnées du diamètre pour le contour de cercle contenant les valeurs d'image au-dessus du seuil (LMH)

**Paramètres**

**data** – données d'entrée

**Renvoie**

Coordonnées du diamètre

`cdl.core.computation.image.compute_enclosing_circle(image : ImageObj) → ndarray`

Calcule le cercle minimum englobant

**Paramètres**

**image** – image d'entrée

**Renvoie**

Coordonnées du diamètre

`class cdl.core.computation.image.HoughCircleParam`

Paramètres de transformation de Hough circulaire



**min\_radius**

Rayon<sub>min</sub>. Entier supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**max\_radius**

Rayon<sub>max</sub>. Entier supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**min\_distance**

Distance minimale. Entier supérieur à 0. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** `create(min_radius : int, max_radius : int, min_distance : int) →`

`cdl.core.computation.image.HoughCircleParam`

Renvoie une nouvelle instance de `HoughCircleParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **min\_radius** (*int*) – Rayon<sub>min</sub>. Entier supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : None.
- **max\_radius** (*int*) – Rayon<sub>max</sub>. Entier supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : None.
- **min\_distance** (*int*) – Distance minimale. Entier supérieur à 0. Par défaut : None.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `HoughCircleParam`.

`cdl.core.computation.image.compute_hough_circle_peaks(image : ImageObj, p : HoughCircleParam) →`  
`ndarray`

Calcule les cercles de Hough

**Paramètres**

- **image** – image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Coordonnées du cercle

## Fonctionnalités de correction d'exposition

### Module de calcul d'exposition

**class** `cdl.core.computation.image.exposure.AdjustGammaParam`

Paramètres d'ajustement gamma

**gamma**

Facteur de correction gamma (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 1.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**gain**

Facteur de gain (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 1.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create(gamma : float, gain : float) →`  
`cdl.core.computation.image.exposure.AdjustGammaParam`

Renvoie une nouvelle instance de `AdjustGammaParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **gamma** (*float*) – Facteur de correction gamma (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 1.0.
- **gain** (*float*) – Facteur de gain (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 1.0.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `AdjustGammaParam`.

`cdl.core.computation.image.exposure.compute_adjust_gamma(src : ImageObj, p : AdjustGammaParam)`  
`→ ImageObj`

Correction gamma

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

**class** `cdl.core.computation.image.exposure.AdjustLogParam`

Paramètres d'ajustement logarithmique

**gain**

Facteur de gain (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 1.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**inv**

Si vrai, appliquer une transformation logarithmique inverse. Par défaut : False.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**classmethod** `create(gain : float, inv : bool) → cdl.core.computation.image.exposure.AdjustLogParam`

Renvoie une nouvelle instance de `AdjustLogParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **gain** (*float*) – Facteur de gain (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 1.0.
- **inv** (*bool*) – Si vrai, appliquer une transformation logarithmique inverse. Par défaut : False.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `AdjustLogParam`.

`cdl.core.computation.image.exposure.compute_adjust_log(src : ImageObj, p : AdjustLogParam) →`  
`ImageObj`

Calcule la correction logarithmique

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

**class** `cdl.core.computation.image.exposure.AdjustSigmoidParam`

Paramètres d'ajustement sigmoïde

**cutoff**

Valeur de coupure (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**gain**

Facteur de gain (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 10.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**inv**

Si vrai, appliquer une transformation sigmoïde inverse. Par défaut : False.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`**classmethod** `create(cutoff : float, gain : float, inv : bool) →``cdl.core.computation.image.exposure.AdjustSigmoidParam`Renvoie une nouvelle instance de `AdjustSigmoidParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.**Paramètres**

- **cutoff** (*float*) – Valeur de coupure (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.
- **gain** (*float*) – Facteur de gain (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 10.0.
- **inv** (*bool*) – Si vrai, appliquer une transformation sigmoïde inverse. Par défaut : False.

**Renvoie**Nouvelle instance de `AdjustSigmoidParam`.
`cdl.core.computation.image.exposure.compute_adjust_sigmoid(src : ImageObj, p :`  
`AdjustSigmoidParam) → ImageObj`

Calcule la correction sigmoïde

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

**class** `cdl.core.computation.image.exposure.RescaleIntensityParam`

Paramètres de rééchantillonnage d'intensité

**in\_range**

Echelle de niveaux en entrée. Valeurs min/max d'intensité de l'image en entrée ("image" correspond aux niveaux min/max de l'image en entrée, "dtype" correspond aux valeurs min/max du type de données de l'image). Sélection unique parmi : "image", "dtype", "float32", "float64", "complex128", "int32", "int16", "uint16", "uint8". Par défaut : "image".

**Type**`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**out\_range**

Echelle de niveaux en sortie. Valeurs min/max d'intensité de l'image en sortie ("image" correspond aux niveaux min/max de l'image en entrée, "dtype" correspond aux valeurs min/max du type de données de l'image). Sélection unique parmi : "image", "dtype", "float32", "float64", "complex128", "int32", "int16", "uint16", "uint8". Par défaut : "dtype".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**classmethod** `create(in_range : str, out_range : str) →`

`cdl.core.computation.image.exposure.RescaleIntensityParam`

Renvoie une nouvelle instance de `RescaleIntensityParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **in\_range** (*str*) – Echelle de niveaux en entrée. Valeurs min/max d'intensité de l'image en entrée ("image" correspond aux niveaux min/max de l'image en entrée, "dtype" correspond aux valeurs min/max du type de données de l'image). Sélection unique parmi : "image", "dtype", "float32", "float64", "complex128", "int32", "int16", "uint16", "uint8". Par défaut : "image".
- **out\_range** (*str*) – Echelle de niveaux en sortie. Valeurs min/max d'intensité de l'image en sortie ("image" correspond aux niveaux min/max de l'image en entrée, "dtype" correspond aux valeurs min/max du type de données de l'image). Sélection unique parmi : "image", "dtype", "float32", "float64", "complex128", "int32", "int16", "uint16", "uint8". Par défaut : "dtype".

**Renvoie**

Nouvelle instance de `RescaleIntensityParam`.

`cdl.core.computation.image.exposure.compute_rescale_intensity(src : ImageObj, p : RescaleIntensityParam) → ImageObj`

Rééchelonne les niveaux d'intensité de l'image

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

**class** `cdl.core.computation.image.exposure.EqualizeHistParam`

Paramètres d'égalisation d'histogramme

**nbins**

Nombre de classes. Nombre de classes de l'histogramme des niveaux de l'image. Entier supérieur à 1. Par défaut : 256.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** `create(nbins : int) → cdl.core.computation.image.exposure.EqualizeHistParam`

Renvoie une nouvelle instance de `EqualizeHistParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- nbins** (*int*) – Nombre de classes. Nombre de classes de l'histogramme des niveaux de l'image. Entier supérieur à 1. Par défaut : 256.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `EqualizeHistParam`.

```
cdl.core.computation.image.exposure.compute_equalize_hist(src : ImageObj, p : EqualizeHistParam)
→ ImageObj
```

Égalisation d'histogramme

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

```
class cdl.core.computation.image.exposure.EqualizeAdaptHistParam
```

Paramètres d'égalisation d'histogramme adaptatif

**nbins**

Nombre de classes. Nombre de classes de l'histogramme des niveaux de l'image. Entier supérieur à 1. Par défaut : 256.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**clip\_limit**

Écrêtage limite. Valeur d'écrtage (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.01.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

```
classmethod create(nbins : int, clip_limit : float) →
```

`cdl.core.computation.image.exposure.EqualizeAdaptHistParam`

Renvoie une nouvelle instance de `EqualizeAdaptHistParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **nbins** (*int*) – Nombre de classes. Nombre de classes de l'histogramme des niveaux de l'image. Entier supérieur à 1. Par défaut : 256.
- **clip\_limit** (*float*) – Écrêtage limite. Valeur d'écrtage (plus la valeur est élevée, plus le contraste est important). Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.01.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `EqualizeAdaptHistParam`.

```
cdl.core.computation.image.exposure.compute_equalize_adapthist(src : ImageObj, p :
EqualizeAdaptHistParam) →
ImageObj
```

Égalisation d'histogramme adaptative

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

## Fonctionnalités de restauration

### Module de calcul de restauration

**class** `cdl.core.computation.image.restoration.DenoiseTVParam`

Paramètres de débruitage de variation totale

**weight**

Poids de débruitage. Plus le poids est élevé, plus le débruitage est fort (aux dépens de la fidélité des données). Flottant supérieur à 0, non nul. Par défaut : 0.1.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**eps**

Epsilon. Différence relative de la valeur de la fonction de coût qui détermine le critère d'arrêt de l'algorithme. Ce dernier s'arrête lorsque :  $(e_{(n-1)} - e_n) < \text{eps} * e_0$ . Flottant supérieur à 0, non nul. Par défaut : 0.0002.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**max\_num\_iter**

Nb. max. d'itérations. Nombre maximal d'itérations utilisé pour l'optimisation. Entier supérieur à 0, non nul. Par défaut : 200.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** `create(weight : float, eps : float, max_num_iter : int) →`  
`cdl.core.computation.image.restoration.DenoiseTVParam`

Renvoie une nouvelle instance de `DenoiseTVParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **weight** (*float*) – Poids de débruitage. Plus le poids est élevé, plus le débruitage est fort (aux dépens de la fidélité des données). Flottant supérieur à 0, non nul. Par défaut : 0.1.
- **eps** (*float*) – Epsilon. Différence relative de la valeur de la fonction de coût qui détermine le critère d'arrêt de l'algorithme. Ce dernier s'arrête lorsque :  $(e_{(n-1)} - e_n) < \text{eps} * e_0$ . Flottant supérieur à 0, non nul. Par défaut : 0.0002.
- **max\_num\_iter** (*int*) – Nb. max. d'itérations. Nombre maximal d'itérations utilisé pour l'optimisation. Entier supérieur à 0, non nul. Par défaut : 200.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `DenoiseTVParam`.

`cdl.core.computation.image.restoration.compute_denoise_tv(src : ImageObj, p : DenoiseTVParam)`  
`→ ImageObj`

Calcule le débruitage de variation totale

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

**class** `cdl.core.computation.image.restoration.DenoiseBilateralParam`

Paramètres de débruitage du filtre bilatéral

**sigma\_spatial**

*spatial*. Ecart-type dans le domaine spatial. Une valeur élevée a pour effet de moyenner des pixels séparés par de grandes distances. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**mode**

Sélection unique parmi : “constant”, “edge”, “symmetric”, “reflect”, “wrap”. Par défaut : “constant”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**cval**

Valeur de remplissage en dehors des bornes de l’image (en mode constant). Par défaut : 0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create(sigma_spatial : float, mode : str, cval : float) →`

`cdl.core.computation.image.restoration.DenoiseBilateralParam`

Renvoie une nouvelle instance de `DenoiseBilateralParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **sigma\_spatial** (*float*) – *spatial*. Ecart-type dans le domaine spatial. Une valeur élevée a pour effet de moyenner des pixels séparés par de grandes distances. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.
- **mode** (*str*) – Sélection unique parmi : “constant”, “edge”, “symmetric”, “reflect”, “wrap”. Par défaut : “constant”.
- **cval** (*float*) – Valeur de remplissage en dehors des bornes de l’image (en mode constant). Par défaut : 0.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `DenoiseBilateralParam`.

`cdl.core.computation.image.restoration.compute_denoise_bilateral(src : ImageObj, p : DenoiseBilateralParam) → ImageObj`

Calcule le débruitage du filtre bilatéral

**Paramètres**

- **src** – objet d’image d’entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d’image de sortie

**class** `cdl.core.computation.image.restoration.DenoiseWaveletParam`

Paramètres de débruitage d’ondelettes

**wavelet**

Ondelette. Sélection unique parmi : “bior1.1”, “bior1.3”, “bior1.5”, “bior2.2”, “bior2.4”, “bior2.6”, “bior2.8”, “bior3.1”, “bior3.3”, “bior3.5”, “bior3.7”, “bior3.9”, “bior4.4”, “bior5.5”, “bior6.8”, “cgau1”, “cgau2”, “cgau3”, “cgau4”, “cgau5”, “cgau6”, “cgau7”, “cgau8”, “cmor”, “coif1”, “coif2”, “coif3”, “coif4”, “coif5”, “coif6”, “coif7”, “coif8”, “coif9”, “coif10”, “coif11”, “coif12”, “coif13”, “coif14”, “coif15”, “coif16”, “coif17”, “db1”, “db2”, “db3”, “db4”, “db5”, “db6”, “db7”, “db8”, “db9”, “db10”, “db11”, “db12”, “db13”, “db14”, “db15”, “db16”, “db17”, “db18”, “db19”, “db20”, “db21”, “db22”, “db23”, “db24”, “db25”, “db26”, “db27”, “db28”, “db29”, “db30”, “db31”, “db32”, “db33”, “db34”, “db35”, “db36”, “db37”, “db38”, “dmey”, “fbsp”, “gaus1”, “gaus2”, “gaus3”, “gaus4”, “gaus5”, “gaus6”, “gaus7”, “gaus8”, “haar”, “mexh”, “morl”, “rbio1.1”, “rbio1.3”, “rbio1.5”, “rbio2.2”, “rbio2.4”, “rbio2.6”,

“rbio2.8”, “rbio3.1”, “rbio3.3”, “rbio3.5”, “rbio3.7”, “rbio3.9”, “rbio4.4”, “rbio5.5”, “rbio6.8”, “shan”, “sym2”, “sym3”, “sym4”, “sym5”, “sym6”, “sym7”, “sym8”, “sym9”, “sym10”, “sym11”, “sym12”, “sym13”, “sym14”, “sym15”, “sym16”, “sym17”, “sym18”, “sym19”, “sym20”. Par défaut : “sym9”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**mode**

Sélection unique parmi : “soft”, “hard”. Par défaut : “soft”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**method**

Méthode. Sélection unique parmi : “BayesShrink”, “VisuShrink”. Par défaut : “VisuShrink”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**classmethod** **create**(*wavelet* : *str*, *mode* : *str*, *method* : *str*) →

`cdl.core.computation.image.restoration.DenoiseWaveletParam`

Renvoie une nouvelle instance de `DenoiseWaveletParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **wavelet** (*str*) – Ondelette. Sélection unique parmi : “bior1.1”, “bior1.3”, “bior1.5”, “bior2.2”, “bior2.4”, “bior2.6”, “bior2.8”, “bior3.1”, “bior3.3”, “bior3.5”, “bior3.7”, “bior3.9”, “bior4.4”, “bior5.5”, “bior6.8”, “cgau1”, “cgau2”, “cgau3”, “cgau4”, “cgau5”, “cgau6”, “cgau7”, “cgau8”, “cmor”, “coif1”, “coif2”, “coif3”, “coif4”, “coif5”, “coif6”, “coif7”, “coif8”, “coif9”, “coif10”, “coif11”, “coif12”, “coif13”, “coif14”, “coif15”, “coif16”, “coif17”, “db1”, “db2”, “db3”, “db4”, “db5”, “db6”, “db7”, “db8”, “db9”, “db10”, “db11”, “db12”, “db13”, “db14”, “db15”, “db16”, “db17”, “db18”, “db19”, “db20”, “db21”, “db22”, “db23”, “db24”, “db25”, “db26”, “db27”, “db28”, “db29”, “db30”, “db31”, “db32”, “db33”, “db34”, “db35”, “db36”, “db37”, “db38”, “dmey”, “fbsp”, “gaus1”, “gaus2”, “gaus3”, “gaus4”, “gaus5”, “gaus6”, “gaus7”, “gaus8”, “haar”, “mexh”, “morl”, “rbio1.1”, “rbio1.3”, “rbio1.5”, “rbio2.2”, “rbio2.4”, “rbio2.6”, “rbio2.8”, “rbio3.1”, “rbio3.3”, “rbio3.5”, “rbio3.7”, “rbio3.9”, “rbio4.4”, “rbio5.5”, “rbio6.8”, “shan”, “sym2”, “sym3”, “sym4”, “sym5”, “sym6”, “sym7”, “sym8”, “sym9”, “sym10”, “sym11”, “sym12”, “sym13”, “sym14”, “sym15”, “sym16”, “sym17”, “sym18”, “sym19”, “sym20”. Par défaut : “sym9”.
- **mode** (*str*) – Sélection unique parmi : “soft”, “hard”. Par défaut : “soft”.
- **method** (*str*) – Méthode. Sélection unique parmi : “BayesShrink”, “VisuShrink”. Par défaut : “VisuShrink”.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `DenoiseWaveletParam`.

`cdl.core.computation.image.restoration.compute_denoise_wavelet`(*src* : `ImageObj`, *p* : `DenoiseWaveletParam`) → `ImageObj`

Calcule le débruitage d’ondelettes

**Paramètres**

- **src** – objet d’image d’entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d’image de sortie

`cdl.core.computation.image.restoration.compute_denoise_tophat`(*src* : `ImageObj`, *p* : `MorphologyParam`) → `ImageObj`

Débruitage en utilisant White Top-Hat



**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

**Fonctionnalités morphologiques****Module de calcul de morphologie**

**class** `cdl.core.computation.image.morphology.MorphologyParam`

Paramètres de White Top-Hat

**radius**

Rayon. Rayon de l'ouverture circulaire (disque). Entier supérieur à 1. Par défaut : 1.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**classmethod** `create(radius : int) → cdl.core.computation.image.morphology.MorphologyParam`

Renvoie une nouvelle instance de `MorphologyParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**radius** (`int`) – Rayon. Rayon de l'ouverture circulaire (disque). Entier supérieur à 1. Par défaut : 1.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `MorphologyParam`.

`cdl.core.computation.image.morphology.compute_white_tophat(src : ImageObj, p : MorphologyParam) → ImageObj`

Calcule le filtre White Top-Hat

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.morphology.compute_black_tophat(src : ImageObj, p : MorphologyParam) → ImageObj`

Calcule le filtre Black Top-Hat

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.morphology.compute_erosion(src : ImageObj, p : MorphologyParam) → ImageObj`

Calcule l'érosion

**Paramètres**

- **src** – objet d'image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.morphology.compute_dilation`(*src* : ImageObj, *p* : MorphologyParam) →  
*ImageObj*

Calcule la dilatation

**Paramètres**

- **src** – objet d’image d’entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d’image de sortie

`cdl.core.computation.image.morphology.compute_opening`(*src* : ImageObj, *p* : MorphologyParam) →  
*ImageObj*

Calcule l’ouverture morphologique

**Paramètres**

- **src** – objet d’image d’entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d’image de sortie

`cdl.core.computation.image.morphology.compute_closing`(*src* : ImageObj, *p* : MorphologyParam) →  
*ImageObj*

Calcule la fermeture morphologique

**Paramètres**

- **src** – objet d’image d’entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d’image de sortie

## Fonctionnalités de détection de contours

### Module de calcul de contours

**class** `cdl.core.computation.image.edges.CannyParam`

Paramètres du filtre de Canny

**sigma**

Ecart-type du filtrage gaussien. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**low\_threshold**

Seuil bas. Borne inférieure pour le seuillage par hystérésis (liaison des contours). Flottant supérieur à 0. Par défaut : 0.1.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**high\_threshold**

Seuil haut. Borne supérieure pour le seuillage par hystérésis (liaison des contours). Flottant supérieur à 0. Par défaut : 0.9.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**use\_quantiles**

Interprète les seuils bas et haut en tant que quantiles des niveaux des contours, au lieu de valeurs absolues des contours. Si le réglage est actif, alors les seuils doivent être compris entre 0 et 1. Par défaut : True.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**mode**

Sélection unique parmi : “reflect”, “constant”, “nearest”, “mirror”, “wrap”. Par défaut : “constant”.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**cval**

Valeur de remplissage si le mode est constant. Par défaut : 0.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod** `create(sigma : float, low_threshold : float, high_threshold : float, use_quantiles : bool, mode : str, cval : float) → cdl.core.computation.image.edges.CannyParam`

Renvoie une nouvelle instance de `CannyParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **sigma** (*float*) – Ecart-type du filtrage gaussien. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.
- **low\_threshold** (*float*) – Seuil bas. Borne inférieure pour le seuillage par hystérésis (liaison des contours). Flottant supérieur à 0. Par défaut : 0.1.
- **high\_threshold** (*float*) – Seuil haut. Borne supérieure pour le seuillage par hystérésis (liaison des contours). Flottant supérieur à 0. Par défaut : 0.9.
- **use\_quantiles** (*bool*) – Interprète les seuils bas et haut en tant que quantiles des niveaux des contours, au lieu de valeurs absolues des contours. Si le réglage est actif, alors les seuils doivent être compris entre 0 et 1. Par défaut : True.
- **mode** (*str*) – Sélection unique parmi : “reflect”, “constant”, “nearest”, “mirror”, “wrap”. Par défaut : “constant”.
- **cval** (*float*) – Valeur de remplissage si le mode est constant. Par défaut : 0.0.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `CannyParam`.

`cdl.core.computation.image.edges.compute_canny(src : ImageObj, p : CannyParam) → ImageObj`

Calcule le filtre de Canny

**Paramètres**

- **src** – objet d’image d’entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Objet d’image de sortie

`cdl.core.computation.image.edges.compute_roberts(src : ImageObj) → ImageObj`

Calcule le filtre de Roberts

**Paramètres**

- src** – objet d’image d’entrée

**Renvoie**

Objet d’image de sortie

`cdl.core.computation.image.edges.compute_prewitt(src : ImageObj) → ImageObj`

Calcule le filtre de Prewitt

**Paramètres**

- src** – objet d’image d’entrée

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.edges.compute_prewitt_h(src : ImageObj) → ImageObj`

Calcule le filtre de Prewitt horizontal

**Paramètres****src** – objet d'image d'entrée**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.edges.compute_prewitt_v(src : ImageObj) → ImageObj`

Calcule le filtre de Prewitt vertical

**Paramètres****src** – objet d'image d'entrée**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.edges.compute_sobel(src : ImageObj) → ImageObj`

Calcule le filtre de Sobel

**Paramètres****src** – objet d'image d'entrée**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.edges.compute_sobel_h(src : ImageObj) → ImageObj`

Calcule le filtre de Sobel horizontal

**Paramètres****src** – objet d'image d'entrée**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.edges.compute_sobel_v(src : ImageObj) → ImageObj`

Calcule le filtre de Sobel vertical

**Paramètres****src** – objet d'image d'entrée**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.edges.compute_scharr(src : ImageObj) → ImageObj`

Calcule le filtre de Scharr

**Paramètres****src** – objet d'image d'entrée**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.edges.compute_scharr_h(src : ImageObj) → ImageObj`

Calcule le filtre de Scharr horizontal

**Paramètres****src** – objet d'image d'entrée**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.edges.compute_scharr_v(src : ImageObj) → ImageObj`

Calcule le filtre de Scharr vertical

**Paramètres**

**src** – objet d'image d'entrée

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.edges.compute_farid(src : ImageObj) → ImageObj`

Calcule le filtre de Farid

**Paramètres**

**src** – objet d'image d'entrée

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.edges.compute_farid_h(src : ImageObj) → ImageObj`

Calcule le filtre de Farid horizontal

**Paramètres**

**src** – objet d'image d'entrée

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.edges.compute_farid_v(src : ImageObj) → ImageObj`

Calcule le filtre de Farid vertical

**Paramètres**

**src** – objet d'image d'entrée

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

`cdl.core.computation.image.edges.compute_laplace(src : ImageObj) → ImageObj`

Calcule le filtre de Laplace

**Paramètres**

**src** – objet d'image d'entrée

**Renvoie**

Objet d'image de sortie

## Fonctionnalités de détection

### Module de calcul de détection de taches

`class cdl.core.computation.image.detection.GenericDetectionParam`

Paramètres de détection génériques

**threshold**

Seuil relatif. Seuil de détection, relatif à la différence entre le maximum et le minimum des données de l'image. Flottant compris entre 0.1 et 0.9. Par défaut : 0.5.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

`classmethod create(threshold : float) → cdl.core.computation.image.detection.GenericDetectionParam`

Renvoie une nouvelle instance de `GenericDetectionParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

**threshold** (*float*) – Seuil relatif. Seuil de détection, relatif à la différence entre le maximum et le minimum des données de l'image. Flottant compris entre 0.1 et 0.9. Par défaut : 0.5.

**Renvoie**

Nouvelle instance de *GenericDetectionParam*.

**class** `cdl.core.computation.image.detection.Peak2DDetectionParam`

Paramètres de détection de pics

**threshold**

Seuil relatif. Seuil de détection, relatif à la différence entre le maximum et le minimum des données de l'image. Flottant compris entre 0.1 et 0.9. Par défaut : 0.5.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**size**

Taille du voisinage. Taille de la fenêtre glissante utilisée dans l'algorithme de filtrage maximum/minimum. Entier supérieur à 1, unité : pixels. Par défaut : 10.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.IntItem`

**create\_rois**

Par défaut : True.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**classmethod** `create(threshold : float, size : int, create_rois : bool) →`

`cdl.core.computation.image.detection.Peak2DDetectionParam`

Renvoie une nouvelle instance de *Peak2DDetectionParam* avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **threshold** (*float*) – Seuil relatif. Seuil de détection, relatif à la différence entre le maximum et le minimum des données de l'image. Flottant compris entre 0.1 et 0.9. Par défaut : 0.5.
- **size** (*int*) – Taille du voisinage. Taille de la fenêtre glissante utilisée dans l'algorithme de filtrage maximum/minimum. Entier supérieur à 1, unité : pixels. Par défaut : 10.
- **create\_rois** (*bool*) – Par défaut : True.

**Renvoie**

Nouvelle instance de *Peak2DDetectionParam*.

`cdl.core.computation.image.detection.compute_peak_detection(image : ImageObj, p : Peak2DDetectionParam) → ndarray`

Calcule la détection de pics 2D

**Paramètres**

- **imageOutput** – image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Coordonnées des pics

**class** `cdl.core.computation.image.detection.ContourShapeParam`

Paramètres de forme de contour

**threshold**

Seuil relatif. Seuil de détection, relatif à la différence entre le maximum et le minimum des données de l'image. Flottant compris entre 0.1 et 0.9. Par défaut : 0.5.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**shape**

Forme. Sélection unique parmi : “ellipse”, “circle”, “polygon”. Par défaut : “ellipse”.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.ChoiceItem`

**classmethod create**(*threshold* : *float*, *shape* : *str*) →

`cdl.core.computation.image.detection.ContourShapeParam`

Renvoie une nouvelle instance de `ContourShapeParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **threshold** (*float*) – Seuil relatif. Seuil de détection, relatif à la différence entre le maximum et le minimum des données de l’image. Flottant compris entre 0.1 et 0.9. Par défaut : 0.5.
- **shape** (*str*) – Forme. Sélection unique parmi : “ellipse”, “circle”, “polygon”. Par défaut : “ellipse”.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `ContourShapeParam`.

`cdl.core.computation.image.detection.compute_contour_shape`(*image* : `ImageObj`, *p* : `ContourShapeParam`) → `ndarray`

Calculer l’ajustement de la forme du contour

**class** `cdl.core.computation.image.detection.BaseBlobParam`

Classe de base pour les paramètres de détection de taches

**min\_sigma**

min. L’écart-type minimal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être faible pour détecter de petites taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**max\_sigma**

max. L’écart-type maximal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être élevée pour détecter de grandes taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 30.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**threshold\_rel**

Seuil relatif. Intensité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.2.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**overlap**

Recouvrement. Si deux taches ont un taux de recouvrement supérieur à ce seuil, alors la plus petite tache est éliminée. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod create**(*min\_sigma* : *float*, *max\_sigma* : *float*, *threshold\_rel* : *float*, *overlap* : *float*) →

`cdl.core.computation.image.detection.BaseBlobParam`

Renvoie une nouvelle instance de `BaseBlobParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **min\_sigma** (*float*) – <sub>min</sub>. L'écart-type minimal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être faible pour détecter de petites taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.
- **max\_sigma** (*float*) – <sub>max</sub>. L'écart-type maximal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être élevée pour détecter de grandes taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 30.0.
- **threshold\_rel** (*float*) – Seuil relatif. Intensité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.2.
- **overlap** (*float*) – Recouvrement. Si deux taches ont un taux de recouvrement supérieur à ce seuil, alors la plus petite tache est éliminée. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.

**Renvoie**

Nouvelle instance de *BaseBlobParam*.

**class** `cdl.core.computation.image.detection.BlobDOGParam`

Détection de taches à l'aide de la méthode de différence de Gauss

**min\_sigma**

<sub>min</sub>. L'écart-type minimal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être faible pour détecter de petites taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**max\_sigma**

<sub>max</sub>. L'écart-type maximal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être élevée pour détecter de grandes taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 30.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**threshold\_rel**

Seuil relatif. Intensité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.2.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**overlap**

Recouvrement. Si deux taches ont un taux de recouvrement supérieur à ce seuil, alors la plus petite tache est éliminée. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**exclude\_border**

Si le réglage est actif, exclure les taches de la bordure de l'image. Par défaut : True.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**classmethod** `create`(*min\_sigma* : *float*, *max\_sigma* : *float*, *threshold\_rel* : *float*, *overlap* : *float*, *exclude\_border* : *bool*) → *cdl.core.computation.image.detection.BlobDOGParam*

Renvoie une nouvelle instance de *BlobDOGParam* avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **min\_sigma** (*float*) – <sub>min</sub>. L'écart-type minimal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être faible pour détecter de petites taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.
- **max\_sigma** (*float*) – <sub>max</sub>. L'écart-type maximal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être élevée pour détecter de grandes taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 30.0.



- **threshold\_rel** (*float*) – Seuil relatif. Intensité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.2.
- **overlap** (*float*) – Recouvrement. Si deux taches ont un taux de recouvrement supérieur à ce seuil, alors la plus petite tache est éliminée. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.
- **exclude\_border** (*bool*) – Si le réglage est actif, exclure les taches de la bordure de l'image. Par défaut : True.

**Renvoie**

Nouvelle instance de *BlobDOGParam*.

`cdl.core.computation.image.detection.compute_blob_dog(image : ImageObj, p : BlobDOGParam) → ndarray`

Détection d taches à l'aide de la méthode de différence de Gauss

**Paramètres**

- **imageOutput** – image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Coordonnées des taches

**class** `cdl.core.computation.image.detection.BlobDOHParam`

Détection de taches à l'aide de la méthode du déterminant de Hessian

**min\_sigma**

min. L'écart-type minimal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être faible pour détecter de petites taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**max\_sigma**

max. L'écart-type maximal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être élevée pour détecter de grandes taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 30.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**threshold\_rel**

Seuil relatif. Intensité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.2.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**overlap**

Recouvrement. Si deux taches ont un taux de recouvrement supérieur à ce seuil, alors la plus petite tache est éliminée. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**log\_scale**

Les valeurs intermédiaires d'écart-type peuvent être interpolées selon une échelle linéaire ou logarithmique. Par défaut : False.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**classmethod** `create(min_sigma : float, max_sigma : float, threshold_rel : float, overlap : float, log_scale : bool) → cdl.core.computation.image.detection.BlobDOHParam`

Renvoie une nouvelle instance de *BlobDOHParam* avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **min\_sigma** (*float*) – <sub>min</sub>. L'écart-type minimal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être faible pour détecter de petites taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.
- **max\_sigma** (*float*) – <sub>max</sub>. L'écart-type maximal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être élevée pour détecter de grandes taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 30.0.
- **threshold\_rel** (*float*) – Seuil relatif. Intensité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.2.
- **overlap** (*float*) – Recouvrement. Si deux taches ont un taux de recouvrement supérieur à ce seuil, alors la plus petite tache est éliminée. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.
- **log\_scale** (*bool*) – Les valeurs intermédiaires d'écart-type peuvent être interpolées selon une échelle linéaire ou logarithmique. Par défaut : False.

**Renvoie**

Nouvelle instance de *BlobDOHParam*.

`cdl.core.computation.image.detection.compute_blob_doh(image : ImageObj, p : BlobDOHParam) → ndarray`

Détection de taches à l'aide de la méthode du déterminant de Hessian

**Paramètres**

- **imageOutput** – image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Coordonnées des taches

`class cdl.core.computation.image.detection.BlobLOGParam`

Détection de taches à l'aide de la méthode du Laplacien de Gauss

**min\_sigma**

<sub>min</sub>. L'écart-type minimal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être faible pour détecter de petites taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**max\_sigma**

<sub>max</sub>. L'écart-type maximal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être élevée pour détecter de grandes taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 30.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**threshold\_rel**

Seuil relatif. Intensité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.2.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**overlap**

Recouvrement. Si deux taches ont un taux de recouvrement supérieur à ce seuil, alors la plus petite tache est éliminée. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**log\_scale**

Les valeurs intermédiaires d'écart-type peuvent être interpolées selon une échelle linéaire ou logarithmique. Par défaut : False.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`**exclude\_border**

Si le réglage est actif, exclure les taches de la bordure de l'image. Par défaut : True.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`

**classmethod create**(*min\_sigma* : *float*, *max\_sigma* : *float*, *threshold\_rel* : *float*, *overlap* : *float*, *log\_scale* : *bool*, *exclude\_border* : *bool*) → *cdl.core.computation.image.detection.BlobLOGParam*

Renvoie une nouvelle instance de *BlobLOGParam* avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **min\_sigma** (*float*) – <sub>min</sub>. L'écart-type minimal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être faible pour détecter de petites taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 1.0.
- **max\_sigma** (*float*) – <sub>max</sub>. L'écart-type maximal pour le noyau gaussien. Cette valeur doit être élevée pour détecter de grandes taches. Flottant supérieur à 0, non nul, unité : pixels. Par défaut : 30.0.
- **threshold\_rel** (*float*) – Seuil relatif. Intensité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.2.
- **overlap** (*float*) – Recouvrement. Si deux taches ont un taux de recouvrement supérieur à ce seuil, alors la plus petite tache est éliminée. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.5.
- **log\_scale** (*bool*) – Les valeurs intermédiaires d'écart-type peuvent être interpolées selon une échelle linéaire ou logarithmique. Par défaut : False.
- **exclude\_border** (*bool*) – Si le réglage est actif, exclure les taches de la bordure de l'image. Par défaut : True.

**Renvoie**

Nouvelle instance de *BlobLOGParam*.

`cdl.core.computation.image.detection.compute_blob_log`(*image* : *ImageObj*, *p* : *BlobLOGParam*) → *ndarray*

Détection de taches à l'aide de la méthode du Laplacien de Gauss

**Paramètres**

- **imageOutput** – image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Coordonnées des taches

**class** `cdl.core.computation.image.detection.BlobOpenCVParam`

Détection de taches à l'aide d'OpenCV

**min\_threshold**

Seuil min. Le seuil minimum entre les maxima et minima locaux. Ce paramètre n'affecte pas la qualité des taches, mais seulement leur nombre. Un seuil bas donne un nombre plus important de taches. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 10.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**max\_threshold**

Seuil max. Le seuil maximum entre les maxima et minima locaux. Ce paramètre n'affecte pas la qualité des taches, mais seulement leur nombre. Un seuil bas donne un nombre plus important de taches. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 200.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**min\_repeatability**

Répétabilité min. Le nombre minimum de fois qu'une tache doit être détectée dans une séquence d'images pour être considérée valide. Entier supérieur à 1. Par défaut : 2.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.IntItem`**min\_dist\_between\_blobs**

Distance min. entre taches. La distance minimale entre deux taches. Si deux taches sont détectées à une distance inférieure à celle-ci, alors la plus petite tache est éliminée. Flottant supérieur à 0.0, non nul. Par défaut : 10.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**filter\_by\_color**

Si vrai, l'image est filtrée par couleur au lieu d'intensité. Par défaut : True.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`**blob\_color**

Couleur de la tache. La couleur des taches à détecter (0 pour les taches foncées, 255 pour les taches claires). Par défaut : 0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.IntItem`**filter\_by\_area**

Si vrai, l'image est filtrée par l'aire des taches. Par défaut : True.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`**min\_area**

Aire min. L'aire minimale des taches. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 25.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**max\_area**

Aire max. L'aire maximale des taches. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 500.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**filter\_by\_circularity**

Si vrai, l'image est filtrée par la circularité des taches. Par défaut : False.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`**min\_circularity**

Circularité min. La circularité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.8.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**max\_circularity**

Circularité max. La circularité maximale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 1.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**filter\_by\_inertia**

Si vrai, l'image est filtrée par l'inertie des taches. Par défaut : False.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`**min\_inertia\_ratio**

Ratio d'inertie min. Le ratio d'inertie minimal des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.6.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**max\_inertia\_ratio**

Ratio d'inertie max. Le ratio d'inertie maximal des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 1.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**filter\_by\_convexity**

Si vrai, l'image est filtrée par la convexité des taches. Par défaut : False.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.BoolItem`**min\_convexity**

Convexité min. La convexité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.8.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`**max\_convexity**

Convexité max. La convexité maximale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 1.0.

**Type**`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**classmethod create**(*min\_threshold : float, max\_threshold : float, min\_repeatability : int, min\_dist\_between\_blobs : float, filter\_by\_color : bool, blob\_color : int, filter\_by\_area : bool, min\_area : float, max\_area : float, filter\_by\_circularity : bool, min\_circularity : float, max\_circularity : float, filter\_by\_inertia : bool, min\_inertia\_ratio : float, max\_inertia\_ratio : float, filter\_by\_convexity : bool, min\_convexity : float, max\_convexity : float*) → `cdl.core.computation.image.detection.BlobOpenCVParam`

Renvoie une nouvelle instance de `BlobOpenCVParam` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **min\_threshold** (*float*) – Seuil min. Le seuil minimum entre les maxima et minima locaux. Ce paramètre n'affecte pas la qualité des taches, mais seulement leur nombre. Un seuil bas donne un nombre plus important de taches. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 10.0.
- **max\_threshold** (*float*) – Seuil max. Le seuil maximum entre les maxima et minima locaux. Ce paramètre n'affecte pas la qualité des taches, mais seulement leur nombre. Un seuil bas donne un nombre plus important de taches. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 200.0.
- **min\_repeatability** (*int*) – Répétabilité min. Le nombre minimum de fois qu'une tache doit être détectée dans une séquence d'images pour être considérée valide. Entier supérieur à 1. Par défaut : 2.

- **min\_dist\_between\_blobs** (*float*) – Distance min. entre taches. La distance minimale entre deux taches. Si deux taches sont détectées à une distance inférieure à celle-ci, alors la plus petite tache est éliminée. Flottant supérieur à 0.0, non nul. Par défaut : 10.0.
- **filter\_by\_color** (*bool*) – Si vrai, l'image est filtrée par couleur au lieu d'intensité. Par défaut : True.
- **blob\_color** (*int*) – Couleur de la tache. La couleur des taches à détecter (0 pour les taches foncées, 255 pour les taches claires). Par défaut : 0.
- **filter\_by\_area** (*bool*) – Si vrai, l'image est filtrée par l'aire des taches. Par défaut : True.
- **min\_area** (*float*) – Aire min. L'aire minimale des taches. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 25.0.
- **max\_area** (*float*) – Aire max. L'aire maximale des taches. Flottant supérieur à 0.0. Par défaut : 500.0.
- **filter\_by\_circularity** (*bool*) – Si vrai, l'image est filtrée par la circularité des taches. Par défaut : False.
- **min\_circularity** (*float*) – Circularité min. La circularité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.8.
- **max\_circularity** (*float*) – Circularité max. La circularité maximale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 1.0.
- **filter\_by\_inertia** (*bool*) – Si vrai, l'image est filtrée par l'inertie des taches. Par défaut : False.
- **min\_inertia\_ratio** (*float*) – Ratio d'inertie min. Le ratio d'inertie minimal des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.6.
- **max\_inertia\_ratio** (*float*) – Ratio d'inertie max. Le ratio d'inertie maximal des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 1.0.
- **filter\_by\_convexity** (*bool*) – Si vrai, l'image est filtrée par la convexité des taches. Par défaut : False.
- **min\_convexity** (*float*) – Convexité min. La convexité minimale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 0.8.
- **max\_convexity** (*float*) – Convexité max. La convexité maximale des taches. Flottant compris entre 0.0 et 1.0. Par défaut : 1.0.

**Renvoie**

Nouvelle instance de *BlobOpenCVParam*.

```
cdl.core.computation.image.detection.compute_blob_opencv(image : ImageObj, p :
                                                         BlobOpenCVParam) → ndarray
```

Détection de taches à l'aide d'OpenCV

**Paramètres**

- **imageOutput** – image d'entrée
- **p** – paramètres

**Renvoie**

Coordonnées des taches

## 3.5 Objets proxy (cdl.proxy)

Le module `cdl.proxy` fournit un moyen d'accéder aux fonctionnalités de DataLab à partir d'une classe proxy.

### 3.5.1 Proxy distant

Le proxy distant est utilisé lorsque DataLab est démarré à partir d'un processus différent du proxy. Dans ce cas, le proxy se connecte au serveur XML-RPC de DataLab.

**class** `cdl.proxy.RemoteProxy(autoconnect : bool = True)`

Classe proxy distant DataLab.

Cette classe fournit un accès aux fonctionnalités de DataLab à partir d'une classe proxy. Il s'agit de la version distante du proxy, qui est utilisée lorsque DataLab est démarré à partir d'un processus différent du proxy.

#### Paramètres

**autoconnect** (*bool*) – Connexion automatique au serveur XML-RPC de DataLab.

#### Lève

- **ConnectionRefusedError** – Impossible de se connecter à DataLab
- **ValueError** – Délai d'attente invalide (doit être  $\geq 0.0$ )
- **ValueError** – Nombre de tentatives invalide (doit être  $\geq 1$ )

#### Exemples

Voici un exemple simple de l'utilisation de RemoteProxy dans un script Python ou dans un notebook Jupyter :

```
>>> from cdl.proxy import RemoteProxy
>>> proxy = RemoteProxy()
Connecting to DataLab XML-RPC server...OK (port: 28867)
>>> proxy.get_version()
'1.0.0'
>>> proxy.add_signal("toto", np.array([1., 2., 3.]), np.array([4., 5., -1.]))
True
>>> proxy.get_object_titles()
['toto']
>>> proxy["toto"] # from title
<cdl.core.model.signal.SignalObj at 0x7f7f1c0b4a90>
>>> proxy[1] # from number
<cdl.core.model.signal.SignalObj at 0x7f7f1c0b4a90>
>>> proxy[1].data
array([1., 2., 3.])
>>> proxy.set_current_panel("image")
```

**add\_annotations\_from\_items**(*items : list, refresh\_plot : bool = True, panel : str | None = None*) → *None*

Ajouter des annotations d'objet (éléments de tracé d'annotation).

#### Paramètres

- **items** (*list*) – éléments de tracé d'annotation
- **refresh\_plot** (*bool | None*) – rafraîchir le tracé. Par défaut, True.
- **panel** (*str | None*) – nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image »). Si None, le panneau actuel est utilisé.

**add\_image**(*title : str, data : ndarray, xunit : str | None = None, yunit : str | None = None, zunit : str | None = None, xlabel : str | None = None, ylabel : str | None = None, zlabel : str | None = None*) → *bool*

Ajouter des données d'image à DataLab.

**Paramètres**

- **title** (*str*) – Titre de l'image
- **data** (*numpy.ndarray*) – Données de l'image
- **xunit** (*str* / *None*) – Unité X. Par défaut, *None*.
- **yunit** (*str* / *None*) – Unité Y. Par défaut, *None*.
- **zunit** (*str* / *None*) – Unité Z. Par défaut, *None*.
- **xlabel** (*str* / *None*) – Libellé X. Par défaut, *None*.
- **ylabel** (*str* / *None*) – Libellé Y. Par défaut, *None*.
- **zlabel** (*str* / *None*) – Libellé Z. Par défaut, *None*.

**Renvoie**

Vrai si l'image a été ajoutée avec succès, Faux sinon

**Type renvoyé**

*bool*

**Lève**

**ValueError** – Type de données invalide

**add\_label\_with\_title**(*title* : *str* | *None* = *None*, *panel* : *str* | *None* = *None*) → *None*

Ajouter une étiquette avec le titre de l'objet sur le tracé associé

**Paramètres**

- **title** (*str* / *None*) – Titre de l'étiquette. Par défaut, *None*. Si *None*, le titre est le titre de l'objet.
- **panel** (*str* / *None*) – nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image »). Si *None*, le panneau actuel est utilisé.

**add\_object**(*obj* : *SignalObj* | *ImageObj*) → *None*

Ajouter un objet à DataLab.

**Paramètres**

**obj** (*SignalObj* / *ImageObj*) – Objet signal ou image

**add\_signal**(*title* : *str*, *xdata* : *ndarray*, *ydata* : *ndarray*, *xunit* : *str* | *None* = *None*, *yunit* : *str* | *None* = *None*, *xlabel* : *str* | *None* = *None*, *ylabel* : *str* | *None* = *None*) → *bool*

Ajouter des données de signal à DataLab.

**Paramètres**

- **title** (*str*) – Titre du signal
- **xdata** (*numpy.ndarray*) – Données X
- **ydata** (*numpy.ndarray*) – Données Y
- **xunit** (*str* / *None*) – Unité X. Par défaut, *None*.
- **yunit** (*str* / *None*) – Unité Y. Par défaut, *None*.
- **xlabel** (*str* / *None*) – Libellé X. Par défaut, *None*.
- **ylabel** (*str* / *None*) – Libellé Y. Par défaut, *None*.

**Renvoie**

Vrai si le signal a été ajouté avec succès, Faux sinon

**Type renvoyé**

*bool*

**Lève**

- **ValueError** – Type de données xdata invalide
- **ValueError** – Type de données ydata invalide

**calc**(*name* : *str*, *param* : *DataSet* | *None* = *None*) → *DataSet*

Appeler la fonction de calcul *name* dans le processeur du panneau actuel.

**Paramètres**



- **name** (*str*) – Nom de la fonction de calcul
- **param** (*guidata.dataset.DataSet* / *None*) – Paramètre de la fonction de calcul. Par défaut, *None*.

**Renvoie**

Résultat de la fonction de calcul

**Type renvoyé**

*guidata.dataset.DataSet*

**close\_application()** → *None*

Fermer l'application DataLab

**connect**(*port* : *str* | *None* = *None*, *timeout* : *float* | *None* = *None*, *retries* : *int* | *None* = *None*) → *None*

Tentative de connexion au serveur XML-RPC de DataLab.

**Paramètres**

- **port** (*str* / *None*) – Port XML-RPC auquel se connecter. S'il n'est pas spécifié, le port est récupéré automatiquement à partir de la configuration de DataLab.
- **timeout** (*float* / *None*) – Délai d'attente en secondes. Par défaut, 5.0.
- **retries** (*int* / *None*) – Nombre de tentatives. Par défaut, 10.

**Lève**

- **ConnectionRefusedError** – Impossible de se connecter à DataLab
- **ValueError** – Délai d'attente invalide (doit être >= 0.0)
- **ValueError** – Nombre de tentatives invalide (doit être >= 1)

**context\_no\_refresh()** → *Generator[None, None, None]*

Renvoie un gestionnaire de contexte pour désactiver temporairement le rafraîchissement automatique.

**Renvoie**

Gestionnaire de contexte

**Exemple**

```
>>> with proxy.context_no_refresh():
...     proxy.add_image("image1", data1)
...     proxy.compute_fft()
...     proxy.compute_wiener()
...     proxy.compute_ifft()
...     # Auto refresh is disabled during the above operations
```

**delete\_metadata**(*refresh\_plot* : *bool* = *True*, *keep\_roi* : *bool* = *False*) → *None*

Supprimer les métadonnées des objets sélectionnés

**Paramètres**

- **refresh\_plot** – Actualiser le tracé. Par défaut, *True*.
- **keep\_roi** – Conserver la ROI. Par défaut, *False*.

**disconnect()** → *None*

Déconnexion du serveur XML-RPC de DataLab.

**get\_current\_panel()** → *str*

Renvoie le nom du panneau actuel.

**Renvoie**

Nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image », « macro »)

**Type renvoyé**

*str*

**get\_group\_titles\_with\_object\_infos()** → tuple[list[str], list[list[str]], list[list[str]]]

Renvoie les titres des groupes et les listes des UUID et des titres des objets internes.

**Renvoie**

titres des groupes, listes des UUID et des titres des objets internes

**Type renvoyé**

Tuple

**get\_method\_list()** → list[str]

Renvoie la liste des méthodes disponibles.

**get\_object**(nb\_id\_title : int | str | None = None, panel : str | None = None) → SignalObj | ImageObj

Obtenir l'objet (signal/image) à partir de l'index.

**Paramètres**

- **nb\_id\_title** – Numéro de l'objet, ou ID de l'objet, ou titre de l'objet. Par défaut, None (objet actuel).
- **panel** – Nom du panneau. Par défaut, None (panneau actuel).

**Renvoie**

Objet

**Lève**

**KeyError** – si l'objet n'est pas trouvé

**get\_object\_shapes**(nb\_id\_title : int | str | None = None, panel : str | None = None) → list

Obtenir les formes des éléments de tracé associées à l'objet (signal/image).

**Paramètres**

- **nb\_id\_title** – Numéro de l'objet, ou ID de l'objet, ou titre de l'objet. Par défaut, None (objet actuel).
- **panel** – Nom du panneau. Par défaut, None (panneau actuel).

**Renvoie**

Liste des formes des éléments de tracé

**get\_object\_titles**(panel : str | None = None) → list[str]

Obtenir la liste des objets (signal/image) pour le panneau actuel. Les objets sont triés par numéro de groupe et index d'objet dans le groupe.

**Paramètres**

- panel** – nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image », « macro »). Si None, le panneau de données actuel est utilisé (c'est-à-dire le panneau signal ou image).

**Renvoie**

Liste des titres des objets

**Lève**

**ValueError** – si le panneau n'est pas trouvé

**get\_object\_uuids**(panel : str | None = None) → list[str]

Obtenir la liste des UUID des objets (signal/image) pour le panneau actuel. Les objets sont triés par numéro de groupe et index d'objet dans le groupe.

**Paramètres**

- panel** (str / None) – nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image »). Si None, le panneau actuel est utilisé.

**Renvoie**

liste des UUID des objets

**Type renvoyé**

list[str]

**Lève**

**ValueError** – si le panneau n'est pas trouvé

**classmethod** `get_public_methods()` → `list[str]`

Renvoie toutes les méthodes publiques de la classe, à l'exception de celle-ci.

**Renvoie**

Liste des méthodes publiques

**Type renvoyé**

`list[str]`

**get\_sel\_object\_uuids**(*include\_groups* : `bool` = `False`) → `list[str]`

Renvoie les UUID des objets sélectionnés.

**Paramètres**

**include\_groups** – Si `True`, renvoie également les objets des groupes sélectionnés.

**Renvoie**

Liste des UUID des objets sélectionnés.

**get\_version()** → `str`

Renvoie la version de DataLab.

**Renvoie**

Version de DataLab

**Type renvoyé**

`str`

**import\_h5\_file**(*filename* : `str`, *reset\_all* : `bool` | `None` = `None`) → `None`

Ouvrir le navigateur DataLab HDF5 pour importer un fichier HDF5.

**Paramètres**

— **filename** (`str`) – Nom du fichier HDF5

— **reset\_all** (`bool` | `None`) – Réinitialiser toutes les données de l'application. Par défaut, `None`.

**import\_macro\_from\_file**(*filename* : `str`) → `None`

Importer une macro à partir d'un fichier

**Paramètres**

**filename** – Nom de fichier.

**is\_connected()** → `bool`

Renvoie `True` si connecté au serveur XML-RPC de DataLab.

**load\_from\_files**(*filenames* : `list[str]`) → `None`

Ouvrir des objets à partir de fichiers dans le panneau actuel (signaux/images).

**Paramètres**

**filenames** – liste de noms de fichiers

**open\_h5\_files**(*h5files* : `list[str]` | `None` = `None`, *import\_all* : `bool` | `None` = `None`, *reset\_all* : `bool` | `None` = `None`) → `None`

Ouvrir un fichier HDF5 DataLab ou importer à partir de tout autre fichier HDF5.

**Paramètres**

— **h5files** (`list[str]` | `None`) – Liste des fichiers HDF5 à ouvrir. Par défaut, `None`.

— **import\_all** (`bool` | `None`) – Importer tous les objets à partir des fichiers HDF5. Par défaut, `None`.

— **reset\_all** (`bool` | `None`) – Réinitialiser toutes les données de l'application. Par défaut, `None`.

**raise\_window()** → `None`

Afficher la fenêtre DataLab

**reset\_all()** → *None*

Réinitialiser toutes les données de l'application

**run\_macro**(*number\_or\_title : int | str | None = None*) → *None*

Exécute la macro.

**Paramètres**

**number\_or\_title** – Numéro de macro, ou titre de macro. Par défaut, *None* (macro actuelle).

**Lève**

**ValueError** – si la macro n'est pas trouvée

**save\_to\_h5\_file**(*filename : str*) → *None*

Enregistrer dans un fichier HDF5 DataLab.

**Paramètres**

**filename** (*str*) – Nom du fichier HDF5

**select\_groups**(*selection : list[int | str] | None = None, panel : str | None = None*) → *None*

Sélectionner des groupes dans le panneau actuel.

**Paramètres**

— **selection** – Liste de numéros de groupe (1 à N), ou liste d'UUID de groupe, ou *None* pour sélectionner tous les groupes. Par défaut, *None*.

— **panel** (*str | None*) – nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image »). Si *None*, le panneau actuel est utilisé. Par défaut, *None*.

**select\_objects**(*selection : list[int | str], panel : str | None = None*) → *None*

Sélectionner des objets dans le panneau actuel.

**Paramètres**

— **selection** – Liste de numéros d'objet (1 à N) ou d'UUID à sélectionner

— **panel** – nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image »). Si *None*, le panneau actuel est utilisé. Par défaut, *None*.

**set\_current\_panel**(*panel : str*) → *None*

Passer au panneau.

**Paramètres**

**panel** (*str*) – Nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image », « macro »)

**stop\_macro**(*number\_or\_title : int | str | None = None*) → *None*

Arrête la macro.

**Paramètres**

**number\_or\_title** – Numéro de macro, ou titre de macro. Par défaut, *None* (macro actuelle).

**Lève**

**ValueError** – si la macro n'est pas trouvée

**toggle\_auto\_refresh**(*state : bool*) → *None*

Basculer l'état de rafraîchissement automatique.

**Paramètres**

**state** (*bool*) – État de rafraîchissement automatique

**toggle\_show\_titles**(*state : bool*) → *None*

Basculer l'état d'affichage des titres.

**Paramètres**

**state** (*bool*) – État d'affichage des titres

### 3.5.2 Proxy local

Le proxy local est utilisé lorsque DataLab est démarré à partir du même processus que le proxy. Dans ce cas, le proxy est directement connecté à l'instance de la fenêtre principale de DataLab. Le cas d'utilisation typique est le script de haut niveau.

**class** `cdl.proxy.LocalProxy`(*cdl* : `CDLMainWindow` | `ServerProxy` | `None` = `None`)

Classe de proxy local DataLab.

Cette classe permet d'accéder aux fonctionnalités de DataLab à partir d'une classe proxy. Il s'agit de la version locale du proxy, utilisée lorsque DataLab est démarré à partir du même processus que le proxy.

#### Paramètres

**cdl** (`CDLMainWindow`) – Instance de `CDLMainWindow`.

**add\_signal**(*title* : `str`, *xdata* : `ndarray`, *ydata* : `ndarray`, *xunit* : `str` | `None` = `None`, *yunit* : `str` | `None` = `None`, *xlabel* : `str` | `None` = `None`, *ylabel* : `str` | `None` = `None`) → `bool`

Ajouter des données de signal à DataLab.

#### Paramètres

- **title** (`str`) – Titre du signal
- **xdata** (`numpy.ndarray`) – Données X
- **ydata** (`numpy.ndarray`) – Données Y
- **xunit** (`str` | `None`) – Unité X. Par défaut, `None`.
- **yunit** (`str` | `None`) – Unité Y. Par défaut, `None`.
- **xlabel** (`str` | `None`) – Libellé X. Par défaut, `None`.
- **ylabel** (`str` | `None`) – Libellé Y. Par défaut, `None`.

#### Renvoie

Vrai si le signal a été ajouté avec succès, Faux sinon

#### Type renvoyé

`bool`

#### Lève

- **ValueError** – Type de données xdata invalide
- **ValueError** – Type de données ydata invalide

**add\_image**(*title* : `str`, *data* : `ndarray`, *xunit* : `str` | `None` = `None`, *yunit* : `str` | `None` = `None`, *zunit* : `str` | `None` = `None`, *xlabel* : `str` | `None` = `None`, *ylabel* : `str` | `None` = `None`, *zlabel* : `str` | `None` = `None`) → `bool`

Ajouter des données d'image à DataLab.

#### Paramètres

- **title** (`str`) – Titre de l'image
- **data** (`numpy.ndarray`) – Données de l'image
- **xunit** (`str` | `None`) – Unité X. Par défaut, `None`.
- **yunit** (`str` | `None`) – Unité Y. Par défaut, `None`.
- **zunit** (`str` | `None`) – Unité Z. Par défaut, `None`.
- **xlabel** (`str` | `None`) – Libellé X. Par défaut, `None`.
- **ylabel** (`str` | `None`) – Libellé Y. Par défaut, `None`.
- **zlabel** (`str` | `None`) – Libellé Z. Par défaut, `None`.

#### Renvoie

Vrai si l'image a été ajoutée avec succès, Faux sinon

#### Type renvoyé

`bool`

#### Lève

- **ValueError** – Type de données invalide

**calc**(*name* : `str`, *param* : `DataSet` | `None` = `None`) → `DataSet`

Appeler la fonction de calcul *name* dans le processeur du panneau actuel.

**Paramètres**

- **name** (*str*) – Nom de la fonction de calcul
- **param** (*guidata.dataset.DataSet* / *None*) – Fonction de calcul
- **None.** (*parameter. Defaults to*) –

**Renvoie**

Résultat de la fonction de calcul

**Type renvoyé**

*guidata.dataset.DataSet*

**get\_object** (*nb\_id\_title : int | str | None = None, panel : str | None = None*) → *SignalObj | ImageObj*

Obtenir l'objet (signal/image) à partir de l'index.

**Paramètres**

- **nb\_id\_title** – Numéro de l'objet, ou ID de l'objet, ou titre de l'objet. Par défaut, *None* (objet actuel).
- **panel** – Nom du panneau. Par défaut, *None* (panneau actuel).

**Renvoie**

Objet

**Lève**

**KeyError** – si l'objet n'est pas trouvé

**get\_object\_shapes** (*nb\_id\_title : int | str | None = None, panel : str | None = None*) → *list*

Obtenir les formes des éléments de tracé associées à l'objet (signal/image).

**Paramètres**

- **nb\_id\_title** – Numéro de l'objet, ou ID de l'objet, ou titre de l'objet. Par défaut, *None* (objet actuel).
- **panel** – Nom du panneau. Par défaut, *None* (panneau actuel).

**Renvoie**

Liste des formes des éléments de tracé

**add\_annotations\_from\_items** (*items : list, refresh\_plot : bool = True, panel : str | None = None*) → *None*

Ajouter des annotations d'objet (éléments de tracé d'annotation).

**Paramètres**

- **items** (*list*) – éléments de tracé d'annotation
- **refresh\_plot** (*bool* / *None*) – rafraîchir le tracé. Par défaut, *True*.
- **panel** (*str* / *None*) – nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image »). Si *None*, le panneau actuel est utilisé.

**add\_object** (*obj : SignalObj | ImageObj*) → *None*

Ajouter un objet à DataLab.

**Paramètres**

**obj** (*SignalObj* / *ImageObj*) – Objet signal ou image

**add\_label\_with\_title** (*title : str | None = None, panel : str | None = None*) → *None*

Ajouter une étiquette avec le titre de l'objet sur le tracé associé

**Paramètres**

- **title** (*str* / *None*) – Titre de l'étiquette. Par défaut, *None*. Si *None*, le titre est le titre de l'objet.
- **panel** (*str* / *None*) – nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image »). Si *None*, le panneau actuel est utilisé.

**close\_application**() → *None*

Fermer l'application DataLab

**context\_no\_refresh()** → `Generator[None, None, None]`

Renvoie un gestionnaire de contexte pour désactiver temporairement le rafraîchissement automatique.

**Renvoie**

Gestionnaire de contexte

**Exemple**

```
>>> with proxy.context_no_refresh():
...     proxy.add_image("image1", data1)
...     proxy.compute_fft()
...     proxy.compute_wiener()
...     proxy.compute_ifft()
...     # Auto refresh is disabled during the above operations
```

**delete\_metadata**(*refresh\_plot* : `bool` = `True`, *keep\_roi* : `bool` = `False`) → `None`

Supprimer les métadonnées des objets sélectionnés

**Paramètres**

- **refresh\_plot** – Actualiser le tracé. Par défaut, `True`.
- **keep\_roi** – Conserver la ROI. Par défaut, `False`.

**get\_current\_panel()** → `str`

Renvoie le nom du panneau actuel.

**Renvoie**

Nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image », « macro »)

**Type renvoyé**

`str`

**get\_group\_titles\_with\_object\_infos()** → `tuple[list[str], list[list[str]], list[list[str]]]`

Renvoie les titres des groupes et les listes des UUID et des titres des objets internes.

**Renvoie**

titres des groupes, listes des UUID et des titres des objets internes

**Type renvoyé**

Tuple

**get\_object\_titles**(*panel* : `str` | `None` = `None`) → `list[str]`

Obtenir la liste des objets (signal/image) pour le panneau actuel. Les objets sont triés par numéro de groupe et index d'objet dans le groupe.

**Paramètres**

**panel** – nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image », « macro »). Si `None`, le panneau de données actuel est utilisé (c'est-à-dire le panneau signal ou image).

**Renvoie**

Liste des titres des objets

**Lève**

**ValueError** – si le panneau n'est pas trouvé

**get\_object\_uuids**(*panel* : `str` | `None` = `None`) → `list[str]`

Obtenir la liste des UUID des objets (signal/image) pour le panneau actuel. Les objets sont triés par numéro de groupe et index d'objet dans le groupe.

**Paramètres**

**panel** (`str` / `None`) – nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image »). Si `None`, le panneau actuel est utilisé.

**Renvoie**

liste des UUID des objets

**Type renvoyé**`list[str]`**Lève****ValueError** – si le panneau n’est pas trouvé**classmethod** `get_public_methods()` → `list[str]`

Renvoie toutes les méthodes publiques de la classe, à l’exception de celle-ci.

**Renvoie**

Liste des méthodes publiques

**Type renvoyé**`list[str]`**get\_sel\_object\_uuids**(*include\_groups* : *bool* = *False*) → `list[str]`

Renvoie les UUID des objets sélectionnés.

**Paramètres****include\_groups** – Si *True*, renvoie également les objets des groupes sélectionnés.**Renvoie**

Liste des UUID des objets sélectionnés.

**get\_version**() → *str*

Renvoie la version de DataLab.

**Renvoie**

Version de DataLab

**Type renvoyé***str***import\_h5\_file**(*filename* : *str*, *reset\_all* : *bool* | *None* = *None*) → *None*

Ouvrir le navigateur DataLab HDF5 pour importer un fichier HDF5.

**Paramètres**— **filename** (*str*) – Nom du fichier HDF5— **reset\_all** (*bool* | *None*) – Réinitialiser toutes les données de l’application. Par défaut, *None*.**import\_macro\_from\_file**(*filename* : *str*) → *None*

Importer une macro à partir d’un fichier

**Paramètres****filename** – Nom de fichier.**load\_from\_files**(*filenames* : *list[str]*) → *None*

Ouvrir des objets à partir de fichiers dans le panneau actuel (signaux/images).

**Paramètres****filenames** – liste de noms de fichiers**open\_h5\_files**(*h5files* : *list[str]* | *None* = *None*, *import\_all* : *bool* | *None* = *None*, *reset\_all* : *bool* | *None* = *None*) → *None*

Ouvrir un fichier HDF5 DataLab ou importer à partir de tout autre fichier HDF5.

**Paramètres**— **h5files** (*list[str]* | *None*) – Liste des fichiers HDF5 à ouvrir. Par défaut, *None*.— **import\_all** (*bool* | *None*) – Importer tous les objets à partir des fichiers HDF5. Par défaut, *None*.— **reset\_all** (*bool* | *None*) – Réinitialiser toutes les données de l’application. Par défaut, *None*.



**raise\_window()** → *None*

Afficher la fenêtre DataLab

**reset\_all()** → *None*

Réinitialiser toutes les données de l'application

**run\_macro**(*number\_or\_title : int | str | None = None*) → *None*

Exécute la macro.

**Paramètres**

**number\_or\_title** – Numéro de macro, ou titre de macro. Par défaut, *None* (macro actuelle).

**Lève**

**ValueError** – si la macro n'est pas trouvée

**save\_to\_h5\_file**(*filename : str*) → *None*

Enregistrer dans un fichier HDF5 DataLab.

**Paramètres**

**filename** (*str*) – Nom du fichier HDF5

**select\_groups**(*selection : list[int | str] | None = None, panel : str | None = None*) → *None*

Sélectionner des groupes dans le panneau actuel.

**Paramètres**

— **selection** – Liste de numéros de groupe (1 à N), ou liste d'UUID de groupe, ou *None* pour sélectionner tous les groupes. Par défaut, *None*.

— **panel** (*str | None*) – nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image »). Si *None*, le panneau actuel est utilisé. Par défaut, *None*.

**select\_objects**(*selection : list[int | str], panel : str | None = None*) → *None*

Sélectionner des objets dans le panneau actuel.

**Paramètres**

— **selection** – Liste de numéros d'objet (1 à N) ou d'UUID à sélectionner

— **panel** – nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image »). Si *None*, le panneau actuel est utilisé. Par défaut, *None*.

**set\_current\_panel**(*panel : str*) → *None*

Passer au panneau.

**Paramètres**

**panel** (*str*) – Nom du panneau (valeurs valides : « signal », « image », « macro »)

**stop\_macro**(*number\_or\_title : int | str | None = None*) → *None*

Arrête la macro.

**Paramètres**

**number\_or\_title** – Numéro de macro, ou titre de macro. Par défaut, *None* (macro actuelle).

**Lève**

**ValueError** – si la macro n'est pas trouvée

**toggle\_auto\_refresh**(*state : bool*) → *None*

Basculer l'état de rafraîchissement automatique.

**Paramètres**

**state** (*bool*) – État de rafraîchissement automatique

**toggle\_show\_titles**(*state : bool*) → *None*

Basculer l'état d'affichage des titres.

**Paramètres**

**state** (*bool*) – État d'affichage des titres

### 3.5.3 Gestionnaire de contexte proxy

Le gestionnaire de contexte proxy est un moyen pratique de gérer la création et la destruction du proxy. Il est utilisé comme suit :

```
with proxy_context("local") as proxy:
    proxy.add_signal(...)
```

Le type de proxy peut être « local » ou « remote ». Pour un proxy distant, le port peut être spécifié comme « remote :port ».

**Note :** Le gestionnaire de contexte proxy permet d'utiliser le proxy dans différents contextes (script Python, notebook Jupyter, etc.). Il permet également de passer sans heurts du proxy local au proxy distant, en conservant le même code à l'intérieur du contexte.

`cdl.proxy.proxy_context(what : str) → Generator[LocalProxy | RemoteProxy, None, None]`

Gestionnaire de contexte gérant la création et la destruction du proxy CDL.

#### Paramètres

**what** (*str*) – type de proxy (« local » ou « remote »). Pour un proxy distant, le port peut être spécifié comme « remote :port ».

#### Renvoie

*Générateur[LocalProxy | RemoteProxy, None, None]* –

#### proxy

LocalProxy si `what == « local »`, RemoteProxy si `what == « remote »` ou « remote :port »

#### Exemple

avec `proxy_context(« local »)` en tant que `proxy` :

```
proxy.add_signal(...)
```

## 3.6 GUI

Le paquet `cdl.core.gui` contient des fonctionnalités liées à l'interface graphique (GUI) du projet DataLab (CDL). Ces fonctionnalités sont principalement spécifiques à DataLab et ne sont pas destinées à être utilisées indépendamment.

Le but de cette section de la documentation est de fournir un aperçu de l'architecture de l'interface graphique de DataLab et de décrire les principales fonctionnalités des modules contenus dans ce paquet. Il ne vise pas à fournir une description détaillée des fonctionnalités de l'interface graphique, mais plutôt à fournir un point de départ pour le lecteur qui souhaite comprendre l'architecture interne de DataLab.

La fenêtre principale de DataLab est composée de plusieurs parties, chacune d'elles étant gérée par un module spécifique de ce paquet :

- Les **Panneaux Signal et Image** : ces panneaux sont utilisés pour afficher des signaux et des images et pour fournir un ensemble d'outils pour les manipuler. Chaque panneau de données repose sur un ensemble de modules pour gérer les fonctionnalités de l'interface graphique (`cdl.core.gui.actionhandler` et `cdl.core.gui.objectview`), le modèle de données (`cdl.core.gui.objectmodel`), la visualisation des données (`cdl.core.gui.plothandler`), et le traitement des données (`cdl.core.gui.processor`).
- Le **Panneau Macro** : ce panneau est utilisé pour afficher et exécuter des macros. Il repose sur le module `cdl.core.gui.macroeditor` pour gérer l'édition et l'exécution des macros.

- Les **widgets spécialisés** : ces widgets sont utilisés pour gérer des fonctionnalités spécifiques telles que l'édition des ROI (`cdl.core.gui.roieditor`), l'édition des profils d'intensité (`cdl.core.gui.profiledialog`), etc.

Sous-module	Objectif
<code>cdl.core.gui.main</code>	Fenêtre principale et application DataLab
<code>cdl.core.gui.panel</code>	Panneaux Signal, Image et Macro
<code>cdl.core.gui.actionhandler</code>	Actions de l'application (menus, barres d'outils, menu contextuel)
<code>cdl.core.gui.objectview</code>	Widgets pour afficher les arbres d'objets (signal/image)
<code>cdl.core.gui.plothandler</code>	Items de visualisation <i>PlotPy</i> pour représenter des signaux et des images
<code>cdl.core.gui.roieditor</code>	Editeur de ROI
<code>cdl.core.gui.processor</code>	Processeur
<code>cdl.core.gui.docks</code>	Widgets dockables
<code>cdl.core.gui.h5io</code>	Entrée/sortie HDF5

## 3.7 Fenêtre principale

Le module `cdl.core.gui.main` fournit la fenêtre principale du projet DataLab (CDL).

**class** `cdl.core.gui.main.CDLMainWindow`(*console=None, hide\_on\_close=False*)

Fenêtre principale de DataLab

### Paramètres

- **console** – activer la console interne
- **hide\_on\_close** – True pour masquer la fenêtre à la fermeture

**static** `get_instance`(*console=None, hide\_on\_close=False*)

Retourne l'instance singleton

**static** `xmlrpc_server_started`(*port*)

Le serveur XML-RPC a démarré, écriture du port de communication dans le fichier de configuration

`get_group_titles_with_object_infos`() → `tuple[list[str], list[list[str]], list[list[str]]]`

Retourne les titres des groupes et les listes des uuids et titres des objets internes.

### Renvoie

groups titles, lists of inner objects uuids and titles

### Type renvoyé

Tuple

`get_object_titles`(*panel : str | None = None*) → `list[str]`

Get object (signal/image) list for current panel. Objects are sorted by group number and object index in group.

### Paramètres

**panel** – panel name (valid values : « signal », « image », « macro »). If None, current data panel is used (i.e. signal or image panel).

### Renvoie

List of object titles

### Lève

**ValueError** – if panel is unknown

`get_object`(*nb\_id\_title : int | str | None = None, panel : str | None = None*) → `SignalObj | ImageObj`

Get object (signal/image) from index.

**Paramètres**

- **nb\_id\_title** – Object number, or object id, or object title. Defaults to None (current object).
- **panel** – Panel name. Defaults to None (current panel).

**Renvoie**

Object

**Lève**

- **KeyError** – if object not found
- **TypeError** – if index\_id\_title type is invalid

**get\_object\_uuids**(*panel* : *str* | *None* = *None*) → *list*[*str*]

Get object (signal/image) uuid list for current panel. Objects are sorted by group number and object index in group.

**Paramètres**

- panel** (*str* | *None*) – panel name (valid values : « signal », « image »). If None, current panel is used.

**Renvoie**

list of object uuids

**Type renvoyé**

*list*[*str*]

**Lève**

- ValueError** – if panel is unknown

**get\_sel\_object\_uuids**(*include\_groups* : *bool* = *False*) → *list*[*str*]

Return selected objects uuids.

**Paramètres**

- include\_groups** – If True, also return objects from selected groups.

**Renvoie**

List of selected objects uuids.

**select\_objects**(*selection* : *list*[*int* | *str*], *panel* : *str* | *None* = *None*) → *None*

Select objects in current panel.

**Paramètres**

- **selection** – List of object numbers (1 to N) or uuids to select
- **panel** – panel name (valid values : « signal », « image »). If None, current panel is used. Defaults to None.

**select\_groups**(*selection* : *list*[*int* | *str*] | *None* = *None*, *panel* : *str* | *None* = *None*) → *None*

Select groups in current panel.

**Paramètres**

- **selection** – List of group numbers (1 to N), or list of group uuids, or None to select all groups. Defaults to None.
- **panel** (*str* | *None*) – panel name (valid values : « signal », « image »). If None, current panel is used. Defaults to None.

**delete\_metadata**(*refresh\_plot* : *bool* = *True*, *keep\_roi* : *bool* = *False*) → *None*

Delete metadata of selected objects

**Paramètres**

- **refresh\_plot** – Refresh plot. Defaults to True.
- **keep\_roi** – Keep ROI. Defaults to False.

**get\_object\_shapes**(*nb\_id\_title* : *int* | *str* | *None* = *None*, *panel* : *str* | *None* = *None*) → *list*

Get plot item shapes associated to object (signal/image).

**Paramètres**

- **nb\_id\_title** – Object number, or object id, or object title. Defaults to None (current object).
- **panel** – Panel name. Defaults to None (current panel).

**Renvoie**

List of plot item shapes

**add\_annotations\_from\_items**(*items* : *list*, *refresh\_plot* : *bool* = *True*, *panel* : *str* | *None* = *None*) → *None*

Add object annotations (annotation plot items).

**Paramètres**

- **items** (*list*) – annotation plot items
- **refresh\_plot** (*bool* | *None*) – refresh plot. Defaults to *True*.
- **panel** (*str* | *None*) – panel name (valid values : « signal », « image »). If *None*, current panel is used.

**add\_label\_with\_title**(*title* : *str* | *None* = *None*, *panel* : *str* | *None* = *None*) → *None*

Add a label with object title on the associated plot

**Paramètres**

- **title** (*str* | *None*) – Label title. Defaults to *None*. If *None*, the title is the object title.
- **panel** (*str* | *None*) – panel name (valid values : « signal », « image »). If *None*, current panel is used.

**run\_macro**(*number\_or\_title* : *int* | *str* | *None* = *None*) → *None*

Run macro.

**Paramètres**

- **number** – Number of the macro (starting at 1). Defaults to *None* (run current macro, or does nothing if there is no macro).

**stop\_macro**(*number\_or\_title* : *int* | *str* | *None* = *None*) → *None*

Stop macro.

**Paramètres**

- **number** – Number of the macro (starting at 1). Defaults to *None* (stop current macro, or does nothing if there is no macro).

**import\_macro\_from\_file**(*filename* : *str*) → *None*

Import macro from file

**Paramètres**

- **filename** – Filename.

**property panels**: *tuple*[*AbstractPanel*, ...]

Return the tuple of implemented panels (signal, image)

**Renvoie**

tuple of panels

**Type renvoyé**

*tuple*[*SignalPanel*, *ImagePanel*, *MacroPanel*]

**confirm\_memory\_state**() → *bool*

Check memory warning state and eventually show a warning dialog

**Renvoie**

True if memory state is ok

**Type renvoyé**

*bool*

**check\_stable\_release()** → *None*

Check if this is a stable release

**check\_for\_previous\_crash()** → *None*

Check for previous crash

**execute\_post\_show\_actions()** → *None*

Execute post-show actions

**take\_screenshot(name : str)** → *None*

Take main window screenshot

**take\_menu\_screenshots()** → *None*

Take menu screenshots

**setup(console : bool = False)** → *None*

Setup main window

**Paramètres**

**console** – True to setup console

**set\_process\_isolation\_enabled(state : bool)** → *None*

Enable/disable process isolation

**Paramètres**

**state (bool)** – True to enable process isolation

**get\_current\_panel()** → *str*

Return current panel name

**Renvoie**

panel name (valid values : « signal », « image », « macro »)

**Type renvoyé**

*str*

**set\_current\_panel(panel : str)** → *None*

Switch to panel.

**Paramètres**

**panel (str)** – panel name (valid values : « signal », « image », « macro »)

**Lève**

**ValueError** – unknown panel

**calc(name : str, param : DataSet | None = None)** → *None*

Call compute function *name* in current panel's processor

**Paramètres**

— **name (str)** – function name

— **param (guidata.dataset.DataSet)** – optional parameters (default : None)

**Lève**

**ValueError** – unknown function

**has\_objects()** → *bool*

Return True if sig/ima panels have any object

**set\_modified(state : bool = True)** → *None*

Set mainwindow modified state

**repopulate\_panel\_trees()** → *None*

Repopulate all panel trees

**toggle\_show\_titles**(state : bool) → None

Toggle show annotations option

**Paramètres**

**state** – state

**toggle\_auto\_refresh**(state : bool) → None

Toggle auto refresh option

**Paramètres**

**state** – state

**reset\_all**() → None

Reset all application data

**save\_to\_h5\_file**(filename=None) → None

Save to a DataLab HDF5 file

**Paramètres**

**filename** (str) – HDF5 filename. If None, a file dialog is opened.

**Lève**

**IOError** – if filename is invalid or file cannot be saved.

**open\_h5\_files**(h5files : list[str] | None = None, import\_all : bool | None = None, reset\_all : bool | None = None) → None

Open a DataLab HDF5 file or import from any other HDF5 file.

**Paramètres**

— **h5files** – HDF5 filenames (optionally with dataset name, separated by « : »)

— **import\_all** (bool) – Import all datasets from HDF5 files

— **reset\_all** (bool) – Reset all application data before importing

**Renvoie**

None

**browse\_h5\_files**(filenames : list[str], reset\_all : bool) → None

Browse HDF5 files

**Paramètres**

— **filenames** (list) – HDF5 filenames

— **reset\_all** (bool) – Reset all application data before importing

**Renvoie**

None

**import\_h5\_file**(filename : str, reset\_all : bool | None = None) → None

Import HDF5 file into DataLab

**Paramètres**

— **filename** (str) – HDF5 filename (optionally with dataset name,

— " (separated by) – « )

— **reset\_all** (bool) – Delete all DataLab signals/images before importing data

**Renvoie**

None

**add\_object**(obj : SignalObj | ImageObj) → None

Add object - signal or image

**Paramètres**

**obj** (SignalObj or ImageObj) – object to add (signal or image)

**load\_from\_files**(*filenames : list[str]*) → *None*

Open objects from files in current panel (signals/images)

**Paramètres**

**filenames** – list of filenames

**get\_version**() → *str*

Return DataLab version.

**Renvoie**

DataLab version

**Type renvoyé**

*str*

**close\_application**() → *None*

Close DataLab application

**raise\_window**() → *None*

Raise DataLab window

**add\_signal**(*title : str, xdata : ndarray, ydata : ndarray, xunit : str | None = None, yunit : str | None = None, xlabel : str | None = None, ylabel : str | None = None*) → *bool*

Add signal data to DataLab.

**Paramètres**

- **title** (*str*) – Signal title
- **xdata** (*numpy.ndarray*) – X data
- **ydata** (*numpy.ndarray*) – Y data
- **xunit** (*str | None*) – X unit. Defaults to None.
- **yunit** (*str | None*) – Y unit. Defaults to None.
- **xlabel** (*str | None*) – X label. Defaults to None.
- **ylabel** (*str | None*) – Y label. Defaults to None.

**Renvoie**

True if signal was added successfully, False otherwise

**Type renvoyé**

*bool*

**Lève**

- **ValueError** – Invalid xdata dtype
- **ValueError** – Invalid ydata dtype

**add\_image**(*title : str, data : ndarray, xunit : str | None = None, yunit : str | None = None, zunit : str | None = None, xlabel : str | None = None, ylabel : str | None = None, zlabel : str | None = None*) → *bool*

Add image data to DataLab.

**Paramètres**

- **title** (*str*) – Image title
- **data** (*numpy.ndarray*) – Image data
- **xunit** (*str | None*) – X unit. Defaults to None.
- **yunit** (*str | None*) – Y unit. Defaults to None.
- **zunit** (*str | None*) – Z unit. Defaults to None.
- **xlabel** (*str | None*) – X label. Defaults to None.
- **ylabel** (*str | None*) – Y label. Defaults to None.
- **zlabel** (*str | None*) – Z label. Defaults to None.

**Renvoie**

True if image was added successfully, False otherwise

**Type renvoyé**

*bool*



**Lève****ValueError** – Invalid data dtype**play\_demo()** → **None**

Play demo

**show\_tour()** → **None**

Show tour

**static test\_segfault\_error()** → **None**

Generate errors (both fault and traceback)

**show()** → **None**

Reimplement QMainWindow method

**close\_properly()** → **bool**

Close properly

**Renvoie**

True if closed properly, False otherwise

**Type renvoyé****bool****closeEvent**(*event* : *QCloseEvent*) → **None**

Reimplement QMainWindow method

## 3.8 Panneau

Le paquet `cdl.core.gui.panel` fournit les **objets panneaux** pour les signaux et les images.

Trois types de panneaux sont disponibles :

- `cdl.core.gui.panel.signal.SignalPanel` : Panneau Signal
- `cdl.core.gui.panel.image.ImagePanel` : Panneau Image
- `cdl.core.gui.panel.macro.MacroPanel` : Panneau Macro

Les panneaux Signal et Image sont appelés **Panneaux de données** et sont utilisés pour afficher et gérer les signaux et les images dans la fenêtre principale de DataLab.

Les Panneaux de données reposent sur la classe `cdl.core.gui.panel.base.ObjectProp` (gestion des propriétés de l'objet) et un ensemble de modules pour gérer les fonctionnalités de l'interface graphique :

- `cdl.core.gui.actionhandler` : Actions de l'application (menus, barres d'outils, menu contextuel)
- `cdl.core.gui.objectview` : Widgets pour afficher les arbres d'objets (signaux/images)
- `cdl.core.gui.plothandler` : items *PlotPy* de représentation graphique de signaux et d'images
- `cdl.core.gui.processor` : Processeur (calcul)
- `cdl.core.gui.panel.roieditor` : Éditeur de ROI

Le Panneau Macro est utilisé pour afficher et exécuter des macros. Il repose sur le module `cdl.core.gui.macroeditor` pour gérer l'édition et l'exécution des macros.

### 3.8.1 Fonctionnalités de base

`cdl.core.gui.panel.base.is_plot_item_serializable(item : ShapeTypes) → bool`

Renvoie True si l'élément de tracé est sérialisable

**class** `cdl.core.gui.panel.base.ObjectProp(panel : BaseDataPanel, paramclass : SignalObj | ImageObj)`

Objet gérant les propriétés du panneau

**add\_button**(button)

Add additional button on bottom of properties panel

**set\_param\_label**(param : SignalObj | ImageObj)

Set computing parameters label

**update\_properties\_from**(param : SignalObj | ImageObj | *None* = *None*)

Update properties from signal/image dataset

**class** `cdl.core.gui.panel.base.AbstractPanelMeta(name, bases, namespace, /, **kwargs)`

Mixed metaclass to avoid conflicts

**class** `cdl.core.gui.panel.base.AbstractPanel(parent)`

Object defining DataLab panel interface, based on a vertical QSplitter widget

A panel handle an object list (objects are signals, images, macros, ...). Each object must implement `cdl.core.gui.ObjItf` interface

**get\_serializable\_name**(obj : ObjItf) → *str*

Return serializable name of object

**serialize\_object\_to\_hdf5**(obj : ObjItf, writer : NativeH5Writer) → *None*

Serialize object to HDF5 file

**deserialize\_object\_from\_hdf5**(reader : NativeH5Reader, name : *str*) → ObjItf

Deserialize object from a HDF5 file

**abstract serialize\_to\_hdf5**(writer : NativeH5Writer) → *None*

Serialize whole panel to a HDF5 file

**abstract deserialize\_from\_hdf5**(reader : NativeH5Reader) → *None*

Deserialize whole panel from a HDF5 file

**abstract create\_object**() → ObjItf

Create and return object

**abstract add\_object**(obj : ObjItf) → *None*

Add object to panel

**abstract remove\_all\_objects**()

Remove all objects

**class** `cdl.core.gui.panel.base.ResultData(results : list[ResultShape] = None, xlabel : list[str] = None, ylabel : list[str] = None)`

Result data associated to a shapetype

**class** `cdl.core.gui.panel.base.BaseDataPanel(parent : QW.QWidget, plotwidget : PlotWidget, toolbar)`

Object handling the item list, the selected item properties and plot

**closeEvent**(*event*)

Reimplement QMainWindow method

**plot\_item\_parameters\_changed**(*item* : *CurveItem* | *MaskedImageItem*) → *None*

Plot items changed : update metadata of all objects from plot items

**serialize\_object\_to\_hdf5**(*obj* : *SignalObj* | *ImageObj*, *writer* : *NativeH5Writer*) → *None*

Serialize object to HDF5 file

**serialize\_to\_hdf5**(*writer* : *NativeH5Writer*) → *None*

Serialize whole panel to a HDF5 file

**deserialize\_from\_hdf5**(*reader* : *NativeH5Reader*) → *None*

Deserialize whole panel from a HDF5 file

**create\_object**() → *SignalObj* | *ImageObj*

Create object (signal or image)

**Renvoie**

SignalObj or ImageObj object

**add\_object**(*obj* : *SignalObj* | *ImageObj*, *group\_id* : *str* | *None* = *None*, *set\_current* : *bool* = *True*) → *None*

Add object

**Paramètres**

— **obj** – SignalObj or ImageObj object

— **group\_id** – group id

— **set\_current** – if True, set the added object as current

**remove\_all\_objects**() → *None*

Remove all objects

**setup\_panel**() → *None*

Setup panel

**get\_category\_actions**(*category* : *ActionCategory*) → *list*[*QAction*]

Return actions for category

**get\_context\_menu**() → *QMenu*

Update and return context menu

**add\_group**(*title* : *str*) → *ObjectGroup*

Add group

**duplicate\_object**() → *None*

Duplication signal/image object

**copy\_metadata**() → *None*

Copy object metadata

**paste\_metadata**() → *None*

Paste metadata to selected object(s)

**remove\_object**() → *None*

Remove signal/image object

**delete\_all\_objects**() → *None*

Confirm before removing all objects

**delete\_metadata**(*refresh\_plot* : *bool* = *True*, *keep\_roi* : *bool* | *None* = *None*) → *None*

Delete metadata of selected objects

**Paramètres**

- **refresh\_plot** – Refresh plot. Defaults to *True*.
- **keep\_roi** – Keep regions of interest, if any. Defaults to *None* (ask user).

**add\_annotations\_from\_items**(*items* : *list*, *refresh\_plot* : *bool* = *True*) → *None*

Add object annotations (annotation plot items).

**Paramètres**

- **items** – annotation plot items
- **refresh\_plot** – refresh plot. Defaults to *True*.

**update\_metadata\_view\_settings**() → *None*

Update metadata view settings

**copy\_titles\_to\_clipboard**() → *None*

Copy object titles to clipboard (for reproducibility)

**new\_group**() → *None*

Create a new group

**rename\_group**() → *None*

Rename a group

**abstract get\_newparam\_from\_current**(*newparam* : *NewSignalParam* | *NewImageParam* | *None* = *None*) → *NewSignalParam* | *NewImageParam* | *None*

Get new object parameters from the current object.

**Paramètres**

- **newparam** – new object parameters. If *None*, create a new one.

**Renvoie**

New object parameters

**abstract new\_object**(*newparam* : *NewSignalParam* | *NewImageParam* | *None* = *None*, *addparam* : *gds.DataSet* | *None* = *None*, *edit* : *bool* = *True*, *add\_to\_panel* : *bool* = *True*) → *SignalObj* | *ImageObj* | *None*

Create a new object (signal/image).

**Paramètres**

- **newparam** – new object parameters
- **addparam** – additional parameters
- **edit** – Open a dialog box to edit parameters (default : *True*)
- **add\_to\_panel** – Add object to panel (default : *True*)

**Renvoie**

New object

**set\_current\_object\_title**(*title* : *str*) → *None*

Set current object title

**load\_from\_files**(*filenames* : *list[str]* | *None* = *None*) → *list[SignalObj | ImageObj]*

Open objects from file (signals/images), add them to DataLab and return them.

**Paramètres**

- **filenames** – File names

**Renvoie**

list of new objects

**save\_to\_files**(*filenames* : *list[str]* | *str* | *None* = *None*) → *None*

Save selected objects to files (signal/image).

**Paramètres**

**filenames** – File names

**handle\_dropped\_files**(*filenames* : *list[str]* | *None* = *None*) → *None*

Handle dropped files

**Paramètres**

**filenames** – File names

**Renvoie**

*None*

**exec\_import\_wizard**() → *None*

Execute import wizard

**import\_metadata\_from\_file**(*filename* : *str* | *None* = *None*) → *None*

Import metadata from file (JSON).

**Paramètres**

**filename** – File name

**export\_metadata\_from\_file**(*filename* : *str* | *None* = *None*) → *None*

Export metadata to file (JSON).

**Paramètres**

**filename** – File name

**selection\_changed**(*update\_items* : *bool* = *False*) → *None*

Object selection changed : update object properties, refresh plot and update object view.

**Paramètres**

**update\_items** – Update plot items (default : *False*)

**properties\_changed**() → *None*

The properties “Apply” button was clicked : update object properties, refresh plot and update object view.

**open\_separate\_view**(*oids* : *list[str]* | *None* = *None*) → *PlotDialog* | *None*

Open separate view for visualizing selected objects

**Paramètres**

**oids** – Object IDs

**Renvoie**

*QDialog* instance

**manual\_refresh**() → *None*

Manual refresh

**create\_new\_dialog**(*oids* : *list[str]*, *edit* : *bool* = *False*, *toolbar* : *bool* = *True*, *title* : *str* | *None* = *None*,  
*tools* : *list[GuiTool]* | *None* = *None*, *name* : *str* | *None* = *None*, *options* : *dict* | *None* =  
*None*) → *PlotDialog* | *None*

Create new pop-up signal/image plot dialog.

**Paramètres**

- **oids** – Object IDs
- **edit** – Edit mode
- **toolbar** – Show toolbar
- **title** – Dialog title
- **tools** – list of tools to add to the toolbar
- **name** – Dialog name

— **options** – Plot options

**Renvoie**

QDialog instance

**create\_new\_dialog\_for\_selection**(*title : str, name : str, options : dict[str, any] = None, toolbar : bool = False, tools : list[GuiTool] = None*) → tuple[PlotDialog | None, SignalObj | ImageObj]

Create new pop-up dialog for the currently selected signal/image.

**Paramètres**

- **title** – Dialog title
- **name** – Dialog name
- **options** – Plot options
- **toolbar** – Show toolbar
- **tools** – list of tools to add to the toolbar

**Renvoie**

QDialog instance, selected object

**get\_roi\_dialog**(*extract : bool, singleobj : bool, add\_roi : bool = False*) → tuple[ROIDataParam, bool] | None

Get ROI data (array) from specific dialog box.

**Paramètres**

- **extract** – Extract ROI from data
- **singleobj** – Single object
- **add\_roi** – Add ROI immediately after opening the dialog (default : False)

**Renvoie**

ROI data

**get\_object\_with\_dialog**(*title : str, parent : QW.QWidget | None = None*) → SignalObj | ImageObj | None

Get object with dialog box.

**Paramètres**

- **title** – Dialog title
- **parent** – Parent widget

**Renvoie**

Object (signal or image, or None if dialog was canceled)

**add\_results\_button**() → None

Add “Show results” button

**show\_results**() → None

Show results

**plot\_results**() → None

Plot results

**add\_label\_with\_title**(*title : str | None = None*) → None

Add a label with object title on the associated plot

**Paramètres**

**title** – Label title. Defaults to None. If None, the title is the object title.

### 3.8.2 Signal panel

**class** `cdl.core.gui.panel.signal.SignalPanel`(*parent* : *QW.QWidget*, *plotwidget* : *PlotWidget*, *toolbar*)

Object handling the item list, the selected item properties and plot, specialized for Signal objects

**PARAMCLASS**

Signal object

**uuid**

Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**xydata**

Données. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatArrayItem`

**metadata**

Métadonnées. Par défaut : {}.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.DictItem`

**title**

Titre du signal. Par défaut : "Sans titre".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**xlabel**

Titre. Par défaut : "".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**xunit**

Unité. Par défaut : "".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**ylabel**

Titre. Par défaut : "".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**yunit**

Unité. Par défaut : "".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

alias de `SignalObj`

**classmethod** `PARAMCLASS.create`(*uuid* : *str*, *xydata* : *numpy.ndarray*, *metadata* : *dict*, *title* : *str*, *xlabel* : *str*, *xunit* : *str*, *ylabel* : *str*, *yunit* : *str*) → `cdl.core.model.signal.SignalObj`

Renvoie une nouvelle instance de `SignalObj` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **uuid** (*str*) – Par défaut : None.
- **xydata** (*numpy.ndarray*) – Données. Par défaut : None.
- **metadata** (*dict*) – Métadonnées. Par défaut : {}.
- **title** (*str*) – Titre du signal. Par défaut : “Sans titre”.
- **xlabel** (*str*) – Titre. Par défaut : “”.
- **xunit** (*str*) – Unité. Par défaut : “”.
- **ylabel** (*str*) – Titre. Par défaut : “”.
- **yunit** (*str*) – Unité. Par défaut : “”.

**Renvoie**

Nouvelle instance de `SignalObj`.

**IO\_REGISTRY**

alias de `SignalIORegistry`

**ROIDIALOGCLASS**

alias de `SignalROIEditor`

**get\_newparam\_from\_current**(*newparam* : `NewSignalParam` | *None* = *None*, *title* : *str* | *None* = *None*) → `NewSignalParam` | *None*

Get new object parameters from the current object.

**Paramètres**

- **newparam** (*guidata.dataset.DataSet*) – new object parameters. If *None*, create a new one.
- **title** – new object title. If *None*, use the current object title, or the default title.

**Renvoie**

New object parameters

**new\_object**(*newparam* : `NewSignalParam` | *None* = *None*, *addparam* : *gds.DataSet* | *None* = *None*, *edit* : *bool* = *True*, *add\_to\_panel* : *bool* = *True*) → `SignalObj` | *None*

Create a new object (signal).

**Paramètres**

- **newparam** (*guidata.dataset.DataSet*) – new object parameters
- **addparam** (*guidata.dataset.DataSet*) – additional parameters
- **edit** (*bool*) – Open a dialog box to edit parameters (default : *True*)
- **add\_to\_panel** (*bool*) – Add the new object to the panel (default : *True*)

**Renvoie**

New object

**toggle\_anti\_aliasing**(*state* : *bool*) → *None*

Toggle anti-aliasing on/off

**Paramètres**

- state** – state of the anti-aliasing

**reset\_curve\_styles**() → *None*

Reset curve styles



### 3.8.3 Image panel

**class** `cdl.core.gui.panel.image.ImagePanel` (*parent* : *QW.QWidget*, *plotwidget* : *PlotWidget*, *toolbar*)

Object handling the item list, the selected item properties and plot, specialized for Image objects

**PARAMCLASS**

Image object

**uuid**

Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**data**

Données. Par défaut : None.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatArrayItem`

**metadata**

Métadonnées. Par défaut : {}.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.DictItem`

**x0**

$X_0$ . Par défaut : 0.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**y0**

$Y_0$ . Par défaut : 0.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**dx**

x. Flottant, non nul. Par défaut : 1.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**dy**

y. Flottant, non nul. Par défaut : 1.0.

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.FloatItem`

**title**

Titre de l'image. Par défaut : "Sans titre".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**xlabel**

Titre. Par défaut : "".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**xunit**

Unité. Par défaut : "".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**ylabel**

Titre. Par défaut : "".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**yunit**

Unité. Par défaut : "".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**zlabel**

Titre. Par défaut : "".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

**zunit**

Unité. Par défaut : "".

**Type**

`guidata.dataset.dataitems.StringItem`

alias de `ImageObj`

**classmethod** `PARAMCLASS.create`(*uuid* : *str*, *data* : *numpy.ndarray*, *metadata* : *dict*, *x0* : *float*, *y0* : *float*,  
*dx* : *float*, *dy* : *float*, *title* : *str*, *xlabel* : *str*, *xunit* : *str*, *ylabel* : *str*, *yunit* :  
*str*, *zlabel* : *str*, *zunit* : *str*) → `cdl.core.model.image.ImageObj`

Renvoie une nouvelle instance de `ImageObj` avec les champs initialisés aux valeurs données.

**Paramètres**

- **uuid** (*str*) – Par défaut : `None`.
- **data** (*numpy.ndarray*) – Données. Par défaut : `None`.
- **metadata** (*dict*) – Métadonnées. Par défaut : `{}`.
- **x0** (*float*) –  $X_0$ . Par défaut : `0.0`.
- **y0** (*float*) –  $Y_0$ . Par défaut : `0.0`.
- **dx** (*float*) –  $x$ . Flottant, non nul. Par défaut : `1.0`.
- **dy** (*float*) –  $y$ . Flottant, non nul. Par défaut : `1.0`.
- **title** (*str*) – Titre de l'image. Par défaut : "Sans titre".
- **xlabel** (*str*) – Titre. Par défaut : "".
- **xunit** (*str*) – Unité. Par défaut : "".
- **ylabel** (*str*) – Titre. Par défaut : "".
- **yunit** (*str*) – Unité. Par défaut : "".
- **zlabel** (*str*) – Titre. Par défaut : "".
- **zunit** (*str*) – Unité. Par défaut : "".

**Renvoie**

Nouvelle instance de `ImageObj`.

**IO\_REGISTRY**

alias de `ImageIORegistry`

**ROIDIALOGCLASS**

alias de `ImageROIEditor`

**properties\_changed()** → *None*

The properties “Apply” button was clicked : updating signal

**get\_newparam\_from\_current**(*newparam* : *NewImageParam* | *None* = *None*, *title* : *str* | *None* = *None*) → *NewImageParam* | *None*

Get new object parameters from the current object.

**Paramètres**

- **newparam** (*guidata.dataset.DataSet*) – new object parameters. If *None*, create a new one.
- **title** – new object title. If *None*, use the current object title, or the default title.

**Renvoie**

New object parameters

**new\_object**(*newparam* : *NewImageParam* | *None* = *None*, *addparam* : *gds.DataSet* | *None* = *None*, *edit* : *bool* = *True*, *add\_to\_panel* : *bool* = *True*) → *ImageObj* | *None*

Create a new object (image).

**Paramètres**

- **newparam** (*Daguidata.dataset.datatypes.DataSettaSet*) – new object parameters
- **addparam** (*guidata.dataset.DataSet*) – additional parameters
- **edit** (*bool*) – Open a dialog box to edit parameters (default : *True*)
- **add\_to\_panel** (*bool*) – Add the object to the panel (default : *True*)

**Renvoie**

New object

**delete\_metadata**(*refresh\_plot* : *bool* = *True*, *keep\_roi* : *bool* | *None* = *None*) → *None*

Delete metadata of selected objects

**Paramètres**

- **refresh\_plot** – Refresh plot. Defaults to *True*.
- **keep\_roi** – Keep regions of interest, if any. Defaults to *None* (ask user).

**toggle\_show\_contrast**(*state* : *bool*) → *None*

Toggle show contrast option

### 3.8.4 Macro panel

**class** *cdl.core.gui.panel.macro.MacroTabs*(*parent*=*None*)

Macro tabwidget

**Paramètres**

**parent** (*QWidget*) – Parent widget

**clear()** → *None*

Override Qt method

**contextMenuEvent**(*event*)

Override Qt method

**add\_tab**(*macro* : *Macro*) → *int*

Add tab

**Paramètres**

**macro** – Macro object

**Renvoie**

Number of the tab (starting at 1)

**Type renvoyé**`int`**remove\_tab**(*number* : `int`) → `None`

Remove tab

**Paramètres****number** – Number of the tab (starting at 1)**get\_widget**(*number* : `int`) → `CodeEditor`

Return macro editor widget at number

**Paramètres****number** – Number of the tab (starting at 1)**Renvoie**

Macro editor widget

**set\_current\_number**(*number* : `int`) → `None`

Set current tab number

**Paramètres****number** – Number of the tab (starting at 1)**get\_current\_number**() → `int`

Return current tab number

**Renvoie**

Number of the tab (starting at 1)

**Type renvoyé**`int`**set\_tab\_title**(*number* : `int`, *name* : `str`) → `None`

Set tab title

**Paramètres**— **number** – Number of the tab (starting at 1)— **name** – Macro name**class** `cdl.core.gui.panel.macro.MacroPanel`(*parent* : `QWidget` | `None` = `None`)

Macro Panel widget

**Paramètres****parent** (`QWidget`) – Parent widget**get\_serializable\_name**(*obj* : `Macro`) → `str`

Return serializable name of object

**serialize\_to\_hdf5**(*writer* : `NativeH5Writer`) → `None`

Serialize whole panel to a HDF5 file

**Paramètres****writer** – HDF5 writer**deserialize\_from\_hdf5**(*reader* : `NativeH5Reader`) → `None`

Deserialize whole panel from a HDF5 file

**Paramètres****reader** – HDF5 reader**create\_object**() → `Macro`

Create object.

**Renvoie**

Macro object

**add\_object**(*obj* : *Macro*) → *None*

Add object.

**Paramètres**

**obj** – Macro object

**remove\_all\_objects**() → *None*

Remove all objects

**setup\_actions**() → *None*

Setup macro menu actions

**get\_macro**(*number\_or\_title* : *int* | *str* | *None* = *None*) → *Macro* | *None*

Return macro at number (if number is *None*, return current macro)

**Paramètres**

**number** – Number of the macro (starting at 1) or title of the macro. Defaults to *None* (current macro).

**Renvoie**

Macro object or *None* (if not found)

**get\_number\_from\_title**(*title* : *str*) → *int* | *None*

Return macro number from title

**Paramètres**

**title** – Title of the macro

**Renvoie**

Number of the macro (starting at 1) or *None* (if not found)

**get\_number\_from\_macro**(*macro* : *Macro*) → *int* | *None*

Return macro number from macro object

**Paramètres**

**macro** – Macro object

**Renvoie**

Number of the macro (starting at 1) or *None* (if not found)

**get\_macro\_titles**() → *list*[*str*]

Return list of macro titles

**macro\_contents\_changed**() → *None*

One of the macro contents has changed

**run\_macro**(*number\_or\_title* : *int* | *str* | *None* = *None*) → *None*

Run current macro

**Paramètres**

**number** – Number of the macro (starting at 1). Defaults to *None* (run current macro, or does nothing if there is no macro).

**stop\_macro**(*number\_or\_title* : *int* | *str* | *None* = *None*) → *None*

Stop current macro

**Paramètres**

**number** – Number of the macro (starting at 1). Defaults to *None* (run current macro, or does nothing if there is no macro).

**macro\_state\_changed**(*orig\_macro* : *Macro*, *state* : *bool*) → *None*

Macro state has changed (True : started, False : stopped)

**Paramètres**

— **orig\_macro** – Macro object  
— **state** – State of the macro

**add\_macro()** → Macro  
Add macro, optionally with name

**Renvoie**  
Macro object

**macro\_name\_changed**(*name* : *str*) → None  
Macro name has been changed

**Paramètres**  
**name** – New name of the macro

**rename\_macro**(*number* : *int* | *None* = *None*, *title* : *str* | *None* = *None*) → None  
Rename macro

**Paramètres**  
— **number** – Number of the macro (starting at 1). Defaults to None.  
— **title** – Title of the macro. Defaults to None.

**export\_macro\_to\_file**(*number\_or\_title* : *int* | *str* | *None* = *None*, *filename* : *str* | *None* = *None*) → None  
Export macro to file

**Paramètres**  
— **number\_or\_title** – Number of the macro (starting at 1) or title of the macro. Defaults to None.  
— **filename** – Filename. Defaults to None.

**Lève**  
**ValueError** – If title is not found

**import\_macro\_from\_file**(*filename* : *str* | *None* = *None*) → *int*  
Import macro from file

**Paramètres**  
**filename** – Filename. Defaults to None.

**Renvoie**  
Number of the macro (starting at 1)

**remove\_macro**(*number\_or\_title* : *int* | *str* | *None* = *None*) → None  
Remove macro

**Paramètres**  
**number\_or\_title** – Number of the macro (starting at 1) or title of the macro. Defaults to None.

## 3.9 Gestionnaire d’actions

Le module `cdl.core.gui.actionhandler` gère toutes les actions de l’application (menus, barres d’outils, menu contextuel). Ces actions pointent vers les panneaux, les processeurs, les gestionnaires d’objets, …

### 3.9.1 Classes utilitaires

```
class cdl.core.gui.actionhandler.SelectCond
    Conditions de sélection de signaux ou d'images

    static always(selected_groups : list[ObjectGroup], selected_objects : list[SignalObj | ImageObj]) → bool
        Toujours vrai

    static exactly_one(selected_groups : list[ObjectGroup], selected_objects : list[SignalObj | ImageObj])
        → bool
        Exactement un signal ou une image est sélectionné

    static exactly_one_group(selected_groups : list[ObjectGroup], selected_objects : list[SignalObj |
        ImageObj]) → bool
        Exactement un groupe est sélectionné

    static at_least_one_group_or_one_object(sel_groups : list[ObjectGroup], sel_objects :
        list[SignalObj | ImageObj]) → bool
        Au moins un groupe ou un signal ou une image est sélectionné

    static at_least_one(sel_groups : list[ObjectGroup], sel_objects : list[SignalObj | ImageObj]) → bool
        Au moins un signal ou une image est sélectionné

    static at_least_two(sel_groups : list[ObjectGroup], sel_objects : list[SignalObj | ImageObj]) → bool
        Au moins deux signaux ou images sont sélectionnés

    static with_roi(selected_groups : list[ObjectGroup], selected_objects : list[SignalObj | ImageObj]) →
        bool
        Au moins un signal ou une image a une ROI

class cdl.core.gui.actionhandler.ActionCategory(value, names=None, *, module=None,
        qualname=None, type=None, start=1,
        boundary=None)

    Catégories d'actions
```

### 3.9.2 Classes de gestion

```
class cdl.core.gui.actionhandler.SignalActionHandler(panel : SignalPanel | ImagePanel, toolbar :
        QW.QToolBar)

    Objet gérant les interactions GUI du panneau de signaux : actions, menus, ...

    create_first_actions()
        Créer des actions qui sont ajoutées aux menus en premier lieu

    create_last_actions()
        Créer des actions qui sont ajoutées aux menus à la fin

    add_action(action : QAction, select_condition : Callable | None = None) → None
        Ajouter une action à la liste des actions.

        Paramètres
        — action (QW.QAction) – action à ajouter
        — select_condition (Callable | None) – condition pour activer l'action. Par défaut à
            None. Si None, l'action est activée si au moins un objet est sélectionné.
```

**add\_to\_action\_list**(*action* : *QAction*, *category* : *ActionCategory* | *None* = *None*, *pos* : *int* | *None* = *None*, *sep* : *bool* = *False*) → *None*

Ajouter une action à la liste des actions.

#### Paramètres

- **action** (*QW.QAction*) – action à ajouter
- **category** (*ActionCategory* | *None*) – catégorie d’action. Par défaut à *None*. Si *None*, l’action est ajoutée à la catégorie actuelle.
- **pos** (*int* | *None*) – ajouter l’action au menu à cette position. Par défaut à *None*. Si *None*, l’action est ajoutée à la fin de la liste.
- **sep** (*bool* | *None*) – ajouter un séparateur avant l’action dans le menu (ou après si *pos* est positif). Par défaut à *False*.

**create\_all\_actions**()

Créer toutes les actions

**new\_action**(*title* : *str*, *position* : *int* | *None* = *None*, *separator* : *bool* = *False*, *triggered* : *Callable* | *None* = *None*, *toggled* : *Callable* | *None* = *None*, *shortcut* : *QShortcut* | *None* = *None*, *icon* : *QIcon* | *None* = *None*, *tip* : *str* | *None* = *None*, *select\_condition* : *Callable* | *str* | *None* = *None*, *context\_menu\_pos* : *int* | *None* = *None*, *context\_menu\_sep* : *bool* = *False*, *toolbar\_pos* : *int* | *None* = *None*, *toolbar\_sep* : *bool* = *False*) → *QAction*

Créer une nouvelle action et l’ajouter à la liste des actions.

#### Paramètres

- **title** (*str*) – titre de l’action
- **position** (*int* | *None*) – ajouter l’action au menu à cette position. Par défaut à *None*.
- **separator** (*bool* | *None*) – ajouter un séparateur avant l’action dans le menu (ou après si *pos* est positif). Par défaut à *False*.
- **triggered** (*Callable* | *None*) – callback déclenché. Par défaut à *None*.
- **toggled** (*Callable* | *None*) – callback de type toggle. Par défaut à *None*.
- **shortcut** (*QW.QShortcut* | *None*) – raccourci. Par défaut à *None*.
- **icon** (*QG.QIcon* | *None*) – icône. Par défaut à *None*.
- **tip** (*str* | *None*) – info-bulle. Par défaut à *None*.
- **select\_condition** (*Callable*, *str* | *None*) – condition de sélection. Par défaut à *None*. Si *str*, doit être le nom d’une méthode de *SelectCond*, c’est-à-dire l’une des valeurs suivantes : « *always* », « *exactly\_one* », « *exactly\_one\_group* », « *at\_least\_one\_group\_or\_one\_object* », « *at\_least\_one* », « *at\_least\_two* », « *with\_roi* ».
- **context\_menu\_pos** (*int* | *None*) – ajouter l’action au menu contextuel à cette position. Par défaut à *None*.
- **context\_menu\_sep** (*bool* | *None*) – ajouter un séparateur avant l’action dans le menu contextuel (ou après si *context\_menu\_pos* est positif). Par défaut à *False*.
- **toolbar\_pos** (*int* | *None*) – ajouter l’action à la barre d’outils à cette position. Par défaut à *None*.
- **toolbar\_sep** (*bool* | *None*) – ajouter un séparateur avant l’action dans la barre d’outils (ou après si *toolbar\_pos* est positif). Par défaut à *False*.

#### Renvoie

nouvelle action

#### Type renvoyé

*QW.QAction*

**new\_category**(*category* : *ActionCategory*) → *Generator*[*None*, *None*, *None*]

Gestionnaire de contexte pour créer un nouveau menu.

#### Paramètres

**category** – Catégorie d’action

#### Renvoie (Yields)

*None*



**new\_menu**(*title* : *str*) → *Generator*[*None*, *None*, *None*]

Gestionnaire de contexte pour créer un nouveau menu.

**Paramètres**

**title** – Titre du menu

**Renvoie (Yields)**

*None*

**selected\_objects\_changed**(*selected\_groups* : *list*[*ObjectGroup*], *selected\_objects* : *list*[*SignalObj* | *ImageObj*]) → *None*

Mettre à jour les actions en fonction des objets sélectionnés.

**Paramètres**

— **selected\_groups** (*list*[*ObjectGroup*]) – groupes sélectionnés

— **selected\_objects** (*list*[*SignalObj* | *ImageObj*]) – objets sélectionnés

**class** *cdl.core.gui.actionhandler.ImageActionHandler*(*panel* : *SignalPanel* | *ImagePanel*, *toolbar* : *QW.QToolBar*)

Objet gérant les interactions GUI du panneau d’images : actions, menus, ...

**create\_first\_actions**()

Créer des actions qui sont ajoutées aux menus en premier lieu

**add\_action**(*action* : *QAction*, *select\_condition* : *Callable* | *None* = *None*) → *None*

Ajouter une action à la liste des actions.

**Paramètres**

— **action** (*QW.QAction*) – action à ajouter

— **select\_condition** (*Callable* | *None*) – condition pour activer l’action. Par défaut à *None*. Si *None*, l’action est activée si au moins un objet est sélectionné.

**add\_to\_action\_list**(*action* : *QAction*, *category* : *ActionCategory* | *None* = *None*, *pos* : *int* | *None* = *None*, *sep* : *bool* = *False*) → *None*

Ajouter une action à la liste des actions.

**Paramètres**

— **action** (*QW.QAction*) – action à ajouter

— **category** (*ActionCategory* | *None*) – catégorie d’action. Par défaut à *None*. Si *None*, l’action est ajoutée à la catégorie actuelle.

— **pos** (*int* | *None*) – ajouter l’action au menu à cette position. Par défaut à *None*. Si *None*, l’action est ajoutée à la fin de la liste.

— **sep** (*bool* | *None*) – ajouter un séparateur avant l’action dans le menu (ou après si *pos* est positif). Par défaut à *False*.

**create\_all\_actions**()

Créer toutes les actions

**create\_last\_actions**()

Créer des actions qui sont ajoutées aux menus à la fin

**new\_action**(*title* : *str*, *position* : *int* | *None* = *None*, *separator* : *bool* = *False*, *triggered* : *Callable* | *None* = *None*, *toggled* : *Callable* | *None* = *None*, *shortcut* : *QShortcut* | *None* = *None*, *icon* : *QIcon* | *None* = *None*, *tip* : *str* | *None* = *None*, *select\_condition* : *Callable* | *str* | *None* = *None*, *context\_menu\_pos* : *int* | *None* = *None*, *context\_menu\_sep* : *bool* = *False*, *toolbar\_pos* : *int* | *None* = *None*, *toolbar\_sep* : *bool* = *False*) → *QAction*

Créer une nouvelle action et l’ajouter à la liste des actions.

**Paramètres**

— **title** (*str*) – titre de l’action

- **position** (*int* / *None*) – ajouter l’action au menu à cette position. Par défaut à *None*.
- **separator** (*bool* / *None*) – ajouter un séparateur avant l’action dans le menu (ou après si pos est positif). Par défaut à *False*.
- **triggered** (*Callable* / *None*) – callback déclenché. Par défaut à *None*.
- **toggled** (*Callable* / *None*) – callback de type toggle. Par défaut à *None*.
- **shortcut** (*QW.QShortcut* / *None*) – raccourci. Par défaut à *None*.
- **icon** (*QG.QIcon* / *None*) – icône. Par défaut à *None*.
- **tip** (*str* / *None*) – info-bulle. Par défaut à *None*.
- **select\_condition** (*Callable*, *str* / *None*) – condition de sélection. Par défaut à *None*. Si str, doit être le nom d’une méthode de *SelectCond*, c’est-à-dire l’une des valeurs suivantes : « *always* », « *exactly\_one* », « *exactly\_one\_group* », « *at\_least\_one\_group\_or\_one\_object* », « *at\_least\_one* », « *at\_least\_two* », « *with\_roi* ».
- **context\_menu\_pos** (*int* / *None*) – ajouter l’action au menu contextuel à cette position. Par défaut à *None*.
- **context\_menu\_sep** (*bool* / *None*) – ajouter un séparateur avant l’action dans le menu contextuel (ou après si context\_menu\_pos est positif). Par défaut à *False*.
- **toolbar\_pos** (*int* / *None*) – ajouter l’action à la barre d’outils à cette position. Par défaut à *None*.
- **toolbar\_sep** (*bool* / *None*) – ajouter un séparateur avant l’action dans la barre d’outils (ou après si toolbar\_pos est positif). Par défaut à *False*.

**Renvoie**

nouvelle action

**Type renvoyé***QW.QAction***new\_category**(*category* : *ActionCategory*) → *Generator*[*None*, *None*, *None*]

Gestionnaire de contexte pour créer un nouveau menu.

**Paramètres****category** – Catégorie d’action**Renvoie (Yields)***None***new\_menu**(*title* : *str*) → *Generator*[*None*, *None*, *None*]

Gestionnaire de contexte pour créer un nouveau menu.

**Paramètres****title** – Titre du menu**Renvoie (Yields)***None***selected\_objects\_changed**(*selected\_groups* : *list*[*ObjectGroup*], *selected\_objects* : *list*[*SignalObj* | *ImageObj*]) → *None*

Mettre à jour les actions en fonction des objets sélectionnés.

**Paramètres**— **selected\_groups** (*list*[*ObjectGroup*]) – groupes sélectionnés— **selected\_objects** (*list*[*SignalObj* | *ImageObj*]) – objets sélectionnés

## 3.10 Vue des objets

Le module `cdl.core.gui.objectview` fournit des widgets pour afficher des arbres d'objets (signal/image).

**Note :** This module provides tree widgets to display signals, images and groups. It is important to note that, by design, the user can only select either individual signals/images or groups, but not both at the same time. This is an important design choice, as it allows to simplify the user experience, and to avoid potential confusion between the two types of selection.

### 3.10.1 Simple object tree

**class** `cdl.core.gui.objectview.SimpleObjectTree`(*parent* : *QW.QWidget*, *objmodel* : *ObjectModel*)

Base object handling panel list widget, object (sig/ima) lists

**initialize\_from**(*sobjlist* : *SimpleObjectTree*) → *None*

Init from another SimpleObjectList, without making copies of objects

**iter\_items**(*item* : *QTreeWidgetItem* | *None* = *None*) → *Iterator*[*QTreeWidgetItem*]

Recursively iterate over all items

**get\_item\_from\_id**(*item\_id*) → *QTreeWidgetItem*

Return *QTreeWidgetItem* from id (stored in item's data)

**get\_current\_item\_id**(*object\_only* : *bool* = *False*) → *str* | *None*

Return current item id

**set\_current\_item\_id**(*uuid* : *str*, *extend* : *bool* = *False*) → *None*

Set current item by id

**get\_current\_group\_id**() → *str*

Return current group ID

**populate\_tree**() → *None*

Populate tree with objects

**update\_tree**() → *None*

Update tree

**add\_group\_item**(*group* : *ObjectGroup*) → *None*

Add group item

**add\_object\_item**(*obj* : *SignalObj* | *ImageObj*, *group\_id* : *str*, *set\_current* : *bool* = *True*) → *None*

Add item

**update\_item**(*uuid* : *str*) → *None*

Update item

**remove\_item**(*oid* : *str*, *refresh* : *bool* = *True*) → *None*

Remove item

**item\_double\_clicked**(*item* : *QTreeWidgetItem*) → *None*

Item was double-clicked : open a pop-up plot dialog

**contextMenuEvent**(*event* : *QContextMenuEvent*) → *None*

Override Qt method

### 3.10.2 Get object dialog

```
class cdl.core.gui.objectview.GetObjectDialog(parent : QW.QWidget, panel : BaseDataPanel, title : str,
                                              minimum_size : tuple[int, int] = None)
```

Get object dialog box

**Paramètres**

- **parent** – parent widget
- **panel** – data panel
- **title** – dialog title
- **minimum\_size** – minimum size (width, height)

**get\_current\_object\_uuid()** → str

Return current object uuid

### 3.10.3 Vue des objets

```
class cdl.core.gui.objectview.ObjectView(parent : QW.QWidget, objmodel : ObjectModel)
```

Object handling panel list widget, object (sig/ima) lists

**paintEvent**(event)

Reimplement Qt method

**dragEnterEvent**(event : QDragEnterEvent) → None

Reimplement Qt method

**dragLeaveEvent**(event : QDragLeaveEvent) → None

Reimplement Qt method

**dragMoveEvent**(event : QDragMoveEvent) → None

Reimplement Qt method

**get\_all\_group\_uuids()** → list[str]

Return all group uuids, in a list ordered by group position in the tree

**get\_all\_object\_uuids()** → dict[str, list[str]]

Return all object uuids, in a dictionary that maps group uuids to the list of object uuids in each group, in the correct order

**dropEvent**(event : QDropEvent) → None

Reimplement Qt method

**get\_current\_object()** → SignalObj | ImageObj | None

Return current object

**set\_current\_object**(obj : SignalObj | ImageObj) → None

Set current object

**get\_sel\_group\_items()** → list[QTreeWidgetItem]

Return selected group items

**get\_sel\_group\_uuids()** → list[str]

Return selected group uuids

**get\_sel\_object\_items()** → list[QTreeWidgetItem]

Return selected object items

**get\_sel\_object\_uuids**(*include\_groups* : *bool* = *False*) → *list*[*str*]

Return selected objects uuids.

**Paramètres**

**include\_groups** – If True, also return objects from selected groups.

**Renvoie**

List of selected objects uuids.

**get\_sel\_objects**(*include\_groups* : *bool* = *False*) → *list*[*SignalObj* | *ImageObj*]

Return selected objects.

If *include\_groups* is True, also return objects from selected groups.

**get\_sel\_groups**() → *list*[*ObjectGroup*]

Return selected groups

**item\_selection\_changed**() → *None*

Refreshing the selection of objects and groups, emitting the SIG\_SELECTION\_CHANGED signal which triggers the update of the object properties panel, the plot items and the actions of the toolbar and menu bar.

This method is called when the user selects or deselects items in the tree. It is also called when the user clicks on an item that was already selected.

This method emits the SIG\_SELECTION\_CHANGED signal.

**select\_objects**(*selection* : *list*[*SignalObj* | *ImageObj* | *int* | *str*]) → *None*

Select multiple objects

**Paramètres**

**selection** (*list*) – list of objects, object numbers (1 to N) or object uuids

**select\_groups**(*groups* : *list*[*ObjectGroup* | *int* | *str*] | *None* = *None*) → *None*

Select multiple groups

**Paramètres**

**groups** – list of groups, group numbers (1 to N), group names or None (select all groups).

Defaults to None.

**move\_up**()

Move selected objects/groups up

**move\_down**()

Move selected objects/groups down

## 3.11 Gestionnaire de visualisation

Le module `cdl.core.gui.plothandler` fournit des gestionnaires de visualisation pour les panneaux de signaux et d'images, c'est-à-dire des classes gérant les items de visualisation *PlotPy* pour représenter les signaux et les images.

### 3.11.1 Gestionnaire de visualisation de signaux

**class** `cdl.core.gui.plothandler.SignalPlotHandler`(*panel* : `BaseDataPanel`, *plotwidget* : `PlotWidget`)

Objet gérant les items de visualisation de signaux, les dialogues de visualisation et les options de visualisation

**toggle\_anti\_aliasing**(*state* : `bool`) → `None`

Activer/désactiver l'anti-crénelage

**Paramètres**

**state** – si `True`, activer l'anti-crénelage

**add\_shapes**(*oid* : `str`, *do\_autoscale* : `bool` = `False`) → `None`

Ajouter des items de formes géométriques associés aux résultats calculés et aux annotations, pour l'objet avec l'uuid donné

**cleanup\_dataview**() → `None`

Nettoyer la vue de données

**clear**() → `None`

Effacer les items de visualisation

**get**(*key* : `str`, *default* : `CurveItem` | `MaskedImageItem` | `None` = `None`) → `CurveItem` | `MaskedImageItem` | `None`

Renvoie l'item associé à l'uuid de l'objet. Si la clé n'est pas trouvée, la valeur par défaut est renvoyée si elle est donnée, sinon `None` est renvoyé.

**get\_current\_plot\_options**() → `PlotOptions`

Renvoyer les options de visualisation standard pour les signaux/images

**get\_obj\_from\_item**(*item* : `CurveItem` | `MaskedImageItem`) → `SignalObj` | `ImageObj` | `None`

Renvoyer l'objet associé à l'item de visualisation

**Paramètres**

**item** – item de visualisation

**Renvoie**

Objet associé à l'item de visualisation

**refresh\_plot**(*what* : `str`, *update\_items* : `bool` = `True`, *force* : `bool` = `False`) → `None`

Actualiser la visualisation

**Paramètres**

— **what** – chaîne décrivant les objets à actualiser. Les valeurs valides sont « selected » (actualiser les objets sélectionnés), « all » (actualiser tous les objets), « existing » (actualiser les items de visualisation existants), ou un uuid d'objet.

— **update\_items** – si `True`, mettre à jour les items. Si `False`, seulement afficher les items (ne pas les mettre à jour, sauf si l'option « Utiliser la plage LUT de l'item de référence » est activée et que plus d'un item est sélectionné). Par défaut à `True`.

— **force** – si `True`, forcer l'actualisation même si l'actualisation automatique est désactivée.

**Lève**

**ValueError** – si *what* n'est pas une valeur valide

**remove\_all\_shape\_items()** → *None*

Supprimer toutes les formes géométriques associées aux items de résultats

**remove\_item**(*oid* : *str*) → *None*

Supprimer l’item de visualisation associé à l’uuid de l’objet

**set\_auto\_refresh**(*auto\_refresh* : *bool*) → *None*

Définir le mode d’actualisation automatique.

#### Paramètres

**auto\_refresh** (*bool*) – si True, actualiser les items de visualisation automatiquement

**static update\_item\_according\_to\_ref\_item**(*item* : *MaskedImageItem*, *ref\_item* : *MaskedImageItem*)  
→ *None*

Mettre à jour l’item de visualisation selon l’item de référence

### 3.11.2 Gestionnaire de visualisation d’images

**class** `cdl.core.gui.plothandler.ImagePlotHandler`(*panel* : *BaseDataPanel*, *plotwidget* : *PlotWidget*)

Objet gérant les items de visualisation d’images, les dialogues de visualisation et les options de visualisation

**static update\_item\_according\_to\_ref\_item**(*item* : *MaskedImageItem*, *ref\_item* : *MaskedImageItem*)  
→ *None*

Mettre à jour l’item de visualisation selon l’item de référence

**refresh\_plot**(*what* : *str*, *update\_items* : *bool* = *True*, *force* : *bool* = *False*) → *None*

Actualiser la visualisation

#### Paramètres

- **what** – chaîne décrivant les objets à actualiser. Les valeurs valides sont « selected » (actualiser les objets sélectionnés), « all » (actualiser tous les objets), « existing » (actualiser les items de visualisation existants), ou un uuid d’objet.
- **update\_items** – si True, mettre à jour les items. Si False, seulement afficher les items (ne pas les mettre à jour, sauf si l’option « Utiliser la plage LUT de l’item de référence » est activée et que plus d’un item est sélectionné). Par défaut à True.
- **force** – si True, forcer l’actualisation même si l’actualisation automatique est désactivée.

#### Lève

**ValueError** – si *what* n’est pas une valeur valide

**cleanup\_dataview**() → *None*

Nettoyer la vue de données

**get\_current\_plot\_options**() → *PlotOptions*

Renvoyer les options de visualisation standard pour les signaux/images

**add\_shapes**(*oid* : *str*, *do\_autoscale* : *bool* = *False*) → *None*

Ajouter des items de formes géométriques associés aux résultats calculés et aux annotations, pour l’objet avec l’uuid donné

**clear**() → *None*

Effacer les items de visualisation

**get**(*key* : *str*, *default* : *CurveItem* | *MaskedImageItem* | *None* = *None*) → *CurveItem* | *MaskedImageItem* | *None*

Renvoie l’item associé à l’uuid de l’objet. Si la clé n’est pas trouvée, la valeur par défaut est renvoyée si elle est donnée, sinon None est renvoyé.

**get\_obj\_from\_item**(*item* : *CurveItem* | *MaskedImageItem*) → *SignalObj* | *ImageObj* | *None*

Renvoyer l'objet associé à l'item de visualisation

**Paramètres**

**item** – item de visualisation

**Renvoie**

Objet associé à l'item de visualisation

**remove\_all\_shape\_items**() → *None*

Supprimer toutes les formes géométriques associées aux items de résultats

**remove\_item**(*oid* : *str*) → *None*

Supprimer l'item de visualisation associé à l'uuid de l'objet

**set\_auto\_refresh**(*auto\_refresh* : *bool*) → *None*

Définir le mode d'actualisation automatique.

**Paramètres**

**auto\_refresh** (*bool*) – si True, actualiser les items de visualisation automatiquement

## 3.12 Editeur de ROI

Le module `cdl.core.gui.roieditor` fournit les widgets de l'éditeur de ROI pour les signaux et les images.

### 3.12.1 Editeur de ROI de signal

**class** `cdl.core.gui.roieditor.SignalROIEditor`(*parent* : *PlotDialog*, *obj* : *AnyObj*, *extract* : *bool*,  
*singleobj* : *bool* | *None* = *None*)

Editeur de ROI de signal

**setup\_widget**()

Configurer le widget de l'éditeur de ROI

**add\_roi**()

Ajouter simplement une ROI

**update\_roi\_titles**()

Mettre à jour les titres des annotations de ROI

**static get\_roi\_item\_coords**(*roi\_item*)

Retourner les coordonnées de l'élément ROI

### 3.12.2 Editeur de ROI d'image

**class** `cdl.core.gui.roieditor.ImageROIEditor`(*parent* : *PlotDialog*, *obj* : *AnyObj*, *extract* : *bool*,  
*singleobj* : *bool* | *None* = *None*)

Editeur de ROI d'image

**setup\_widget**()

Configurer le widget de l'éditeur de ROI

**add\_roi**(*geometry* : *RoiDataGeometries* = *RoiDataGeometries.RECTANGLE*)

Ajouter une nouvelle ROI



**update\_roi\_titles()**

Mettre à jour les titres des annotations de ROI

**static get\_roi\_item\_coords(roi\_item)**

Retourner les coordonnées de l'élément ROI

### 3.13 Processeur

Le paquet `cdl.core.gui.processor` fournit les **objets processeur** pour les signaux et les images.

Les objets processeur sont le pont entre les modules de calcul (dans `cdl.core.computation`) et les modules GUI (dans `cdl.core.gui`). Ils sont utilisés pour appeler les fonctions de calcul et pour mettre à jour l'interface utilisateur depuis l'intérieur des objets de panneau de données.

Lors de la mise en œuvre d'une fonction de traitement dans DataLab, les étapes sont généralement les suivantes :

- Ajout d'une action dans le module `cdl.core.gui.actionhandler` pour déclencher la fonction de traitement depuis l'interface utilisateur (par exemple, un élément de menu ou un bouton de barre d'outils).
- Implémentation de la fonction de calcul dans le module `cdl.core.computation` (qui appellerait éventuellement l'algorithme du module `cdl.algorithms`).
- Implémentation de la méthode de l'objet processeur dans ce paquet pour appeler la fonction de calcul et éventuellement mettre à jour l'interface utilisateur.

Les objets processeur sont organisés en sous-modules en fonction de leur objectif.

Les sous-modules suivants sont disponibles :

- `cdl.core.gui.processor.base` : Fonctions de traitement communes
- `cdl.core.gui.processor.signal` : Fonctions de traitement de signaux
- `cdl.core.gui.processor.image` : Fonctions de traitement d'images

#### 3.13.1 Fonctions communes

**class cdl.core.gui.processor.base.Worker**

Travailleur de traitement parallèle, pour exécuter des tâches de longue durée dans un processus séparé

**static create\_pool()** → *None*

Créer un pool de traitement parallèle

**static terminate\_pool(wait : bool = False)** → *None*

Terminer le pool de traitement parallèle.

**Paramètres**

**wait** – wait for all tasks to finish. Defaults to False.

**restart\_pool()** → *None*

Terminate and recreate the pool

**run(func : Callable, args : tuple[Any])** → *None*

Run computation.

**Paramètres**

- **func** – function to run
- **args** – arguments

**close()** → *None*

Close worker : close pool properly and wait for all tasks to finish

**is\_computation\_finished()** → bool

Return True if computation is finished.

**Renvoie**

True if computation is finished

**Type renvoyé**

bool

**get\_result()** → CompOut

Return computation result.

**Renvoie**

computation result

**Type renvoyé**

CompOut

**class** cdl.core.gui.processor.base.**BaseProcessor**(*panel* : SignalPanel | ImagePanel, *plotwidget* : PlotWidget)

Object handling data processing : operations, processing, computing.

**Paramètres**

— **panel** – panel

— **plotwidget** – plot widget

**close()**

Close processor properly

**set\_process\_isolation\_enabled**(*enabled* : bool) → None

Set process isolation enabled.

**Paramètres**

**enabled** – enabled

**has\_param\_defaults**(*paramclass* : type[DataSet]) → bool

Return True if parameter defaults are available.

**Paramètres**

**paramclass** – parameter class

**Renvoie**

True if parameter defaults are available

**Type renvoyé**

bool

**update\_param\_defaults**(*param* : DataSet) → None

Update parameter defaults.

**Paramètres**

**param** – parameters

**init\_param**(*param* : DataSet, *paramclass* : DataSet, *title* : str, *comment* : str | None = None) → tuple[bool, DataSet]

Initialize processing parameters.

**Paramètres**

— **param** – parameter

— **paramclass** – parameter class

— **title** – title

— **comment** – comment

**Renvoie**

Tuple (edit, param) where edit is True if parameters have been edited, False otherwise.

**compute\_11**(*func* : *Callable*, *param* : *DataSet* | *None* = *None*, *paramclass* : *DataSet* | *None* = *None*, *title* : *str* | *None* = *None*, *comment* : *str* | *None* = *None*, *edit* : *bool* | *None* = *None*) → *None*

Compute 11 function : 1 object in → 1 object out.

**Paramètres**

- **func** – function
- **param** – parameter
- **paramclass** – parameter class
- **title** – title
- **comment** – comment
- **edit** – edit parameters

**compute\_1n**(*funcs* : *list*[*Callable*] | *Callable*, *params* : *list* | *None* = *None*, *title* : *str* | *None* = *None*, *edit* : *bool* | *None* = *None*) → *None*

Compute 1n function : 1 object in → n objects out.

**Paramètres**

- **funcs** – list of functions
- **params** – list of parameters
- **title** – title
- **edit** – edit parameters

**handle\_output**(*compout* : *CompOut*, *context* : *str*) → *SignalObj* | *ImageObj* | *np.ndarray* | *None*

Handle computation output : if error, display error message, if warning, display warning message.

**Paramètres**

- **compout** – computation output
- **context** – context (e.g. « Computing : Gaussian filter »)

**Renvoie**

a signal or image object, or a numpy array, or None if error

**Type renvoyé**

Output object

**compute\_10**(*func* : *Callable*, *shapetype* : *ShapeTypes* | *None*, *param* : *DataSet* | *None* = *None*, *paramclass* : *DataSet* | *None* = *None*, *title* : *str* | *None* = *None*, *comment* : *str* | *None* = *None*, *edit* : *bool* | *None* = *None*) → *dict*[*str*, *ResultShape*]

Compute 10 function : 1 object in → 0 object out (the result of this method is stored in original object's metadata).

**Paramètres**

- **func** – function to execute
- **shapetype** – shape type (if None, use *param.shape* which must be a string and a valid *ShapeTypes* member name, modulo case)
- **param** – parameters. Defaults to None.
- **paramclass** – parameters class. Defaults to None.
- **title** – title of progress bar. Defaults to None.
- **comment** – comment. Defaults to None.
- **edit** – if True, edit parameters. Defaults to None.

**Renvoie**

object uuid, values : *ResultShape* objects)

**Type renvoyé**

Dictionary of results (keys

**compute\_n1**(*name* : *str*, *func* : *Callable*, *param* : *DataSet* | *None* = *None*, *paramclass* : *DataSet* | *None* = *None*, *title* : *str* | *None* = *None*, *comment* : *str* | *None* = *None*, *func\_objs* : *Callable* | *None* = *None*, *edit* : *bool* | *None* = *None*) → *None*

Compute n1 function : N(>=2) objects in → 1 object out.

**Paramètres**

- **name** – name of function
- **func** – function to execute
- **param** – parameters. Defaults to None.
- **paramclass** – parameters class. Defaults to None.
- **title** – title of progress bar. Defaults to None.
- **comment** – comment. Defaults to None.
- **func\_objs** – function to execute on objects. Defaults to None.
- **edit** – if True, edit parameters. Defaults to None.

**compute\_n1n**(*obj2* : *Obj* | *None*, *obj2\_name* : *str*, *func* : *Callable*, *param* : *gds.DataSet* | *None* = *None*,  
*paramclass* : *gds.DataSet* | *None* = *None*, *title* : *str* | *None* = *None*, *comment* : *str* | *None* =  
*None*, *edit* : *bool* | *None* = *None*) → *None*

Compute n1n function : N(>=1) objects + 1 object in → N objects out.

Examples : subtract, divide

**Paramètres**

- **obj2** – second object
- **obj2\_name** – name of second object
- **func** – function to execute
- **param** – parameters. Defaults to None.
- **paramclass** – parameters class. Defaults to None.
- **title** – title of progress bar. Defaults to None.
- **comment** – comment. Defaults to None.
- **edit** – if True, edit parameters. Defaults to None.

**abstract compute\_sum**() → *None*

Compute sum

**abstract compute\_average**() → *None*

Compute average

**abstract compute\_product**() → *None*

Compute product

**abstract compute\_difference**(*obj2* : *Obj* | *None* = *None*) → *None*

Compute difference

**abstract compute\_quadratic\_difference**(*obj2* : *Obj* | *None* = *None*) → *None*

Compute quadratic difference

**abstract compute\_division**(*obj2* : *Obj* | *None* = *None*) → *None*

Compute division

**abstract compute\_roi\_extraction**(*param*=*None*) → *None*

Extract Region Of Interest (ROI) from data

**abstract compute\_swap\_axes**() → *None*

Swap data axes

**abstract compute\_abs**() → *None*

Compute absolute value

**abstract compute\_re**() → *None*

Compute real part

**abstract compute\_im**() → *None*

Compute imaginary part

**abstract compute\_astype()** → *None*

Convert data type

**abstract compute\_log10()** → *None*

Compute Log10

**abstract compute\_calibration(param=None)** → *None*

Compute data linear calibration

**abstract compute\_threshold(param : ThresholdParam | None = None)** → *None*

Compute threshold clipping

**abstract compute\_clip(param : ClipParam | None = None)** → *None*

Compute maximum data clipping

**abstract compute\_gaussian\_filter(param : GaussianParam | None = None)** → *None*

Compute gaussian filter

**abstract compute\_moving\_average(param : MovingAverageParam | None = None)** → *None*

Compute moving average

**abstract compute\_moving\_median(param : MovingMedianParam | None = None)** → *None*

Compute moving median

**abstract compute\_wiener()** → *None*

Compute Wiener filter

**abstract compute\_fft()** → *None*

Compute iFFT

**abstract compute\_ifft()** → *None*

Compute FFT

**edit\_regions\_of\_interest(extract : bool = False, singleobj : bool | None = None, add\_roi : bool = False)** → *ROIDataParam* | *None*

Define Region Of Interest (ROI) for computing functions.

#### Paramètres

- **extract** – If True, ROI is extracted from data. Defaults to False.
- **singleobj** – If True, ROI is extracted from first selected object only. If False, ROI is extracted from all selected objects. If None, ROI is extracted from all selected objects only if they all have the same ROI. Defaults to None.
- **add\_roi** – If True, add ROI to data immediately after opening the ROI editor. Defaults to False.

#### Renvoie

ROI data parameters or None if ROI dialog has been canceled.

**delete\_regions\_of\_interest()** → *None*

Delete Regions Of Interest

**compute\_stats()** → *None*

Compute data statistics

### 3.13.2 Signal processing features

**class** `cdl.core.gui.processor.signal.SignalProcessor`(*panel* : `SignalPanel` | `ImagePanel`, *plotwidget* : `PlotWidget`)

Object handling signal processing : operations, processing, computing

**compute\_sum**() → `None`

Compute sum

**compute\_average**() → `None`

Compute average

**compute\_product**() → `None`

Compute product

**compute\_roi\_extraction**(*param* : `ROIDataParam` | `None` = `None`) → `None`

Extract Region Of Interest (ROI) from data

**compute\_swap\_axes**() → `None`

Swap data axes

**compute\_abs**() → `None`

Compute absolute value

**compute\_re**() → `None`

Compute real part

**compute\_im**() → `None`

Compute imaginary part

**compute\_astype**(*param* : `DataTypeSParam` | `None` = `None`) → `None`

Convert data type

**compute\_log10**() → `None`

Compute Log10

**compute\_difference**(*obj2* : `SignalObj` | `None` = `None`) → `None`

Compute difference between two signals

**compute\_quadratic\_difference**(*obj2* : `SignalObj` | `None` = `None`) → `None`

Compute quadratic difference between two signals

**compute\_division**(*obj2* : `SignalObj` | `None` = `None`) → `None`

Compute division between two signals

**compute\_peak\_detection**(*param* : `PeakDetectionParam` | `None` = `None`) → `None`

Detect peaks from data

**compute\_normalize**(*param* : `NormalizeYParam` | `None` = `None`) → `None`

Normalize data

**compute\_derivative**() → `None`

Compute derivative

**compute\_integral**() → `None`

Compute integral

**compute\_calibration**(*param* : `XYCalibrateParam` | `None` = `None`) → `None`

Compute data linear calibration

**compute\_threshold**(*param* : ThresholdParam | None = None) → None  
 Compute threshold clipping

**compute\_clip**(*param* : ClipParam | None = None) → None  
 Compute maximum data clipping

**compute\_gaussian\_filter**(*param* : GaussianParam | None = None) → None  
 Compute gaussian filter

**compute\_moving\_average**(*param* : MovingAverageParam | None = None) → None  
 Compute moving average

**compute\_moving\_median**(*param* : MovingMedianParam | None = None) → None  
 Compute moving median

**compute\_wiener**() → None  
 Compute Wiener filter

**compute\_fft**(*param* : FFTParam | None = None) → None  
 Compute iFFT

**compute\_ifft**(*param* : FFTParam | None = None) → None  
 Compute FFT

**compute\_interpolation**(*obj2* : SignalObj | None = None, *param* : InterpolationParam | None = None)  
 Compute interpolation

**compute\_resampling**(*param* : ResamplingParam | None = None)  
 Compute resampling

**compute\_detrending**(*param* : DetrendingParam | None = None)  
 Compute detrending

**compute\_convolution**(*obj2* : SignalObj | None = None) → None  
 Compute convolution

**compute\_fit**(*name*, *fitdlfunc*)  
 Compute fitting curve

**compute\_polyfit**(*param* : PolynomialFitParam | None = None) → None  
 Compute polynomial fitting curve

**compute\_multigaussianfit**() → None  
 Compute multi-Gaussian fitting curve

**compute\_fwhm**(*param* : FWHMParam | None = None) → dict[str, ResultShape]  
 Compute FWHM

**compute\_fw1e2**() → dict[str, ResultShape]  
 Compute FW at 1/e<sup>2</sup>

**compute\_histogram**(*param* : HistogramParam | None = None) → dict[str, ResultShape]  
 Compute histogram

### 3.13.3 Image processing features

**class** `cdl.core.gui.processor.image.ImageProcessor`(*panel* : `SignalPanel` | `ImagePanel`, *plotwidget* : `PlotWidget`)

Object handling image processing : operations, processing, computing

**compute\_sum**() → `None`

Compute sum

**compute\_average**() → `None`

Compute average

**compute\_product**() → `None`

Compute product

**compute\_logp1**(*param* : `LogP1Param` | `None = None`) → `None`

Compute base 10 logarithm

**compute\_rotate**(*param* : `RotateParam` | `None = None`) → `None`

Rotate data arbitrarily

**compute\_rotate90**() → `None`

Rotate data 90°

**compute\_rotate270**() → `None`

Rotate data 270°

**compute\_fliph**() → `None`

Flip data horizontally

**compute\_flipv**() → `None`

Flip data vertically

**distribute\_on\_grid**(*param* : `GridParam` | `None = None`) → `None`

Distribute images on a grid

**reset\_positions**() → `None`

Reset image positions

**compute\_resize**(*param* : `ResizeParam` | `None = None`) → `None`

Resize image

**compute\_binning**(*param* : `BinningParam` | `None = None`) → `None`

Binning image

**compute\_roi\_extraction**(*param* : `ROIDataParam` | `None = None`) → `None`

Extract Region Of Interest (ROI) from data

**compute\_profile**(*param* : `ProfileParam` | `None = None`) → `None`

Compute profile

**compute\_average\_profile**(*param* : `AverageProfileParam` | `None = None`) → `None`

Compute average profile

**compute\_radial\_profile**(*param* : `RadialProfileParam` | `None = None`) → `None`

Compute radial profile

**compute\_histogram**(*param* : `HistogramParam` | `None = None`) → `None`

Compute histogram



**compute\_swap\_axes()** → *None*  
Swap data axes

**compute\_abs()** → *None*  
Compute absolute value

**compute\_re()** → *None*  
Compute real part

**compute\_im()** → *None*  
Compute imaginary part

**compute\_astype**(*param* : *DataTypeIParam* | *None* = *None*) → *None*  
Convert data type

**compute\_log10()** → *None*  
Compute Log10

**compute\_difference**(*obj2* : *ImageObj* | *None* = *None*) → *None*  
Compute difference between two images

**compute\_quadratic\_difference**(*obj2* : *ImageObj* | *None* = *None*) → *None*  
Compute quadratic difference between two images

**compute\_division**(*obj2* : *ImageObj* | *None* = *None*) → *None*  
Compute division between two images

**compute\_flatfield**(*obj2* : *ImageObj* | *None* = *None*, *param* : *FlatFieldParam* | *None* = *None*) → *None*  
Compute flat field correction

**compute\_calibration**(*param* : *ZCalibrateParam* | *None* = *None*) → *None*  
Compute data linear calibration

**compute\_threshold**(*param* : *ThresholdParam* | *None* = *None*) → *None*  
Compute threshold clipping

**compute\_clip**(*param* : *ClipParam* | *None* = *None*) → *None*  
Compute maximum data clipping

**compute\_gaussian\_filter**(*param* : *GaussianParam* | *None* = *None*) → *None*  
Compute gaussian filter

**compute\_moving\_average**(*param* : *MovingAverageParam* | *None* = *None*) → *None*  
Compute moving average

**compute\_moving\_median**(*param* : *MovingMedianParam* | *None* = *None*) → *None*  
Compute moving median

**compute\_wiener()** → *None*  
Compute Wiener filter

**compute\_fft**(*param* : *FFTParam* | *None* = *None*) → *None*  
Compute FFT

**compute\_ifft**(*param* : *FFTParam* | *None* = *None*) → *None*  
Compute iFFT

**compute\_butterworth**(*param* : *ButterworthParam* | *None* = *None*) → *None*  
Compute Butterworth filter

**compute\_adjust\_gamma**(param : AdjustGammaParam | None = None) → None  
Compute gamma correction

**compute\_adjust\_log**(param : AdjustLogParam | None = None) → None  
Compute log correction

**compute\_adjust\_sigmoid**(param : AdjustSigmoidParam | None = None) → None  
Compute sigmoid correction

**compute\_rescale\_intensity**(param : RescaleIntensityParam | None = None) → None  
Rescale image intensity levels

**compute\_equalize\_hist**(param : EqualizeHistParam | None = None) → None  
Histogram equalization

**compute\_equalize\_adapthist**(param : EqualizeAdaptHistParam | None = None) → None  
Adaptive histogram equalization

**compute\_denoise\_tv**(param : DenoiseTVParam | None = None) → None  
Compute Total Variation denoising

**compute\_denoise\_bilateral**(param : DenoiseBilateralParam | None = None) → None  
Compute bilateral filter denoising

**compute\_denoise\_wavelet**(param : DenoiseWaveletParam | None = None) → None  
Compute Wavelet denoising

**compute\_denoise\_tophat**(param : MorphologyParam | None = None) → None  
Denoise using White Top-Hat

**compute\_all\_denoise**(params : list | None = None) → None  
Compute all denoising filters

**compute\_white\_tophat**(param : MorphologyParam | None = None) → None  
Compute White Top-Hat

**compute\_black\_tophat**(param : MorphologyParam | None = None) → None  
Compute Black Top-Hat

**compute\_erosion**(param : MorphologyParam | None = None) → None  
Compute Erosion

**compute\_dilation**(param : MorphologyParam | None = None) → None  
Compute Dilation

**compute\_opening**(param : MorphologyParam | None = None) → None  
Compute morphological opening

**compute\_closing**(param : MorphologyParam | None = None) → None  
Compute morphological closing

**compute\_all\_morphology**(param : MorphologyParam | None = None) → None  
Compute all morphology filters

**compute\_canny**(param : CannyParam | None = None) → None  
Compute Canny filter

**compute\_roberts**() → None  
Compute Roberts filter

**compute\_prewitt()** → *None*  
 Compute Prewitt filter

**compute\_prewitt\_h()** → *None*  
 Compute Prewitt filter (horizontal)

**compute\_prewitt\_v()** → *None*  
 Compute Prewitt filter (vertical)

**compute\_sobel()** → *None*  
 Compute Sobel filter

**compute\_sobel\_h()** → *None*  
 Compute Sobel filter (horizontal)

**compute\_sobel\_v()** → *None*  
 Compute Sobel filter (vertical)

**compute\_scharr()** → *None*  
 Compute Scharr filter

**compute\_scharr\_h()** → *None*  
 Compute Scharr filter (horizontal)

**compute\_scharr\_v()** → *None*  
 Compute Scharr filter (vertical)

**compute\_farid()** → *None*  
 Compute Farid filter

**compute\_farid\_h()** → *None*  
 Compute Farid filter (horizontal)

**compute\_farid\_v()** → *None*  
 Compute Farid filter (vertical)

**compute\_laplace()** → *None*  
 Compute Laplace filter

**compute\_all\_edges()** → *None*  
 Compute all edges

**compute\_centroid()** → *dict[str, ResultShape]*  
 Compute image centroid

**compute\_enclosing\_circle()** → *dict[str, ResultShape]*  
 Compute minimum enclosing circle

**compute\_peak\_detection**(*param* : *Peak2DDetectionParam* | *None* = *None*) → *dict[str, ResultShape]*  
 Compute 2D peak detection

**compute\_contour\_shape**(*param* : *ContourShapeParam* | *None* = *None*) → *dict[str, ResultShape]*  
 Compute contour shape fit

**compute\_hough\_circle\_peaks**(*param* : *HoughCircleParam* | *None* = *None*) → *dict[str, ResultShape]*  
 Compute peak detection based on a circle Hough transform

**compute\_blob\_dog**(*param* : *BlobDOGParam* | *None* = *None*) → *dict[str, ResultShape]*  
 Compute blob detection using Difference of Gaussian method

**compute\_blob\_doh**(*param* : [BlobDOHParam](#) | *None* = *None*) → dict[str, *ResultShape*]

Compute blob detection using Determinant of Hessian method

**compute\_blob\_log**(*param* : [BlobLOGParam](#) | *None* = *None*) → dict[str, *ResultShape*]

Compute blob detection using Laplacian of Gaussian method

**compute\_blob\_opencv**(*param* : [BlobOpenCVParam](#) | *None* = *None*) → dict[str, *ResultShape*]

Compute blob detection using OpenCV

## 3.14 Docks

Le module `cdl.core.gui.docks` fournit les widgets dockables pour la fenêtre principale de DataLab.

### 3.14.1 Widget de visualisation

**class** `cdl.core.gui.docks.DataLabPlotWidget`(*plot\_type* : [PlotType](#))

DataLab PlotWidget

Cette classe est une sous-classe de `plotpy.plot.PlotWidget` qui fournit un widget personnalisé pour DataLab, avec un ensemble spécifique d'outils et une apparence personnalisée.

**Paramètres**

**plot\_type** – Type de visualisation

**register\_tools**() → [None](#)

Inscrire les outils de visualisation en fonction du type de visualisation

### 3.14.2 Widget de visualisation dockable

**class** `cdl.core.gui.docks.DockablePlotWidget`(*parent* : *QWidget*, *plot\_type* : [PlotType](#))

Widget de visualisation docké

**Paramètres**

— **parent** – Widget parent

— **plot\_type** – Type de visualisation

**setup\_layout**() → [None](#)

Configurer la disposition

**update\_toolbar\_position**() → [None](#)

Mettre à jour la position de la barre d'outils

**setup\_plotwidget**() → [None](#)

Configurer le widget de visualisation

**get\_plot**() → *BasePlot*

Renvoyer l'instance de visualisation

**update\_watermark**(*plot* : *BasePlot*) → [None](#)

Mettre à jour la visibilité du filigrane

**visibility\_changed**(*enable* : *bool*) → [None](#)

La visibilité du DockWidget a changé

### 3.15 E/S HDF5

Le module `cdl.core.gui.h5io` fournit l'ouverture/enregistrement de fichiers HDF5 dans/depuis le modèle de données de DataLab/fenêtre principale.

**class** `cdl.core.gui.h5io.H5InputOutput`(*mainwindow* : `CDLMainWindow`)

Objet gérant l'ouverture/enregistrement de fichiers HDF5 dans/depuis le modèle de données de DataLab/fenêtre principale

**Paramètres**

**mainwindow** – Fenêtre principale

**save\_file**(*filename* : *str*) → `None`

Enregistrer tous les signaux et images du modèle DataLab dans un fichier HDF5

**open\_file**(*filename* : *str*, *import\_all* : *bool*, *reset\_all* : *bool*) → `None`

Ouvrir un fichier HDF5

**import\_files**(*filenames* : *list[str]*, *import\_all* : *bool*, *reset\_all* : *bool*) → `None`

Importer des fichiers HDF5

**import\_dataset\_from\_file**(*filename* : *str*, *dsetname* : *str*) → `None`

Importer un jeu de données depuis un fichier HDF5



DataLab est **votre** plateforme. Si vous souhaitez qu'elle s'améliore, vous **pouvez** contribuer au projet, que vous soyez développeur ou non.

Il existe de nombreuses façons de contribuer au projet DataLab, en fonction du temps dont vous disposez, de votre expérience avec les projets open source et de vos compétences.

### 4.1 Partagez vos idées et vos expériences

Outre les rapports d'anomalies classiques et les demandes de fonctionnalités, vous pouvez partager vos idées et vos expériences pour améliorer DataLab. En particulier, nous sommes très intéressés par vos commentaires sur la documentation et les tutoriels. De plus, si vous avez un cas d'utilisation que vous souhaitez partager avec la communauté, faites-le nous savoir.

Sans coder une seule ligne, vous pouvez contribuer au projet DataLab en :

- [Signaler une anomalie](#)
- [Suggérer une amélioration](#)
- [Suggérer un sujet de documentation](#)
- [Suggérer un sujet de tutoriel](#)

### 4.2 Partagez vos connaissances scientifiques/techniques

Vos connaissances techniques ou scientifiques sont également très précieuses pour nous, car vous pouvez contribuer directement à la documentation ou aux tutoriels. Ou, mieux encore, si vous souhaitez rédiger un tutoriel, nous serons heureux de vous aider.

Encore une fois sans coder, vous pouvez contribuer au projet DataLab en :

- [Ecrire de la documentation](#)
- [Ecrire un tutoriel](#)

## 4.3 Contribuer aux nouvelles fonctionnalités

Même si vous n’êtes pas développeur, vous pouvez contribuer au projet en :

- Testant de nouvelles fonctionnalités
- Ecrivant et soumettant de nouveaux plugins
- Ecrivant et soumettant des macro-commandes

## 4.4 Développer de nouvelles fonctionnalités

Si vous êtes développeur, vous pouvez contribuer au cœur du projet en corrigeant des anomalies ou en implémentant de nouvelles fonctionnalités.

Voir la section *Contribuer au code* pour plus d’informations.

### 4.4.1 Contribuer au code

Cette page explique comment vous pouvez contribuer au code du projet.

**Voir aussi :**

Les règles de codage sont présentées dans la page *Règles de codage*.

#### Forker le projet

La première étape est de forker le projet sur GitHub. Vous pouvez le faire en visitant le projet DataLab et en cliquant sur le bouton « Fork » en haut à droite de la [page GitHub du projet](#).

Une fois que vous avez forké le projet, vous aurez une copie du projet dans votre propre compte GitHub. Ensuite, vous pouvez cloner le projet sur votre ordinateur et commencer à travailler dessus.

#### Soumettre une pull request

Dès que vous avez apporté des modifications, vous pouvez soumettre une pull request au projet original. Pour ce faire, allez sur votre projet forké sur GitHub et cliquez sur le bouton « Pull request » en haut à droite de la page.

Ensuite vous devrez remplir un formulaire pour décrire votre pull request. Une fois que vous avez soumis la pull request, les mainteneurs du projet examineront vos modifications et les fusionneront s’ils sont satisfaits.

Lors du processus de revue, les mainteneurs du projet vérifieront que votre code suit les règles de codage et qu’il ne casse pas les tests existants. Si votre code ne suit pas les directives de codage, vous devrez le corriger avant que votre pull request puisse être fusionnée.



## 4.4.2 Règles de codage

### Règles de codage génériques

Nous suivons le style de codage [PEP 8](#).

En particulier, nous sommes particulièrement stricts sur les directives suivantes :

- Limiter toutes les lignes à un maximum de 79 caractères.
- Respecter les conventions de nommage (classes, fonctions, variables, etc.).
- Utiliser des exceptions spécifiques au lieu de [Exception](#).

Pour faire respecter ces directives, les outils suivants sont obligatoires :

- [ruff](#) pour le formatage du code et l'analyse statique du code.
- [pylint](#) pour l'analyse statique du code.

#### ruff

Si vous utilisez [Visual Studio Code](#), les paramètres du projet formateront automatiquement votre code avec *ruff* à l'enregistrement (vous pouvez également exécuter la tâche « Run Ruff » pour exécuter *ruff* sur le projet).

Pour exécuter *ruff*, exécutez la commande suivante :

```
ruff check
```

#### pylint

Pour exécuter *pylint*, exécutez la commande suivante :

```
pylint datalab
```

Si vous utilisez [Visual Studio Code](#) sur Windows, vous pouvez exécuter la tâche « Run Pylint » pour exécuter *pylint* sur le projet.

---

**Note :** Une note *pylint* supérieure à 9/10 est requise pour fusionner une demande d'extraction.

---

### Règles de codage spécifiques

En plus des directives de codage génériques, nous avons les directives spécifiques suivantes :

- Écrire des docstrings pour toutes les classes, méthodes et fonctions. Les docstrings doivent suivre le [style Google](#).
- Ajouter des annotations de typage pour toutes les fonctions et méthodes. Les annotations doivent utiliser la syntaxe future (`from __future__ import annotations`)
- Essayez de garder le code aussi simple que possible. Si vous devez écrire un morceau de code complexe, essayez de le diviser en plusieurs fonctions ou classes.
- Ajouter autant de commentaires que possible. Le code doit être auto-explicatif, mais il est toujours utile d'ajouter des commentaires pour expliquer l'idée générale du code, ou pour expliquer certaines parties délicates.
- N'utilisez pas d'instructions `from module import *`, même dans le module `__init__` d'un package.
- Évitez d'utiliser des mixins (héritage multiple) si possible. Il est souvent possible d'utiliser la composition au lieu de l'héritage.
- Évitez d'utiliser les méthodes `__getattr__` et `__setattr__`. Ils sont souvent utilisés pour implémenter une initialisation paresseuse, mais cela peut être fait de manière plus explicite.

### 4.4.3 Mise en place de l'environnement de développement

Démarrer le développement dans le cadre du projet DataLab est facile.

Voici ce dont vous aurez besoin :

1. Un environnement de développement intégré (IDE) pour Python. Nous recommandons [Spyder](#) ou [Visual Studio Code](#), mais tout IDE fera l'affaire.
2. Une distribution Python. Nous recommandons [WinPython](#), sur Windows, ou [Anaconda](#), sur Linux ou Mac. Mais, encore une fois, n'importe quelle distribution Python fera l'affaire.
3. Une structure de projet propre (voir ci-dessous).
4. Des données de test (voir ci-dessous).
5. Des variables d'environnement (voir ci-dessous).
6. Des logiciels tiers (voir ci-dessous).

#### Environnement de développement

Si vous utilisez [Spyder](#), merci de soutenir la communauté scientifique Python open-source !

Si vous utilisez Visual Studio Code, c'est aussi un excellent choix (pour d'autres raisons). Nous recommandons d'installer les extensions suivantes :

Extension	Description
<a href="#">gettext</a>	Coloration syntaxique Gettext
<a href="#">Pylance</a>	Serveur de langage Python
<a href="#">Python</a>	Extension Python
<a href="#">reStructuredText Syntax highlighting</a>	Coloration syntaxique reStructuredText
<a href="#">Ruff</a>	Linter et formateur de code Python extrêmement rapide
<a href="#">Todo Tree</a>	Arbre de tâches
<a href="#">Insert GUID</a>	Insérer un GUID
<a href="#">XML Tools</a>	Outils XML

#### Environnement Python

DataLab nécessite les éléments suivants :

- Python (p.ex. WinPython)
- Paquets Python supplémentaires

Installation de tous les paquets requis :

```
pip install --upgrade -r dev\requirements.txt
```

Voir [Installation](#) pour plus de détails sur les versions de référence de Python et Qt.

Si vous utilisez [WinPython](#), merci de soutenir la communauté scientifique Python open-source !

Le tableau suivant liste les distributions Python actuellement utilisées officiellement :

Version de Python	Statut	Version de WinPython
3.8	OK	3.8.10.0
3.9	OK	3.9.10.0
3.10	OK	3.10.11.1
3.11	OK	3.11.5.0
3.12	OK	3.12.0.1

Nous recommandons fortement d'utiliser les versions `.dot` de WinPython qui sont légères et peuvent être personnalisées selon vos besoins (en utilisant `pip install -r requirements.txt`).

Nous recommandons également d'utiliser une instance WinPython dédiée pour DataLab.

## Données de test

Les données de test de DataLab sont situées dans différents dossiers, selon leur nature ou leur origine.

Les données requises pour les tests unitaires sont situées dans « `cdl\data\tests` » (données publiques)

Un second dossier `%CDL_DATA%` (facultatif) peut être défini pour des tests supplémentaires qui sont encore en cours de développement (ou pour des données confidentielles).

## Variables d'environnement spécifiques

Activer le mode « debug » (pas de redirection `stdin/stdout` vers la console interne) :

```
@REM Mode DEBUG
set DEBUG=1
```

Générer la documentation PDF nécessite LaTeX. Sur Windows, l'environnement suivant :

```
@REM LaTeX executable must be in Windows PATH, for mathematical equations rendering
@REM Example with MiKTeX :
set PATH=C:\\Apps\\miktex-portable\\texmf\\install\\miktex\\bin\\x64;%PATH%
```

La configuration de Visual Studio Code utilisée dans `launch.json` et `tasks.json` (exemples) :

```
@REM Development environment
set CDL_PYTHONEXE=C:\\C20IQ-DevCDL\\python-3.8.10.amd64\\python.exe
@REM Folder containing additional working test data
set CDL_DATA=C:\\Dev\\Projets\\CDL_data
```

Fichier `.env` de Visual Studio Code :

- Ce fichier est utilisé pour définir les variables d'environnement de l'application.
- Il est utilisé pour définir la variable d'environnement `PYTHONPATH` à la racine du projet.
- Cela est nécessaire pour pouvoir importer les modules du projet depuis VS Code.
- Pour créer ce fichier, copiez le fichier `.env.template` en `.env` (et ajoutez éventuellement vos propres chemins).

## Windows installer

The Windows installer is built using [WiX Toolset V4.0.5](#). Using the WiX Toolset requires [.NET SDK V6.0](#) minimum.

You may install .NET SDK using `winget` :

```
winget install Microsoft.DotNet.SDK.8
```

Once .NET SDK is installed, the WiX Toolset can be installed and configured using the following commands :

```
dotnet tool install --global wix --version 4.0.5
wix extension add WixToolset.UI.wixext/4.0.5
```

First, you need to generate the installer script from a generic template :

```
python wix/makewxs.py
```

Building the installer is done using the following command :

```
wix build .\wix\DataLab.wxs -ext WixToolset.UI.wixext
```

## Logiciels tiers

Les logiciels suivants peuvent être nécessaires pour maintenir le projet :

Logiciel	Description
<a href="#">gettext</a>	Traductions
<a href="#">Git</a>	Système de contrôle de version
<a href="#">ImageMagick</a>	Utilitaires de manipulation d'images
<a href="#">Inkscape</a>	Editeur de graphiques vectoriels
<a href="#">MiKTeX</a>	Distribution LaTeX sur Windows

## 4.4.4 Feuille de route

### Jalons futurs

#### Fonctionnalités

- Ajouter une interface de noyau Jupyter à DataLab :
  - Cela permettrait d'utiliser DataLab à partir d'autres logiciels, tels que des notebooks Jupyter, Spyder ou Visual Studio Code
  - Cela permettrait également de partager des données entre DataLab et d'autres logiciels (par exemple, afficher les résultats numériques de DataLab dans des notebooks Jupyter ou vice versa, afficher les résultats de Jupyter dans DataLab, etc.)
- Créer un plugin Jupyter pour l'analyse de données interactive avec DataLab :
  - Il est déjà possible d'utiliser DataLab à partir d'un notebook Jupyter, grâce aux fonctionnalités de contrôle à distance (voir [Contrôle à distance](#)), mais il serait utile d'avoir un plugin dédié
  - Ce plugin permettrait d'utiliser DataLab comme noyau Jupyter, et d'afficher les résultats numériques de DataLab dans des notebooks Jupyter ou vice versa (par exemple, afficher les résultats de Jupyter dans DataLab)
  - Ce plugin permettrait également d'utiliser les fonctionnalités de traitement de DataLab à partir de notebooks Jupyter
  - Un cas d'utilisation typique pourrait également consister à utiliser DataLab pour manipuler des signaux ou des images de manière efficace, et à utiliser Jupyter pour l'analyse de données personnalisée basée sur des algorithmes spécifiques / faits maison
  - Ce plugin pourrait être implémenté en utilisant l'interface du noyau Jupyter (voir ci-dessus)
- Créer un plugin Spyder pour l'analyse de données interactive connectée à DataLab :
  - Il s'agit exactement du même cas d'utilisation que pour le plugin Jupyter, mais pour Spyder
  - Ce plugin pourrait également être implémenté en utilisant l'interface du noyau Jupyter (voir ci-dessus)
- Ajouter la prise en charge des séries temporelles (voir [Issue #27](#))

## Maintenance

- 2024 : passer à gRPC pour le contrôle à distance (au lieu de XML-RPC), s'il y a besoin d'un protocole de communication plus efficace (voir [Issue #18](#))
- 2025 : abandonner le support de PyQt5 (fin de vie : mi-2025), et passer à PyQt6 ; cela devrait être simple, grâce à la couche de compatibilité *qtpy* et au fait que *PlotPyStack* est déjà compatible avec PyQt6)

## Autres tâches

- Créer un modèle de plugin DataLab (voir [Issue #26](#))
- Réaliser des vidéos de démonstration : système de plugins, fonctionnalités de contrôle à distance, etc. (voir [Issue #25](#))

## Jalons passés

### DataLab 0.11

- Ajouter une fonctionnalité de glisser-déposer aux panneaux de signaux et d'images, pour permettre de réorganiser les signaux et les images (voir [Issue #17](#))
- Ajouter des boutons « Monter » et « Descendre » aux panneaux de signaux et d'images, pour permettre de réorganiser les signaux et les images (voir [Issue #22](#))
- Ajouter des fonctionnalités de convolution 1D, d'interpolation, de rééchantillonnage et d'élimination des tendances

### DataLab 0.10

- Développer un plugin DataLab très simple pour démontrer le système de plugins
- Sérialiser les styles de courbes et d'images dans les fichiers HDF5
- Ajouter une option globale « Rafraîchissement automatique », pour pouvoir désactiver le rafraîchissement automatique de la fenêtre principale lors de l'exécution de plusieurs étapes de traitement, améliorant ainsi les performances
- Améliorer la lisibilité des courbes (par exemple, éviter les lignes en pointillés, utiliser des couleurs contrastées et utiliser l'anti-crênelage)

### DataLab 0.9

- Python 3.11 est la nouvelle référence
- Exécuter les calculs dans un processus séparé :
  - Exécuter un « serveur de calcul » en arrière-plan, dans un autre processus
  - Pour chaque calcul, envoyer les données sérialisées et la fonction de calcul au serveur et attendre le résultat
  - Il est alors possible d'arrêter n'importe quel calcul à tout moment en tuant le processus du serveur et en le redémarrant (éventuellement après avoir incrémenté le numéro de port de communication)
- Optimiser les performances d'affichage des images
- Ajouter une boîte de dialogue de préférences
- Ajouter de nouvelles fonctionnalités de traitement d'images : débruitage, ...
- Résultats du traitement d'images : ajout de la prise en charge des formes polygonales (par exemple, pour la détection des contours)
- Nouveau système de plugins : API pour les extensions tierces
  - Objectif n°1 : un plugin doit être gérable à l'aide d'un seul script Python, qui inclut une extension de *ImageProcessor*, *ActionHandler* et une nouvelle prise en charge du format de fichier

- Objectif n°2 : les plugins doivent simplement être stockés dans un dossier qui est par défaut le répertoire de l'utilisateur (même dossier que le fichier de configuration « .DataLab.ini »)
- Ajouter un système de macro-commandes :
  - Nouvel éditeur Python intégré
  - Scripts utilisant la même API que les scénarios de test applicatifs de haut niveau
  - Prise en charge de l'enregistrement de macro
- Ajouter un serveur xmlrpc pour permettre le contrôle à distance de DataLab :
  - Contrôle des principales fonctionnalités de DataLab (ouvrir un signal ou une image, ouvrir un fichier HDF5, etc.) et des fonctionnalités de traitement (exécuter un calcul, etc.)
  - Prendre le contrôle de DataLab à partir d'un logiciel tiers
  - Exécuter des calculs interactifs à partir d'un IDE (par exemple Spyder ou Visual Studio Code)

#### 4.4.5 Historique des modifications

Voir la page de la [feuille de route](<https://datalab-platform.com/fr/contributing/roadmap.html>) de DataLab pour les jalons futurs et passés.

#### DataLab Version 0.15.1

Corrections de bugs :

- Correction de l'[Issue #68](<https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/68>) - Chargement lent même pour des graphiques simples :
  - Sur macOS, l'expérience utilisateur était dégradée lors de la manipulation de graphiques simples
  - Cela était dû à la manière dont macOS gère les fenêtres contextuelles, par exemple lors du rafraîchissement de la vue du graphique (barre de progression « Création d'éléments de graphique »), provoquant ainsi un effet de scintillement très gênant et un ralentissement global de l'application
  - Le problème est maintenant résolu en affichant la barre de progression uniquement après un court délai (1s), c'est-à-dire lorsqu'elle est vraiment nécessaire (c'est-à-dire pour les opérations longues)
  - Merci à [ @marcel-goldschen-ohm ](<https://github.com/marcel-goldschen-ohm>) pour la description très détaillée du problème et l'aide apportée pour tester la correction
- Correction de l'[Issue #68](<https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/69>) - Les annotations devaient être en lecture seule dans la vue Signal/Image
  - En ce qui concerne les annotations, le comportement actuel de DataLab est le suivant :
    - Les annotations ne sont créées que lors de l'affichage du signal/image dans une fenêtre séparée (double-clic sur l'objet, ou « Affichage » > « Afficher dans une nouvelle fenêtre »)
    - Quand les objets sont affichés dans la « Vue Signal » ou la « Vue Image », les annotations devraient être en lecture seule (c'est-à-dire non déplaçables, ni redimensionnables ou supprimables)
  - Toutefois, certaines annotations étaient toujours supprimables dans la « Vue Signal » et la « Vue Image » : c'est maintenant corrigé
  - Notons que le fait que les annotations ne peuvent pas être créées dans la « Vue Signal » ou la « Vue Image » est une limitation de l'implémentation actuelle, et peut être amélioré dans les versions futures

## DataLab Version 0.15.0

Nouvel installateur pour la version autonome sur Windows :

- La version autonome sur Windows est désormais distribuée en tant qu'installateur MSI (au lieu d'un installateur EXE)
- Cela évite la détection de faux positifs de la version autonome comme une menace potentielle par certains logiciels antivirus
- Le programme installera des fichiers et des raccourcis :
  - Pour l'utilisateur actuel, si l'utilisateur n'a pas de privilèges d'administrateur
  - Pour tous les utilisateurs, si l'utilisateur a des privilèges d'administrateur
  - Le répertoire d'installation peut être personnalisé
- L'installateur MSI permet d'intégrer l'installation de DataLab de manière transparente dans le système de déploiement d'une organisation

Nouvelles fonctionnalités et améliorations :

- Ajout de la prise en charge des fichiers texte/CSV volumineux :
  - Les fichiers de plus de 1 Go (et avec un nombre raisonnable de lignes) peuvent désormais être importés en tant que signaux ou images sans quitter inopinément l'application ou même la ralentir
  - Le fichier est lu par morceaux et, pour les signaux, les données sont rééchantillonnées à un nombre raisonnable de points pour la visualisation
  - Les fichiers volumineux sont pris en charge lors de l'ouverture d'un fichier (ou du glisser-déposer d'un fichier dans le Panneau Signal) et lors de l'importation d'un fichier dans l'Assistant d'importation de texte
- Nouvelle fonctionnalité de sous-échantillonnage automatique :
  - Ajout de la fonctionnalité « Sous-échantillonnage automatique » aux paramètres de visualisation des signaux (voir la boîte de dialogue « Paramètres »)
  - Cette fonctionnalité permet de rééchantillonner automatiquement les données du signal pour la visualisation lorsque le nombre de points est trop élevé et entraînerait un rendu lent
  - Le facteur de sous-échantillonnage est automatiquement calculé en fonction du nombre maximal de points à afficher configuré
  - Cette fonctionnalité est activée par défaut et peut être désactivée dans les paramètres de visualisation du signal
- Gestion du format CSV :
  - Amélioration de la prise en charge des fichiers CSV avec une ligne d'en-tête (noms de colonnes)
  - Ajout de la prise en charge des fichiers CSV avec des colonnes vides
- Gestion des erreurs d'ouverture/enregistrement de fichiers :
  - Les messages d'erreur sont désormais plus explicites lorsque l'ouverture ou l'enregistrement d'un fichier échoue
  - Ajout d'un lien vers le dossier contenant le fichier dans le message d'erreur
- Ajout de la page « Plugins et fonctionnalités d'entrée/sortie » au Visualiseur d'installation et de configuration (voir le menu « Aide »)
- Réinitialisation de la configuration de DataLab :
  - Dans certains cas, il peut être utile de réinitialiser le fichier de configuration de DataLab à ses valeurs par défaut (par exemple, lorsque le fichier de configuration est corrompu)
  - Ajout de la nouvelle option de ligne de commande `-reset` pour supprimer le dossier de configuration
  - Ajout du nouveau raccourci du Menu Démarrer « Reset DataLab » à l'installateur Windows

Corrections de bugs :

- Correction de l'[Issue #64](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/64) - L'explorateur HDF5 ne montre pas les ensembles de données de taille 1x1 :
  - Les datasets HDF5 de taille 1x1 n'étaient pas affichés dans l'explorateur HDF5
  - Même si ces données ne devraient pas être considérées comme des signaux ou des images, elles sont désormais affichées dans l'explorateur HDF5 (mais non sélectionnables, c'est-à-dire non importables en tant que signaux ou images)

## DataLab Version 0.14.2

Modifications de l'API nécessaires pour corriger la fonctionnalité de chargement de plusieurs signaux :

- Fusion des méthodes *open\_object* et *open\_objects* en *load\_from\_files* dans les classes proxy, la fenêtre principale et les panneaux de données
- Pour des raisons de cohérence : fusion de *save\_object* et *save\_objects* en *save\_to\_files*
- En résumé, ces changements mènent à la situation suivante :
  - *load\_from\_files* : charge une séquence d'objets à partir de plusieurs fichiers
  - *save\_to\_files* : sauvegarde une séquence d'objets dans plusieurs fichiers (pour le moment, il ne prend en charge que la sauvegarde d'un seul objet dans un seul fichier, mais il pourrait être étendu à l'avenir pour prendre en charge la sauvegarde de plusieurs objets dans un seul fichier)

Corrections de bugs :

- Correction de l'[Issue #61](<https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/61>) - Assistant d'importation de fichiers texte : plantage de l'application lors de l'importation d'un fichier texte à courbes multiples :
  - Ce problème concerne un cas d'utilisation où le fichier texte contient plusieurs courbes
  - C'est maintenant corrigé et un test automatique a été ajouté pour éviter les régressions

## DataLab Version 0.14.1

Nouveau nom de domaine : [datalab-platform.com](<https://datalab-platform.com>)

Nouvelles fonctionnalités :

- Ajout de la prise en charge de l'inversion de la palette de couleurs dans la Vue Image :
  - Ajout de la nouvelle entrée « Inverser la palette de couleurs » dans le menu contextuel du graphique, les paramètres de l'image et dans les paramètres par défaut de la vue image
  - Cette fonctionnalité nécessite *PlotPy* v2.3 ou ultérieur
- Explorateur HDF5 :
  - Ajout du bouton « Afficher le tableau » dans le coin des onglets « Groupe » et « Attributs », pour afficher le tableau dans une fenêtre séparée (utile pour copier/coller des données dans d'autres applications, par exemple)
  - Attributs : ajout de la prise en charge de plus de types de données scalaires
- Testabilité et maintenabilité :
  - Les tests unitaires de DataLab utilisent désormais [pytest](<https://pytest.org>). Cela a nécessité beaucoup de travail pour la transition, en particulier pour réadapter les tests afin qu'ils puissent être exécutés dans le même processus. Par exemple, une attention particulière a été portée à l'isolement des tests, afin qu'ils n'interfèrent pas les uns avec les autres.
  - Ajout de l'intégration continue (CI) avec GitHub Actions
  - Pour cette version, la couverture des tests est de 87%
- Assistant d'importation de fichiers texte :
  - Amélioration drastique des performances de l'aperçu du tableau lors de l'importation de fichiers texte volumineux (plus de barre de progression, et l'aperçu est désormais affiché presque instantanément)

Corrections de bugs :

- Le serveur XML-RPC n'était pas arrêté correctement lors de la fermeture de DataLab
- Correction de problèmes liés aux tests : certains cas limites étaient masqués par l'ancienne suite de tests, et ont été révélés par la transition vers *pytest*. Cela a conduit à des corrections de bugs et à des améliorations du code.
- Sur Linux, lors de l'exécution d'un calcul sur un signal ou une image, et à de rares occasions, le calcul restait bloqué comme s'il s'exécutait indéfiniment. Même si l'interface graphique était toujours réactive, le calcul n'avancait pas et l'utilisateur devait annuler l'opération et la redémarrer. Cela était dû à la méthode de démarrage du processus séparé utilisé pour le calcul (la méthode par défaut était « fork » sur Linux). Ceci est maintenant corrigé en utilisant la méthode « spawn » à la place, qui est la méthode recommandée pour les dernières versions de Python sur Linux lorsque le multithreading est employé.
- Correction de l'[Issue #60](<https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/60>) - *OSError : Invalid HDF5 file [...]* lors de la tentative d'ouverture d'un fichier HDF5 avec une extension autre que « .h5 »



- Région d'intérêt (ROI) d'image : lors de la modification des limites de l'image dans la boîte de dialogue de confirmation, la ROI n'était pas mise à jour en conséquence jusqu'à ce que l'opération soit relancée
- Problèmes d'obsolescence :
  - Correction de l'avertissement d'obsolescence *scipy.ndimage.filters*
  - Correction de l'avertissement d'obsolescence *numpy.fromstring*

## DataLab Version 0.14.0

### Nouvelles fonctionnalités :

- Nouvelle fonctionnalité « Histogramme » dans le menu « Calculs » :
  - Ajout de la fonctionnalité de calcul d'histogramme pour les signaux et les images
  - L'histogramme est calculé sur les régions d'intérêt (ROI) le cas échéant, ou sur l'ensemble du signal/image si aucune ROI n'est définie
  - Paramètres modifiables : nombre de classes, limites inférieure et supérieure
- Explorateur HDF5 :
  - Amélioration de la disposition de la vue arborescente (plus compacte et lisible)
  - Plusieurs fichiers peuvent désormais être ouverts en même temps, en utilisant la boîte de dialogue de sélection de fichiers
  - Ajout d'onglets avec des informations sous l'aperçu graphique :
    - Informations sur le groupe : chemin, aperçu textuel, etc.
    - Informations sur les attributs : nom, valeur
  - Ajout de la case à cocher « Afficher uniquement les données prises en charge » : lorsqu'elle est cochée, seules les données prises en charge (signaux et images) sont affichées dans la vue arborescente
  - Ajout de la case à cocher « Afficher les valeurs », pour afficher/masquer les valeurs dans la vue arborescente
- Panneau de macro-commandes :
  - Les macro-commandes sont désormais numérotées, à partir de 1, comme les signaux et les images
- API de contrôle à distance (*RemoteProxy* et *LocalProxy*) :
  - *get\_object\_titles* accepte désormais « macro » comme nom de panneau et retourne la liste des titres de macro
  - Nouvelles méthodes *run\_macro*, *stop\_macro* et *import\_macro\_from\_file*

### Corrections de bugs :

- Version autonome - Intégration dans le menu de démarrage de Windows :
  - Correction du raccourci « Désinstaller » (non cliquable en raison d'un nom générique)
  - Traduction des raccourcis « Parcourir le répertoire d'installation » et « Désinstaller »
- Correction de l'[Issue #55](<https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/55>) - Changer les limites de l'image dans la vue d'image n'a aucun effet sur les propriétés de l'objet image associé
- Correction de l'[Issue #56](<https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/56>) - Plugin « Données de test » : *AttributeError* : "NoneType" object has no attribute "data" lors de l'annulation de « Créer une image avec des pics »
- Ceci corrige l'[Issue #57](<https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/57>) - Les formes résultat cercle et ellipse ne sont pas transformées correctement
- Cycle de couleur et de style de courbe :
  - Avant cette version, ce cycle était géré par le même mécanisme pour le Panneau Signal ou l'Explorateur HDF5, ce qui n'était pas le comportement attendu
  - A présent, le cycle est géré séparément : l'Explorateur HDF5 ou l'Assistant d'importation de texte utilisent toujours la même couleur et le même style pour les courbes, et ils n'interfèrent pas avec le cycle du Panneau Signal

## DataLab Version 0.12.0

Clarification de certains libellés des interfaces graphiques :

- Les onglets utilisés pour basculer entre les panneaux de données (signaux et images) et les composants de visualisation (« Panneau de courbes » et « Panneau d'images ») ont été renommés en « Panneau Signal » et « Panneau Image » (au lieu de « Signaux » et « Images »)
- Les composants de visualisation ont été renommés en « Vue Signal » et « Vue Image » (au lieu de « Panneau de courbes » et « Panneau d'images »)
- Les barres d'outils des panneaux de données ont été renommées en « Barre d'outils Signal » et « Barre d'outils Image » (au lieu de « Barre d'outils Traitement du Signal » et « Barre d'outils Traitement d'Image »)
- Améliorations ergonomiques : le « Panneau Signal » et le « Panneau Image » sont désormais affichés sur le côté gauche de la fenêtre principale, et la « Vue Signal » et la « Vue Image » sont affichées sur le côté droit de la fenêtre principale. Cela réduit la distance entre la liste des objets (signaux et images) et les actions associées (barres d'outils et menus), et rend l'interface plus intuitive et plus facile à utiliser

Nouvelle fonctionnalité de visite guidée et de démonstration :

- Lors du premier démarrage de DataLab, une visite guidée est désormais affichée à l'utilisateur pour présenter les principales fonctionnalités de l'application
- La visite guidée peut être relancée à tout moment depuis le menu « ? »
- Ajout d'une nouvelle fonctionnalité « Démonstration » dans le menu « ? »

Nouvel environnement Binder pour tester DataLab en ligne sans rien installer

Documentation :

- De nouveaux tutoriels textuels sont disponibles :
  - Mesure de la taille d'un faisceau laser
  - DataLab et Spyder : un mariage parfait
- Section « Premiers pas » : ajout de plus d'explications et de liens vers les tutoriels
- Nouvelle section « Contribuer » expliquant comment contribuer à DataLab, que vous soyez développeur ou non
- Nouvelle section « Macros » expliquant comment utiliser la fonctionnalité de macro-commandes
- Ajout du bouton « Copier » aux blocs de code dans la documentation

Nouvelles fonctionnalités :

- Nouvelle fonctionnalité d'assistant d'importation de fichiers texte :
  - Cette fonctionnalité permet d'importer des fichiers texte en tant que signaux ou images
  - L'utilisateur peut définir la source (presse-papiers ou fichier texte)
  - Ensuite, il est possible de définir le délimiteur, le nombre de lignes à sauter, le type de données de destination, etc.
- Ajout d'un menu dans le coin des onglets « Panneau Signal » et « Panneau Image » pour accéder rapidement aux fonctionnalités les plus utilisées (par exemple « Ajouter », « Supprimer », « Dupliquer », etc.)
- Fonctionnalité d'extraction de profil d'intensité :
  - Ajout d'une interface graphique pour extraire des profils d'intensité des images, pour les profils linéaires et moyennés
  - Les paramètres sont toujours directement modifiables par l'utilisateur (bouton « Modifier les paramètres du profil »)
  - Les paramètres sont désormais stockés d'une extraction de profil à l'autre
- Fonctionnalité de statistiques :
  - Ajout de  $\langle y \rangle / \langle y \rangle$  au tableau de résultats « Statistiques » du signal (en plus de la moyenne, de la médiane, de l'écart-type, etc.)
  - Ajout de *peak-to-peak* au tableau de résultats « Statistiques » du signal et de l'image
- Fonctionnalité d'ajustement de courbe : les résultats de l'ajustement sont désormais stockés dans un dictionnaire dans les métadonnées du signal (au lieu d'être stockés individuellement dans les métadonnées du signal)
- État de la fenêtre :
  - L'état des barres d'outils et des widgets de dock (visibilité, position, etc.) est désormais stocké dans le fichier de configuration et restauré au démarrage (la taille et la position étaient déjà stockées et restaurées)
  - Ceci implémente une partie de [Issue #30](<https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/30>) - Sauvegarder/restaurer la disposition de la fenêtre principale

## Corrections de bugs :

- Correction de l'[Issue #41](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/41) - Extraction du profil radial : impossible d'entrer les coordonnées du centre définies par l'utilisateur
- Correction de l'[Issue #49](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/49) - Erreur lors de l'ouverture d'un fichier texte (UTF-8 BOM) en tant qu'image
- Correction de l'[Issue #51](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/51) - Dimensions inattendues lors de l'ajout d'une nouvelle ROI sur une image avec des unités X/Y arbitraires (pas des pixels)
- Amélioration de la gestion de la sérialisation du style des items graphiques :
  - Avant cette version, le style des items graphiques était stocké dans les métadonnées du signal/image uniquement lors de la sauvegarde de l'espace de travail dans un fichier HDF5. Ainsi, lors de la modification du style d'un signal/image à partir du bouton « Paramètres » (barre d'outils de la vue), le style n'était pas conservé dans certains cas (par exemple lors de la duplication du signal/image).
  - A présent, le style des items graphiques est stocké dans les métadonnées du signal/image chaque fois que le style est modifié, et est restauré lors du rechargement de l'espace de travail
- Traitement de l'avertissement de conversion *ComplexWarning* lors de l'ajout de régions d'intérêt (ROI) à un signal avec des données complexes

## DataLab Version 0.11.0

## Nouvelles fonctionnalités :

- Les signaux et les images peuvent maintenant être réorganisés dans la vue arborescente :
  - En utilisant les nouvelles actions « Monter » et « Descendre » dans le menu « Édition » (ou en utilisant les boutons de la barre d'outils correspondants) :
  - Ceci corrige l'[Issue #22](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/22) - Ajout des actions « monter/descendre » dans le menu « Édition », pour les signaux/images et les groupes
- Les signaux et les images peuvent également être réorganisés par glisser-déposer :
  - Les signaux et les images peuvent être déplacés et déposés dans leur propre panneau pour changer leur ordre
  - Les groupes peuvent également être déplacés et déposés dans leur panneau
  - La fonctionnalité prend également en charge la sélection multiple (en utilisant les modificateurs standard Ctrl et Shift), de sorte que plusieurs signaux/images/groupes peuvent être déplacés à la fois, pas nécessairement avec des positions contiguës
  - Ceci corrige l'[Issue #17](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/17) - Ajout de la fonctionnalité de glisser-déposer aux vues arborescentes des signaux/images
- Nouvelles fonctionnalités d'interpolation 1D :
  - Ajout de la fonctionnalité « Interpolation » au menu « Traitement » du panneau de signal
  - Méthodes disponibles : linéaire, spline, quadratique, cubique, barycentrique et PCHIP
  - Merci à [@marcel-goldschen-ohm](https://github.com/marcel-goldschen-ohm) pour sa contribution à l'interpolation spline
  - Ceci corrige l'[Issue #20](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/20) - Ajout des fonctionnalités d'interpolation 1D
- Nouvelle fonctionnalité de rééchantillonnage 1D :
  - Ajout de la fonctionnalité « Rééchantillonnage » au menu « Traitement » du panneau de signal
  - Mêmes méthodes d'interpolation que pour la fonctionnalité « Interpolation »
  - Possibilité de spécifier le pas de rééchantillonnage ou le nombre de points
  - Ceci corrige l'[Issue #21](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/21) - Ajout de la fonctionnalité de rééchantillonnage 1D
- Nouvelle fonctionnalité de convolution 1D :
  - Ajout de la fonctionnalité « Convolution » au menu « Opération » du panneau de signal
  - Ceci corrige l'[Issue #23](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/23) - Ajout de la fonctionnalité de convolution 1D
- Nouvelle fonctionnalité de d'élimination de tendance 1D :
  - Ajout de la fonctionnalité « Élimination de tendance » au menu « Traitement » du panneau de signal
  - Méthodes disponibles : linéaire ou constante

- Ceci corrige l'[Issue #24](<https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/24>) - Ajout de la fonctionnalité d'élimination de tendance 1D
- Résultats de calcul 2D :
  - Avant cette version, les résultats de calcul 2D tels que les contours, les blobs, etc. étaient stockés dans le dictionnaire de métadonnées de l'image sous forme de coordonnées ( $x_0, y_0, x_1, y_1, \dots$ ) même pour les cercles et les ellipses (c'est-à-dire les coordonnées des rectangles englobants).
  - Par souci de commodité, les coordonnées du cercle et de l'ellipse sont désormais stockées dans le dictionnaire de métadonnées de l'image sous la forme ( $x_0, y_0, \text{rayon}$ ) et ( $x_0, y_0, a, b, \text{theta}$ ) respectivement.
  - Ces résultats sont également affichés comme tels dans la boîte de dialogue « Résultats » (à la fin du processus de calcul ou en cliquant sur le bouton « Afficher les résultats »).
  - Cette correction corrige l'[Issue #32](<https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/32>) - Détection des contours : afficher le cercle ( $x, y, r$ ) et l'ellipse ( $x, y, a, b, \text{theta}$ ) au lieu de ( $x_0, y_0, x_1, y_1, \dots$ )
- Résultats de calcul 1D et 2D :
  - En complément de l'amélioration précédente, plus de résultats de calcul sont désormais affichés dans la boîte de dialogue « Résultats »
  - Cela concerne à la fois les résultats de calcul 1D (FWHM, ...) et 2D (contours, blobs, ...) :
    - Les résultats de type segment affichent désormais également la longueur (L) et les coordonnées du centre ( $X_c, Y_c$ )
    - Les résultats de type cercle et ellipse affichent désormais également l'aire (A)
- Ajout de l'entrée « Tracer les résultats » dans le menu « Calculs » :
  - Cette fonctionnalité permet de tracer les résultats de calcul (1D ou 2D)
  - Cela crée un nouveau signal avec des axes X et Y correspondant à des paramètres définis par l'utilisateur (par exemple X = index et Y = rayon pour les résultats de cercle)
- Augmentation de la largeur par défaut de la boîte de dialogue de sélection d'objet :
  - La boîte de dialogue de sélection d'objet est désormais plus large par défaut, de sorte que les titres complets des signaux/images/groupes soient plus facilement lisibles
- Fonctionnalité de suppression de métadonnées :
  - Avant cette version, la fonctionnalité supprimait toutes les métadonnées, y compris les métadonnées des régions d'intérêt (ROI), le cas échéant.
  - A présent, une boîte de dialogue de confirmation est affichée à l'utilisateur avant de supprimer toutes les métadonnées si le signal/l'image a des métadonnées ROI : cela permet de conserver les métadonnées ROI si nécessaire.
- Extraction de profil d'image : ajout de la prise en charge des images masquées (lors de la définition des régions d'intérêt, les zones en dehors des ROI sont masquées, et le profil est extrait uniquement sur les zones non masquées, ou moyenné sur les zones non masquées dans le cas de l'extraction du profil moyen)
- Style de courbe : ajout de « Réinitialiser les styles de courbe » dans le menu « Affichage ». Cette fonctionnalité permet de réinitialiser le cycle de style de courbe à son état initial.
- Classe de base des plugins *PluginBase* :
  - Ajout de la méthode *edit\_new\_signal\_parameters* pour afficher une boîte de dialogue pour éditer les paramètres d'un nouveau signal
  - Ajout de la méthode *edit\_new\_image\_parameters* pour afficher une boîte de dialogue pour éditer les paramètres d'une nouvelle image (mise à jour du plugin *cdl\_testdata.py* en conséquence)
- API de calculs sur les signaux et les images (*cdl.core.computations*) :
  - Ajout de wrappers pour les calculs 1 -> 1 sur les signaux et les images
  - Ces wrappers visent à simplifier la création d'une fonction de calcul de base opérant sur les objets natifs de DataLab (*SignalObj* et *ImageObj*) à partir d'une fonction opérant sur des tableaux NumPy
  - Cela simplifie les fonctionnalités internes de DataLab et facilite la création de nouvelles fonctionnalités de calcul dans les plugins
  - Voir le plugin d'exemple *cdl\_custom\_func.py* pour un cas d'utilisation pratique
- Ajout de la fonctionnalité « Extraction du profil radial » au menu « Opération » du panneau d'image :
  - Cette fonctionnalité permet d'extraire un profil moyenné radialement à partir d'une image
  - Le profil est extrait autour d'un centre défini par l'utilisateur ( $x_0, y_0$ )
  - Le centre peut également être calculé (centre de gravité ou centre de l'image)
- Suite de tests automatisés :

- Depuis la version 0.10, l'objet proxy de DataLab dispose d'une méthode *toggle\_auto\_refresh* pour activer/désactiver la fonctionnalité « Auto-refresh ». Cette fonctionnalité peut être utile pour améliorer les performances lors de l'exécution de scripts de test
- Les scénarios de test sur les signaux et les images utilisent désormais cette fonctionnalité pour améliorer les performances
- Métadonnées des signaux et des images :
  - Ajout de l'entrée « source » dans le dictionnaire de métadonnées, pour stocker le chemin du fichier source lors de l'importation d'un signal ou d'une image à partir d'un fichier
  - Ce champ est conservé lors du traitement du signal/image, afin de garder une trace du chemin du fichier source

#### Documentation :

- Nouvelle [section Tutoriels](<https://datalab-platform.com/fr/intro/tutorials/index.html>) dans la documentation :
  - Cette section fournit un ensemble de tutoriels pour apprendre à utiliser DataLab
  - Les tutoriels vidéo suivants sont disponibles :
    - Démo rapide
    - Ajout de vos propres fonctionnalités
  - Les tutoriels textuels suivants sont disponibles :
    - Traitement d'un spectre
    - Détection de taches sur une image
    - Mesure de franges Fabry-Perot
    - Prototypage d'un pipeline de traitement personnalisé
- Nouvelle [section API](<https://datalab-platform.com/fr/api/index.html>) dans la documentation :
  - Cette section explique comment utiliser DataLab comme une bibliothèque Python, en abordant les sujets suivants :
    - Comment utiliser les algorithmes DataLab sur les tableaux NumPy
    - Comment utiliser les fonctionnalités de calcul de DataLab sur les objets DataLab (signaux et images)
    - Comment utiliser les fonctionnalités d'entrée/sortie de DataLab
    - Comment utiliser les objets proxy pour contrôler DataLab à distance
  - Cette section fournit également une référence complète de l'API pour les objets et les fonctionnalités de DataLab
  - Ceci corrige l'[Issue #19](<https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/19>) - Ajout de la documentation de l'API (modèle de données, fonctions sur les tableaux ou les objets de signaux/images, ...)

#### Corrections de bugs :

- Ceci corrige l'[Issue #29](<https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/29>) - Erreur d'ajustement polynomial : *QDialog [...] argument 1 has an unexpected type "SignalProcessor"*
- Fonctionnalité d'extraction de ROI d'image :
  - Avant cette version, lors de l'extraction d'une seule ROI circulaire d'une image avec l'option « Extraire toutes les régions d'intérêt dans un seul objet d'image » activée, le résultat était une seule image sans le masque de ROI (le masque de ROI n'était disponible que lors de l'extraction de ROI avec l'option désactivée)
  - Cela conduisait à un comportement inattendu, car on pouvait interpréter le résultat (une image carrée sans le masque de ROI) comme le résultat d'une seule ROI rectangulaire
  - A présent, lors de l'extraction d'une seule ROI circulaire d'une image avec l'option « Extraire toutes les régions d'intérêt dans un seul objet d'image » activée, le résultat est une seule image avec le masque de ROI (comme si l'option était désactivée)
  - Ceci corrige l'[Issue #31](<https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/31>) - Extraction d'une seule ROI circulaire : bascule automatique vers la fonction *extract\_single\_roi*
- Calcul sur ROI circulaire :
  - Avant cette version, lors de l'exécution de calculs sur une ROI circulaire, les résultats étaient inattendus en termes de coordonnées (les résultats semblaient être calculés dans une région située au-dessus de la ROI réelle).
  - Cela était dû à une régression introduite dans une version antérieure.
  - A présent, lors de la définition d'une ROI circulaire et de l'exécution de calculs sur celle-ci, les résultats sont calculés sur la ROI réelle
  - Ceci corrige l'[Issue #33](<https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/33>) - Calcul sur ROI cir-

- culaire : résultats inattendus
- Détection des contours sur ROI :
  - Avant cette version, lors de l'exécution de la détection des contours sur une ROI, certains contours étaient détectés en dehors de la ROI (cela peut être dû à une limitation de la fonction *find\_contours* de scikit-image).
  - A présent, grâce à une solution de contournement, les contours erronés sont filtrés.
  - Un nouveau module de test *cdd.tests.features.images.contour\_fabryperot\_app* a été ajouté pour tester la fonctionnalité de détection des contours sur une image Fabry-Perot (merci à [[@emarin2642](https://github.com/emarin2642)](<https://github.com/emarin2642>) pour sa contribution)
  - Ceci corrige l'[Issue #34](<https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/34>) - Détection des contours : résultats inattendus en dehors de la ROI
- Fusion des résultats de calcul :
  - Avant cette version, lors d'un calcul  $I \rightarrow N$  (somme, moyenne, produit) sur un groupe de signaux/images, les résultats de calcul associés à chaque signal/image étaient fusionnés en un seul résultat, mais seul le type de résultat présent dans le premier signal/image était conservé.
  - A présent, les résultats de calcul associés à chaque signal/image sont fusionnés en un seul résultat, quel que soit le type de résultat.
- Ceci corrige l'[Issue #36](<https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/36>) - L'état d'activation de l'action « Tout supprimer » n'est parfois pas rafraîchi
- Inversion X/Y de l'image : lors de l'inversion des axes X et Y, les régions d'intérêt (ROI) n'étaient ni supprimées ni inversées (les ROI sont désormais supprimées, jusqu'à ce que nous implémentions la fonction d'inversion, si demandé)
- Groupe « Propriétés » : le bouton « Appliquer » était activé par défaut, même lorsqu'aucune propriété n'avait été modifiée, ce qui était déroutant pour l'utilisateur (le bouton « Appliquer » est désormais désactivé par défaut, et n'est activé que lorsqu'une propriété est modifiée)
- Correction de la méthode *get\_object* du proxy lorsqu'il n'y a pas d'objet à retourner (*None* est retourné au lieu d'une exception)
- Correction de *IndexError : list index out of range* lors de certaines opérations ou calculs sur des groupes de signaux/images (par exemple « Extraction de ROI », « Détection de pics », « Redimensionnement », etc.)
- Glisser-déposer depuis un gestionnaire de fichiers : les noms de fichiers sont désormais triés par ordre alphabétique

## DataLab Version 0.10.1

*Note* : la version 0.10.0 a été presque immédiatement remplacée par la version 0.10.1 en raison d'une correction de bogue de dernière minute

Nouvelles fonctionnalités :

- Fonctionnalités communes aux signaux et aux images :
  - Ajout des fonctionnalités « Partie réelle » et « Partie imaginaire » au menu « Opération »
  - Ajout de la fonctionnalité « Convertir le type de données » au menu « Opération »
- Fonctionnalités ajoutées suite aux demandes des utilisateurs (rencontre du 18/12/2023 au CEA) :
  - Les styles de courbe et d'image sont désormais enregistrés dans le fichier HDF5 :
    - Le style de courbe couvre les propriétés suivantes : couleur, style de ligne, largeur de ligne, style de marqueur, taille de marqueur, couleur de bordure de marqueur, couleur de remplissage de marqueur, etc.
    - Le style d'image couvre les propriétés suivantes : colormap, interpolation, etc.
    - Ces propriétés étaient déjà persistantes pendant la session de travail, mais étaient perdues lors de l'enregistrement et du rechargement du fichier HDF5
    - Désormais, ces propriétés sont enregistrées dans le fichier HDF5 et sont restaurées lors du rechargement du fichier HDF5
  - Nouvelles fonctionnalités d'extraction de profil pour les images :
    - Ajout de la fonctionnalité « Profil rectiligne » au menu « Opérations », pour extraire un profil d'une image le long d'une ligne ou d'une colonne



- Ajout de la fonctionnalité « Profil moyen » au menu « Opérations », pour extraire le profil moyen sur une zone rectangulaire d'une image, le long d'une ligne ou d'une colonne
- La plage LUT de l'image (paramètres de contraste/luminosité) est désormais enregistrée dans le fichier HDF5 :
  - Comme pour les styles de courbe et d'image, la plage LUT était déjà persistante pendant la session de travail, mais était perdue lors de l'enregistrement et du rechargement du fichier HDF5
  - Désormais, la plage LUT est enregistrée dans le fichier HDF5 et est restaurée lors du rechargement
- Ajout des actions « Rafraîchissement automatique » et « Rafraîchissement manuel » dans le menu « Affichage » (et la barre d'outils principale) :
  - Lorsque « Rafraîchissement automatique » est activé (par défaut), la vue du graphique est automatiquement rafraîchie lorsqu'un signal/image est modifié, ajouté ou supprimé. Même si le rafraîchissement est optimisé, cela peut entraîner des problèmes de performances lors de l'utilisation de grands ensembles de données.
  - Lorsqu'il est désactivé, la vue du graphique n'est pas automatiquement rafraîchie. L'utilisateur doit rafraîchir manuellement la vue du graphique en cliquant sur le bouton « Rafraîchir manuellement » de la barre d'outils principale ou en appuyant sur la touche de rafraîchissement standard (par exemple « F5 »).
- Ajout de la méthode `toggle_auto_refresh` à l'objet proxy de DataLab :
  - Cette méthode permet d'activer/désactiver la fonctionnalité « Rafraîchissement automatique » à partir d'une macro-commande, d'un plugin ou d'un client de contrôle à distance.
  - Un gestionnaire de contexte `context_no_refresh` est également disponible pour désactiver temporairement la fonctionnalité « Rafraîchissement automatique » à partir d'une macro-commande, d'un plugin ou d'un client de contrôle à distance. Utilisation typique :

```
with proxy.context_no_refresh():
    # Do something without refreshing the plot view
    proxy.compute_fft() # (...)
```

- Amélioration de la lisibilité des courbes :
  - Jusqu'à cette version, le style de la courbe était automatiquement défini en faisant défiler les styles prédéfinis de **PlotPy**
  - Cependant, certains styles ne sont pas adaptés à la lisibilité des courbes (par exemple, les couleurs « cyan » et « jaune » ne sont pas lisibles sur un fond blanc, en particulier lorsqu'elles sont combinées avec un style de ligne « pointillée »)
  - Cette version introduit une nouvelle gestion du style de courbe avec des couleurs qui sont distinguables et accessibles, même pour les personnes atteintes de déficience de la vision des couleurs
- Ajout de la fonctionnalité « Anti-aliasing de la courbe » au menu « Affichage » (et à la barre d'outils) :
  - Cette fonctionnalité permet d'activer/désactiver l'anti-aliasing de la courbe (par défaut : activé)
  - Lorsqu'il est activé, le rendu de la courbe est plus lisse mais peut entraîner des problèmes de performances lors de l'utilisation de grands ensembles de données (c'est pourquoi il peut être désactivé)
- Ajout de la méthode `toggle_show_titles` à l'objet proxy de DataLab. Cette méthode permet d'activer/désactiver la fonctionnalité « Afficher les titres des objets graphiques » à partir d'une macro-commande, d'un plugin ou d'un client de contrôle à distance.
- Le client distant vérifie désormais la version du serveur et affiche un message d'avertissement si la version du serveur n'est peut-être pas entièrement compatible avec la version du client.

#### Corrections de bugs :

- Fonctionnalité de détection des contours de l'image (menu « Calculer ») :
  - La fonctionnalité de détection des contours ne prenait pas en compte le paramètre « shape » (cercle, ellipse, polygone) lors du calcul des contours. Le paramètre était stocké mais vraiment utilisé uniquement lors de l'appel de la fonctionnalité une deuxième fois.
  - Ce comportement involontaire a conduit à une `AssertionError` lors du choix de « polygone » comme forme de contour et de la tentative de calcul des contours pour la première fois.
  - Ceci est maintenant corrigé (voir [Issue #9](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/9)) - Détection des contours de l'image : `AssertionError` lors du choix de « polygone » comme forme de contour)
- Raccourcis clavier :

- Les raccourcis clavier pour les actions « Nouveau », « Ouvrir », « Enregistrer », « Dupliquer », « Supprimer », « Tout supprimer » et « Rafraîchir manuellement » ne fonctionnaient pas correctement.
- Ces raccourcis étaient spécifiques à chaque panneau de signal/image et ne fonctionnaient que lorsque le panneau sur lequel le raccourci a été pressé pour la première fois était actif (lorsqu'il était activé à partir d'un autre panneau, le raccourci ne fonctionnait pas et un message d'avertissement était affiché dans la console, par exemple *QAction : :event : Ambiguous shortcut overload : Ctrl+C*)
- De plus, les raccourcis ne fonctionnaient pas au démarrage (lorsqu'aucun panneau n'avait le focus).
- Ceci est maintenant corrigé : les raccourcis fonctionnent maintenant quel que soit le panneau actif, et même au démarrage (voir [Issue #10](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/10) - Raccourcis clavier ne fonctionnant pas correctement : *QAction : :event : Ambiguous shortcut overload : Ctrl+C*)
- Les actions « Afficher les titres des objets graphiques » et « Rafraîchissement automatique » ne fonctionnaient pas correctement :
  - Les actions « Afficher les titres des objets graphiques » et « Rafraîchissement automatique » ne fonctionnaient que sur le panneau de signal/image actif, et non sur tous les panneaux.
  - Ceci est maintenant corrigé (voir [Issue #11](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/11) - Les actions « Afficher les titres des objets graphiques » et « Rafraîchissement automatique » ne fonctionnaient que sur le panneau de signal/image actuel)
- Correction de l'[Issue #14](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/14) - Enregistrer/Réouvrir le projet HDF5 sans nettoyage entraîne une *ValueError*
- Correction de l'[Issue #15](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/15) - MacOS : 1. Erreur *pip install cdl* - 2. Menus manquants :
  - Partie 1 : l'erreur *pip install cdl* sur MacOS était en fait un problème de **PlotPy** (voir [ce problème])
  - Partie 2 : les menus manquants sur MacOS étaient dus à un bogue PyQt/MacOS concernant les menus dynamiques
- Format de fichier HDF5 : lors de l'importation d'un ensemble de données HDF5 en tant que signal ou image, les attributs de l'ensemble de données étaient systématiquement copiés dans les métadonnées du signal/image : nous ne copions désormais que les attributs qui correspondent aux types de données standard (entiers, flottants, chaînes de caractères) pour éviter les erreurs lors de la sérialisation/désérialisation de l'objet signal/image
- Visualiseur d'installation/configuration : amélioration de la lisibilité (suppression de la coloration syntaxique)
- Fichier de spécification de PyInstaller : ajout manuel des fichiers de données *skimage* manquants afin de continuer à prendre en charge Python 3.8 (voir [Issue #12](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/12) - Version autonome sur Windows 7 : *api-ms-win-core-path-l1-1-0.dll* manquant)
- Correction de l'[Issue #13](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/13) - ArchLinux : *qt.qpa.plugin : Could not load the Qt platform plugin « xcb » in « » even though it was found*

## DataLab Version 0.9.2

### Corrections de bugs :

- Fonctionnalité d'extraction de la région d'intérêt (ROI) pour les images :
  - L'extraction de la ROI ne fonctionnait pas correctement lorsque l'option « Extraire toutes les régions d'intérêt dans un seul objet image » était activée s'il n'y avait qu'une seule ROI définie. Le résultat était une image positionnée à l'origine (0, 0) au lieu de la position attendue (x0, y0) et le rectangle de la ROI lui-même n'était pas supprimé comme prévu. Ceci est maintenant corrigé (voir [Issue #6](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/6) - Fonctionnalité "Extraire plusieurs ROI" : résultat inattendu pour une seule ROI)
  - Les rectangles ROI avec des coordonnées négatives n'étaient pas correctement gérés : l'extraction de la ROI levait une exception *ValueError*, et le masque de l'image n'était pas correctement affiché. Ceci est maintenant corrigé (voir [Issue #7](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/7) - Extraction de la ROI de l'image : *ValueError : zero-size array to reduction operation minimum which has no identity*)
  - L'extraction de la ROI ne prenait pas en compte la taille des pixels (dx, dy) et l'origine (x0, y0) de l'image. Ceci est maintenant corrigé (voir [Issue #8](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/8) - Extraction de la ROI de l'image : prendre en compte la taille des pixels)
- La console de macro-commande est désormais en lecture seule :



- La console Python du panneau de macro-commande ne prend actuellement pas en charge le flux d'entrée standard (*stdin*) et c'est voulu (du moins pour l'instant)
- Définir la console Python en lecture seule pour éviter toute confusion

## DataLab Version 0.9.1

### Corrections de bugs :

- La traduction française n'est pas disponible sur Windows/Version autonome :
  - La locale n'était pas correctement détectée sur Windows pour la version autonome (gelée avec *pyinstaller*) en raison d'un problème avec *locale.getlocale()* (fonction renvoyant *None* au lieu de la locale attendue sur les applications gelées)
  - C'est finalement un problème de *pyinstaller*, mais une solution de contournement a été implémentée dans *guidata* V3.2.2 (voir [Issue guidata #68](https://github.com/PlotPyStack/guidata/issues/68) - Windows : la traduction gettext ne fonctionne pas sur les applications gelées)
  - [Issue #2](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/2) - La traduction française n'est pas disponible sur la version autonome de Windows
- L'enregistrement d'une image au format JPEG2000 échoue pour les données non entières :
  - L'encodeur JPEG2000 ne prend pas en charge les données non entières ou les données entières signées
  - Avant, DataLab affichait un message d'erreur lors de la tentative de sauvegarde de données incompatibles au format JPEG2000 : cela n'était pas cohérent avec le comportement des autres formats d'image standard (par exemple PNG, JPG, etc.) pour lesquels DataLab convertissait automatiquement les données au format approprié (entier non signé sur 8 bits)
  - Le comportement actuel est maintenant cohérent avec les autres formats d'image standard : lors de la sauvegarde au format JPEG2000, DataLab convertit automatiquement les données en entier non signé sur 8 bits ou en entier non signé sur 16 bits (en fonction du type de données original)
  - [Issue #3](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/3) - Sauvegarde d'image au format JPEG2000 : "OSError : erreur d'encodeur -2 lors de l'écriture du fichier image"
- Les raccourcis de la version autonome de Windows ne s'affichent pas dans le menu de démarrage de l'utilisateur actuel :
  - Lors de l'installation de DataLab sur Windows à partir d'un compte non administrateur, les raccourcis ne s'affichaient pas dans le menu de démarrage de l'utilisateur actuel, mais dans le menu de démarrage de l'administrateur (en raison des privilèges élevés de l'installateur et du fait que l'installateur ne prend pas en charge l'installation de raccourcis pour tous les utilisateurs)
  - Désormais, l'installateur ne demande plus de privilèges élevés, et les raccourcis sont installés dans le menu de démarrage de l'utilisateur actuel (cela signifie également que l'utilisateur actuel doit disposer d'un accès en écriture au répertoire d'installation)
  - Dans les futures versions, l'installateur prendra en charge l'installation de raccourcis pour tous les utilisateurs s'il y a une demande à cet effet (voir [Issue #5](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/5))
  - [Issue #4](https://github.com/DataLab-Platform/DataLab/issues/4) - Windows : les raccourcis de la version autonome ne s'affichent pas dans le menu de démarrage de l'utilisateur actuel
- Fenêtre d'installation et de configuration pour la version autonome :
  - Ne plus afficher le message d'erreur ambigu "Dépendances invalides"
  - Les dépendances sont censées être vérifiées lors de la construction de la version autonome
- Ajout de la documentation PDF à la version autonome :
  - La documentation PDF était manquante dans la version précédente
  - Désormais, la documentation PDF (en anglais et en français) est incluse dans la version autonome

## DataLab Version 0.9.0

Nouvelles dépendances :

- DataLab est désormais alimenté par [PlotPyStack](<https://github.com/PlotPyStack>) :
  - PythonQwt
  - guidata
  - PlotPy
- [opencv-python](<https://pypi.org/project/opencv-python/>) (algorithmes de traitement d'image)

Nouvelle plateforme de référence :

- DataLab est validé sur Windows 11 avec Python 3.11 et PyQt 5.15
- DataLab est également compatible avec d'autres systèmes d'exploitation (Linux, MacOS) et d'autres liaisons Python-Qt et versions (Python 3.8-3.12, PyQt6, PySide6)

Nouvelles fonctionnalités :

- DataLab est une plateforme :
  - Ajout de la prise en charge des plugins
    - Fonctionnalités de traitement personnalisées disponibles dans le menu « Plugins »
    - Fonctionnalités d'E/S personnalisées : de nouveaux formats de fichier peuvent être ajoutés aux fonctionnalités d'E/S standard pour les signaux et les images
    - Fonctionnalités HDF5 personnalisées : de nouveaux formats de fichier HDF5 peuvent être ajoutés à la fonctionnalité d'importation HDF5 standard
    - D'autres fonctionnalités à venir...
  - Ajout de la fonctionnalité de contrôle à distance : DataLab peut être contrôlé à distance via une connexion TCP/IP (voir [Contrôle à distance]([https://datalab-platform.com/fr/remote\\_control.html](https://datalab-platform.com/fr/remote_control.html)))
  - Ajout de commandes de macro : DataLab peut être contrôlé via un fichier macro (voir [Commandes de macro]([https://datalab-platform.com/fr/macro\\_commands.html](https://datalab-platform.com/fr/macro_commands.html)))
- Fonctionnalités générales :
  - Ajout de la boîte de dialogue des paramètres (voir l'entrée « Paramètres » dans le menu « Fichier ») :
    - Paramètres généraux
    - Paramètres de visualisation
    - Paramètres de traitement
    - Etc.
  - Nouvelle disposition par défaut : les panneaux de signaux/images sont sur le côté droit de la fenêtre principale, les panneaux de visualisation sont sur le côté gauche avec une barre d'outils verticale
- Fonctionnalités de signal/image :
  - Ajout de l'isolation des processus : chaque signal/image est traité dans un processus séparé, de sorte que DataLab ne se fige plus lors du traitement de signaux/images volumineux
  - Ajout de la prise en charge des groupes : les signaux et les images peuvent être regroupés, et des opérations peuvent être appliquées à tous les objets d'un groupe ou entre les groupes
  - Ajout de boîtes de dialogue d'avertissement et d'erreur avec des liens de poursuite détaillés vers le code source (les avertissements peuvent être ignorés en option)
  - Amélioration significative des performances lors de la sélection d'objets
  - Optimisation des performances lors de l'affichage d'images volumineuses
  - Ajout de la prise en charge du dépôt de fichiers sur le panneau de signal/image
  - Ajout de la boîte de groupe « Paramètres de calcul » pour afficher les paramètres d'entrée du dernier résultat
  - Ajout de la fonctionnalité « Copier les titres dans le presse-papiers » dans le menu « Édition »
  - Pour chaque fonctionnalité de traitement individuelle (menus opération, traitement et calcul), les paramètres saisis (boîtes de dialogue) sont stockés en cache pour être utilisés par défaut la prochaine fois que la fonctionnalité est utilisée
- Traitement de signal :
  - Ajout de la prise en charge du décalage FFT facultatif (voir la boîte de dialogue des paramètres)
- Traitement d'image :
  - Ajout de l'opération de binning de pixels (facteurs de binning X/Y, opération : somme, moyenne, ...)
  - Ajout des options « Distribuer sur une grille » et « Réinitialiser les positions des images » dans le menu des opérations

- Ajout du filtre de Butterworth
- Ajout des fonctionnalités de traitement de l'exposition :
  - Correction gamma
  - Correction logarithmique
  - Correction sigmoïde
- Ajout des fonctionnalités de traitement de la restauration :
  - Filtre de débruitage par variation totale (TV Chambolle)
  - Filtre bilatéral (débruitage)
  - Filtre de débruitage par ondelettes
  - Filtre de débruitage White Top-Hat
- Ajout des transformations morphologiques (empreinte de disque) :
  - White Top-Hat
  - Black Top-Hat
  - Érosion
  - Dilatation
  - Ouverture
  - Fermeture
- Ajout des fonctionnalités de détection des contours :
  - Filtre de Roberts
  - Filtre de Prewitt (vertical, horizontal, les deux)
  - Filtre de Sobel (vertical, horizontal, les deux)
  - Filtre de Scharr (vertical, horizontal, les deux)
  - Filtre de Farid (vertical, horizontal, les deux)
  - Filtre de Laplace
  - Filtre de Canny
- Détection des contours : ajout de la prise en charge des contours polygonaux (en plus des contours de cercle et d'ellipse)
- Ajout de la transformation de Hough pour les cercles (détection de cercles)
- Ajout du rééchantillonnage des niveaux d'intensité de l'image
- Ajout de l'égalisation d'histogramme
- Ajout de l'égalisation d'histogramme adaptative
- Ajout des méthodes de détection de blobs :
  - Différence de Gaussienne
  - Méthode du déterminant de Hessian
  - Laplacien de Gaussienne
  - Détection de blobs à l'aide d'OpenCV
- Les formes et les annotations des résultats sont maintenant transformées (au lieu d'être supprimées) lors de l'exécution de l'une des opérations suivantes :
  - Rotation (angle arbitraire, +90°, -90°)
  - Symétrie (verticale/horizontale)
- Ajout de la prise en charge du décalage FFT facultatif (voir la boîte de dialogue des paramètres)
- Console : ajout d'un éditeur externe configurable (par défaut : VSCode) pour suivre les liens de poursuite vers le code source

---

**Note :** DataLab a été créé par [Codra/Pierre Raybaut](#) en 2023. Il est développé et maintenu par l'équipe de développement de la plateforme DataLab.

---



### C

- `cdl.algorithms`, 183
- `cdl.algorithms.coordinates`, 191
- `cdl.algorithms.datatypes`, 190
- `cdl.algorithms.fit`, 192
- `cdl.algorithms.image`, 186
- `cdl.algorithms.signal`, 184
- `cdl.core.computation`, 252
- `cdl.core.computation.base`, 252
- `cdl.core.computation.image`, 265
- `cdl.core.computation.image.detection`, 293
- `cdl.core.computation.image.edges`, 290
- `cdl.core.computation.image.exposure`, 281
- `cdl.core.computation.image.morphology`, 289
- `cdl.core.computation.image.restoration`, 286
- `cdl.core.computation.signal`, 256
- `cdl.core.gui`, 314
- `cdl.core.gui.actionhandler`, 334
- `cdl.core.gui.docks`, 356
- `cdl.core.gui.h5io`, 357
- `cdl.core.gui.main`, 315
- `cdl.core.gui.objectview`, 339
- `cdl.core.gui.panel`, 321
- `cdl.core.gui.panel.base`, 322
- `cdl.core.gui.panel.image`, 329
- `cdl.core.gui.panel.macro`, 331
- `cdl.core.gui.panel.signal`, 327
- `cdl.core.gui.plothandler`, 342
- `cdl.core.gui.processor`, 345
- `cdl.core.gui.processor.base`, 345
- `cdl.core.gui.processor.image`, 352
- `cdl.core.gui.processor.signal`, 350
- `cdl.core.gui.roieditor`, 344
- `cdl.obj`, 224
- `cdl.param`, 193
- `cdl.plugins`, 113
- `cdl.proxy`, 303