

## 第 1 章 Kafka 概述

### 1.1 Kafka 是什么

在流式计算中，Kafka 一般用来缓存数据，Storm 通过消费 Kafka 的数据进行计算。

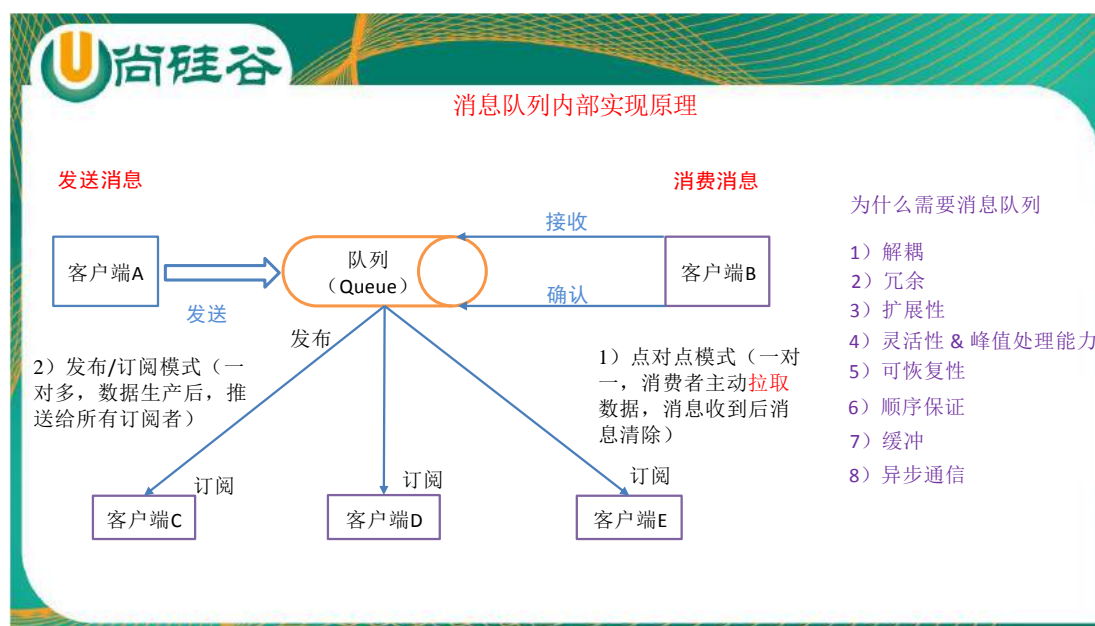
1) Apache Kafka 是一个开源消息系统，由 Scala 写成。是由 Apache 软件基金会开发的一个开源消息系统项目。

2) Kafka 最初是由 LinkedIn 公司开发，并于 2011 年初开源。2012 年 10 月从 Apache Incubator 毕业。该项目的目标是为处理实时数据提供一个统一、高通量、低等待的平台。

3) Kafka 是一个分布式消息队列。Kafka 对消息保存时根据 Topic 进行归类，发送消息者称为 Producer，消息接受者称为 Consumer，此外 kafka 集群有多个 kafka 实例组成，每个实例(server)成为 broker。

4) 无论是 kafka 集群，还是 producer 和 consumer 都依赖于 zookeeper 集群保存一些 meta 信息，来保证系统可用性。

### 1.2 消息队列内部实现原理



(1) 点对点模式（一对一，消费者主动拉取数据，消息收到后消息清除）

点对点模型通常是一个基于拉取或者轮询的消息传送模型，这种模型从队列中请求信息，而不是将消息推送到客户端。这个模型的特点是发送到队列的消息被一个且只有一个接收者接收处理，即使有多个消息监听者也是如此。

(2) 发布/订阅模式（一对多，数据生产后，推送给所有订阅者）

发布订阅模型则是一个基于推送的消息传送模型。发布订阅模型可以有多种不同的订阅者，临时订阅者只在主动监听主题时才接收消息，而持久订阅者则监听主题的所有消息，即使当前订阅者不可用，处于离线状态。

## 1.3 为什么需要消息队列

### 1) 解耦:

允许你独立的扩展或修改两边的处理过程，只要确保它们遵守同样的接口约束。

### 2) 冗余:

消息队列把数据进行持久化直到它们已经被完全处理，通过这一方式规避了数据丢失风险。许多消息队列所采用的"插入-获取-删除"范式中，在把一个消息从队列中删除之前，需要你的处理系统明确的指出该消息已经被处理完毕，从而确保你的数据被安全的保存直到你使用完毕。

### 3) 扩展性:

因为消息队列解耦了你的处理过程，所以增大消息入队和处理的频率是很容易的，只要另外增加处理过程即可。

### 4) 灵活性 & 峰值处理能力:

在访问量剧增的情况下，应用仍然需要继续发挥作用，但是这样的突发流量并不常见。如果为以能处理这类峰值访问为标准来投入资源随时待命无疑是巨大的浪费。使用消息队列能够使关键组件顶住突发的访问压力，而不会因为突发的超负荷的请求而完全崩溃。

### 5) 可恢复性:

系统的一部分组件失效时，不会影响到整个系统。消息队列降低了进程间的耦合度，所以即使一个处理消息的进程挂掉，加入队列中的消息仍然可以在系统恢复后被处理。

### 6) 顺序保证:

在大多使用场景下，数据处理的顺序都很重要。大部分消息队列本来就是排序的，并且能保证数据会按照特定的顺序来处理。（Kafka 保证一个 Partition 内的消息的有序性）

### 7) 缓冲:

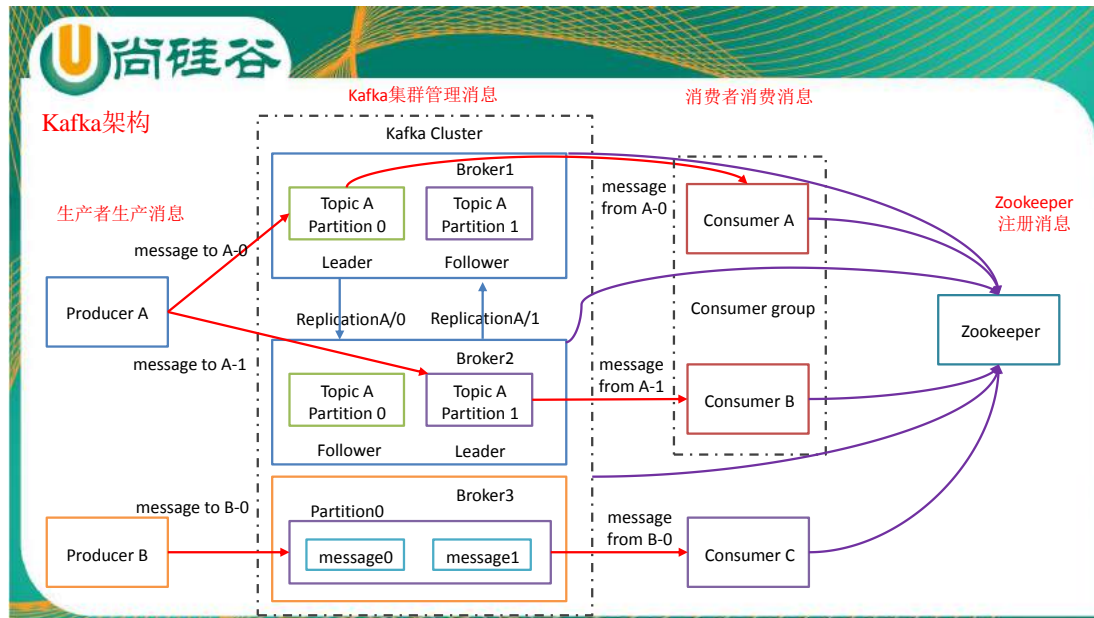
有助于控制和优化数据流经过系统的速度，解决生产消息和消费消息的处理速度不一致的情况。

### 8) 异步通信:

很多时候，用户不想也不需要立即处理消息。消息队列提供了异步处理机制，允许用户

把一个消息放入队列，但并不立即处理它。想向队列中放入多少消息就放多少，然后在需要的时候再去处理它们。

## 1.4 Kafka 架构



- 1) Producer：消息生产者，就是向 kafka broker 发消息的客户端；
  - 2) Consumer：消息消费者，向 kafka broker 取消息的客户端；
  - 3) Topic：可以理解为一个队列；
  - 4) Consumer Group (CG): 这是 kafka 用来实现一个 topic 消息的广播(发给所有的 consumer)和单播(发给任意一个 consumer)的手段。一个 topic 可以有多个 CG。topic 的消息会复制(不是真的复制，是概念上的)到所有的 CG，但每个 partition 只会把消息发给该 CG 中的一个 consumer。如果实现广播，只要每个 consumer 有一个独立的 CG 就可以了。要实现单播只要所有的 consumer 在同一个 CG。用 CG 还可以将 consumer 进行自由的分组而不需要多次发送消息到不同的 topic；
  - 5) Broker：一台 kafka 服务器就是一个 broker。一个集群由多个 broker 组成。一个 broker 可以容纳多个 topic；
  - 6) Partition: 为了实现扩展性，一个非常大的 topic 可以分布到多个 broker（即服务器）上，一个 topic 可以分为多个 partition，每个 partition 是一个有序的队列。partition 中的每条消息都会被分配一个有序的 id（offset）。kafka 只保证按一个 partition 中的顺序将消息发给 consumer，不保证一个 topic 的整体（多个 partition 间）的顺序；
  - 7) Offset: kafka 的存储文件都是按照 offset.kafka 来命名，用 offset 做名字的好处是方便查
- 更多 [Java](#) - [大数据](#) - [前端](#) - [python](#) 人工智能资料下载，可百度访问：[尚硅谷官网](#)

找。例如你想找位于 2049 的位置，只要找到 2048.kafka 的文件即可。当然 the first offset 就是 000000000000.kafka。

## 第 2 章 Kafka 集群部署

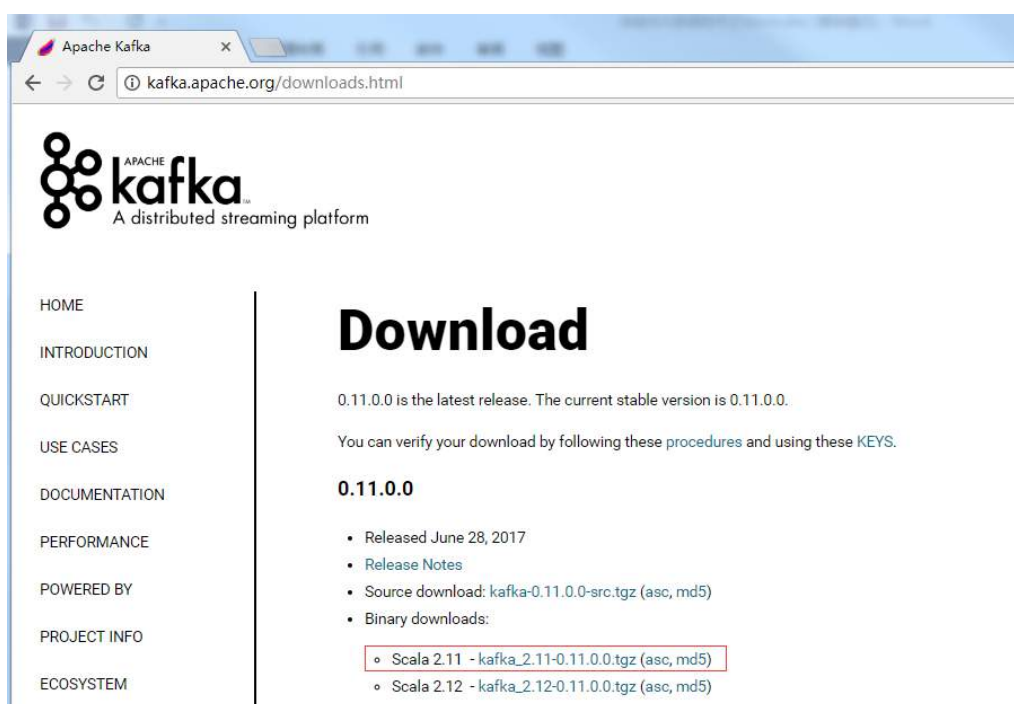
### 2.1 环境准备

#### 2.1.1 集群规划

hadoop102	hadoop103	hadoop104
zk	zk	zk
kafka	kafka	kafka

#### 2.1.2 jar 包下载

<http://kafka.apache.org/downloads.html>



#### 2.1.3 虚拟机准备

- 1) 准备 3 台虚拟机
- 2) 配置 ip 地址



尚硅谷大数据技术  
之修改为静态ip.doc

- 3) 配置主机名称



尚硅谷大数据技术  
之修改主机名.doc

更多 [Java](#) - [大数据](#) - [前端](#) - [python](#) 人工智能资料下载，可百度访问：尚硅谷官网

4) 3 台主机分别关闭防火墙

```
[root@hadoop102 atguigu]# chkconfig iptables off
```

```
[root@hadoop103 atguigu]# chkconfig iptables off
```

```
[root@hadoop104 atguigu]# chkconfig iptables off
```

## 2.1.4 安装 jdk



尚硅谷大数据技术  
之安装jdk.doc

## 2.1.5 安装 Zookeeper

0) 集群规划

在 hadoop102、hadoop103 和 hadoop104 三个节点上部署 Zookeeper。

1) 解压安装

(1) 解压 zookeeper 安装包到/opt/module/目录下

```
[atguigu@hadoop102 software]$ tar -zxvf zookeeper-3.4.10.tar.gz -C /opt/module/
```

(2) 在/opt/module/zookeeper-3.4.10/这个目录下创建 zkData

```
mkdir -p zkData
```

(3) 重命名/opt/module/zookeeper-3.4.10/conf 这个目录下的 zoo\_sample.cfg 为 zoo.cfg

```
mv zoo_sample.cfg zoo.cfg
```

2) 配置 zoo.cfg 文件

(1) 具体配置

```
dataDir=/opt/module/zookeeper-3.4.10/zkData
```

增加如下配置

```
#####cluster#####
```

```
server.2=hadoop102:2888:3888
```

```
server.3=hadoop103:2888:3888
```

```
server.4=hadoop104:2888:3888
```

(2) 配置参数解读

Server.A=B:C:D。

A 是一个数字，表示这个是第几号服务器；

更多 [Java](#) - [大数据](#) - [前端](#) - [python](#) 人工智能资料下载，可百度访问：尚硅谷官网

B 是这个服务器的 ip 地址；

C 是这个服务器与集群中的 Leader 服务器交换信息的端口；

D 是万一集群中的 Leader 服务器挂了，需要一个端口来重新进行选举，选出一个新的 Leader，而这个端口就是用来执行选举时服务器相互通信的端口。

集群模式下配置一个文件 myid，这个文件在 dataDir 目录下，这个文件里面有一个数据就是 A 的值，Zookeeper 启动时读取此文件，拿到里面的数据与 zoo.cfg 里面的配置信息比较从而判断到底是哪个 server。

### 3) 集群操作

- (1) 在/opt/module/zookeeper-3.4.10/zkData 目录下创建一个 myid 的文件

```
touch myid
```

添加 myid 文件，注意一定要在 linux 里面创建，在 notepad++ 里面很可能乱码

- (2) 编辑 myid 文件

```
vi myid
```

在文件中添加与 server 对应的编号：如 2

- (3) 拷贝配置好的 zookeeper 到其他机器上

```
scp -r zookeeper-3.4.10/ root@hadoop103.atguigu.com:/opt/app/
```

```
scp -r zookeeper-3.4.10/ root@hadoop104.atguigu.com:/opt/app/
```

并分别修改 myid 文件中内容为 3、4

- (4) 分别启动 zookeeper

```
[root@hadoop102 zookeeper-3.4.10]# bin/zkServer.sh start
```

```
[root@hadoop103 zookeeper-3.4.10]# bin/zkServer.sh start
```

```
[root@hadoop104 zookeeper-3.4.10]# bin/zkServer.sh start
```

- (5) 查看状态

```
[root@hadoop102 zookeeper-3.4.10]# bin/zkServer.sh status
```

JMX enabled by default

Using config: /opt/module/zookeeper-3.4.10/bin/../conf/zoo.cfg

Mode: follower

```
[root@hadoop103 zookeeper-3.4.10]# bin/zkServer.sh status
```

JMX enabled by default

```
Using config: /opt/module/zookeeper-3.4.10/bin/../conf/zoo.cfg
```

```
Mode: leader
```

```
[root@hadoop104 zookeeper-3.4.5]# bin/zkServer.sh status
```

```
JMX enabled by default
```

```
Using config: /opt/module/zookeeper-3.4.10/bin/../conf/zoo.cfg
```

```
Mode: follower
```

## 2.2 Kafka 集群部署

- 1) 解压安装包

```
[atguigu@hadoop102 software]$ tar -zxvf kafka_2.11-0.11.0.0.tgz -C /opt/module/
```

- 2) 修改解压后的文件名称

```
[atguigu@hadoop102 module]$ mv kafka_2.11-0.11.0.0/ kafka
```

- 3) 在/opt/module/kafka 目录下创建 logs 文件夹

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ mkdir logs
```

- 4) 修改配置文件

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ cd config/
```

```
[atguigu@hadoop102 config]$ vi server.properties
```

输入以下内容：

```
#broker 的全局唯一编号，不能重复  
broker.id=0  
  
#删除 topic 功能使能  
delete.topic.enable=true  
  
#处理网络请求的线程数量  
num.network.threads=3  
  
#用来处理磁盘 IO 的线程数量  
num.io.threads=8  
  
#发送套接字的缓冲区大小  
socket.send.buffer.bytes=102400  
  
#接收套接字的缓冲区大小  
socket.receive.buffer.bytes=102400
```



```
#请求套接字的缓冲区大小
socket.request.max.bytes=104857600

#kafka 运行日志存放的路径
log.dirs=/opt/module/kafka/logs

#topic 在当前 broker 上的分区个数
num.partitions=1

#用来恢复和清理 data 下数据的线程数量
num.recovery.threads.per.data.dir=1

#segment 文件保留的最长时间，超时将被删除
log.retention.hours=168

#配置连接 Zookeeper 集群地址
zookeeper.connect=hadoop102:2181,hadoop103:2181,hadoop104:2181
```

#### 5) 配置环境变量

```
[root@hadoop102 module]# vi /etc/profile
```

```
#KAFKA_HOME

export KAFKA_HOME=/opt/module/kafka

export PATH=$PATH:$KAFKA_HOME/bin
```

```
[root@hadoop102 module]# source /etc/profile
```

#### 6) 分发安装包

```
[root@hadoop102 etc]# xsync profile
```

```
[atguigu@hadoop102 module]$ xsync kafka/
```

#### 7) 分别在 hadoop103 和 hadoop104 上修改配置文件/opt/module/kafka/config/server.properties 中的 **broker.id=1**、**broker.id=2**

注：broker.id 不得重复

#### 8) 启动集群

依次在 hadoop102、hadoop103、hadoop104 节点上启动 kafka

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-server-start.sh config/server.properties &
```

```
[atguigu@hadoop103 kafka]$ bin/kafka-server-start.sh config/server.properties &
```

```
[atguigu@hadoop104 kafka]$ bin/kafka-server-start.sh config/server.properties &
```

## 9) 关闭集群

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-server-stop.sh stop
```

```
[atguigu@hadoop103 kafka]$ bin/kafka-server-stop.sh stop
```

```
[atguigu@hadoop104 kafka]$ bin/kafka-server-stop.sh stop
```

## 2.3 Kafka 命令行操作

## 1) 查看当前服务器中的所有 topic

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-topics.sh --zookeeper hadoop102:2181 --list
```

## 2) 创建 topic

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-topics.sh --zookeeper hadoop102:2181 --create  
--replication-factor 3 --partitions 1 --topic first
```

选项说明:

--topic 定义 topic 名

--replication-factor 定义副本数

--partitions 定义分区数

## 3) 删除 topic

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-topics.sh --zookeeper hadoop102:2181 --delete  
--topic first
```

需要 server.properties 中设置 delete.topic.enable=true 否则只是标记删除或者直接重启。

## 4) 发送消息

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-console-producer.sh --broker-list hadoop102:9092  
--topic first  
  
>hello world  
  
>atguigu atguigu
```

## 5) 消费消息

```
[atguigu@hadoop103 kafka]$ bin/kafka-console-consumer.sh --zookeeper hadoop102:2181  
--from-beginning --topic first
```

--from-beginning: 会把 first 主题中以往所有的数据都读取出来。根据业务场景选择是否增加该配置。

## 6) 查看某个 Topic 的详情

更多 [Java](#) - [大数据](#) - [前端](#) - [python](#) 人工智能资料下载, 可百度访问: [尚硅谷官网](#)

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-topics.sh --zookeeper hadoop102:2181 --describe  
--topic first
```

## 2.4 Kafka 配置信息

### 2.4.1 Broker 配置信息

属性	默认值	描述
broker.id		必填参数，broker 的唯一标识
log.dirs	/tmp/kafka-logs	Kafka 数据存放的目录。可以指定多个目录，中间用逗号分隔，当新 partition 被创建的时候会被存放到目前存放 partition 最少的目录。
port	9092	BrokerServer 接受客户端连接的端口号
zookeeper.connect	null	Zookeeper 的连接串，格式为： hostname1:port1,hostname2:port2,hostname3:port3。可以填一个或多个，为了提高可靠性，建议都填上。注意，此配置允许我们指定一个 zookeeper 路径来存放此 kafka 集群的所有数据，为了与其他应用集群区分开，建议在此配置中指定本集群存放目录，格式为： hostname1:port1,hostname2:port2,hostname3:port3/chroot/path。需要注意的是，消费者的参数要和此参数一致。
message.max.bytes	1000000	服务器可以接收到的最大的消息大小。注意此参数要和 consumer 的 maximum.message.size 大小一致，否则会因为生产者生产的消息太大导致消费者无法消费。
num.io.threads	8	服务器用来执行读写请求的 IO 线程数，此参

更多 Java - 大数据 - 前端 - python 人工智能资料下载，可百度访问：尚硅谷官网

		数的数量至少要等于服务器上磁盘的数量。
queued.max.requests	500	I/O 线程可以处理请求的队列大小，若实际请求数超过此大小，网络线程将停止接收新的请求。
socket.send.buffer.bytes	100 * 1024	The SO_SNDBUFF buffer the server prefers for socket connections.
socket.receive.buffer.bytes	100 * 1024	The SO_RCVBUFF buffer the server prefers for socket connections.
socket.request.max.bytes	100 * 1024 * 1024	服务器允许请求的最大值，用来防止内存溢出，其值应该小于 Java heap size.
num.partitions	1	默认 partition 数量，如果 topic 在创建时没有指定 partition 数量，默认使用此值，建议改为 5
log.segment.bytes	1024 * 1024 * 1024	Segment 文件的大小，超过此值将会自动新建一个 segment，此值可以被 topic 级别的参数覆盖。
log.roll.{ms, hours}	24 * 7 hours	新建 segment 文件的时间，此值可以被 topic 级别的参数覆盖。
log.retention.{ms, minutes, hours}	7 days	Kafka segment log 的保存周期，保存周期超过此时间日志就会被删除。此参数可以被 topic 级别参数覆盖。数据量大时，建议减小此值。
log.retention.bytes	-1	每个 partition 的最大容量，若数据量超过此

		值, <code>partition</code> 数据将会被删除。注意这个参数控制的是每个 <code>partition</code> 而不是 <code>topic</code> 。此参数可以被 <code>log</code> 级别参数覆盖。
<code>log.retention.check.interval.ms</code>	5 minutes	删除策略的检查周期
<code>auto.create.topics.enable</code>	true	自动创建 <code>topic</code> 参数, 建议此值设置为 <code>false</code> , 严格控制 <code>topic</code> 管理, 防止生产者错写 <code>topic</code> 。
<code>default.replication.factor</code>	1	默认副本数量, 建议改为 2。
<code>replica.lag.time.max.ms</code>	10000	在此窗口时间内没有收到 <code>follower</code> 的 <code>fetch</code> 请求, <code>leader</code> 会将其从 <code>ISR(in-sync replicas)</code> 中移除。
<code>replica.lag.max.messages</code>	4000	如果 <code>replica</code> 节点落后 <code>leader</code> 节点此值大小的消息数量, <code>leader</code> 节点就会将其从 <code>ISR</code> 中移除。
<code>replica.socket.timeout.ms</code>	30 1000	* <code>replica</code> 向 <code>leader</code> 发送请求的超时时间。
<code>replica.socket.receive.buffer.bytes</code>	64 1024	* The socket receive buffer for network requests to the leader for replicating data.
<code>replica.fetch.max.bytes</code>	1024 1024	* The number of bytes of messages to attempt to fetch for each partition in the fetch requests the replicas send to the leader.
<code>replica.fetch.wait.max.ms</code>	500	The maximum amount of time to wait

		time for data to arrive on the leader in the fetch requests sent by the replicas to the leader.
num.replica.fetchers	1	Number of threads used to replicate messages from leaders. Increasing this value can increase the degree of I/O parallelism in the follower broker.
fetch.purgatory.purge.interval.requests	1000	The purge interval (in number of requests) of the fetch request purgatory.
zookeeper.session.timeout.ms	6000	ZooKeeper session 超时时间。如果在此时间内 server 没有向 zookeeper 发送心跳，zookeeper 就会认为此节点已挂掉。此值太低导致节点容易被标记死亡；若太高，会导致太迟发现节点死亡。
zookeeper.connection.timeout.ms	6000	客户端连接 zookeeper 的超时时间。
zookeeper.sync.time.ms	2000	H ZK follower 落后 ZK leader 的时间。
controlled.shutdown.enable	true	允许 broker shutdown。如果启用，broker 在关闭自己之前会把它上面的所有 leaders 转移到其它 brokers 上，建议启用，增加集群稳定性。
auto.leader.rebalance.enable	true	If this is enabled the controller will

able		automatically try to balance leadership for partitions among the brokers by periodically returning leadership to the “preferred” replica for each partition if it is available.
leader.imbalance.per.broker.percentage	10	The percentage of leader imbalance allowed per broker. The controller will rebalance leadership if this ratio goes above the configured value per broker.
leader.imbalance.check.interval.seconds	300	The frequency with which to check for leader imbalance.
offset.metadata.max.bytes	4096	The maximum amount of metadata to allow clients to save with their offsets.
connections.max.idle.ms	600000	Idle connections timeout: the server socket processor threads close the connections that idle more than this.
num.recovery.threads.per.data.dir	1	The number of threads per data directory to be used for log recovery at startup and flushing at shutdown.
unclean.leader.election.enable	true	Indicates whether to enable replicas not in the ISR set to be elected as leader as a last resort, even though doing so may

		result in data loss.
<code>delete.topic.enable</code>	<code>false</code>	启用 <code>deletetopic</code> 参数，建议设置为 <code>true</code> 。
<code>offsets.topic.num.partitions</code>	50	The number of partitions for the offset commit topic. Since changing this after deployment is currently unsupported, we recommend using a higher setting for production (e.g., 100-200).
<code>offsets.topic.retention.minutes</code>	1440	Offsets that are older than this age will be marked for deletion. The actual purge will occur when the log cleaner compacts the offsets topic.
<code>offsets.retention.check.interval.ms</code>	600000	The frequency at which the offset manager checks for stale offsets.
<code>offsets.topic.replication.factor</code>	3	The replication factor for the offset commit topic. A higher setting (e.g., three or four) is recommended in order to ensure higher availability. If the offsets topic is created when fewer brokers than the replication factor then the offsets topic will be created with fewer replicas.
<code>offsets.topic.segment.bytes</code>	104857600	Segment size for the offsets topic. Since it uses a compacted topic, this should be



		kept relatively low in order to facilitate faster log compaction and loads.
offsets.load.buffer.size	5242880	An offset load occurs when a broker becomes the offset manager for a set of consumer groups (i.e., when it becomes a leader for an offsets topic partition). This setting corresponds to the batch size (in bytes) to use when reading from the offsets segments when loading offsets into the offset manager' s cache.
offsets.commit.required. acks	-1	The number of acknowledgements that are required before the offset commit can be accepted. This is similar to the producer' s acknowledgement setting. In general, the default should not be overridden.
offsets.commit.timeout. ms	5000	The offset commit will be delayed until this timeout or the required number of replicas have received the offset commit. This is similar to the producer request timeout.

## 2.4.2 Producer 配置信息

属性	默认值	描述
metadata.broker.list		启动时 producer 查询 brokers 的列表，可以是集群中所有 brokers 的一个子集。注意，这个参数只是用来获取 topic 的元信息用，producer 会从元信息中挑选合适的 broker 并与之建立 socket 连接。格式是：host1:port1,host2:port2。
request.required.acks	0	参见 3.2 节介绍
request.timeout.ms	10000	Broker 等待 ack 的超时时间，若等待时间超过此值，会返回客户端错误信息。
producer.type	sync	同步异步模式。async 表示异步，sync 表示同步。如果设置成异步模式，可以允许生产者以 batch 的形式 push 数据，这样会极大的提高 broker 性能，推荐设置为异步。
serializer.class	kafka.serializer.DefaultEncoder	序列化类，默认序列化成 byte[]。
key.serializer.class		Key 的序列化类，默认同上。
partitioner.class	kafka.producer.DefaultPartitioner	Partition 类，默认对 key 进行 hash。

	itioner	
compression.codec	none	指定 producer 消息的压缩格式, 可选参数为:  "none" , "gzip" and "snappy" 。关于压缩参见 4.1 节
compressed.topics	null	启用压缩的 topic 名称。若上面参数选择了一个压缩格式, 那么压缩仅对本参数指定的 topic 有效, 若本参数为空, 则对所有 topic 有效。
message.send.max.retries	3	Producer 发送失败时重试次数。若网络出现问题, 可能会导致不断重试。
retry.backoff.ms	100	Before each retry, the producer refreshes the metadata of relevant topics to see if a new leader has been elected. Since leader election takes a bit of time, this property specifies the amount of time that the producer waits before refreshing the metadata.
topic.metadata.refresh.interval.ms	600 * 1000	The producer generally refreshes the topic metadata from brokers when there is a failure (partition missing, leader not available...). It will also poll regularly (default: every 10min so 600000ms). If you set this to a negative value, metadata

		will only get refreshed on failure. If you set this to zero, the metadata will get refreshed after each message sent (not recommended). Important note: the refresh happen only AFTER the message is sent, so if the producer never sends a message the metadata is never refreshed
queue.buffering.max.ms	5000	启用异步模式时，producer 缓存消息的时间。比如我们设置成 1000 时，它会缓存 1 秒的数据再一次发送出去，这样可以极大的增加 broker 吞吐量，但也会造成时效性的降低。
queue.buffering.max.messages	10000	采用异步模式时 producer buffer 队列里最大缓存的消息数量，如果超过这个数值，producer 就会阻塞或者丢掉消息。
queue.enqueue.timeout.ms	-1	当达到上面参数值时 producer 阻塞等待的时间。如果值设置为 0，buffer 队列满时 producer 不会阻塞，消息直接被丢掉。若值设置为-1，producer 会被阻塞，不会丢消息。
batch.num.messages	200	采用异步模式时，一个 batch 缓存的消息数量。达到这个数量值时 producer 才会发送消息。
send.buffer.bytes	100 1024	* Socket write buffer size

client.id	""	The client id is a user-specified string sent in each request to help trace calls. It should logically identify the application making the request.
-----------	----	---

### 2.4.3 Consumer 配置信息

属性	默认值	描述
group.id		Consumer 的组 ID，相同 group.id 的 consumer 属于同一个组。
zookeeper.connect		Consumer 的 zookeeper 连接串，要和 broker 的配置一致。
consumer.id	null	如果不设置会自动生成。
socket.timeout.ms	30 * 1000	网络请求的 socket 超时时间。实际超时时间由 max.fetch.wait + socket.timeout.ms 确定。
socket.receive.buffer.bytes	64 * 1024	The socket receive buffer for network requests.
fetch.message.max.bytes	1024 * 1024	查询 topic-partition 时允许的最大消息大小。consumer 会为每个 partition 缓存此大小的消息到内存，因此，这个参数可以控制 consumer 的内存使用量。这个值应该至少比 server 允许的最大消息大小大，以免 producer 发送的消息大于 consumer 允许的消息。

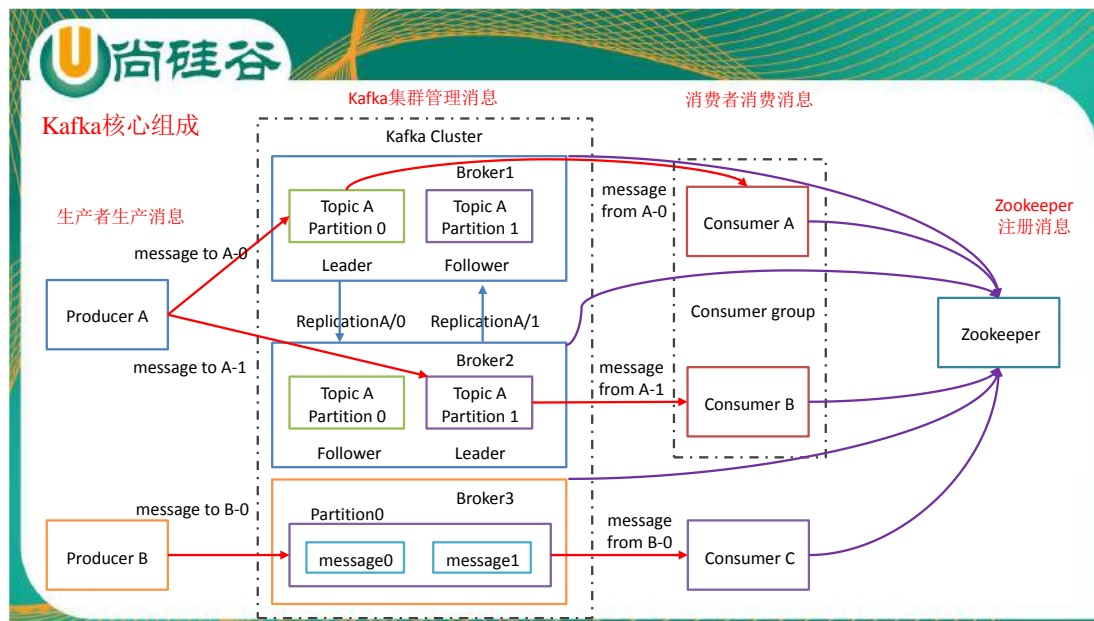
num.consumer.fetchers	1	The number fetcher threads used to fetch data.
auto.commit.enable	true	如果此值设置为 true, consumer 会周期性的把当前消费的 offset 值保存到 zookeeper。  当 consumer 失败重启之后将会使用此值作为新开始消费的值。
auto.commit.interval.ms	60 * 1000	Consumer 提交 offset 值到 zookeeper 的周期。
queued.max.message.chunks	2	用来被 consumer 消费的消息 chunk 数量，每个 chunk 可以缓存 fetch.message.max.bytes 大小的数据量。
auto.commit.interval.ms	60 * 1000	Consumer 提交 offset 值到 zookeeper 的周期。
queued.max.message.chunks	2	用来被 consumer 消费的消息 chunk 数量，每个 chunk 可以缓存 fetch.message.max.bytes 大小的数据量。
fetch.min.bytes	1	The minimum amount of data the server should return for a fetch request. If insufficient data is available the request will wait for that much data to accumulate before answering the request.
fetch.wait.max.ms	100	The maximum amount of time the server

		will block before answering the fetch request if there isn' t sufficient data to immediately satisfy fetch.min.bytes.
rebalance.backoff.ms	2000	Backoff time between retries during rebalance.
refresh.leader.backoff.ms	200	Backoff time to wait before trying to determine the leader of a partition that has just lost its leader.
auto.offset.reset	largest	What to do when there is no initial offset in ZooKeeper or if an offset is out of range ;smallest : automatically reset the offset to the smallest offset; largest : automatically reset the offset to the largest offset;anything else: throw exception to the consumer
consumer.timeout.ms	-1	若在指定时间内没有消息消费，consumer 将会抛出异常。
exclude.internal.topics	true	Whether messages from internal topics (such as offsets) should be exposed to the consumer.
zookeeper.session.timeo ut.ms	6000	ZooKeeper session timeout. If the consumer fails to heartbeat to ZooKeeper

		for this period of time it is considered dead and a rebalance will occur.
zookeeper.connection.timeout.ms	6000	The max time that the client waits while establishing a connection to zookeeper.
zookeeper.sync.time.ms	2000	How far a ZK follower can be behind a ZK leader



## 第 3 章 Kafka 工作流程分析



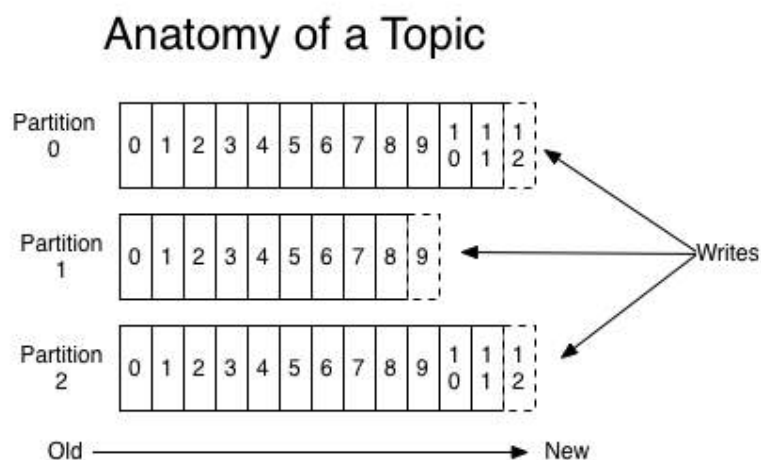
### 3.1 Kafka 生产过程分析

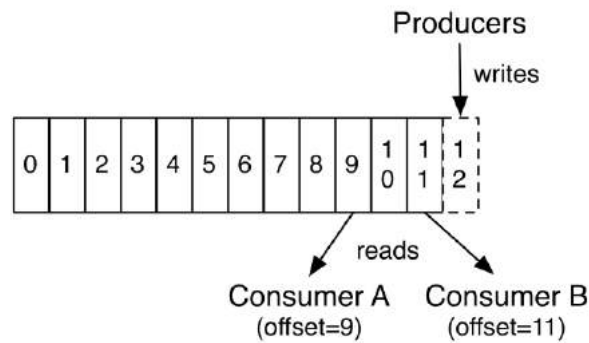
#### 3.1.1 写入方式

producer 采用推（push）模式将消息发布到 broker，每条消息都被追加（append）到分区（partition）中，属于顺序写磁盘（顺序写磁盘效率比随机写内存要高，保障 kafka 吞吐率）。

#### 3.1.2 分区（Partition）

消息发送时都被发送到一个 topic，其本质就是一个目录，而 topic 是由一些 Partition Logs(分区日志)组成，其组织结构如下图所示：





我们可以看到，每个 Partition 中的消息都是有序的，生产的消息被不断追加到 Partition log 上，其中的每一个消息都被赋予了一个唯一的 offset 值。

### 1) 分区的原因

- (1) 方便在集群中扩展，每个 Partition 可以通过调整以适应它所在的机器，而一个 topic 又可以有多个 Partition 组成，因此整个集群就可以适应任意大小的数据了；
- (2) 可以提高并发，因为可以以 Partition 为单位读写了。

### 2) 分区的原则

- (1) 指定了 partition，则直接使用；
- (2) 未指定 partition 但指定 key，通过对 key 的 value 进行 hash 出一个 partition
- (3) partition 和 key 都未指定，使用轮询选出一个 partition。

#### DefaultPartitioner 类

```
public int partition(String topic, Object key, byte[] keyBytes, Object value, byte[] valueBytes, Cluster cluster) {
    List<PartitionInfo> partitions = cluster.partitionsForTopic(topic);
    int numPartitions = partitions.size();
    if (keyBytes == null) {
        int nextValue = nextValue(topic);
        List<PartitionInfo> availablePartitions = cluster.availablePartitionsForTopic(topic);
        if (availablePartitions.size() > 0) {
            int part = Utils.toPositive(nextValue) % availablePartitions.size();
            return availablePartitions.get(part).partition();
        } else {
            // no partitions are available, give a non-available partition
            return Utils.toPositive(nextValue) % numPartitions;
        }
    } else {
        // hash the keyBytes to choose a partition
        return Utils.toPositive(Utils.murmur2(keyBytes)) % numPartitions;
    }
}
```

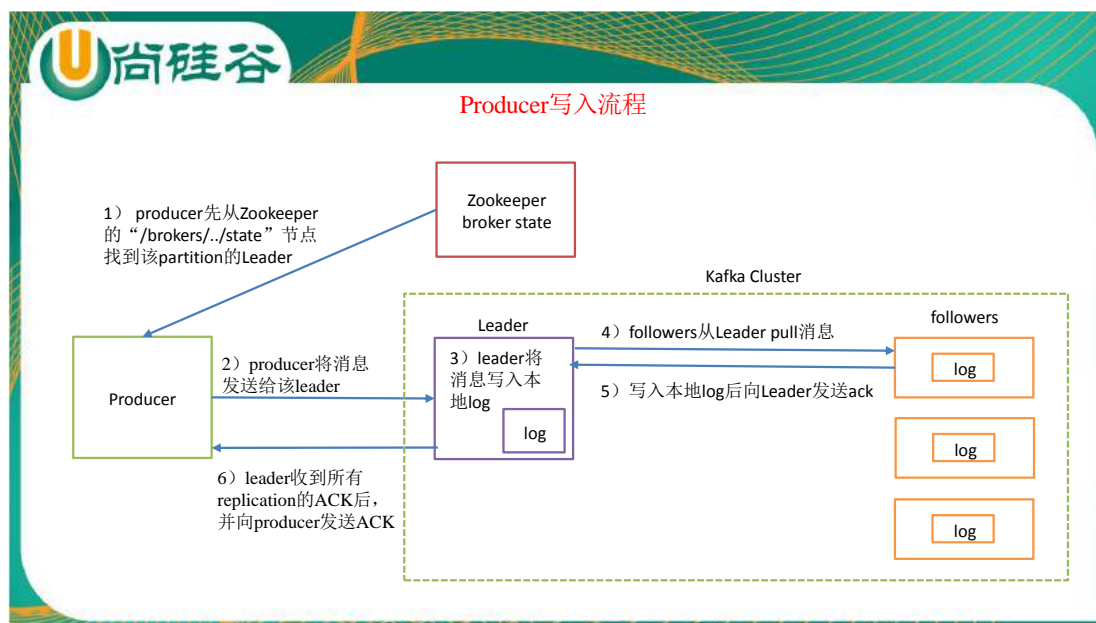
```
}  
}
```

### 3.1.3 副本（Replication）

同一个 partition 可能会有多个 replication（对应 server.properties 配置中的 default.replication.factor=N）。没有 replication 的情况下，一旦 broker 宕机，其上所有 partition 的数据都不可被消费，同时 producer 也不能再将数据存于其上的 partition。引入 replication 之后，同一个 partition 可能会有多个 replication，而这时需要在这些 replication 之间选出一个 leader，producer 和 consumer 只与这个 leader 交互，其它 replication 作为 follower 从 leader 中复制数据。

### 3.1.4 写入流程

producer 写入消息流程如下：



- 1) producer 先从 zookeeper 的 "/brokers/.../state"节点找到该 partition 的 leader
- 2) producer 将消息发送给该 leader
- 3) leader 将消息写入本地 log
- 4) followers 从 leader pull 消息，写入本地 log 后向 leader 发送 ACK
- 5) leader 收到所有 ISR 中的 replication 的 ACK 后，增加 HW（high watermark，最后 commit 的 offset）并向 producer 发送 ACK

## 3.2 Broker 保存消息

### 3.2.1 存储方式

物理上把 topic 分成一个或多个 partition (对应 server.properties 中的 num.partitions=3 配置)，每个 partition 物理上对应一个文件夹（该文件夹存储该 partition 的所有消息和索引文件），如下：

```
[atguigu@hadoop102 logs]$ ll
```

```
drwxrwxr-x. 2 atguigu atguigu 4096 8 月 6 14:37 first-0
```

```
drwxrwxr-x. 2 atguigu atguigu 4096 8 月 6 14:35 first-1
```

```
drwxrwxr-x. 2 atguigu atguigu 4096 8 月 6 14:37 first-2
```

```
[atguigu@hadoop102 logs]$ cd first-0
```

```
[atguigu@hadoop102 first-0]$ ll
```

```
-rw-rw-r--. 1 atguigu atguigu 10485760 8 月 6 14:33 00000000000000000000.index
```

```
-rw-rw-r--. 1 atguigu atguigu 219 8 月 6 15:07 00000000000000000000.log
```

```
-rw-rw-r--. 1 atguigu atguigu 10485756 8 月 6 14:33 00000000000000000000.timeindex
```

```
-rw-rw-r--. 1 atguigu atguigu 8 8 月 6 14:37 leader-epoch-checkpoint
```

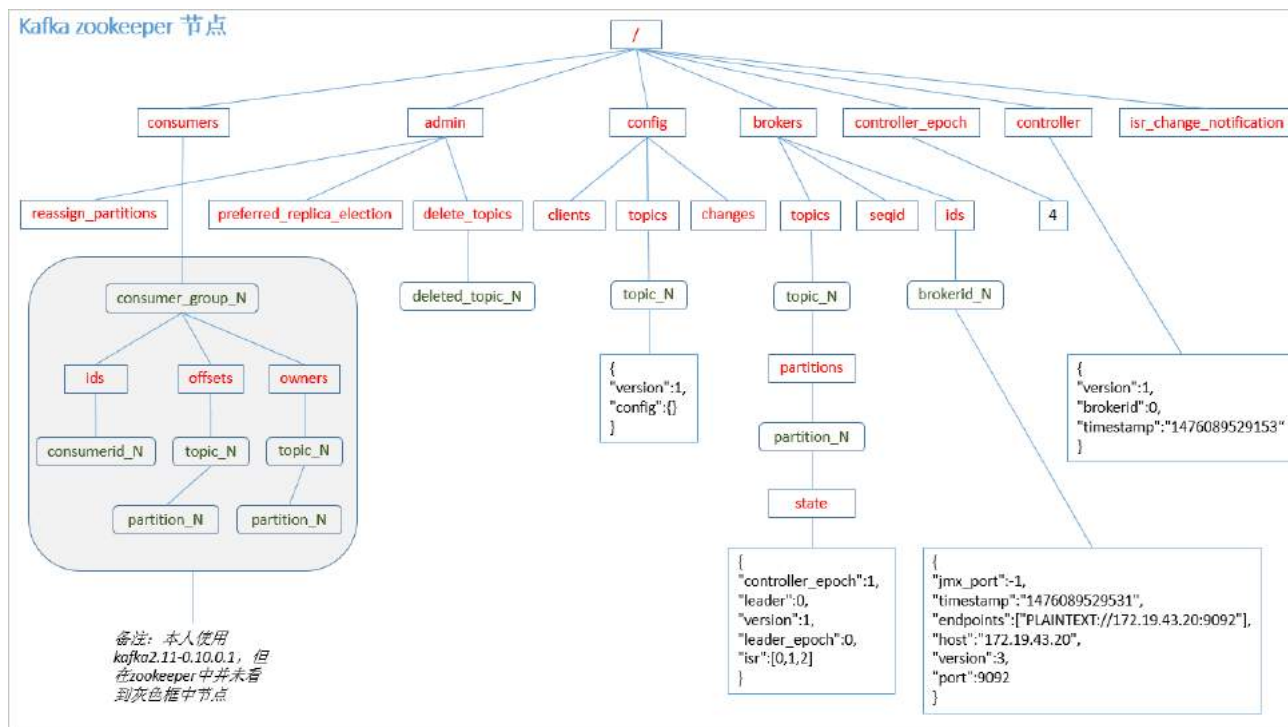
### 3.2.2 存储策略

无论消息是否被消费，kafka 都会保留所有消息。有两种策略可以删除旧数据：

- 1) 基于时间：log.retention.hours=168
- 2) 基于大小：log.retention.bytes=1073741824

需要注意的是，因为 Kafka 读取特定消息的时间复杂度为  $O(1)$ ，即与文件大小无关，所以这里删除过期文件与提高 Kafka 性能无关。

### 3.2.3 Zookeeper 存储结构



注意：producer 不在 zk 中注册，消费者在 zk 中注册。

## 3.3 Kafka 消费过程分析

kafka 提供了两套 consumer API：高级 Consumer API 和低级 API。

### 3.3.1 高级 API

#### 1) 高级 API 优点

高级 API 写起来简单

不需要自行去管理 offset，系统通过 zookeeper 自行管理。

不需要管理分区，副本等情况，系统自动管理。

消费者断线会自动根据上一次记录在 zookeeper 中的 offset 去接着获取数据（默认设置

1 分钟更新一下 zookeeper 中存的 offset）

可以使用 group 来区分对同一个 topic 的不同程序访问分离开来（不同的 group 记录不同的 offset，这样不同程序读取同一个 topic 才不会因为 offset 互相影响）

#### 2) 高级 API 缺点

不能自行控制 offset（对于某些特殊需求来说）

不能细化控制如分区、副本、zk 等

更多 Java - 大数据 - 前端 - python 人工智能资料下载，可百度访问：尚硅谷官网

### 3.3.2 低级 API

#### 1) 低级 API 优点

能够让开发者自己控制 offset，想从哪里读取就从哪里读取。

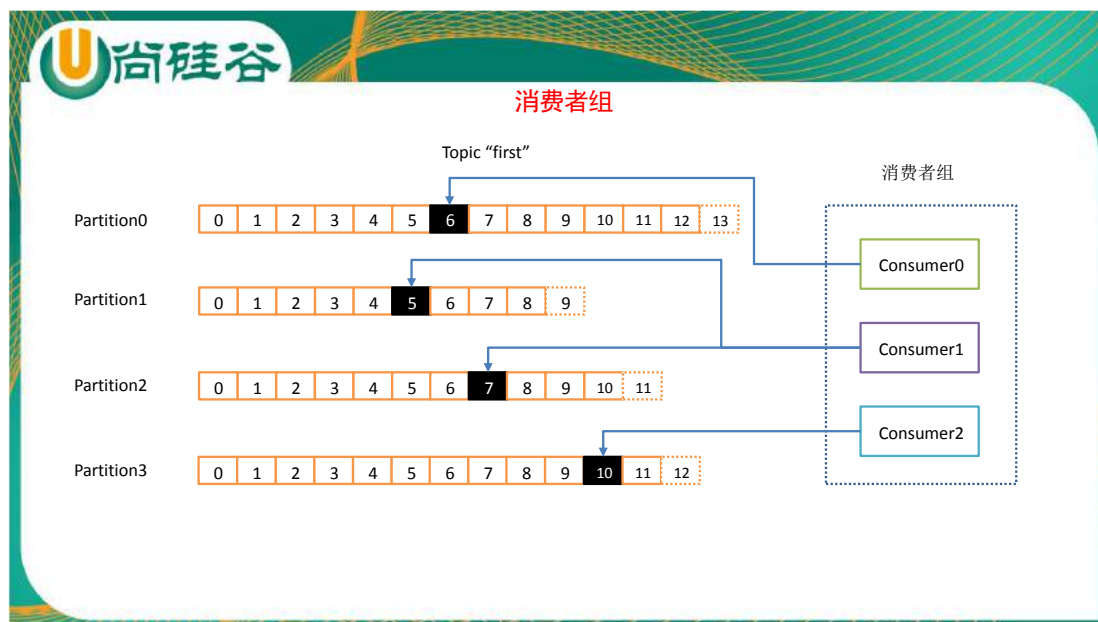
自行控制连接分区，对分区自定义进行负载均衡

对 zookeeper 的依赖性降低（如：offset 不一定非要靠 zk 存储，自行存储 offset 即可，比如存在文件或者内存中）

#### 2) 低级 API 缺点

太过复杂，需要自行控制 offset，连接哪个分区，找到分区 leader 等。

### 3.3.3 消费者组



消费者是以 consumer group 消费者组的方式工作，由一个或者多个消费者组成一个组，共同消费一个 topic。每个分区在同一时间只能由 group 中的一个消费者读取，但是多个 group 可以同时消费这个 partition。在图中，有一个由三个消费者组成的 group，有一个消费者读取主题中的两个分区，另外两个分别读取一个分区。某个消费者读取某个分区，也可以叫做某个消费者是某个分区的拥有者。

在这种情况下，消费者可以通过水平扩展的方式同时读取大量的消息。另外，如果一个消费者失败了，那么其他的 group 成员会自动负载均衡读取之前失败的消费者读取的分区。

### 3.3.4 消费方式

consumer 采用 pull（拉）模式从 broker 中读取数据。

push(推)模式很难适应消费速率不同的消费者,因为消息发送速率是由 broker 决定的。它的目标是尽可能以最快速度传递消息,但是这样很容易造成 consumer 来不及处理消息,典型的表现就是拒绝服务以及网络拥塞。而 pull 模式则可以根据 consumer 的消费能力以适当的速率消费消息。

对于 Kafka 而言, pull 模式更合适,它可简化 broker 的设计, consumer 可自主控制消费消息的速率,同时 consumer 可以自己控制消费方式——即可批量消费也可逐条消费,同时还能选择不同的提交方式从而实现不同的传输语义。

pull 模式不足之处是,如果 kafka 没有数据,消费者可能会陷入循环中,一直等待数据到达。为了避免这种情况,我们在我们的拉请求中有参数,允许消费者请求在等待数据到达的“长轮询”中进行阻塞(并且可选地等待到给定的字节数,以确保大的传输大小)。

### 3.3.5 消费者组案例

1) 需求: 测试同一个消费者组中的消费者,同一时刻只能有一个消费者消费。

2) 案例实操

(1) 在 hadoop102、hadoop103 上修改/opt/module/kafka/config/consumer.properties 配置文件中的 group.id 属性为任意组名。

```
[atguigu@hadoop103 config]$ vi consumer.properties
```

```
group.id=atguigu
```

(2) 在 hadoop102、hadoop103 上分别启动消费者

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-console-consumer.sh --zookeeper  
hadoop102:2181 --topic first --consumer.config config/consumer.properties
```

```
[atguigu@hadoop103 kafka]$ bin/kafka-console-consumer.sh --zookeeper  
hadoop102:2181 --topic first --consumer.config config/consumer.properties
```

(3) 在 hadoop104 上启动生产者

```
[atguigu@hadoop104 kafka]$ bin/kafka-console-producer.sh --broker-list  
hadoop102:9092 --topic first  
>hello world
```

(4) 查看 hadoop102 和 hadoop103 的接收者。

同一时刻只有一个消费者接收到消息。



## 第 4 章 Kafka API 实战

### 4.1 环境准备

- 1) 在 eclipse 中创建一个 java 工程
- 2) 在工程的根目录创建一个 lib 文件夹
- 3) 解压 kafka 安装包，将安装包 libs 目录下的 jar 包拷贝到工程的 lib 目录下，并 build path。
- 4) 启动 zk 和 kafka 集群，在 kafka 集群中打开一个消费者

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-console-consumer.sh --zookeeper hadoop102:2181  
--topic first
```

### 4.2 Kafka 生产者 Java API

#### 4.2.1 创建生产者（过时的 API）

```
package com.atguigu.kafka;  
import java.util.Properties;  
import kafka.javaapi.producer.Producer;  
import kafka.producer.KeyedMessage;  
import kafka.producer.ProducerConfig;  
  
public class OldProducer {  
  
    @SuppressWarnings("deprecation")  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Properties properties = new Properties();  
        properties.put("metadata.broker.list", "hadoop102:9092");  
        properties.put("request.required.acks", "1");  
        properties.put("serializer.class", "kafka.serializer.StringEncoder");  
  
        Producer<Integer, String> producer = new Producer<Integer,String>(new  
        ProducerConfig(properties));  
  
        KeyedMessage<Integer, String> message = new KeyedMessage<Integer,  
        String>("first", "hello world");  
        producer.send(message);  
    }  
}
```



## 4.2.2 创建生产者（新 API）

```
package com.atguigu.kafka;
import java.util.Properties;
import org.apache.kafka.clients.producer.KafkaProducer;
import org.apache.kafka.clients.producer.Producer;
import org.apache.kafka.clients.producer.ProducerRecord;

public class NewProducer {

    public static void main(String[] args) {

        Properties props = new Properties();
        // Kafka 服务端的主机名和端口号
        props.put("bootstrap.servers", "hadoop103:9092");
        // 等待所有副本节点的应答
        props.put("acks", "all");
        // 消息发送最大尝试次数
        props.put("retries", 0);
        // 一批消息处理大小
        props.put("batch.size", 16384);
        // 请求延时
        props.put("linger.ms", 1);
        // 发送缓存区内存大小
        props.put("buffer.memory", 33554432);
        // key 序列化
        props.put("key.serializer",
"org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer");
        // value 序列化
        props.put("value.serializer",
"org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer");

        Producer<String, String> producer = new KafkaProducer<>(props);
        for (int i = 0; i < 50; i++) {
            producer.send(new ProducerRecord<String, String>("first", Integer.toString(i),
"hello world-" + i));
        }

        producer.close();
    }
}
```

### 4.2.3 创建生产者带回调函数（新 API）

```
package com.atguigu.kafka;
import java.util.Properties;
import org.apache.kafka.clients.producer.Callback;
import org.apache.kafka.clients.producer.KafkaProducer;
import org.apache.kafka.clients.producer.ProducerRecord;
import org.apache.kafka.clients.producer.RecordMetadata;

public class CallBackProducer {

    public static void main(String[] args) {

        Properties props = new Properties();
        // Kafka 服务端的主机名和端口号
        props.put("bootstrap.servers", "hadoop103:9092");
        // 等待所有副本节点的应答
        props.put("acks", "all");
        // 消息发送最大尝试次数
        props.put("retries", 0);
        // 一批消息处理大小
        props.put("batch.size", 16384);
        // 增加服务端请求延时
        props.put("linger.ms", 1);
        // 发送缓存区内存大小
        props.put("buffer.memory", 33554432);
        // key 序列化
        props.put("key.serializer", "org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer");
        // value 序列化
        props.put("value.serializer", "org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer");

        KafkaProducer<String, String> kafkaProducer = new KafkaProducer<>(props);

        for (int i = 0; i < 50; i++) {

            kafkaProducer.send(new ProducerRecord<String, String>("first", "hello" + i), new
Callback() {

                @Override
                public void onCompletion(RecordMetadata metadata, Exception exception) {

                    if (metadata != null) {

                        System.err.println(metadata.partition() + "---" + metadata.offset());
```

```
        }  
    }  
    });  
}  
  
kafkaProducer.close();  
}  
}
```

#### 4.2.4 自定义分区生产者

0) 需求：将所有数据存储到 topic 的第 0 号分区上

1) 定义一个类实现 `Partitioner` 接口，重写里面的方法（过时 API）

```
package com.atguigu.kafka;  
import java.util.Map;  
import kafka.producer.Partitioner;  
  
public class CustomPartitioner implements Partitioner {  
  
    public CustomPartitioner() {  
        super();  
    }  
  
    @Override  
    public int partition(Object key, int numPartitions) {  
        // 控制分区  
        return 0;  
    }  
}
```

2) 自定义分区（新 API）

```
package com.atguigu.kafka;  
import java.util.Map;  
import org.apache.kafka.clients.producer.Partitioner;  
import org.apache.kafka.common.Cluster;  
  
public class CustomPartitioner implements Partitioner {  
  
    @Override  
    public void configure(Map<String, ?> configs) {  
  
    }  
  
    @Override
```

```
public int partition(String topic, Object key, byte[] keyBytes, Object value, byte[] valueBytes, Cluster cluster) {  
    // 控制分区  
    return 0;  
}  
  
@Override  
public void close() {  
  
}  
}
```

### 3) 在代码中调用

```
package com.atguigu.kafka;  
import java.util.Properties;  
import org.apache.kafka.clients.producer.KafkaProducer;  
import org.apache.kafka.clients.producer.Producer;  
import org.apache.kafka.clients.producer.ProducerRecord;  
  
public class PartitionerProducer {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Properties props = new Properties();  
        // Kafka 服务端的主机名和端口号  
        props.put("bootstrap.servers", "hadoop103:9092");  
        // 等待所有副本节点的应答  
        props.put("acks", "all");  
        // 消息发送最大尝试次数  
        props.put("retries", 0);  
        // 一批消息处理大小  
        props.put("batch.size", 16384);  
        // 增加服务端请求延时  
        props.put("linger.ms", 1);  
        // 发送缓存区内存大小  
        props.put("buffer.memory", 33554432);  
        // key 序列化  
        props.put("key.serializer",  
"org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer");  
        // value 序列化  
        props.put("value.serializer",  
"org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer");  
        // 自定义分区  
        props.put("partitioner.class", "com.atguigu.kafka.CustomPartitioner");  
    }  
}
```

```
Producer<String, String> producer = new KafkaProducer<>(props);
producer.send(new ProducerRecord<String, String>("first", "1", "atguigu"));

producer.close();
}
}
```

#### 4) 测试

(1) 在 hadoop102 上监控/opt/module/kafka/logs/目录下 first 主题 3 个分区的 log 日志动态变化情况

```
[atguigu@hadoop102 first-0]$ tail -f 00000000000000000000.log
```

```
[atguigu@hadoop102 first-1]$ tail -f 00000000000000000000.log
```

```
[atguigu@hadoop102 first-2]$ tail -f 00000000000000000000.log
```

(2) 发现数据都存储到指定的分区了。

## 4.3 Kafka 消费者 Java API

#### 0) 在控制台创建发送者

```
[atguigu@hadoop104 kafka]$ bin/kafka-console-producer.sh --broker-list hadoop102:9092
--topic first
>hello world
```

#### 1) 创建消费者 (过时 API)

```
package com.atguigu.kafka.consume;
import java.util.HashMap;
import java.util.List;
import java.util.Map;
import java.util.Properties;
import kafka.consumer.Consumer;
import kafka.consumer.ConsumerConfig;
import kafka.consumer.ConsumerIterator;
import kafka.consumer.KafkaStream;
import kafka.javaapi.consumer.ConsumerConnector;

public class CustomConsumer {

    @SuppressWarnings("deprecation")
    public static void main(String[] args) {
        Properties properties = new Properties();
```

```
properties.put("zookeeper.connect", "hadoop102:2181");
properties.put("group.id", "g1");
properties.put("zookeeper.session.timeout.ms", "500");
properties.put("zookeeper.sync.time.ms", "250");
properties.put("auto.commit.interval.ms", "1000");

// 创建消费者连接器
ConsumerConnector consumer = Consumer.createJavaConsumerConnector(new
ConsumerConfig(properties));

HashMap<String, Integer> topicCount = new HashMap<>();
topicCount.put("first", 1);

Map<String, List<KafkaStream<byte[], byte[]>>> consumerMap =
consumer.createMessageStreams(topicCount);

KafkaStream<byte[], byte[]> stream = consumerMap.get("first").get(0);

ConsumerIterator<byte[], byte[]> it = stream.iterator();

while (it.hasNext()) {
    System.out.println(new String(it.next().message()));
}
}
```

## 2) 官方提供案例（自动维护消费情况）（新 API）

```
package com.atguigu.kafka.consume;
import java.util.Arrays;
import java.util.Properties;
import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerRecord;
import org.apache.kafka.clients.consumer.ConsumerRecords;
import org.apache.kafka.clients.consumer.KafkaConsumer;

public class CustomNewConsumer {

    public static void main(String[] args) {

        Properties props = new Properties();
        // 定义 kafka 服务的地址，不需要将所有 broker 指定上
        props.put("bootstrap.servers", "hadoop102:9092");
        // 制定 consumer group
        props.put("group.id", "test");
        // 是否自动确认 offset
```

```
        props.put("enable.auto.commit", "true");
        // 自动确认 offset 的时间间隔
        props.put("auto.commit.interval.ms", "1000");
        // key 的序列化类
        props.put("key.deserializer",
"org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer");
        // value 的序列化类
        props.put("value.deserializer",
"org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer");
        // 定义 consumer
        KafkaConsumer<String, String> consumer = new KafkaConsumer<>(props);

        // 消费者订阅的 topic, 可同时订阅多个
        consumer.subscribe(Arrays.asList("first", "second", "third"));

        while (true) {
            // 读取数据, 读取超时时间为 100ms
            ConsumerRecords<String, String> records = consumer.poll(100);

            for (ConsumerRecord<String, String> record : records)
                System.out.printf("offset = %d, key = %s, value = %s%n", record.offset(),
record.key(), record.value());
        }
    }
```

## 第 5 章 Kafka producer 拦截器(interceptor)

### 5.1 拦截器原理

Producer 拦截器(interceptor)是在 Kafka 0.10 版本被引入的, 主要用于实现 clients 端的定制化控制逻辑。

对于 producer 而言, interceptor 使得用户在消息发送前以及 producer 回调逻辑前有机会对消息做一些定制化需求, 比如修改消息等。同时, producer 允许用户指定多个 interceptor 按序作用于同一条消息从而形成一个拦截链(interceptor chain)。Interceptpor 的实现接口是 `org.apache.kafka.clients.producer.ProducerInterceptor`, 其定义的方法包括:

(1) `configure(configs)`

获取配置信息和初始化数据时调用。

(2) `onSend(ProducerRecord):`

该方法封装进 `KafkaProducer.send` 方法中, 即它运行在用户主线程中。Producer 确保在消息被序列化以及计算分区前调用该方法。用户可以在该方法中对消息做任何操作, 但最好保证不要修改消息所属的 topic 和分区, 否则会影响目标分区的计算

(3) `onAcknowledgement(RecordMetadata, Exception):`

该方法会在消息被应答或消息发送失败时调用, 并且通常都是在 producer 回调逻辑触发之前。`onAcknowledgement` 运行在 producer 的 IO 线程中, 因此不要在该方法中放入很重的逻辑, 否则会拖慢 producer 的消息发送效率

(4) `close:`

关闭 interceptor, 主要用于执行一些资源清理工作

如前所述, interceptor 可能被运行在多个线程中, 因此在具体实现时用户需要自行确保线程安全。另外倘若指定了多个 interceptor, 则 producer 将按照指定顺序调用它们, 并仅仅是捕获每个 interceptor 可能抛出的异常记录到错误日志中而非在向上传递。这在使用过程中要特别留意。

### 5.2 拦截器案例

1) 需求:

实现一个简单的双 interceptor 组成的拦截链。第一个 interceptor 会在消息发送前将时间戳信息加到消息 value 的最前部; 第二个 interceptor 会在消息发送后更新成功发送消息数或



失败发送消息数。

Kafka拦截器			
发送的数据	TimeInterceptor	CounterInterceptor	InterceptorProducer
	1) 实现ProducerInterceptor	1) 返回record	1) 构建拦截器链
	2) 获取record数据，并在value前增加时间戳	2) 统计发送成功是失败次数	2) 发送数据
		3) 关闭producer时，打印统计次数	
		success:10 error:0	
message0	1502102979120,message0	1502102979120,message0	
message1	1502102979242,message1	1502102979242,message1	
... ..	... ..	... ..	
message9	1502102979242,message9	1502102979242,message9	
message10	1502102979242,message10	1502102979242,message10	

## 2) 案例实操

### (1) 增加时间戳拦截器

```
package com.atguigu.kafka.interceptor;
import java.util.Map;
import org.apache.kafka.clients.producer.ProducerInterceptor;
import org.apache.kafka.clients.producer.ProducerRecord;
import org.apache.kafka.clients.producer.RecordMetadata;

public class TimeInterceptor implements ProducerInterceptor<String, String> {

    @Override
    public void configure(Map<String, ?> configs) {

    }

    @Override
    public ProducerRecord<String, String> onSend(ProducerRecord<String, String> record)
    {
        // 创建一个新的 record，把时间戳写入消息体的最前部
        return new ProducerRecord(record.topic(), record.partition(), record.timestamp(),
record.key(),
        System.currentTimeMillis() + "," + record.value().toString());
    }

    @Override
    public void onAcknowledgement(RecordMetadata metadata, Exception exception) {
```

```
    }

    @Override
    public void close() {

    }

}
```

(2) 统计发送消息成功和发送失败消息数，并在 `producer` 关闭时打印这两个计数器

```
package com.atguigu.kafka.interceptor;
import java.util.Map;
import org.apache.kafka.clients.producer.ProducerInterceptor;
import org.apache.kafka.clients.producer.ProducerRecord;
import org.apache.kafka.clients.producer.RecordMetadata;

public class CounterInterceptor implements ProducerInterceptor<String, String>{
    private int errorCounter = 0;
    private int successCounter = 0;

    @Override
    public void configure(Map<String, ?> configs) {

    }

    @Override
    public ProducerRecord<String, String> onSend(ProducerRecord<String, String> record)
    {
        return record;
    }

    @Override
    public void onAcknowledgement(RecordMetadata metadata, Exception exception) {
        // 统计成功和失败的次数
        if (exception == null) {
            successCounter++;
        } else {
            errorCounter++;
        }
    }

    @Override
    public void close() {
        // 保存结果
    }
}
```

```
        System.out.println("Successful sent: " + successCounter);
        System.out.println("Failed sent: " + errorCounter);
    }
}
```

### (3) producer 主程序

```
package com.atguigu.kafka.interceptor;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import java.util.Properties;
import org.apache.kafka.clients.producer.KafkaProducer;
import org.apache.kafka.clients.producer.Producer;
import org.apache.kafka.clients.producer.ProducerConfig;
import org.apache.kafka.clients.producer.ProducerRecord;

public class InterceptorProducer {

    public static void main(String[] args) throws Exception {
        // 1 设置配置信息
        Properties props = new Properties();
        props.put("bootstrap.servers", "hadoop102:9092");
        props.put("acks", "all");
        props.put("retries", 0);
        props.put("batch.size", 16384);
        props.put("linger.ms", 1);
        props.put("buffer.memory", 33554432);
        props.put("key.serializer",
"org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer");
        props.put("value.serializer",
"org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer");

        // 2 构建拦截链
        List<String> interceptors = new ArrayList<>();
        interceptors.add("com.atguigu.kafka.interceptor.TimeInterceptor");
        interceptors.add("com.atguigu.kafka.interceptor.CounterInterceptor");
        props.put(ProducerConfig.INTERCEPTOR_CLASSES_CONFIG, interceptors);

        String topic = "first";
        Producer<String, String> producer = new KafkaProducer<>(props);

        // 3 发送消息
        for (int i = 0; i < 10; i++) {

            ProducerRecord<String, String> record = new ProducerRecord<>(topic,
```

```
"message" + i);
        producer.send(record);
    }

    // 4 一定要关闭 producer，这样才会调用 interceptor 的 close 方法
    producer.close();
}
}
```

### 3) 测试

(1) 在 kafka 上启动消费者，然后运行客户端 java 程序。

```
[atguigu@hadoop102 kafka]$ bin/kafka-console-consumer.sh --zookeeper hadoop102:2181
```

```
--from-beginning --topic first
```

```
1501904047034,message0
```

```
1501904047225,message1
```

```
1501904047230,message2
```

```
1501904047234,message3
```

```
1501904047236,message4
```

```
1501904047240,message5
```

```
1501904047243,message6
```

```
1501904047246,message7
```

```
1501904047249,message8
```

```
1501904047252,message9
```

(2) 观察 java 平台控制台输出数据如下：

```
Successful sent: 10
```

```
Failed sent: 0
```

## 第 6 章 kafka Streams

### 6.1 概述

#### 6.1.1 Kafka Streams

Kafka Streams。Apache Kafka 开源项目的一个组成部分。是一个功能强大，易于使用的库。用于在 Kafka 上构建高可分布式、拓展性，容错的应用程序。

#### 6.1.2 Kafka Streams 特点

1) 功能强大

高扩展性，弹性，容错

2) 轻量级

无需专门的集群

一个库，而不是框架

3) 完全集成

100% 的 Kafka 0.10.0 版本兼容

易于集成到现有的应用程序

4) 实时性

毫秒级延迟

并非微批处理

窗口允许乱序数据

允许迟到数据

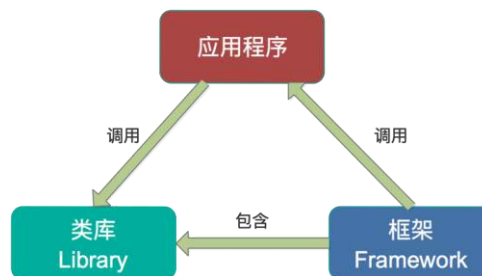
#### 6.1.3 为什么要有 Kafka Stream

当前已经有非常多的流式处理系统，最知名且应用最多的开源流式处理系统有 Spark Streaming 和 Apache Storm。Apache Storm 发展多年，应用广泛，提供记录级别的处理能力，当前也支持 SQL on Stream。而 Spark Streaming 基于 Apache Spark，可以非常方便与图计算，SQL 处理等集成，功能强大，对于熟悉其它 Spark 应用开发的用户而言使用门槛低。另外，目前主流的 Hadoop 发行版，如 Cloudera 和 Hortonworks，都集成了 Apache Storm 和 Apache Spark，使得部署更容易。

既然 Apache Spark 与 Apache Storm 拥用如此多的优势，那为何还需要 Kafka Stream 呢？

主要有如下原因。

第一，Spark 和 Storm 都是流式处理框架，而 **Kafka Stream** 提供的是一个基于 **Kafka** 的 **流式处理类库**。框架要求开发者按照特定的方式去开发逻辑部分，供框架调用。开发者很难了解框架的具体运行方式，从而使得调试成本高，并且使用受限。而 **Kafka Stream** 作为流式处理类库，直接提供具体的类给开发者调用，整个应用的运行方式主要由开发者控制，方便使用和调试。



第二，虽然 Cloudera 与 Hortonworks 方便了 Storm 和 Spark 的部署，但是这些框架的部署仍然相对复杂。而 **Kafka Stream** 作为类库，可以非常方便的嵌入应用程序中，它对应用的打包和部署基本没有任何要求。

第三，就流式处理系统而言，基本都支持 **Kafka** 作为数据源。例如 Storm 具有专门的 kafka-spout，而 Spark 也提供专门的 spark-streaming-kafka 模块。事实上，**Kafka** 基本上是主流的流式处理系统的标准数据源。换言之，大部分流式系统中都已部署了 **Kafka**，此时使用 **Kafka Stream** 的成本非常低。

第四，使用 **Storm** 或 **Spark Streaming** 时，需要为框架本身的进程预留资源，如 Storm 的 supervisor 和 Spark on YARN 的 node manager。即使对于应用实例而言，框架本身也会占用部分资源，如 Spark Streaming 需要为 shuffle 和 storage 预留内存。但是 **Kafka** 作为类库不占用系统资源。

第五，由于 **Kafka** 本身提供数据持久化，因此 **Kafka Stream** 提供滚动部署和滚动升级以及重新计算的能力。

第六，由于 **Kafka** Consumer Rebalance 机制，**Kafka Stream** 可以在线动态调整并行度。

## 6.2 Kafka Stream 数据清洗案例

0) 需求：

实时处理单词带有”>>>”前缀的内容。例如输入”atguigu>>>ximenqing”，最终处理成”ximenqing”

## 1) 需求分析:



## 2) 案例实操

(1) 创建一个工程，并添加 jar 包

(2) 创建主类

```

package com.atguigu.kafka.stream;
import java.util.Properties;
import org.apache.kafka.streams.KafkaStreams;
import org.apache.kafka.streams.StreamsConfig;
import org.apache.kafka.streams.processor.Processor;
import org.apache.kafka.streams.processor.ProcessorSupplier;
import org.apache.kafka.streams.processor.TopologyBuilder;

public class Application {

    public static void main(String[] args) {

        // 定义输入的 topic
        String from = "first";
        // 定义输出的 topic
        String to = "second";

        // 设置参数
        Properties settings = new Properties();
        settings.put(StreamsConfig.APPLICATION_ID_CONFIG, "logFilter");
        settings.put(StreamsConfig.BOOTSTRAP_SERVERS_CONFIG,
"hadoop102:9092");
    }
  
```

```
StreamsConfig config = new StreamsConfig(settings);

// 构建拓扑
TopologyBuilder builder = new TopologyBuilder();

builder.addSource("SOURCE", from)
    .addProcessor("PROCESS", new ProcessorSupplier<byte[], byte[]>() {

        @Override
        public Processor<byte[], byte[]> get() {
            // 具体分析处理
            return new LogProcessor();
        }
    }, "SOURCE")
    .addSink("SINK", to, "PROCESS");

// 创建 kafka stream
KafkaStreams streams = new KafkaStreams(builder, config);
streams.start();
}
}
```

### (3) 具体业务处理

```
package com.atguigu.kafka.stream;
import org.apache.kafka.streams.processor.Processor;
import org.apache.kafka.streams.processor.ProcessorContext;

public class LogProcessor implements Processor<byte[], byte[]> {

    private ProcessorContext context;

    @Override
    public void init(ProcessorContext context) {
        this.context = context;
    }

    @Override
    public void process(byte[] key, byte[] value) {
        String input = new String(value);

        // 如果包含 ">>>" 则只保留该标记后面的内容
        if (input.contains(">>>")) {
            input = input.split(">>>")[1].trim();
            // 输出到下一个 topic
        }
    }
}
```



```
        context.forward("logProcessor".getBytes(), input.getBytes());
    }else{
        context.forward("logProcessor".getBytes(), input.getBytes());
    }
}

@Override
public void punctuate(long timestamp) {

}

@Override
public void close() {

}
}
```

(4) 运行程序

(5) 在 hadoop104 上启动生产者

```
[atguigu@hadoop104 kafka]$ bin/kafka-console-producer.sh --broker-list hadoop102:9092
--topic first

>hello>>>world

>h>>>atguigu

>hahaha
```

(6) 在 hadoop103 上启动消费者

```
[atguigu@hadoop103 kafka]$ bin/kafka-console-consumer.sh --zookeeper hadoop102:2181
--from-beginning --topic second

world

atguigu

hahaha
```