

# API 接口协议说明

- 
- [历史版本](#)
- [通用参数说明](#)
  - [http 请求头](#)
  - [签名生成规则](#)
  - [请求参数](#)
  - [返回数据结构](#)
  - [签名生成规则](#)
    - [生成签名串:](#)
    - [签名方法:](#)
- [错误码说明](#)
- [接口说明](#)
  - [获取平台列表](#)
  - [获取用户详情](#)
  - [获取用户设置](#)
  - [更新用户设置](#)
  - [获取用户传输 BID](#)
  - [创建任务号](#)
  - [提交任务](#)
  - [获取分析错误码](#)
  - [获取任务列表](#)
  - [停止任务](#)
  - [开始任务](#)
  - [放弃任务](#)
  - [删除任务](#)
  - [获取任务渲染帧详情](#)
  - [获取任务总渲染帧概况](#)
  - [重提失败帧](#)
  - [重提任务指定帧](#)
  - [获取任务详情](#)
  - [添加自定义标签](#)
  - [删除自定义标签](#)
  - [获取自定义标签](#)
  - [获取支持的渲染软件](#)
  - [获取支持的渲染软件插件](#)
  - [新增用户渲染环境配置](#)
  - [修改用户渲染环境配置](#)

- [删除用户渲染环境配置](#)
- [设置默认渲染环境配置](#)
- [获取用户渲染环境配置](#)
- [任务进度图](#)
- [设置任务超时停止时间](#)

## 历史版本

版本	时间	更新人	描述
V4.0	2019/1/18	王顺辉	增加任务设置超时停止时间接口； 完善参数描述 增加错误码描述；
V3.0	2018/11/2	李越	任务列表增加状态码
V2.0	2018/10/11	李越	
V1.0	2018/9/12	李越	

## 通用参数说明

### http 请求头

请求头	说明	备注
accessId	授权 ID	由渲染平台提供
channel	提交通道	固定值：4
platform	平台标识	
UTCTimestamp	时间戳	UTC 时间戳（秒）
nonce	随机数	防止重放攻击
signature	数据签名（不参与签名）	根据签名规则生成，详见： <b>签名生成规则</b>
version	版本号	1.0.0

### 请求参数

详见各个请求中的请求参数

## 返回数据结构

参数	数据类型	说明	备注
version	String	版本号	固定值：1.0.0
result	Boolean	请求是否成功	
message	String	请求结果信息	
code	Integer	请求返回码	参见：错误码说明
serverTime	Long	服务器时间戳	UTC +8
data	T	返回数据详情	详见接口说明：返回参数

## 签名生成规则

### 申请安全凭证：

accessId 用于标识 API 调用者身份，accessKey 用于加密签名字符串和服务器端验证签名字符串的密钥。 **用户必须严格保管安全凭证，避免泄露。**

### 生成签名串：

有了安全凭证 accessId 和 accessKey 后，就可以生成签名串了。

签名范围包括自定义 **http 请求头** 和 **方法请求体**

假设用户的 accessId 和 accessKey 分别是：

```
accessId: AKIDz8krbsJ5yKBZQpn74WFkmLPx3EXAMPLE
```

```
accessKey: Gu5t9xGARNpq86cd98joQYCN3EXAMPLE
```

### 签名方法：

#### 1. 对参数排序

首先对所有 **自定义 http 请求头** 和 **请求参数** 按参数名的字典序（ASCII 码）升序排序

```
Header:
{
    "accessId": AKIDz8krbsJ5yKBZQpn74WFkmLPx3EXAMPLE,
    "channel": 7,
```

```

        "platform": 1,
        "UTCTimestamp": 1535957371,
        "nonce": 11886,
        "version": "1.0.0"
    }

Body:
{
    "zone":2
}

升序排序后:
{
    "UTCTimestamp":1535957371,
    "accessId":AKIDz8krbsJ5yKBZQpn74WFkmLPx3EXAMPLE,
    "channel":7,
    "nonce":11886,
    "platform":1,
    "version":1.0.0,
    "zone":2
}

```

关于复杂对象请求结构的参数格式化补充说明，数组加下标，父子对象属性使用“.”相连

如下：

#后期可能存在复杂对象的参数传递，如

```

{
    "taksId":2
    "renderEnvs":[{
        envId:1
        pluginIds:[2,3,4]
    },{
        envId:3
        pluginIds:[7,8,10]
    }]
}

```

#格式化结果如下

```

{
    "taksId":2
    "renderEnvs0.envId":1
    "renderEnvs0.pluginIds0":2
    "renderEnvs0.pluginIds1":3
    "renderEnvs0.pluginIds2":4
    "renderEnvs1.envId":3
    "renderEnvs1.pluginIds0":7
    "renderEnvs1.pluginIds1":8
    "renderEnvs1.pluginIds2":10
}

```

```
}
```

## 2. 拼接请求字符串

将把上一步排序好的请求头部格式化成“头部名称”=“头部值”的形式，如对 channel，其头部名称为“channel”，头部值为“7”，因此格式化后即为 channel=7

#拼接请求字符串

```
UTCTimestamp=1535957371&accessId=AKIDz8krbsJ5yKBZQpn74WFkLPx3EXAMPLE&channel=7&nonce=11886&platform=1&version=1.0.0&zone=2
```

## 3. 拼接签名原文字符串

此步骤生成签名原文字符串。 签名原文字符串由以下几个参数构成：

- 1) 请求方法：仅支持 POST 注意方法为全大写。
- 2) 请求主机： 即模块的请求域名，如：task.[renderbus.com](https://renderbus.com)。
- 3) 请求地址：即接口说明中接口路径，如： */api/render/common/queryPlatforms*
- 4) 请求字符串： 即上一步生成的请求字符串

**结构：**

[请求方法]请求域名:请求地址&请求字符串

拼接签名原文字符串示例：

```
[POST]task.renderbus.com:/api/render/common/queryPlatforms&UTCTimestamp=1535957371&accessId=AKIDz8krbsJ5yKBZQpn74WFkLPx3EXAMPLE&channel=7&nonce=11886&platform=1&version=1.0.0&zone=2
```

## 4. 生成签名字符串

首先使用 `HmacSHA256` 算法对上一步中获得的签名原文字符串进行签名，然后将生成的签名串使用 Base64 进行编码，即可获得最终的签名串

```
String accessKey = "Gu5t9xGARNpq86cd98joQYCN3EXAMPLE";
String srcStr =
"[POST]task.renderbus.com:/api/render/common/queryPlatforms&UTCTimestamp=1535957371&accessId=AKIDz8krbsJ
5yKBZQpn74WFkmLPx3EXAMPLE&channel=7&nonce=11886&platform=1&version=1.0.0&zone=2";

Mac mac = Mac.getInstance("HmacSHA256");

SecretKeySpec secretKeySpec =
new SecretKeySpec(accessKey.getBytes("UTF-8"), mac.getAlgorithm());

mac.init(secretKeySpec);
byte[] hash = mac.doFinal(srcStr.getBytes("UTF-8"));
String signStr = DatatypeConverter.printBase64Binary(hash);

return signStr;
```

**得到最终签名串为:**

6tvuz8bgDCz5vtS3amuMWVb0qzhaeWa0hNcWMqx9zcg=

## 5. 设置签名

将生成的签名字符串设置到 **http 请求头:**

signature=6tvuz8bgDCz5vtS3amuMWVb0qzhaeWa0hNcWMqx9zcg=

## 错误码说明

错误码	状态码	消息	说明
SUCCESS	200	success	成功
FAIL	100	fail	失败
NEED_REDIRECT	301	need_redirect	需要跳转地址
FORBIDDEN	403	forbidden	没有权限
RESOURCE_NOT_FOUND	404	resource_not_found	资源不存在
DO_NOT_HAVE_ANY_MORE_RECORD	700	do_not_have_any_more_record	没有更多记录
INTERNAL_ERROR	500	internal_error	服务器处理失败
PARAMETER_INVALID	600	parameter_invalid	非法参数
PARAMETER_CANT_BE_EMPTY	601	parameter_cant_be_empty	缺少必要参数
NEED_USER_LOGIN	602	need_user_login	需要用户登录
ILLEGAL_PROTOCOL	603	illegal_protocol	非法请求
VALIDATE_CODE_ERROR	604	validate_code_error	手机验证码错误
VINSUFFICIENT_PERMISSIONS	605	vinsufficient_permissions	权限不足
VALIDATE_COMMOM_CODE_ERROR	606	validate_commom_code_error	验证码错误
VALIDATE_SEND_CODE_ERROR	607	validate_send_code_error	验证码发送失败
USER_AREA_ERROR	608	user_area_error	客户国内外区域不匹配
SIGNATURE_EXPIRED	610	signature_expired	签名过期
SIGNATURE_INVALID	611	signature_invalid	非法签名

## 接口说明

### 获取平台列表

接口路径: `/api/render/common/queryPlatforms`

请求参数:

参数	类型	说明	备注
zone	Integer	必须，国内外区域	国内：1，国外：2

返回参数:

参数	类型	说明	备注
platform	Integer	平台号	
name	String	平台名描述	

请求示例:

```
{
    "zone":2
}
```

返回示例:

```
{
    "version": "1.0.0",
    "result": true,
    "message": "success",
    "code": 200,
    "data": [
        {
            "platform": 2,
            "name": "query_platform_w2"
        }
    ],
    "serverTime": 1535949047370
}
```

获取用户详情

接口路径: */api/render/user/queryUserProfile*

请求参数: 缺省

返回参数: 详细参见: 返回示例

参数 类型 说明 备注

请求示例:缺省

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "userId": 10001136,
    "userName": "rayvision",
    "platform": 2,
    "phone": "17333333333",
    "email": "",
    "company": "",
    "name": "",
    "job": "",
    "communicationNumber": "",
    "softType": 2000,
    "softStatus": 1,
    "businessType": 1,
    "status": 1,
    "infoStatus": 0,
    "accountType": 1,
    "userType": 1,
    "mainUserId": 0,
    "level": 49,
    "pictureLever": null,
    "zone": 1,
    "rmbbalance": 0,
    "usdbalance": 0,
    "rmbCumulative": 0,
    "usdCumulative": 0,
    "credit": 0,
    "coupon": 49.93,
    "description": "",
    "country": "中国",
    "city": "广东 中山",
    "address": "",
    "cpuPrice": 0.67,
    "gpuPrice": 20,
    "shareMainCapital": 0,
    "subDeleteTask": 0,
    "useMainBalance": 0,
    "hideBalance": 0,
  }
}
```

```

        "hideJobCharge": 0,
        "useLevelDirectory": 1,
        "downloadDisable": 0,
        "displaySubaccount": 1,
        "subaccountLimits": 5,
        "houdiniFlag": 0,
        "c4dFlag": 0,
        "blenderFlag": 0,
        "keyshotFlag": 0,
        "studentEndTime": null
    },
    "serverTime": 1535953580730
}

```

## 获取用户设置

接口路径: */api/render/user/queryUserSetting*

请求参数: 缺省

返回参数:

参数	类型	说明	备注
infoStatus	Integer		
accountType	Integer		
shareMainCapital	Integer	共用主账号资产 0 不共用 1 共用	
subDeleteTask	Integer	是否允许子账号删除任务 0 不允许 1 允许	
useMainBalance	Integer	是否允许子账号使用主账号余额或 信用额度	0 不允许 1 允 许
singleNodeRenderFrames	String	一机渲多帧	
maxIgnoreMapFlag	String	是否忽略 max 错误贴图	0 不忽略, 1 忽略
autoCommit	String	是否启动场景参数渲染	1 不启用, 2 启用
separateAccountFlag	Integer	主子账号分离设置	
mifileSwitchFlag	Integer	mi 文件分析风险开关	
assfileSwitchFlag	Integer	不分析 ass 文件开关标识	
manuallyStartAnalysisFlag	Integer	手动开启分析开关	
downloadDisable	Integer	禁用下载	1 禁用, 0 不

禁用

taskOverTime	Integer 超时时间-小时
ignoreMapFlag	Integer 本地分析忽略贴图丢失
isVrayLicense	Integer 使用付费版 vray 渲染
justUploadConfigFlag	Integer 本地分析 max 只上传配置文件
justUploadCgFlag	Integer maya 渲染只上传 cg 文件
mandatoryAnalyseAllAgent	Integer 本地分析强制分析所有代理

请求示例：缺省

返回示例：

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "infoStatus": null,
    "accountType": null,
    "shareMainCapital": 0,
    "subDeleteTask": 0,
    "useMainBalance": 0,
    "singleNodeRenderFrames": "1",
    "maxIgnoreMapFlag": "1",
    "autoCommit": "2",
    "separateAccountFlag": 0,
    "mifileSwitchFlag": 0,
    "assfileSwitchFlag": 0,
    "manuallyStartAnalysisFlag": 0,
    "downloadDisable": 0,
    "taskOverTime": 12
  },
  "serverTime": 1535954828406
}
```

更新用户设置

接口路径： */api/render/user/updateUserSetting*

请求参数:

参数	类型	说明	备注
taskOverTime	Integer	任务超时时间设置	

返回参数: 缺省

请求示例:

```
{
  "taskOverTime": 13
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": null,
  "serverTime": 1535957894211
}
```

## 获取用户传输 BID

接口路径: */api/render/task/getTransferBid*

请求参数: 缺省

返回参数:

参数	类型	说明	备注
config_bid	String	配置文件传输 ID	
output_bid	String	下载传输 ID	
input_bid	String	资产上传传输 ID	

请求示例：缺省

返回示例：

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "config_bid": "30201",
    "output_bid": "20201",
    "input_bid": "10201"
  },
  "serverTime": 1535957964631
}
```

## 创建任务号

接口路径： */api/render/task/createTask*

请求参数：

参数	类型	说明	备注
count	Integer	创建任务号数量	
outUserId	Long	非必须，外部用户 ID 用于区分第三方接入的用户	

返回参数：

参数	类型	说明	备注
aliasTaskIdList	List<String>	任务 ID 别名	
taskIdList	List<Integer>	任务 ID	

请求示例:

```
{
  "count": 1,
  "outUserId": 100001
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "aliasTaskIdList": [
      "2W19097"
    ],
    "taskIdList": [
      19097
    ]
  },
  "serverTime": 1535959487092
}
```

## 提交任务

接口路径: `/api/render/task/submitTask`

请求参数:

参数	类型	说明	备注
taskId	Integer	提交任务 ID	

返回参数：缺省

请求示例：

```
{
    "taskId": 19111
}
```

返回示例：

```
{
    "version": "1.0.0",
    "result": true,
    "message": "success",
    "code": 200,
    "data": null,
    "serverTime": 1535957894211
}
```

## 获取分析错误码

接口路径： */api/render/common/queryErrorDetail*

请求参数：

参数	类型	说明	备注
code	String	必须值，错误码	
language	String	非必须，语言	0：中文（默认） 1：英文

返回参数: List<CodeInfo>

参数	类型	说明	备注
id			
code	Integer	错误码	
type	Integer	类型	0 警告-可忽略, 1 错误-不可忽略
languageFlag	Integer	语言类型	0 中文, 1 英文
desDescriptionCn	String	中文描述	
desSolutionCn	String	解决方案	
solutionPath	String	解决方案连接	
isRepair	Integer	是否可修复	1 可修复, 0 不可修复
isOpen	Integer	错误是否开启拦截	0 不开启, 1 开启
updateTime	Date	最后更新时间	

请求示例:

```
{
    "code":15000
}
```

返回示例:

```
{
    "version": "1.0.0",
    "result": true,
    "message": "success",
    "code": 200,
    "data": [
        {
            "id": 5,
            "code": "15000",
            "type": 1,
            "languageFlag": 0,
            "desDescriptionCn": "启动 3ds max 卡住或者失败",
            "desSolutionCn": "1. 检查启用对应版本的 3ds max 是否有特殊弹窗, 有的话手动关闭; \n2. 检查操作系统是否设置了高级别的权限",
        }
    ]
}
```

```

        "solutionPath": "http://note.youdao.com/noteshare?id=d8f1ea0c46dfb524af798f6b1d31cf6f",
        "isRepair": 0,
        "isDelete": 1,
        "isOpen": 1,
        "lastModifyAdmin": "",
        "updateTime": 1534387709000
    }
],
    "serverTime": 1535962451356
}

```

## 获取任务列表

接口路径: `/api/render/task/getTaskList`

请求参数:

参数	类型	说明	备注
pageNum	Integer	必须值, 当前页数	
pageSize	Integer	必须值, 每页显示数量	
statusList	List<Integer>	状态码列表, 查询列表中状态的任务	参见任务状态说明

任务状态说明:

状态	状态码	说明
WAITING	0	等待
RENDERING	5	渲染中
PRE_RENDERING	8	预处理中
STOP	10	停止
ARREARAGE_STOP	20	欠费停止
TIME_OUT_STOP	23	超时停止
FINISHED	25	已完成
FINISHED_HAS_FAILED	30	已完成有失败帧
ABANDON	35	放弃
FINISHED_TEST	40	测试完成
FAILED	45	失败
ANALYSE	50	分析中

返回参数: List<TaskInfo>

参数	类型	说明	备注
sceneName	String	场景名	
id	Integer	任务 id	
taskAlias	String	任务别名	
taskStatus	Byte	任务状态	1/等待中, 5/渲染中, 10/停止中, 15/用户停止, 20/欠费停止, 25/已完成, 30/已完成有失败帧, 35/放弃, 40/测试完成, 45/失败
statusText	String	任务状态文本	
preTaskStatus	Byte	预处理任务状态	
preStatusText	String	预处理状态文本	
totalFrames	Integer	总帧数	
abortFrames	Integer	放弃帧数	
executingFrames	Integer	正在运行的帧数	
doneFrames	Integer	完成的帧数	
failedFrames	Integer	失败帧数	
framesRange	String	帧范围	
projectName	String	项目名	
renderConsume	BigDecimal	任务渲染消费的总费用	
taskArrears	BigDecimal	任务欠费金额	
submitDate	Date	提交时间	
startTime	Date	开始时间	
completedDate	Date	完成时间	
renderDuration	Long	任务渲染总时长	单位：秒
userName	String	用户名	
producer	String	制作人	
taskLevel	Byte	任务优先级	
taskUserLevel	Integer	用户层面的优先级	
taskLimit	Integer	任务机器限制	
taskOverTime	Long	任务超时提醒	
outputFileName	String	输出文件名	

munuTaskId	String	调度器 id	
layerParentId	String	针对 maya 任务， 层父 id	
cgId	Integer	任务类型	2001/maya, 2000/max
keyValue	String	任务关键字集合	
userAccountConsume	BigDecimal	用户账户扣费	
couponConsume	BigDecimal	优惠券扣费	
isOpen	Byte	前端的展开按钮 是否展开	
taskType	String	任务类型	/预处理, /光子渲染, /渲染主图
renderCamera	String	渲染相机	
cloneParentId	Integer	克隆任务挂在那个任务下的 id	
cloneOriginalId	Integer	从哪个任务克隆的	
shareMainCapital	Byte	该任务是否共享主账号资产	(0 不共享 1 共享)
taskRam	Integer	任务渲染内存	
respRenderingTaskList	List<TaskInfo>	展开的任务的子任务	跟此对象一样
layerName	String	层名	
taskTypeText	String	任务类型	光子/主图
isDelete	Byte	是否删除	0: 已删除, 1: 未删除

请求示例:

```
{
    "pageNum": 1,
    "pageSize": 1
}
```

返回示例:

```

{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "pageCount": 32,
    "pageNum": 1,
    "total": 32,
    "size": 1,
    "items": [
      {
        "sceneName": "衣帽间.max",
        "id": 18278,
        "taskAlias": "P18278",
        "taskStatus": 0,
        "statusText": "render_task_status_0",
        "preTaskStatus": 25,
        "preStatusText": "render_task_status_25",
        "totalFrames": 0,
        "abortFrames": null,
        "executingFrames": null,
        "doneFrames": null,
        "failedFrames": 0,
        "framesRange": "0",
        "projectName": "",
        "renderConsume": null,
        "taskArrears": 0,
        "submitDate": 1535602289000,
        "startTime": null,
        "completedDate": null,
        "renderDuration": null,
        "userName": "xiaoguotu_ljian",
        "producer": null,
        "taskLevel": 79,
        "taskUserLevel": 0,
        "taskLimit": 200,
        "taskOverTime": null,
        "userId": 10001520,
        "outputFileName": null,
        "menuTaskId": "",
        "layerParentId": 0,
        "cgId": 2001,
        "keyValue": "filter_kernel:Catmull-

```

```

Rom::channel:0::gi_width:1066::openRenderBlocker:1::element_type:tga::secondary_gi_engine:0::tiles:16::r
eflection_refraction:1::all_camera:[\"VRayCam001\", \"VRayCam002\", \"VRayCam003\"]::renderable_camera:[\"
VRayCam003\"]::displacement:1::light_cache_mode:0::height:2400::renderBlockerNum:16::gi:1::frames:0::gi_
height:800::output_file_type:.tga::output_file:VRayCam0030000_.tga::element_active:1::tiles_type:block::
filter_on:1::photonnode:0::node:0::vfb:0::output_file_basename:VRayCam0030000::photonKg:3::gi_frames:0::
renderNum:1::width:3200::name:vray::irradiance_map_mode:4::primary_gi_engine:0::image_sampler_type:1::\",
  \"userAccountConsume\": null,
  \"couponConsume\": null,

```

```

"isOpen": 1,
"taskType": "",
"renderCamera": "VRayCam003",
"cloneParentId": null,
"cloneOriginalId": null,
"shareMainCapital": 0,
"taskRam": null,
"respRenderingTaskList": [
    {
        "sceneName": "衣帽间.max",
        "id": 18280,
        "taskAlias": "P18280",
        "taskStatus": 25,
        "statusText": "render_task_status_25",
        "preTaskStatus": null,
        "preStatusText": null,
        "totalFrames": 1,
        "abortFrames": 0,
        "executingFrames": 0,
        "doneFrames": 1,
        "failedFrames": 0,
        "framesRange": "0",
        "projectName": "",
        "renderConsume": 1.57,
        "taskArrears": 0,
        "submitDate": 1535602289000,
        "startTime": 1535602601000,
        "completedDate": 1535603874000,
        "renderDuration": 1176,
        "userName": "xiaoguotu_ljian",
        "producer": null,
        "taskLevel": 79,
        "taskUserLevel": 0,
        "taskLimit": 200,
        "taskOverTime": 86400000,
        "userId": 10001520,
        "outputFileName": "18280_衣帽间",
        "munuTaskId": "2018083000075",
        "layerParentId": 18278,
        "cgId": 2001,
        "keyValue": "filter_kernel:Catmull-

```

```

Rom::channel:0::gi_width:1066::openRenderBlocker:1::element_type:tga::secondary_gi_engine:0::tiles:16::r
eflection_refraction:1::all_camera:["VRayCam001\","VRayCam002\","VRayCam003\"]::renderable_camera:["
VRayCam003\"]::displacement:1::light_cache_mode:0::height:2400::renderBlockerNum:16::gi:1::frames:0::gi_
height:800::output_file_type:.tga::output_file:VRayCam0030000_.tga::element_active:1::tiles_type:block::
filter_on:1::photonnode:0::node:0::vfb:0::output_file_basename:VRayCam0030000::photonKg:3::gi_frames:0::
renderNum:1::width:3200::name:vray::irradiance_map_mode:4::primary_gi_engine:0::image_sampler_type:1::",

```

```

"userAccountConsume": 0,
"couponConsume": 1.57,
"isOpen": 0,
"taskType": "RenderPhoton",
"renderCamera": "VRayCam003",
"cloneParentId": 0,
"cloneOriginalId": 0,
"shareMainCapital": 0,

```

```

"taskRam": null,
"respRenderingTaskList": null,
"layerName": null,
"taskTypeText": "render_photons_task",
"isDelete": 1
},
{

```

```

"sceneName": "衣帽间.max",
"id": 18281,
"taskAlias": "P18281",
"taskStatus": 25,
"statusText": "render_task_status_25",
"preTaskStatus": null,
"preStatusText": null,
"totalFrames": 17,
"abortFrames": 0,
"executingFrames": 0,
"doneFrames": 17,
"failedFrames": 0,
"framesRange": "0",
"projectName": "",
"renderConsume": 6.7,
"taskArrears": 0,
"submitDate": 1535602289000,
"startTime": 1535603885000,
"completedDate": 1535604765000,
"renderDuration": 5028,
"userName": "xiaoguotu_ljian",
"producer": null,
"taskLevel": 79,
"taskUserLevel": 0,
"taskLimit": 200,
"taskOverTime": 86400000,
"userId": 10001520,
"outputFileName": "18281_衣帽间",
"munuTaskId": "2018083000079",
"layerParentId": 18278,
"cgId": 2001,
"keyValue": "filter_kernel:Catmull-

```

```

Rom::channel:0::gi_width:1066::openRenderBlocker:1::element_type:tga::secondary_gi_engine:0::tiles:16::r
eflection_refraction:1::all_camera:["VRayCam001\","VRayCam002\","VRayCam003\"]::renderable_camera:["
VRayCam003\"]::displacement:1::light_cache_mode:0::height:2400::renderBlockerNum:16::gi:1::frames:0::gi_
height:800::output_file_type:.tga::output_file:VRayCam0030000_.tga::element_active:1::tiles_type:block::
filter_on:1::photonnode:0::node:0::vfb:0::output_file_basename:VRayCam0030000::photonKg:3::gi_frames:0::
renderNum:1::width:3200::name:vray::irradiance_map_mode:4::primary_gi_engine:0::image_sampler_type:1::",

```

```

"userAccountConsume": 0,
"couponConsume": 6.7,
"isOpen": 0,
"taskType": "Render",
"renderCamera": "VRayCam003",
"cloneParentId": 0,
"cloneOriginalId": 0,
"shareMainCapital": 0,
"taskRam": null,
"respRenderingTaskList": null,

```

```
        "layerName": null,
        "taskTypeText": "render_major_picture_task",
        "isDelete": 1
    }
],
    "layerName": null,
    "taskTypeText": null,
    "isDelete": 1
}
]
},
"serverTime": 1535964116655
}
```

## 停止任务

接口路径: */api/render/task/stopTask*

请求参数:

参数	类型	说明	备注
taskIds	List<Integer>	任务号集合	

返回参数: 缺省

请求示例:

```
{
  "taskIds": [1111307, 1111309]
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
}
```

```
{
  "code": 200,
  "data": null,
  "serverTime": 1535957894211
}
```

## 开始任务

接口路径: */api/render/task/startTask*

请求参数:

参数	类型	说明	备注
taskIds	List<Integer>	任务号集合	

返回参数: 缺省

请求示例:

```
{
  "taskIds": [1111307, 1111309]
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": null,
  "serverTime": 1535957894211
}
```

## 放弃任务

接口路径: */api/render/task/abortTask*

请求参数:

参数	类型	说明	备注
taskIds	List<Integer>	任务号集合	

返回参数: 缺省

请求示例:

```
{
  "taskIds": [1111307, 1111309]
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": null,
  "serverTime": 1535957894211
}
```

## 删除任务

接口路径: */api/render/task/deleteTask*

请求参数:

参数	类型	说明	备注
taskIds	List<Integer>	任务号集合	

返回参数：缺省

请求示例：

```
{
  "taskIds": [1111307, 1111309]
}
```

返回示例：

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": null,
  "serverTime": 1535957894211
}
```

## 获取任务渲染帧详情

接口路径： */api/render/task/queryTaskFrames*

请求参数：

参数	类型	说明	备注
taskId	Integer	任务 ID 号	任务 ID 号，是任务的唯一标识，必填字段
searchKeyword	String	根据一机渲多帧名 进行查询	是一个字符串，根据一机渲多帧名这个字段 名进行查询, 选填
pageNum	Integer	当前页编号	-
pageSize	Integer	每页显示数据大小	-

返回参数: List<FrameInfo>

参数	类型	说明	备注
id			
userId	Long	用户 ID	
framePrice	Double	渲染价格	
feeType	Integer	扣费类型	0 按量, 1 包机, 2 包项目
platform	Integer	平台	
frameIndex	String	帧序列名	
frameBlock	String	当前帧块数	
frameStatus	Integer	当前帧状态	1/等待中, 2/正在执行中, 3/停止, 4/完成, 5/失败, 6/等待预处理完成, 7/等待光子帧渲染完成, 8/等待优先渲染完成, 9/等待光子作业渲染完成, 10/等待结算作业渲染完成, 11/任务超时
feeAmount	Double	余额扣费	
couponFee	Double	代金券扣费	
startTime	Long	开始时间 (毫秒)	
endTime	Long	结束时间 (毫秒)	
frameExecuteTime	Long	渲染帧耗时	
frameStatusText	String	帧状态描述	
arrearsFee	Double	渲染帧欠费金额	
taskId	Long	任务 ID	
frameType	Integer	帧类型	1/预渲染(只有一帧, 多相机情况也只有一帧), 2/光子帧, 3/合并光子帧, 4/优先帧, 5/渲染主图帧, 6/maya/max 优先渲染合成帧, 7/maya/max 渲染主图合成帧, 8/houdini 结算帧, 9/max 通道帧
recommitFlag	Integer	重提次数	重提标识默认是 0, 按次数递增
taskOverTime	Integer	超时时间	帧超时时间
gopName	String	houdini 结算节点名称	
frameRam	Integer	帧任务渲染	如果为空说明没有内存要求

## 染内存

请求示例:

```
{
  "taskId": 19088,
  "pageNum": 1,
  "pageSize": 2
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "pageCount": 9,
    "pageNum": 1,
    "total": 17,
    "size": 2,
    "items": [
      {
        "id": 1546598,
        "userId": null,
        "framePrice": null,
        "feeType": null,
        "platform": null,
        "frameIndex": "0-1",
        "frameStatus": 4,
        "feeAmount": 0.44,
        "startTime": 1535960273000,
        "endTime": 1535960762000,
        "frameExecuteTime": 489,
        "frameStatusText": "task_frame_status_4",
        "arrearFee": null,
        "menuJobId": "0",
        "taskId": 19088,
        "menuTaskId": "2018090300040",
        "frameType": 5,
        "couponFee": 0,
        "recommitFlag": 0,
      }
    ]
  }
}
```

```

        "isCopy": null,
        "frameBlock": "1",
        "taskOverTime": 86400000,
        "gopName": null,
        "frameRam": null
    },
    {
        "id": 1546599,
        "userId": null,
        "framePrice": null,
        "feeType": null,
        "platform": null,
        "frameIndex": "0-2",
        "frameStatus": 4,
        "feeAmount": 0.43,
        "startTime": 1535960856000,
        "endTime": 1535961338000,
        "frameExecuteTime": 482,
        "frameStatusText": "task_frame_status_4",
        "arrearFee": null,
        "menuJobId": "1",
        "taskId": 19088,
        "menuTaskId": "2018090300040",
        "frameType": 5,
        "couponFee": 0,
        "recommitFlag": 0,
        "isCopy": null,
        "frameBlock": "2",
        "taskOverTime": 86400000,
        "gopName": null,
        "frameRam": null
    }
]
},
"serverTime": 1535966967143
}

```

## 获取任务总渲染帧概况

接口路径: `/api/render/task/queryAllFrameStats`

请求参数: 缺省

返回参数:

参数	类型	说明	备注
executingFramesTotal	Integer	渲染中帧数	
doneFramesTotal	Integer	完成帧数	

failedFramesTotal	Integer	失败帧数
waitingFramesTotal	Integer	等待帧数
totalFrames	Integer	渲染总帧数

请求示例：缺省

返回示例：

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "executingFramesTotal": 1,
    "doneFramesTotal": 308,
    "failedFramesTotal": 2,
    "waitingFramesTotal": 153,
    "totalFrames": 577
  },
  "serverTime": 1535968038725
}
```

重提失败帧

接口路径： */api/render/task/restartFailedFrames*

请求参数：

参数	类型	说明	备注
taskIds	List<Integer>	任务号集合	

返回参数：缺省

请求示例：

```
{
  "taskIds": [1111307, 1111309]
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": null,
  "serverTime": 1535957894211
}
```

## 重提任务指定帧

接口路径: */api/render/task/restartFrame*

请求参数:

参数	类型	说明	备注
<code>taskIds</code>	Integer	任务 ID	
<code>ids</code>	List<Integer>	帧 ID 集合	<code>selectAll</code> 为 0 时生效
<code>selectAll</code>	Integer	是否全部重提	1 全部重提, 0 指定帧重提

返回参数: 缺省

请求示例:

```
{
  "taskIds": 10001,
  "selectAll": 0,
  "ids": [0, 1, 2, 3]
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": null,
  "serverTime": 1535957894211
}
```

## 获取任务详情

接口路径: */api/render/task/queryTaskInfo*

请求参数:

参数	类型	说明	备注
taskIds	List<Integer>	壳任务 ID 集合	

返回参数: List<TaskInfo>

参数	类型	说明	备注
sceneName	String	场景名	
id	Integer	任务 id	
taskAlias	String	任务别名	
taskStatus	Byte	任务状态	1/等待中, 5/渲染中, 10/停止中, 15/用户停止, 20/欠费停止, 25/已完成, 30/已完成有失败帧, 35/放弃, 40/测试完成, 45/失败
statusText	String	任务状态文本	
preTaskStatus	Byte	预处理任务状态	
preStatusText	String	预处理状态文本	
totalFrames	Integer	总帧数	
abortFrames	Integer	放弃帧数	
executingFrames	Integer	正在运行的帧数	
doneFrames	Integer	完成的帧数	
failedFrames	Integer	失败帧数	
framesRange	String	帧范围	
projectName	String	项目名	
renderConsume	BigDecimal	任务渲染消费的总费用	
taskArrears	BigDecimal	任务欠费金额	
submitDate	Date	提交时间	
startTime	Date	开始时间	
completedDate	Date	完成时间	
renderDuration	Long	任务渲染总时长	单位：秒
userName	String	用户名	
producer	String	制作人	
taskLevel	Byte	任务优先级	
taskUserLevel	Integer	用户层面的优先级	
taskLimit	Integer	任务机器限制	
taskOverTime	Long	任务超时提醒	
outputFileName	String	输出文件名	

menuTaskId	String	调度器 id	
layerParentId	String	针对 maya 任务， 层父 id	
cgId	Integer	任务类型	2001/maya, 2000/max
keyValue	String	任务关键字集合	
userAccountConsume	BigDecimal	用户账户扣费	
couponConsume	BigDecimal	优惠券扣费	
isOpen	Byte	前端的展开按钮 是否展开	
taskType	String	任务类型	/预处理, /光子渲染, /渲染主图
renderCamera	String	渲染相机	
cloneParentId	Integer	克隆任务挂在那个任务下的 id	
cloneOriginalId	Integer	从哪个任务克隆的	
shareMainCapital	Byte	该任务是否共享主账号资产	(0 不共享 1 共享)
taskRam	Integer	任务渲染内存	
respRenderingTaskList	List<TaskInfo>	展开的任务的子任务	跟此对象一样
layerName	String	层名	
taskTypeText	String	任务类型	光子/主图
isDelete	Byte	是否删除	0: 已删除, 1: 未删除

请求示例:

```
{
  "taskIds": [19084]
}
```

返回示例:

```
{
```

```

"version": "1.0.0",
"result": true,
"message": "success",
"code": 200,
"data": {
  "pageCount": 1,
  "pageNum": 1,
  "total": 1,
  "size": 100,
  "items": [
    {
      "sceneName": "3d66.com_593362_2018.max",
      "id": 19084,
      "taskAlias": "P19084",
      "taskStatus": 0,
      "statusText": "render_task_status_0",
      "preTaskStatus": 25,
      "preStatusText": "render_task_status_25",
      "totalFrames": 0,
      "abortFrames": null,
      "executingFrames": null,
      "doneFrames": null,
      "failedFrames": 0,
      "framesRange": "0",
      "projectName": "",
      "renderConsume": null,
      "taskArrears": 0,
      "submitDate": 1535958477000,
      "startTime": null,
      "completedDate": null,
      "renderDuration": null,
      "userName": "xiaoguotu_ljian",
      "producer": null,
      "taskLevel": 60,
      "taskUserLevel": 0,
      "taskLimit": null,
      "taskOverTime": null,
      "userId": 10001520,
      "outputFileName": null,
      "menuTaskId": "",
      "layerParentId": 0,
      "cgId": 2001,
      "keyValue": "filter_kernel:Catmull-

```

```

Rom::channel:0::gi_width:666::openRenderBlocker:1::element_type:tga::secondary_gi_engine:3::tiles:16::re
flection_refraction:1::all_camera:["Camera001\\"]::renderable_camera:["Camera001\\"]::displacement:0::li
ght_cache_mode:0::height:1400::renderBlockerNum:16::gi:1::frames:0::gi_height:466::output_file_type:.tga:
:output_file:Renderbus_.tga::element_active:1::tiles_type:block::filter_on:1::photonnode:0::node:0::vfb:
0::output_file_basename:Renderbus::photonKg:3::gi_frames:0::renderNum:1::width:2000::name:vray::irradiant
ce_map_mode:4::primary_gi_engine:0::image_sampler_type:1::",
  "userAccountConsume": null,
  "couponConsume": null,
  "isOpen": 1,
  "taskType": "",
  "renderCamera": "Camera001",
  "cloneParentId": null,

```

```

"cloneOriginalId": null,
"shareMainCapital": 0,
"taskRam": null,
"respRenderingTaskList": [
  {
    "sceneName": "3d66.com_593362_2018.max",
    "id": 19087,
    "taskAlias": "P19087",
    "taskStatus": 25,
    "statusText": "render_task_status_25",
    "preTaskStatus": null,
    "preStatusText": null,
    "totalFrames": 1,
    "abortFrames": 0,
    "executingFrames": 0,
    "doneFrames": 1,
    "failedFrames": 0,
    "framesRange": "0",
    "projectName": "",
    "renderConsume": 1.31,
    "taskArrears": 0,
    "submitDate": 1535958477000,
    "startTime": 1535958658000,
    "completedDate": 1535960243000,
    "renderDuration": 1471,
    "userName": "xiaoguotu_ljian",
    "producer": null,
    "taskLevel": 60,
    "taskUserLevel": 0,
    "taskLimit": null,
    "taskOverTime": 86400000,
    "userId": 10001520,
    "outputFileName": "19087_3d66.com_593362_2018",
    "munuTaskId": "2018090300037",
    "layerParentId": 19084,
    "cgId": 2001,
    "keyValue": "filter_kernel:Catmull-

```

```

Rom::channel:0::gi_width:666::openRenderBlocker:1::element_type:tga::secondary_gi_engine:3::tiles:16::re
flection_refraction:1::all_camera:["Camera001\\"]::renderable_camera:["Camera001\\"]::displacement:0::li
ght_cache_mode:0::height:1400::renderBlockerNum:16::gi:1::frames:0::gi_height:466::output_file_type:.tga:
:output_file:Renderbus_.tga::element_active:1::tiles_type:block::filter_on:1::photonnode:0::node:0::vfb:
0::output_file_basename:Renderbus::photonKg:3::gi_frames:0::renderNum:1::width:2000::name:vray::irradiance
ce_map_mode:4::primary_gi_engine:0::image_sampler_type:1::",

```

```

"userAccountConsume": 1.31,
"couponConsume": 0,
"isOpen": 0,
"taskType": "RenderPhoton",
"renderCamera": "Camera001",
"cloneParentId": 0,
"cloneOriginalId": 0,
"shareMainCapital": 0,
"taskRam": null,
"respRenderingTaskList": null,
"layerName": null,
"taskTypeText": "render_photons_task",

```

```

    "isDelete": 1
  },
  {
    "sceneName": "3d66.com_593362_2018.max",
    "id": 19088,
    "taskAlias": "P19088",
    "taskStatus": 10,
    "statusText": "render_task_status_10",
    "preTaskStatus": null,
    "preStatusText": null,
    "totalFrames": 17,
    "abortFrames": 6,
    "executingFrames": 0,
    "doneFrames": 11,
    "failedFrames": 0,
    "framesRange": "0",
    "projectName": "",
    "renderConsume": 4.84,
    "taskArrears": 0,
    "submitDate": 1535958477000,
    "startTime": 1535960247000,
    "completedDate": 1535967000000,
    "renderDuration": 5420,
    "userName": "xiaoguotu_ljian",
    "producer": null,
    "taskLevel": 60,
    "taskUserLevel": 0,
    "taskLimit": null,
    "taskOverTime": 86400000,
    "userId": 10001520,
    "outputFileName": "19088_3d66.com_593362_2018",
    "munuTaskId": "2018090300040",
    "layerParentId": 19084,
    "cgId": 2001,
    "keyValue": "filter_kernel:Catmull-
Rom::channel:0::gi_width:666::openRenderBlocker:1::element_type:tga::secondary_gi_engine:3::tiles:16::refraction_refraction:1::all_camera:[\"Camera001\\\"]::renderable_camera:[\"Camera001\\\"]::displacement:0::light_cache_mode:0::height:1400::renderBlockerNum:16::gi:1::frames:0::gi_height:466::output_file_type:.tga::output_file:Renderbus_.tga::element_active:1::tiles_type:block::filter_on:1::photonnode:0::node:0::vfb:0::output_file_basename:Renderbus::photonKg:3::gi_frames:0::renderNum:1::width:2000::name:vray::irradiance_map_mode:4::primary_gi_engine:0::image_sampler_type:1::",
    "userAccountConsume": 4.84,
    "couponConsume": 0,
    "isOpen": 0,
    "taskType": "Render",
    "renderCamera": "Camera001",
    "cloneParentId": 0,
    "cloneOriginalId": 0,
    "shareMainCapital": 0,
    "taskRam": null,
    "respRenderingTaskList": null,
    "layerName": null,
    "taskTypeText": "render_major_picture_task",
    "isDelete": 1
  }
}

```

```
        ],
        "layerName": null,
        "taskTypeText": null,
        "isDelete": 1
    }
]
},
"serverTime": 1535969100700
}
```

## 添加自定义标签

接口路径: `/api/render/common/addLabel`

请求参数:

参数	类型	说明	备注
newName	String	标签名	
status	String	标签状态	

返回参数: 缺省

请求示例:

```
{
    "newName": "myLabel",
    "status": 0
}
```

返回示例:

```
{
    "version": "1.0.0",
    "result": true,
    "message": "success",
    "code": 200,
    "data": null,
    "serverTime": 1535957894211
}
```

## 删除自定义标签

接口路径: */api/render/common/deleteLabel*

请求参数:

参数	类型	说明	备注
delName	String	label 名	

返回参数: 缺省

请求示例:

```
{
    "delName": "myLabel"
}
```

返回示例:

```
{
    "version": "1.0.0",
    "result": true,
    "message": "success",
    "code": 200,
    "data": null,
    "serverTime": 1535957894211
}
```

## 获取自定义标签

接口路径: */api/render/common/getLabelList*

请求参数: 缺省

返回参数:

参数	类型	说明	备注
projectNameList	List<Object>	项目 list	
Object.projectName	String	项目名	
Object.projectId	Integer	项目 id	

请求示例:

```
{}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "projectNameList": [
      {
        "projectId": 3671,
        "projectName": "myLabel"
      }
    ]
  },
  "serverTime": 1546998557770
}
```

## 获取支持的渲染软件

接口路径: */api/render/common/querySupportedSoftware*

请求参数: 缺省

返回参数:

参数	类型	说明	备注
isAutoCommit	Integer	是否自动提交	
renderInfoList	List<Software>	渲染器版本信息集合	
defaultCgId	Integer	默认渲染器 ID	

## Software

参数	类型	说明	备注
cgId	Integer	渲染软件 ID	
cgName	String	渲染软件名	
cgType	String	渲染文件后缀支持	
iconPath	String	渲染软件图标地址	
isNeedProjectPath	Integer		
isNeedAnalyse	Integer	是否需要分析	
isSupportLinux	Integer	是否支持 linux	

请求示例：缺省

返回示例：

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "isAutoCommit": 2,
    "renderInfoList": [
      {
        "cgId": 2000,
        "cgName": "Maya",
        "cgType": "ma;mb",
        "iconPath": "/img/softimage/maya.png",
        "isNeedProjectPath": 3,
        "isNeedAnalyse": 1,
        "isSupportLinux": 1
      }
    ]
  }
}
```

```
    }
  ],
  "defaultCgId": 2001
},
"serverTime": 1535973558961
}
```

## 获取支持的渲染软件插件

接口路径: */api/render/common/querySupportedPlugin*

请求参数:

参数	类型	说明	备注
cgId	渲染软件 ID		

返回参数:

参数	类型	说明	备注
cgPlugin	List<Plugin>	支持插件集合	
cgVersion	List<SoftVersion>	支持软件版本集合	

## Plugin

参数	类型	说明	备注
cvId	Integer	渲染软件版本 ID(SoftVersion.id)	
pluginName	String	插件名	
pluginVersions	List<PluginVersion>	插件版本集合	

## PluginVersion

参数	类型	说明	备注
pluginId	Integer	插件版本 ID	

pluginName	String	插件名
pluginVersion	String	插件版本

## SoftVersion

参数	类型	说明	备注
id	Integer	渲染软件版本 ID	
cgId	Integer	渲染软件 ID	
cgName	String	渲染软件名	
cgVersion	String	渲染软件版本	

## 请求示例:

```
{
  "cgId": 2012
}
```

## 返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "cgPlugin": [
      {
        "cvId": 19,
        "pluginName": "zblur",
        "pluginVersions": [
          {
            "pluginId": 1652,
            "pluginName": "zblur",
```

```

        "pluginVersion": "zblur 2.02.019"
    }
]
},
],
"cgVersion": [
    {
        "id": 23,
        "cgId": 2005,
        "cgName": "CINEMA 4D",
        "cgVersion": "R19"
    }
]
},
"serverTime": 1535973841043
}

```

## 新增用户渲染环境配置

接口路径: `/api/render/common/addRenderEnv`

请求参数:

参数	类型	说明	备注
cgId	Integer	渲染软件 ID	SoftVersion.cgId
cgName	String	渲染软件名称	SoftVersion.cgName
cgVersion	String	渲染软件版本	SoftVersion.cgVersion
renderLayerType	Integer	maya 渲染类型	
editName	String	渲染环境自定义名	
renderSystem	Integer	渲染系统	0 linux, 1 windows
pluginIds	List<Integer>	渲染插件集合	PluginVersion.pluginId

返回参数:

参数	类型	说明	备注
editName	String	渲染环境自定义名	

请求示例:

```
{
  "cgId": 2000,
  "cgName": "Maya",
  "cgVersion": "2020",
  "renderLayerType": 0,
  "editName": "testRenderEnv",
  "renderSystem": "0",
  "pluginIds": [1166]
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "editName": "testRenderEnv"
  },
  "serverTime": 1535957894211
}
```

## 修改用户渲染环境配置

接口路径: */api/render/common/updateRenderEnv*

请求参数:

参数	类型	说明	备注
cgId	Integer	渲染软件 ID	SoftVersion.cgId
cgName	String	渲染软件名称	SoftVersion.cgName
cgVersion	String	渲染软件版本	SoftVersion.cgVersion
renderLayerType	Integer	maya 渲染类型	
editName	String	渲染环境自定义名	修改是必须传递已经存在的配置名称
renderSystem	Integer	渲染系统	0 linux, 1 windows
pluginIds	List<Integer>	渲染插件集合	PluginVersion.pluginId

返回参数：缺省

请求示例：

```
{
  "cgId": 2000,
  "cgName": "Maya",
  "cgVersion": "2020",
  "renderLayerType": 0,
  "editName": "testRenderEnv",
  "renderSystem": "0",
  "pluginIds": []
}
```

返回示例：

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": null,
  "serverTime": 1536027063801
}
```

删除用户渲染环境配置

接口路径: */api/render/common/deleteRenderEnv*

请求参数:

参数	类型	说明	备注
editName	String	渲染环境自定义名	

返回参数: 缺省

请求示例:

```
{
    "editName": "testRenderEnv"
}
```

返回示例:

```
{
    "version": "1.0.0",
    "result": true,
    "message": "success",
    "code": 200,
    "data": null,
    "serverTime": 1536027063801
}
```

## 设置默认渲染环境配置

接口路径: */api/render/common/setDefaultRenderEnv*

请求参数:

参数	类型	说明	备注
editName	String	渲染环境自定义名	

返回参数：缺省

请求示例：

```
{
    "editName": "testRenderEnv"
}
```

返回示例：

```
{
    "version": "1.0.0",
    "result": true,
    "message": "success",
    "code": 200,
    "data": null,
    "serverTime": 1536027063801
}
```

### 获取用户渲染环境配置

接口路径： */api/render/common/getRenderEnv*

请求参数：

参数	类型	说明	备注
cgId	Integer	渲染软件 ID	

返回参数：List<RenderEnv>

参数	类型	说明	备注
cgId	Integer	渲染软件 ID	
editName	String	渲染环境自定义名	

cgName	String	渲染软件名	
cgVersion	String	渲染软件版本	
osName	Integer	渲染环境系统	0Linux, 1windows
renderLayerType	Integer		
isDefault	Integer	是否是默认配置	0 不是默认配置 1 是默认配置
respUserPluginInfoVos	List<PluginVersion>	渲染环境插件集合	

请求示例:

```
{
    "cgId": "2000"
}
```

返回示例:

```
{
    "version": "1.0.0",
    "result": true,
    "message": "success",
    "code": 200,
    "data": [
        {
            "cgId": 2000,
            "editName": "testRenderEnv332",
            "cgName": "Maya",
            "cgVersion": "2020",
            "osName": 0,
            "renderLayerType": 0,
            "isDefault": 0,
            "respUserPluginInfoVos": [
                {
                    "pluginId": 1166,
                    "pluginName": "wobble",
                    "pluginVersion": "wobble 0.9.5"
                }
            ]
        }
    ],
}
```

```
{
  {
    "cgId": 2000,
    "editName": "testRenderEnv222",
    "cgName": "Maya",
    "cgVersion": "2020",
    "osName": 0,
    "renderLayerType": 0,
    "isDefault": 0,
    "respUserPluginInfoVos": [
      {
        "pluginId": 1166,
        "pluginName": "wobble",
        "pluginVersion": "wobble 0.9.5"
      }
    ]
  },
  "serverTime": 1536028132519
}
```

## 任务进度图

接口路径: /api/render/task/loadTaskProcessImg

请求参数:

参数	类型	说明	备注
taskId	Integer	任务号	必须 非必须
frameType	Integer	渲染类型	2 表示光子帧, 5 获取主图进度  不传, 后台将根据渲染任务的阶段动态的返回结果

返回参数:

参数	类型	说明	备注
width	Integer	图片分辨率高度	
height	Integer	图片分辨率宽度	
block	Integer	分块数	
isRenderPhoton	Boolean	是否渲染光子	true 表示任务渲染了光子
currentTaskType	String	当前任务的渲染状态	Render: 渲染主图 RenderPhoton: 渲染光子
sceneName	String	渲染场景名+相机名	
startTime	String	任务开始时间	
endTime	String	任务结束时间	
grabInfo	List<List<Object>>	分块帧详情	

分块帧详情: grabInfo.Object

参数	类型	说明	备注
startTime	String	开始时间	
endTime	String	结束时间	
frameStatus	String	帧状态	
isMaxPrice	String	是否封顶价	
feeAmount	String	余额扣费	
couponFee	String	优惠券扣费	
frameIndex	String	帧数	
frameBlock	String	帧块数	
framePercent	String	帧渲染百分比	
frameUsed	String	帧渲染已消耗时间	
frameEst	String	帧渲染预计剩余时间	
renderInfo	String	帧渲染进度信息	
grabUrl	String	帧渲染进度图连接地址	

请求参数示例:

```
{
```

```
    "taskId":389406
}
```

返回参数示例:

```
{
  "block":16,
  "currentTaskType":"Render",
  "grabInfo":[
    {
      "couponFee":"0.00",
      "frameIndex":"0",
      "renderInfo":"",
      "frameBlock":"1",
      "frameEst":"0",

      "grabUrl":"/mnt/output/d20/small_pic/10001500/10001834/389406/Render_2018110900083_0_frame_0[_]block_0[_]_STP00000_Renderbus_0000[-]tga.jpg",
      "feeAmount":"0.20",
      "frameUsed":"66",
      "frameStatus":"4",
      "framePercent":"100",
      "isMaxPrice":"0",
      "startTime":"2018-11-09 18:28:26",
      "endTime":"2018-11-09 18:29:32"
    }
  ],
  "height":1500,
  "sceneName":"3d66.com_589250.max-Camera007",
  "startTime":"2018-11-09 18:27:40",
  "width":2000
}
```

## 设置任务超时停止时间

接口地址: /api/render/task/setOverTimeStop

参数	类型	是否必须 (Y/N)	说明
taskIds	List<Integer>	Y	任务号
overTime	Long	Y	超时停止时间, 单位秒

请求参数示例:

```
{
  "taskIds":[485],
  "overTime":1800
}
```

返回参数示例：无